

大学课程

3D Studio Max 中
的高级多边形建模





大学课程 3D Studio Max 中 的高级多边形建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/advanced-polygonal-modeling-3d-studio-max

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学历

28

01 介绍

3D Studio Max 是视频游戏图形和形状设计领域的领先项目,专注于高级多边形建模,为学生提供了广泛的可能性。该培训不仅在这方面得到应用,而且在许多其他领域都有应用,为该视频游戏程序提供了全面且卓越的方法,采用完全在线模式,并且易于与日常生活相结合。有了这个计划,接受它的人就准备好面对该行业的高水平需求,并成功解决出现的挑战。





“

准备好迎接该领域的巨大挑战, 作为设计师, 您将能够面对 3D Studio Max 中高级多边形建模的高水平需求”

通过该大学课程,可以获得 3D Studio Max 中高级多边形建模的高级知识,从而实现简历和职业生涯的专业化。此外,企业追求附加值是面对新的就业机会时的综合论据,而面对专业领域出现的新挑战时保证高偿付能力。

本学习计划概述了 3D Studio Max 程序提供的所有技术,将其重点放在特定产品的开发上。接下来,该计划从经验中最实际的部分出发,从允许以整体方式开发最先进的3D多边形设计的角度,深入研究模型组成部分的开发。

从这个意义上说,基本目标是通过应用技术组件知识来创建复杂形状和开发简单形状,从而理解建模中飞机的拓扑结构。它还旨在了解机器人形态的面貌。

借助该大学课程的完全在线版本,您将能够将课程 6 周期间的学习与日常生活结合起来。此外,当您需要或想要深入研究材料时,您将能够访问多媒体格式的所有内容。

这个**3D Studio Max 中的高级多边形建模大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 3D Studio Max 中的高级多边形建模专家呈现的实际案例开发
- ◆ 该书的内容图文海量信息处理架构和异构类别专家介绍的实际案例开发并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



该大学课程具有完全实用的维度,将为您提供创建特定模型的知识”

“通过本大学课程, 您将获得 3D Studio Max 中高级多边形建模的高级知识”

该课程的教学人员包括, 来自该部门的专业人员, 他们将自己的工作经验带到了这一培训中。他们的工作经验被纳入这一培训, 还有来自主要协会和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的, 将允许专业人员进行情景式学习, 即一个模拟的环境, 提供一个身临其境的培训, 为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习, 通过这种方式, 专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

