

محاضرة جامعية الإنتاج السمعي البصري



محاضرة جامعية الإنتاج السمعي البصري

« طريقة التدريس: أونلاين »

« مدة الدراسة: 12 أسبوع »

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التقنية »

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة »

« الامتحانات: أونلاين »

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtitute.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/audiovisual-production

الفهرس

01	المقدمة	صفحة 4
02	الأهداف	صفحة 8
03	الهيكل والمحتوى	صفحة 12
04	المنهجية	صفحة 16
05	المؤهل العلمي	صفحة 24

المقدمة

الإنتاج السمعي البصري هو العمليّة المسؤولة عن إنشاء مشاريع لوسائل الإعلام، سواء في السينما أو التلفزيون أو منصات البث المباشر (streaming). نظرًا لطبيعة القطاع المتطلبة، بدأ مصممو ألعاب الفيديو في الاهتمام بالمجال، لأنّه يمثّل فرصة جديدة لاستغلال إبداعاتهم. لهذا السبب تم تصميم هذا البرنامج الذي يوفّر كل المعرفة التي تسمح بالتعرف على المفاهيم النظرية التي تحدّد عمليات إنتاج المصنفات السمعية والبصرية. في نفس الوقت ستتعرّف على توزيع وتسويق، ونشر أي مسلسل أو برنامج.





"تتحمل مسؤولية الفريق وإدارة عملية الإنتاج السمعي البصري"



تحتوي **المحاضرة الجامعية في الإنتاج السمعي البصري** على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالاً وحداثة في السوق. أبرز خصائصها التدريب هي:

- تطوير الحالات العملية المقدمة من قبل خبراء التصميم
- تجمع المحتويات الرسومية والتخطيطية والعملية البارزة التي صممت بها معلومات علمية وعملية حول التخصصات الفرورية للهندسة المدنية
- التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- تركيزها بشكل خاص على المنهجيات المبتكرة للإنتاج السمعي البصري
- كل هذا سيتم استكماله بدورس نظرية وأسئلة للقراءة ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية.
- توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

في هذه المحاضرة الجامعية، ستتاح للطالب الفرصة للتعرف ومعالجة جميع الجوانب الأساسية لإنشاء منتج سمعي بصري، مثل النص والتسجيل والمجموعات والمهنيين والتمثيل والميزانية وما بعد الإنتاج والتحرير. سيضيف هذا جودة إلى سيرتهم الذاتية، وكذلك إلى طريقة عملهم، من خلال تقديم أفضل المعلومات لهم في الوقت الحالي حول جميع مراحل الإنتاج السمعي البصري.

من ناحية أخرى، سيكونون قادرين على معرفة قنوات التوزيع والتسويق ونشر العمل. بهذه المعنى، فإن إحدى أهم هذه المنتصات حاليًا هي Netflix، وهي منصة على الإنترنت بدأت بكتابوج محدود، وهي الآن تنتج وتوزع مسلسلاتها وأفلامها الوثائقية وأشكالها الأصلية. على نحو مماثل، يتعين علينا أن نفهم نطاق شبكة الإنترنت، وتسهيل وصول الجمهور إلى الأعمال المختلفة. علاوة على ذلك، فإن جدول الأعمال لا يترك المهرجانات السينمائية جانبياً، باعتبارها وسيلة مناسبة لعرض الأعمال التي تحظى بأفضل التقييمات الدولية.

في نهاية البرنامج، سيتمكن الطالب، بصفته مطور ومصمم ألعاب فيديو، من استخدام شبكات التواصل الاجتماعي للترويج للأفلام ونطئة العمل لأي نوع من الأعمال.

غيّرت Netflix الطريقة التي نستهلك
بها المحتوى السمعي البصري تماماً"



تعرف على الإطار القانوني والتشريعات التي تحدد قطاع الإنتاج السمعي البصري.

حل استراتيجيات الإنتاج التنفيذي في التطوير والتوزيع اللاحق للمشاريع السمعية والبصرية.

يتطلب الإنتاج السمعي البصري نهجاً استراتيجياً لإدارة الموارد والفريق البشري"



يضم في أعضاء هيئة تدريسه مدربين في مجال التصميم يصيرون في هذا البرنامج خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الجمعيات المرجعية والجامعات المرموقة.

