

大学课程

3D动画项目





tech 科学技术大学

大学课程 3D动画项目

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/3d-animation-projects

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

目前,与3D动画相关的技术和策略在电影领域,其不同的表现形式以及视频游戏中广泛使用。由此产生的多种创意选择使该领域的专业人士有可能创造出超现实的产品并获得巨大的商业成功。因此,TECH认为该学位课程可以为任何毕业生提供进入劳动力市场的独特机会,该市场越来越需要该技术的专家。这是一个100%在线学位,将在短短6周内为您提供掌握3D动画细节所需的一切。





“

如果您正在寻找一个强化学位
可以为您的创意职业生涯提供
劳动力市场上备受追捧的杰出人
才,那么这个学位非常适合您”

1995年,迪士尼推出了第一部使用3D技术的电影Toy Story,动画世界经历了一场革命性的事件并永远改变了这一学科。从那时起,世界各地数百家创意公司开始将这种模型实施到他们的策略中为其发展成为今天所知的模型做出了贡献。然而,几年前,随着Virtua Fighter的推出,电子游戏行业已经开始进入主流但直到近十年后,3D动画才真正开始腾飞。

该学科已被证明具有广泛的应用,并且如今取得了越来越现实的成果为所有致力于该领域的人们提供了多种职业机会。为此,TECH及其专家团队认为有必要开发这门3D动画项目大学课程。这是一门强化课程,将为毕业生提供掌握作品创作的关键,从每个阶段的规范到对不同视听模式的适应。

100%在线课程,为期6周,创意者将拥有180小时的最佳理论内容,以及补充读物,研究文章,动态摘要或实践案例等多种附加材料。将整个教学大纲中开发的信息置于上下文所需的一切。最后,您从第一天起就可以访问所有内容,还可以将其下载到任何具有互联网连接的设备。

这个**3D动画项目大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- 由电子游戏编程和开发方面的专家介绍案例研究的发展。课程的图文内容,示意图和突出的实用性内容提供了关于那些对专业实践至关重要的学科的理论 and 实践信息
- 可以进行自我评估的实践以促进学习
- 特别强调创新的方法论
- 理论知识,专家预论,争议主题讨论论坛和个人反思工作
- 可以从任何联网的固定或移动设备上观看内容

“

详细了解3D动画项目创作过程的各个阶段将使您能够为大型电子游戏公司或视听行业开发作品”

“

在虚拟课堂中, 您将找到数小时不同模式的高质量附加材料以便您可以更好地将教学大纲中开发的信息与背景联系起来”

该课程的教学人员, 包括来自这个行业的专业人士, 他们将自己的工作经验带入培训中以及来自领先公司和著名大学的公认专家。

通过采用最新的教育技术制作的多媒体内容, 专业人士将能够进行情境化学习即通过模拟环境进行沉浸式培训以应对真实情况。

这门课程的设计集中于基于问题的学习, 通过这种方式专业人士需要在整个学年中解决所遇到的各种实践问题。为此, 你将得到由知名专家制作的新型交互式视频系统的帮助。

了解如何确定3D项目创作过程中每个阶段的持续时间将帮助您更好地规划时间并优化最终结果。

您将拥有一个专属部分, 专门用于后期制作, 部门特征以及创意过程这一阶段所涉及的角色。



02 目标

鉴于当前劳动力市场对掌握3D 动画专业人士的需求, 该大学课程的目标是为接触该课程的毕业生提供所有学术工具使他们能够详细了解其规格。这就是为什么在整个教学大纲中, 您将能够深入研究创意过程的每个步骤中使用的策略, 协议和技术从而获得有关该学科的广泛, 详尽和专业的知识。





“

如果您的目标包括掌握在故事片和短片中的3D动画应用, 请选择该大学课程, 因为您将能够在不到6周的时间内实现这一目标”



总体目标

- ◆ 通过使用最具创新性和最先进的工具, 培养毕业生对实施3D动画项目的合理兴趣
- ◆ 详细了解适用于不同视听模式的3D产品创意项目的各个阶段

“

该教学大纲深入探讨了3D在动画系列中的实施, 以及与实现成功项目所需的人员和资源相关的要求”