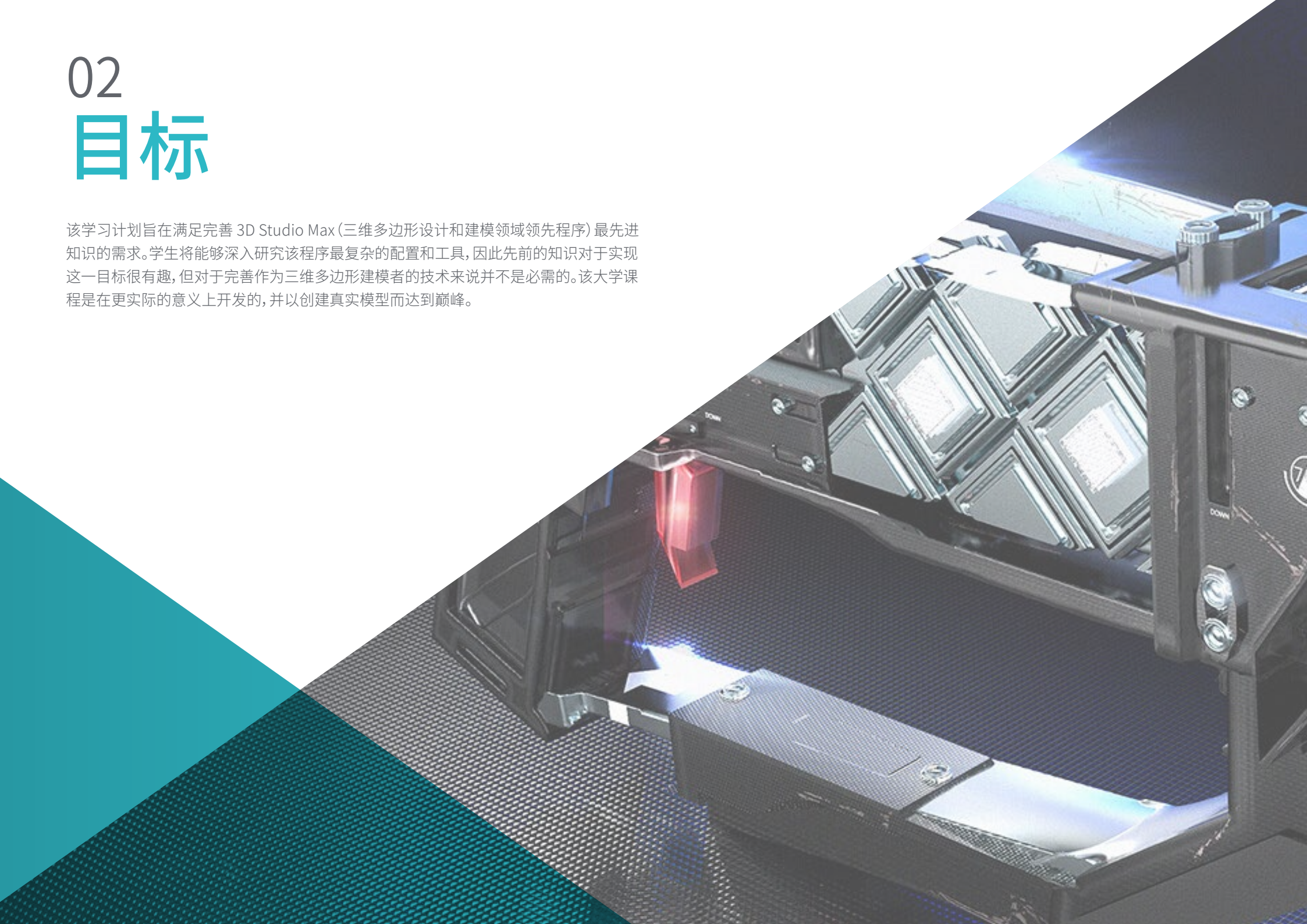
通过此培训了解飞机建模中的拓扑或机器人形状的面貌。

在视频游戏的三维设计中充分利用 3D Studio Max 程序。



02 目标

该学习计划旨在满足完善 3D Studio Max(三维多边形设计和建模领域领先程序) 最先进知识的需求。学生将能够深入研究该程序最复杂的配置和工具, 因此先前的知识对于实现这一目标很有趣, 但对于完善作为三维多边形建模者的技术来说并不是必需的。该大学课程是在更实际的意义开发的, 并以创建真实模型而达到巅峰。





