

محاضرة جامعية التصميم الجمالي لألعاب الفيديو



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية التصميم الجمالي لألعاب الفيديو

- « طريقة الدراسة: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtitude.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/aesthetic-design-video-games

الفهرس

02

الأهداف

صفحة 8

01

المقدمة

صفحة 4

05

المنهجية

صفحة 20

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

06

المؤهل العلمى

صفحة 28

المقدمة

في الوقت الحاضر في صناعة ألعاب الفيديو، يلعب الجانب الفني دوراً مهماً للغاية. الصورة هي العنصر الرئيسي في سرد القصة والجانب البصري نقطة أساسية لجذب المستخدم. نتيجة لذلك، يتزايد الطلب على المتخصصين في مجال الفن في هذا القطاع. هذا الشخص الذي يعرف كيف يطور فكرته ويشكل هوية المشروع ككل، سيقوم بعمل معقد يتطلب معرفة تقنية محددة، وهو ما يمكن أن يحصل عليه في هذا البرنامج المخصص للتصميم الجمالي لألعاب الفيديو.



من تطوير رسومات بسيطة إلى تحقيق صورة احترافية
للغاية، هذا هو المسار الذي ستتبعه في المحاضرة
الجامعية في التصميم الجمالي لألعاب الفيديو"



طورت TECH Global University برنامجاً تعليمياً كاملاً مخصصاً لفن ألعاب الفيديو. سيتمكن الطالب من التخصص في كل مجال من مجالات الاختصاص وفقاً لاهتماماته واحتياجاته. بالنسبة لهذا البرنامج، تم تخصيص قسم محدد لمجال التصميم الجمالي حيث سيحصل الطلاب على الأدوات والإجراءات التي ستسمح لهم بالتطور في هذا المجال المهني.

سيتعامل الخريج مع الجوانب النفسية والفنية لتطبيقها في تصميم الأشياء والأشكال والسيناريوهات Props؛ ستتعرف على كيفية تنفيذ استخدام الصور الظلية و Thumbnails أو المنمنمات، وتنفيذ التنظيف والتشطيبات ضمن التصميم show الفني، وكذلك تنفيذ المعدات ثلاثية الأبعاد ومدى فائدة العمل. سوف تتعلم كل ما تحتاجه لتكون قادراً على تقديم أعمالك بقصد فكري مع وضع المشروع في الاعتبار.

ستتم رحلتك عبر مستويات هذه المحاضرة الجامعية بطريقة بسيطة وديناميكية بفضل التقنيات المبتكرة التي تشكل جزءاً من منهجية الدراسة التي يقودها فريق من الخبراء في Concept Art الفيديو التي تشكل هذا البرنامج.

مع نظام التعلم عبر الإنترنت، والذي يمنح الطالب سهولة القدرة على أخذه بشكل مريح أينما ومتى يريد. باستخدام الجهاز الذي تختاره مع إمكانية الوصول إلى الإنترنت، بطريقة تتناسب مع الواقع المنهجي الحالي.

تحتوي هذه المحاضرة الجامعية في التصميم الجمالي لألعاب الفيديو على البرنامج التعليمي الأكثر إكتمالاً وتحديثاً في السوق، أبرز خصائصها هي:

- ♦ تطوير دراسات حالة يقدمها خبراء في الفن والتصميم لألعاب الفيديو
- ♦ المحتويات التصويرية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها، تجمع المعلومات النظرية والعملية حول تلك التخصصات التي تعتبر ضرورية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت



بعيداً عن رسم الخطوط، فإن الأمر يتعلق بخلق هوية للمشروع من خلال فهم مقصده الفكري"

الدعائم (المعروفة بـ Props) هي كل الأجسام المتحركة أو المحمولة على المسرح، لذلك فهي حيوية في إنتاج ألعاب الفيديو والرسوم المتحركة، في هذا البرنامج سوف تتعلم كيفية تصميمها.

أصبح التعليم عبر الإنترنت خيار ملايين الأشخاص حول العالم، ويمكنك أن تكون واحداً منهم.

” تتزايد فرص العمل لمصممي ألعاب الفيديو، ويمكنك العمل في استوديوهات الرسوم المتحركة؛ وشركات الإنتاج والمنتجين السمعي البصري للأفلام أو التلفزيون، حدد مستقبك اليوم“

البرنامج يضم أعضاء هيئة تدريس محترفين يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

سيتيح محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أي في بيئة محاكاة توفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في حالات حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلّم القائم على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مختلف مواقف الممارسة المهنية التي تنشأ على مدار العام الدراسي. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.



