

大学课程

解剖3D建模





tech 科学技术大学

大学课程 解剖3D建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/anatomical-3d-modeling

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

18

05

方法

22

06

学位

30

01 介绍

从头开始创建一个3D模型需要在市场上的主要设计工具中掌握先进的技术技能,但许多专业人员忽视了对要表现的人物的实际解剖知识。这种知识的缺乏导致了不切实际的数字,在电子游戏中显得很消极,损害了创意者的工作。这个技术课程是为了解决这个首要问题,指导学生学习一切与解剖学建模有关的知识,使他们的人物尽可能地逼真。通过掌握这套知识,学生将从他或她的同龄人中脱颖而出,从而获得更好的工作和薪水。





“

三维解剖将引导你负责更大和更好的项目, 能够把这种科学现实主义的愿景带到你的三维创作中”

为了做出高质量的设计,专业人员必须具备一系列不可或缺的技能,以超越平均水平,提供符合所有标准的模型,特别是当涉及到模型必须是现实的和可信的。

解剖学在人类3D模型的可信度方面起着重要的作用,因为遵循真实的解剖学原理会给观众留下更有效的印象,给他们一种真正的真实感,使他们与人物产生共鸣,更沉浸于所讲述的故事中。

出于这个原因,3D解剖学建模大学课程强调人体的基本和复杂问题,从概述骨骼和肌肉组织开始,然后逐一描绘构成人体的所有方面。通过这种方式,学生获得了对创造一个逼真的三维人形的整个过程的全面理解。

这是教育市场上独一无二的教学,因为它结合了最有价值的三维设计理论和创新的在线方法,学生可以自由选择何时,何地和如何吸收所有的教学材料。TECH在20多个西班牙语国家开展业务,是踏上三维设计领域最大职业成功之旅的最佳旅行伙伴。

这个**解剖3D建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 研究由神经外科专家介绍的实际案例的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂,示意性强,实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课,向专家提问,关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



了解最真实可信的3D
人类角色背后的秘密"

“

现在是在一个不断增长的行业中脱颖而出的理想时机。通过在你的简历中加入3D解剖模型,显示你拥有必要的技能”

想象一下,你在掌舵你一直梦寐以求的3D视频游戏设计项目。现在不要再想象了,今天就报名参加这个大学课程,让它成为可能。

你将学习如何可靠地表现劳拉,克雷托斯或林克本人等角色。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

这个学位的目的是向学生传授必要的解剖学原理，以现实主义和科学精确的方式表现三维人物。得益于此，学生的工作质量将得到提高，因为他们将在日常工作方法中融入必要的知识，以准确再现人体的任何部分。这是任何高水平设计工作室不可缺少的知识，所以学生也准备在他或她的职业生涯中迈出重要一步。





“

这是你一直在寻找的课程, 为你所有
的人类3D模型赋予高质量的扭曲”



总体目标

- ◆ 扩展人类和动物解剖学知识, 以开发超现实的生物
- ◆ 掌握重拓扑学, UVs和纹理, 以完善所创建的模型
- ◆ 创建一个最佳和动态的工作流程, 以更有效地进行三维建模工作
- ◆ 掌握3D行业最需要的技能和知识, 以便能够申请到顶级职位





具体目标

- ◆ 调查男性和女性的人体解剖结构
- ◆ 高度详细地开发人体
- ◆ 以超现实的方式雕塑脸部线条

“

在你开始学习应用于电子游戏的3D建模的解剖学之后，你的职业目标会更接近”

03 课程管理

TECH教学团队提供的教材是最高质量的。这要归功于我们努力汇集了一支精通3D建模艺术的专业团队，他们还根据自己在该行业的经验，为他们的带来了创新的视野。学生在申请更好的职位和项目时，可以得到了解他们需求的直接建议，视频游戏部门的需求和知识使其与众不同。





“

只有最好的专家才会与TECH合作。你将得到忠诚的教师的支持,他们将通过设计高质量的模型帮助你充分发挥潜力”

国际客座董事

Joshua Singh是一位杰出的专业人士,在**电子游戏**行业拥有超过20年的经验,以其在**艺术指导和视觉开发**方面的技能而享誉国际。他在**Unreal、Unity、Maya、ZBrush、Substance Painter**和**Adobe Photoshop**等软件方面受过扎实培训,并在**游戏设计**领域留下了深刻的印记。此外,他在**2D和3D的视觉开发**方面都有丰富的经验,并以其在**生产环境**中以**协作和深思熟虑**的方式解决问题的能力而著称。

