

大学课程

发型、服装和配饰造型





大学课程

发型、服装和配饰造型

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/hair-clothing-accessories-modeling

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学历

28

01 介绍

与所有艺术作品一样，细节也发挥着重要作用。就像绘画中的色彩和纹理能彰显艺术家的理念一样，在电子游戏中，头发、服装和配饰的造型等细节也能为场景带来活力和真实感。这些元素赋予了每个角色特殊的性格，并使其得到认可。随着该行业的发展，有必要制作出更加逼真的模型，因此需要受过最先进技术和工具培训的专业人员来进行适当的开发。这个 100% 在线的方法论课程在专家的指导下，仅用 6 周时间就为学生提供了在该领域高效工作的必要知识。





“

管理发型、服装和配件造型技术,完善角色设计”

随着当今工业的蓬勃发展和技术的不断进步,人们有可能创造出任何想象力所能达到的完美效果。与现实生活中一样,故事中的发型、服装和配饰也决定了一个人的个性。在每一个视频游戏场景中,生物的每一个特征和姿态都必须引人注目。

通过这个大学课程的学习,学生将能够了解根据建模的媒介而使用的技术。在"毛发"方面,您将学习从经典格式到用于3D打印的建模笔刷,再到用于视频游戏(如卡片)或物理模拟(如Fibermesh)领域低聚格式的不透明纹理,结合"毛发"和"毛皮"或Xgen,是高精度3D动画的理想选择。

在"服装"方面,您将掌握根据不透明度贴图格式进行工作,以及根据实时或物理模拟项目进行建模,并根据Marvelous Designer软件中的自动格式创建雕塑。您还将学习如何使用理想的CGI程序,在几分钟内制作出定制服装。最后,它将通过全局光照引擎实现这些元素的渲染,并通过其材料和PBR纹理系统,在模拟头发和织物时生成高精度图像。

通过创新的完全在线学习方法,专业人员可以使用自己喜欢的设备连接互联网,并可以下载不同格式的教学大纲,从而获得持续、高效的培训。在学习过程中,专家教学团队的始终陪伴是取得安全和高质量进步的关键。

这个**发型、服装和配饰造型大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由3D建模专家介绍案例研究的发展数码雕塑
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 实际练习,你可以进行自我评估过程,以改善你的学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



通过其材料和 PBR 纹理系统生成高度精确的头发和织物模拟图像"

“

有了这个程序,你就能在 Arnold 中对服装、头发和配饰进行建模、纹理、打光和渲染。今天就开始培训”

学习如何在 3ds Max、ZBrush 和 Maya 中通过低多边形、高多边形、Fibermesh 和 Xgen 创建造型头发。

在安全的在线环境中与所学专业的其他专业人员进行互动。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

这个大学课程旨在为学生打开专业化的大门，让他们深入了解有关发型、服装和配饰造型的一切知识。通过掌握所需的技术和工具，为角色赋予个性和特征，这将使您在视频游戏行业的新项目中脱颖而出，无论是作为团队还是个人，都能通过优质和创新的内容更新您的作品集。





“

让您在电子游戏行业的
职业生涯更上一层楼”



总体目标

- ◆ 了解良好的拓扑结构在各级发展和生产中的需要
- ◆ 了解人类和动物的解剖结构,以便准确建模、贴图、照明和渲染过程
- ◆ 满足视频游戏、电影、3d打印、增强现实和虚拟现实的头发和服装创作需求
- ◆ 管理虚拟现实系统中的建模、纹理和照明系统。虚拟现实系统
- ◆ 了解电影和视频游戏行业的现行制度,以取得优异成绩



体验职业发展、获取新知识和提升才能的满足感"





具体目标

- ◆ 在 3ds Max、ZBrush 和 Maya 中创建 低多边形、高多边形、Fibermesh 和 Xgen 头发模型, 用于 3D 打印、电影和视频游戏
- ◆ 在 3ds Max 和 ZBrush 中建立模型并模拟布的物理特性
- ◆ 深化 ZBrush 和 Marvelous 之间的工作流程
- ◆ 在 Marvelous Designer 中使用服装和创建图案
- ◆ 在 Marvelous Designer 中处理物理模拟以及导出和导入
- ◆ 在 Arnold 中对衣服、头发和配件进行建模、贴图、照明和渲染

