

محاضرة جامعية NFT والاقتصادات المدعومة بالألعاب



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية NFT والاقتصادات المدعومة بالألعاب

- « طريقة التدريس: عبر الإنترنت
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « المؤهل العلمي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: عبر الإنترنت

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techitute.com/ae/videogames-design/postgraduate-certificate/nft-gamified-economies

الفهرس

02

الأهداف

صفحة 8

01

المقدمة

صفحة 4

05

المنهجية

صفحة 20

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

06

المؤهل العلمى

صفحة 28

المقدمة

وصلت التوكونات غير القابلة للاستبدال، والمعروفة باسم NFTs، إلى مستويات من الشعبية والربحية لم يكن يتخيلها الكثيرون قبل بضع سنوات فقط. يُعد تبسيط المعاملات الصغيرة على الويب من أهم التقنيات الجديدة الآخذة في الظهور حالياً. سيتعلم الطلاب في هذا البرنامج، الذي يتم تدريسه من قبل محترفين متخصصين، بالتفصيل كيفية تصميم برامج NFT التي تركز على استخدام gaming، ومفاتيح مثل الدمج merge و burn لإدارة الاقتصاد في المشروع الذي يرغبون في تنفيذه، والفوائد والمجموعة الواسعة من الإمكانيات في المجال الرقمي. يستند كل ذلك إلى حالات حقيقية وعملية من شأنها أن تجعل الطلاب أقرب إلى التحول الذي يشهده الفضاء الرقمي مع تقنيات NFT



بفضل هذه المحاضرة الجامعية ستتمكن من تحقيق
أقصى استفادة من NFT في قطاع ألعاب الفيديو"



تحتوي هذه المحاضرة الجامعية في NFT والاقتصادات المدعومة بالألعاب على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالاً وحدثاً في السوق. أبرز خصائصها هي:

- ♦ تطوير دراسات الحالة التي يقدمها خبراء في العملات الرقمية والبلوك تشين وألعاب الفيديو
- ♦ محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العملي حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

تلقي المحاضرة الجامعية في NFT والاقتصاد المقامر نظرة على تطور tokens غير القابلة للاستبدال وتُظهر إمكاناتها الكبيرة في المجال الرقمي. في هذه المحاضرة الجامعية، سيتمكن الطلاب من اكتساب المهارات اللازمة للتطور بسهولة في قطاع ناشئ يتمتع بإمكانيات كبيرة لإنشاء مشاريع في مجالات مختلفة.

لن يتعمق محترف ألعاب الفيديو في هذا المجال فحسب، بل سيكتسب أيضاً المعرفة اللازمة للقيام وإنشاء NFT الخاصة به، بالإضافة إلى التعرف على المرافق الموضوعية للرموز في مجال غالباً ما أدى إلى المضاربة. يتطلب التحرك بخفة ورشاقة في هذا المجال معرفة ومعلومات محدثة، لذلك سيتم تدريس الطلاب على أيدي هيئة تدريس متخصصة.

سيتم خلال هذا التدريب عبر الإنترنت دراسة المبادرات البديلة في مجال NFT مع التركيز على الاقتصاد القائم على الألعاب. استناداً إلى أمثلة حقيقية، سيتم توضيح فوائد اللامركزية والربط بين الألعاب المختلفة تماماً في السوق.

محاضرة جامعية 100% عبر الإنترنت تسهل التعلم عبر الإنترنت وتمنح الطلاب حرية اكتساب المعرفة متى وأينما أرادوا. كل ما تحتاجه هو جهاز متصل بالإنترنت لتخطو بحياتك المهنية خطوة إلى الأمام. طريقة تتماشى مع العصر الحالي مع كل الضمانات لتحسين المهارات الرقمية.

تخصّص في مجال مزدهر يتمتع بإمكانيات
متعددة في العالم الرقمي"



كن محترفاً رقمياً خبيراً في مجال دائم التغيير.

احصل على التعلم الذي تحتاجه لإدارة مشاريعك الرقمية في مجال الألعاب.

اكتسب المهارات اللازمة لتطوير استراتيجيات قابلة للتطبيق مع NFT في عالم ألعاب الفيديو"

البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

سيتيح محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أي في بيئة محاكاة توفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في حالات حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلّم القائم على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مختلف مواقف الممارسة المهنية التي تنشأ على مدار العام الدراسي. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.



