

大学课程 仿人建模





tech 科学技术大学

大学课程 仿人建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/humanoid-modeling

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学历

28

01 介绍

电子游戏行业作品的视觉冲击力与技术的改进和新技术的使用有关。在数字雕刻艺术中，专业建模师必须了解角色创建过程及其特性的最佳做法。因此，他/她必须具备良好的解剖学知识，以及应用于雕塑的拓扑学知识，这样在制作模型时才能表现正确，并通过动画栩栩如生。这就是本专业课程的由来，学生将能够在至少6周的时间内，利用当今大学环境中最新的方法，在为在线学习而开发的教学大纲中掌握所有这些概念。



“

在电子游戏行业,越逼真就越有影响力。通过学习先进的仿人建模技术,实现完美和令人惊叹的设计”

考虑到电子游戏业一直在不断发展,其发展也越来越切合实际,未来几年的前景难以想象。元宇宙或人工智能等新技术的使用将意味着对所有这些技术的专业处理,以及对基本方面的深入了解,以便不断进步,不落人后。

在仿人建模大学课程中,您将学习人脸的相貌、拓扑结构,以便将其制作成动画,并使用变形修改器创建人的主要表情。这种技术使模型制作者能够高质量地完成每件作品,并获得逼真的效果。为了获得最佳质量的最终成果,将促进正确使用不同模型中的网格构型和优化资源,这既体现在团队合作方面,也体现在个人层面。

教学大纲的编写方式使学生可以使用 Dynamesh 等更具艺术性的格式或使用 3D 扫描技术,因为它展示了在不同软件中进行手动重拓扑的网格构型、心理和不同的表现风格。通过 ZSpheres 和动作捕捉,使用快速装配系统进行定位,测试动作质量,生成无需过多渲染成本的人群,直至构建复杂场景。

所有这一切都要归功于一个专家教师团队为期 6 周的指导,他们采用了当前大学环境中最具创新性和革命性的方法,在一个安全的学习平台上进行部署,内容经过严格筛选,并以各种书面和视听形式发布,这也使得专业人员能够完全在线接受培训,获得近年来视频游戏行业需求量最大的专业之一的知识。

这个**仿人建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由3D建模专家介绍案例研究的发展数码雕塑
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

正确使用模型网格塑造,
成为该领域的专家。优化
资源就能提高最终质量”

“

由于该课程采用了多种多媒体资源,教师和学生之间的互动促进了学习过程。亲身体验”

通过本课程的学习,你将掌握新的3D建模技术、Dynamics等艺术格式、在不同软件中进行手动再拓扑。

了解在创建电子游戏角色时实现独特模型所需的一切。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

该课程旨在从各个角度深入了解仿人建模这一主题。学员将学习如何使用 Rig 与 ZSpelshes、动作捕捉和变形器完美地控制摆姿系统和面部表情，并利用专业教学大纲中详细介绍的一系列技术和工具制作出越来越逼真的项目。这将使您在开发新项目时为客户或雇主提供与众不同的成果。



“

如果您想提升自己的职业生涯并脱颖而出, 培训是必不可少的。千万不要错过这次独一无二的技术交流机会”



总体目标

- ◆ 了解人类和动物的解剖结构, 以便准确建模、贴图、照明和渲染过程
- ◆ 了解良好的拓扑结构在各级发展和生产中的需要
- ◆ 制作逼真的高质量 卡通人物
- ◆ 各种有机模型系统的高级处理和使用
- ◆ 了解电影和视频游戏行业的现行制度, 以取得优异成绩

“

以高质量的执行力应用新技术, 提升您的职业发展机会”





