

大学课程

创意产业的经济和财务管理





tech 科学技术大学

大学课程 创意产业的经 济和财务管理

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/economic-financial-management-creative-industries

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

18

05

方法

22

06

学位

30

01 介绍

视频游戏领域的公司的经济和财务管理并不容易。开发一个标题的预算通常很高，这主要是由于编制和推出视频游戏所需的技术能力。这就是为什么在这一领域的任何行业中，有必要在经济问题上非常谨慎，需要知道如何管理大量预算并与高级出版商建立战略联盟的专业人士，这将大大减轻公司的财务负担。TECH在这个学位中汇集了最好的经济技术和工具，使学生在他们的领域中获得非常有利的专业性。





“

由于本大学课程的知识, 给视频游戏开发公司提供必要的经济保障”

由于预算远远超过了最好的好莱坞作品，视频游戏行业的财务控制必须是超级严格和精确的。如果开发商没有准备好财务应急计划，一个标题的商业失败可能意味着财务毁灭。

有时，视频游戏开发公司的预算负担往往由该行业的大出版商分担，他们作为商业天使，为开发商最多，最有趣的项目提供资金，否则他们就无法让项目落地。

为了了解该行业的所有这些现实情况和其他视频游戏项目的融资方式，TECH汇集了一个创意产业财务管理的专家团队，开发了创意产业的经济和财务管理大学课程。

学生将学习最有效的财务管理技术，以保持对费用和预算的良好控制，以及最常见的融资形式，甚至各种定价策略，以实现该行业所期望的经济稳定。

这个**创意产业的经济和财务管理大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- ◆ 彻底发展创意公司财务领域的所有关键概念
- ◆ 图文并茂的内容保证了对学生的吸引力和直接的学习，促进了对该学科所提供的知识的掌握
- ◆ 创新和现代的方法鼓励学生的主动性，并为他们提供在专业领域的价值的技能
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

由于你的金融和经济知识，你将成为
视频游戏领域任何公司的重要资产”

“

TECH为你提供视频游戏行业最受欢迎的知识和技能, 这样你就可以保证你的职业成功”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士, 他们将自己的工作经验带到了这一培训中, 还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的, 将允许专业人员进行情景式学习, 即一个模拟的环境, 提供一个身临其境的培训, 为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习, 通过这种方式, 专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

有了100%的学位, 你就可以确定所有教学材料的学习进度, 没有固定的课程或时间表。

有了负责任的经济和金融观点, 你将能够制作出不仅在创意层面, 而且在产品层面都很好的视频游戏。



02 目标

TECH的创意产业的经济和财务管理大学课程旨在向学生传授围绕视频游戏产业这一创意实体的所有必要的商业现实。因此,教学人员有几个目标,以确保学生获得所有建议的能力。学生在毕业时将成为视频游戏公司财务健康方面的专家。





CALL OF DUTY BLACK OPS

“

TECH将帮助你实现你在视频游戏领域的专业目标, 让你获得最好的教学材料”



总体目标

- ◆ 对创意产业的经济现实有深入了解
- ◆ 了解如何管理创意行业中最常见的经济工具和资源
- ◆ 了解创意和创新如何成为当今的经济动力
- ◆ 帮助学生获得必要的技能, 在商业和创业环境中发展和演变他们的专业形象
- ◆ 获得必要的知识, 在创意产业的新背景下充分管理公司或组织
- ◆ 培养书面和口头沟通技巧, 并在日常实践中进行有效的专业演讲
- ◆ 鼓励学生的积极性, 以获得在劳动力市场上必不可少的横向技能
- ◆ 培养学生能够以战略眼光和数字方法来严格分析市场
- ◆ 管理创意的创造和实施过程
- ◆ 使用和管理新的信息和通信技术, 作为学习和交流经验的工具





具体目标

- ◆ 学习如何用创新工具客观地评估创意项目的经济可行性
- ◆ 了解目前创意产业经济融资的所有选项
- ◆ 熟悉创意企业的预算, 会计和可持续性的操作流程
- ◆ 区分在研究领域的创意市场中可以遵循的不同定价策略的优缺点

“

这个资格证书将是你职业简历的一次优质飞跃。视频游戏公司会毫不犹豫地雇用具有完整经济能力的专业人士”

03 课程管理

来自创意产业领域的专业人士负责编写本创意产业经济和财务管理大学课程的所有教材。教学人员在金融领域有着丰富的经验,这使得教学中融入了教授们自己的专业知识和诀窍,从而使教学质量得到了提升。学生将得到专业人士的支持,他们已经证明了所提供的资源是有用的和最新的。





