

محاضرة جامعية
نمذجة low poly 3D Studio MAX



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية

نمذجة 3D Studio MAX

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « المؤهل الجامعي: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtute.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/low-poly-modeling-3d-studio-max

الفهرس

02

الأهداف

صفحة 8

01

المقدمة

صفحة 4

05

المنهجية

صفحة 20

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

06

المؤهل العلمي

صفحة 28

المقدمة

نمذجة Low Poly في 3D Studio Max هو نوع من النمذجة التي سمحت بتبسيط وتقليل الأحمال في الرسومات والتصاميم لألعاب الفيديو. وبهذه الطريقة، وجد مطورو ألعاب الفيديو تقنية أصبح استخدامها مع هذا البرنامج تحدياً أكثر انتشاراً، في نفس الوقت الذي أصبح فيه المتخصصون في هذا المجال ضرورياً. يغطي هذا التدريب بطريقة سهلة ومرنة عبر الإنترنت المفاهيم الضرورية للنمذجة ثلاثية الأبعاد Low Poly في 3D Studio Max.



تعلم كيفية تصميم نماذج منخفضة بولي
في *3D Studio Max* مع هذا التدريب
السهل والمرن عبر الإنترنت



تحتوي **المحاضرة الجامعية في نمذجة Low Poly في 3D Studio Max** على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدثا في السوق. أبرز خصائصه هي:

- ♦ تطوير دراسات الحالة التي يقدمها خبراء في البرنامج النمذجة 3D Studio Max
- ♦ محتوياته البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصوره بها تجمع المعلومات العملية حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات للمناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

تقنية *Low Poly* هي تقنية تفيد في تطوير الرسومات وجودة الصورة في ألعاب الفيديو، حيث أنها تبسط الأشكال والتفاصيل بعدد قليل جداً من المضلعات أو الاختبارات أو الإصدارات من نماذج التصميم. يُعدّ برنامج 3D Studio Max أحد البرامج الرائدة في هذا القطاع، والذي يُمكن الفنانين الرقميين من إنشاء وتصور القطع الفنية بكل مكوناتها وبالتالي تطبيقها على كل ما يتطلبه الإبداع.

تمكّن هذه المحاضرة الجامعية الطلاب من مواجهة تحديات هذا المجال من التصميم، وتعلم كيفية إنتاج شخصيات مفصلة وتخصيص البيئات المبنية، حيث تم تشكيل المنهج الدراسي من قبل طاقم إداري وتربوي من العاملين في هذا المجال، والذين يدركون تماماً الاحتياجات التي تنشأ عن التطوير المهني.

لذلك، تم تنظيم هذه الخطة في رحلة تبدأ من العمل على الأشكال الأساسية للنماذج الميكانيكية، وتطوير القدرة على تفكيك العناصر وفهم عميق لكيفية صنع التفاصيل للواقعية. بالإضافة إلى ذلك، يركز على حل تقنيات مختلفة لتطوير التفاصيل وجعل الطالب يفهم كيفية ارتباط الأجزاء الميكانيكية لنموذج معين.

يتم تدريس هذا التدريب في وضع الاتصال بالإنترنت، مما يجعله متوافقاً تماماً مع نشاط التعلم مع العمل والروتين الشخصي، دون الحاجة إلى التضحية بالأنشطة الروتينية لتحقيق هذا المؤهل. مع وجود اتصال بالإنترنت وجهاز، يمكنك الوصول إلى تنزيل المواد والمحتوى للتقدم بالسرعة التي تناسبك.



يركز محتوى هذه الدورة التدريبية الجامعية على حل التقنيات المختلفة لتطوير التفاصيل باستخدام النمذجة

"Low Poly في 3D Studio Max"

باستخدام جهاز إلكتروني وإنترنت، قم بتحميل مواد هذه المحاضرة التدريبية الجامعية وتقدم بالسرعة التي تناسبك.

في غضون 6 أسابيع ستتمكن من التعامل مع تحديات نمذجة Low Poly الأكثر تعقيدًا.

احصل على التخصص اللازم لتصبح لا غنى لك عنه في مجال تطوير الرسومات والصور لألعاب الفيديو، وهو قطاع آخذ في الازدياد"



البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين في مجال الطاقات المتجددة يصون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

وسيتيح محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أي في بيئة محاكاة توفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في حالات حقيقية.

