

محاضرة جامعية نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني : www.techitute.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/3d-character-modeling

الفهرس

01

المقدمة

صفحة 4

02

الأهداف

صفحة 8

05

المنهجية

صفحة 20

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

06

المؤهل العلمي

صفحة 28

المقدمة

في ألعاب الفيديو هناك شخصيات من جميع الأنواع. من الأبطال البشريين الكلاسيكيين إلى الخصوم أو الرفاق من كل أنواع السباقات الخيالية التي يمكن تخيلها. من الضروري أن يتمتع المصمم الجيد ثلاثي الأبعاد في صناعة ألعاب الفيديو بمهارة كافية ليتمكن من إعادة إنشاء أي من هذه المخلوقات، بتفاصيل رائعة وتقنية محسنة. هذا هو الخيار الأفضل لتميز نفسك ومواصلة النمو في صناعة تنافسية، ولهذا السبب قامت TECH بتطوير هذه المحاضرة الجامعية لجميع محترفي التصميم الملتزمين بجودة عملهم وشخصياتهم ثلاثية الأبعاد. سيؤدي ذلك إلى تعزيز موقف الطالب وزيادة خيارات التحسين بشكل كبير.



تحتاج أفضل الألعاب إلى المصممين الأكثر تأهيلاً لتصميم شخصياتهم. يمكنك الوصول إلى ذروة حياتك المهنية من خلال هذه المحاضرة الجامعية TECH"



تحتوي المحاضرة الجامعية في نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالاً وحدائثة في السوق. أبرز خصائصها هي:

- ♦ تطوير حالات عملية يقدمها خبراء في نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد
- ♦ محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العملي حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

تتقدم تقنيات إعادة إنشاء الشخصيات ثلاثية الأبعاد باستمرار، مما يفتح الإمكانيات أمام مصممي جميع أنواع ألعاب الفيديو لإنشاء النماذج ثلاثية الأبعاد الأكثر إثارة للإعجاب وتأثيراً في الصناعة.

نظرًا لأن التطور الرسومي لا يمكن إيقافه وأن أوقات التسليم أكثر تطلبًا، يجب أن يكون المصمم مستعدًا للتحكم في جميع خطوات إنتاج الشخصية ثلاثية الأبعاد: بدءًا من اختيار أسلوبها وأشكالها الأساسية وحتى المراحل الأخيرة من الإضاءة والعرض والإخراج. مطروح.

من خلال المعرفة العميقة بالعملية بأكملها التي ينطوي عليها إنشاء شخصية ثلاثية الأبعاد، سيكون لدى المصمم خيارات أفضل للترقية الوظيفية والتحسين المهني، لذا تعد درجة التكنولوجيا هذه فرصة ممتازة ليس فقط لتحسين سير العمل اليومي ولكن أيضًا القدرة على التقدم للمشاريع ومواقف ذات أهمية أكبر.

بالإضافة إلى ذلك، توفر TECH لطلابها إمكانية أخذ هذا البرنامج عبر الإنترنت، بدون دروس أو حضور إلزامي أو جداول زمنية. جميع المواد التعليمية متاحة منذ اليوم الأول للمحاضرة الجامعية، ويمكن تنزيلها على أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت.

ستمنحك هذه المحاضرة الجامعية المفاتيح لتحسين وضعك الحالي من خلال نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد"



قم بتحسين تقنياتك الحالية وأثبت أنك محترف قادر على تحمل المزيد من المسؤوليات داخل مؤسستك.

سيتذكر اللاعبون في جميع أنحاء العالم شخصياتك ثلاثية الأبعاد بفضل الرعاية والاهتمام الذي ستضعه في كل التفاصيل بعد الانتهاء من هذا البرنامج.

ستكون منهجية عملك أكثر كفاءة من خلال تحسين جميع العمليات المتضمنة في إنشاء شخصيات ثلاثية الأبعاد"



البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين في هذا المجال، يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

إن محتوى الوسائط المتعددة الذي تم تطويره باستخدام أحدث التقنيات التعليمية سيتيح للمهني فرصة للتعلم الموضوعي والسياقي، أي في بيئة محاكاة ستوفر تأهيلاً غامراً مبرمجاً للتدريب في مواقف حقيقية.

يعتمد تصميم هذا البرنامج على التعلم المرتكز على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مواقف الممارسة المهنية المختلفة التي ستطرح عليه خلال الدورة الأكاديمية. للقيام بذلك، ستحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.