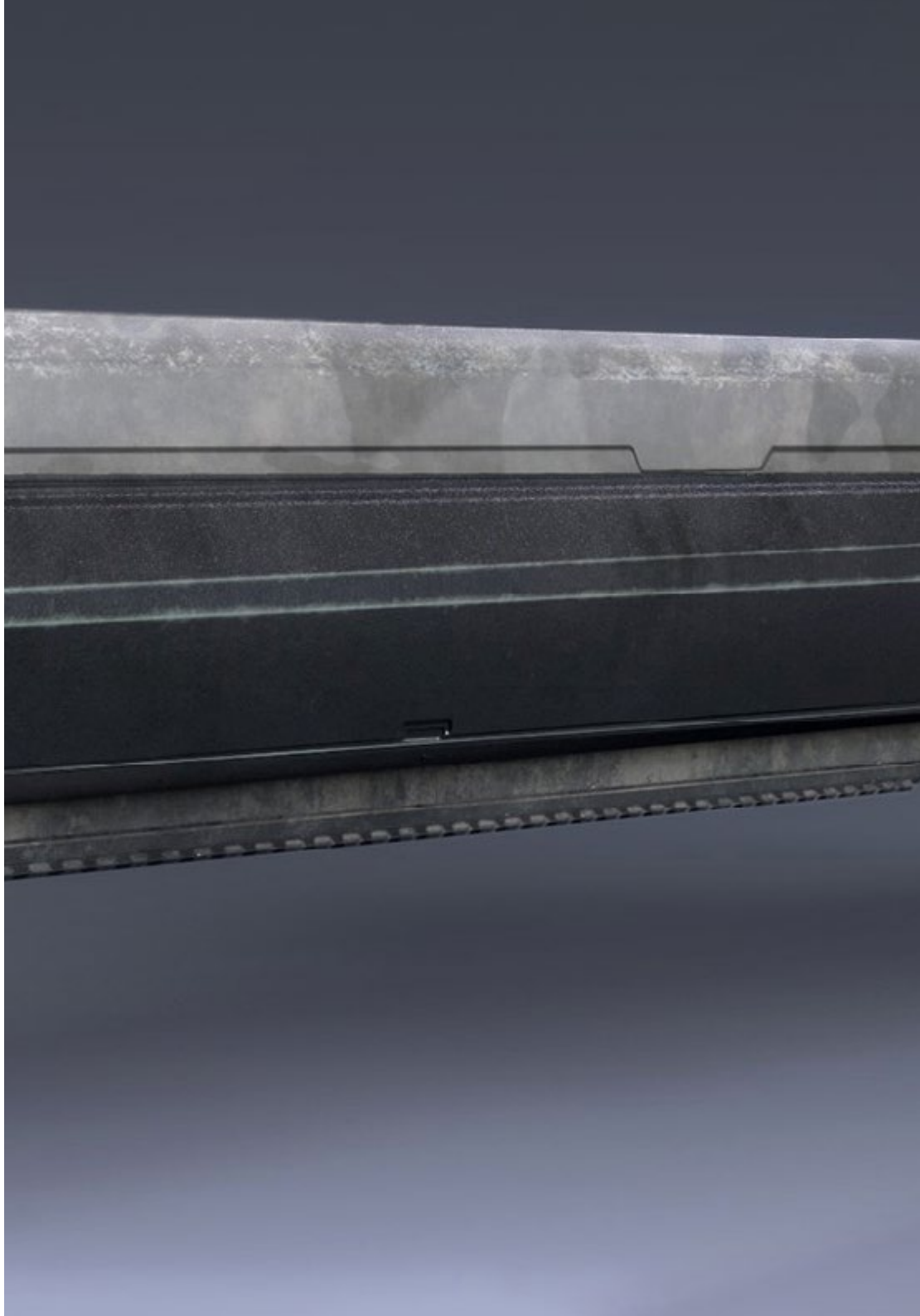
“

深入研究该领域领先程序中最复杂的配置和工具, 创建复杂的形状”



总体目标

- ◆ 深化造形理论, 培养造形大师
- ◆ 详细了解各种形式的三维建模的基础知识
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用
- ◆ 熟悉与三维建模专业相关的所有工具
- ◆ 掌握为3D模型开发纹理和特效的技能





具体目标

- ◆ 应用所有技术来开发特定产品
- ◆ 加深对零部件发展的理解
- ◆ 大致了解飞机建模中的拓扑结构
- ◆ 应用技术部件的知识
- ◆ 通过对简单形状的开发,实现复杂形状的创新
- ◆ 理解机器人形状的相貌



该在线模式大学课程专为您成功实现目标而设计”

03 课程管理

该大学课程的管理和教学人员由最高水平的专业人士组成,他们的学习计划中他们的知识和观点受到赞赏。因此,结构和内容以及目标和学习科目都经过严格选择,以保证最新的和针对具体行业的学习。该计划的设计得益于所有这些专业人士的专业知识,旨在提高学生的技能。





“

结构和内容以及目标和研究主题均由最高水平的专业人士严格选择”

