

大学课程

电子游戏的美学设计





大学课程

电子游戏的美学设计

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/aesthetic-design-video-games

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

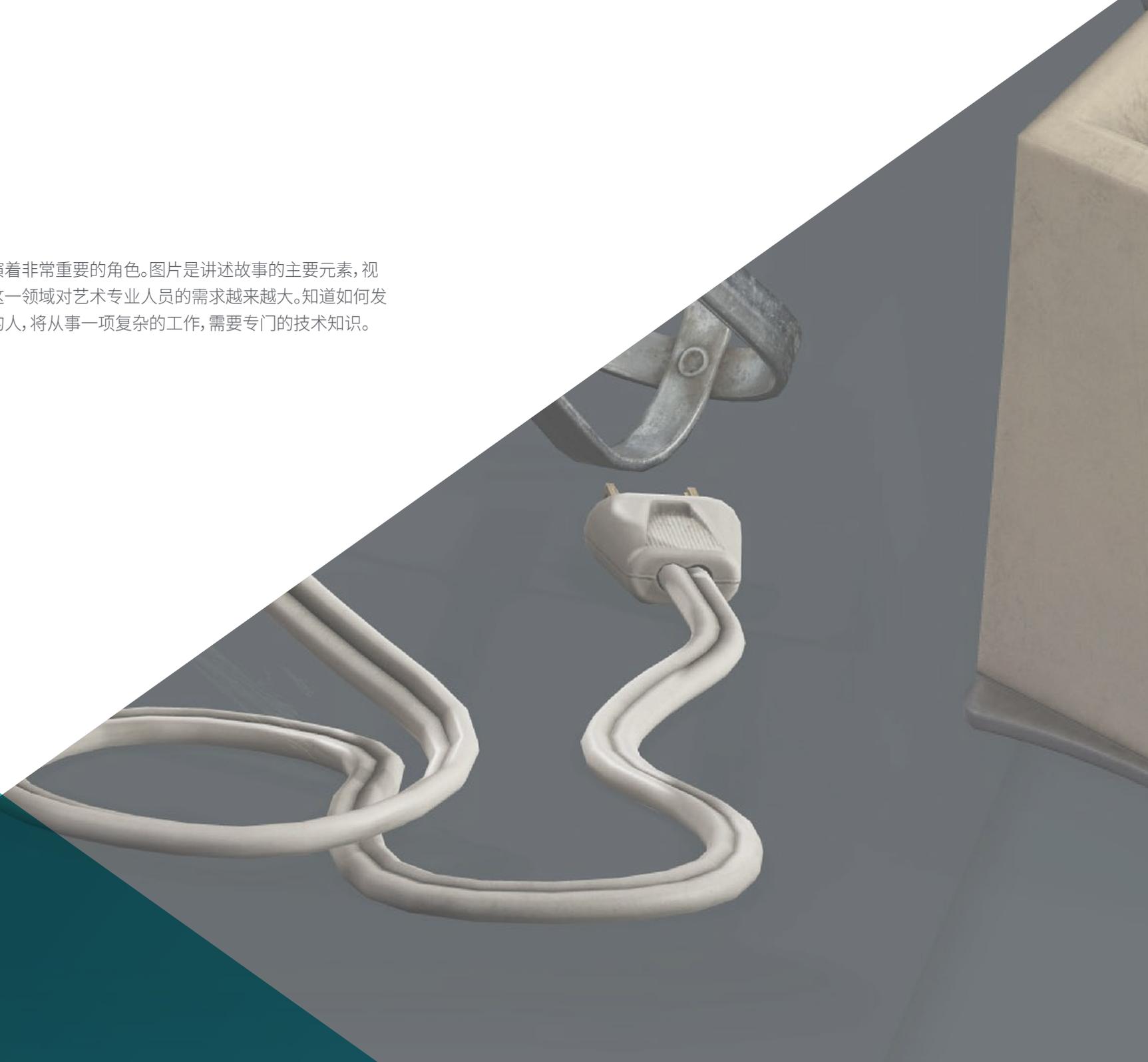