此外,作为**Marvel Entertainment**的艺术总监,他与精英艺术团队合作并指导他们,确保作品符合所需的质量标准。他还曾在**Proletariat Inc.**担任**主角艺术家**,在那里的**电子游戏**中负责所有角色资产,并为团队创造了一个安全的工作环境。

凭借在**Wildlife Studios**和**Wavedash Games**等公司的**领导角色**,Joshua Singh一直是**艺术开发**的支持者,并且是行业中许多人的**导师**。他还曾在著名的公司如**Blizzard Entertainment**和**Riot Games**担任**高级角色艺术家**。在他最重要的项目中,特别突出的是他参与了**Marvel's Spider-Man 2、League of Legends**和**Overwatch**。

他将**产品、工程和艺术**的愿景统一起来的能力对于众多项目的成功至关重要。除了在行业内的**工作**之外,他还在著名的**Gnomon School of VFX**担任**导师**,并在**Tribeca Games Festival**和**ZBrush Summit**等知名活动中担任**演讲者**。



Singh, Joshua 先生

- ◆ 加利福尼亚州美国Marvel Entertainment艺术总监
- ◆ Proletariat Inc.主角艺术家
- ◆ Wildlife Studios艺术总监
- ◆ Wavedash Games艺术总监
- ◆ Riot Games高级角色艺术家
- ◆ Blizzard Entertainment高级角色艺术家
- ◆ Iron Lore Entertainment艺术家
- ◆ Sensory Sweep Studios 3D艺术家
- ◆ Wahoo Studios/Ninja Bee高级艺术家
- ◆ Dixie州立大学普通学科
- ◆ Eagle Gate技术学院平面设计学位

“

感谢 TECH, 你将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

指导



Gómez Sanz, Carla 博士

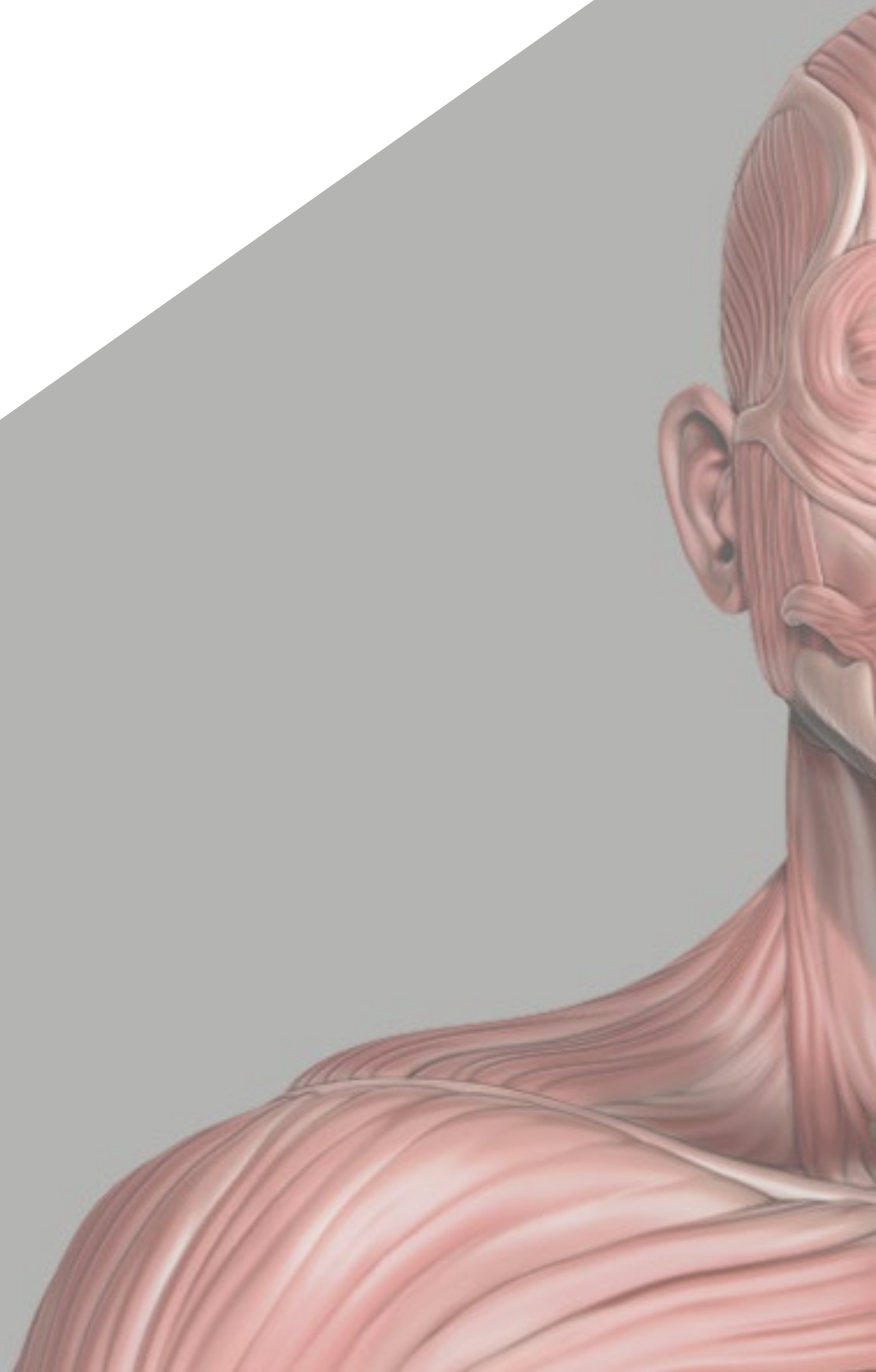
- 在Blue Pixel 3D的3D综合专家
- 天时游戏公司的概念艺术家, 3D建模师, 着色师
- 与跨国咨询公司合作, 为商业提案设计小插曲和动画
- CEV传播, 图像和声音学院的3D动画, 电子游戏和互动环境高级技师
- 在CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido获得3D艺术, 动画和电子游戏和电影视觉效果的硕士和学士学位



