

大学课程

3D视频游戏行业专家



大学课程

3D视频游戏行业专家

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/3d-video-game-industry-specialist

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

在进行视频游戏项目时,建立一个特定的审美路线是最基本的。使用主要的软件来创建元素和编辑图像也是如此。这就是为什么这一领域的行业越来越需要具有这方面知识的专业人员,他们将能够通过TECH提供的这一课程来完善自己。这是一个由技术和数字娱乐专家创建的资格证书,包括与虚拟现实中的艺术和3D项目的管理有关的最新信息,从管道的背景和实现到人物和场景的设计。所有这些都是以方便的100%在线形式进行的,让你无论在哪里都能完善你的整合和开发技能,而且时间表完全适合你的时间。



“

学术市场上最好的视频游戏3D
项目管理课程,可在任何地方进
行,时间表完全适合您的时间”

为Play Station或任天堂等大公司工作是许多专业人士的梦想,他们将把自己的职业活动奉献给与视频游戏世界有关的项目的创造,设计和管理。这是一个蓬勃发展的行业,受技术发展的推动,每年都有越来越复杂和创新的技术被实施。其中,掌握应用于虚拟和增强现实的3D策略是最需要的,这就是为什么任何想在这个领域取得成功的人都必须详细了解其内涵和外延。

TECH对其毕业生的专业成长的承诺,促使它开发了 this 文凭,正是为了让他们能够实现这一目标。这是一个沉浸式的现代资格证书,包括视频游戏行业中艺术和3D方面的最新信息。通过150小时的多学科培训,学生将能够深入研究这些类型的项目通常呈现的典型问题,解决方案和需求。此外,他们还将深入研究《圣经》和《简报》的创作,以及场景,人物和资产的创作。

所有这一切都通过一个方便和可访问的100%在线形式,没有时间表或面对面的课程,这将允许你将该方案的课程与任何其他工作或学术活动相结合。因此,这是一个独特的机会,完善你的专业技能,使你的个人资料适应当前需求的要求,通过为其设计的学位课程增加你的成功机会。

这个**3D视频游戏行业专家大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 视频游戏和技术方面的专家提出的案例研究的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂,具有明显的实用性,为专业实践所必需的那些学科提供了实用信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调的是虚拟环境中的三维建模和动画
- ◆ 理论讲座,向专家提问,关于有争议的话题的讨论论坛和个人反思工作
- ◆ 可以通过任何固定或便携式的互联网连接设备访问这些内容

“

一个以方便的100%在线形式为你提供活力和专业性的学位”

“

你将可以从任何有互联网连接的设备上访问虚拟校园。你甚至可以下载所有的内容进行离线咨询”

你希望能够制作更加专业和有效的圣经和简报吗?通过这个大学课程,你将在不到6周的时间内实现这一目标。

你将能够完善你在搜索参考资料方面的技能,以及在审美层面上对竞争对手的分析。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。为了做到这一点,他们将得到由公认的专家创建的创新互动视频系统的帮助。



02 目标

TECH及其技术和视频游戏专家团队开发这个文凭的目的是, 寻求成为3D行业真正专家的专业人士可以通过一个适应他们和该行业需求的学位来实现。考虑到这一点, 他们已经把一个高度培训的学术经验, 其中包括最新和最先进的信息, 以及最好的教学工具, 以便毕业生可以得到最大的收获, 并超越他们的期望。





“

通过最好的理论,实践和附加内容,使文凭甚至超过您的最高学术期望。理论,实践和附加内容”

