

大学课程

电子游戏中的美学





tech 科学技术大学

大学课程 电子游戏中的美学

- » 模式:在线
- » 时间:6个星期
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/aesthetics-video-games

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学历

28

01 介绍

选择一款电子游戏时,最吸引人的地方之一就是它的美感。逼真的人物形象、出人意料场景、充满活力的表现手法和细致入微的表现手法让用户目不转睛,这些都是用户体验的魅力所在。这背后有大量的工作;色彩、阴影、光线和透视的恰当运用,标志着作品的风格。如果您在创意领域工作,或者想专门从事视频游戏美学研究,本课程将为您提供专业化所需的基本内容,其教学方法非常适合那些希望完善自身现有能力的人。





“

美学是视频游戏成功的基础,能够制作出让用户惊喜的图像才能吸引用户,为此您需要专家来实现这一点,在 TECH, 我们可以帮助您"

TECH 科技大学专门为电子游戏艺术制定了一整套教育计划。学生可以根据自己的兴趣和需要,在每个能力领域进行专业学习。如果您想成为在电子游戏中实施美学的专业人士,本课程就是为您量身打造的。

毕业生将了解从古到今的不同风格和典范:如八头身或迪斯尼风格、欧洲风格、亚洲风格、美洲风格,以及各种类型和幻想风格,深入研究完美的人物形象及其解剖学,这将使他/她能够根据作为电子游戏美学专业人员所获得的知识发展自己的风格。

在课程结束时,您还将学习插图和动画的美学,增强作品的视觉叙事性,并通过视频游戏概念艺术专家团队采用的学习方法学习创新技术,制作出独一无二的项目。

在线学习课程让学生无论何时何地都能方便地学习。使用您选择的可上网的设备,以适应当前系统现实的方式,确保在需求量很大的行业中提高专业人员的定位。

这个**电子游戏中的美学大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由电子游戏艺术和设计专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 课程的图形化、示意图和突出的实用性内容提供了关于那些对专业实践至关重要的学科的理论 and 实践信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



在专业准备方面更进一步,就是要知道如何选择当前和紧缺的主题"

“

通过最新的学习系统,为成为电子游戏美学专家做好准备,并扩大您进入就业市场的机会,成为电子游戏行业最抢手的职位之一”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

电子游戏的设计美学决定了其成功与否,它了解古代艺术的所有风格,并在当下制作出标志着非凡未来的作品。

学习如何通过实现各部分之间的平衡来增强作品的视觉叙事效果,如《格里斯》、《奥拉与盲林》或《内部电子游戏》,这些都是令人震撼的美学典范。



02 目标

电子游戏中的美学大学课程将帮助学生在概念艺术市场上树立自己的形象，为他们提供必要的技能，使他们能够深入研究虚拟作品的美化和视觉平衡技术。您将能够在各种实例和实践练习中发现自己的风格，这些实例和实践练习由专家们在详尽选择最佳工具后编写的理论内容提供支持。在这一选拔过程中，TECH 制定了一系列总体目标和具体目标，以提高未来毕业生教学过程的效率。



“

选择最适合您实际情况的学习过程是可能的, 这要归功于 TECH 所采用的方法”



总体目标

- ◆ 在适应性强的虚拟环境中为动态作品创造自己的风格
- ◆ 能够运用各种造型技巧, 创造出有吸引力的创新形象
- ◆ 将艺术史元素与新技术相结合
- ◆ 能够在设计中详细应用美学变量
- ◆ 通过学习本计划采用的创新方法, 优化成果
- ◆ 为每个项目提供与众不同的知识





具体目标

- ◆ 研究不同的现代风格和教规
- ◆ 深化人类的风格化
- ◆ 形成自己的风格
- ◆ 加强作品的视觉叙事

“

将最先进的视觉技术应用到您的下一个设计中, 让您脱颖而出”