03

课程管理

TECH 挑选最优秀的专家来实施其专业课程。在这种情况下,3D建模和概念艺术领域的顶尖专业人士将负责通过创新方法传授知识,使学生能够有效地学习所学内容,并最终将其融入自己的专业表现中,更新自己的作品集。





“

拥有数十年经验的专业
3D 建模和概念艺术专家
将陪伴您走上专业化之路”

管理人员



Sequeros Rodríguez, Salvador 先生

- ◆ 自由造型师和2D/3D综合专家
- ◆ Slicecore的概念艺术和3D建模芝加哥
- ◆ 视频制图和建模 Rodrigo Tamariz.Valladolid
- ◆ 3D动画高级培训周期的讲师。高级图像和声音学校ESISV.Valladolid
- ◆ 高级培训周期GFGS3D动画的讲师。欧洲di Design IED.学院马德里
- ◆ Vicente Martinez 和 Loren Fandos.的3D建模.Castellón
- ◆ 计算机图形学、游戏和虚拟现实专业硕士学位。URJC大学。马德里
- ◆ 在萨拉曼卡大学获得美术学位(专门研究设计和雕塑)



04

结构和内容

该课程专为当今的专业人士设计,他们必须将繁忙的日常工作与培训结合起来,才能在劳动力市场上继续发展。由专家严格挑选的内容,通过理论和实践教授与发型、服装和配饰造型相关的所有知识,可在一个动态和安全的环境中通过各种多媒体资源在线学习,从第一天开始,6周内学会。





通过这种彻底改变当前大学环境的方法,成为工作与学习两不误的专业人士"

模块1. 头发、衣服和饰品

- 1.1. 头发创作
 - 1.1.1. 造型的头发
 - 1.1.2. 低聚物 头发和 卡片
 - 1.1.3. 高聚物毛皮、纤维网、毛发 和 毛皮 以及 Xgen
- 1.2. 衣服 cartoon
 - 1.2.1. 网片移除
 - 1.2.2. 几何学假人
 - 1.2.3. Shell
- 1.3. 雕刻织物
 - 1.3.1. 物理模拟
 - 1.3.2. 力的计算
 - 1.3.3. 衣服上的曲率刷
- 1.4. 逼真的服装
 - 1.4.1. 导入Marvelous Designer
 - 1.4.2. 软件理念
 - 1.4.3. 模式创建
- 1.5. 标准模式
 - 1.5.1. 衬衫
 - 1.5.2. 长裤
 - 1.5.3. 大衣和鞋类
- 1.6. 连接和物理学
 - 1.6.1. 现实的模拟
 - 1.6.2. Zips
 - 1.6.3. 接缝
- 1.7. 服装
 - 1.7.1. 复杂的模式
 - 1.7.2. 织物的复杂性
 - 1.7.3. 阴影



- 1.8. 高级服装
 - 1.8.1. 的衣服的Baked
 - 1.8.2. 适应性
 - 1.8.3. 输出
- 1.9. 辅料
 - 1.9.1. 珠宝首饰
 - 1.9.2. 背包和挎包
 - 1.9.3. 工具
- 1.10. 对织物和头发的渲染
 - 1.10.1. 照明和遮阳
 - 1.10.2. 头发着色器
 - 1.10.3. 在Arnold中进行逼真的渲染

“

获取最新知识,提升专业价值。
报名参加这个独一无二的TECH
大学课程。以新的能力脱颖而出”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“

