

# محاضرة جامعية وثيقة تصميم اللعبة (GDD)



الجامعة  
التكنولوجية  
**tech**

## محاضرة جامعية وثيقة تصميم اللعبة (GDD)

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: [www.techtute.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/game-design-document-gdd](http://www.techtute.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/game-design-document-gdd)

# الفهرس

02

الأهداف

صفحة 8

01

المقدمة

صفحة 4

05

المؤهل العلمي

صفحة 24

04

المنهجية

صفحة 16

03

الهيكل والمحتوى

صفحة 12

# المقدمة

عند تصميم مشروع لعبة فيديو، هناك حاجة إلى تقرير يتضمن جوانبه الأساسية، بحيث يمكن تقديمه للشركات أو المستثمرين المحتملين، أو ببساطة، حتى يكون جميع أعضاء الفريق واضحين بشأن مكوناته. لكن إعداد وثيقة احترافية كهذه ليس بالأمر السهل، وبدون الإعداد المناسب قد يفشل المشروع. ولهذا السبب، من الضروري معرفة طريقة إنتاج هذا النوع من التقارير بالضبط، ويقدم هذا المؤهل العلمي للطلاب كل المعرفة الأساسية للقيام بذلك، حتى تؤتي مبادراتهم ثمارها.



قم بإعداد تقارير احترافية تضمن نجاح جميع مشاريع  
ألعاب الفيديو الخاصة بك"



هذه المحاضرة الجامعية في وثيقة تصميم اللعبة (GDD) يحتوي على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالاً وحدائثاً في السوق. أبرز خصائصها هي:

- ♦ تطوير الحالات العملية المقدمة من قبل خبراء في تصميم المنتج
- ♦ المحتويات الرسومية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها، تجمع المعلومات العلمية والعملية حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات للمناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

تبدأ جميع أنواع المشاريع الفنية أو التجارية من ملف. ذلك الملف، يختلف طوله حسب المبادرة التي تريد تنفيذها، وهو التقرير الأساسي الذي يوضح كيف تخطط لتطوير خطط المبادرة. ولهذا السبب، يجب أن تكون وثيقة واضحة وكاملة، ومنظمة بطريقة احترافية.

ولكن، أيضاً، عندما يتعلق الأمر بمنطقة محددة مثل عالم ألعاب الفيديو، فمن المستحسن أن تعرف بالضبط كيفية إعداد هذا النوع من التقارير. بهذه الطريقة فقط يمكن تحقيق النجاح، لأن هذه الوثيقة هي التي ستحدد هل ستمضي المبادرة أم لا. ولذلك فهو ذو أهمية حيوية.

لهذا السبب، تقدم هذه المحاضرة الجامعية في وثيقة تصميم اللعبة (GDD) للطلاب أفضل المعرفة ليكونوا قادرين على مواجهة إنشاء لعبة فيديو بأفضل الضمانات، حتى يعرفوا أن مبادراتهم ستكون ناجحة وسيكونون قادرين على تطور. وبالتالي، فإن هذا المؤهل العلمي سيعلم الطلاب كيفية توصيل نوايا المشروع وأبرز خصائصه بشكل مناسب.

ستنجح مشاريعك بفضل هذه  
المحاضرة الجامعية"



سوف تقنع أفضل شركات ألعاب الفيديو بتنفيذ مشاريعك.

اجعل مشروعك متميزاً عن الآخرين بفضل هذه المؤهل العلمي.

لديك موهبة وأفكار لكنك لا تعرف كيفية تقديمها: تعلمك هذه المحاضرة الجامعية كيفية القيام بذلك"



البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين في هذا المجال، يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

إن محتوى الوسائط المتعددة الذي تم تطويره باستخدام أحدث التقنيات التعليمية سيتيح للمهني فرصة للتعلم الموضوعي والسياقي، أي في بيئة محاكاة ستوفر تأهيلاً غامراً مبرمجاً للتدريب في مواقف حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات، والذي من خلاله يجب على المهني محاولة حل المواقف المختلفة للممارسة المهنية التي تنشأ خلال الدورة الأكاديمية. للقيام بذلك، ستحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.

