

محاضرة جامعية النمذجة ثلاثية الأبعاد التشريحية





الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية ألعاب النمذجة ثلاثية الأبعاد التشريحية

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « اجمالي النقاط المعتمدة: 6 نقطة دراسية حسب نظام ECTS
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني : www.techtute.com/ae/videogames-design/postgraduate-certificate/anatomical-3d-modeling

الفهرس

01

المقدمة

صفحة 4

02

الأهداف

صفحة 8

05

المنهجية

صفحة 20

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

06

المؤهل العلمي

صفحة 28

المقدمة

يتطلب إنشاء نموذج ثلاثي الأبعاد من الصفر مهارات تكنولوجية متقدمة في أدوات التصميم الرئيسية في السوق، ولكن ما يتجاهله العديد من المحترفين هو المعرفة التشريحية نفسها للأشكال التي سيتم تمثيلها. بسبب هذه الفجوة في المعرفة، يتم إنتاج شخصيات غير واقعية تبرز بشكل سلبي في لعبة الفيديو، مما يشوه العمل الإبداعي. يأتي برنامج TECH هذا لحل هذه المشكلة الأساسية، حيث يقوم بإرشاد طلابه في كل ما يتعلق بالنمذجة التشريحية بحيث تكون أرقامهم واقعية قدر الإمكان. من خلال اكتساب هذه المجموعة من المعرفة، سوف يبرز الطالب فوق زملائه المحترفين، وبالتالي يتمكن من الوصول إلى مناصب ورواتب أفضل.



سيقودك التشریح ثلاثي الأبعاد إلى أن تكون مسؤولاً عن مشاريع أكبر وأفضل، وأن تكون قادرًا على المساهمة بهذه الرؤية للواقعية العلمية في إبداعاتك ثلاثية الأبعاد"



لصنع تصميمات عالية الجودة، يجب أن يكون لدى المحترف سلسلة من المعرفة الأساسية التي يمكن من خلالها تجاوز المتوسط وتقديم نماذج تلبى جميع المعايير، خاصة عندما يتعلق الأمر بالنماذج التي يجب أن تكون واقعية وذات مصداقية.

يلعب علم التشريح دورًا مهمًا في مصداقية النماذج ثلاثية الأبعاد البشرية، نظرًا لأن اتباع المبادئ التشريحية الحقيقية يمكن أن يثير إعجاب المشاهد بشكل أكثر فعالية، مما يمنحه شعورًا بالأمانة الحقيقية مما يجعله يتعاطف مع الشخصيات وينغمس أكثر في القصة. قصة.

لهذا السبب، تركز المحاضرة الجامعية في النمذجة ثلاثية الأبعاد التشريحية على القضايا الأساسية والمعقدة لجسم الإنسان، بدءًا من الرؤية العامة للهيكل العظمي والعضلات ثم تصوير جميع الجوانب التي يتكون منها، جزءًا تلو الآخر. بالتالي، يحصل الطالب على فهم عالمي للعملية الكاملة لإنشاء شخصية بشرية واقعية ثلاثية الأبعاد.

تدريس فريد من نوعه في السوق التعليمي، حيث يجمع بين النظرية الأكثر قيمة في التصميم ثلاثي الأبعاد ومنهجية مبتكرة عبر الإنترنت يتمتع فيها الطالب بحرية اختيار متى وأين وكيف لاستيعاب جميع المواد التعليمية. مع وجودها في أكثر من 20 دولة ناطقة بالإسبانية، تعد TECH أفضل رفيق سفر للشروع في رحلة نحو تحقيق أكبر نجاح احترافي في مجال التصميم ثلاثي الأبعاد.

تحتوي **المحاضرة الجامعية في النمذجة ثلاثية الأبعاد التشريحية** على البرنامج الأكثر اكتمالا و حداثة في السوق. أبرز خصائصها هي:

- ♦ تطوير حالات عملية يقدمها خبراء في نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد
- ♦ محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تمورها بها تجمع المعلومات العملي حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت



تعرف على الأسرار الكامنة وراء الشخصيات البشرية ثلاثية الأبعاد الأكثر واقعية ومصداقية"

تخيل أنك مسؤول عن مشروع تصميم ألعاب الفيديو ثلاثية الأبعاد الذي طالما حلمت به. توقف الآن عن تخيل ذلك واجعله ممكنًا من خلال التسجيل في هذه المحاضرة الجامعية اليوم.