管理人员



Salvo Bustos, Gabriel Agustín先生

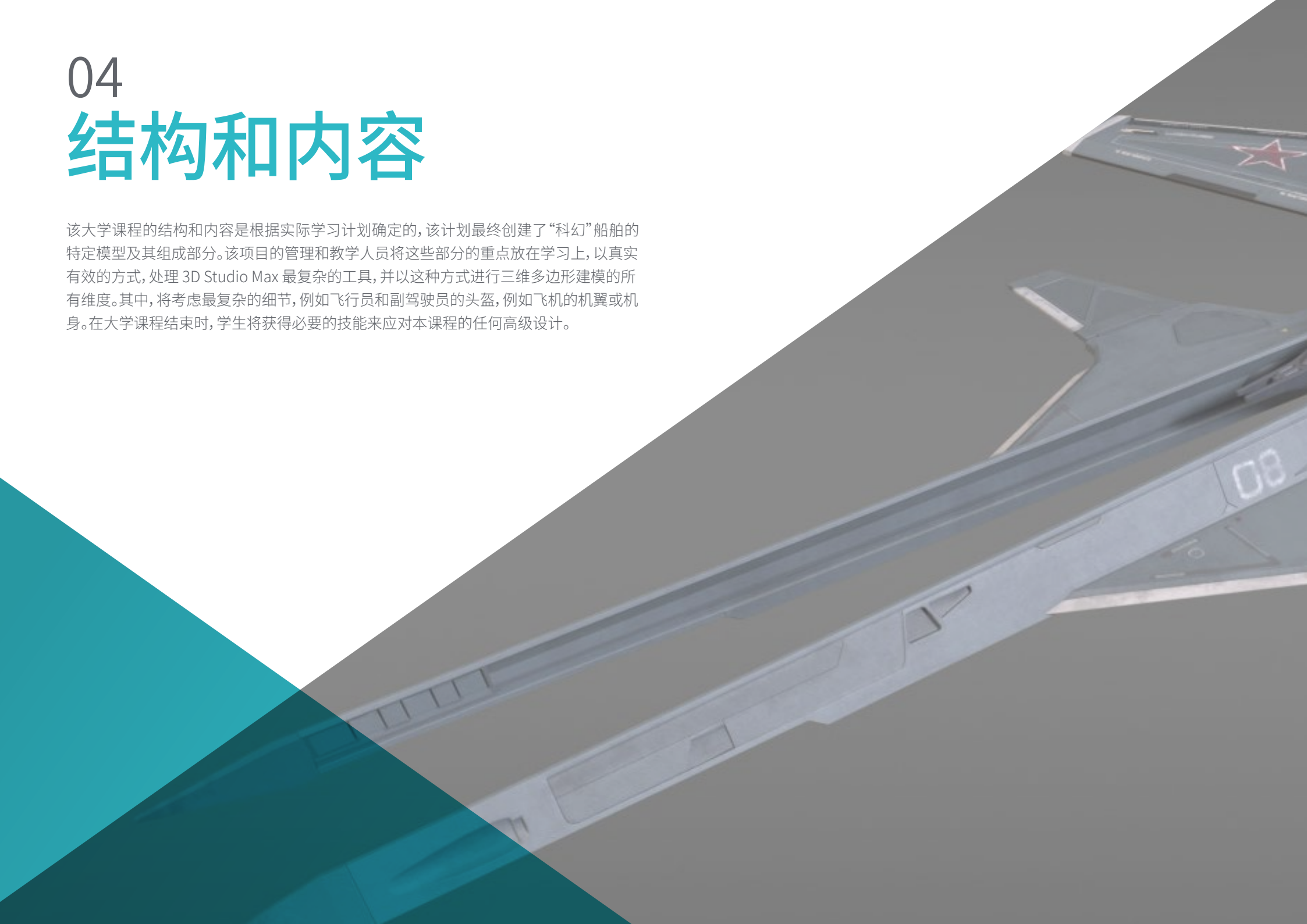
- 9 年航空 3D 建模经验
- 在3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家
- 波士顿捕鲸船的3D制作
- 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- 数字电影公司视听制作人
- 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- 专门从事产品的工业设计师。国立库约大学
- 门多萨迟来的比赛中获得荣誉奖
- 地区视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- 数字合成研讨会。国立库约大学
- 全国设计和生产代表大会。CPRODI

