

大学课程

电子游戏艺术中的解剖学





大学课程

电子游戏艺术中的解剖学

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/anatomy-art-video-games

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学历

28

01 介绍

在电子游戏的开发过程中,设计起着至关重要的作用,角色的美感和逼真度与趣味性和可玩性的结合将决定项目的成败。在一个似乎一切都已完成的市场中,创造新颖性越来越难,因此完善技术和研究新的可能性就显得尤为重要。电子游戏艺术课程专注于解剖学,将对不同类型的身体、骨骼和形状进行定义,尤其是头部和面部,以便设计出逼真的角色,为专业人员在职业环境中脱颖而出提供必要的工具。





设计技术中的解剖学知识会让你的创造力源源不断, 本大学课程为你提供了所需的工具"

有了对人体及其各部位的了解,专业人员就会有更广阔的视野,知道如何根据自己的故事和风格完美地设计每个角色,使人物形象越来越逼真。该课程特别针对那些希望在视频游戏行业中完善自己的技术并成为专业美术师的人。

在这个课程中,您将通过实践、练习和理论内容了解人体的物理结构,包括肌肉、头骨、面部、体型、如何在阴影中着色、半透明的使用和色调的组合;复杂骨骼和简单形状之间的区别。您还将了解解剖学 ¾ 和轮廓解剖学的主要方面,以便完善您的创作。

在学习过程中,电子游戏艺术解剖学大学课程的教学团队将通过 TECH 的虚拟校园陪伴学生,为他们的培训过程提供便利,使学习体验更加生动活泼,并让他们能够在整个课程期间学以致用。

TECH 的安全环境使学生可以通过任何联网设备访问所有内容,还可以下载学习材料,以便随时查阅。数字校园提供论坛、会议室、数字图书馆、聊天室和 流媒体平台,让你在学习过程中随时了解最新情况。

这个**电子游戏艺术中的解剖学大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由电子游戏设计和艺术专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 书中的图表内容提供了专业实践所必需的学科实用信息
- ◆ 通过实际练习提高学习能力的自我评估过程
- ◆ 它特别强调构成电子游戏开发项目的多个方面
- ◆ 理论讲座、专家提问、争议问题论坛和个人思考工作
- ◆ 可从任何连接互联网的固定或便携设备上获取可下载内容

“

我们的学生所取得的成绩使应用研究方法的效果非常突出”

“

脸部设计是电子游戏艺术中最复杂的事情之一。通过这个大学课程学习如何高效地做到这一点”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士，他们将自己的工作经验带到了这一培训中，还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习，通过这种方式，专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

将趣味性、可玩性和美观性结合起来是制作视频游戏最困难的事情。在本课程中，您将学习如何从解剖学知识出发设计逼真的角色。

借助市场上最具创新性的在线学习系统，提高您的专业水平。



02 目标

通过电子游戏艺术解剖学大学课程的学习,学生将全面了解人体及其部位和类型,并在学习过程中不断增加复杂程度,最终创作出完整的人物形象。其目的是让专业人员掌握必要的技能,根据自己的想象力创造出适合每个故事的独特作品和模型,这种素质在业内受到高度评价。



“

特定科目的培训将使您在专业环境中脱颖而出,学习解剖学的所有知识,这是制作电子游戏的必备科目”



总体目标

- ◆ 研究解剖学, 在虚拟环境中生成栩栩如生的人物
- ◆ 深入了解人体的各个部位, 注重设计
- ◆ 区分骨骼的简单和复杂形式
- ◆ 通过课程的互动方法, 应用所学技术开展实际工作
- ◆ 掌握有效利用资源和材料的技能, 以适合每次创作