سوف تتعلم كيفية تمثيل شخصيات مثل Lara Croft أو Kratos أو Link نفسه بأمانة.

الآن هو الوقت المثالي للتميز في صناعة لا تتوقف عن النمو. أظهر أن لديك المهارات اللازمة من خلال دمج النمذجة ثلاثية الأبعاد التشريحية في منهج المعرفة الخاص بك"

البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين في هذا المجال، يصون في هذا التدريب خبرة عملهم بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

إن محتوى الوسائط المتعددة الذي تم تطويره باستخدام أحدث التقنيات التعليمية سيتيح للمهني فرصة للتعلم الموضوعي والسياقي، أي في بيئة محاكاة ستوفر تأهيلاً غامراً مبرمجاً للتدريب في مواقف حقيقية.

يعتمد تصميم هذا البرنامج على التعلم المرتكز على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مواقف الممارسة المهنية المختلفة التي ستطرح عليه خلال الدورة الأكاديمية. للقيام بذلك، ستحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.



الأهداف

يهدف هذا المؤهل العلمي إلى إرشاد الطلاب إلى المبادئ التشريحية اللازمة لتمثيل الأشكال ثلاثية الأبعاد بواقعية ودقة علمية. بفضل هذا، ستزداد جودة عمل الطالب، من خلال دمج المعرفة اللازمة في منهجية عملهم اليومي لإعادة إنشاء أي جزء من جسم الإنسان بدقة. هذه معرفة أساسية في أي استوديو تصميم عالي المستوى، لذا يستعد الطالب أيضًا لاتخاذ قفزة مهمة للأمام في حياته المهنية.



هذا هو البرنامج الذي كنت تبحث عنه لإنهاء إضفاء
لمسة نوعية على جميع نماذجك البشرية ثلاثية الأبعاد"



الهدف العام



- ♦ توسيع المعرفة بتشريح الإنسان والحيوان من أجل تطوير مخلوقات واقعية للغاية
- ♦ إتقان إعادة التصميم والأشعة فوق البنفسجية والتركيب لتحسين النماذج التي تم إنشاؤها
- ♦ إنشاء سير عمل مثاليًا وديناميكيًا للعمل بكفاءة أكبر مع النماذج ثلاثية الأبعاد
- ♦ امتلاك المهارات والمعرفة الأكثر طلبًا في الصناعة ثلاثية الأبعاد لتتمكن من التقدم للحصول على أفضل الوظائف



الأهداف المحددة



- ♦ دراسة التشريح البشري للذكور والإناث
- ♦ تطوير جسم الإنسان بتفاصيل عالية
- ♦ نحت الوجه بطريقة واقعية للغاية

سيكون هدفك المهني أقرب بكثير بعد البدء
في دراسة التشريح المطبق على النمذجة
ثلاثية الأبعاد لألعاب الفيديو"