06

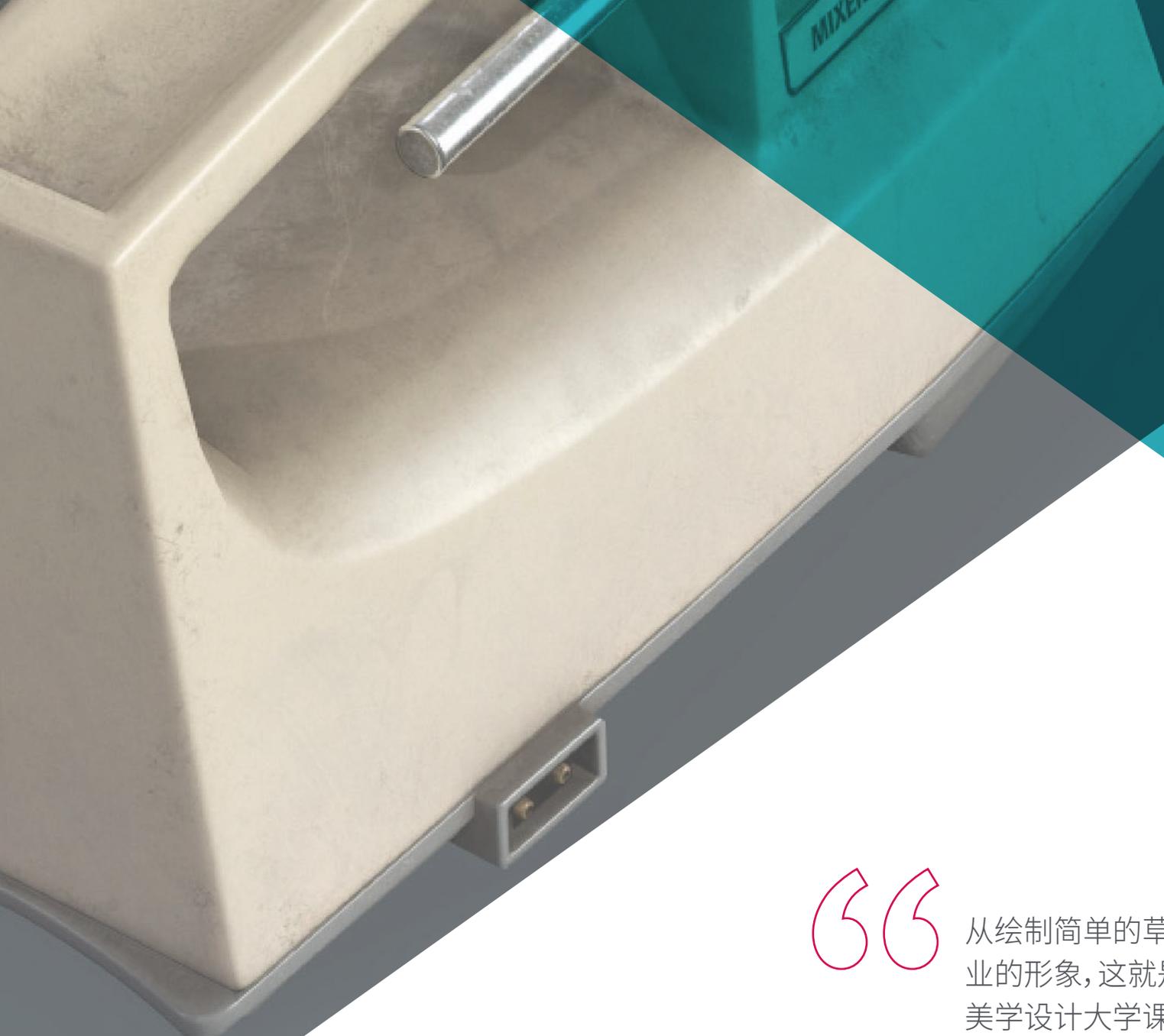
学历

28

01 介绍

如今,在电子游戏产业中,艺术性扮演着非常重要的角色。图片是讲述故事的主要元素,视觉方面是抓住用户的关键点。因此,这一领域对艺术专业人员的需求越来越大。知道如何发展自己的想法并形成项目整体特征的人,将从事一项复杂的工作,需要专门的技术知识。