04

结构和内容

本大学课程所遵循的结构是基于TECH最创新的教育方法。在再学习的基础上,学生以重复,有序和有指导性的方式学习学位中最有决定性的概念。此外,教学人员还加入了许多真实的三维建模的实际案例。





“

在这些案例中,所有教授的解剖学知识都得到了应用,因此,学生对教材有一个背景性和实用性的看法”

模块1.解剖学

- 1.1. 一般的骨骼肿块y比例
 - 1.1.1. 骨骼
 - 1.1.2. 人类的面孔
 - 1.1.3. 解剖学典范
- 1.2. 性别和尺寸之间的解剖学差异
 - 1.2.1. 应用于字符的形状
 - 1.2.2. 曲线和直线
 - 1.2.3. 骨骼,肌肉和皮肤的行为
- 1.3. 头
 - 1.3.1. 头骨
 - 1.3.2. 头部的肌肉
 - 1.3.3. 分层:皮肤,骨骼和肌肉。面部表情
- 1.4. 躯干
 - 1.4.1. 躯干的肌肉组织
 - 1.4.2. 身体的中心轴
 - 1.4.3. 不同的躯干
- 1.5. 胳膊
 - 1.5.1. 关节:肩部,肘部和手腕
 - 1.5.2. 手臂肌肉的行为
 - 1.5.3. 皮肤的细节
- 1.6. 手的雕刻
 - 1.6.1. 手部的骨骼
 - 1.6.2. 手部的肌肉和肌腱
 - 1.6.3. 手部的皮肤和皱纹





- 1.7. 腿部的雕琢
 - 1.7.1. 关节: 髋关节, 膝关节和踝关节
 - 1.7.2. 腿部的肌肉
 - 1.7.3. 皮肤的细节
- 1.8. 脚
 - 1.8.1. 构建脚部的骨骼
 - 1.8.2. 脚部的肌肉和肌腱
 - 1.8.3. 脚部的皮肤和皱纹
- 1.9. 整个人形的构成
 - 1.9.1. 完全创建一个人类基地
 - 1.9.2. 关节和肌肉的结合
 - 1.9.3. 皮肤, 毛孔和皱纹的构成
- 1.10. 完整的人体模型
 - 1.10.1. 抛光模型
 - 1.10.2. 皮肤的超细节
 - 1.10.3. 作品

“

你将成为视频游戏中3D建模行业的先锋, 如果你想以质量和逼真度脱颖而出, 解剖学知识是必不可少的”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



