

大学课程

电子游戏绘图开发



大学课程 电子游戏绘图开发

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/drawing-development-video-games

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学历

28

01 介绍

在电子游戏创作过程中,从想象中开发创意并赋予其正确的形态需要准备和奉献。掌握绘画基础知识和数字娱乐领域的最新参考资料,将为那些希望在这一专业领域有所建树的人提供良好的实践机会。这个学习课程将为电子游戏设计师提供从想法到行动的所有工具。所有这些都浓缩在一个课程中,该课程的突出特点是 100%在线教学,而且只需 6 周时间:保证学生在最短的时间内高效学习。





“

像专业人士一样绘画需要纪律。在本计划中,您将学习如何采取正确的参考资料和遵循正确的常规”

在开发电子游戏时,似乎只有创意是不够的,还需要培训和更新。在历史上的某个时期,把想法写在纸上可能就足够了,但现在,随着新技术、软件的使用和市场需求的直接性,对专业人员的知识要求越来越高。

学生将明白,作为一名插图画家或设计师,有必要走出舒适区,从新的视角来看待问题,并学会参与融合了新趋势的专业社区和活动,知道如何利用它们以及来自环境的意见和反馈。

该课程专为希望完善自身技能并将其转化为专业工具的人员设计。这就是为什么通过TECH 技术大学的在线学习方法,越来越多的人能够在安全和个性化的环境中,通过灵活高效的学习过程从培训中受益。

TECH 提供全面的在线教育课程,汇集了专家设计的可下载的实践和理论内容。学生可以访问数字校园,这里有论坛、会议室、数字图书馆、聊天室和流媒体平台,面向所有热衷于专业培训的人。

这个**电子游戏绘图开发大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由电子游戏设计专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 书中的图表内容提供了专业实践所必需的学科实用信息
- ◆ 通过实际练习提高学习能力的自我评估过程
- ◆ 它特别强调构成电子游戏开发项目的多个方面
- ◆ 理论讲座、专家提问、争议问题论坛和个人思考工作
- ◆ 可从任何连接互联网的固定或便携设备上获取可下载内容



得益于该计划所采用的方法,我们可以同时享受、学习和工作"

“

与不同的电子游戏专家社区互动, 辨别最合适的参考资料, 帮助你确定自己的风格”

像真正的专业人士一样构思您的想法, 并将您的简介重点放在电子游戏行业的工作环境中。

您将学会如何利用本课程教授的抽象和变化技巧来突破自己的舒适区。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士, 他们将自己的工作经验带到了这一培训中, 还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的, 将允许专业人员进行情景式学习, 即一个模拟的环境, 提供一个身临其境的培训, 为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是**基于问题的学习**, 通过这种方式, 专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

电子游戏绘图开发大学课程将为学生提供成为创意领域专业人士所需的工具,让他们遵循自己的参数和常规,同时了解这一不断变化的职业的基本要素。在这个课程结束时,您将有可能绘制姿势、塑造线条、制作笔记本、尝试各种风格并根据想象力进行绘画,还将学会听取建议和意见,从而更容易建立自己的风格,在专业基础上开创未来。



“

通过 TECH 所采用的方法, 培养您用简单的方式绘制任何复杂形状的能力”



总体目标

- ◆ 学习最有效的专业绘画技巧和程序
- ◆ 实施有效的工作程序, 以取得高效成果
- ◆ 通过课程的互动方法, 应用所学技术开展实际工作
- ◆ 掌握技能, 了解在形成自己的风格时应考虑哪些最佳参考资料和意见