الأهداف

ستسمح هذه المحاضرة الجامعية في التصميم الجمالي لألعاب الفيديو للطلاب بتعلم كل ما يحتاجونه لتقديم أعمال بصرية ذات نية فكرية ومعدلة للمشروع. سوف تتعلم كيفية تطوير فكرتك من مجرد رسومات بسيطة مكتوبة إلى صورة ذات مستوى احترافي عالٍ، مما يبرزك في سوق Concept Art، ويزودك بالمهارات اللازمة التي ستتيح لك التعمق في تقنيات التجميل والتوازن البصري للعمل الافتراضي. من أجل تحقيق هذا المستوى من التعلم، وضعت TECH سلسلة من الأهداف العامة والمحددة لجعل عملية التعليم أكثر كفاءة للخريج المستقبلي.

نظام تعليمي يتكيف مع الواقع
ومع احتياجات الناس الحالية"



الأهداف العامة



- تطوير الصورة المرئية لألعاب الفيديو
- القدرة على إنشاء صورة جذابة وجديدة من خلال تنفيذ تقنيات مختلفة
- معرفة كيفية تقديم العمل بطريقة مناسبة من خلال تطبيق متغيرات التصميم بالتفصيل
- توحيد عناصر تاريخ الفن مع التقنيات الجديدة
- تحسين النتائج من خلال تعلم المنهجيات المبتكرة المطبقة في هذا البرنامج
- تحقيق أسلوب شخصي يبرز شخصيتك في سوق العمل



الأهداف المحددة



- ♦ ابتكار مفاهيم فنية لتصميم ألعاب الفيديو
- ♦ تعلم كيفية تصميم الشخصيات والدعائم Props بشكل احترافي
- ♦ معرفة أساسيات تصميم الملابس والمسرح
- ♦ تحليل العمل من أجل معرفة كيفية تنظيفه وتقديمه بطريقة مناسبة

إن فن معرفة كيفية تحويل غير المرئي إلى مرئي هو فن سحري يتطلب الكثير من الجهد. التحق بمحاضرة جامعية في التصميم الجمالي لألعاب الفيديو واحترف موهبتك"



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

يقدم أعضاء هيئة التدريس في المحاضرة الجامعية في التصميم الجمالي لألعاب الفيديو، بخبرتهم تعليقًا ممتازًا لجميع الراغبين في تطوير مهاراتهم في مجال صناعة الترفيه الافتراضي. بفضل عمليات ومنهجية الدراسة التي تطبقها TECH Global University من حرمها الافتراضي، يرافق الخبراء عملية التعلم بأفضل الأدوات للطلاب لتطوير جميع مهاراتهم. تنوع ملفك الشخصي والتميز في سوق عمل يتسم بالتنافسية المتزايدة.



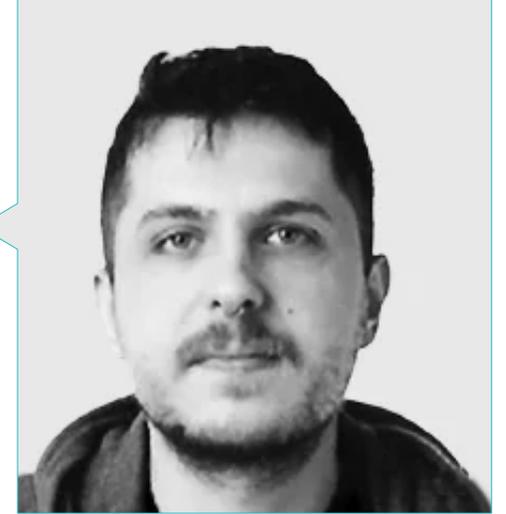
ابحث عن مصدر إلهامك في عالم التصميم من
خلال التعرف على أفضل المراجع في هذا المجال"



هيكـل الإدارة

أ. Mikel Alaez, Jon

- ♦ فنان مفاهيمي للشخصيات في English Coach Podcast
- ♦ فنان مفاهيمي للشخصيات في Máster D
- ♦ بكالوريوس في الفنون في جامعة الفنون الجميلة UPV
- ♦ فن المفاهيم والرسوم التوضيحية الرقمية في Master D Rendr





