

大学课程

数字化转型创意

产业中的创新





大学课程 数字化转型创意 产业中的创新

- » 模式: 在线
- » 时间: 6周
- » 学历: TECH科技大学
- » 时间表: 按你方便的
- » 考试: 在线

网络访问: www.techtitude.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/digital-transformation-innovation-creative-industries

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

18

05

方法

22

06

学位

30

01 介绍

电子游戏的数字化程度很高,因此,专门制作电子游戏的公司必须拥有高度发达的基础设施,并了解数字化环境所需的一切知识。这包括了解如何利用区块链技术、大数据或人工智能,以及其他以某种方式在电子游戏领域得到应用的技术元素。为了满足对最新进展和发展的专业技术教育的需求,TECH 开发了这一课程,让学生深入探索最新技术和最先进的方法。





“通过专攻大数据或人工智能等技术,你将在这些进步至关重要的行业中获得竞争优势”

数字世界带来的技术革命使众多行业在新娱乐形式的保护下蓬勃发展。在这方面，电子游戏业是最繁荣的行业之一，几十年来，它经历了巨大的指数式增长，对社会的经济和文化产生了显著影响。

作为一个相关性极强、竞争激烈的技术领域，对掌握最前沿、最先进创新知识的专业人员的需求量一直居高不下。视频游戏世界可以从人工智能或大数据等最新技术进步中获益，从而改善用户体验。

因此，TECH 准备了这一完整的学位，其中汇集了本十年数字转型的主要驱动因素，对于电子游戏专业人员在数字娱乐领域寻找创造性的应用方法大有裨益。

大学课程具有完全在线的特点，这对学生来说是一个优势，因为他们不必适应预定的固定时间表，也不必参加任何形式的固定课程。

这个**数字化转型创意产业中的创新大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- ◆ 发展当今最重要的数字转型的概念和行动者
- ◆ 培训在真实环境和实际例子中整合自己的知识
- ◆ 拓展学生的横向技能和能力，发展他们的专业形象
- ◆ 获得必要的知识，以进行数字化转型的过程，强调创意和创新方面

“

借助市场上的最新技术进步，加入视频游戏领域的数字革命”

“

近年来,区块链已成为视频游戏这一尚未开发的细分市场的重要资产,具有巨大的发展潜力”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

有了大数据,你就能从成千上万的用户那里收集数据,了解他们的游戏方式,并适应他们的需求,从而改善他们对所玩游戏的感受。

你们都知道人工智能会给电子游戏的叙事带来一场革命。在本大学课程中了解所有的来龙去脉。



02 目标

该TECH学位的主要目标是向学生传授创意产业数字化转型和创新方面最重要的发展动态，特别强调其在电子游戏中的可能应用。通过一系列设定的目标，确保学生掌握一系列具体的知识和技能，为他们在数字娱乐行业的职业发展奠定基础。