具体目标

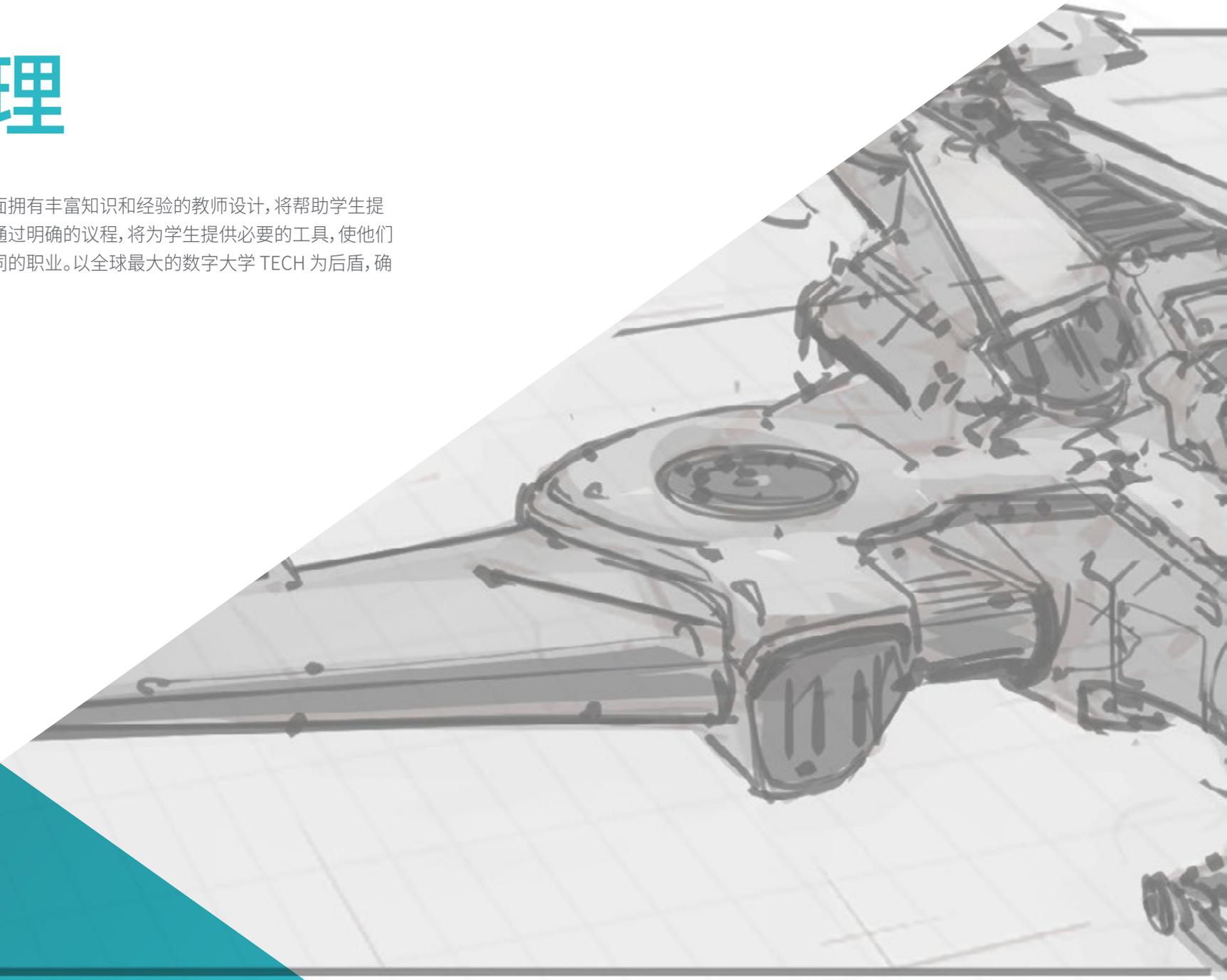
- ◆ 发展自己的绘画技巧
- ◆ 创建专业、有效的工作程序
- ◆ 掌握走出舒适区的技巧
- ◆ 了解社区, 积极参与并寻求反馈