“

由于你在经济管理方面的知识, 你将能够以安全的方式在视频游戏等技术领域工作”

国际客座董事

S. Mark Young 是一位享誉国际的专家, 他的研究重点集中在娱乐行业。他的成果获得了众多认可, 其中包括2020年由美国会计协会颁发的会计与管理生涯奖。此外, 他因其对这些领域学术文献的贡献而三次获奖。

他的职业生涯中的一个重要里程碑是与Drew Pinsky博士合作出版的研究《自恋和名人》。该研究收集了来自电影和电视明星的直接数据。这篇文章分析了名人的自恋行为如何在现代媒体中被正常化, 以及这对当代青年的影响。

在他的职业生涯中, 杨先生深入研究了电影行业的组织和集中。他特别探讨了预测重要电影票房成功的模型。此外, 他在基于活动的会计和控制系统设计方面做出了贡献。

在学术界, 他被选为南加州大学马歇尔商学院的乔治·博赞尼克和霍尔曼·赫特研究主席。他还在会计、新闻学和传播学相关课程中发表演讲并参与研究项目。



Young, S. Mark 博士

- 南加州大学马歇尔商学院乔治·博赞尼克和霍尔曼·赫特研究主席, 美国洛杉矶
- 南加州大学男子网球队官方历史学家
- 专注于电影行业预测模型的学术研究员
- 《自恋和名人》合著者
- 匹兹堡大学会计学博士
- 俄亥俄州立大学会计硕士
- 奥柏林学院经济学学士
- 成员: 卓越教学中心

“

感谢 TECH, 您将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理人员



Velar, Marga 博士

- 在SGN集团(纽约)担任企业营销经理
- 前时尚实验室主任
- 维拉努瓦大学中心, ISEM时尚商学院和纳瓦拉大学通信学院的讲师
- 马德里卡洛斯三世大学通信学博士
- 康普鲁坦斯大学Villanueva大学中心的视听通信学位, 并获得通信和时尚管理文凭
- 在ISEM时尚商学院攻读时尚商业管理MBA



04 结构和内容

TECH的创意产业的经济和财务管理大学课程包含所有必要的材料,使学生毕业时对所有涉及视频游戏公司的经济领域有一个全球视野。在大量视听内容的支持下,材料清晰,简单,直接,使教学对学生来说更加实用。





“

由于你在本大学课程中所学到的知识,你在电子游戏行业的未来是有保障的”

模块1.创意企业的经济和财务管理

- 1.1. 必要的经济可持续性
 - 1.1.1. 创意企业的财务结构
 - 1.1.2. 创意企业中的会计
 - 1.1.3. 三重底线
- 1.2. 今天的创意公司的收入和支出
 - 1.2.1. 成本会计
 - 1.2.2. 费用类型
 - 1.2.3. 成本分配
- 1.3. 公司的利润类型
 - 1.3.1. 贡献率
 - 1.3.2. 盈亏平衡点
 - 1.3.3. 对替代品的评价
- 1.4. 对创意部门的投资
 - 1.4.1. 对创意产业的投资
 - 1.4.2. 投资的估价
 - 1.4.3. 净现值法净现值
- 1.5. 创意产业的盈利能力
 - 1.5.1. 经济盈利能力
 - 1.5.2. 时间的盈利性
 - 1.5.3. 财务盈利能力
- 1.6. 现金流:流动资金和偿付能力
 - 1.6.1. 现金流
 - 1.6.2. 资产负债表和利润表
 - 1.6.3. 清算和杠杆
- 1.7. 目前在创意市场上的融资公式
 - 1.7.1. 风险投资基金
 - 1.7.2. 商业天使
 - 1.7.3. 征集建议和补贴
- 1.8. 创意产品的定价
 - 1.8.1. 定价
 - 1.8.2. 利润vs竞争
 - 1.8.3. 定价策略
- 1.9. 创意领域的定价策略
 - 1.9.1. 定价策略的类型
 - 1.9.2. 优势
 - 1.9.3. 劣势
- 1.10. 业务预算
 - 1.10.1. 策略规划工具
 - 1.10.2. 列入业务预算的要素
 - 1.10.3. 业务预算的制定和实施



TECH汇集了最优秀的专业人士,尽可能地生产出最高质量的内容。报读这个创意产业经济和财务管理大学课程是不会错的"



