

大学课程

3D服装模拟



tech 科学技术大学

大学课程 3D服装模拟

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/3d-clothing-simulation

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

18

05

方法

22

06

学位

30

01 介绍

电子游戏主角或反派的服装几乎与他或她的个性或故事情节背景一样重要。最受欢迎的角色所穿的服装甚至被cosplay爱好者所复制，他们自豪地穿着和模仿他们最喜欢的模特的衣服。这表明，在处理视频游戏的3D建模项目时，这一设计领域的重要性，一个好的设计师可以积极地脱颖而出，承担起为标题中的主要人物穿衣的责任。TECH准备了这个资格证书，以便所有设计师能够获得专业知识，通过制作视频游戏场景中最壮观的服装来重新启动他们的职业生涯。



“

你将成为视频游戏中最具代表性的人物的造型师, 遵循传统风格或围绕他们创造新的美学”

在任何电子游戏中, 拥有一个好的衣柜是至关重要的, 它有助于为角色甚至是标题本身提供不同的细微差别。这些衣服也必须被正确的动画化, 以有利于故事的沉浸感和真实性。这些重要的任务落在了设计和三维建模人员身上。

三维设计专业人员必须准备好能够创造和模拟任何种类的行为。并模拟任何一种服装的行为, 无论是幻想的还是未来的。为此, 他们必须深入研究诸如 Marvelous Designer 这样的工具, 专门为此目的而创建。

本技术文凭指导学生高级使用 Marvelous Designer, 以掌握它的每一个功能, 使你的个人作品集的所有设计看起来更加逼真和专业。还包括创建服装的最后过程, 在 ZBrush 中打磨细节, 最后在 Maya 中进行纹理处理。

该课程完全在网上授课, 没有通常的上课义务或固定的时间表。这为学生提供了极大的灵活性, 他们可以决定自己的学习进度和如何承担整个课程的负担。

这个**3D服装模拟大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由3D建模专家介绍案例研究的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂, 具有明显的实用性, 为专业实践所必需的那些学科提供了实用信息
- ◆ 实践练习, 可以进行自我评估以提高学习效果
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课, 向专家提问, 关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



让你的模特穿上甚至是最有名望的设计师所欣赏的衣服"

“

这是关注你的职业生涯的理想时机
你的职业生涯在电子游戏的世界里，
并获得不断涌现的更好的工作机会”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士，他们将自己的工作经验带到了这一培训中，还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习，通过这种方式，专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

你将装扮你最喜欢的英雄或你决定创造的新英雄。有了这个文凭，唯一的限制就是你的想象力。

你为各种3D模型创造的卓越和精致的服装将是你在电子游戏行业的最好介绍信。



02 目标

这个资格证书的目的是使学生能够在视频游戏行业内获得更好的工作, 在创造各种面料和服装时展示他们的个人卓越和专业精神。在任何3D建模部门, 拥有这样一个特定和必要领域的高级知识, 学生将有可能改善他们的工作和经济前景。





“

在你的手中, 你将有责任为英雄, 反派和人物穿上衣服。英雄, 恶棍和最佳电子游戏传奇中的人物”



总体目标

- ◆ 扩展人类和动物解剖学知识, 以开发超现实的生物
- ◆ 掌握重拓扑学, UV和纹理, 以完善所创建的模型
- ◆ 创建一个最佳和动态的工作流程, 以更有效地进行三维建模工作
- ◆ 掌握3D行业最需要的技能和知识, 以便能够申请到顶级职位