“

从绘制简单的草图到塑造高度专业的形象,这就是你在 电子游戏的美学设计大学课程中要走的道路”

TECH 科技大学专门为电子游戏艺术制定了一整套教育计划。学生可以根据自己的兴趣和需要,在每个能力领域进行专业学习。在该课程中,美学设计是一个专门的部分,学生将在这一专业领域获得发展所需的工具和程序。

毕业生将掌握在设计物体、形式、场景和 道具 时所应用的心理和 技术方面的知识;他/她 将知道如何使用轮廓和缩略图 在艺术表演设计中执行清洁和饰面,以及三维设备的实施和作品的实用性。您将学习到一切所需的知识,以便能够以知识意图和项目为中心交付作品。

这个课程由电子游戏 概念艺术 专业教师团队主导,采用创新技术作为学习方法的一部分,让您以简单而生动的方式学习本大学课程的内容。

通过在线学习系统,学生可以随时随地舒适地学习课程。使用您选择的可上网的设备,以适应当前系统现实的方式。

这个**电子游戏的美学设计大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由电子游戏艺术和设计专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 课程的图形化、示意图和突出的实用性内容提供了关于那些对专业实践至关重要的学科的理论 and 实践信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

除了划线之外,还要通过了解项目的思想意图,为项目创建一个身份"

“

视频游戏设计师的工作机会越来越多,您可以在动画工作室、制作公司以及电影或电视音像制作人那里工作,今天就决定您的未来吧”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

道具是舞台上所有可移动或可携带的物体,因此在视频游戏和动画制作中至关重要,在本课程中,您将学习如何设计道具。

在线教育已成为全球数百万人的选择,你也可以成为其中一员。



02 目标

这个电子游戏的美学设计大学课程将使學生能够学习到一切所需的知识,从而能够根据项目的需要,设计出具有思想意图的视觉作品。您将学习如何将自己的想法从简单的书面草图发展成高度专业水平的图像,从而在概念艺术市场上树立自己的形象,并掌握必要的技能,深入研究虚拟作品的美化和视觉平衡技巧。为了达到这样的学习水平,TECH 制定了一系列总体目标和具体目标,以提高未来毕业生的教学效率。



“

一个适应现实和人们
当前需求的教育体系”



总体目标

- ◆ 开发电子游戏的视觉形象
- ◆ 能够通过各种技术创造出有吸引力的新形象
- ◆ 通过详细应用设计变量,了解如何以适当的方式展示作品
- ◆ 将艺术史元素与新技术相结合
- ◆ 通过学习本计划采用的创新方法,优化成果
- ◆ 打造个人风格,在劳动力市场上树立个人形象





具体目标

- ◆ 设计电子游戏的艺术概念
- ◆ 学习如何专业设计角色和道具
- ◆ 了解服装和布景设计的基础知识
- ◆ 对作品进行分析,以便了解如何清理作品并以适当的方式展示作品

“

如何将无形变为有形,是一门需要付出大量努力的艺术。报读电子游戏美学设计大学课程,让你的才能专业化”

03 课程管理

电子游戏的美学设计大学课程的教学人员经验丰富,为所有希望在虚拟娱乐行业发展技能的人提供了良好的教育。得益于 TECH 科技大学在其虚拟校园中采用的学习程序和方法,专家们在学习过程中提供了最佳工具,帮助学生发展所有技能。在竞争日益激烈的劳动力市场上,使自己的形象更加多样化,脱颖而出。