يعتمد تصميم هذا البرنامج على التعلم المرتكز على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مواقف الممارسة المهنية المختلفة التي ستطرح عليه خلال البرنامج الأكاديمي. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.



الأهداف

في مجال يحتاج إلى المزيد والمزيد من المهنيين المتخصصين، تهدف هذه المحاضرة الجامعية إلى الاستجابة لمجال يتزايد وضوحه: مصممو النماذج ثلاثية الأبعاد الذين يتقنون تقنية النمذجة *Low Poly* في البرنامج الرائد في هذا القطاع، وهو برنامج 3D Studio Max. وبفضل المحتوى المنظم والمنشّق جيّدًا، سيتمكن الطلاب من دمج المعرفة في حياتهم المهنية، حيث أن هيئة التدريس قد وضعت هذه الخطة التعليمية في بعدها العملي الأكثر فعالية.

التحق بهذه المحاضرة الجامعية وتخصص في حياتك المهنية،
فالمزيد والمزيد من الشركات في قطاع تطوير الألعاب تبحث
عن هذا الملف الشخصي المحدد"



الأهداف العامة



- ♦ الفهم الشامل للنمذجة ثلاثية الأبعاد من خلال برنامج 3D Studio Max وتقنية النمذجة Low Poly
- ♦ التعمق في نظرية إنشاء النماذج لتطوير أساتذة في النموذج
- ♦ التعلم بالتفصيل تقنية Low Poly في برنامج 3D Studio Max
- ♦ إنشاء تصاميم لمختلف الصناعات وتطبيقها
- ♦ أن تكون خبيراً تقنياً و/أو فناناً في برنامج 3D Studio Max, مع تطبيق *Low poly*
- ♦ التعرف على جميع الأدوات التي تهتم مهنة مصمم النماذج ثلاثية الأبعاد

الأهداف المحددة



- ♦ العمل من الأشكال الأساسية للنماذج الميكانيكية
- ♦ تنمية القدرة على تحليل العناصر
- ♦ فهم بعمق كيف تجعل التفاصيل الواقع
- ♦ حل تقنيات مختلفة لتطوير التفاصيل
- ♦ فهم كيف تتصل الأجزاء الميكانيكية