بفضل محتوى البرنامج من الوسائل المتعددة المُعد بأحدث التقنيات التعليمية، سوف يسمحون للمهني بتعلم سياقي، أي بيئه محاكاة ستتوفر دراسة غامرة مبرمجة للتدريب في موافق حقيقة.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على حل المشكلات، والذي يجب على الطالب من خلاله محاولة حل مواقف الممارسة المهنية المختلفة التي تنشأ طوال العام الدراسي. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.



02

الأهداف

يركز الهدف الرئيسي لهذه المحاضرة الجامعية على توفير المهارات الالزمة للعمل في إنشاء البرامج التلفزيونية والأفلام الوثائقية والمسلسلات والأفلام على منصات مختلفة. للقيام بذلك، سوف يتعمق الطالب في المفاهيم النظرية التي تحدد عملية إنتاج الأعمال السمعية والبصرية. كما سيتم التعرف على مراحل ما قبل الإنتاج، والتسجيل/التصوير، وما بعد الإنتاج، مع تحديد العناصر البشرية والفنية في كل منها.





"Marvel's Daredevil" a reçu trois nominations aux Emmys en 2015 dans des catégories créatives, dont les effets visuels.

Revoir



Tendances actuelles



المهرجانات السينمائية لها دور لا غنى عنه في توزيع وعرض المنتج السمعي البصري"





الأهداف العامة



- معرفة الهيكل الذي يتكون منه النظام السمعي البصري
- معرفة كيفية إدارة المحتوى السمعي البصري وإنتاجه
- تعلم الجوانب الضرورية حول الإنتاج السمعي البصري

”الإنتاج السمعي البصري ليس كما كان أبداً، لذلك ستجد نفسك دائمًا في بيئة محفزة تحفزك لتكون أفضل“

الأهداف المحددة



- التعرف على الأصول التاريخية للإنتاج السمعي البصري وتطوره في المجتمع المعاصر
- التعرف على المفاهيم النظرية التي تحدد عمليات إنتاج المصنفات السمعية البصرية
- معرفة الإطار القانوني والتشريعات المنظمة لقطاع الإنتاج السمعي البصري وتداعياته على صيغ الإنتاج المختلفة
- القدرة على التعرف على التصميم الإنتاجي للعمل السمعي البصري من خلال تحليل مصادر تمويله
- تحديد بنود الميزانية المختلفة للعمل السمعي البصري
- الإشارة إلى قرارات الإنتاج من النسخة النهائية للإنتاج السمعي البصري
- تحديد وسائل استغلال وتسويق الإنتاج السمعي البصري
- تحديد وتصنيف الفرق البشرية والوسائل التقنية المناسبة والضرورية لكل مرحلة من مراحل المشروع: ما قبل الإنتاج، التسجيل/التصوير، ما بعد الإنتاج
- التحكم في عملية استهلاك الإنتاج السمعي البصري
- معرفة المفاهيم الأساسية التي تحكم توزيع وتسويق ونشر المنتج السمعي البصري في المجتمع المعاصر
- التعرف على نوافذ العرض السمعي البصري المختلفة والإشراف على السداد
- معرفة استراتيجيات الإنتاج التنفيذي في التطوير والتوزيع اللاحق للمشاريع السمعية والبصرية
- التعرف على التصميم التسويقي للإنتاج السمعي البصري من خلال تأثيره على مختلف الوسائل السمعية والبصرية المعاصرة
- التعرف على تاريخ المهرجانات السينمائية ومشاكلها المعاصرة
- التعرف على الفئات والطرازات المختلفة لمهرجانات السينمائية
- تحليل وتفسير المنطق الاقتصادي والثقافي والجمالي للمهرجانات السينمائية على المستوى المحلي والوطني والعالمي



الهيكل والمحتوى

تم تصميم محتوى هذه المحاضرة الجامعية لمساعدة الطالب على التعرف على جميع جوانب الإنتاج السمعي البصري. بهذه الطريقة، ستبدأ الرحلة بتحديد الفرق المشاركة في كل مرحلة، وإدارة الموارد المالية، وتحطيم المجموعة، وما إلى ذلك. لكن هذا، سيرى المحترف خياراته الوظيفية موسعة، سواء في مجال التلفزيون أو في شركات تطوير الإنتاج للسينما أو الشاشة الصغيرة.