“

通过了解业内最佳参考资料,在设计世界中寻找灵感”

管理人员



Mikel Alaez, Jon先生

- 英语教练播客》角色的概念艺术家
- D 级大师的概念艺术家
- 毕业于 UPV 美术大学艺术系
- D Rendr大师》中的概念艺术和数字插图



04

结构和内容

教学大纲的设计以在线提供的实用理论内容为基础, 遵循 TECH 科技大学所有课程的要求和参数, 以实现动态和全面的学习。电子游戏的美学设计大学课程将让学生了解从最基本的设计基础到最前卫的设计概念, 并应用新技术和新程序, 使学生成为更具竞争力的专业人士。





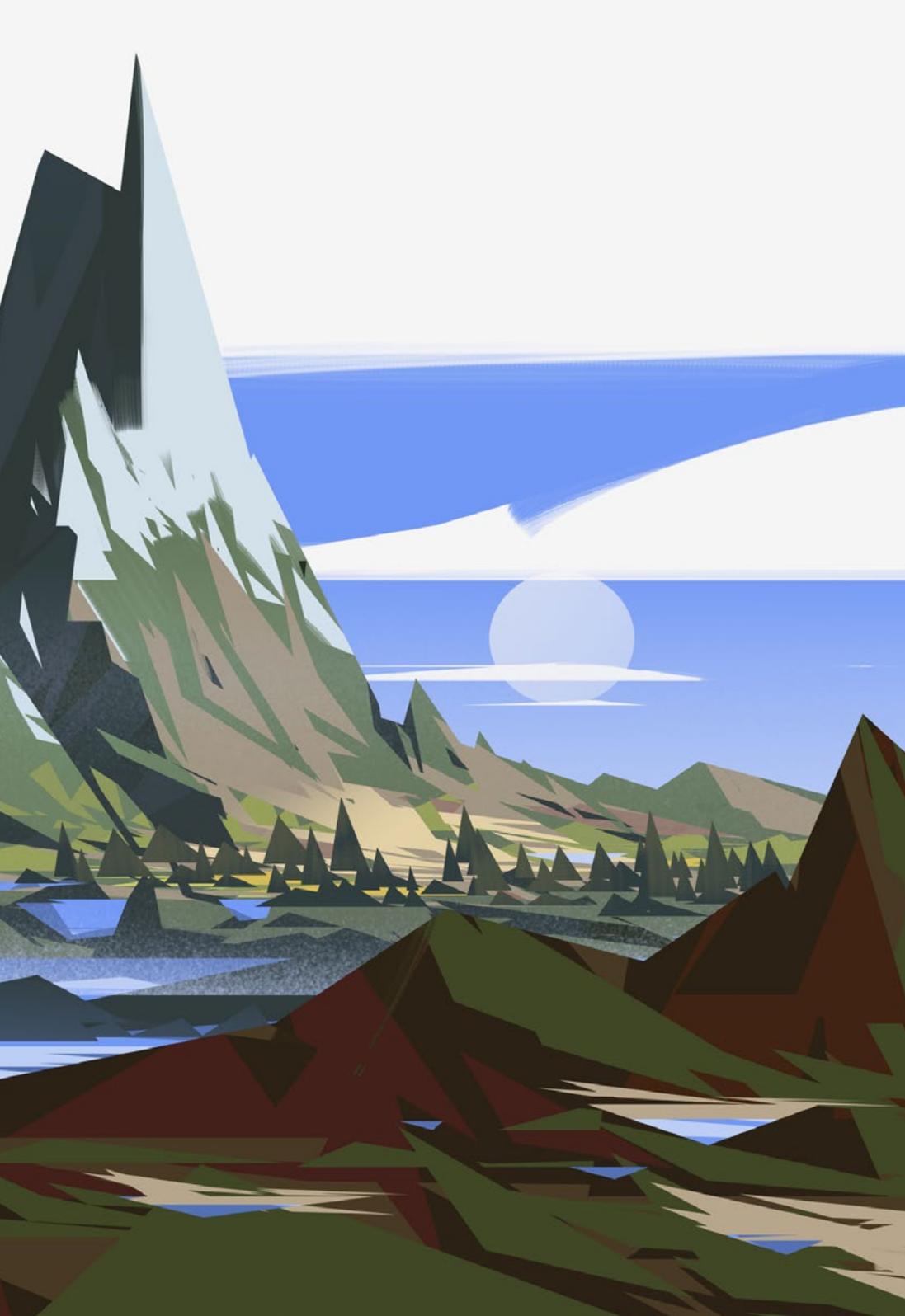
“

可以自由选择学习优质内容的方式、时间和地点, 这是 TECH 所采用的方法所带来的优势”

模块1.电子游戏中的设计

- 1.1. 电子游戏设计
 - 1.1.1. 设计与电子游戏
 - 1.1.2. 概念
- 1.2. 构思
 - 1.2.1. 参考文献
 - 1.2.2. 书面
 - 1.2.3. 草图
- 1.3. 迭代
 - 1.3.1. 剪影
 - 1.3.2. 提示
 - 1.3.3. 形状设计
- 1.4. 角色设计
 - 1.4.1. 性格心理学
 - 1.4.2. 颜色
 - 1.4.3. 详细内容