الهيكل والمحتوى

تم تصميم المنهج الدراسي للتعلم الديناميكي والشامل استنادًا إلى المحتوى النظري العملي المتاح عبر الإنترنت، وفقًا لمتطلبات ومعايير جميع برامج TECH Global University. ستسمح هذه المحاضرة الجامعية في التصميم الجمالي لألعاب الفيديو للطلاب بفهم المفاهيم بدءًا من الأسس الأساسية للتصميم وحتى أكثرها طليعية، وتطبيق التقنيات والإجراءات الجديدة التي ستجعل الطالب أكثر احترافية وتنافسية.



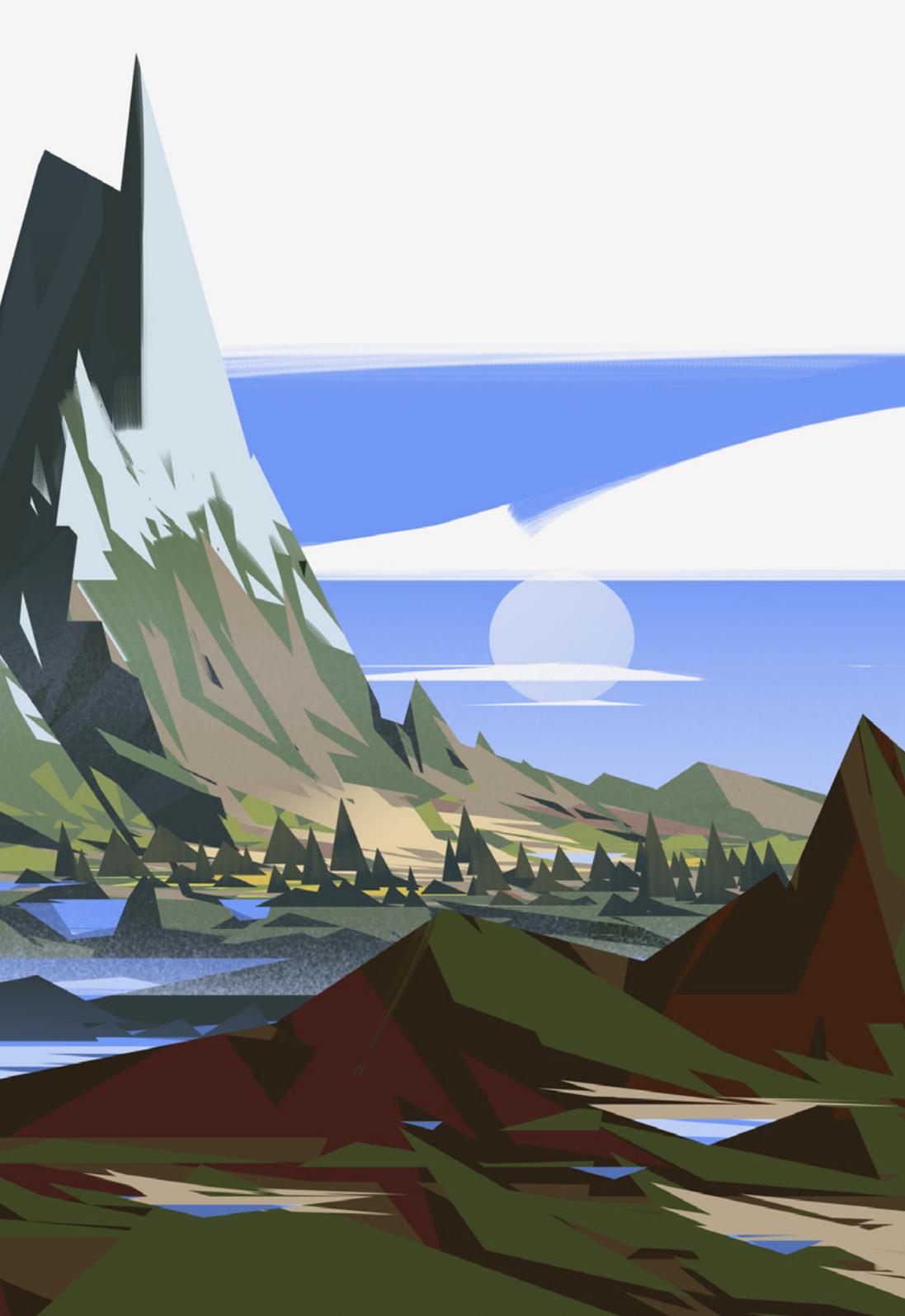


إن التمتع بحرية اختيار كيفية وتوقيت ومكان دراسة المحتوى
عالي الجودة هي ميزة توفرها المنهجية التي تطبقها "TECH"