الأهداف

الهدف النهائي لهذا البرنامج هو تزويد طلابه بتعليمات كاملة حول عملية إنشاء شخصيات ثلاثية الأبعاد، مع معلومات مفصلة عن كل جزء من العملية حتى يتقن الطالب هذه التقنية. هذا سيفتح الأبواب أمام وظائف ذات جودة أعلى، حيث يمكنهم تطوير إمكاناتهم الفنية الكاملة مع الحصول على الراتب والمكانة التي يستحقونها.



إذا كنت ترغب في تحسين حياتك المهنية في عالم تصميم ألعاب الفيديو دون إهمال مسؤولياتك، فهذا هو العنوان الأفضل لك”



الهدف العام



- ♦ توسيع المعرفة بتشريح الإنسان والحيوان من أجل تطوير مخلوقات واقعية للغاية
- ♦ إتقان إعادة التصميم والأشعة فوق البنفسجية والتركيب لتحسين النماذج التي تم إنشاؤها
- ♦ إنشاء سير عمل مثاليًا وديناميكيًا للعمل بكفاءة أكبر مع النماذج ثلاثية الأبعاد
- ♦ امتلاك المهارات والمعرفة الأكثر طلبًا في الصناعة ثلاثية الأبعاد لتتمكن من التقدم للحصول على أفضل الوظائف



الأهداف المحددة



- ♦ تركيز المعرفة التشرحية في أشكال أبسط وكرتونية
- ♦ إنشاء نموذج كرتوني من الأساس إلى التفاصيل مع تطبيق ما تعلمته سابقاً
- ♦ مراجعة التقنيات المستفادة في البرنامج بأسلوب مختلف من النمذجة



ستكون أهدافك المهنية أقرب بكثير بعد
تحسين تقنياتك وتحسين النماذج في هذه
المحاضرة الجامعية"



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

اختارت TECH أفضل المحترفين في عالم التصميم ثلاثي الأبعاد لتقدم لطلابها أفضل تعليم ممكن في هذا الصدد. بفضل تجربته الشخصية، سيتعلم الطالب من عمليات نحت الرأس والوجه والشعر إلى التركيب الأكثر تقدمًا مع عمليات العرض الأكثر فعالية. مع كل هذا، سيتعلم الطالب في مجال النمذجة ثلاثية الأبعاد التي ستقوده إلى أن يكون أكثر كفاءة في عمله، وبالتالي أكثر قدرة على تولي مناصب أكبر.

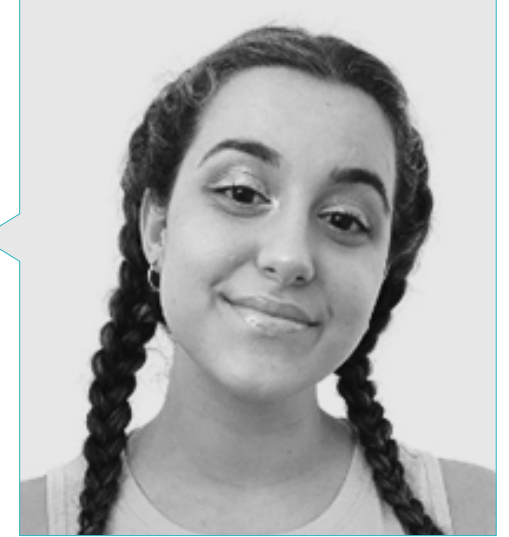




دع المحترفين في مجال ألعاب الفيديو يرشدونك نحو مستقبل أفضل بكثير للعمل في هذه الصناعة بمستقبل وامتنامي"

أ. Gómez Sanz, Carla

- ♦ أخصائية عام ثلاثي الأبعاد في Blue Pixel 3D
- ♦ Concept Artist, نمذجة ثلاثية الأبعاد, Shading في Timeless Games Inc
- ♦ التعاون مع شركة استشارية متعددة الجنسيات لتصميم المقالات القصيرة والرسوم المتحركة للمقترحات التجارية
- ♦ تقنية عالية في الأبعاد وألعاب الفيديو والبيئات التفاعلية في مدرسة CEV العليا للاتصال والصورة والصوت
- ♦ ماجستير وبكالوريوس في الفن ثلاثي الأبعاد والرسوم المتحركة والمؤثرات البصرية لألعاب الفيديو والسينما في المدرسة العليا للاتصالات والصورة والصوت CEV





الهيكل والمحتوى

نظرًا لأن نمذجة الشخصية ثلاثية الأبعاد يعد موضوعًا معقدًا، فإن هذه المحاضرة الجامعية تتضمن المعرفة الأساسية التي يجب أن يتمتع بها الطالب ليمتيز بسير عمل فعال. لأنه على دراية كاملة بجميع الخطوات التي يجب اتخاذها، يمكن للخريج أيضًا اختيار قيادة فرق العمل المخصصة لنمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد. بفضل المنهجية التعليمية J-TECH، يتم إثراء المواد التعليمية بالعديد من الأمثلة العملية والحالات الحقيقية التي يتعلم فيها الطالب سياقًا لتصميم أفضل الأحرف ثلاثية الأبعاد الممكنة.