- 1.5. 道具设计
 - 1.5.1. 表格
 - 1.5.2. 实用性
 - 1.5.3. 重要性
- 1.6. 情景设计
 - 1.6.1. 作品
 - 1.6.2. 详细内容
 - 1.6.3. 深度





- 1.7. 服装设计
 - 1.7.1. 参考文献
 - 1.7.2. 灵感
 - 1.7.3. 原创性
- 1.8. 设计中的色彩
 - 1.8.1. 意义
 - 1.8.2. 心理学家
 - 1.8.3. 联络点
- 1.9. 现场公用设施
 - 1.9.1. 电子游戏业
 - 1.9.2. 3D 设备
 - 1.9.3. 项目
- 1.10. 艺术表演的设计
 - 1.10.1. 项目介绍
 - 1.10.2. 完工
 - 1.10.3. 清洁

“

美学电子游戏设计专业“为你未来的职业生涯奠定基础”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被新英格兰医学杂志等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

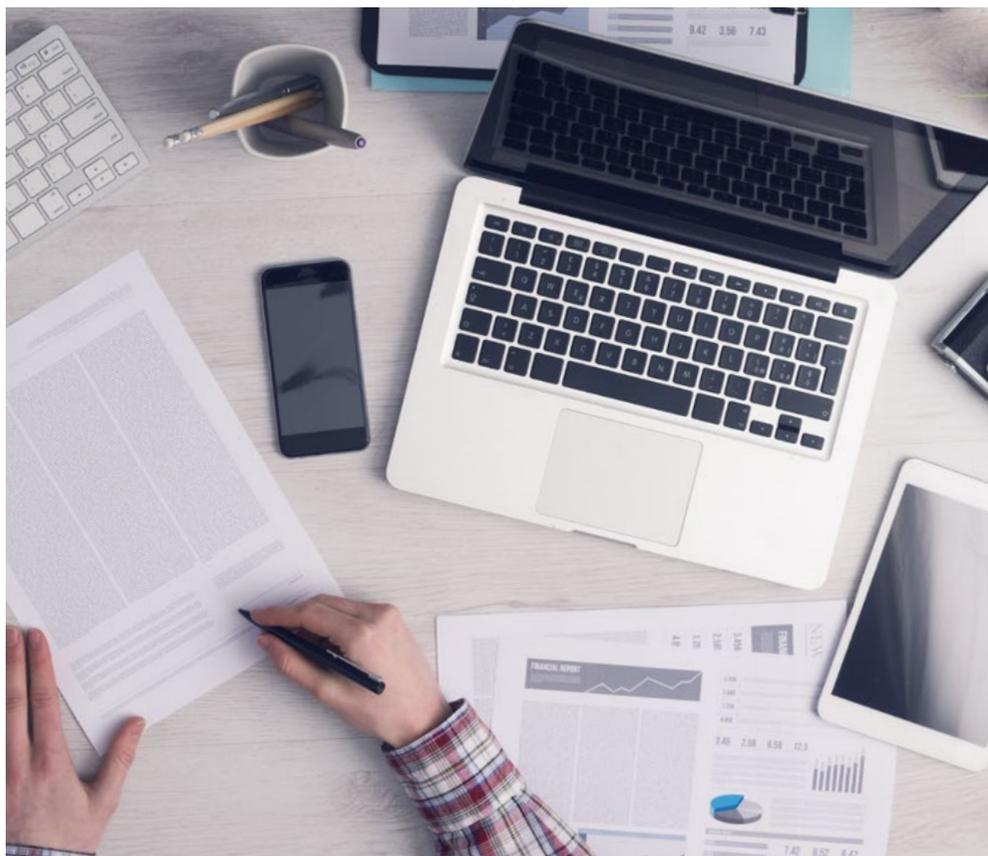
案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。