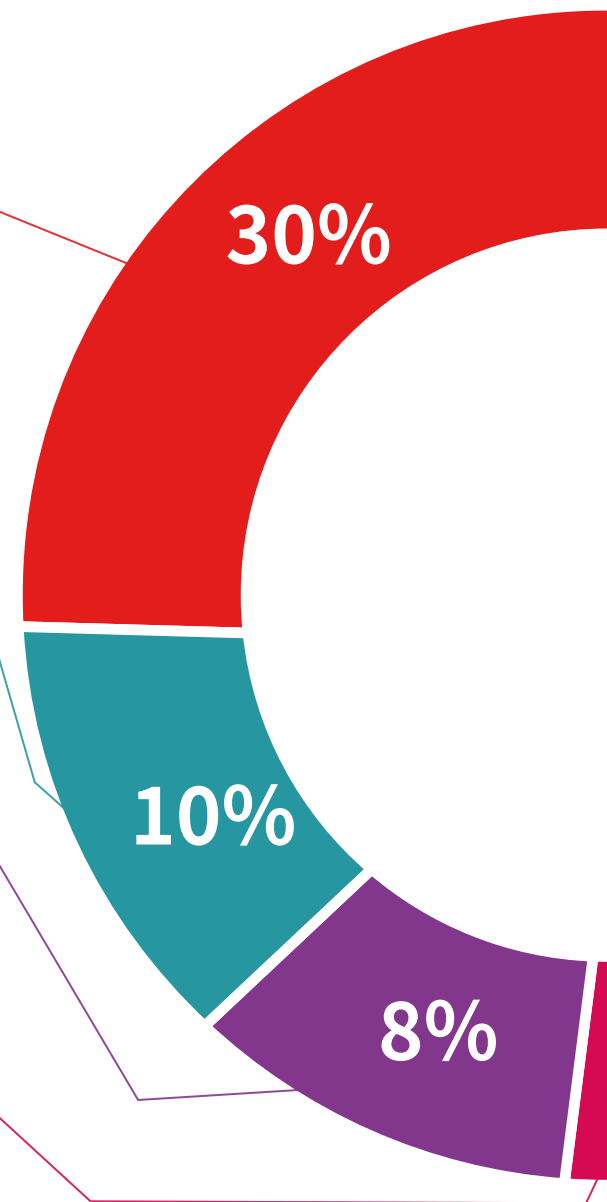
技能和能力的实践

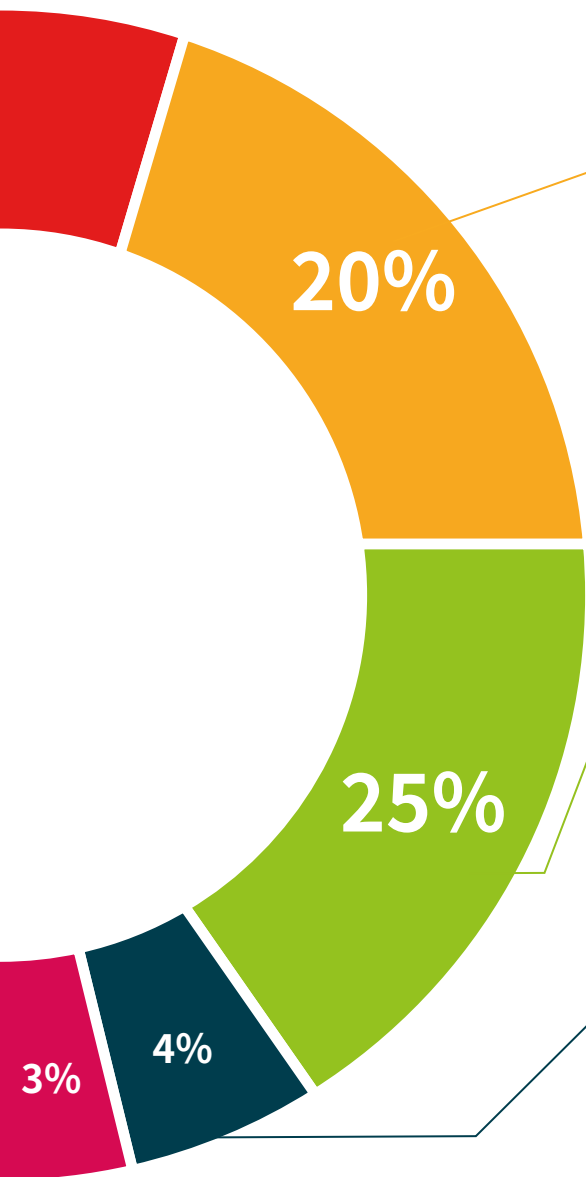
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

解剖3D建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这一项目, 并获得你的大学学位, 没有旅行或行政文书的麻烦”

这个**解剖3D建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**解剖3D建模大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
解剖3D建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

解剖3D建模