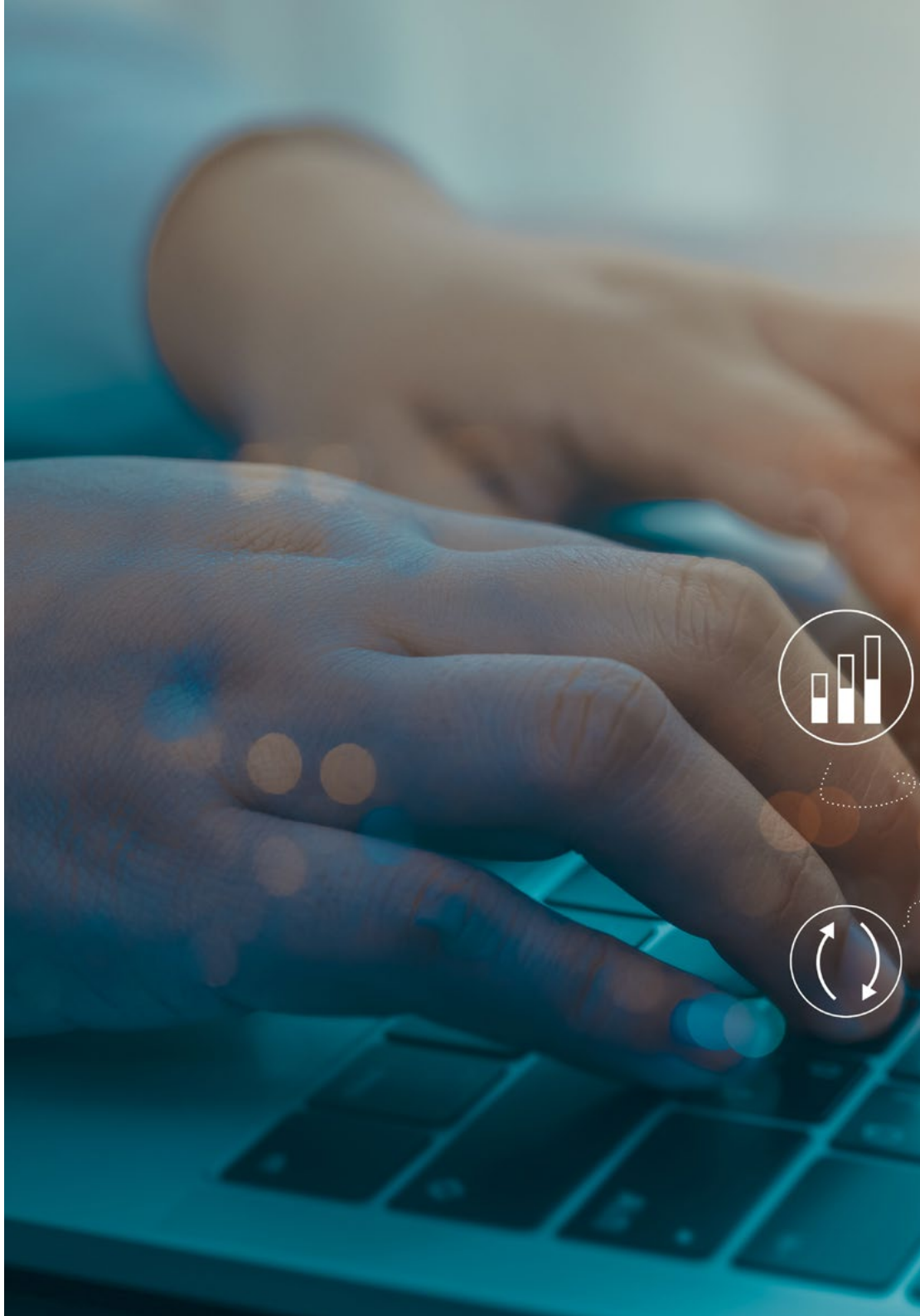
“

通过本大学课程所学到的知识, 你将能够为你的个人简历增添新的专业色彩”



总体目标

- ◆ 亲身了解哪些是当前数字化转型的最佳工具和流程
- ◆ 了解创意和创新如何成为当前数字化转型的经济动力
- ◆ 培训学生应用当前数字化转型的方法,用这些方法进行创新并脱颖而出
- ◆ 帮助学生获得必要的技能,在商业和创业环境中发展和演变他们的专业形象
- ◆ 培养书面和口头交流技能,以及在日常实践中有效的专业表达技能
- ◆ 鼓励学生的主动性,以获得在劳动力市场上必不可少的横向能力
- ◆ 围绕公司的数字化转型,管理创造性想法的创造和实施过程
- ◆ 使用和管理新的信息和通信技术,作为学习和交流学习领域经验的工具





具体目标

- ◆ 深入研究创意产业的数字化未来, 以及如何应对可能出现的变化
- ◆ 理解数字化转型是持续的, 是一个必须不断推进的进化过程
- ◆ 在创意环境中应用新技术的培训, 如人工智能、区块链、大数据或机器人技术
- ◆ 扩大对基于营销、服务提供和社区的新商业模式的了解

“

通过在电子游戏领域有效应用最新技术, 你的职业生涯将实现质的飞跃”



03 课程管理

数字化转型创意产业中的创新大学课程的教学团队不仅在创新领域拥有丰富的经验,而且在创意产业的各个部门使用和应用尖端技术方面也拥有丰富的经验。通过这种方式,学生可以从已经将所提供的教学材料付诸实践的专业人士那里获得建议和教诲,从而证明这些材料的有效性和适应性。





“

在 TECH 专业人员的帮助下,你在电子游戏领域的事业将更上一层楼”

国际客座董事

S. Mark Young 是一位享誉国际的专家, 他的研究重点集中在娱乐行业。他的成果获得了众多认可, 其中包括2020年由美国会计协会颁发的会计与管理生涯奖。此外, 他因其对这些领域学术文献的贡献而三次获奖。

他的职业生涯中的一个重要里程碑是与Drew Pinsky博士合作出版的研究《自恋和名人》。该研究收集了来自电影和电视明星的直接数据。这篇文章分析了名人的自恋行为如何在现代媒体中被正常化, 以及这对当代青年的影响。