具体目标

- ◆ 根据所使用的风格和艺术设备以及最终作品的持续时间, 深入了解3D动画制作中涉及的每个角色
- ◆ 根据项目区分这些制作中将进行的阶段及其持续时间
- ◆ 根据工人计算每次工作的货币成本
- ◆ 计算必要的设备和软件的成本

03 课程管理

对于TECH来说,拥有一支致力于毕业生专业成长以人为本的师资队伍是基本要求。但此外,如果他们是精通该学科的专业人士如本例所示,则有可能提供更高质量的学术体验。这就是为什么这所大学选择了该领域的一组专家,他们将在该课程期间为毕业生提供帮助,以解决可能出现的有关教学大纲的任何问题并就那些引起争议的方面进行辩论。





“

在虚拟课堂中,您将找到教学团队提出的实际案例,以便您将您的创造性技能付诸实践并应用您在大学课程中所学到的知识”

管理人员



Quiñones Angulo, Marcial 先生

- 导演兼制片人
- 141星球创始合伙人
- 音乐视频导演兼制片人
- 故事片制片人
- 毕业于哈维里亚纳教皇大学电子工程专业



04 结构和内容

TECH目前是世界上提供最多在线研究生课程的大学之一，数十万学生选择该校在职业生涯中更进一步，他们对此表示满意。所有这一切都是可能的，这要归功于使用最好的内容不仅是理论的，而且是实用的，及其舒适的数字格式，将毕业生从学术角度发展的品质但通过基于个性化的体验他们的时间和工作可用性。此外，所有学位都包含数小时的额外材料，这些材料不仅可以让您将教学大纲中的信息置于上下文中还可以更深入地研究与您的职业最相关的那些方面。





“

您将能够详细了解3D动画
项目中使用的主要软件和
硬件并了解其使用的细节”

模块 1. 3D动画项目

- 1.1. 3D动画项目的目标
 - 1.1.1. 项目启动
 - 1.1.2. 插曲
 - 1.1.3. 进入项目
- 1.2. 项目阶段
 - 1.2.1. 区别
 - 1.2.2. 阶段
 - 1.2.3. 每个阶段的持续时间
- 1.3. 开发阶段
 - 1.3.1. 部门
 - 1.3.2. 角色
 - 1.3.3. 工作
- 1.4. 预生产阶段
 - 1.4.1. 部门
 - 1.4.2. 角色
 - 1.4.3. 工作
- 1.5. 生产阶段
 - 1.5.1. 部门
 - 1.5.2. 角色
 - 1.5.3. 工作
- 1.6. 后期制作阶段
 - 1.6.1. 部门
 - 1.6.2. 角色
 - 1.6.3. 工作
- 1.7. 必要的设备
 - 1.7.1. 软件
 - 1.7.2. 硬件
 - 1.7.3. 其他



- 1.8. 故事片
 - 1.8.1. 时代
 - 1.8.2. 人事管理
 - 1.8.3. 资源管理
- 1.9. 短片
 - 1.9.1. 时代
 - 1.9.2. 人事管理
 - 1.9.3. 资源管理
- 1.10. 系列
 - 1.10.1. 时代
 - 1.10.2. 人事管理
 - 1.10.3. 资源管理

“

该大学课程提供了一个独特的机会让您可以在世界任何地方在短短180小时内成为3D动画专家”



05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：Re-learning。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