具体目标

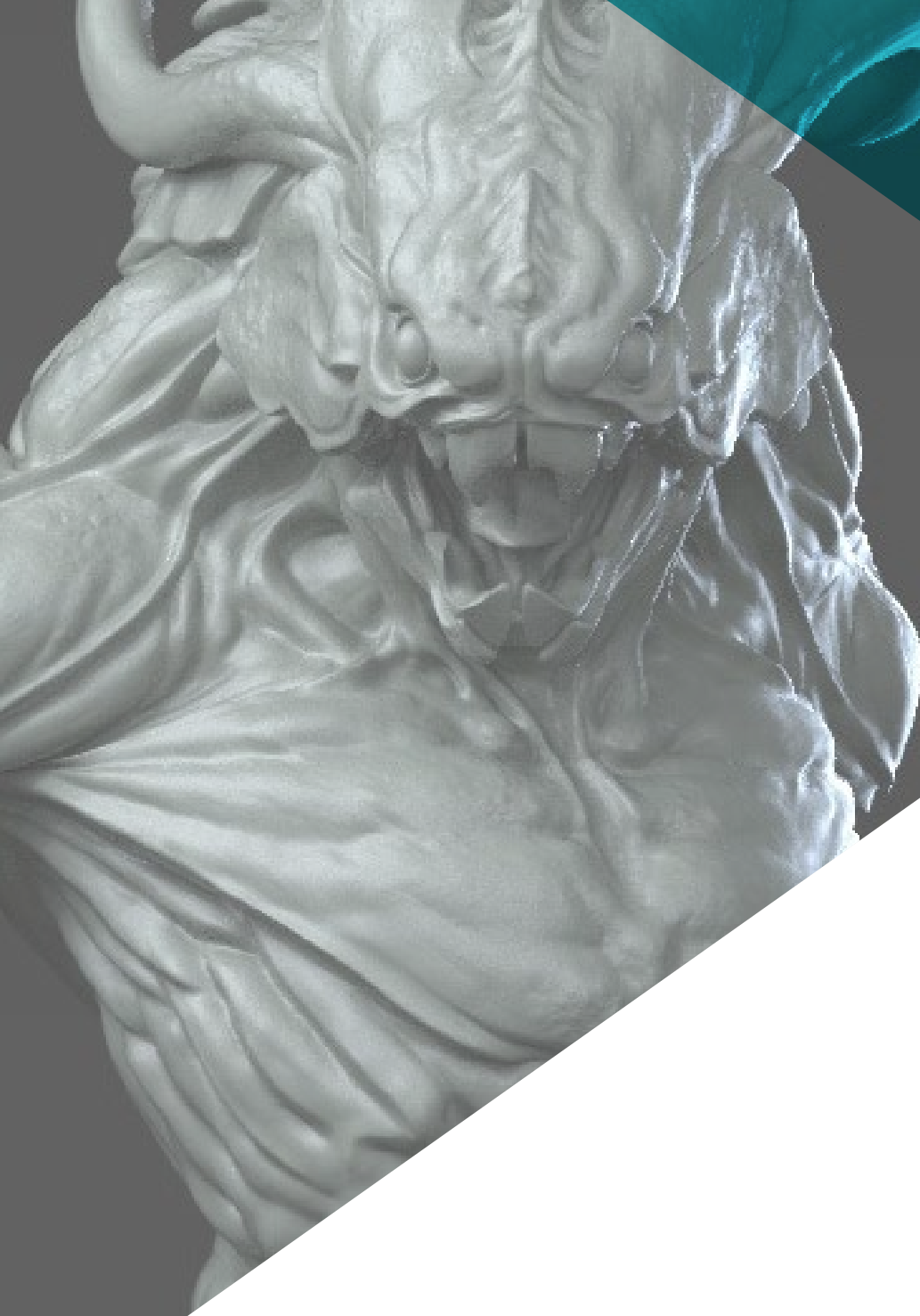
- ◆ 处理并将解剖学应用于人体雕塑
- ◆ 了解用于三维动画、视频游戏和三维打印的模型的正确拓扑结构
- ◆ 塑造人性化的人物形象和造型
- ◆ 使用 3ds Max、Blender 和 ZBrush 制作手动拓扑图
- ◆ 创建人和多个对象的群组
- ◆ 使用人类的预定义和基础网格