具体目标

- ◆ 研究有机形态的解剖学
- ◆ 区分复杂骨架和简单形状骨架
- ◆ 学习如何避免描绘人脸时的常见错误
- ◆ 了解如何根据人体的色调和深浅正确地使用色彩

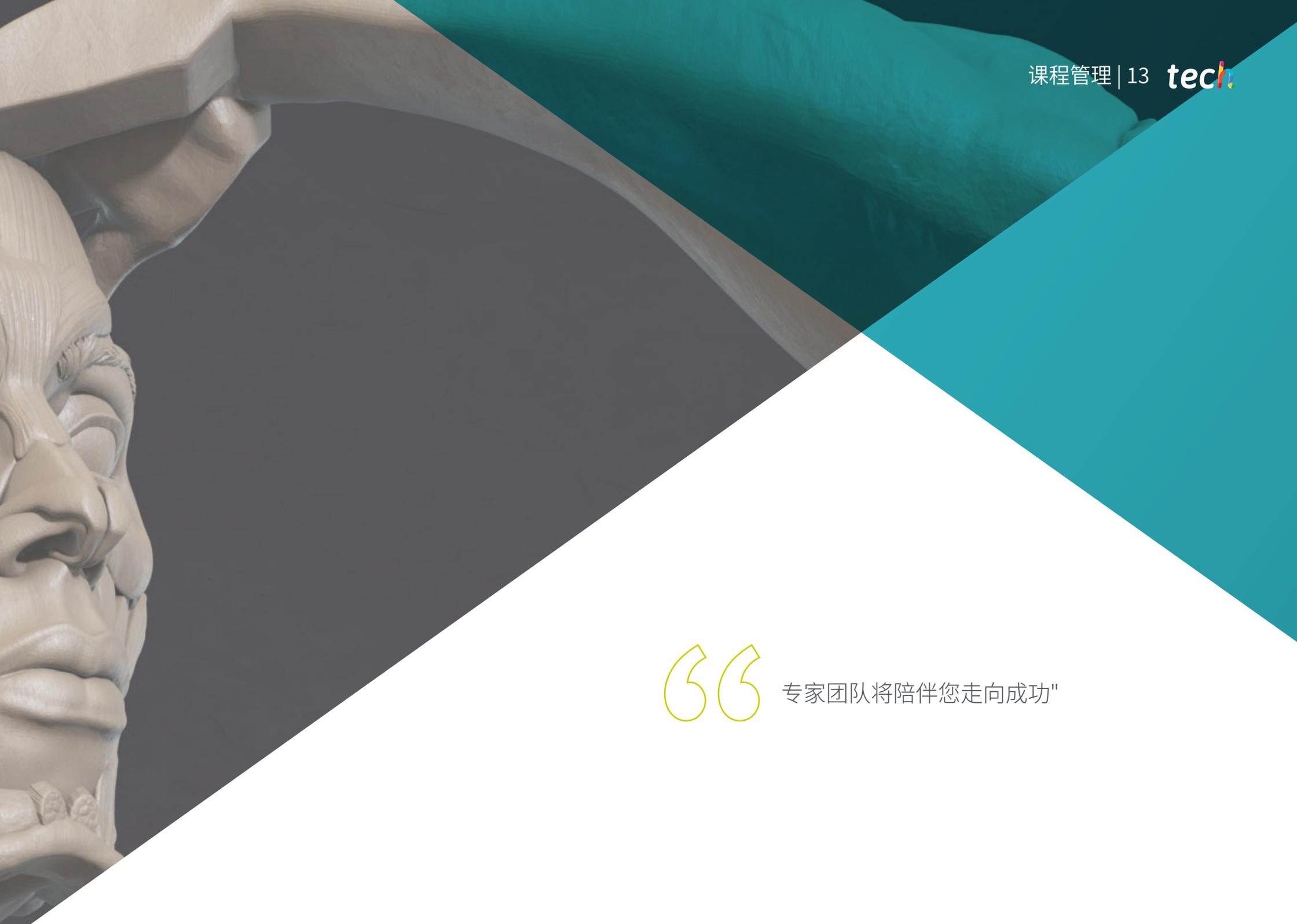
“

凭借你的想象力和新知识,你将在短短六周内完成令人惊叹的设计”

03 课程管理

这个大学课程的教师团队由精通电子游戏艺术并拥有丰富经验的教师组成，他们传授的艺术和技术知识将带领学生踏上电子游戏艺术解剖学的学习之旅。通过在课程中获得的经验、对实际案例的研究以及在整个学习过程中专家们的互动交流，保证毕业生能够拓宽自己的专业视野。





