

大学课程

2D动画





tech 科学技术大学

大学课程 2D动画

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/2d-animation

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

学习方法

20

06

学位

30

01 介绍

在电子游戏中，预测和平行与反向力的构成这两个概念至关重要，因为它们可以提高角色动作的质量。从这个意义上说，这些程序对于消费者预测角色动作至关重要。例如，要跳跃的主角在跳跃之前可能会做一个小的下沉动作。这样，观众就可以同步他们的动作，如跳过障碍物。因此，这些动画原理不仅能增强人物的外观，还能帮助传达人物的情感，具有叙事价值。因此，TECH正在开发一个在线课程，深入探讨叙事预期。





“

你将通过创新的 Relearning 方法巩固你的关键知识, 从而有效地吸收这些知识”

越来越多致力于电子游戏行业的公司正在寻求将2D动画原理专家纳入其团队。这是因为,通过这些技术,可以为角色创建更真实,更令人印象深刻的动画。除此之外,还可以通过角色动画来讲述故事,这对于连接用户的思想至关重要。在这种背景下,为了利用这些机会,动画师需要获得与其他候选人区分开来的竞争优势。

为了帮助他们实现这一目标,TECH设计了大学课程,该课程将汇集最有效的技术来设计游戏中的流畅和真实的动画。该课程将深入探讨舞台细节,为学生提供有吸引力的视觉资源,以吸引消费者的兴趣。同样,教学大纲将提供改变角色姿势的关键,以提供更丰富,更身临其境的游戏体验。在整个培训过程中,学生将获得新技能,丰富他们的专业实践。此外,他们将有能力成功克服工作过程中可能出现的任何挑战。另一方面,毕业生将能够贡献创新的动画提案,以在提供多种就业机会的艺术行业中脱颖而出。

值得注意的是,该大学课程采用100%在线模式的创新方法,其中颠覆性的Relearning教学系统脱颖而出。感谢专业人员能够以更快、更灵活的方式发展理论和实践技能,同时通过重申概念来强化复杂的概念。同时,毕业生只需一台能上网的设备就能获取教学材料,避不必要出门也么有严格的时间表。

这个**2D动画大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- 2D动画专家介绍的实际案例的发展
- 课程包括图形化,示意图和实用性内容提供了关于那些对专业实践至关重要的学科的理论 and 实践信息
- 可以进行自我评估的实践以促进学习
- 特别强调创新的方法论
- 理论知识,专家预论,争议主题讨论论坛和个人反思工作
- 可以通过任何连接互联网的固定或便携设备访问课程内容

“

您将把2D动画原理应用到您的创作中,以便您的角色栩栩如生并与玩家进行有效沟通”

“

通过TECH的教学工具包括讲解视频和互动摘要，你将实现自己的目标”