03

课程管理

为确保学习过程的顺利进行,TECH 挑选了一支由 3D 建模领域专业人士组成的专家教学团队。他们将通过创新的方法传授知识,让学生以有效的方式学习所学科目,并最终将其融入到专业表现中。





“

一支成绩斐然的教学团队将
为您带来难忘的学习体验”

管理人员



Sequeros Rodríguez, Salvador 先生

- 自由造型师和2D/3D综合专家
- Slicecore的概念艺术和3D建模芝加哥
- 视频制图和建模 Rodrigo Tamariz.Valladolid
- 3D动画高级培训周期的讲师。高级图像和声音学校ESISV.Valladolid
- 高级培训周期GFGS3D动画的讲师。欧洲di Design IED.学院马德里
- Vicente Martinez 和 Loren Fandos.的3D建模.Castellón
- 计算机图形学、游戏和虚拟现实专业硕士学位。URJC大学。马德里
- 在萨拉曼卡大学获得美术学位(专门研究设计和雕塑)



04

结构和内容

仿人建模的内容包括实践和理论材料,从第一天起就可以在一个动态和安全的环境中在线学习,最长学习时间为6周。这样,学生就能将自己目前的日常工作与专业培训过程完美地结合起来。这些技术和工具通过互动内容以有效的方式提供,使用户体验更加灵活。此外,它还有论坛、会议室以及与老师的私人聊天室,这些都增加了学习过程的流畅性。





“

一种革命性的学习方法, 让您以
灵活、动态的方式成为专业人士”

模块1. 仿人

- 1.1. 用于建模的人体解剖学
 - 1.1.1. 比例法则
 - 1.1.2. 演变和功能
 - 1.1.3. 浅层肌肉和流动性
- 1.2. 下半身的拓扑结构
 - 1.2.1. 躯干
 - 1.2.2. 腿部
 - 1.2.3. 脚
- 1.3. 上半身的拓扑结构
 - 1.3.1. 胳膊和手
 - 1.3.2. 颈部
 - 1.3.3. 头部和面部以及口腔内部
- 1.4. 特征化和风格化的人物
 - 1.4.1. 用有机造型进行细节处理
 - 1.4.2. 解剖的特征
 - 1.4.3. 造型设计
- 1.5. 表达方式
 - 1.5.1. 面部动画和 layer
 - 1.5.2. Morpher
 - 1.5.3. 纹理动画
- 1.6. 姿势
 - 1.6.1. 角色的生理学和放松
 - 1.6.2. 与 Zpheras 连接
 - 1.6.3. 用 motion capture 摆姿势
- 1.7. 特征描述
 - 1.7.1. 纹身
 - 1.7.2. 疤痕
 - 1.7.3. 皱纹、雀斑和斑点





- 1.8. 手动重构图
 - 1.8.1. 在3ds Max
 - 1.8.2. Blender
 - 1.8.3. ZBrush和投影
- 1.9. 预设
 - 1.9.1. Fuse
 - 1.9.2. Vroid
 - 1.9.3. MetaHuman
- 1.10. 拥挤和重复的空间
 - 1.10.1. 散点
 - 1.10.2. Proxys
 - 1.10.3. 物件组

“

现在报名,6周内就能获得这一专业领域的资格,在工作环境中脱颖而出,打开新的大门,创造新的可能"