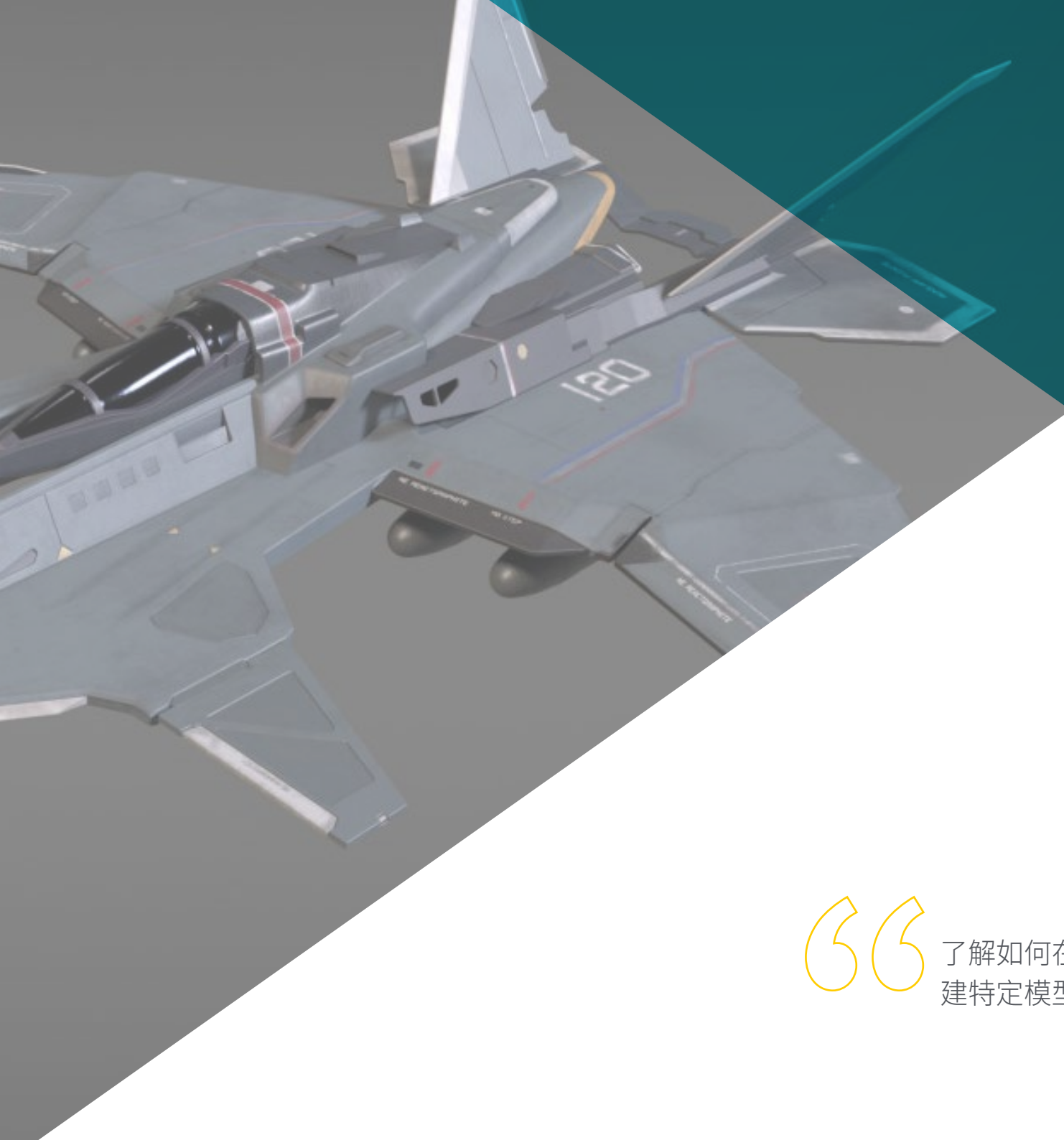


04

结构和内容

该大学课程的结构和内容是根据实际学习计划确定的，该计划最终创建了“科幻”船舶的特定模型及其组成部分。该项目的管理和教学人员将这些部分的重点放在学习上，以真实有效的方式，处理 3D Studio Max 最复杂的工具，并以这种方式进行三维多边形建模的所有维度。其中，将考虑最复杂的细节，例如飞行员和副驾驶的头盔，例如飞机的机翼或机身。在大学课程结束时，学生将获得必要的技能来应对本课程的任何高级设计。





“

了解如何在 3D Studio Max 中创建特定模型及其所有组件”

模块1.3D Studio MAX中的高级多边形建模

- 1.1. 科学-FI航天器建模
 - 1.1.1. 创建我们的工作空间
 - 1.1.2. 从主体开始
 - 1.1.3. 机翼的配置
- 1.2. 驾驶舱
 - 1.2.1. 机舱区的发展
 - 1.2.2. 控制面板的建模
 - 1.2.3. 添加细节
- 1.3. 机身
 - 1.3.1. 定义组件
 - 1.3.2. 调整小部件
 - 1.3.3. 在车身下开发面板
- 1.4. 翅膀
 - 1.4.1. 创建主翼
 - 1.4.2. 融入尾巴
 - 1.4.3. 添加副翼插板
- 1.5. 主体
 - 1.5.1. 将零件分离成组件
 - 1.5.2. 创建额外的面板
 - 1.5.3. 纳入码头门
- 1.6. 发动机
 - 1.6.1. 为发动机创造空间
 - 1.6.2. 建造涡轮机
 - 1.6.3. 添加排气管
- 1.7. 融入细节
 - 1.7.1. 侧面组件
 - 1.7.2. 特征成分
 - 1.7.3. 炼制一般成分





- 1.8. 奖励I--创造飞行员的头盔
 - 1.8.1. 头块
 - 1.8.2. 细节的完善
 - 1.8.3. 船体颈部造型
- 1.9. 奖励II--创造飞行员的头盔
 - 1.9.1. 头盔颈部的改进
 - 1.9.2. 最后的细节处理步骤
 - 1.9.3. 网片整理
- 1.10. 奖励III--创建一个副驾驶机器人
 - 1.10.1. 形状的发展
 - 1.10.2. 添加细节
 - 1.10.3. 分割的支撑边线



使用 3D Studio Max 进行高级多边形建模对您来说没有秘密, 您将能够在您的职业生涯中有效地应用您在本大学课程中学到的知识”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