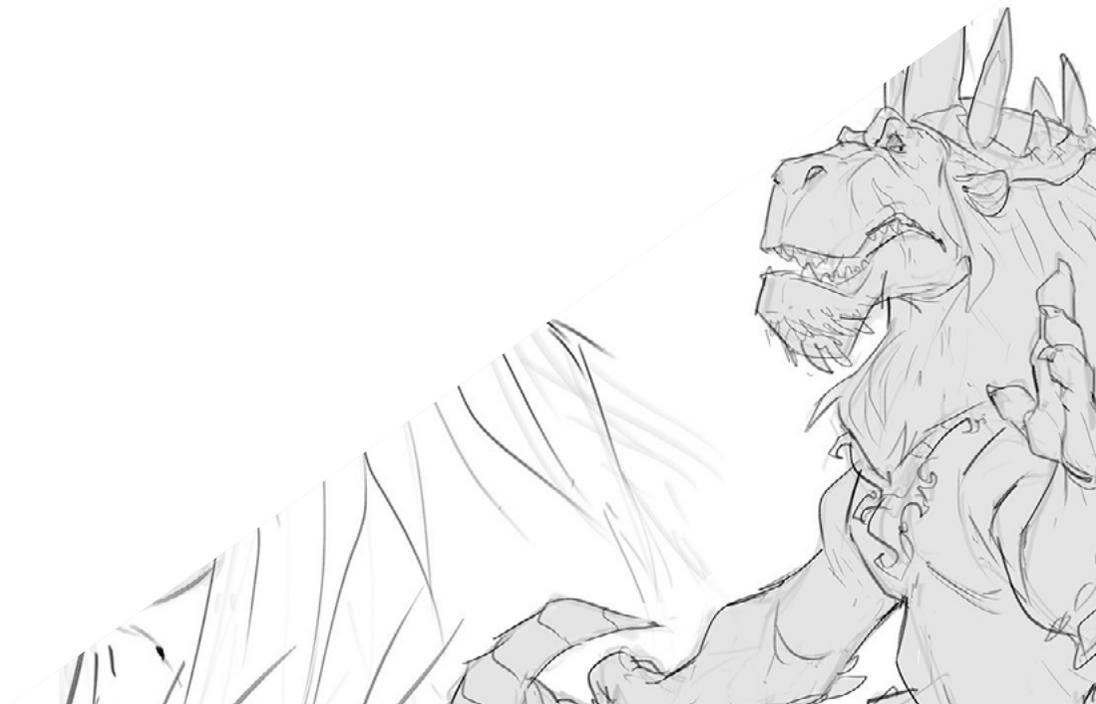
您将深入研究平行力和反向力的构成及其叙事价值。

您将掌握不断变化的角色姿势，为玩家提供视觉反馈。

该课程的教学团队包括该领域的专业人士，他们将在培训中分享他们的工作经验还有来自知名社会和著名大学的专家。

通过采用最新的教育技术制作的多媒体内容，专业人士将能够进行情境化学习即通过模拟环境进行沉浸式培训以应对真实情况。

这门课程的设计集中于基于问题的学习，通过这种方式专业人士需要在整个学年中解决所遇到的各种实践问题。为此，你将得到由知名专家制作的新型交互式视频系统的帮助。



02 目标

通过这门大学课程,毕业生将在电子游戏中应用动画的关键原理,例如加速,夸张和跟踪。同样,学生将获得先进的技能,通过移动角色和物体来丰富舞台。同样,专家将使他们的主角动作逼真,这将有助于使游戏体验对玩家来说更加身临其境和可信。





“

在舒适的家中学习并通过世界上最大的数字大学TECH在线更新您的知识”



总体目标

- ◆ 掌握2D动画领域的视觉语言
- ◆ 应用2D动画的基本原理来创建引人入胜且引人入胜的序列
- ◆ 研究和应用2D动画的技术趋势和进步, 跟上创新并使实践适应行业标准
- ◆ 促进概念, 角色和情节生成的创造力和原创性, 促进动画项目的创新和差异化
- ◆ 专注于动画的特定领域, 适应不同风格和流派的技能
- ◆ 掌握预制作阶段, 有效规划和概念化动画项目
- ◆ 实施后期制作技术和营销策略, 以优化动画作品的传播和影响
- ◆ 分析和评估您自己和他人的工作, 确定需要改进的领域并进行调整以优化动画的最终质量





具体目标

- ◆ 分析和使用预期技巧, 理解平行力和反向力的构成及其在动画序列创作中的叙事价值
- ◆ 培养舞台技巧, 以优化移动角色和物体的视觉呈现
- ◆ 战略性地整合互补动作和重叠动作, 以丰富视觉叙事, 为动画角色和物体提供运动层次和表现力

“

千万不要错过通过这个
为期6周的创新课程促
进您的职业发展的机会”



03 课程管理

遵循这所大学的质量准则，TECH 选择了一位具有丰富工作经验的 2D 动画专业教师来指导和教授这门大学课程。这是一群活跃的专业人士，他们将以最新的，真实的和批判性的行业愿景为这一大纲做出贡献，毕业生可以利用这一优势详细了解该行业的关键并实施技术和策略更有效地创建电子游戏。





“

你将有机会学习由声誉卓著的教师团队设计的课程, 这将保证你获得成功的学习体验”

管理人员



Larrauri Julian 博士

- 蜘蛛侠队长执行制片人
- 阿卡迪亚电影公司执行制片人
- Head of Production , B-Water 导演兼编剧
- Ilion动画工作室执行制片人,制作总监兼开发经理
- Imira Entertainment 制作总监
- Rey Juan Carlos大学法学博士
- 视听商学院电影和电视剧执行制作硕士
- ESIC 传播与广告管理硕士
- 马德里康普顿斯大学的视听通信学位
- 凭借话剧“Mortadelo y Filemón contra Jimmy el Cachondo”获得戈雅奖“最佳制作导演”提名



教师

Coronado Pozo, Jorge 先生

- ◆ Dreamwall 动画总监
- ◆ Arcadia Motion Pictures 首席角色动画师/布局艺术家
- ◆ 各种项目的高级角色动画师
- ◆ 多家公司的角色动画师 (2D/3D)
- ◆ 电视故事板和布局
- ◆ 角色动画专家
- ◆ 电子游戏动画师