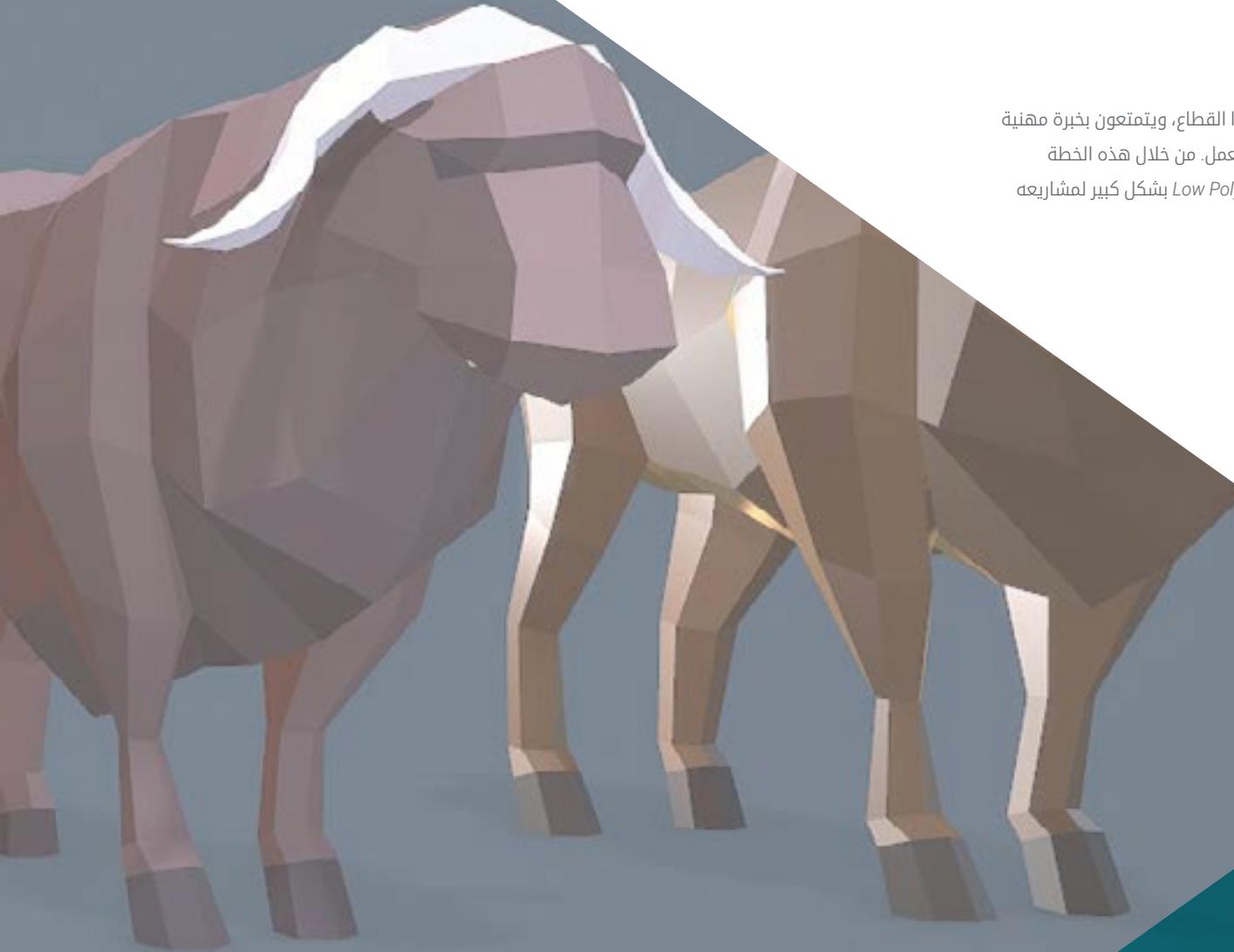


افتح لنفسك أبواب فرص عمل جديدة بفضل
هذه المحاضرة الجامعية في النمذجة Low
Poly في 3D Studio Max



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

يتألف طاقم الإدارة والتدريس في هذه الدورة الجامعية من محترفين حقيقيين في هذا القطاع، ويتمتعون بخبرة مهنية واسعة وقدرة على تزويد الطلاب بالتحديات الأكثر شيوعًا التي تنشأ في تطوير نشاط العمل. من خلال هذه الخطة المدروسة بشكل استراتيجي، سيتمكن الطالب من فهم متعمق لكيفية تحسين تقنية *Low Poly* بشكل كبير لمشاريعه وجعلها أكثر واقعية.



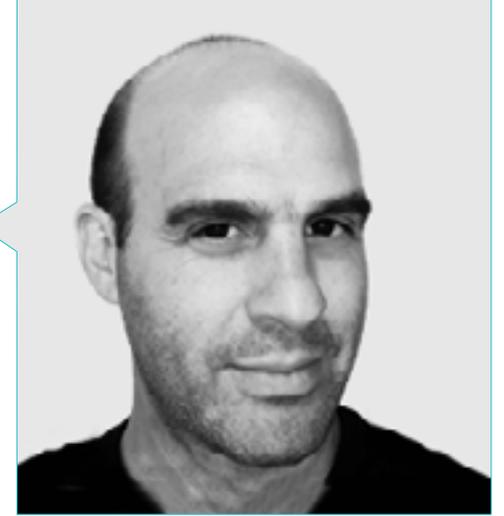
تعرّف بعمق على تقنية Low Poly في 3D Studio Max
من أحدث المتخصصين في هذا القطاع"



هيكـل الإدارة

أ. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ 9 سنوات من خبرة في النمذجة الحوية ثلاثية الأبعاد
- ♦ فنان ثلاثي الأبعاد في 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ إنتاج ثلاثي الأبعاد لـ Boston Whaler
- ♦ مصمم نماذج ثلاثية الأبعاد لـ Shay Bonder شركة إنتاج الوسائط المتعددة التلفزيونية
- ♦ منتج سمعي بصري في شركة Digital Film
- ♦ مصمم المنتج لـ Escencia de los Artesanos من تصميم Eliana M
- ♦ مصمم صناعي متخصص في المنتجات. جامعة كويو الوطنية
- ♦ مذكور شرفي في مسابقة Mendoza Late
- ♦ عارض في القاعة الإقليمية للفنون البصرية Vendimia
- ♦ ندوة التكوين الرقمي . جامعة كويو الوطنية
- ♦ المؤتمر الوطني للتصميم والإنتاج CPRODI





الهيكل والمحتوى

تحتوي هذه المحاضرة الجامعية على خطة دراسية منظمة بشكل مثالي وتجمع بين أفضل التعاليم حول Low Poly في 3D Studio Max مع جزء نظري من المحتوى وجزء عملي بارز. بفضل المحتويات الشاملة للبرنامج، سيتمكن الطلاب من التعلم المتعمق للأدوات التي توفرها هذه المنصة عند إتقان تقنية إنشاء المضلعات، بالإضافة إلى تمكينهم من التصرف بحكمة عند مواجهة السيناريوهات المختلفة التي قد تنشأ في ممارستهم المهنية.