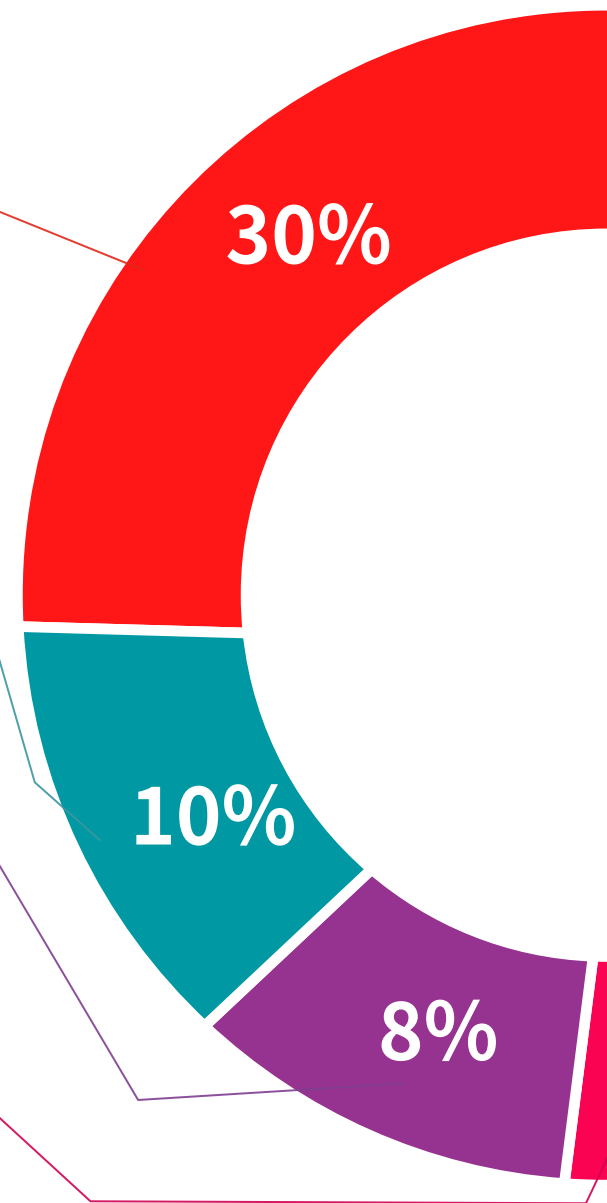
技能和能力的实践

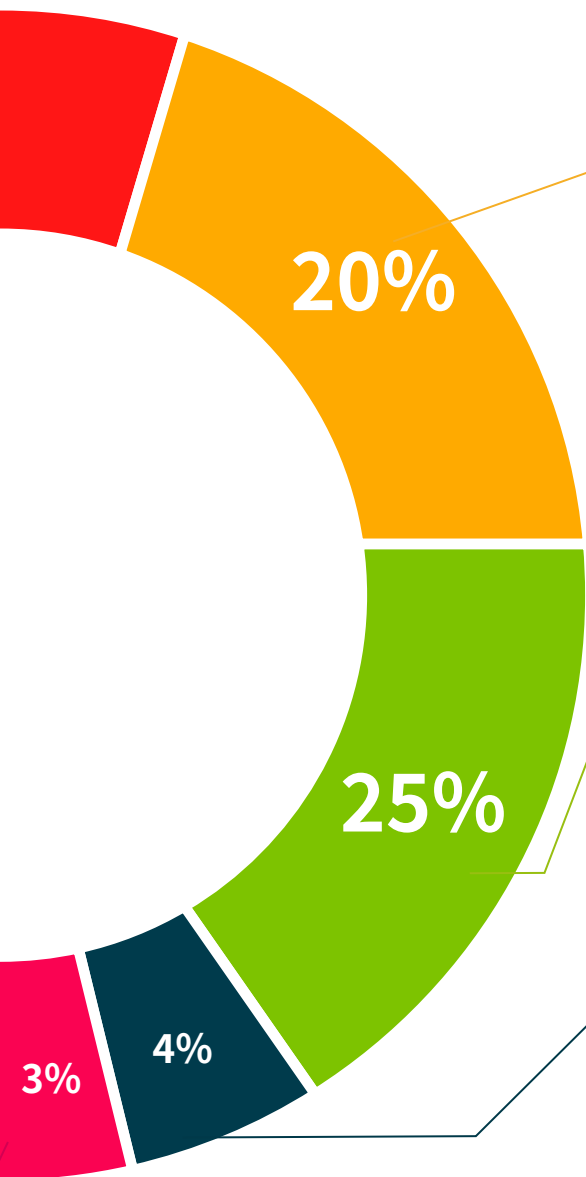
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体片中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

3D动画项目大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由 TECH 科技大学 颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程后你将
获得大学学位证书无需
出门或办理其他手续”

这个**3D动画项目大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**3D动画项目大学课程**

模式:**在线**

时长:**6周**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
3D动画项目

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

3D动画项目