# الأهداف

الهدف الرئيسي من هذه المحاضرة الجامعية في وثيقة تصميم الألعاب (GDD) هو إعداد الطلاب ليكونوا قادرين على تطوير المشاريع والتقارير والوثائق التي تهدف إلى تقديم أفكار ألعاب الفيديو الناجحة. وبالتالي، ومع المعرفة التي سيكتسبها الطلاب من هذا المؤهل العلمي، سيكونون قادرين على إحراز تقدم بمبادراتهم وجذب انتباه الشركات الكبيرة والمستثمرين، مما يزيد من فرص لعبة الفيديو





لديك أفكار رائعة وترغب في تنفيذها: مع هذا البرنامج العلمي سيكون تحقيقها أسهل بكثير"



## الأهداف العامة



- ♦ فهم أهمية وثيقة تصميم اللعبة (GDD)
- ♦ تكون قادرًا على نقل الأفكار الرئيسية للمشروع بفضل وثيقة تصميم اللعبة (GDD)
- ♦ استخدام مستند التصميم كنقطة بداية للعبة فيديو
- ♦ دمج جميع مراحل المشروع في الوثيقة

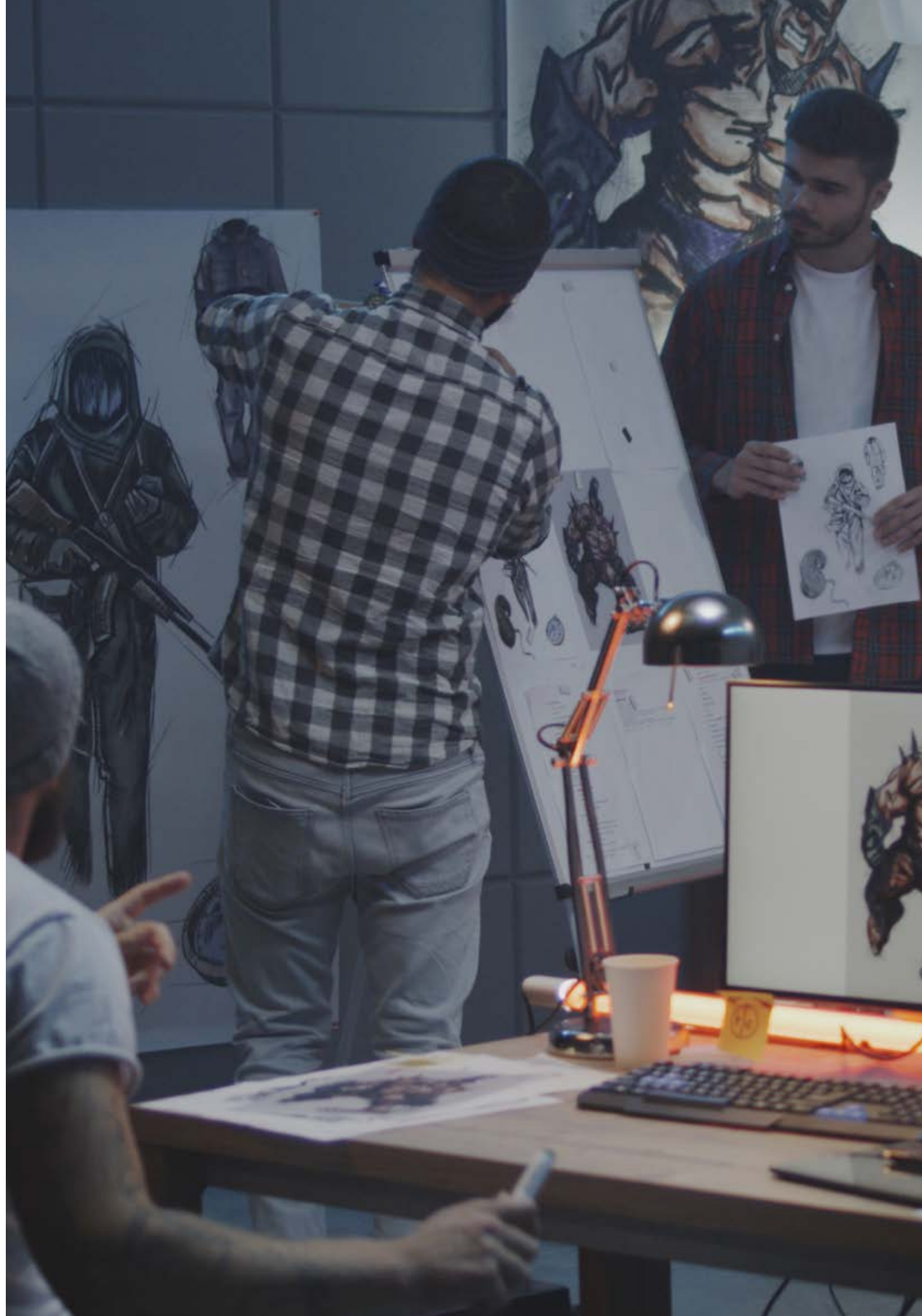


## الأهداف المحددة



- ♦ كتابة وتوضيح وثيقة تصميم احترافية
- ♦ معرفة كل جزء من أجزاء التصميم: الفكرة عامة، السوق، Gameplay الآليات، المستويات، التقدم، عناصر اللعبة، HUD والواجهة
- ♦ معرفة عملية تصميم وثيقة التصميم أو GDD من أجل القدرة على تقديم الفكرة الخاصة من خلال وثيقة مفهومة، احترافية ومنتجة بشكل جيد