الأهداف

سيسمح تصميم برنامج هذه المحاضرة الجامعية للطلاب بالتعرف على الخصائص الرئيسية لـ tokens غير القابلة للاستبدال ووظائفها، وفهم ارتباطها بـ Blockchain والاستراتيجيات التي يجب توظيفها لتحقيق الأرباح. ستعمل على تطوير إمكاناتك من خلال فهم شامل للاقتصاد القائم على الألعاب وإمكانياته العديدة للتوسع. ستعزز المعرفة المكتسبة من خلال البرنامج من المهنية في هذا القطاع. لتحقيق ذلك، تضع TECH سلسلة من الأهداف العامة والمحددة.



Parin Heid...

Exclusive OpenSea drops

الهدف من TECH هو أنت: أن تصبح
خبيرًا محترفًا حقيقيًا في NFT



الأهداف العامة



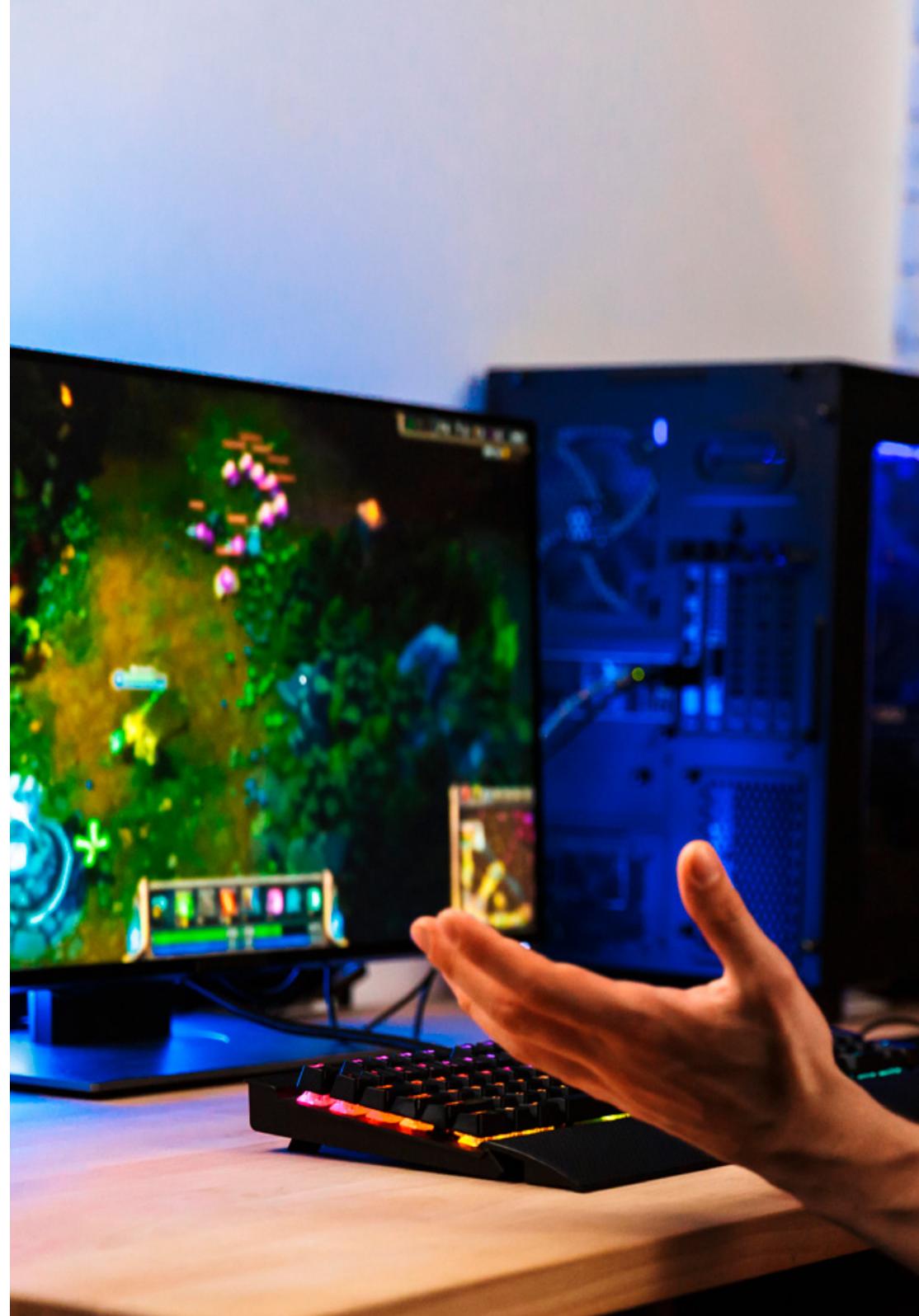
- ♦ تحديد كيفية عمل تقنية Blockchain بشكل منهجي ومتعمق، وتطوير كيفية ارتباط مزاياها وعيوبها بطريقة عمل بنيتها
- ♦ تحديد الخصائص الأساسية Tokens غير القابلة للاستبدال، ووظائفها وانتشارها منذ ظهورها حتى يومنا هذا
- ♦ فهم ارتباط الرموز غير القابلة للاستبدال بـ Blockchain وفحص استراتيجيات توليد واستخراج القيمة من Tokens غير القابلة للاستبدال
- ♦ تحليل العلاقة وطرق تنفيذ tokens غير القابلة للاستبدال مع الاقتصادات القائمة على الألعاب