سوف تتقن أبجديات علم التشريح لتصبح مصممًا ثلاثي الأبعاد يحظى بالإعجاب بالواقعية الكبيرة لنماذجه البشرية"



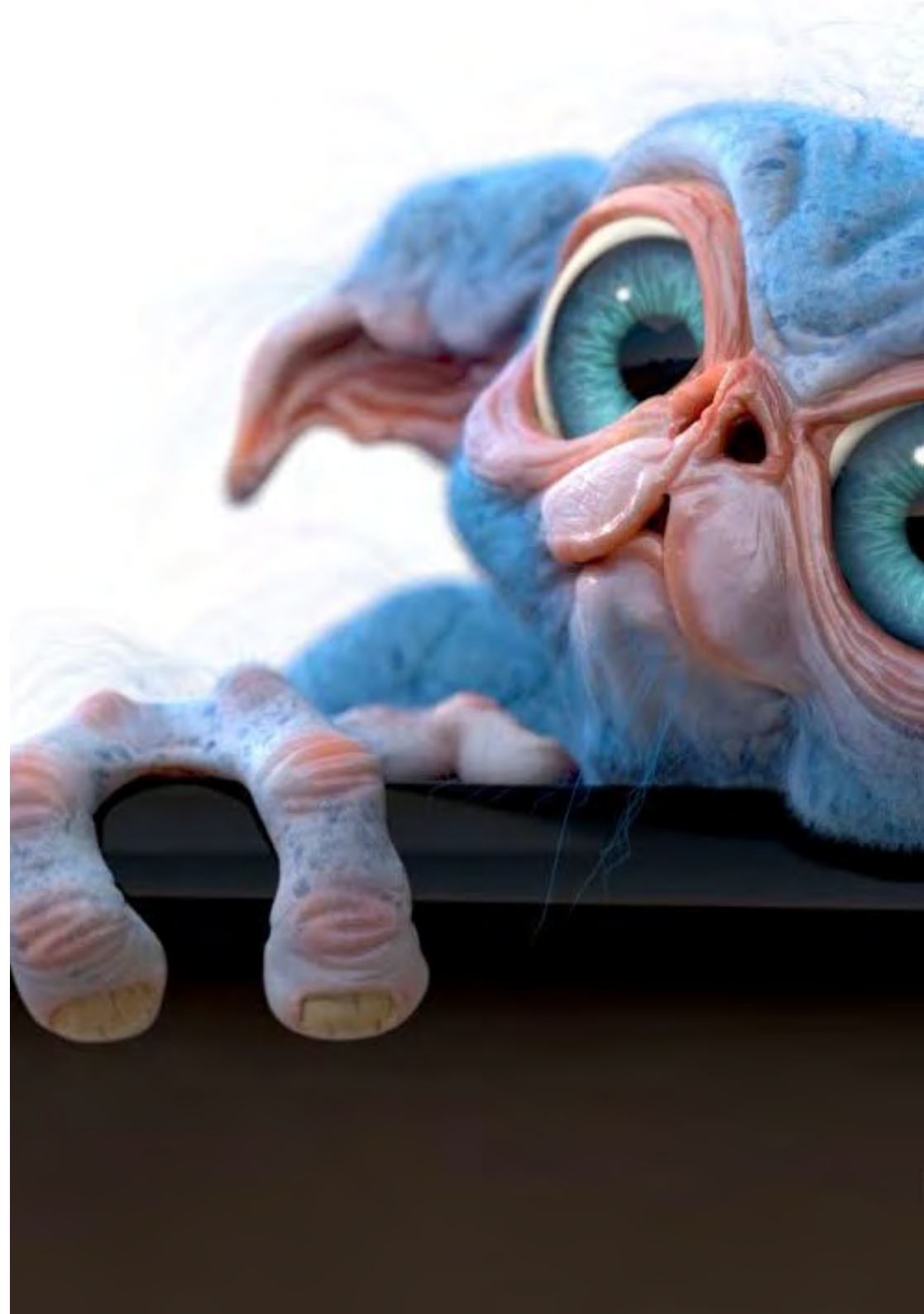
الوحدة 1. شخصيات منمقة

- 1.1 اختيار شخصية منمقة وترسيم حركة (Blocking) الأشكال الأساسية
 - 1.1.1 المراجع والفنون المفاهيمية (Concept Arts)
 - 2.1.1 الأشكال الأساسية
 - 3.1.1 التشوهات والأشكال الرائعة
- 2.1 تحويل نموذج Low Poly إلى High Poly: تحت الرأس والشعر والوجه
 - 1.2.1 حجب (Blocking) الرأس
 - 2.2.1 تقنيات جديدة لخلق الشعر
 - 3.2.1 إجراء التحسينات
- 3.1 تحسين النموذج: اليدين والقدمين
 - 1.3.1 النحت المتقدم
 - 2.3.1 تحسين الأشكال العامة
 - 3.3.1 تنظيف وتمهيد الأشكال
- 4.1 خلق الفك والأسنان
 - 1.4.1 خلق أسنان الإنسان
 - 2.4.1 زيادة المضغعات الخاصة بك
 - 3.4.1 التفاصيل الدقيقة للأسنان في ZBrush
- 5.1 نمذجة الملابس والاكسسوارات
 - 1.5.1 انواع الملابس الكرتونية
 - 2.5.1 Zmodeler
 - 3.5.1 نمذجة Maya التطبيقية
- 6.1 إعادة الهيكلة وإنشاء طوبولوجيا نظيفة من الصفر
 - 1.6.1 إعادة الهيكلة
 - 2.6.1 الحلقات حسب النموذج
 - 3.6.1 تحسين maya



- .7.1 UV Mapping & Baking
 - .1.7.1 الأشعة فوق البنفسجية
 - .2.7.1 Substance Painter: برنامج Bakeo
 - .3.7.1 Pulir Bakeo برنامج
- .8.1 Texturing & Painting In Substance Painter
 - .1.8.1 Substance Painter: محكم
 - .2.8.1 تقنيات Handpainted Cartoon
 - .3.8.1 Fill layers بالمولدات والأقنعة
- .9.1 الإضاءة والعرض
 - .1.9.1 إضاءة شخصيتنا
 - .2.9.1 نظرية اللون والعرض
 - .3.9.1 Substance Painter: Render
- .10.1 الطرح والعرض النهائي
 - .1.10.1 المجسم
 - .2.10.1 تقنيات الوضع
 - .3.10.1 عرض النماذج

مع منهج دراسي كامل مثل هذا وطاقم تدريس
مشارك في تحسينك المهني، سيكون لديك كل
التسهيلات لتصبح مرجعًا في نمذجة شخصيات
ألعاب الفيديو ثلاثية الأبعاد"



المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **el Relearning** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم. يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية **New England Journal of Medicine**.



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ”



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطبُّقًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذةً بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يبرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة
في بيئات العمل الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.