“

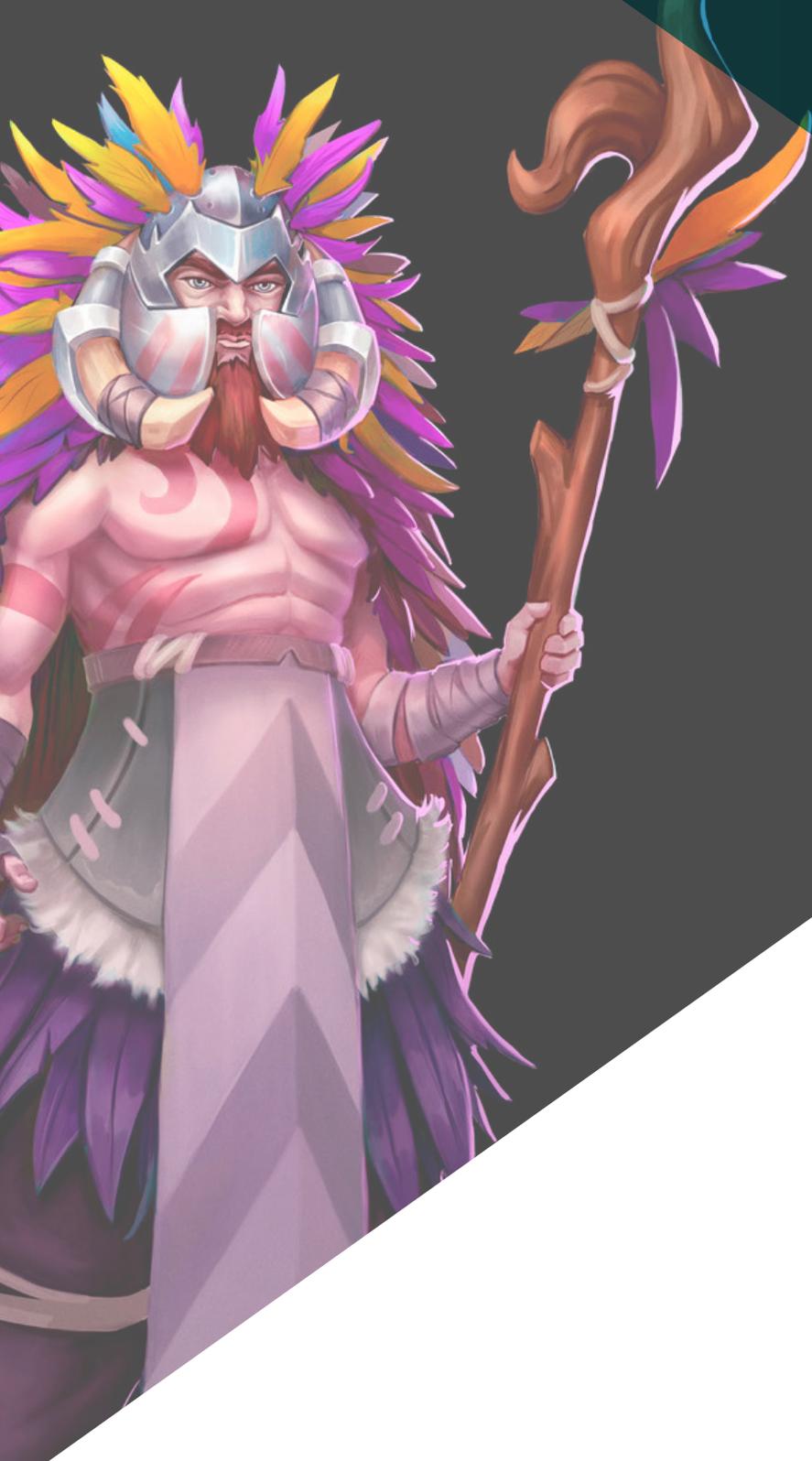
趁此了解这个领域的最新发展并将其应用到你的日常工作中的机会”

04

结构和内容

这项研究将为毕业生提供了解 2D 动画原理的全面方法。为了实现这一目标，课程将深入研究各种技术，旨在通过有吸引力的视觉效果和牢固的绘图来丰富舞台。从这个意义上说，大纲将深入研究人物的姿势变化，以便他们表达情绪。这样，训练就会深入到方向和速度的变化。另一方面，教材将提供追踪人物反应的资源，赋予他们更大的表现力。