الوحدة 1. التصميم في ألعاب الفيديو

- 1.1. تصميم ألعاب الفيديو
 - 1.1.1. التصميم وألعاب الفيديو
 - 2.1.1. المفهوم
- 2.1. الأفكار
 - 1.2.1. المراجع
 - 2.2.1. مكتوبة
 - 3.2.1. رسومات تخطيطية
- 3.1. التكرار
 - 1.3.1. صور خيال
 - 2.3.1. النصائح
 - 3.3.1. Shape Design
- 4.1. تصميم الشخصيات
 - 1.4.1. علم نفس الشخصية
 - 2.4.1. اللون
 - 3.4.1. التفاصيل
- 5.1. تصميم الدعائم Props
 - 1.5.1. الشكل
 - 2.5.1. الوصول
 - 3.5.1. الأهمية
- 6.1. تصميم خشبة المسرح الافتراضية
 - 1.6.1. التشكيل
 - 2.6.1. التفاصيل
 - 3.6.1. العمق



- 7.1 تصميم الملابس
 - 1.7.1 العرجع
 - 2.7.1 وحي
 - 3.7.1 الأصالة
- 8.1 اللون في التصميم
 - 1.8.1 المعنى
 - 2.8.1 علم النفس
 - 3.8.1 النقاط المحورية
- 9.1 المرافق في الموقع
 - 1.9.1 صناعة ألعاب الفيديو
 - 2.9.1 معدات ثلاثية الأبعاد
 - 3.9.1 المشروع
- 10.1 تصميم العرض الفني
 - 1.10.1 Pitch Deck
 - 2.10.1 العمل المنجز
 - 3.10.1 تنظيف



قم بتجميع الأسس اللازمة لتشكيل
المقنة التي تريدها لمستقبلك، تخصص
في التصميم الجمالي لألعاب الفيديو"



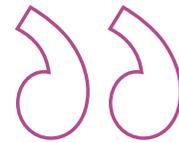
المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسى الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