具体目标

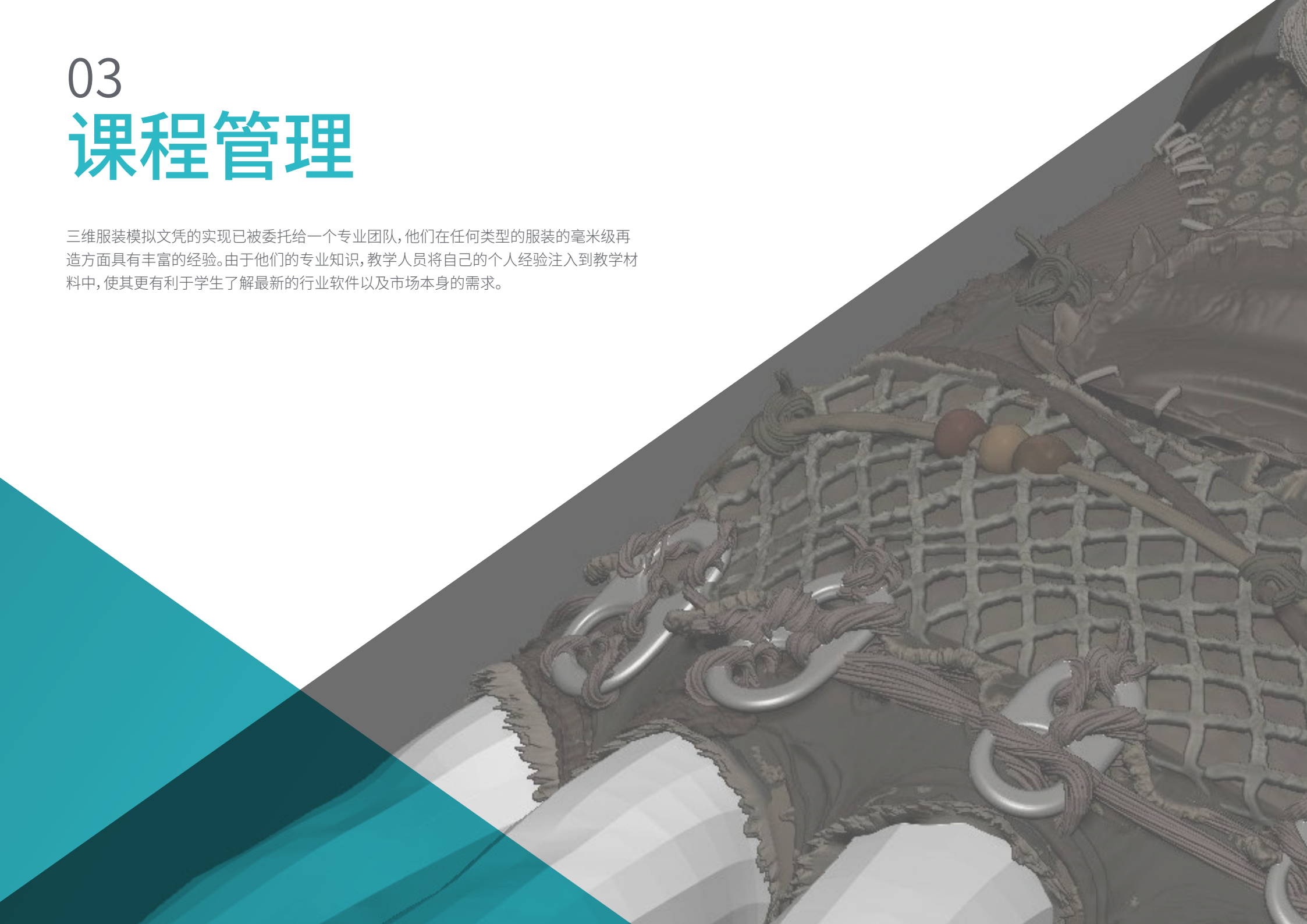
- ◆ 研究Marvelous Designer的使用
- ◆ 在Marvelous Designer中创建织物模拟
- ◆ 在Marvelous Designer中练习不同类型的复杂图案
- ◆ 深入了解从Marvelous到ZBrush的专业 工作流程
- ◆ 在Mari中开发衣服和 织物的纹理和阴影

“

今天就注册这个文凭, 不要再等待了,
在这个只有最好的人才能继续成长的
行业里, 你会发现自己的专业性”

03 课程管理

三维服装模拟文凭的实现已被委托给一个专业团队，他们在任何类型的服装的毫米级再造方面具有丰富的经验。由于他们的专业知识，教学人员将自己的个人经验注入到教学材料中，使其更有利于学生了解最新的行业软件以及市场本身的需求。



“

在TECH的教学团队的帮助下，
你的专业水平会有很大的提高”

国际客座董事

Joshua Singh是一位杰出的专业人士,在**电子游戏**行业拥有超过20年的经验,以其在**艺术指导和视觉开发**方面的技能而享誉国际。他在**Unreal、Unity、Maya、ZBrush、Substance Painter**和**Adobe Photoshop**等软件方面受过扎实培训,并在**游戏设计**领域留下了深刻的印记。此外,他在**2D和3D的视觉开发**方面都有丰富的经验,并以其在**生产环境**中以**协作和深思熟虑**的方式解决问题的能力而著称。