في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

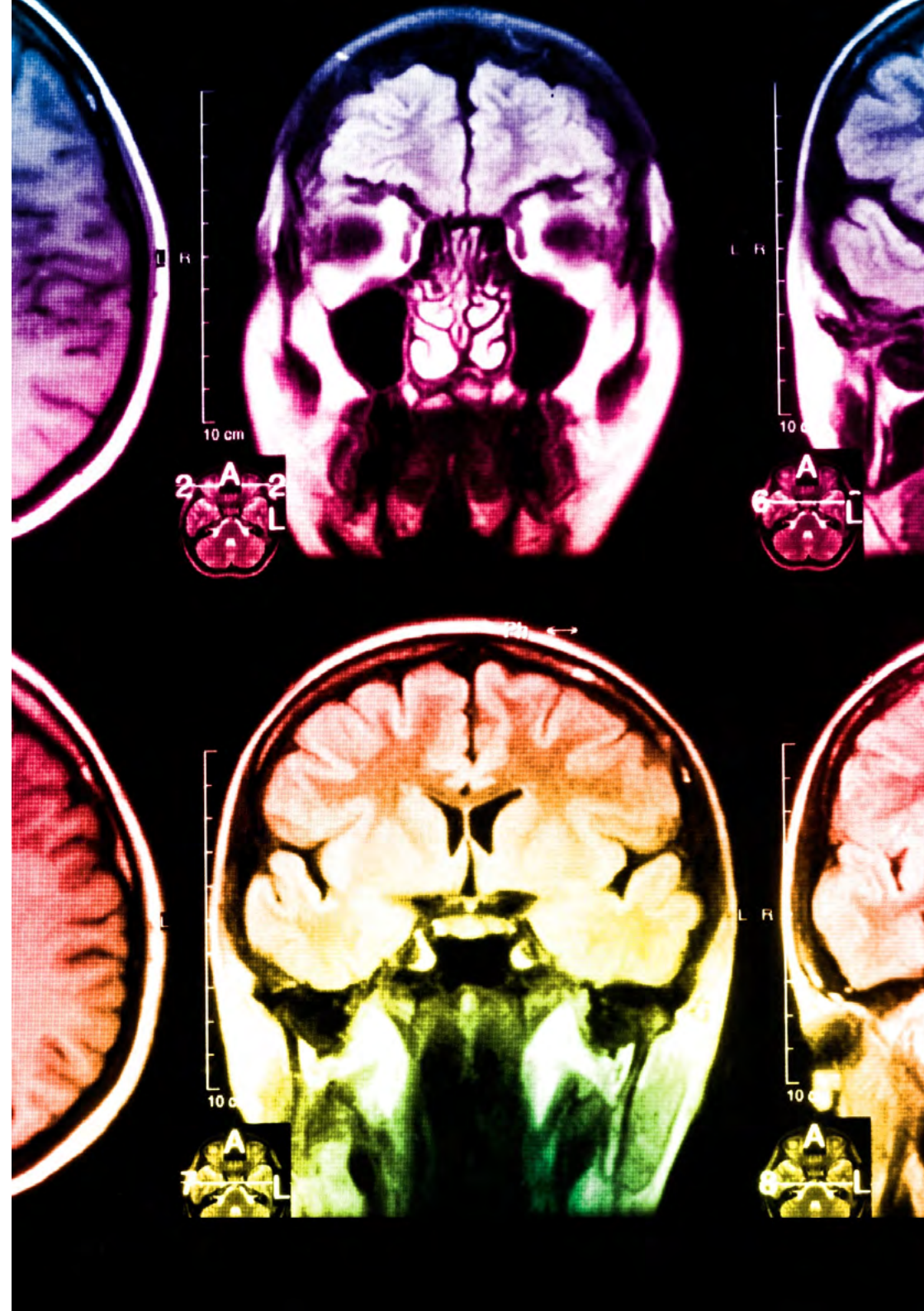
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نرطب ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

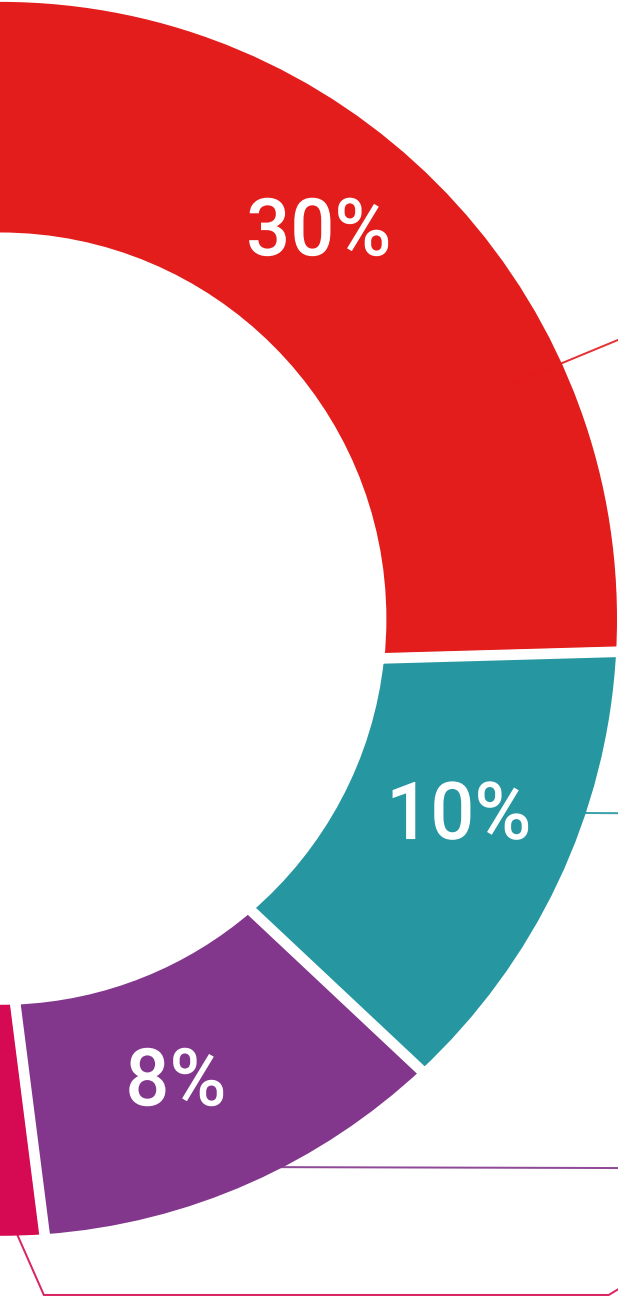
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