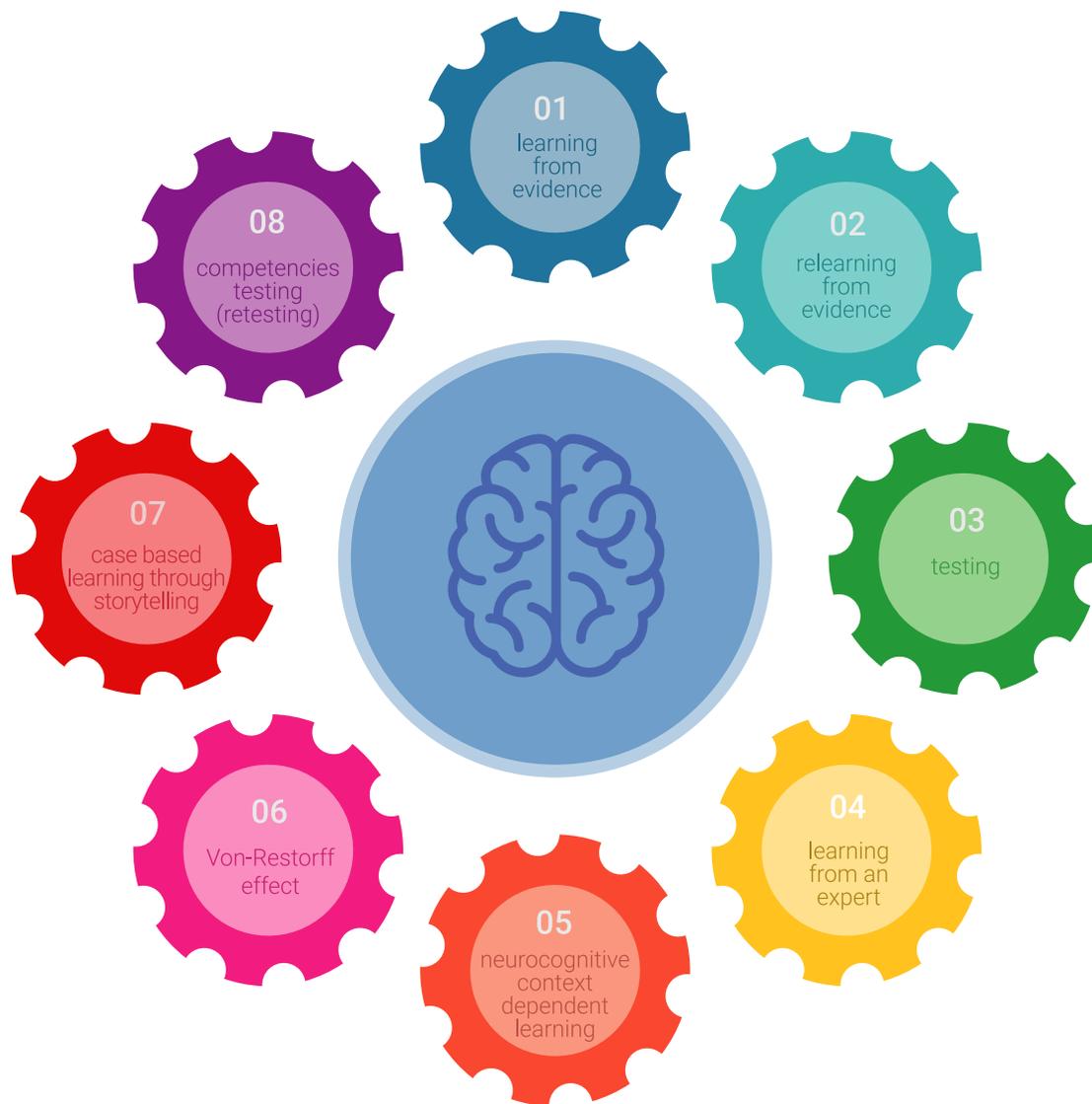
سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة
في بيئات العمل الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.



في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طليعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلّم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

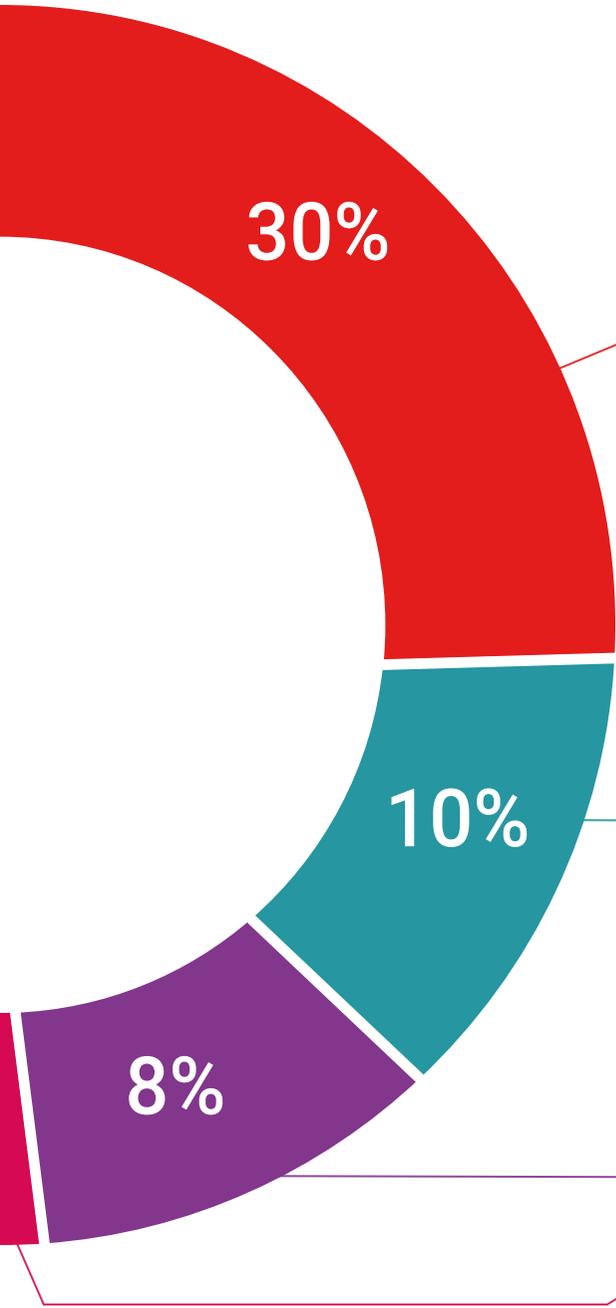
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



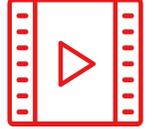
يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



المواد الدراسية

يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموحاً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.



المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.



التدريب العملي على المهارات والكفاءات

سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.



قراءات تكميلية

المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



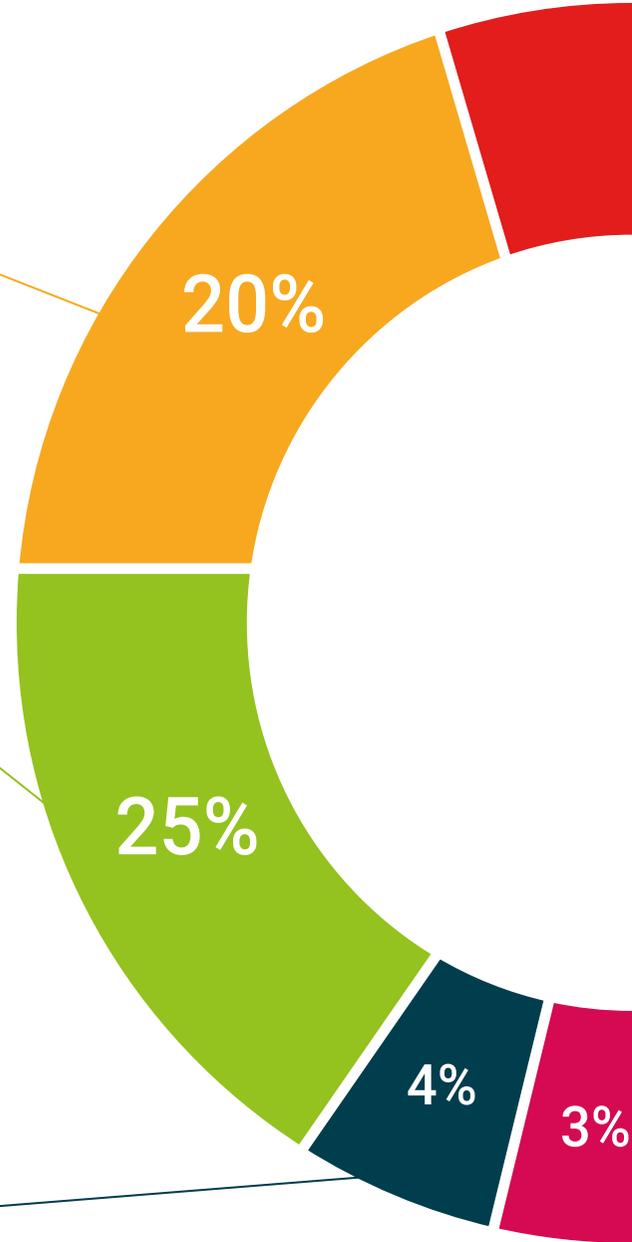
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم، حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة جامعية في التصميم الجمالي لألعاب الفيديو، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحداثة، الحصول على شهادة جامعية صادرة عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



تحتوي المحاضرة الجامعية في التصميم الجمالي لألعاب الفيديو على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدائثة في السوق. بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: المحاضرة الجامعية في التصميم الجمالي لألعاب الفيديو
طريقة الدراسة: عبر الإنترنت
مدة الدراسة: 6 أسابيع



المستقبل

الأشخاص

الصحة

الثقة

التعليم

المرشدون الأكاديميون المعلومات

الضمان

التدريس

الاعتماد الأكاديمي

المؤسسات

التعلم

المجتمع

الالتزام

التقنية

الابتكار

tech الجامعة
التكنولوجية

محاضرة جامعية

التصميم الجمالي لألعاب الفيديو

« طريقة الدراسة: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

التدريب الافتراضي

المؤسسات

الفصول الافتراضية

اللغات

محاضرة جامعية التصميم الجمالي لألعاب الفيديو