“

你将在模拟学习环境中通过真实案例和解决复杂情况来学习”

模块 1.2D动画原理

- 1.1. 压缩和拉伸(挤压和拉伸)
 - 1.1.1. 压缩并保存面团
 - 1.1.2. 拉伸和保存面团
 - 1.1.3. 在数字媒体和其他变形中的应用
- 1.2. 预期, 平行力和反向力的构成及其叙事价值
 - 1.2.1. 身体预期
 - 1.2.2. 叙事预期和其他类型的预期
 - 1.2.3. 期待的期待
- 1.3. 阶段性
 - 1.3.1. 阶段性
 - 1.3.2. 视觉吸引力和牢固的绘图
 - 1.3.3. 二次动画
- 1.4. 线性动画(一直向前)
 - 1.4.1. 线性动画
 - 1.4.2. 逐个姿势动画
 - 1.4.3. 混合动画
- 1.5. 角色姿势变化(细分)
 - 1.5.1. 直接核对和细分核对
 - 1.5.2. 地址变更
 - 1.5.3. 速度变化
- 1.6. 互补作用和叠加作用
 - 1.6.1. 补充性行动
 - 1.6.2. 梳理工具
 - 1.6.3. 重叠动作





- 1.7. 加速, 减速和节奏
 - 1.7.1. 减速
 - 1.7.2. 加速度
 - 1.7.3. 加速曲线
- 1.8. 曲线
 - 1.8.1. 枢轴和旋转轴
 - 1.8.2. 运动弧线
 - 1.8.3. 其他有机运动路线
- 1.9. 夸张
 - 1.9.1. 夸张的姿势
 - 1.9.2. 节奏夸张
 - 1.9.3. 人物反应(采取和双重采取)
- 1.10. 接触和摩擦
 - 1.10.1. 注册
 - 1.10.2. 联系方式
 - 1.10.3. 摩擦力和阻力



获取知识不受地域限制或预先设定的时间”

05 学习方法

TECH 是世界上第一所将案例研究方法与 Relearning—一种基于指导性重复的100% 在线学习系统相结合的大学。

这种颠覆性的教学策略旨在为专业人员提供机会，以强化和严格的方式更新知识和发展技能。这种学习模式将学生置于学习过程的中心，让他们发挥主导作用，适应他们的需求，摒弃传统方法。





我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战并获得事业上的成功"

学生:所有TECH课程的首要任务

在TECH的学习方法中,学生是绝对的主角。

每个课程的教学工具的选择都考虑到了时间,可用性和学术严谨性的要求,这些要求如今不仅是学生的要求也是市场上最具竞争力的职位的要求。

通过TECH的异步教育模式,学生可以选择分配学习的时间,决定如何建立自己的日常生活以及所有这一切,而这一切都可以在他们选择的电子设备上舒适地进行。学生不需要参加现场课程,而他们很多时候都不能参加。您将在适合您的时候进行学习。您始终可以决定何时何地学习。

“

在TECH,你不会有线下课程(那些你永远不能参加)”



国际上最全面的学习计划

TECH的特点是提供大学环境中完整的学术大纲。这种全面性是通过创建教学大纲来实现的，教学大纲不仅包括基本知识，还包括每个领域的最新创新。

通过不断更新，这些课程使学生能够跟上市场变化并获得雇主最看重的技能。通过这种方式，那些在TECH完成学业的人可以获得全面的准备，为他们的职业发展提供显著的竞争优势。

更重要的是，他们可以通过任何设备，个人电脑，平板电脑或智能手机来完成的。

“

TECH模型是异步的，因此将您随时随地使用PC，平板电脑或智能手机学习，学习时间不限”

案例研究或案例方法

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。该课程于1912年开发，目的是让法学专业学生不仅能在理论内容的基础上学习法律，还能向他们展示复杂的现实生活情境。因此，他们可以做出决策并就如何解决问题做出明智的价值判断。1924年被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在这种教学模式下，学生自己可以通过耶鲁大学或斯坦福大学等其他知名机构使用的边做边学或设计思维等策略来建立自己的专业能力。

这种以行动为导向的方法将应用于学生在TECH进行的整个学术大纲。这样你将面临多种真实情况，必须整合知识，调查，论证和捍卫你的想法和决定。这一切的前提是回答他在日常工作中面对复杂的特定事件时如何定位自己的问题。