إن القيام بالإنتاج السمعي البصري يعني الإبداع
عند البحث عن حلول للحوادث أثناء التصوير





الوحدة 1. الإنتاج السمعي البصري

1. الإنتاج السمعي البصري
 - 1.1. المفاهيم التمهيدية
 - 1.1.1. الصناعة السمعية البصرية
 - 1.2. فريق الإنتاج
 - 1.2.1. المهنيين
 - 1.2.2. المنتج والسيناريو
 - 1.3. المشروع السمعي البصري
 - 1.3.1. ادارة مشروع
 - 1.3.2. تقييم المشاريع
 - 1.3.3. عرض المشاريع
 - 1.4. طرق الإنتاج والتمويل
 - 1.4.1. تمويل الإنتاج السمعي البصري
 - 1.4.2. طرق الإنتاج السمعي البصري
 - 1.4.3. موارد للتمويل المسبق
 - 1.4.4. فريق الإنتاج وتجزئة السيناريو
 - 1.4.5. فريق الإنتاج
 - 1.4.6. تجزئة السيناريو
 - 1.5. مساحات التصوير
 - 1.5.1. المواقع
 - 1.5.2. الديكور
 - 1.5.3. عقود التأمين والتغطية
 - 1.5.4. الطاقم او تجربة الأداء
 - 1.5.5. تجربة الأداء
 - 1.5.6. العقود والحقوق والتأمين
 - 1.5.7. خطة العمل وميزانية العمل السمعي البصري
 - 1.6. الميزانية
 - 1.6.1. خطط العمل
 - 1.6.2. الميزانية
 - 1.6.3. الإنتاج على التصوير أو التسجيل
 - 1.6.4. الإنتاج على التصوير
 - 1.6.5. طاقم العمل ووسائل التصوير
 - 1.7. مرحلة ما بعد الإنتاج والتقييم النهائي للعمل السمعي البصري
 - 1.7.1. التحرير وما بعد الإنتاج
 - 1.7.2. التقييم النهائي والاستغلال

الوحدة 2. إدارة وترويج المنتجات السمعية البصرية

- 7.2 التوزيع السمعي البصري على الإنترنٌت
- 1.7.2 العالم الجديد للتوزيع السمعي البصري
- 2.7.2 عملية التوزيع في الإنترنٌت
- 3.7.2 المنتجات والإمكانيات في السيناريو الجديد
- 4.7.2 أنماط التوزيع الجديدة
- 8.2 التوزيع السمعي البصري على الإنترنٌت
- 1.8.2 أساسيات السيناريو الجديد
- 2.8.2 مخاطر التوزيع في الإنترنٌت
- 3.8.2 الفيديو حسب الطلب (VOD) كنافذة توزيع جديدة
- 9.2 مسارات جديدة للتوزيع
- 1.9.2 المقدمة
- 2.9.2 نُورٌة Netflix
- 10.2 المهرجانات السينمائية
- 1.10.2 المقدمة
- 2.10.2 دور المهرجانات السينمائية في التوزيع والعرض

- 1.2 التوزيع السمعي البصري
- 1.1.2 المقدمة
- 2.1.2 الممثلين في التوزيع
- 3.1.2 منتجات التسويق
- 4.1.2 مجالات التوزيع السمعي البصري
- 5.1.2 التوزيع الوطني
- 6.1.2 التوزيع الدولي
- 2.2 شركة التوزيع
- 1.2.2 الهيكل التنظيمي
- 2.2.2 التفاوض على عقد التوزيع
- 3.2.2 العملاء الدوليين
- 3.2.3 نوافذ الاستغلال والعقود والمبيعات الدولية
- 1.3.2 نوافذ الاستغلال
- 2.3.2 عقود التوزيع الدولية
- 3.3.2 المبيعات الدولية
- 4.2 التسويق السينمائي
- 1.4.2 التسويق في السينما
- 2.4.2 سلسلة القيمة لإنتاج الأفلام
- 3.4.2 وسائل الإعلان في خدمة الترويج
- 4.4.2 أدوات الإصدار
- 5.2 أبحاث السوق في السينما
- 1.5.2 المقدمة
- 2.5.2 مرحلة ما قبل الإنتاج
- 3.5.2 مرحلة ما بعد الإنتاج
- 4.5.2 مرحلة التسويق
- 6.2 الشبكات الاجتماعية والترويج السينمائي
- 1.6.2 المقدمة
- 2.6.2 وعود وحدود الشبكات الاجتماعية
- 3.6.2 الأهداف وقياسها
- 4.6.2 الجدول الزمني للترويج والاستراتيجيات
- 5.6.2 تفسير ما تقوله الشبكات الاجتماعية

ستفتح هذه المحاضرة الجامعية لك الأبواب
للمشاركة في منتجات ذات أهمية كبيرة في السوق"



المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريسي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **Relearning** أو ما يعرف، بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلاند الطبية (*New England Journal of Medicine*).