تساعدك TECH الجامعة التكنولوجية على تحقيق  
كل ما تخطط للقيام به"



# الهيكل والمحتوى

تم إنشاء محتويات هذه المحاضرة الجامعية في وثيقة تصميم الألعاب (GDD) والإشراف عليها من قبل خبراء كبار في صناعة ألعاب الفيديو الذين يعرفون تمامًا ما تبحث عنه الشركات وكيفية إقناعهم بإطلاق مشروع معين. وبالتالي، مع هذا المؤهل العلمي سيتمكن الطلاب من إعداد تقارير ووثائق تصميمية جذابة وكاملة يمكنهم من خلالها تقديم أفكارهم بشكل مناسب، مما يزيد من فرص نجاحهم.



المحتويات الأفضل لك لتحقيق النجاح في مشاريعك"



## الوحدة 1. وثيقة التصميم

- 1.1. هيكل الوثيقة
- 1.1.1. وثيقة التصميم
- 2.1.1. الهيكل
- 3.1.1. أسلوب
- 2.1. الفكرة العامة والسوق والمراجع
- 1.2.1. فكرة عامة
- 2.2.1. السوق
- 3.2.1. المراجع
- 3.1. البيئة المحيطة والقصة والشخصيات
- 1.3.1. البيئة المحيطة
- 2.3.1. التاريخ
- 3.3.1. الشخصيات
- 4.1. Gameplay الآليات والأعداء
- 1.4.1. أسلوب اللعب
- 2.4.1. الميكانيكية
- 3.4.1. الأعداء والشخصيات الغير متحكم فيها NPC
- 5.1. ضوابط
- 1.5.1. الأوامر
- 2.5.1. الأجهزة المحمولة
- 3.5.1. حاسوب
- 6.1. مستويات وتقدم
- 1.6.1. المستويات
- 2.6.1. جولات
- 3.6.1. التقدم
- 7.1. الأغراض والأدوات والعناصر
- 1.7.1. العناصر
- 2.7.1. مهارات
- 3.7.1. العناصر

- 8.1. الإنجازات
- 1.8.1. ميداليات
- 2.8.1. شخصيات سرية
- 3.8.1. نقاط إضافية
- 9.1. الملحقات HUD والوجهات
- 1.9.1. الملحقات HUD
- 2.9.1. الواجهة
- 3.9.1. الهيكل
- 10.1. المحفوظ والملحق
- 1.10.1. المحفوظ
- 2.10.1. معلومات مرفقة
- 3.10.1. التفاصيل النهائية

لن تجد برنامجاً أفضل لإنجاح مشاريعك"



# المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).





اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



## منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة  
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية  
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة  
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي  
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

## منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يبرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة  
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح  
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية  
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة  
في بيئات العمل الحقيقية.

## منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.



في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

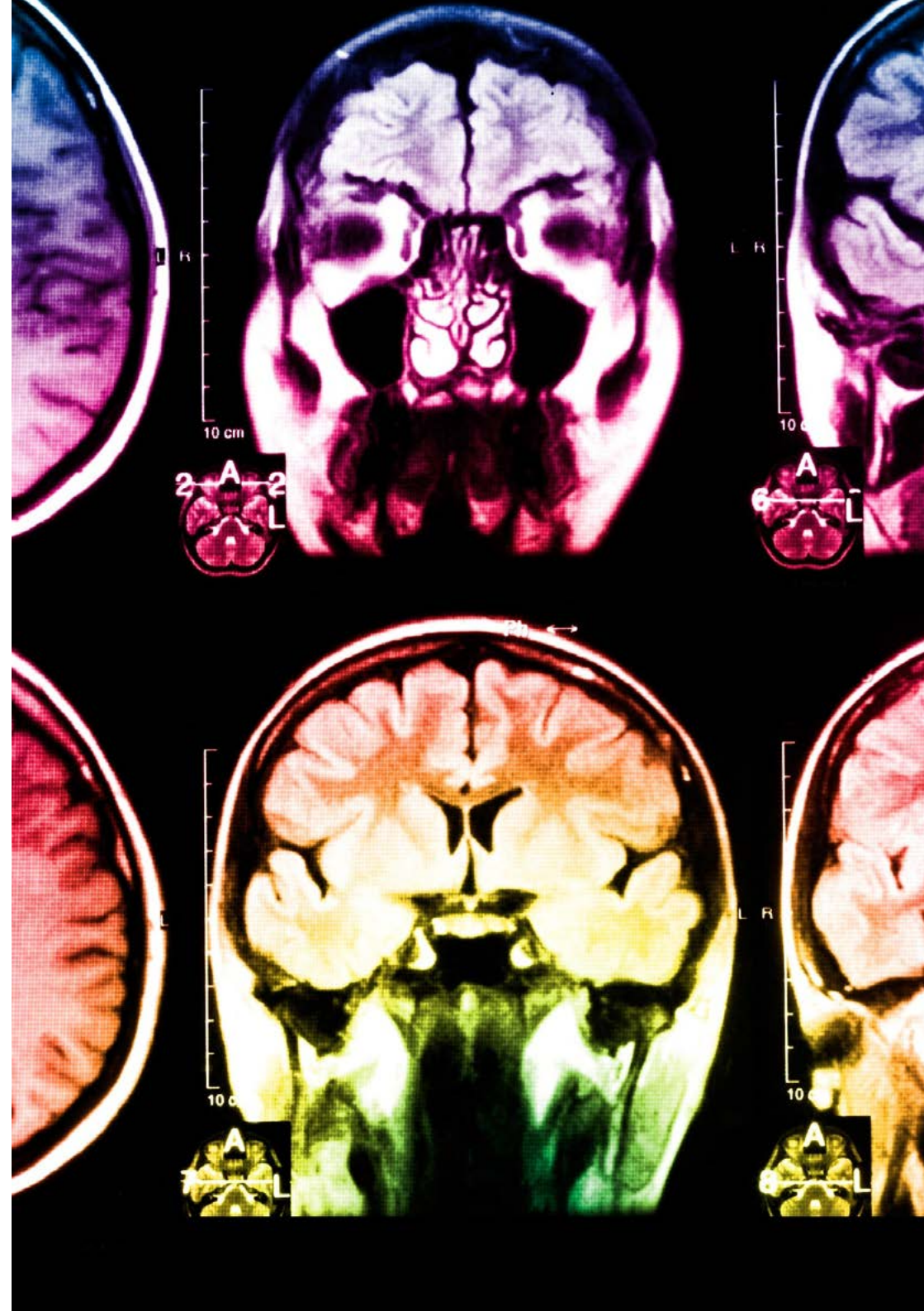
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

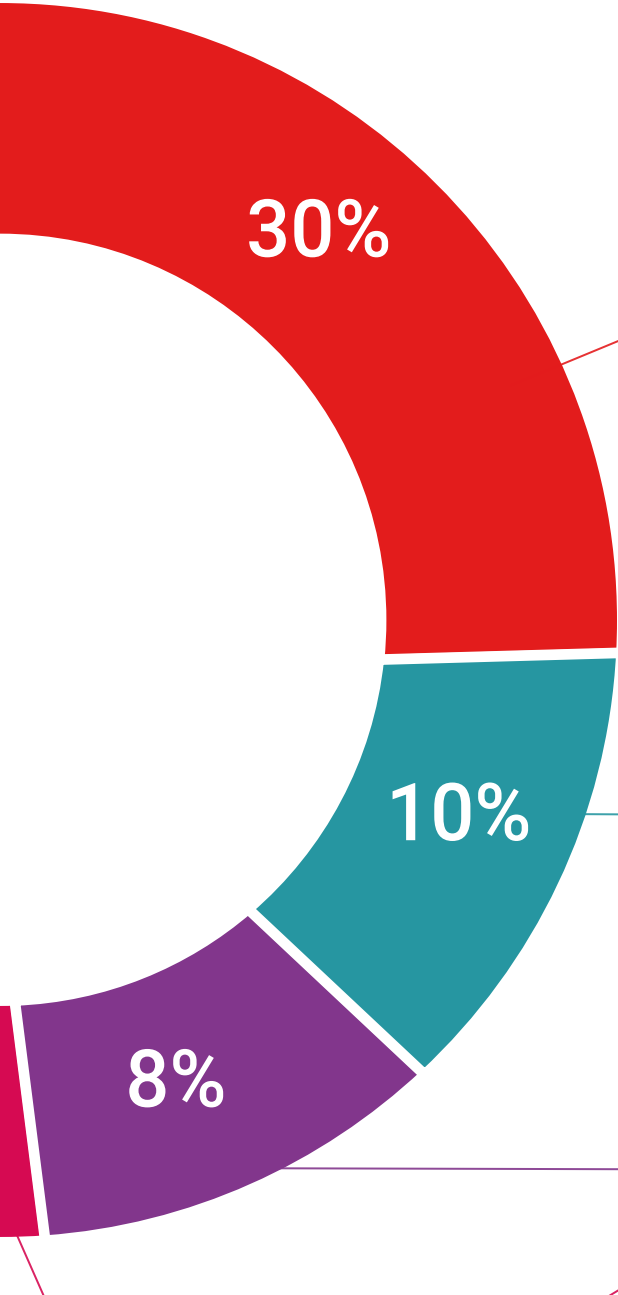
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،  
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في  
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على  
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



## يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



### المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموشاً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.

### المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى Learning from an Expert أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

### التدريب العملي على المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات للاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

### قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.



#### دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصاً لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



#### ملخصات تفاعلية

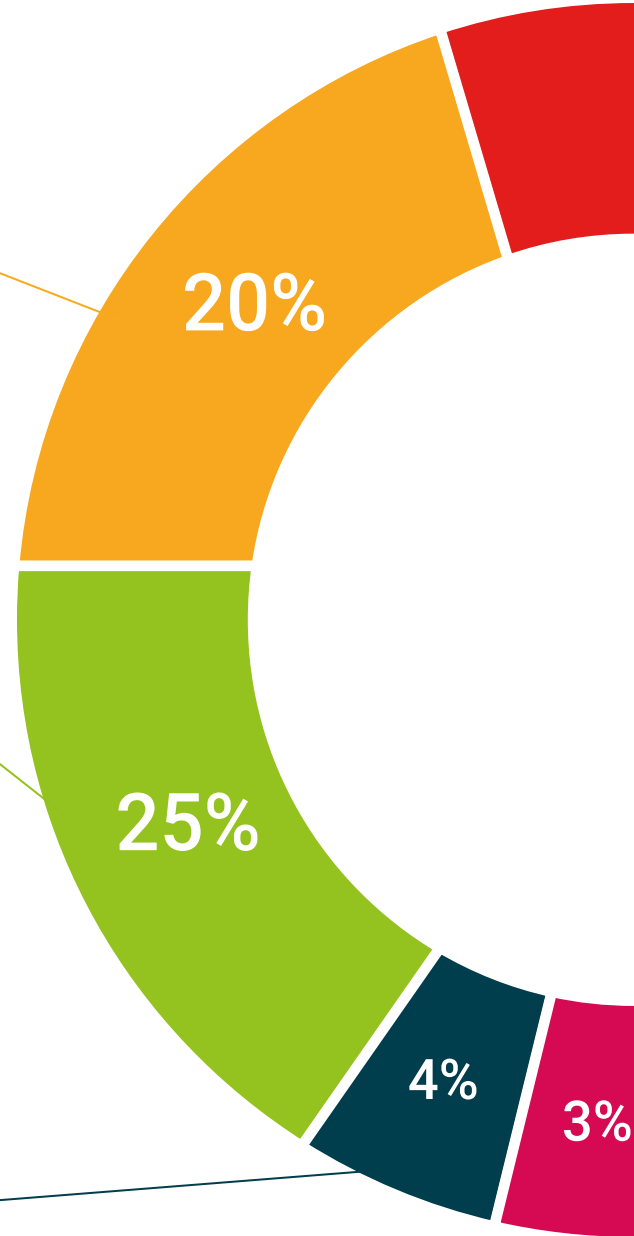
يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



#### الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم، حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



# المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في وثيقة تصميم اللعبة (GDD) التدريب الأكثر دقة وحدثاً بالإضافة إلى الحصول على شهادة اجتياز المحاضرة الجامعية الصادرة عن TECH الجامعة التكنولوجية.





اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك  
الجامعية دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية  
إجراءات مرهقة"



تحتوي درجة محاضرة جامعية في وثيقة تصميم اللعبة (GDD) على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدائثة في السوق. بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي\* مصحوب بعلم وصول مؤهل محاضرة جامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في وثيقة تصميم اللعبة (GDD)

طريقة: عبر الإنترنت

مدة: 6 أسابيع



الجامعة  
التكنولوجية  
**tech**

محاضرة جامعية

وثيقة تصميم اللعبة (GDD)

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

# محاضرة جامعية وثيقة تصميم اللعبة (GDD)