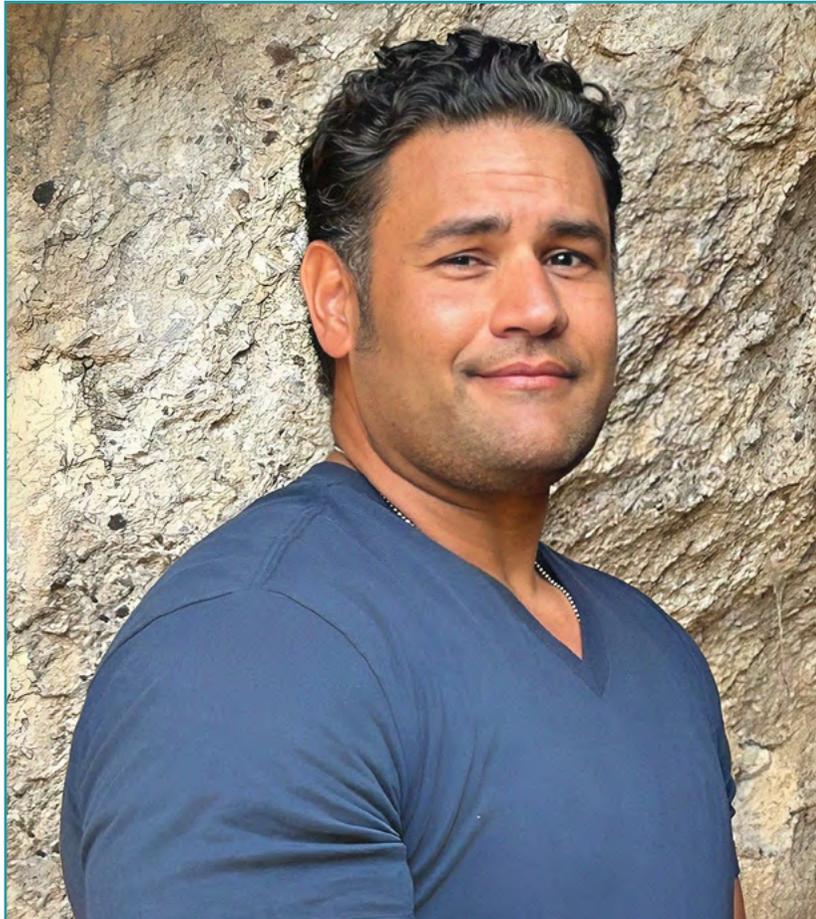
هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

المواد التعليمية المقدمة من فريق التدريس في TECH هي من أعلى مستويات الجودة. يتحقق ذلك بفضل الجهود المبذولة في الجمع بين فريق من المهنيين المتمرسين في فن النمذجة ثلاثية الأبعاد، والذين يساهمون أيضاً برؤية مبتكرة لعملهم ناشئة عن تجربتهم الخاصة في هذا القطاع. يحصل الطالب على مشورة مباشرة من أعضاء هيئة التدريس الذين يعرفون احتياجاتهم ومتطلبات قطاع ألعاب الفيديو والمعرفة التي تصنع الفرق عند التقدم لوظائف ومشاريع أفضل.



فقط أفضل الخبراء يعملون مع TECH. ستحصل على مساعدة من المعلمين الملتزمين الذين سيساعدونك على الوصول إلى أقصى إمكاناتك من خلال تصميم نماذج عالية الجودة"

المدير الدولي المُستضاف



Joshua Singh هو مونتير فني، يفتخر بتدريس وتدريبه منذ 20 عامًا في صناعة ألعاب الفيديو، وهو مونتير وناقد إلكتروني بوهلته في امتلاكه لعدة ألعاب الفيديو. يملك خبرة واسعة في استخدام برامج مثل ZBrush، Maya، Unity، Unreal و Adobe Photoshop، Substance Painter. يملك خبرة واسعة في استخدام برامج مثل ZBrush، Maya، Unity، Unreal و Adobe Photoshop، Substance Painter. يملك خبرة واسعة في استخدام برامج مثل ZBrush، Maya، Unity، Unreal و Adobe Photoshop، Substance Painter.

بإضافة إلى خبرته في العمل مع شركات مثل Marvel Entertainment، يملك خبرة واسعة في استخدام برامج مثل ZBrush، Maya، Unity، Unreal و Adobe Photoshop، Substance Painter. يملك خبرة واسعة في استخدام برامج مثل ZBrush، Maya، Unity، Unreal و Adobe Photoshop، Substance Painter.

بإضافة إلى خبرته في العمل مع شركات مثل Games Wavedash، Wildlife Studios، يملك خبرة واسعة في استخدام برامج مثل ZBrush، Maya، Unity، Unreal و Adobe Photoshop، Substance Painter. يملك خبرة واسعة في استخدام برامج مثل ZBrush، Maya، Unity، Unreal و Adobe Photoshop، Substance Painter.