学习方法

在TECH, 案例研究通过最好的100%在线教学方法得到加强: Relearning。

这种方法打破了传统的教学技术, 将学生置于等式的中心, 为他们提供不同格式的最佳内容。通过这种方式, 您可以回顾和重申每个主题的关键概念并学习将它们应用到实际环境中。

沿着这些思路, 根据多项科学研究, 重复是最好的学习方式。因此, TECH在同一课程中以不同的方式重复每个关键概念8到16次, 目的是确保在学习过程中充分巩固知识。

Relearning 将使你的学习事半功倍, 让你更多地参与到专业学习中, 培养批判精神, 捍卫论点, 对比观点: 这是通往成功的直接等式。



100%在线虚拟校园,拥有最好的教学材料

为了有效地应用其方法论,TECH 专注于为毕业生提供不同格式的教材:文本,互动视频,插图和知识图谱等。这些课程均由合格的教师设计,他们的工作重点是通过模拟将真实案例与复杂情况的解决结合起来,研究应用于每个职业生涯的背景并通过音频,演示,动画,图像等基于重复的学习。

神经科学领域的最新科学证据表明,在开始新的学习之前考虑访问内容的地点和背景非常重要。能够以个性化的方式调整这些变量可以帮助人们记住知识并将其存储在海马体中,以长期保留它。这是一种称为神经认知情境依赖电子学习的模型,有意识地应用于该大学学位。

另一方面,也是为了尽可能促进指导者与被指导者之间的联系,提供了多种实时和延迟交流的可能性(内部信息,论坛,电话服务,与技术秘书处的电子邮件联系,聊天和视频会议)。

同样,这个非常完整的虚拟校园将TECH学生根据个人时间或工作任务安排学习时间。通过这种方式,您将根据您加速的专业更新,对学术内容及其教学工具进行全局控制。



该课程的在线学习模式将您安排您的时间和学习进度,使其适应您的日程安排”

这个方法的有效性由四个关键成果来证明:

1. 遵循这种方法的学生不仅实现了对概念的吸收,而且还通过练习评估真实情况和应用知识来发展自己的心理能力。
2. 学习扎根于实践技能使学生能够更好地融入现实世界。
3. 由于使用了现实中出现的情况,思想和概念的学习变得更加容易和有效。
4. 感受到努力的成效对学生是一种重要的激励,这会转化为对学习更大的兴趣并增加学习时间。

最受学生重视的大学方法

这种创新学术模式的成果可以从TECH毕业生的整体满意度中看出。

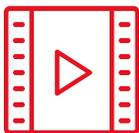
学生对教学质量,教材质量,课程结构及其目标的评价非常好。毫不奇怪,在Trustpilot评议平台上,该校成为学生评分最高的大学,获得了4.9分的高分(满分5分)。

由于TECH掌握着最新的技术和教学前沿,因此可以从任何具有互联网连接的设备(计算机,平板电脑,智能手机)访问学习内容。

你可以利用模拟学习环境和观察学习法(即向专家学习)的优势进行学习。



因此,在这门课程中,将提供精心准备的最好的教育材料:



学习材料

所有的教学内容都是由教授这门课程的专家专门为这门课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

这些内容之后被应用于视听格式,这将创造我们的在线工作方式,采用最新的技术,使我们能够保证给你提供的每一件作品都有高质量。



技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内我们提供实践和氛围帮你获得成为专家所需的技能和能力。



互动式总结

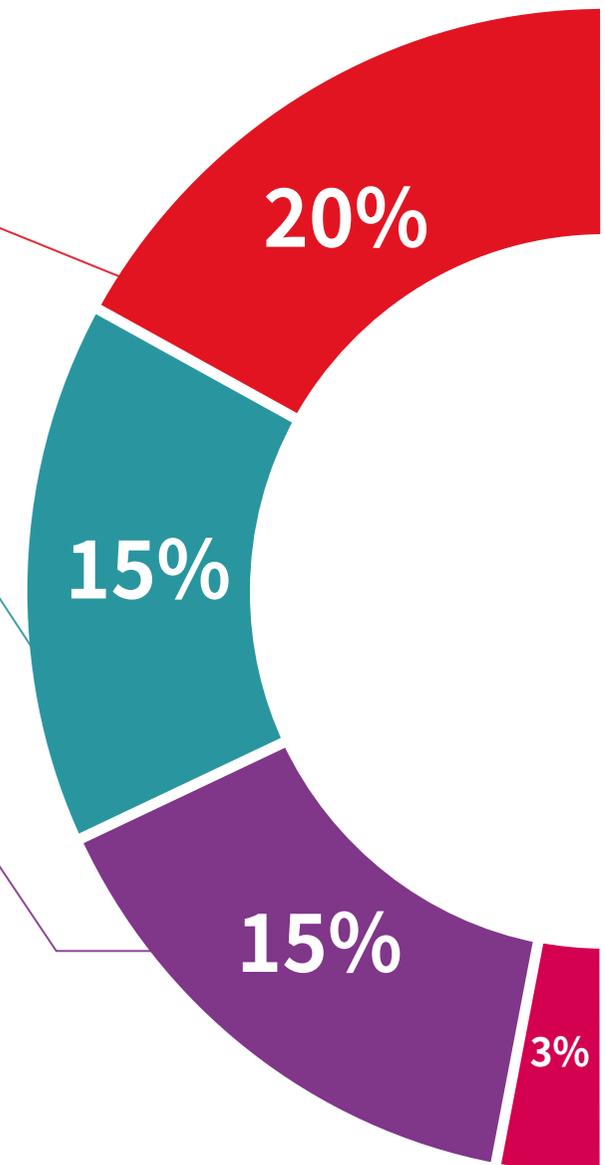
我们以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,包括音频,视频,图像,图表和概念图,以巩固知识。