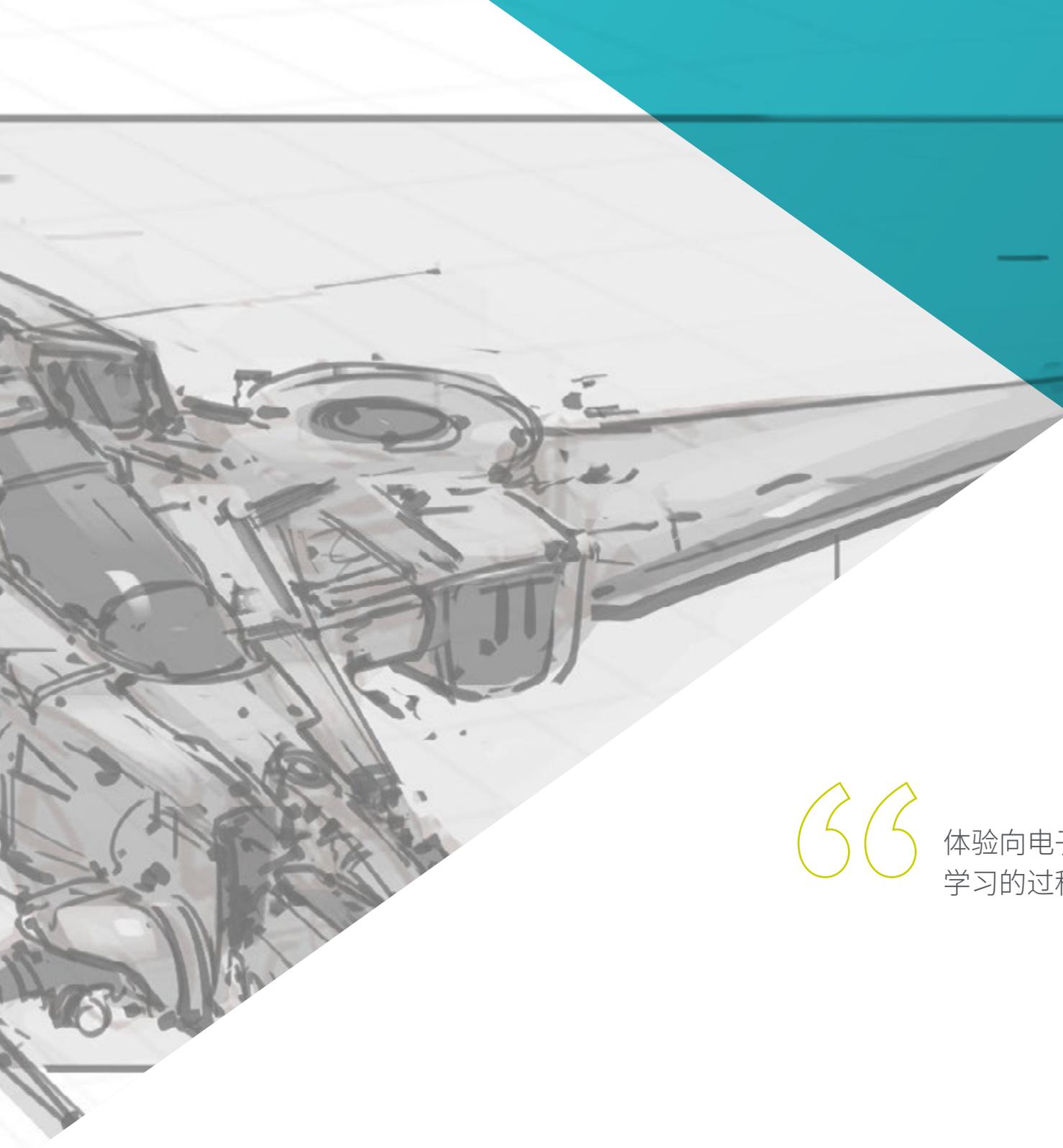
“

通过学习新的绘画技巧, 您将开发出自己的绘画技巧, 并在下一款电子游戏中创造出独一无二的作品”