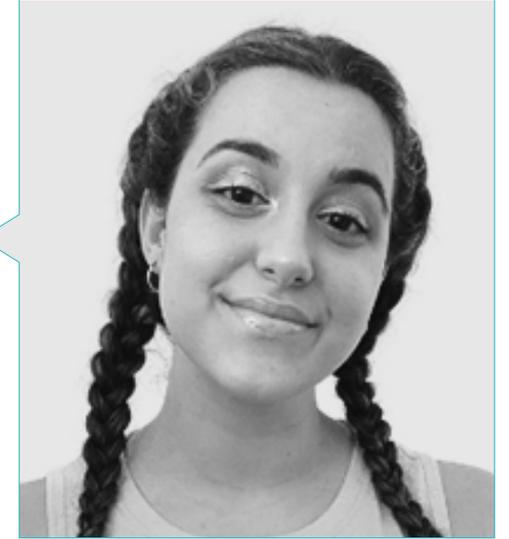
بإضافة إلى خبرته في العمل مع شركات مثل Riot Games، Blizzard Entertainment، يملك خبرة واسعة في استخدام برامج مثل ZBrush، Maya، Unity، Unreal و Adobe Photoshop، Substance Painter. يملك خبرة واسعة في استخدام برامج مثل ZBrush، Maya، Unity، Unreal و Adobe Photoshop، Substance Painter.

ZBrush Summit، Tribeca Games Festival

هيكـل الإدارة

أ. Gómez Sanz, Carla

- ♦ أخصائية عام ثلاثي الأبعاد في Blue Pixel 3D
- ♦ Concept Artist, نمذجة ثلاثية الأبعاد, Shading في Timeless Games Inc
- ♦ التعاون مع شركة استشارية متعددة الجنسيات لتصميم المقالات القصيرة والرسوم المتحركة للمقترحات التجارية
- ♦ تقنية عالية في الأبعاد وألعاب الفيديو والبيئات التفاعلية في مدرسة CEV العليا للاتصال والصورة والصوت
- ♦ ماجستير وبكالوريوس في الفن ثلاثي الأبعاد والرسوم المتحركة والمؤثرات البصرية لألعاب الفيديو والسينما في المدرسة العليا للاتصالات والصورة والصوت CEV





الهيكل والمحتوى

يعتمد الهيكل المتبع في هذه المحاضرة الجامعية على المنهجية التعليمية الأكثر ابتكارًا في TECH. بناءً على منهج إعادة التعلم، يتعلم الطالب المفاهيم الأكثر حسماً للدرجة بطريقة متكررة ومنظمة وموجهة. بالإضافة إلى ذلك، قام طاقم التدريس بدمج العديد من الحالات العملية للنمذجة ثلاثية الأبعاد الحقيقية التي يتم فيها تطبيق جميع المعرفة التشريحية التي تم تدريسها، بحيث يكون لدى الطالب رؤية سياقية وعملية للمادة التعليمية.



سوف تتقن أبجديات علم التشريح لتصبح مصممًا ثلاثي الأبعاد يحظى بالإعجاب بالواقعية الكبيرة لنماذجه البشرية"



الوحدة 1. التشريح

- 1.1. كتل الهيكل العظمي العامة والنسب
 - 1.1.1. العظام
 - 2.1.1. وجه الإنسان
 - 3.1.1. الشرائع التشريحية
- 2.1. الاختلافات التشريحية بين الأنثاس والأحجام
 - 1.2.1. الأشكال المطبقة على الشخصيات
 - 2.2.1. المنحنيات والمستقيمة
 - 3.2.1. سلوكيات , العظام والعضلات والجلد
- 3.1. الرأس
 - 1.3.1. الجمجمة
 - 2.3.1. عضلات الرأس
 - 3.3.1. الطبقات: الجلد والعظام والعضلات. التعابير الوجهية
- 4.1. الجذع
 - 1.4.1. عضلات الجذع
 - 2.4.1. المحور المركزي للجسم
 - 3.4.1. الجذوع المختلفة
- 5.1. الذراعين
 - 1.5.1. المفاصل: الكتف والمرفق والمعصم
 - 2.5.1. سلوك عضلات الذراع
 - 3.5.1. تقاميل الجلد
- 6.1. نحت اليد
 - 1.6.1. عظام اليد
 - 2.6.1. عضلات وأوتار اليد
 - 3.6.1. الجلد وتجاعيد اليدين