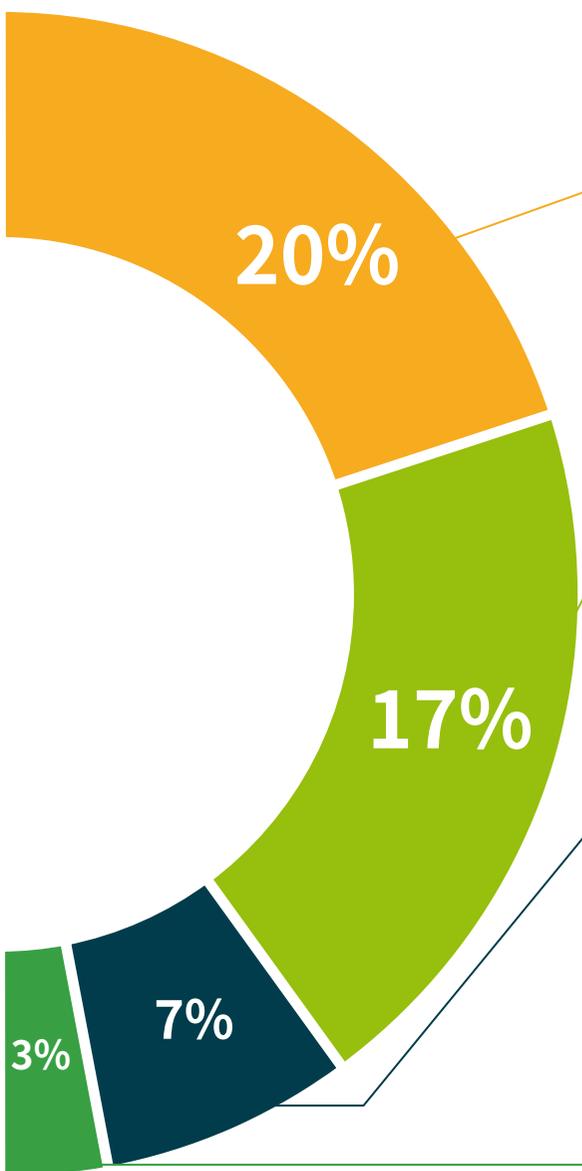
这一用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软公司评为"欧洲成功案例"。



延伸阅读

最新文章,共识文件,国际指南...在我们的虚拟图书馆中,您将可以访问完成培训所需的一切。





案例研究

您将完成一系列有关该主题的最佳案例研究。由国际上最优秀的专家介绍,分析和指导案例。



Testing & Retesting

在整个课程中,我们会定期评估和重新评估你的知识。我们在米勒金字塔的4个层次中的3个层次上这样做。



大师班

科学证据表明第三方专家观察的效果显著。向专家学习可以增强知识和记忆力,并为我们今后做出艰难的决定建立信心。



快速行动指南

TECH以工作表或快速行动指南的形式提供课程中最相关的内容。一种帮助学生在学习中进步的综合,实用和有效的方法。



06 学位

2D动画大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由 TECH 科技大学 颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程后你将获得大学学位证书无需出门或办理其他手续”

这个**2D动画大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**2D动画大学课程**

模式:**在线**

时长:**6周**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
2D动画

- » 模式:在线
- » 时长:6周
- » 学位:TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

2D动画