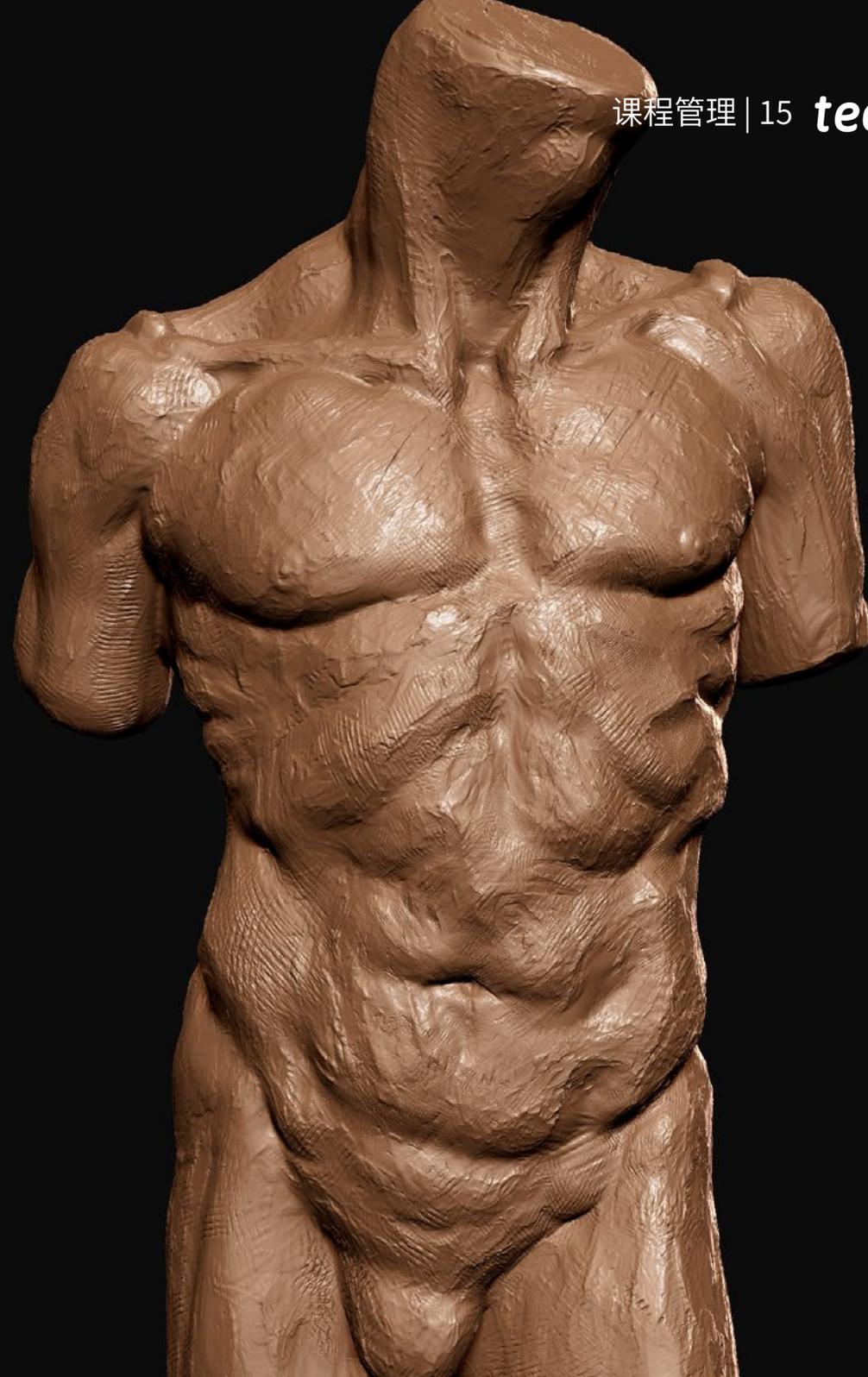
专家团队将陪伴您走向成功"

管理人员



Mikel Alaez, Jon先生

- 英语教练播客》角色的概念艺术家
- D 级大师的概念艺术家
- 毕业于 UPV 美术大学艺术系
- D Rendr 大师》中的概念艺术和数字插图



04

结构和内容

为了让电子游戏艺术中的解剖学大学课程的学生获得未来成为专业人士的最佳工具，TECH 的专业教学团队设计了一门课程，其中包含在日益逼真的虚拟环境中创造角色的解剖学领域的具体内容。采用当前教育领域最创新的方法进行教学，基于再学习的实践和动态过程，让学生有机会以更有效、更持久的方式吸收知识；他们还可以下载学习材料，随时从不同的设备上查阅。



“

把技术和新的学习方法变成你的专业成长盟友”

