

大学课程

电子游戏中的色彩



大学课程 电子游戏中的色彩

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/color-video-games

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学历

28

01 介绍

最基本的设计研究表明,要在任何视觉项目中产生影响,正确运用色彩理论非常重要。颜料和色彩的有效混合有助于提高创作过程的效率。通过使用正确的技术,视听行业越来越容易取得良好的效果;但是,如果不掌握技术和使用资源,就不可能取得成功。就电子游戏而言,项目的图形质量将影响用户的游戏体验,这就是为什么虚拟环境设计团队的专业性如此重要。该课程将使您在成为视频游戏色彩专家的准备过程中更进一步。



“

创造视错觉, 让玩家的体验越来越真实, 这就是电子游戏的现在和未来”

这个教学大纲为未来的设计师提供了在视听行业，特别是视频游戏项目中使用的适当的色彩测量工具，这要归功于 TECH 技术大学的教学系统，该大学专门为该行业的艺术制定了一整套教育计划。在该课程中，学生可以根据自己的兴趣和需要，在每个能力领域进行专业学习。

在 "电子游戏中的色彩" 大学课程中，学生不仅将重温设计中色彩的基本概念，还将学习概念艺术和道具设计、光线和对比度的正确使用、饱和度；自由发挥创造力，创作出具有自己风格的独特作品，并学习电子游戏创作过程中的历史典范。

培训结束后，专业人员将广泛掌握艺术工具，将他们的创造力提升到一个新的水平，了解光线如何影响不同的表面。他们将了解反射及其在设计中的应用，以及环境对形状颜色的影响。

该课程为期六周，可在任何设备和地点进行在线学习，使学习过程变得轻松舒适，并由专门从事电子游戏艺术的教学团队持续陪伴，将这一教育空间融为一体。

这个**电子游戏中的色彩大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- ◆ 由电子游戏艺术专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 课程的图形化、示意图和突出的实用性内容提供了关于那些对专业实践至关重要的学科的理论 and 实践信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践，以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

在电子游戏中使用色彩会给用户带来不同的体验，因此正确应用这些理论非常重要”

“

通过世界最大的数字大学 TECH 提供的专业课程,成为最优秀的电子游戏概念艺术家现在变得更容易了"

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

如果说最初的电子游戏是绿色的,那么你能想象未来会发生什么吗?