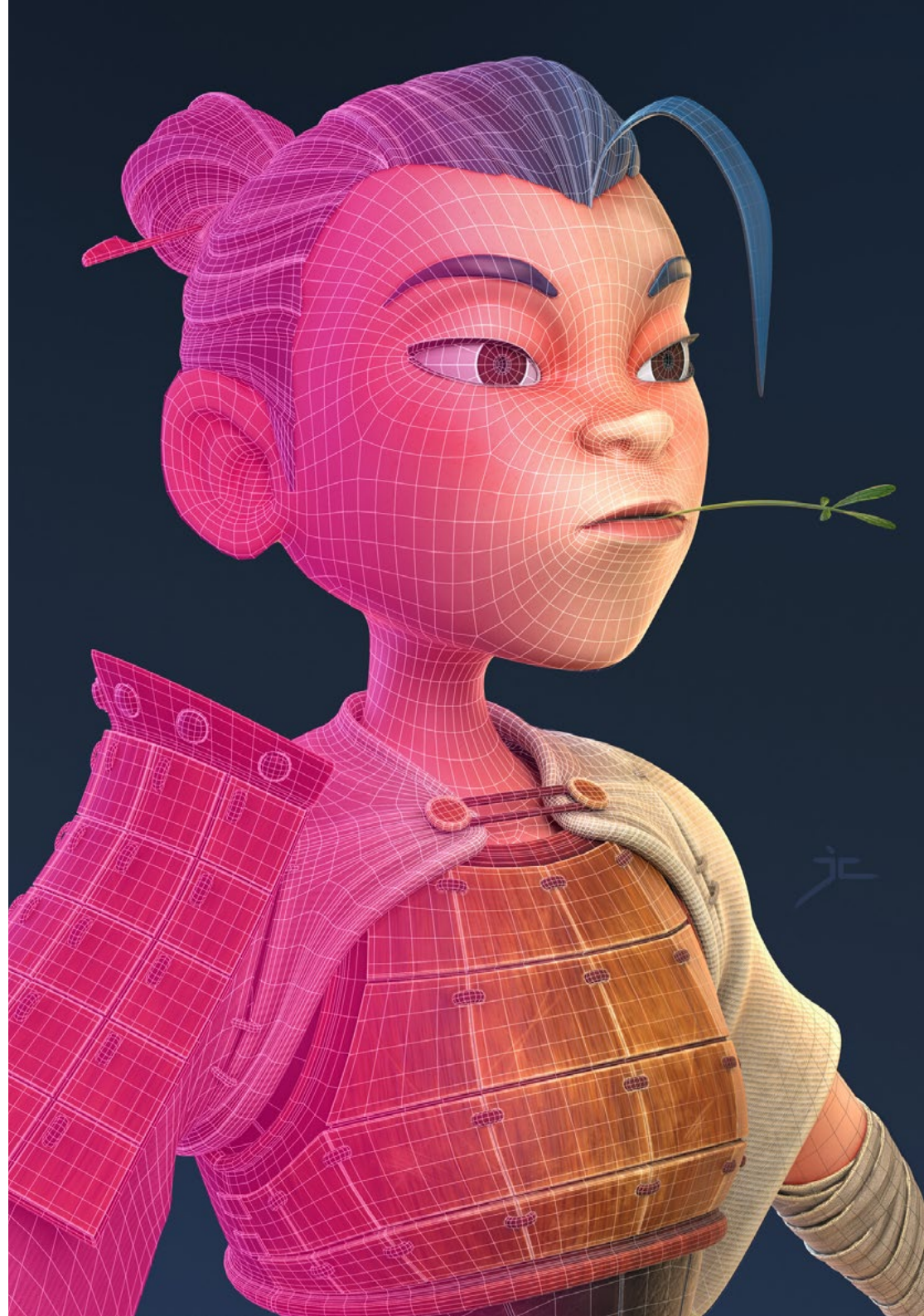


总体目标

- ◆ 产生关于虚拟现实的专门知识
- ◆ 确定资产和人物,并在虚拟现实中进行整合
- ◆ 分析视频游戏中音频的重要性

“

如果你的目标包括掌握将角色融入情景和测试的最复杂的技术,本大学课程将帮助你实现这一目标”





具体目标

- ◆ 考察3D网格创建和图像编辑软件
- ◆ 分析3D VR项目可能出现的问题和解决方案
- ◆ 能够为生成电子游戏的艺术风格确定美学路线
- ◆ 确定寻找美学的参考地点
- ◆ 评估艺术风格发展的时间限制
- ◆ 制作资产并将其融入场景中
- ◆ 创建人物并将其融入场景中
- ◆ 评估音频和声音在电子游戏中的重要性

03 课程管理

这个3D视频游戏行业专家文凭包括一个精通技术领域的师资队伍,在视听项目的管理和设计方面具有广泛和丰富的经验。这是一个将教学与工作相结合的专业团队,因此他们详细了解该学科的内涵和外延,以及与最有效的技术和策略有关的最新发展。所有这些都将在他们自己设计的教学大纲中。





“

你将得到精通三维动画的教师的支持, 因此你可以在真正的行业专家的指导下努力完善你的技能”