此外,作为**Marvel Entertainment**的艺术总监,他与精英艺术团队合作并指导他们,确保作品符合所需的质量标准。他还曾在**Proletariat Inc.**担任**主角艺术家**,在那里的**电子游戏**中负责所有角色资产,并为团队创造了一个安全的工作环境。

凭借在**Wildlife Studios**和**Wavedash Games**等公司的**领导角色**,Joshua Singh一直是**艺术开发**的支持者,并且是行业中许多人的**导师**。他还曾在著名的公司如**Blizzard Entertainment**和**Riot Games**担任**高级角色艺术家**。在他最重要的项目中,特别突出的是他参与了**Marvel's Spider-Man 2、League of Legends**和**Overwatch**。

他将**产品、工程和艺术**的愿景统一起来的能力对于众多项目的成功至关重要。除了在行业内的**工作**之外,他还在著名的**Gnomon School of VFX**担任**导师**,并在**Tribeca Games Festival**和**ZBrush Summit**等知名活动中担任**演讲者**。



Singh, Joshua 先生

- ◆ 加利福尼亚州美国Marvel Entertainment艺术总监
- ◆ Proletariat Inc.主角艺术家
- ◆ Wildlife Studios艺术总监
- ◆ Wavedash Games艺术总监
- ◆ Riot Games高级角色艺术家
- ◆ Blizzard Entertainment高级角色艺术家
- ◆ Iron Lore Entertainment艺术家
- ◆ Sensory Sweep Studios 3D艺术家
- ◆ Wahoo Studios/Ninja Bee高级艺术家
- ◆ Dixie州立大学普通学科
- ◆ Eagle Gate技术学院平面设计学位

“

感谢 TECH, 你将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理人员



Gómez Sanz, Carla 女士

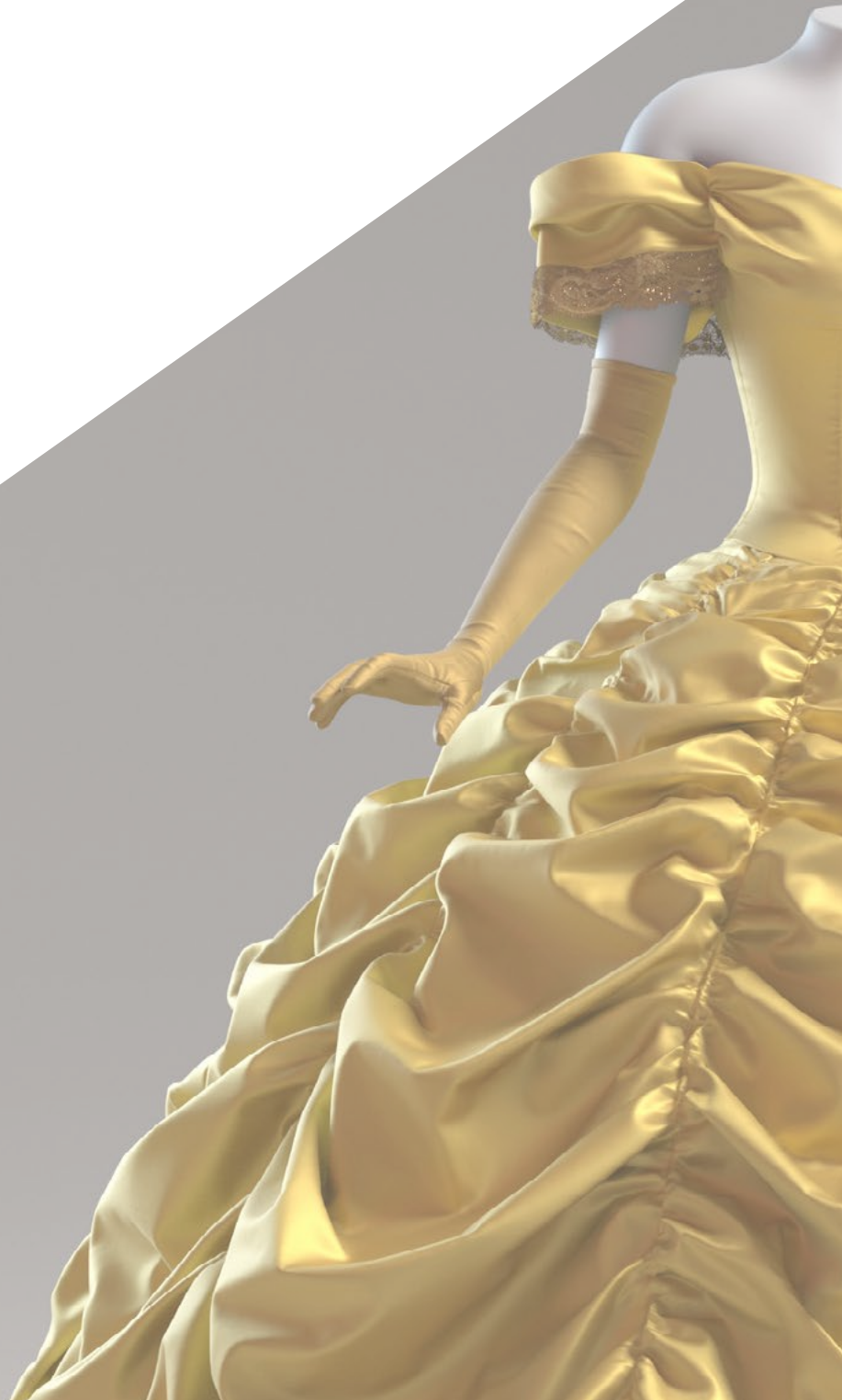
- 在Blue Pixel 3D的3D综合专家
- 天时游戏公司的概念艺术家, 3D建模师, 着色师
- 与跨国咨询公司合作, 为商业提案设计小插曲和动画
- CEV传播, 图像和声音学院的3D动画, 电子游戏和互动环境高级技师
- 在CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido获得3D艺术, 动画和电子游戏和电影视觉效果的硕士和学士学位