المواد الدراسية

يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموحاً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.



المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى Learning from an Expert أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.



التدريب العملي على المهارات والكفاءات

سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.



قراءات تكميلية

المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



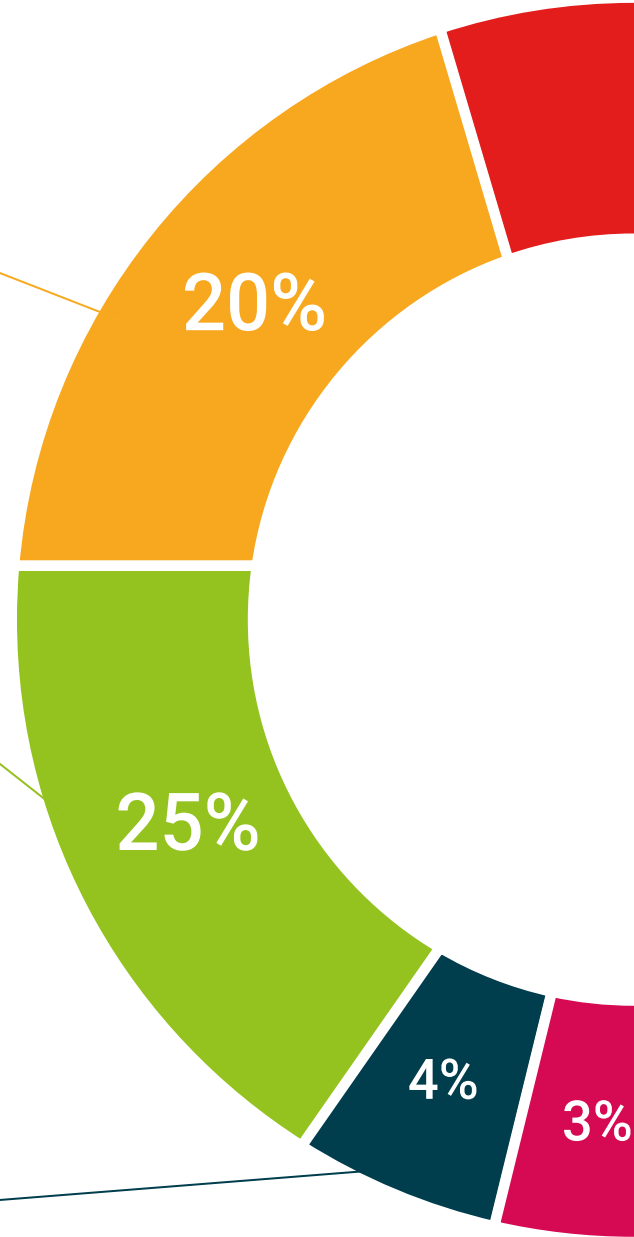
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم. حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وتحديثاً، الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادرة عن TECH Global University.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على مؤهل علمي
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



هذه محاضرة جامعية في نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالا وحداثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل محاضرة جامعية الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية**

إن المؤهل الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية** سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد
اطريقة: عبر الإنترنت
مدة: 6 أسابيع



المستقبل

الأشخاص

الصحة

الثقة

التعليم

المرشدون الأكاديميون المعلومات

الضمان

الاعتماد الأكاديمي

التدريس

المؤسسات

التعلم

المجتمع

الالتزام

التقنية

tech الجامعة
التكنولوجية

الحاضر

الابتكار

الحاضر

الجودة

المعرفة

محاضرة جامعية
نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد

التدريب الافتراضي

المؤسسات

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

الفصول الافتراضية

اللغات

محاضرة جامعية نمذجة الشخصيات ثلاثية الأبعاد