模块1.解剖学

- 1.1. 蕾丝和有机形状
 - 1.1.1. 实践
 - 1.1.2. 复杂性
 - 1.1.3. 例行工作
- 1.2. 参考文献
 - 1.2.1. 现场
 - 1.2.2. 网站
 - 1.2.3. 良好的推荐信
- 1.3. 简单的骨架形状
 - 1.3.1. 理解
 - 1.3.2. 关于图像
 - 1.3.3. 简化
- 1.4. 复杂骨架
 - 1.4.1. 进展情况
 - 1.4.2. 命名法
 - 1.4.3. 从简单到复杂
- 1.5. 肌肉
 - 1.5.1. 关于参考资料
 - 1.5.2. 实用肌肉
 - 1.5.3. 身体类型
- 1.6. 头骨
 - 1.6.1. 结构
 - 1.6.2. 织机
 - 1.6.3. 提示
- 1.7. 人脸
 - 1.7.1. 比例
 - 1.7.2. 常见错误
 - 1.7.3. 提示





- 1.8. 解剖剖面图
 - 1.8.1. 提示
 - 1.8.2. 差异
 - 1.8.3. 建筑
- 1.9. 解剖学 3/4
 - 1.9.1. 需要考虑什么?
 - 1.9.2. 提示
 - 1.9.3. 差异
- 1.10. 人体的颜色
 - 1.10.1. 半透明
 - 1.10.2. 阴影中的色彩
 - 1.10.3. 色调

“

接受培训, 进入视频游戏艺术行业, 这是一个全球不断增长的市场”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



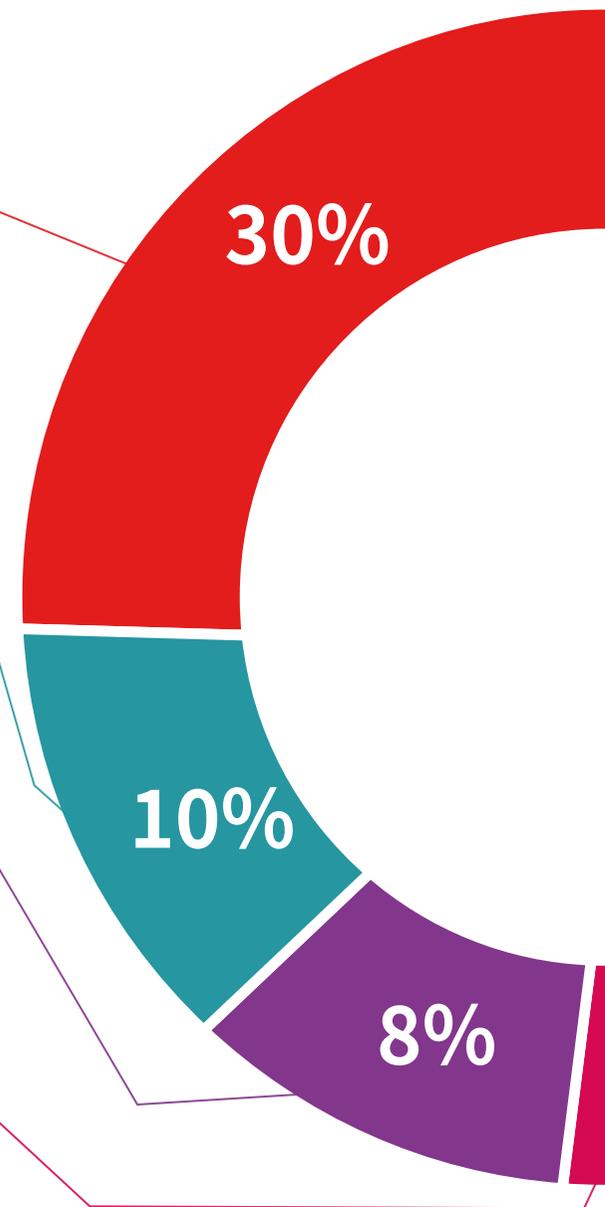
技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

电子游戏艺术中的解剖学大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去出门或办理文件的麻烦”

这个**电子游戏艺术中的解剖学大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**电子游戏艺术中的解剖学大学课程**

官方学时:**150小时**



tech 科学技术大学

大学课程
电子游戏艺术中的解剖学

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