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



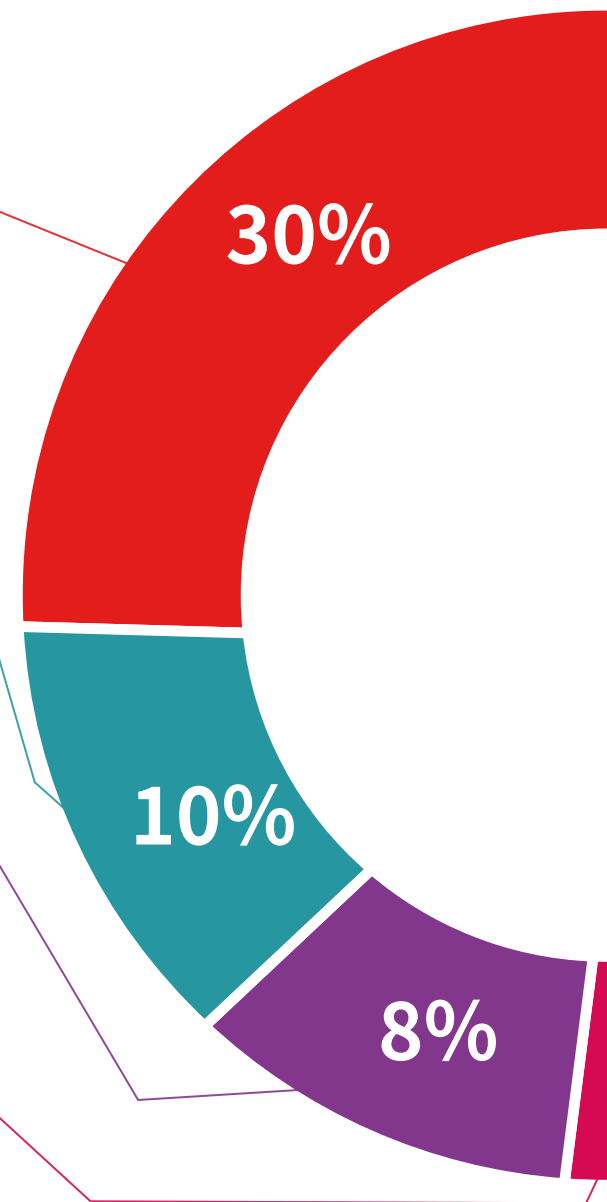
技能和能力的实践

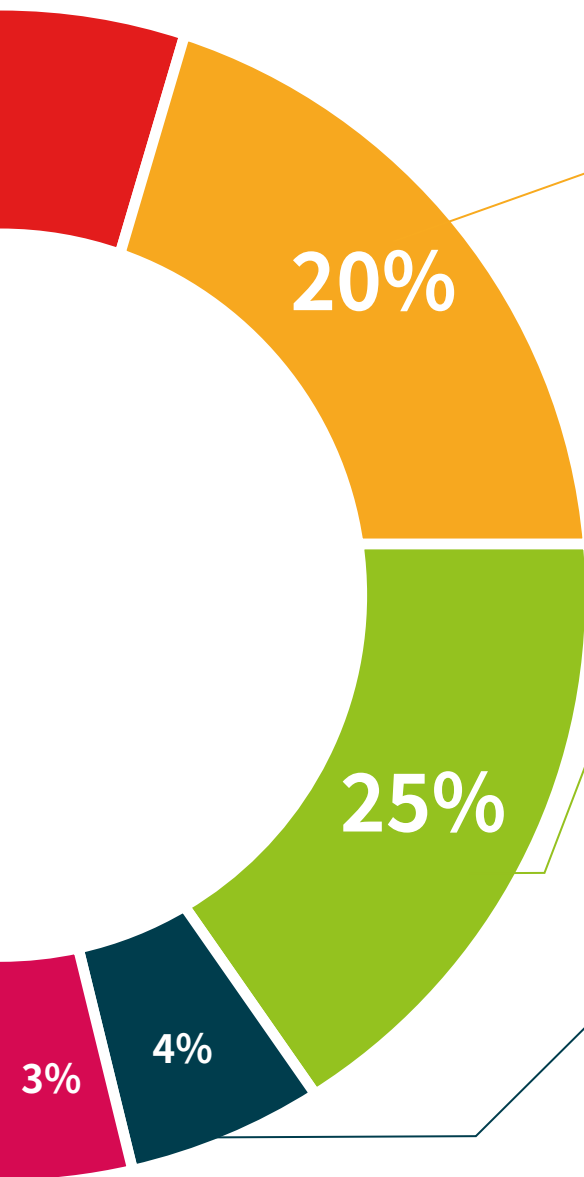
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

仿人建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去出门或办理文件的麻烦”

这个**仿人建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**仿人建模大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 培 质量
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
仿人建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程 仿人建模