再学习方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



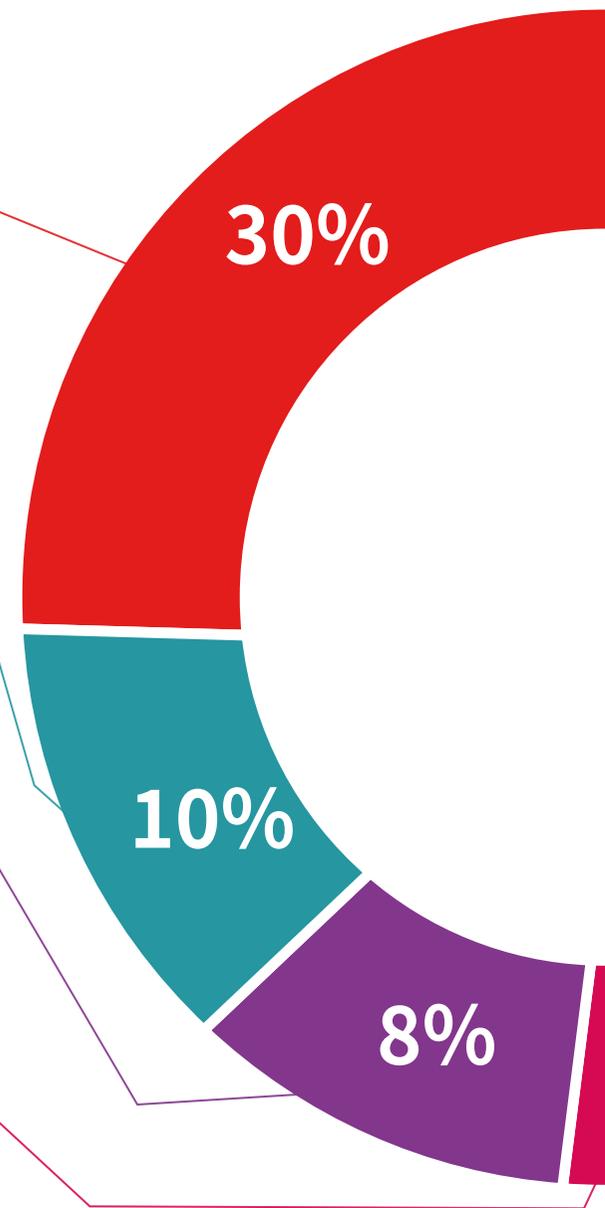
技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

电子游戏的美学设计大学课程除了保证最严格和最新的培训外，还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去
出门或办理文件的麻烦”

这个**电子游戏的美学设计大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**电子游戏的美学设计大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
电子游戏的美学设计

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

电子游戏的美学设计