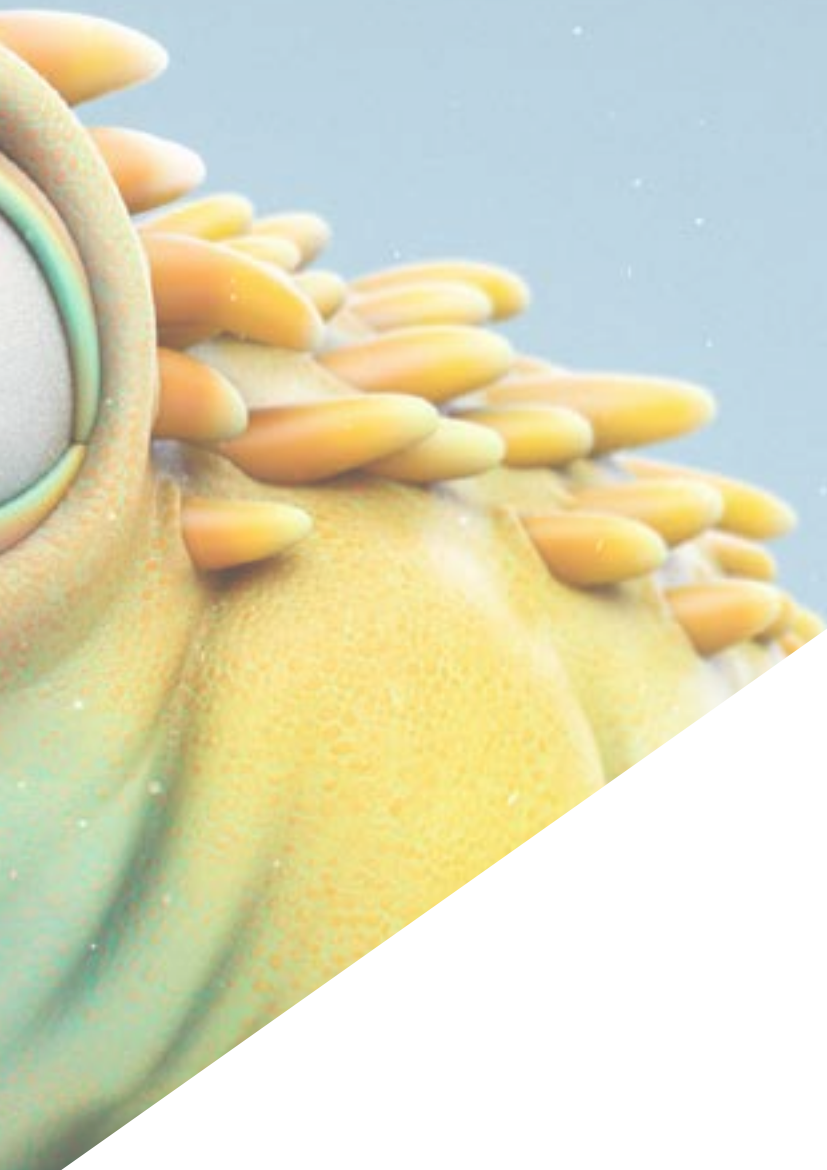
你将正确运用色彩理论来展现你的想象力。



02 目标

电子游戏中的色彩大学课程将使学生能够在概念艺术市场上树立自己的形象,为他们提供必要的技能,使他们能够深入研究虚拟作品的色彩技术。您将能够在各种实例和实践练习中发现自己的风格,这些实例和实践练习由专家们在详尽选择最佳工具后编写的理论内容提供支持。在这一选拔过程中,TECH 制定了一系列总体目标和具体目标,以提高未来毕业生教学过程的效率。





“

在电子游戏中的色彩大学课程中学习和练习的每项技术都将使您更接近成为最佳专业人员的目标”



总体目标

- ◆ 为视听行业生成专业品质的设计
- ◆ 用创新的色彩技术编写专门的作品集
- ◆ 拓宽色彩应用技巧的知识面
- ◆ 促进以专业方式展示作品
- ◆ 深化艺术知识





具体目标

- ◆ 了解光的特性及其传播
- ◆ 评估光线、细微差别、饱和度和对比度的不同方面
- ◆ 学习不同的色彩应用技巧
- ◆ 了解色彩在电子游戏艺术中的重要性

“

当你的目标是成为最优秀的人才时,准备工作必须持续不断,TECH将伴随你的整个过程”

03 课程管理

TECH 科技大学的教学团队采用虚拟校园的学习程序和方法,为每个人提供优质教育。因此,电子游戏中的色彩大学课程拥有艺术专家,他们拥有丰富的经验和具体的准备工作,能够向学生传授最好的工具,促进学生所有技能的发展,完善他们的专业形象,并设法在竞争日益激烈的市场(如电子游戏艺术)中脱颖而出。





“

向声誉卓著的专业人士学习新工具, 将激励您不断完善自己的风格”

管理人员



Mikel Alaez, Jon先生

- ◆ 英语教练播客《角色的概念艺术家
- ◆ 大师 D 的概念艺术家
- ◆ 毕业于 UPV 美术大学艺术系
- ◆ 在 Master D Rendr 学习概念艺术和数字插画



04

结构和内容

电子游戏色彩大学课程的教学大纲是根据 TECH 技术大学久经考验的再学习系统设计的,该系统是唯一获准使用该系统的西班牙语院校。本模块的教学大纲将通过实用的理论内容、新技术和新程序的应用,让学生了解最新的概念,便于学习,并突出新专业人员的特点。





“

您将学习艺术中最重要的色彩参考,学会应用适合电子游戏的色调、饱和度、光线和对比度”

模块1.颜色

- 1.1. 光传播
 - 1.1.1. 技术性
 - 1.1.2. 例子
 - 1.1.3. 浅色
- 1.2. 表面光
 - 1.2.1. 反射作用
 - 1.2.2. 反弹
 - 1.2.3. 表层下散射
- 1.3. 设计与色彩
 - 1.3.1. 夸大其词
 - 1.3.2. 想象力
 - 1.3.3. 用途
- 1.4. 阴影中的光
 - 1.4.1. 反射作用
 - 1.4.2. 阴影中的色彩
 - 1.4.3. 技巧
- 1.5. HUE/Matiz
 - 1.5.1. 定义
 - 1.5.2. 重要性
 - 1.5.3. 用途
- 1.6. 饱和度
 - 1.6.1. 定义
 - 1.6.2. 重要性
 - 1.6.3. 用途
- 1.7. 价值/对比
 - 1.7.1. 定义
 - 1.7.2. 现场对比
 - 1.7.3. 用途





- 1.8. 插图中的色彩
 - 1.8.1. 差异
 - 1.8.2. 自由
 - 1.8.3. 理论
- 1.9. 概念艺术中的色彩
 - 1.9.1. 重要性
 - 1.9.2. 设计与色彩
 - 1.9.3. 道具 场景人物
- 1.10. 艺术中的色彩
 - 1.10.1. 历史
 - 1.10.2. 变化
 - 1.10.3. 参考文献