03 课程管理

这个大学课程由在电子游戏艺术方面拥有丰富知识和经验的教师设计，将帮助学生提高技能，在绘画领域开始职业生涯；通过明确的议程，将为学生提供必要的工具，使他们能够在当前的劳动力市场上选择不同的职业。以全球最大的数字大学 TECH 为后盾，确保培训质量。





“

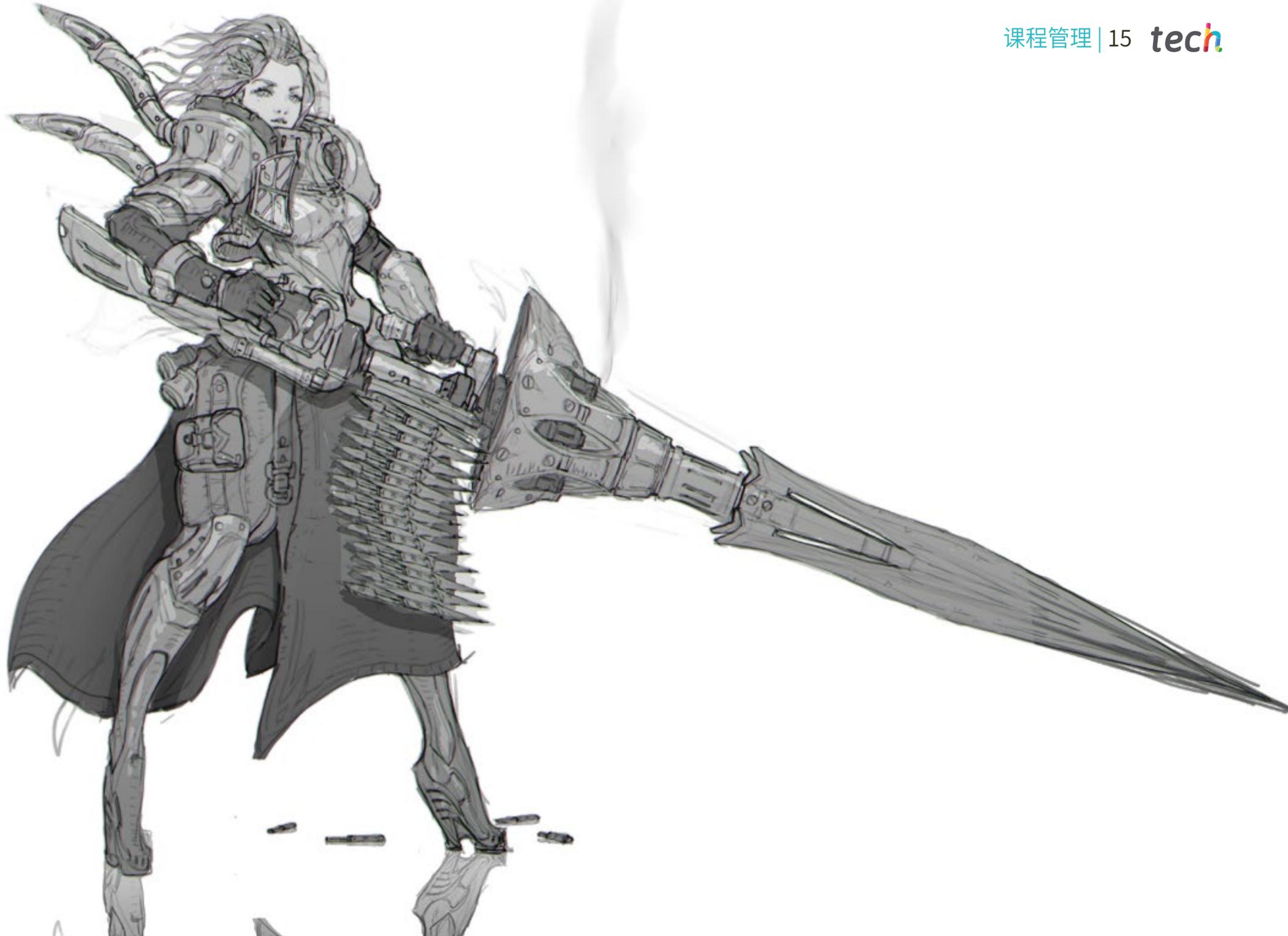
体验向电子游戏艺术领域的专家学习的过程,为自己开启新的机遇”