03 课程管理

TECH 科技大学的教学团队由专业人士组成,他们凭借丰富的经验,通过虚拟校园的学习过程和方法,为所有人提供优质教育。因此,电子游戏美学文凭课程配备了专家,让学生学习最好的工具,从而发展他们所有技能。在竞争日趋激烈的电子游戏艺术市场中,提高他们的知名度并脱颖而出。



“

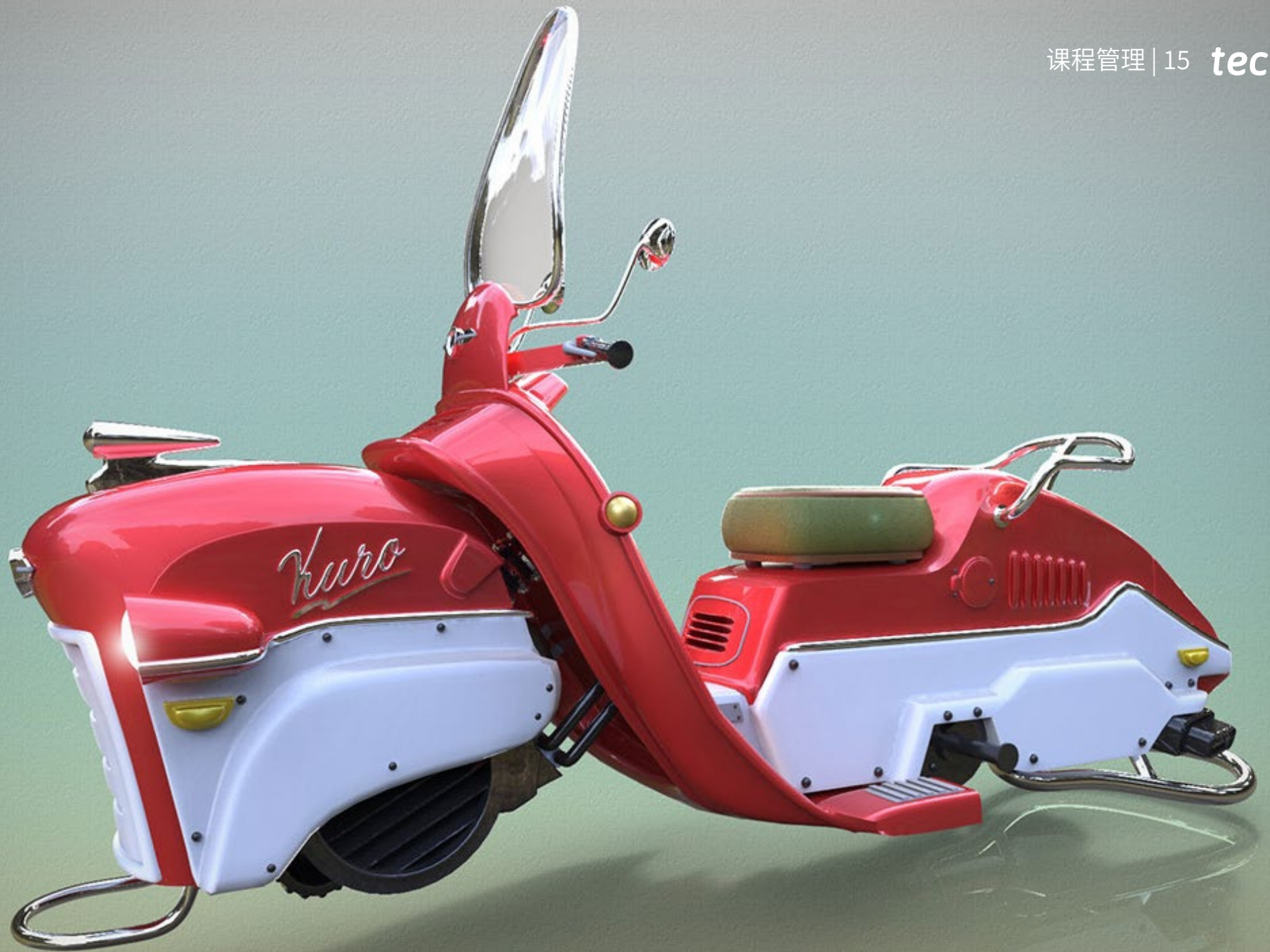
请记住克瑞托斯在《战神》中说过的一句话：你的目标越伟大，胜利的滋味就越浓厚.....要由那些了解你的人指引你”