我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



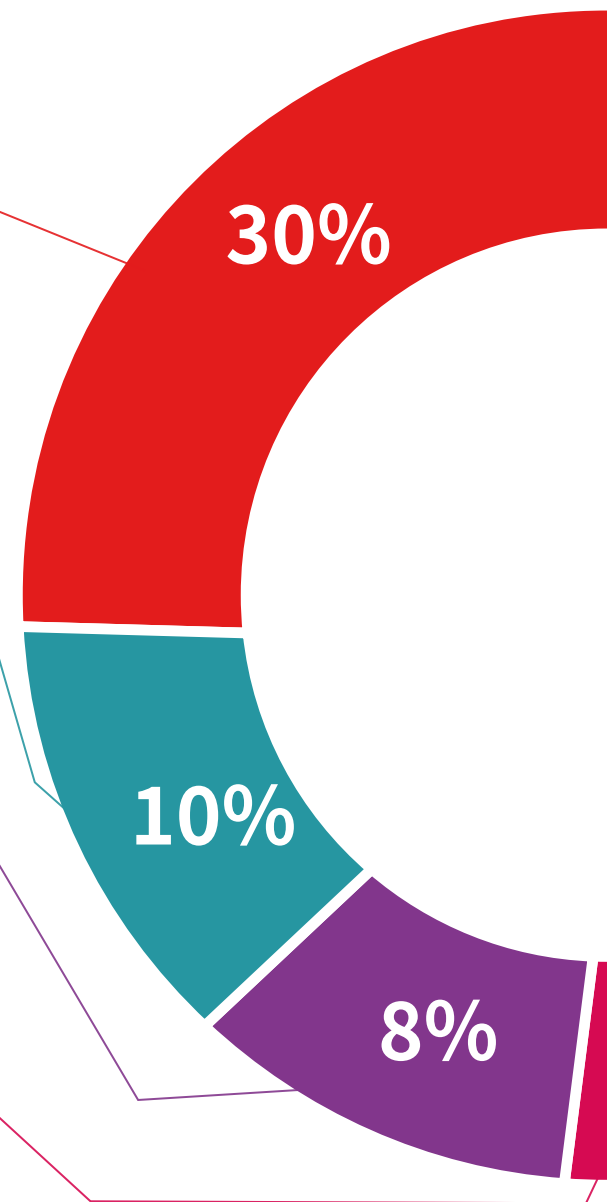
技能和能力的实践

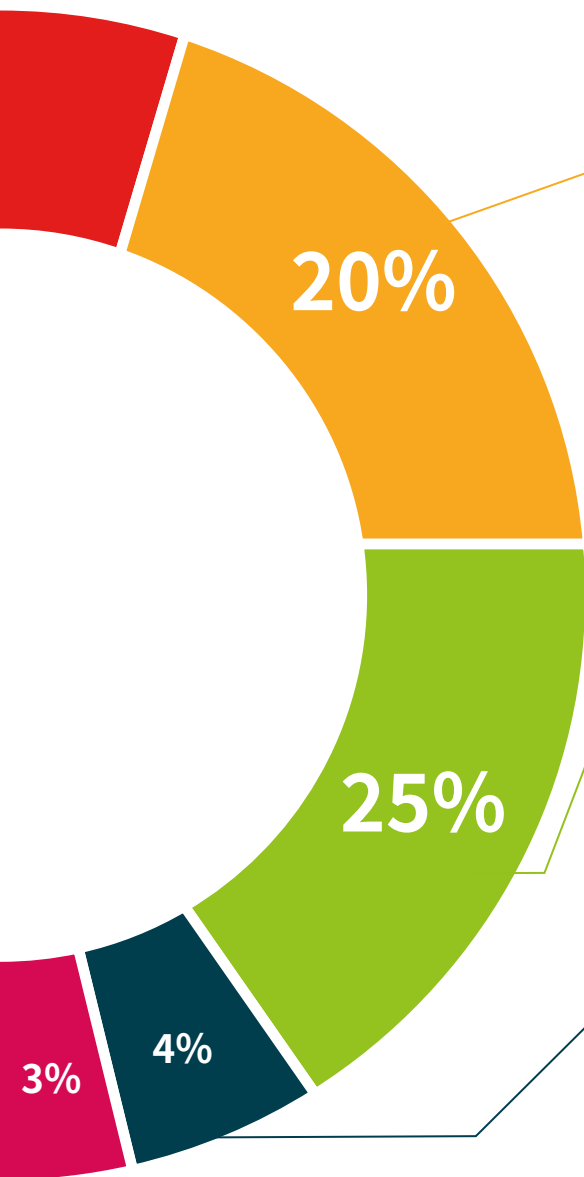
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体片中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