الأهداف المحددة



- ♦ التنقيب على NFTs الجديدة
- ♦ تحديد خواص NFTs
- ♦ وضع استراتيجيات الابتكار القائمة على تقنية NFT
- ♦ إدخال NFT في الاقتصادات القائمة على الألعاب
- ♦ فهم طريقة عمل نظام التعدين NFT في الاقتصادات المُدارة بالألعاب
- ♦ تحديد قيمة NFT في السوق
- ♦ استخدام استراتيجيات تُمين NFT

ستكتسب المعرفة اللازمة لتعزيز مسيرتك المهنية
بفضل أفضل الأدوات وفريق التدريس المتخصص"



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

بهدف تقديم تعليم راقٍ للجميع، تضم TECH متخصصين مشهورين قادرين على ضمان اكتساب الطلاب المهارات اللازمة للتطور في مجالهم المهني. لهذا السبب، فإن المدرسين الذين سيقومون بتدريس المادة في المحاضرة الجامعية مؤهلون تأهيلاً عالياً ولديهم خبرة واسعة في هذا القطاع. ستمكّن معرفتهم المحترفين من تحقيق الأهداف المحددة في هذا التدريب، مع توفير جميع الأدوات والموارد المتعددة الوسائط المتاحة.

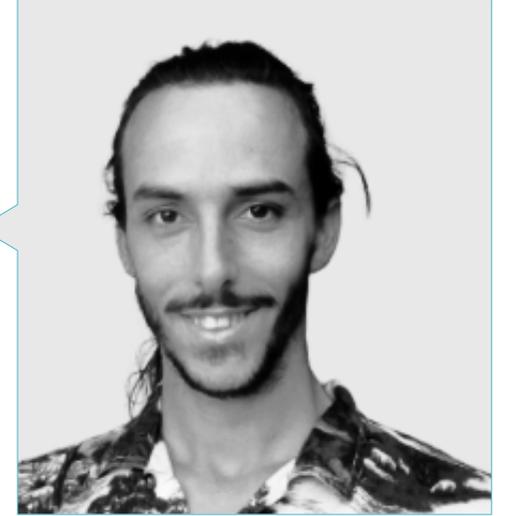
سوف يرشدك أفضل المحترفين لاكتساب الكفاءات
التي تحتاجها لإنشاء استراتيجيات NFT"