افتح لنفسك أبواب فرص عمل جديدة بفضل هذه المحاضرة
الجامعية في النمذجة Low Poly في 3D Studio Max



الوحدة 1. النمذجة low poly 3D Studio MAX

- 1.1 نمذجة المركبات الثقيلة
 - 1.1.1 إنشاء النموذج الحجمي
 - 2.1.1 النمذجة الحجمية للبرقات
 - 3.1.1 التشبيد الحجمي للمجرفة
- 2.1 دمج مكونات مختلفة
 - 1.2.1 حجم المقصورة
 - 2.2.1 قياس حجم الذراع الميكانيكية
 - 3.2.1 حجم سيف المجرفة الميكانيكية
- 3.1 إضافة مكونات فرعية
 - 1.3.1 صنع أسنان المجرفة
 - 2.3.1 إضافة المكبس الهيدروليكي
 - 3.3.1 توصيل المكونات الفرعية
- 4.1 دمج التفاصيل للاحجام 1
 - 1.4.1 صنع caterpillars من البرقات
 - 2.4.1 دمج محامل من البرقات
 - 3.4.1 تحديد مساكن البرقات
- 5.1 دمج التفاصيل للاحجام 2
 - 1.5.1 المكونات الفرعية للهيكل
 - 2.5.1 أغطية تحمل
 - 3.5.1 إضافة قطع من الأجزاء
- 6.1 دمج التفاصيل للاحجام 3
 - 1.6.1 إنشاء مشعات
 - 2.6.1 اضافة قاعدة الذراع الهيدروليكي
 - 3.6.1 عمل مواسير العادم
- 7.1 دمج التفاصيل للاحجام 3
 - 1.7.1 إنشاء شبكة الحماية للكابينة
 - 2.7.1 إضافة الأنابيب
 - 3.7.1 اضافة الصواميل و البراغي و المسامير

- 8.1 تطوير الذراع الهيدروليكية
 - 1.8.1 إنشاء الدعائم
 - 2.8.1 الخدم والغسالات والمسامير والوصلات
 - 3.8.1 صنع الرأس
- 9.1 تطوير المقصورة
 - 1.9.1 تحديد الغلاف
 - 2.9.1 إضافة الزجاج الأمامي
 - 3.9.1 تفاصيل مقبض الباب والمصباح الأمامي
- 10.1 التطوير الميكانيكي للحفارة
 - 1.10.1 تكوين الجسم والأسنان
 - 2.10.1 إنشاء الأسطوانة المسننة
 - 3.10.1 أسلاك مخططة وموصلات ومثبتات



عزز معرفتك بالنمذجة ثلاثية الأبعاد Low
Poly وعزز سيرتك الذاتية من خلال هذا
التدريب عبر الإنترنت"



المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *el Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم. يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل المجلة الطبية *New England Journal of Medicine*.



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسى الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهك بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.

سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة
في بيئات العمل الحقيقية.



منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

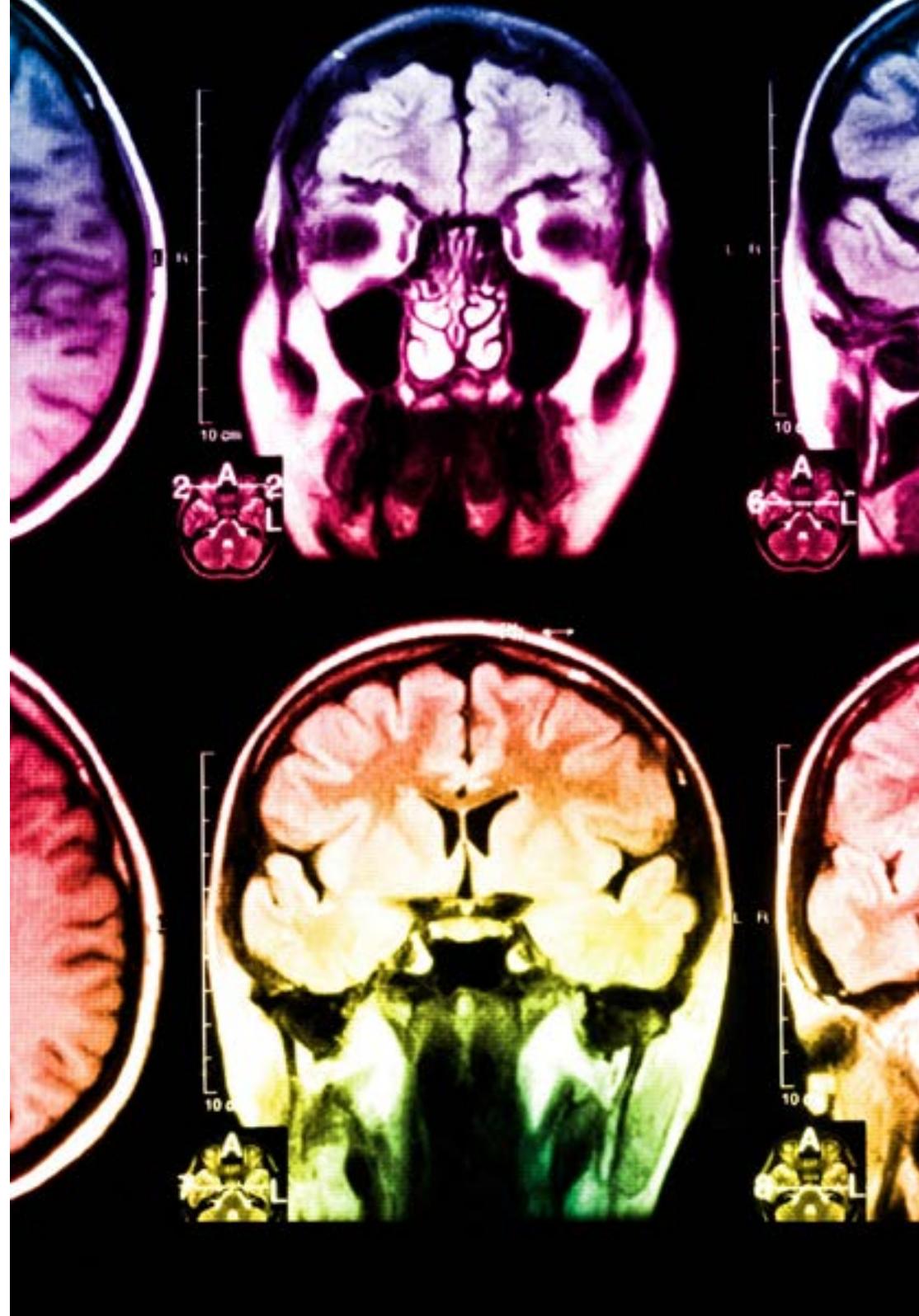
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساها ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

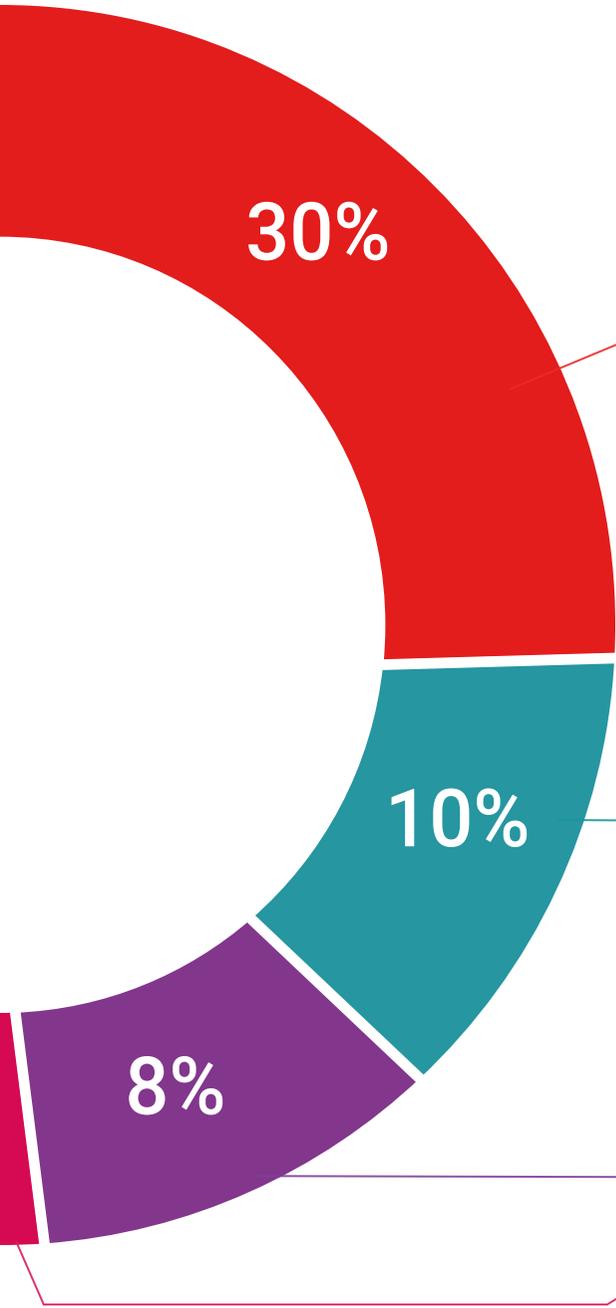
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموحاً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.



دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



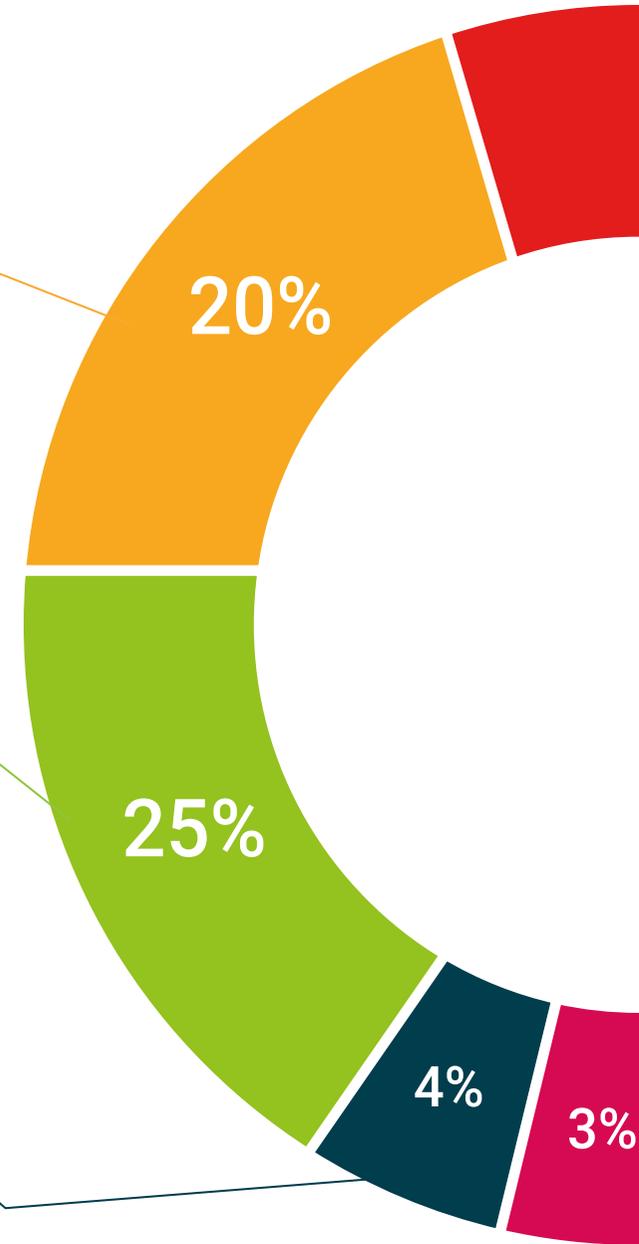
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم، حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في نمذجة Low Poly في 3D Studio Max بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدثاً، الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية دون الحاجة إلى سفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



هذه محاضرة جامعية في نمذجة low poly 3D Studio MAX على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالا وحدائثة في السوق. بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل محاضرة جامعية الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية**

إن المؤهل الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية** سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في نمذجة low poly 3D Studio MAX

اطريقة: عبر الإنترنت

مدة: 6 أسابيع



الجامعة
التيكنولوجية
tech

محاضرة جامعية

نمذجة low poly 3D Studio MAX

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

محاضرة جامعية

نمذجة low poly 3D Studio MAX