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلّى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المركزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ





سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي وتقديمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج دراسة الحال لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومطلوب للغاية.

مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية
في جميع أنحاء العالم"



منهج تعلم مبتكرة ومتقدمة

إن هذا البرنامج المقدم من خلال TECH هو برنامج تدريسي مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطليباً في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متلذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسى الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك بـ
برنامجهنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخداماً من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقة لهم لاتخاذ قرارات مستبيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهك بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقة. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقة، حل المواقف المعقدة في بيئات العمل الحقيقة.



منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متتفوقيين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طليعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصرح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف..) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الانترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لوبي (نتعلم ثم نطرح ما تعلمناه جانبًا فنساهم في تعلمك). لذلك، تقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متعددة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، الصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات العالمية. كل ذلك في بيئة شديدة المطالبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمعظمه اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

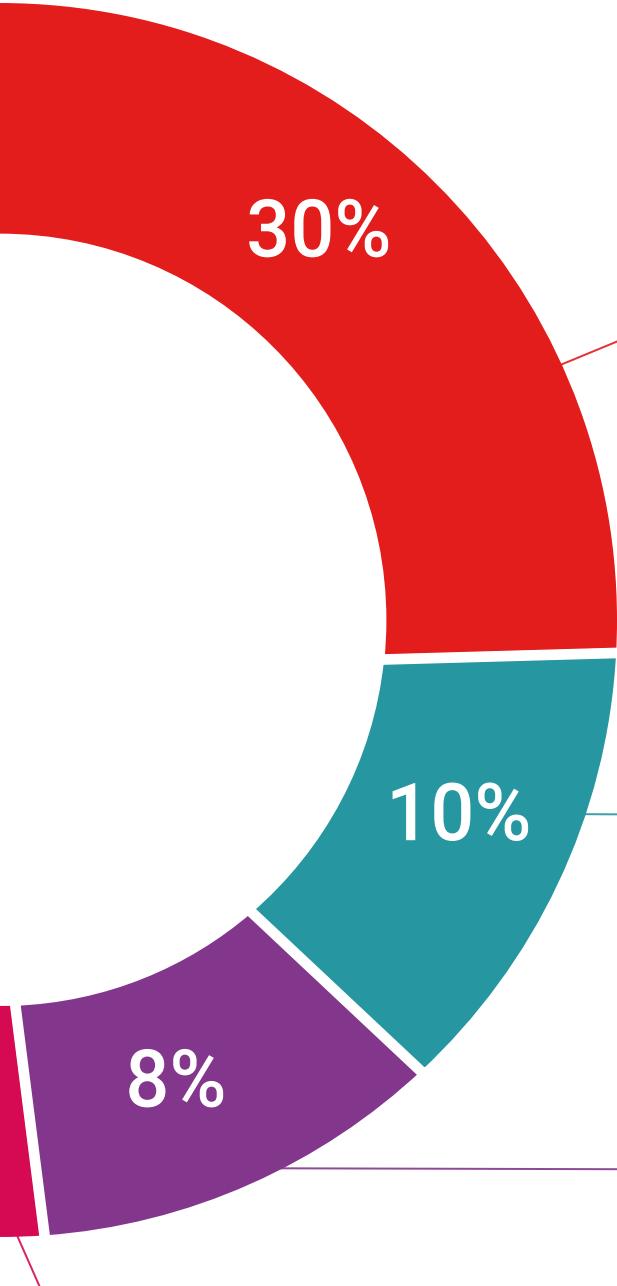
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعرفة *Relearning*، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الدعج والآراء المتباعدة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استناداً إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئاً هو ضروريًا لكي تكون قادرین على تذكرها وتذكیرها في الصُّحن بالمخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلاً المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، تربط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشاركون ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدّة بعناية للمهنيين:



المادة الدراسية
يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموساً حقيقة.



ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

المحاضرات الرئيسية
هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.
إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوّي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.



التدريب العملي على المهارات والكفاءات
سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال موضوعي. التدريب العملي والдинاميكيات لكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنمoho في إطار العولمة التي نعيشها.



قراءات تكميلية
المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين، في مكتبة جامعة TECH الافتراضية،
سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبيه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختاراة خصيصاً لهذا المؤهل. حالات معروضة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



ملخصات تفاعلية

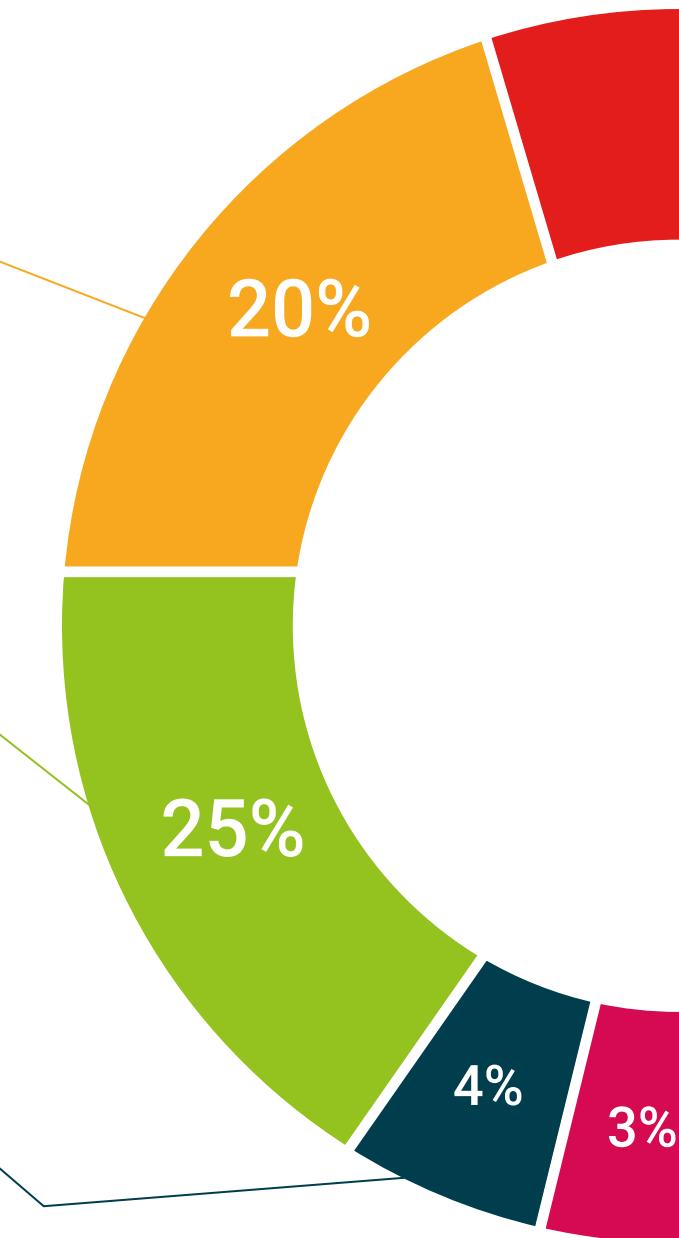
يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

اعترفت شركة مايكروسوف特 بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية ذاتية التقييم: حتى يمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



05

المؤهل العلمي

تضمن هذه المحاضرة الجامعية في الإنتاج السمعي البصري بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وتحديًّا، الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.





اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على مؤهل علمي
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



تحتوي الـ محاضرة الجامعية في الإنتاج السمعي البصري على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالاً وحداثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيرحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل الـ محاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في الإنتاج السمعي البصري
عدد الساعات الدراسية المعتمدة: 300 ساعة





الجامعة
التكنولوجية

محاضرة جامعية الإنتاج السمعي البصري

- » طريقة التدريس: أونلاين
- » مدة الدراسة: 12 أسبوع
- » المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- » مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- » الامتحانات: أونلاين



محاضرة جامعية الإنتاج السمعي البصري