管理人员



Mikel Alaez, Jon先生

- 英语教练播客》角色的概念艺术家
- D 级大师的概念艺术家
- 毕业于 UPV 美术大学艺术系
- D Rendr 大师》中的概念艺术和数字插图

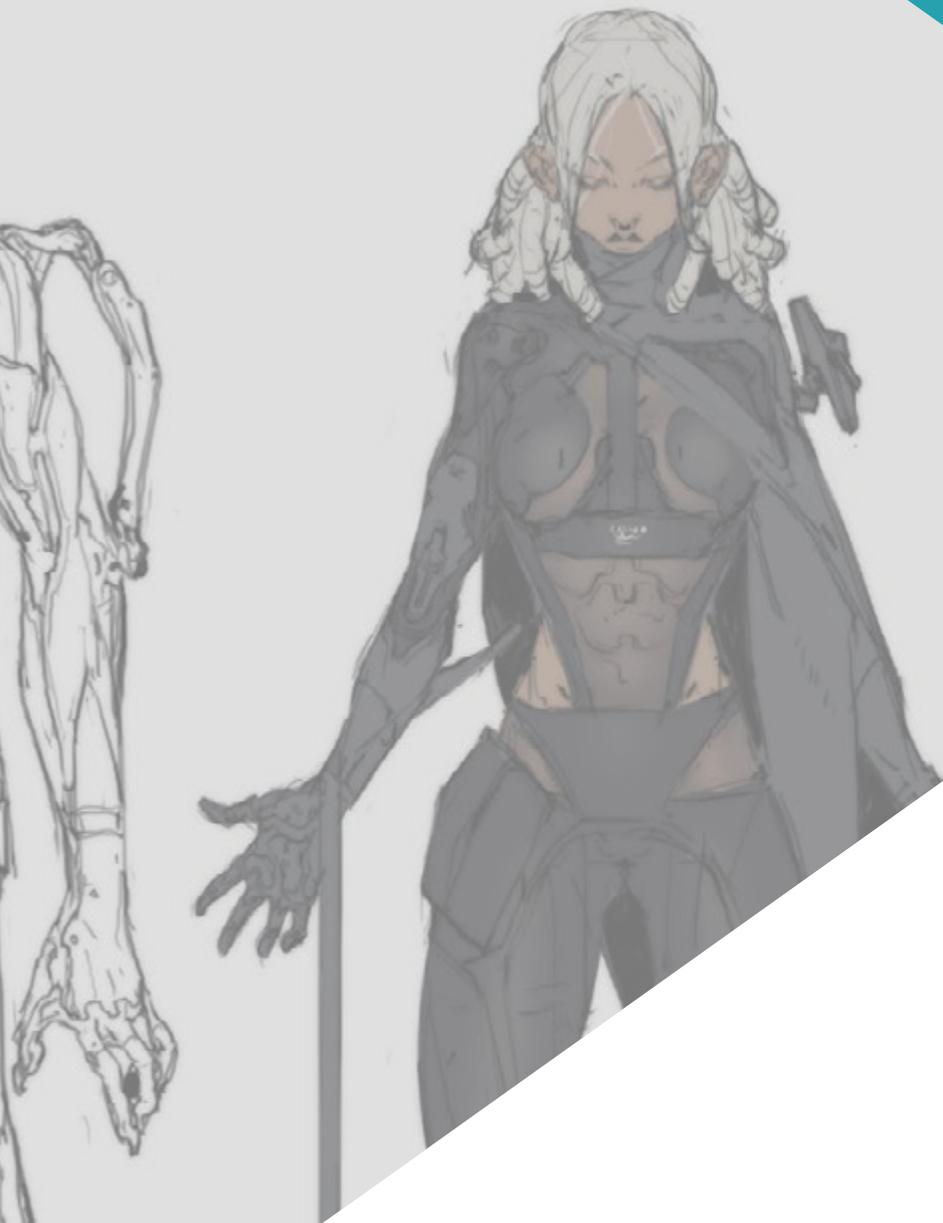


04

结构和内容

电子游戏绘图开发大学课程的设计融入了整个电子游戏产业的艺术研究课程。教学内容的分配设计使学生能够以一种动态的方式获得所需的知识,以一种自然舒适的方式获得最相关、最实用的学习概念。他们始终得到专家教学团队的支持,并有可能参加社区活动,以最新的方式滋养他们的参考资料,通过任何有互联网的设备进行连接,并根据他们的日常规划进行调整。





“

即时性和进化性是当今的两大特点,要想取得成功,就必须将其纳入专业培训中”

模块1. 绘制图纸

- 1.1. 发挥想象力
 - 1.1.1. 开始
 - 1.1.2. 实习
 - 1.1.3. 提示
- 1.2. 参考研究与开发
 - 1.2.1. 不同的参考资料
 - 1.2.2. Pinterest
 - 1.2.3. 应避免的参考文献
- 1.3. 惯例
 - 1.3.1. 例行工作
 - 1.3.2. 享受学习
 - 1.3.3. 休息时间
- 1.4. 姿势绘画
 - 1.4.1. 网页
 - 1.4.2. 时间
 - 1.4.3. 每日
- 1.5. 开发笔记本
 - 1.5.1. 哪个笔记本?
 - 1.5.2. 什么时候?
 - 1.5.3. 内容
- 1.6. 走出舒适区
 - 1.6.1. 改变
 - 1.6.2. 抽象





- 1.7. 尝试各种风格
 - 1.7.1. 作者
 - 1.7.2. 不同
 - 1.7.3. 研究它
- 1.8. 寻求反馈
 - 1.8.1. 友谊
 - 1.8.2. 社交网络
 - 1.8.3. 不要往心里去
- 1.9. 参与社区活动
 - 1.9.1. 在线社区
 - 1.9.2. 城市活动
- 1.10. 改善基础
 - 1.10.1. 实习
 - 1.10.2. 返回到
 - 1.10.3. 重做