05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



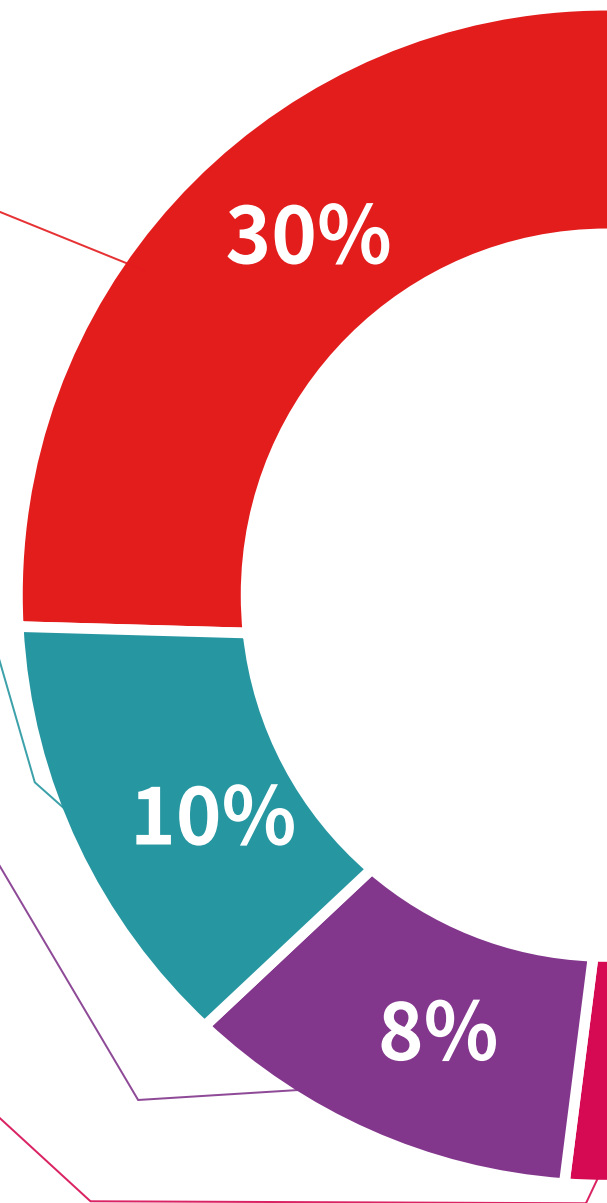
技能和能力的实践

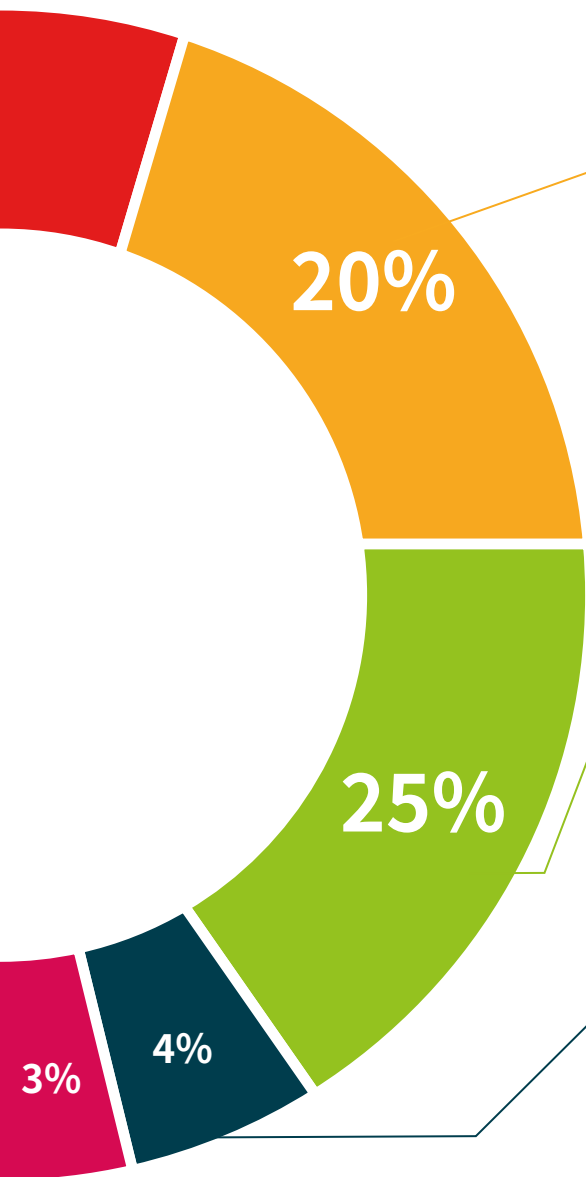
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

创意产业的经济和财务管理大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

成功地完成这个学位,省去出门或办理文件的麻烦”

这个**创意产业的经济和财务管理大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**创意产业的经济和财务管理大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在
知识 网页 培 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
创意产业的经
济和财务管理

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

创意产业的经济和财务管理



tech 科学技术大学