هيكـل الإدارة

أ. Olmo Cuevas, Alejandro

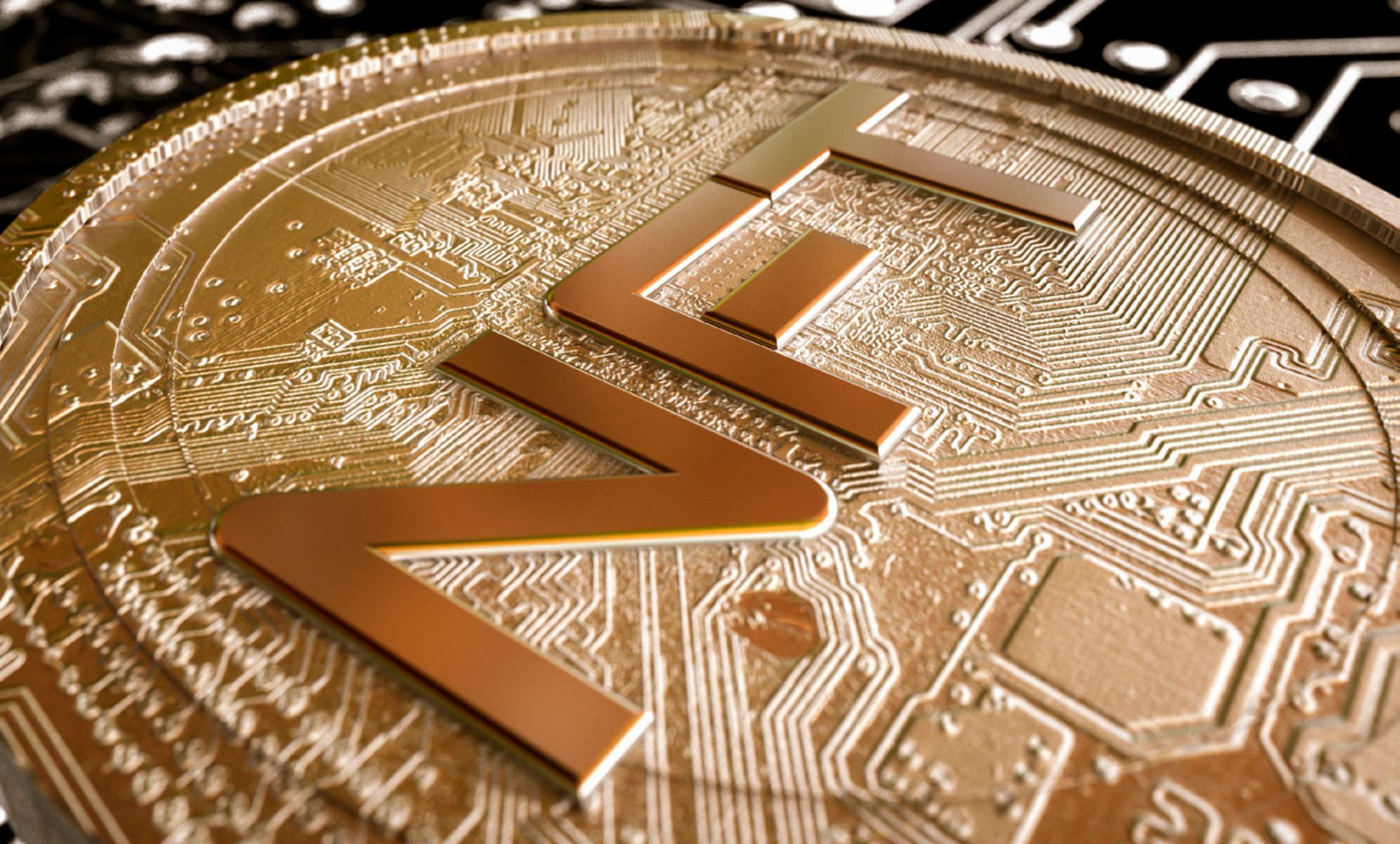
- ♦ مؤسس استوديوهات Seven Moons Studios بلوك تشين Gaming
- ♦ مؤسس مشروع Niide
- ♦ مصمم الألعاب واقتصاديات البلوك تشين لألعاب الفيديو
- ♦ كاتب روايات خيالية ونشر شعري



الأساتذة

أ. Olmo Cuevas, Víctor

- ♦ مؤسس مشارك ومصمم ألعاب وخبير اقتصادي للألعاب في Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ مصمم ويب ولعبة ألعاب فيديو محترف
- ♦ لاعب ومعلم بوكر محترف على الإنترنت
- ♦ مصمم جرافيك في شركة Arvato Services Bertelsmann
- ♦ محفل مشاريع ومستثمر في مجال الألعاب المشفرة لكسب المال من خلال اللعب بالعملات الرقمية
- ♦ تقني مختبر كيميائي



الهيكل والمحتوى

تم إعداد المنهج الدراسي على أساس المتطلبات المقترحة من قبل أعضاء هيئة التدريس في هذه المحاضرة الجامعية. بالتالي تم إعداد برنامج من شأنه أن يتعمق أكثر في NFT بدءًا من وضع تصور لهذه التكنولوجيا الناشئة، وسيتمكن الطلاب من اكتساب معرفة متينة، بفضل طريقة إعادة التعلم (المعروف بـ Relearning) ومحتوى الوسائط المتعددة عالي الجودة، سيكتسب المحترف بسهولة أكبر التعلم اللازم للتطور في هذا القطاع.