管理人员



Ortega Ordóñez, Juan Pablo 先生

- Grupo Intervenía 游戏化工程和设计总监
- ESNE 视频游戏设计, 关卡设计, 视频游戏制作, 中间件, 创意媒体产业等方面的讲师
- 在阿凡达游戏或互动选择等公司的基础上担任顾问
- 《视频游戏设计》一书的作者
- 尼Nima World的顾问委员会成员

教师

Pradana Sánchez, Noel 博士

- ◆ 电子游戏的装配和三维动画专家
- ◆ 在Dog Lab工作室担任3D图形艺术家
- ◆ 在Imagine Games担任制片人, 领导电子游戏开发团队
- ◆ 在Wildbit工作室从事2D和3D作品的图形艺术家
- ◆ 在ESNE和CFGs有三维动画的教学经验: 游戏和教育
- ◆ 在ESNE大学获得电子游戏设计和开发学位
- ◆ 在胡安-卡洛斯国王大学获得教师培训的硕士学位
- ◆ Voxel学校的装配和三维动画专家



04 结构和内容

该课程由教学团队在两个基本标准的基础上制定：一方面，最朴素和创新的信息，来自视频游戏部门的主要来源，另一方面，遵循定义这所大学的严格的质量规范。通过这种方式，我们有可能创建一个动态和多学科的学位，其中包括在这个多学科的学位中，除了找到最好的理论内容外，毕业生将享受数小时的实践和附加材料，以个性化的方式工作，并适应他们在提高专业技能方面的需求。





“

该课程包括一个专用于3D视频游戏音频的模块,通过该模块,你将能够从事原声带,声音效果和角色声音的设计”

模块1. 视频游戏行业的艺术和3D

- 1.1. VR中的3D项目
 - 1.1.1. 三维网格创建软件
 - 1.1.2. 图像编辑软件
 - 1.1.3. 虚拟现实
- 1.2. 典型问题,解决方案和项目需求
 - 1.2.1. 项目需求
 - 1.2.2. 潜在的问题
 - 1.2.3. 解决方案
- 1.3. 用于生成电子游戏艺术风格的美学线研究:
从游戏设计到3D艺术生成
 - 1.3.1. 选择电子游戏的目标受众。我们想接触的是谁?
 - 1.3.2. 开发者的艺术可能性
 - 1.3.3. 美学路线的最终定义
- 1.4. 在审美水平上搜索参考资料和分析竞争对手
 - 1.4.1. Pinterest和类似网站
 - 1.4.2. 创建一个模型表
 - 1.4.3. 搜索竞争对手
- 1.5. 创建圣经和简报
 - 1.5.1. 创作圣经
 - 1.5.2. 圣经的发展
 - 1.5.3. 制定一份简报
- 1.6. 情景和资产
 - 1.6.1. 各级资产生产规划
 - 1.6.2. 舞台设计
 - 1.6.3. 资产设计





- 1.7. 将资产纳入水平和测试
 - 1.7.1. 级别整合过程
 - 1.7.2. 纹理
 - 1.7.3. 最后的润色
- 1.8. 人物
 - 1.8.1. 角色制作计划
 - 1.8.2. 角色设计
 - 1.8.3. 人物资产的设计
- 1.9. 角色在场景和测试中的整合
 - 1.9.1. 将角色融入关卡的过程
 - 1.9.2. 项目需求
 - 1.9.3. 动画片
- 1.10. 3D视频游戏中的音频
 - 1.10.1. 解释项目档案,以生成电子游戏的声音特征。
 - 1.10.2. 组成和制作过程
 - 1.10.3. 配乐设计
 - 1.10.4. 音效设计
 - 1.10.5. 语音设计



通过TECH重塑自己,选择一个能将你的职业生涯提高到腾讯,暴雪或育碧等大公司要求的水平的资格”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