“

准备好成为最好的漫画家，
讲述每个人都想看到的故事”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

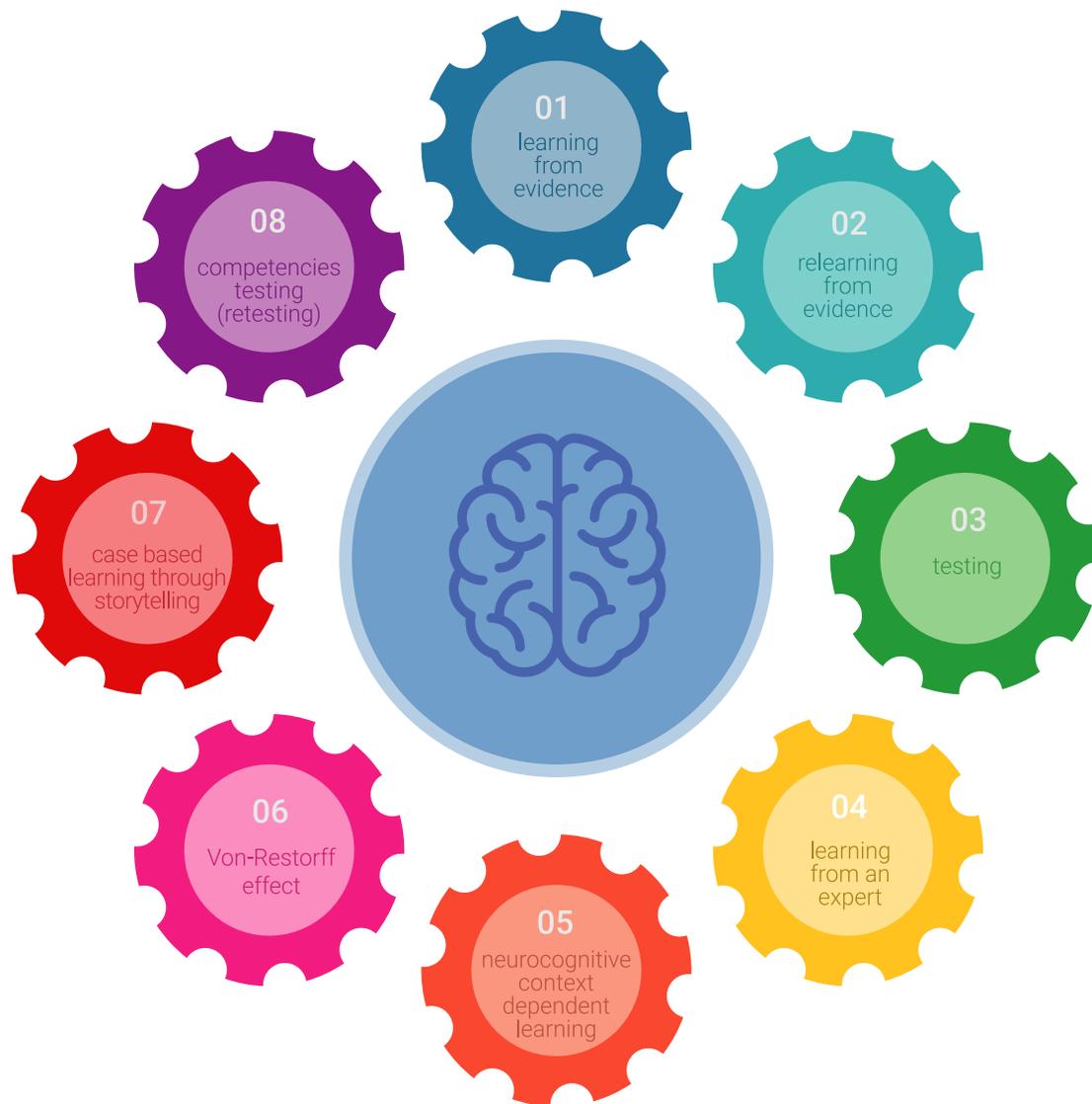
TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