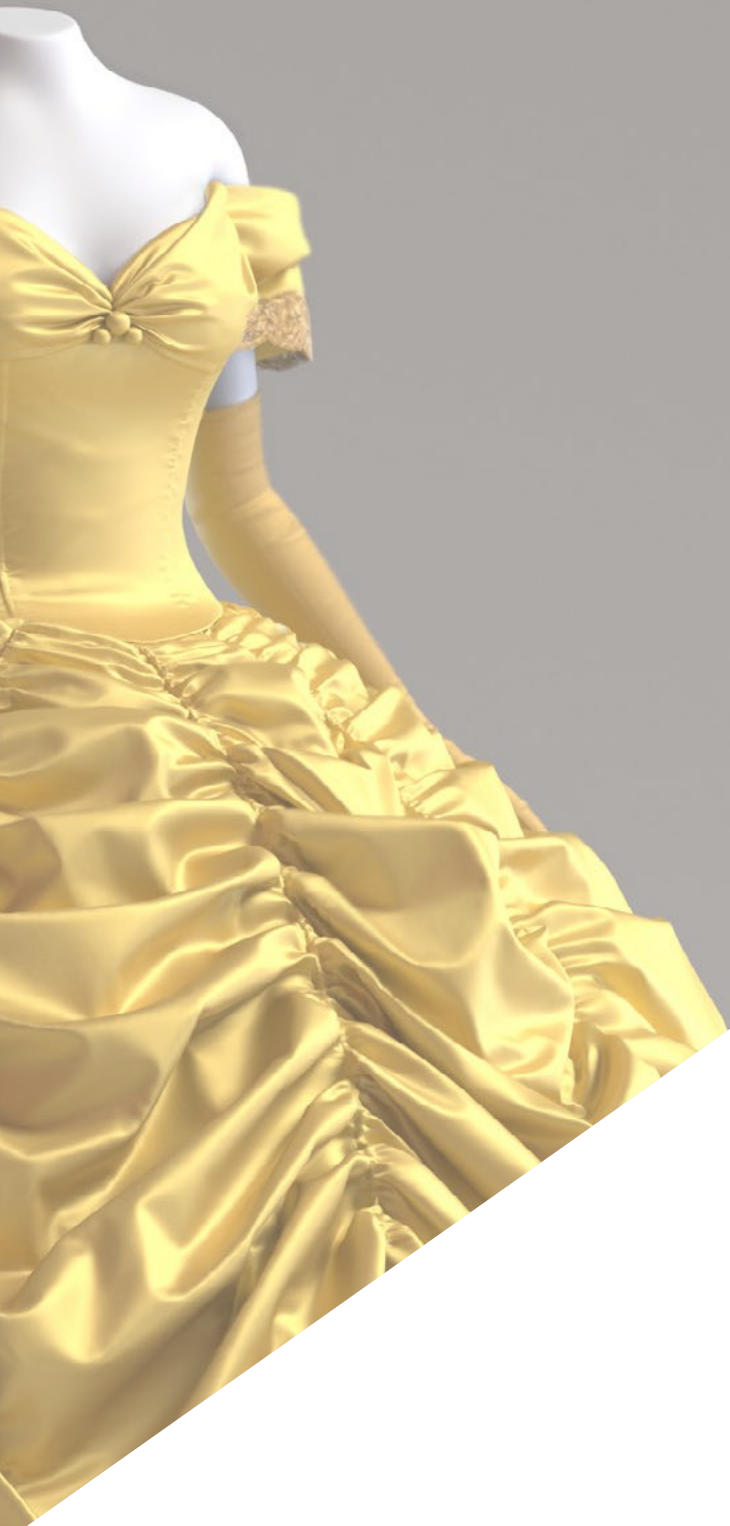


04

结构和内容

TECH采用最先进的教育方法来发展其所有的学位, 因此该课程拥有学生必须知道的关键概念, 以正确管理3D服装的创建和模拟。由于有视听和实践教学的支持, 学生对所有教授的主题有一个背景性的了解, 在现场学习如何创造他们自己最壮观的服装。





“

赌一个高质量的职业变化
现在就注册这个技术文凭”

模块1. 仿真服装

- 1.1. 将你的模型导入Marvelous Designer和程序界面
 - 1.1.1. 奇妙的设计师
 - 1.1.2. 软件功能
 - 1.1.3. 实时模拟
- 1.2. 创作简单的图案和服装配件
 - 1.2.1. 创作:T恤, 配件, 帽子和口袋
 - 1.2.2. 布料
 - 1.2.3. 图案, 拉链和接缝
- 1.3. 高级服装创作: 复杂图案
 - 1.3.1. 模式的复杂性
 - 1.3.2. 织物的物理质量
 - 1.3.3. 复杂的配件
- 1.4. 在Marvelous的服装模拟
 - 1.4.1. Marvelous中的动画模型
 - 1.4.2. 织物优化
 - 1.4.3. 模型准备
- 1.5. 从Marvelous Designer导出衣服到ZBrush
 - 1.5.1. 玛雅中的低聚物
 - 1.5.2. 玛雅中的紫外线
 - 1.5.3. ZBrush, 使用Reconstruct Subdiv
- 1.6. 完善的服装
 - 1.6.1. 工作流程
 - 1.6.2. ZBrush中的细节
 - 1.6.3. Zbrush中的服装刷子





- 1.7. 用ZBrush改进我们的模拟
 - 1.7.1. 从三段式到四段式
 - 1.7.2. UV's维护
 - 1.7.3. 最后的雕刻
- 1.8. 在Mari中对高细节的服装进行纹理处理
 - 1.8.1. 可铺设的纹理和织物材料
 - 1.8.2. 烘焙
 - 1.8.3. 玛莉中的纹理
- 1.9. 玛雅中的织物遮挡
 - 1.9.1. 阴影
 - 1.9.2. 用玛莉创建的纹理
 - 1.9.3. 使用阿诺德着色器的逼真度
- 1.10. 渲染
 - 1.10.1. 衣服的效果图
 - 1.10.2. 衣服上的照明
 - 1.10.3. 纹理强度