在他的职业生涯中, 杨先生深入研究了电影行业的组织和集中。他特别探讨了预测重要电影票房成功的模型。此外, 他在基于活动的会计和控制系统设计方面做出了贡献。

在学术界, 他被选为南加州大学马歇尔商学院的乔治·博赞尼克和霍尔曼·赫特研究主席。他还在会计、新闻学和传播学相关课程中发表演讲并参与研究项目。



Young, S. Mark 博士

- 南加州大学马歇尔商学院乔治·博赞尼克和霍尔曼·赫特研究主席, 美国洛杉矶
- 南加州大学男子网球队官方历史学家
- 专注于电影行业预测模型的学术研究员
- 《自恋和名人》合著者
- 匹兹堡大学会计学博士
- 俄亥俄州立大学会计硕士
- 奥柏林学院经济学学士
- 成员: 卓越教学中心

“

感谢 TECH, 您将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理人员



Velar, Marga 博士

- 在SGN集团(纽约)担任企业营销经理
- 前时尚实验室主任
- 维拉努瓦大学中心、ISEM时尚商学院和纳瓦拉大学通信学院的讲师
- 马德里卡洛斯三世大学通信学博士
- 康普鲁坦斯大学Villanueva大学中心的视听通信学位,并获得通信和时尚管理文凭
- 在ISEM时尚商学院攻读时尚商业管理MBA



04

结构和内容

在该TECH课程中, 学生将学习大数据、区块链、跨媒体、促进数字创业的不同生态系统、新的免费和付费商业模式, 或在视频游戏等创意产业中促进创造力和创新的不同创新方法等不同主题。毫无疑问, 这一资格证书将以其专业和独特的知识使学生脱颖而出。



BIG DATA

“

通过几个主题的详细材料,你将能够掌握未来几年主导视频游戏开发环境的主要新技术”

模块1.数字化转型 创意产业的

- 1.1. 创意产业的数字化未来
 - 1.1.1. 数字化转型
 - 1.1.2. 部门的状况以及如何进行比较
 - 1.1.3. 未来的挑战
- 1.2. 第四次工业革命
 - 1.2.1. 工业革命
 - 1.2.2. 应用
 - 1.2.3. 影响
- 1.3. 增长的数字推动因素
 - 1.3.1. 业务效率、加速和改进
 - 1.3.2. 持续的数字化转型
 - 1.3.3. 为创意产业提供的解决方案和服务
- 1.4. 将大数据应用于企业
 - 1.4.1. 数据值
 - 1.4.2. 决策中的数据
 - 1.4.3. 数据驱动的公司
- 1.5. 认知技术
 - 1.5.1. 人工智能和数字互动
 - 1.5.2. 物联网和机器人技术
 - 1.5.3. 其他数字实践
- 1.6. 区块链技术的用途和应用
 - 1.6.1. 区块链
 - 1.6.2. IICC部门的价值
 - 1.6.3. 交易的多功能性





- 1.7. 全渠道和跨媒体发展
 - 1.7.1. 对部门的影响
 - 1.7.2. 挑战分析
 - 1.7.3. 发展情况
- 1.8. 创业生态系统
 - 1.8.1. 创新和风险资本的作用
 - 1.8.2. 初创企业的生态系统 和组成该系统的机构
 - 1.8.3. 如何最大限度地发挥创意代理和 创业公司之间的关系?
- 1.9. 新的颠覆性商业模式
 - 1.9.1. 基于商业化(平台和市场)
 - 1.9.2. 基于服务(免费、付费 或订阅模式)
 - 1.9.3. 基于社区的(来自众筹、社交媒体或博客)
- 1.10. 促进创意产业创新文化的方法论
 - 1.10.1. 蓝海创新策略
 - 1.10.2. 精益创业的创新策略
 - 1.10.3. 敏捷的创新策略

“

大学课程让你有机会在一个渴望像你这样的专业人士的领域中成长”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。