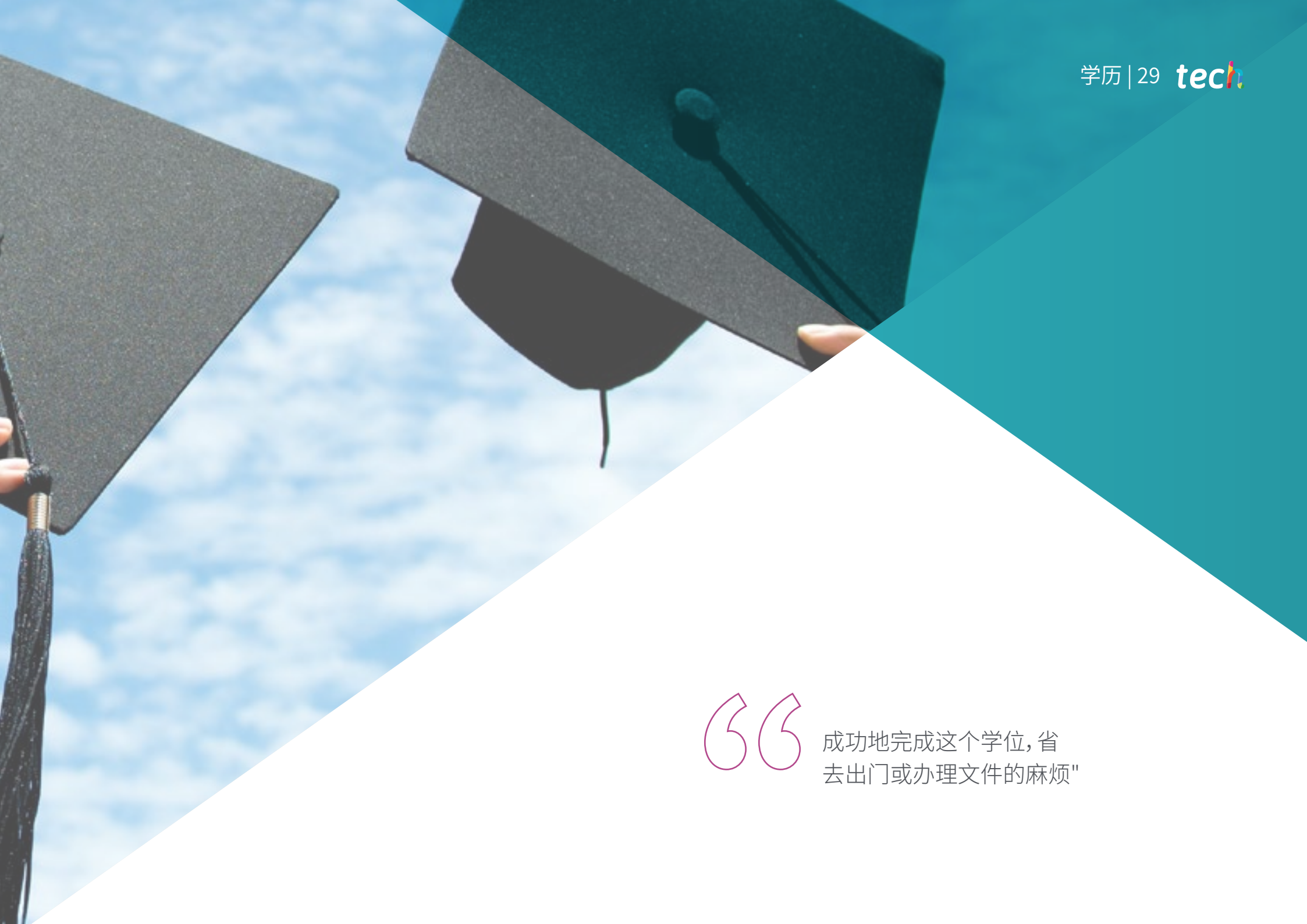
在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

发型、服装和配饰造型大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

成功地完成这个学位,省去出门或办理文件的麻烦”

这个**发型、服装和配饰造型大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**发型、服装和配饰造型大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
发型、服装和配饰造型

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

发型、服装和配饰造型

tech 科学技术大学