“

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



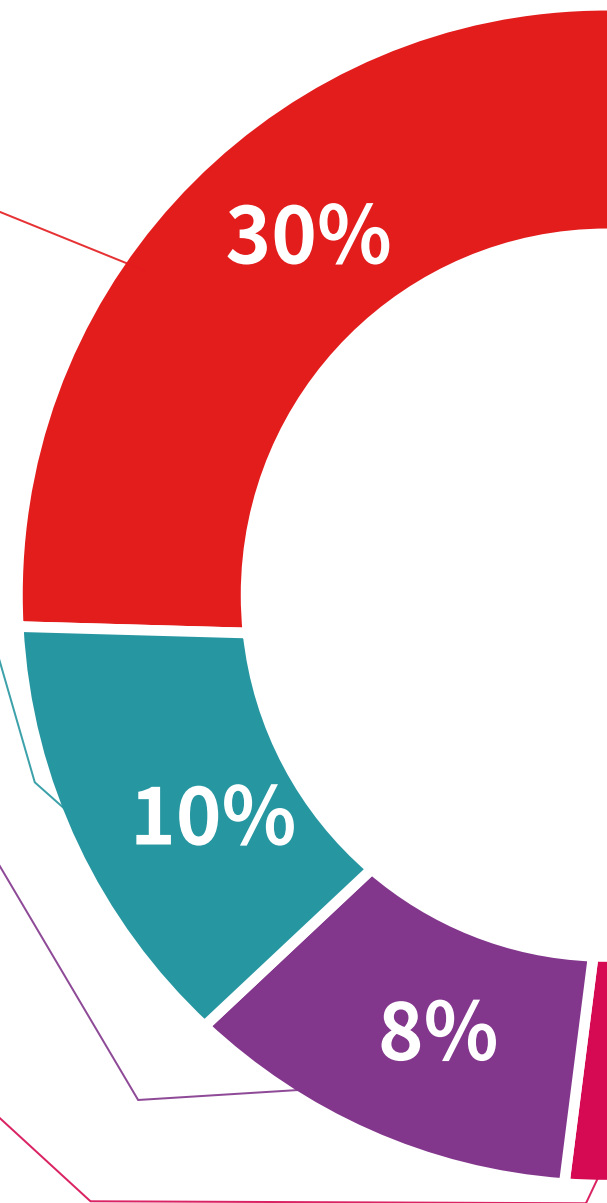
技能和能力的实践

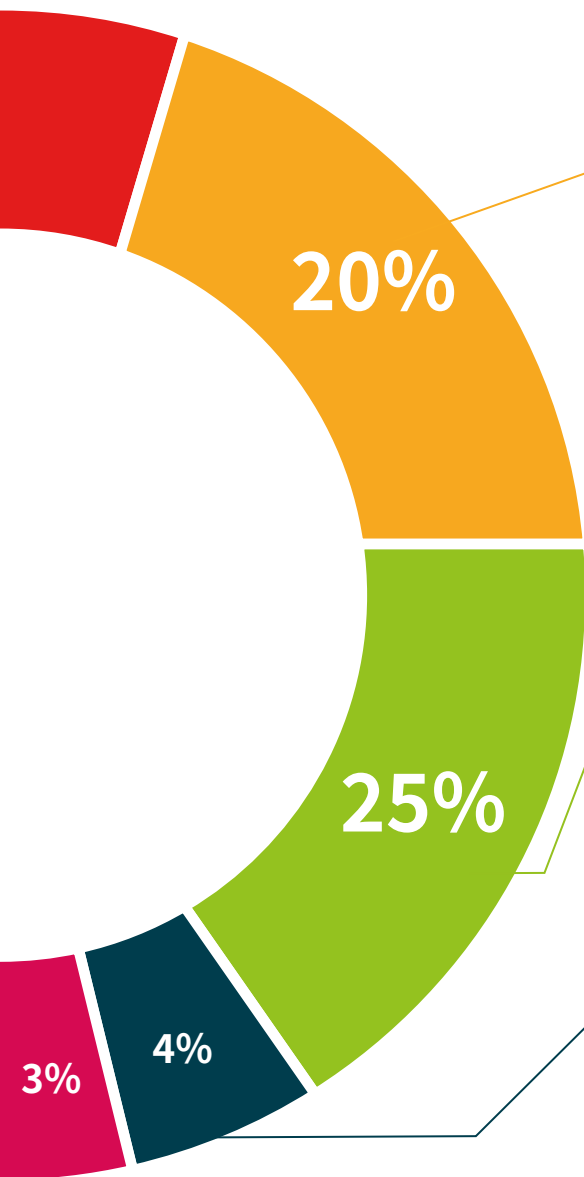
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

3D服装模拟大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程并获得大学学位, 无需旅行或办理繁琐的手续”

这个3D服装模拟大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 3D服装模拟大学课程

官方学时: 150小时



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
3D服装模拟

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

3D服装模拟