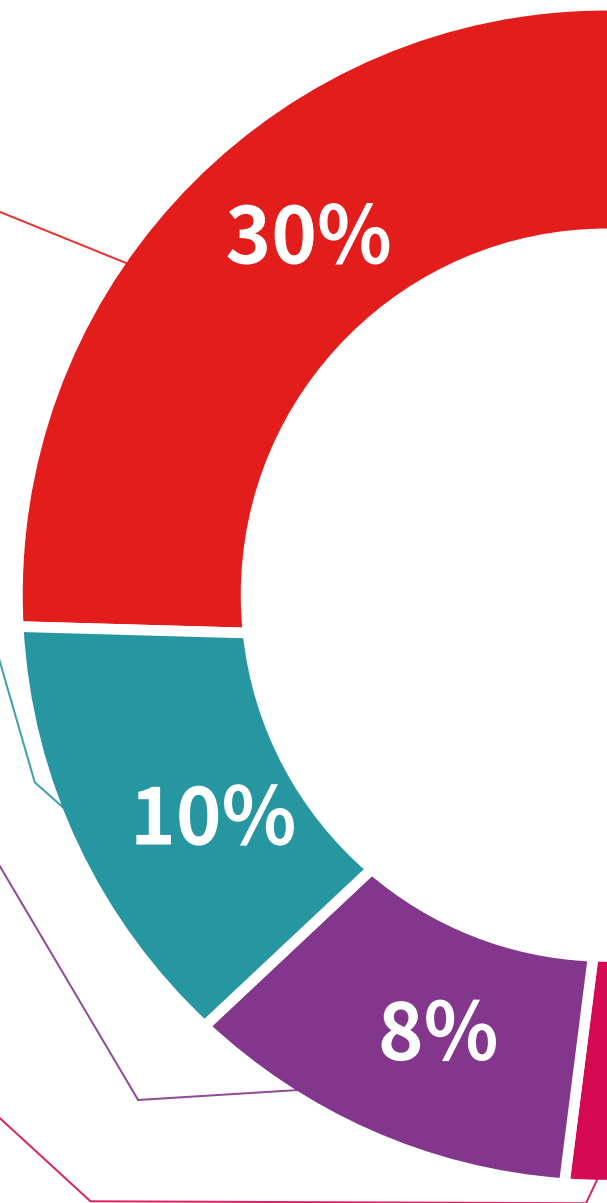
技能和能力的实践

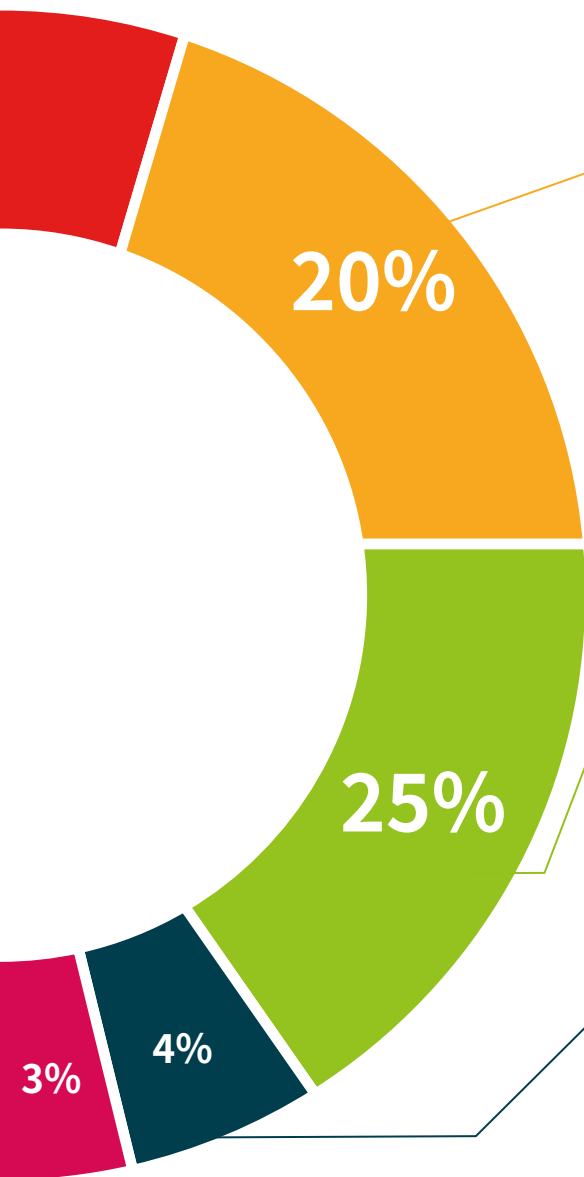
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

3D Studio Max 中的高级多边形建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去
出门或办理文件的麻烦”

这个3D Studio Max 中的高级多边形建模大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 3D Studio Max 中的高级多边形建模大学课程

官方学时: 150小时



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在
知识 网页 培
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
3D Studio Max 中
的高级多边形建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

3D Studio Max 中
的高级多边形建模