管理人员



Mikel Alaez, Jon先生

- ◆ 英语教练播客《角色的概念艺术家
- ◆ D级大师的概念艺术家
- ◆ 毕业于 UPV 美术大学艺术系
- ◆ D Rendr 大师《中的概念艺术和数字插图



04

结构和内容

教学大纲以实用的理论内容为基础,按照TECH科技大学所有课程的要求和参数进行设计,以实现动态和全面的学习。电子游戏美学文凭课程将让学生了解最前卫的概念,应用新技术和程序,使专业人员更具竞争力。





“

选择最适合您需要的课程, 通过
TECH, 您可以实现自己的目标,
提升自己的职业形象”

模块1.美学

- 1.1. 风格
 - 1.1.1. 资历
 - 1.1.2. 现代
 - 1.1.3. 视频游戏
- 1.2. 现代风格和教规
 - 1.2.1. 8头
 - 1.2.2. 迪斯尼
 - 1.2.3. 视频游戏
- 1.3. 美式
 - 1.3.1. 漫画
 - 1.3.2. 插图
 - 1.3.3. 动画
- 1.4. 亚洲风格
 - 1.4.1. 漫画
 - 1.4.2. 动画片
 - 1.4.3. 传统的
- 1.5. 欧式风格
 - 1.5.1. 历史
 - 1.5.2. 漫画
 - 1.5.3. 插图
- 1.6. 按性别划分的审美观
 - 1.6.1. 儿童/青少年
 - 1.6.2. 幻想
 - 1.6.3. 其他
- 1.7. 卡农
 - 1.7.1. 历史
 - 1.7.2. 卡农
 - 1.7.3. 灵活性



- 1.8. 造型设计
 - 1.8.1. 人类
 - 1.8.2. 适应
 - 1.8.3. 表格
- 1.9. 视觉故事
 - 1.9.1. 意义
 - 1.9.2. 意图
 - 1.9.3. 环境
- 1.10. 自己的风格
 - 1.10.1. 分析
 - 1.10.2. 实践
 - 1.10.3. 提示

“

分析、实践、建议以及参与论坛和专家社区,将使学习体验持续不断、充满活力,千万不要错过这个与高手过招的机会”