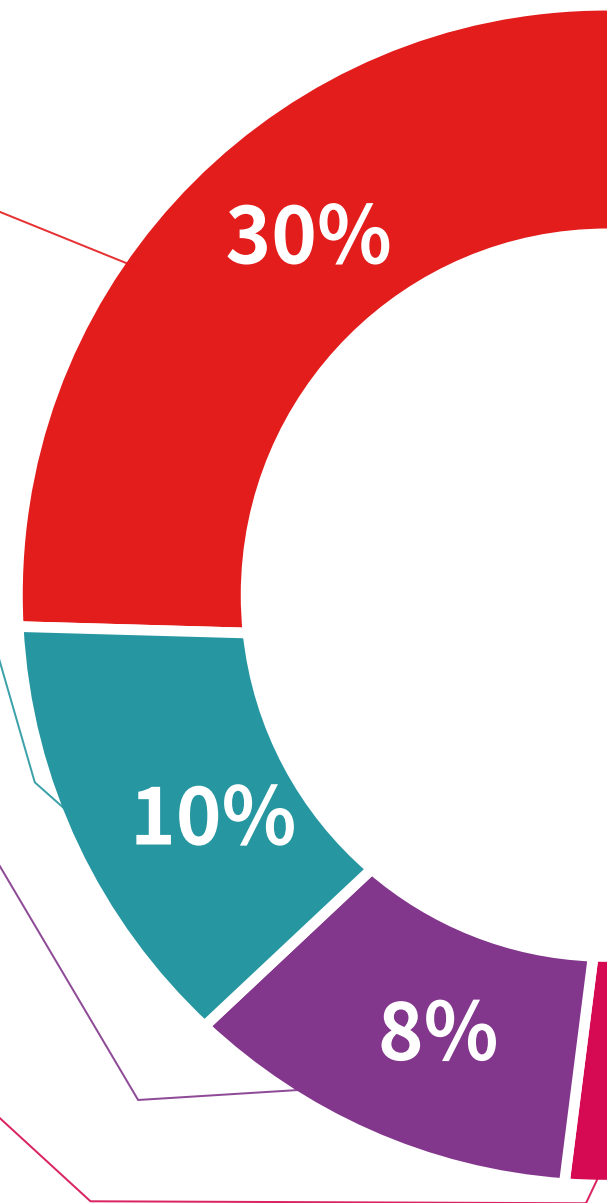
技能和能力的实践

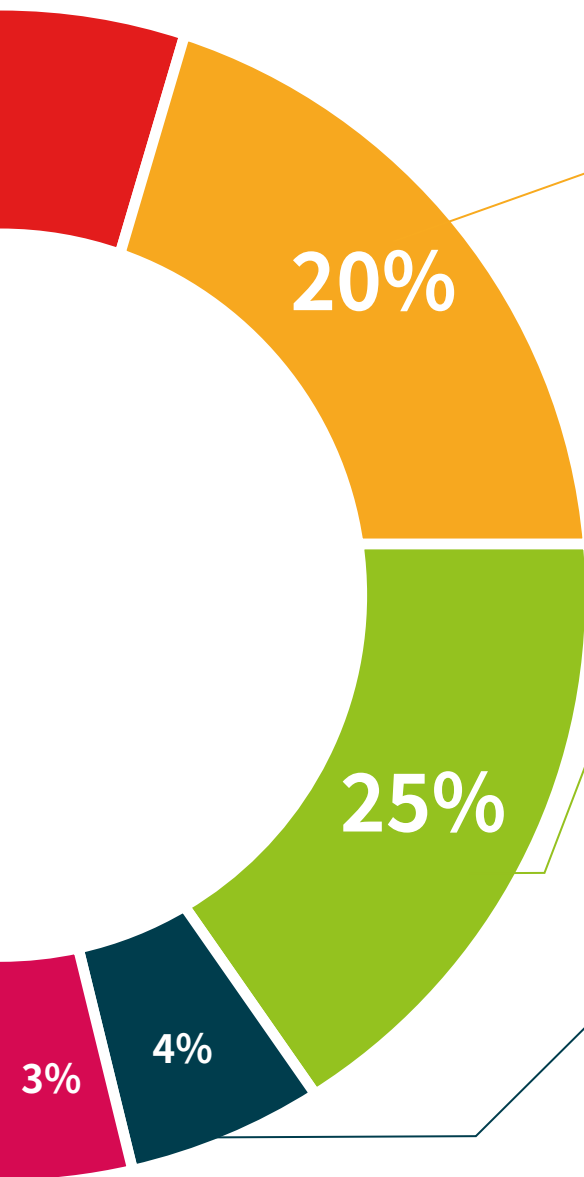
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

3D视频游戏行业专家大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程并获得大学学位, 无需旅行或办理繁琐的手续”

这个3D视频游戏行业专家大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在专科文凭获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 3D视频游戏行业专家大学课程

官方学时: 150小时



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
3D视频游戏行业专家

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

3D视频游戏行业专家