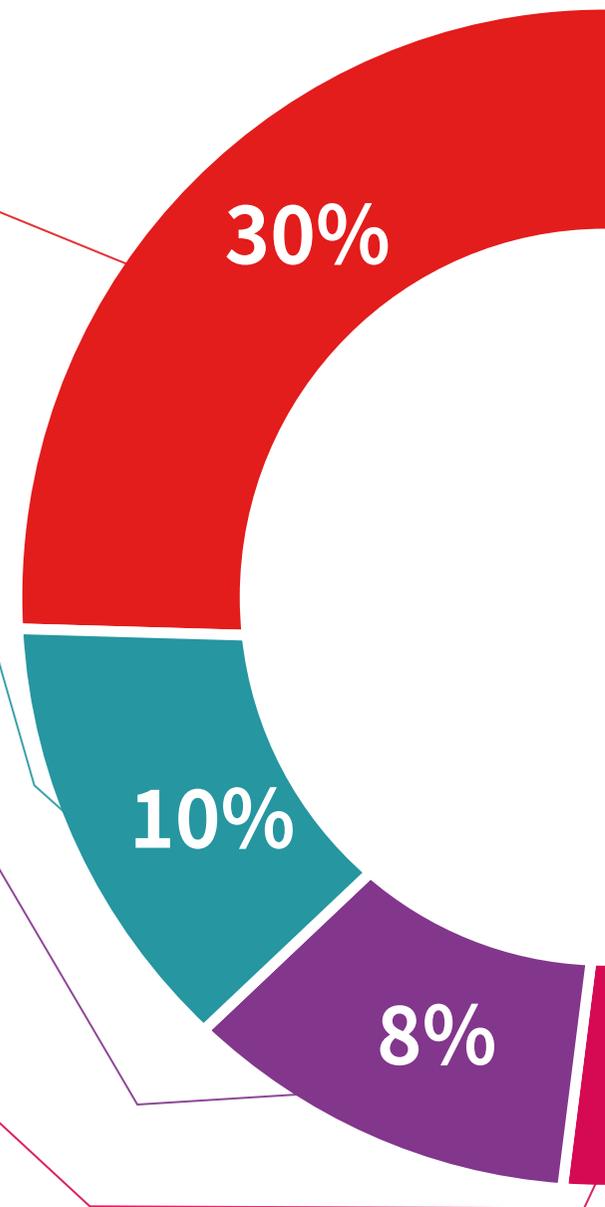
技能和能力的实践

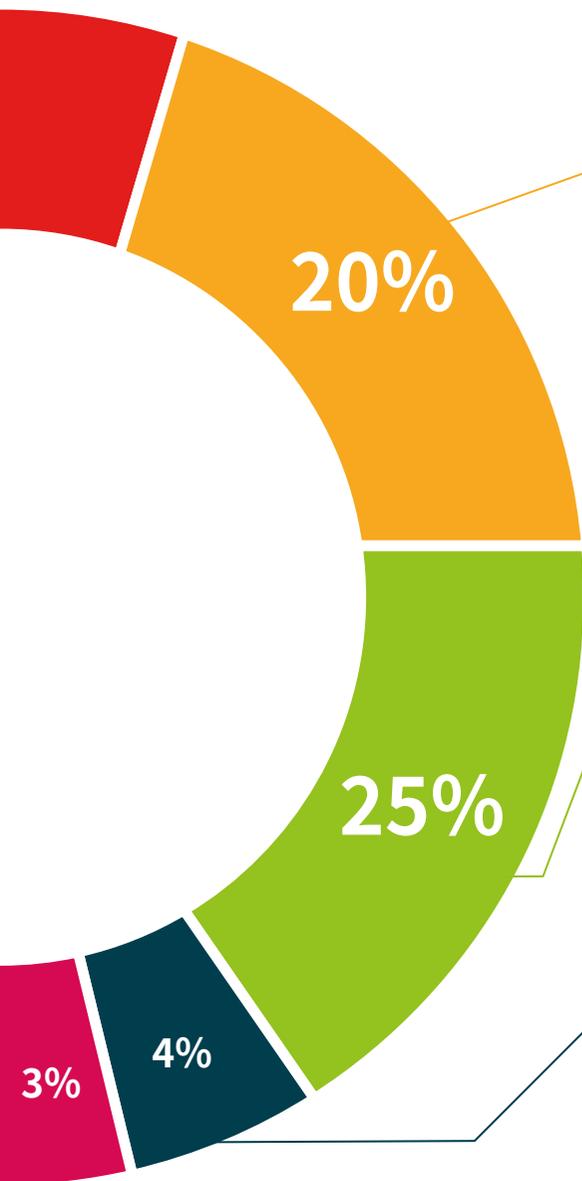
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

电子游戏绘图开发大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去出门或办理文件的麻烦”

这个**电子游戏绘图开发大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**电子游戏绘图开发大学课程**

官方学时:**150小时**



tech 科学技术大学

大学课程
电子游戏绘图开发

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

电子游戏绘图开发



tech 科学技术大学