إن المنهج الذي تم تطويره بخبرة مع محتوى حديث هو المفتاح
لإتقان برامج NFT وتحقيق أقصى استفادة منها في مشاريعك
المستقبلية في مجال التلعيب"



الوحدة 1. NFT

- 1.1 NFT
 - 1.1.1 NFTs
 - 2.1.1 الربط بين NFT والبلوك تشين
 - 3.1.1 إنشاء NFT
 - 2.1 إنشاء NFT
 - 1.2.1 التصميم والمحتوى
 - 2.2.1 انشاء
 - 3.2.1 Freeze Metadag Metadata
 - 3.1 خيارات مبيعات NFT في الاقتصادات المتلعبة
 - 1.3.1 بيع مباشر
 - 2.3.1 مزاد
 - 3.3.1 Whitelist
 - 4.1 دراسة سوق NFT
 - 1.4.1 OpenSea
 - 2.4.1 السوق الثابتة Marketplace
 - 3.4.1 Gemini
 - 5.1 الاستراتيجيات ارباح NFT في الاقتصادات المتلعبة
 - 1.5.1 قيمة الاستعمال
 - 2.5.1 القيمة الجمالية
 - 3.5.1 القيمة الحقيقية
 - 6.1 الاستراتيجيات ارباح NFT في الاقتصادات المتلعبة: التنقيب
 - 1.6.1 تعديل ال NFT
 - 2.6.1 Merge
 - 3.6.1 Burn
 - 7.1 استراتيجيات ارباح NFT في الاقتصادات المتلعبة: الاستهلاك
 - 1.7.1 NFT قابل للاستهلاك
 - 2.7.1 أظرفة NFT
 - 3.7.1 جودة NFT



- 8.1 تحليل أنظمة الألعاب القائمة على NFT
 - 1.8.1 Alien Worlds
 - 2.8.1 Gods Unchained
 - 3.8.1 R-Planet
- 9.1 NFT كحافز للاستثمار والعمل
 - 1.9.1 امتيازات المشاركة في الاستثمار
 - 2.9.1 المجموعات المرتبطة بأعمال نشر محددة
 - 3.9.1 مجموع القوى
- 10.1 مجالات الابتكار في التطوير
 - 1.10.1 الموسيقى في NFT
 - 2.10.1 الفيديو في NFT
 - 3.10.1 الكتب في NFT

برنامج مصمم ويهدف إلى منحك
نقطة نوعية في حياتك المهنية"



المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يبرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح
في حياتك المهنية "

كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجههك بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة
في بيئات العمل الحقيقية.



منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

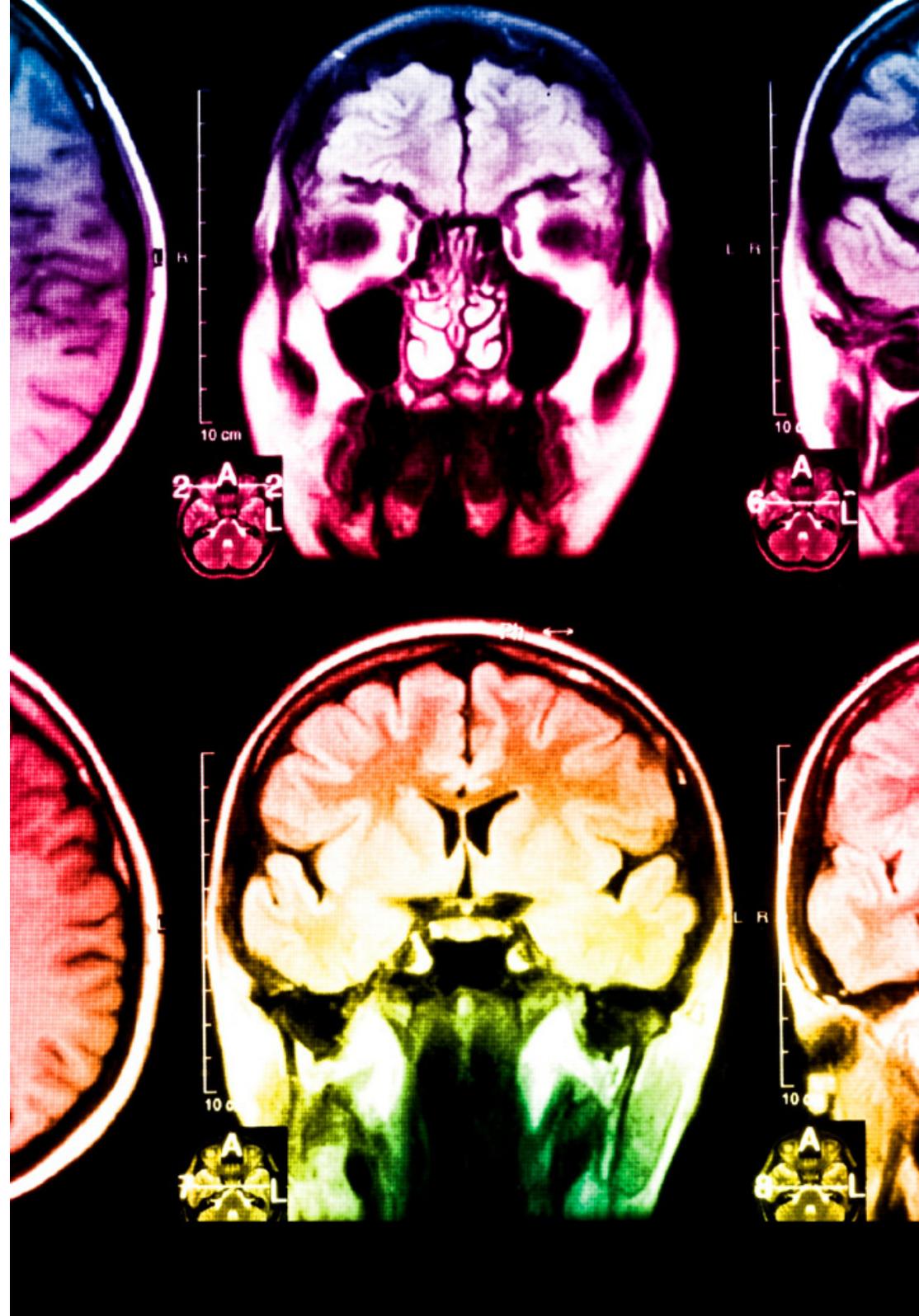
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساها ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

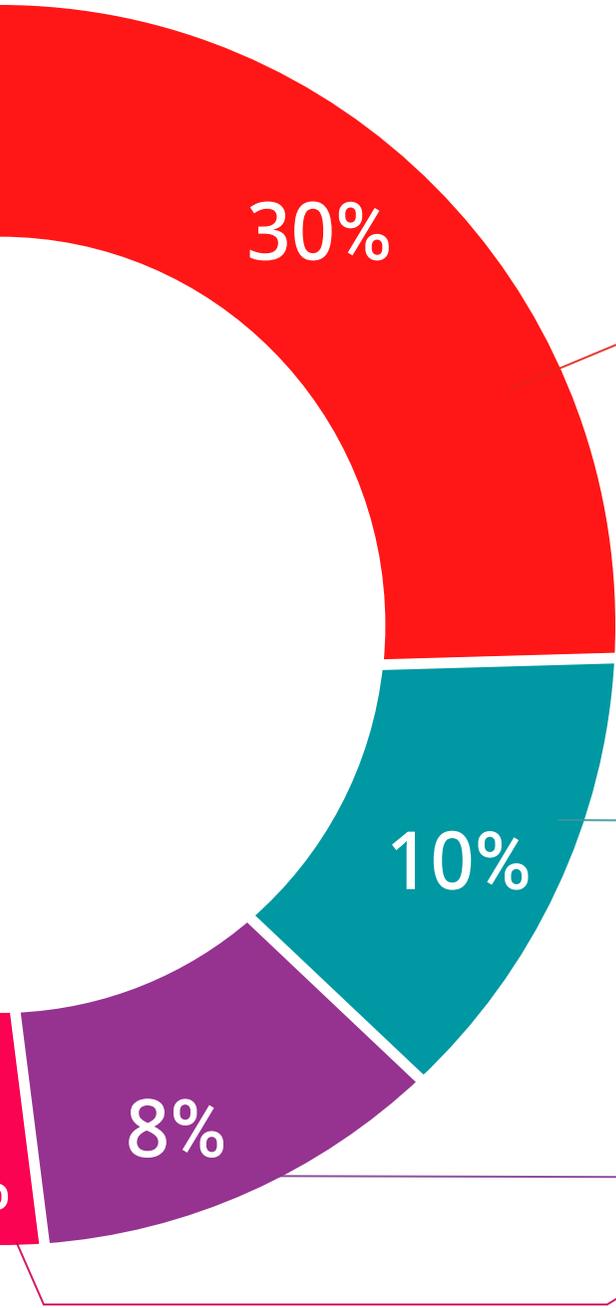
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