- 7.1. نحت الساق
 - 1.7.1. المفاصل: الورك والركبة والكاحل
 - 2.7.1. عضلات الساق
 - 3.7.1. تفاصيل الجلد
- 8.1. القدمين
 - 1.8.1. بناء عظام القدم
 - 2.8.1. عضلات وأوتار القدم
 - 3.8.1. جلد وتجاعيد القدمين
- 9.1. تكوين الشخصية البشرية بأكملها
 - 1.9.1. إنشاء قاعدة بشرية كاملة
 - 2.9.1. جمع المفاصل والعضلات
 - 3.9.1. تكوين الجلد والمسام والتجاعيد
- 10.1. نموذج بشري كامل
 - 1.10.1. تلميع النموذج
 - 2.10.1. التفاصيل الدقيقة للجلد
 - 3.10.1. التشكيل

سوف تصبح رأس الحرية في صناعة النماذج ثلاثية الأبعاد في ألعاب الفيديو بالمعرفة التشريحية الأساسية إذا كنت تريد التميز بالجودة والواقعية"



المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **el Relearning** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم. يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية **New England Journal of Medicine**.



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ”



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يبرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح
في حياتك المهنية "

كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة
في بيئات العمل الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.



في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نرطب ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

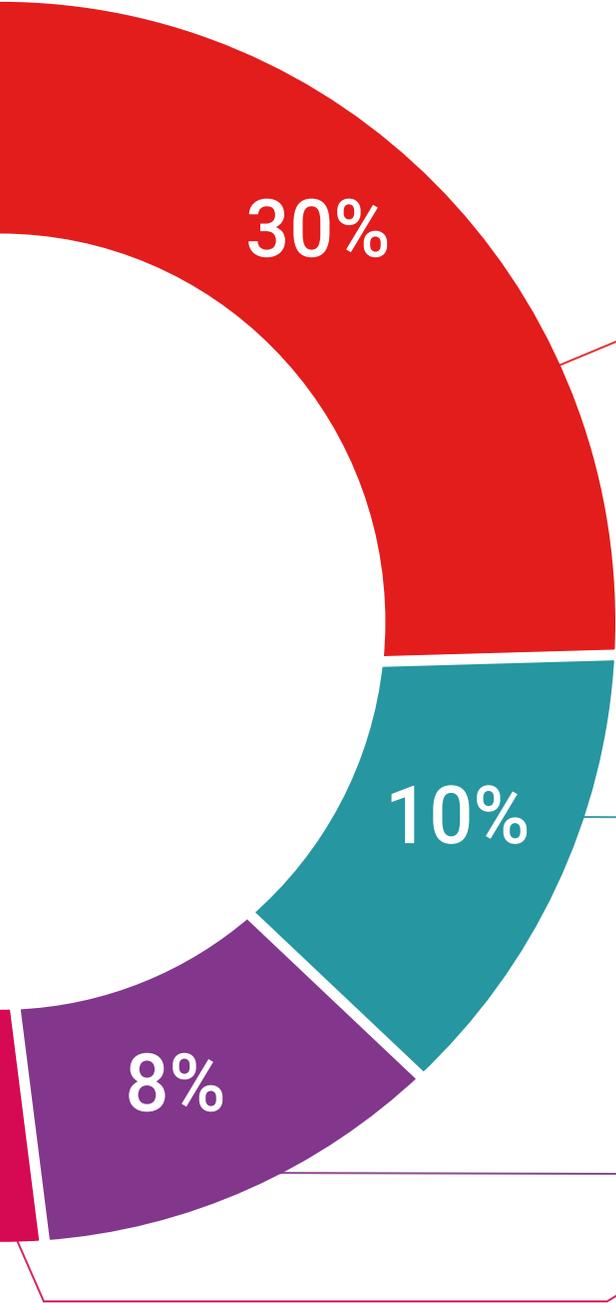
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



المواد الدراسية

يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموحاً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.



المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى Learning from an Expert أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.



التدريب العملي على المهارات والكفاءات

سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.



قراءات تكميلية

المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



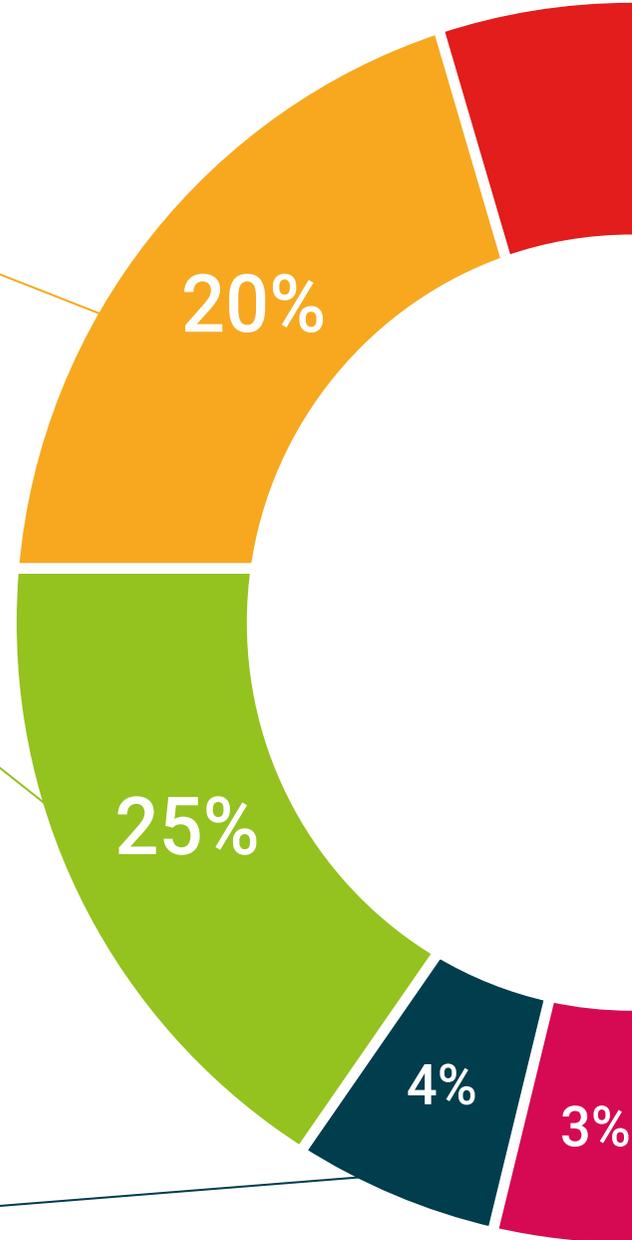
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم. حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.

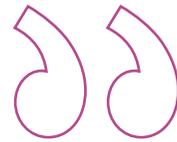


المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في النمذجة ثلاثية الأبعاد التشريرية بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدائة، الحصول على مؤهل اجتياز المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح وحصل على مؤهل علمي دون الحاجة إلى السفر أو القيام بإجراءات مرهقة"



هذه محاضرة جامعية في النمذجة ثلاثية الأبعاد التشريحية على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالا وحدائثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل محاضرة جامعية الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية**

إن المؤهل الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية** سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في النمذجة ثلاثية الأبعاد التشريحية

اطريقة: عبر الإنترنت

مدة: 6 أسابيع



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية

ألعاب النمذجة ثلاثية الأبعاد التشريحية

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« اجمالي النقاط المعتمدة: 6 نقطة دراسية حسب نظام ECTS

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

محاضرة جامعية النمذجة ثلاثية الأبعاد التشريحية