再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



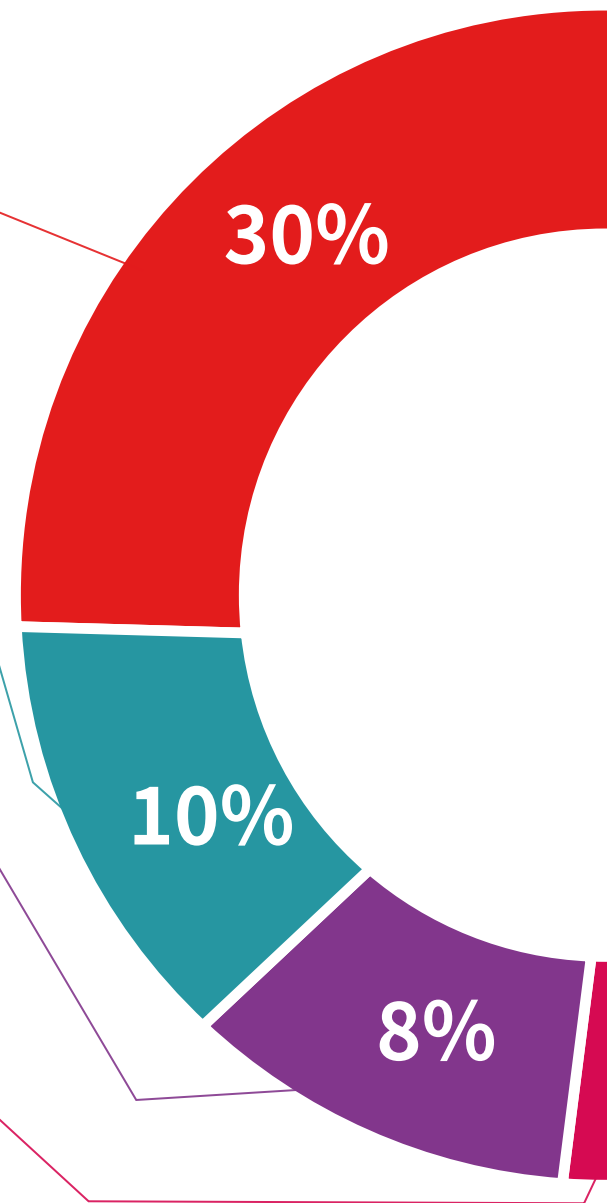
技能和能力的实践

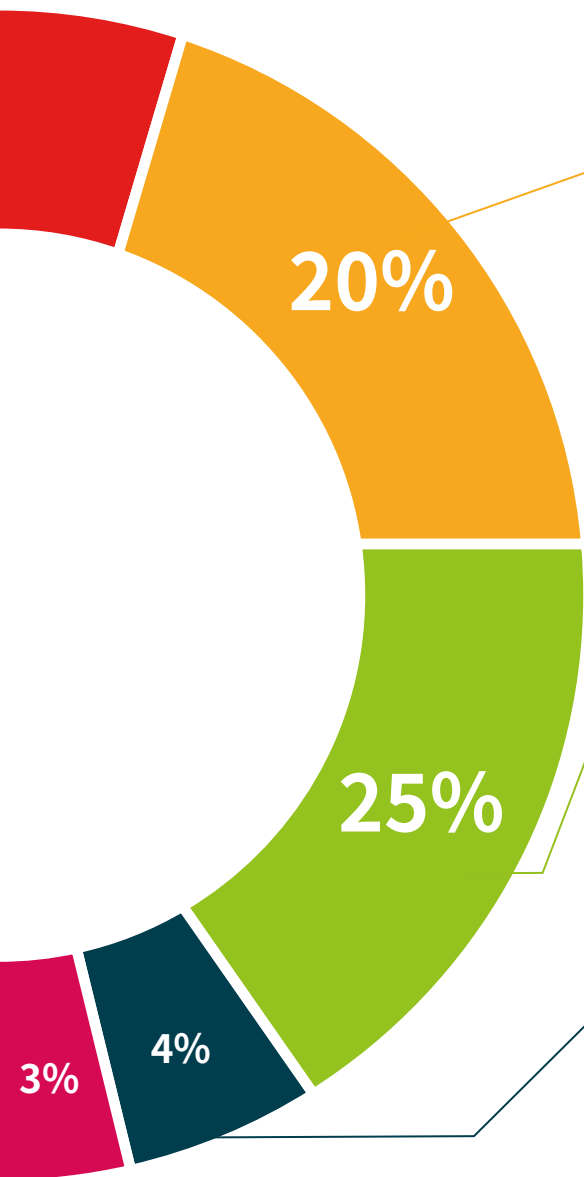
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

数字化转型创意产业中的创新大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程并获得大学课程，无需旅行或文书工作的麻烦”

这个**数字化转型创意产业中的创新大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在**专科文凭**获得的资格, 并将满足**工作交流, 竞争性考试**和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**数字化转型创意产业中的创新大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 培 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
数字化转型创意
产业中的创新

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

数字化转型创意
产业中的创新



tech 科学技术大学