المواد الدراسية

يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديدًا من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموشًا حقًا.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.



المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى Learning from an Expert أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.



التدريب العملي على المهارات والكفاءات

سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات للاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.



قراءات تكميلية

المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



ملخصات تفاعلية

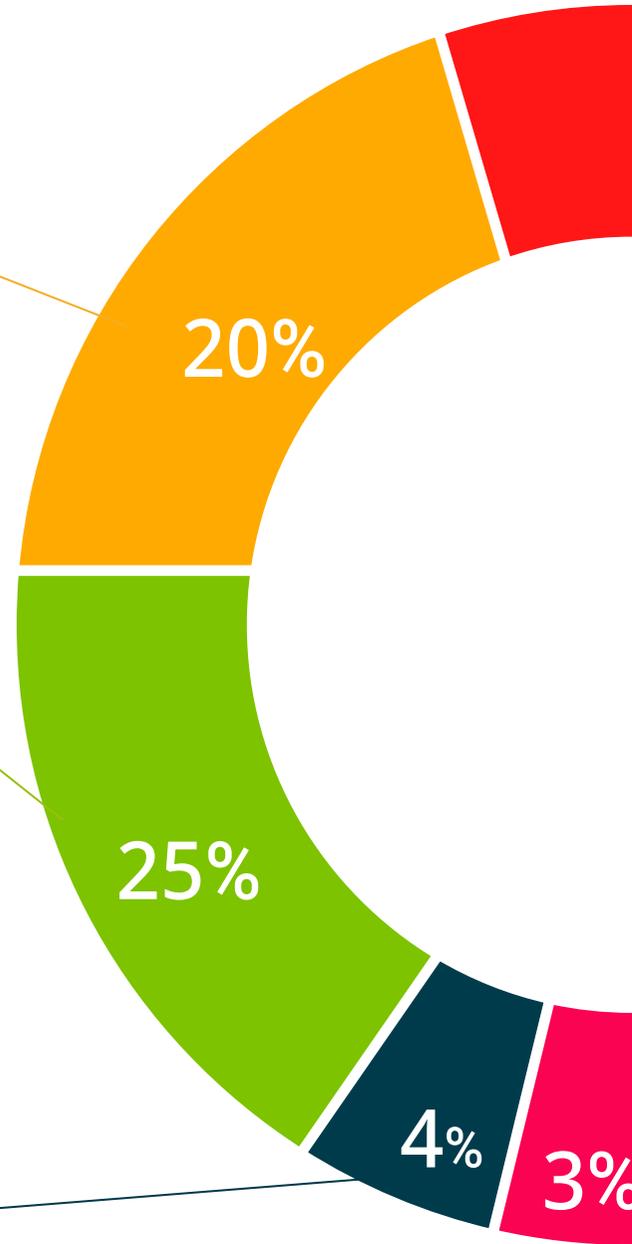
يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في NFT والاقتمادات المدعومة بالألعاب، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحداثة، الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



تحتوي المحاضرة الجامعية في NFT والاقتصادات المدعومة بالألعاب على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدائثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية**.

إن المؤهل الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية** سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: المحاضرة الجامعية في NFT والاقتصادات المدعومة بالألعاب

طريقة التدريس: عبر الإنترنت

مدة الدراسة: 6 أسابيع



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية

NFT والاقتصادات المدعومة بالألعاب

« طريقة التدريس: عبر الإنترنت

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل العلمي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: عبر الإنترنت

محاضرة جامعية NFT والاقتصادات المدعومة بالألعاب