“

现在,教育更加普及和专业化,
你的未来取决于你自己”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



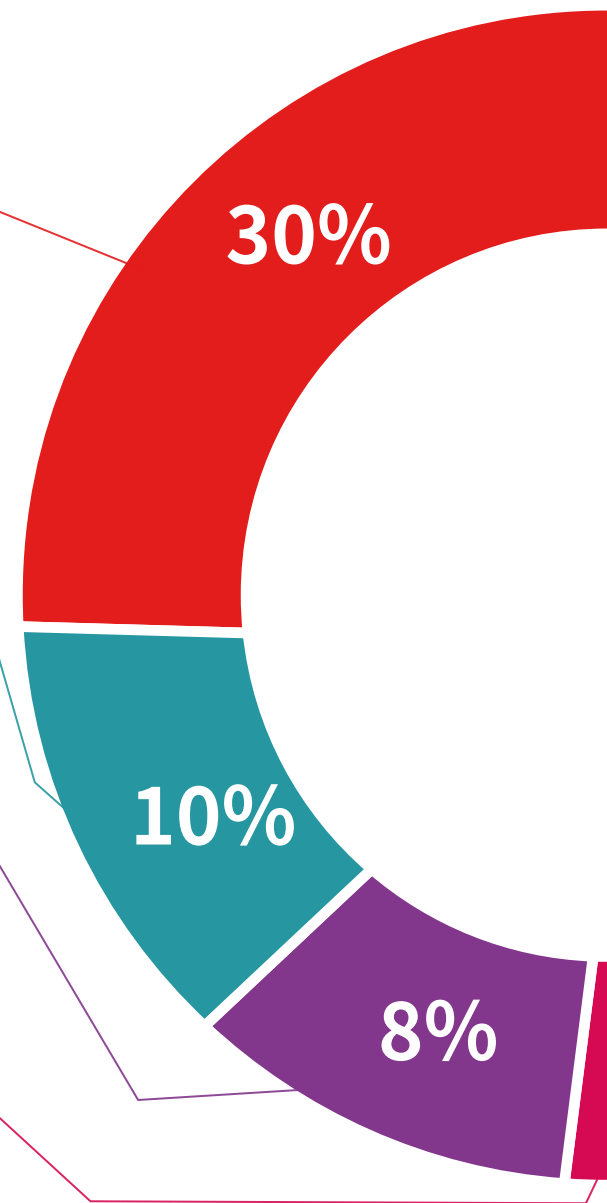
技能和能力的实践

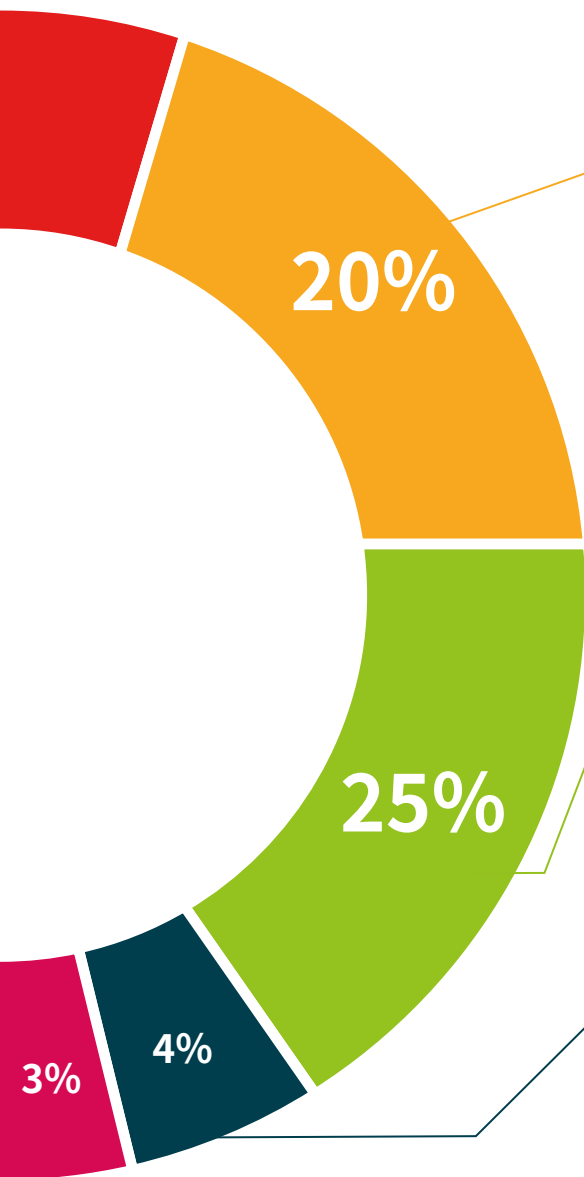
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

电子游戏中的色彩大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去出门或办理文件的麻烦”

这个**电子游戏中的色彩大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**电子游戏中的色彩大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
电子游戏中的色彩

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

电子游戏中的色彩