05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。



再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



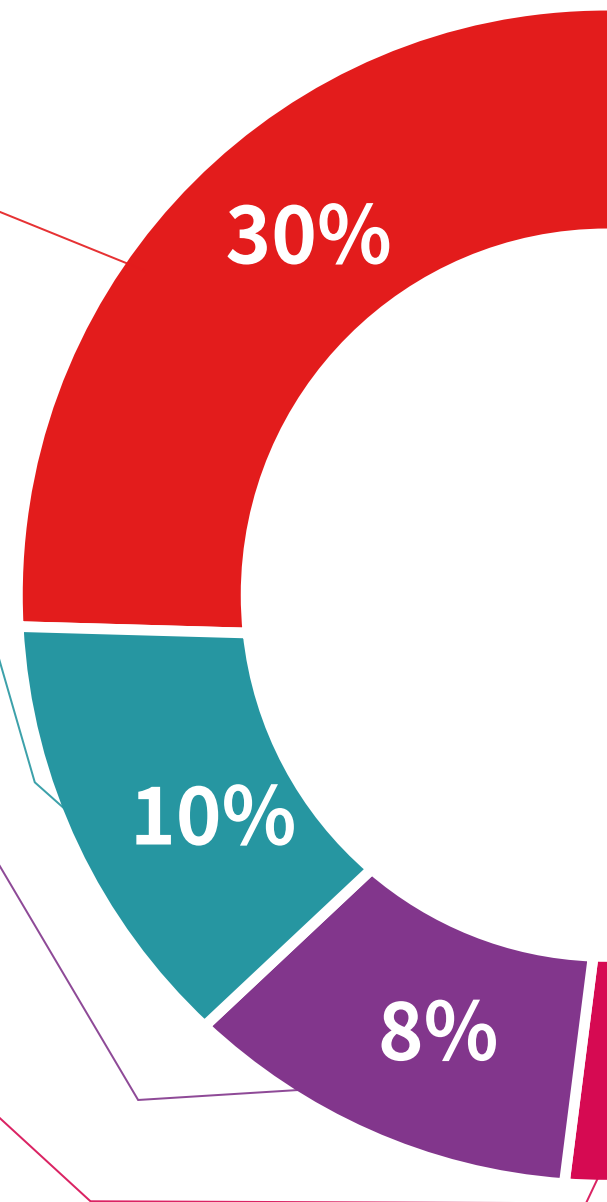
技能和能力的实践

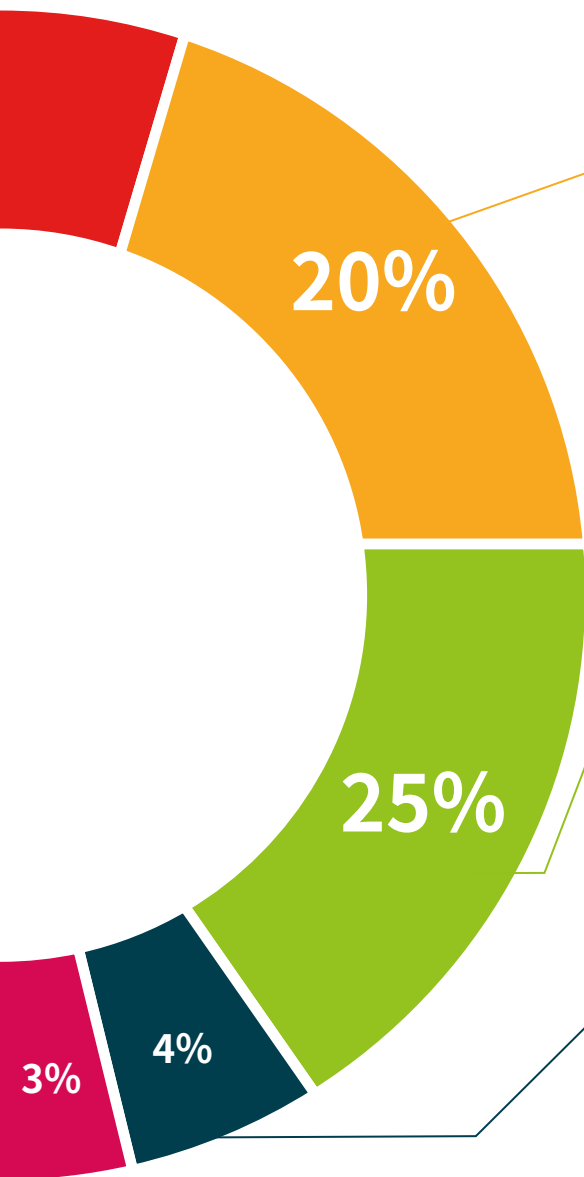
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

电子游戏中的美学大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去出门或办理文件的麻烦”

这个**电子游戏中的美学大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**电子游戏中的美学大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
电子游戏中的美学

- » 模式:在线
- » 时间:6个星期
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

电子游戏中的美学

