

Curso

Rigging Facial Avançado





Curso

Rigging Facial Avançado

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/videogame/curso/rigging-facial-avancado

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

O *rigging* facial é uma das tarefas mais complexas do *rigger* devido à diversidade de sistemas e deformações que ocorrem em uma mesma área do personagem. Além disso, entra em jogo o fator realista e expressivo, algo essencial para abarcar de forma adequada, já que será o foco de atenção de um personagem e o principal meio para o animador comunicar a narrativa. Neste sentido, a capacitação inclui métodos de deformação e controle do *rigging* facial, tópicos específicos para cada uma das partes do rosto e um tópico final dedicado à ligação do *rig* facial com o *rig* corporal. O conteúdo será ministrado em uma modalidade 100% online e sem horários fixos, para que os estudantes possam se organizar de acordo com suas rotinas.





“

Na TECH, ensinamos como trabalhar com Blend Shapes, a técnica de sombreamento mais realista para personagens”

Criar expressões faciais verossímeis sempre foi um dos principais objetivos dos desenvolvedores de jogos. Ano após ano, os avanços na seção gráfica dos consoles de videogame dão mais possibilidades aos *riggers* faciais. No entanto, embora os resultados atualmente sejam muito bons, ainda há muito espaço de manobra para continuar aperfeiçoando essa técnica.

Por esta razão, a TECH desenvolveu um temário completo que aborda este *Rigging* facial através das mais diversas perspectivas possíveis. Começará fazendo um estudo facial e definindo os métodos de deformação e controle. Para explicar mais tarde a técnica de sombreamento *Blend Shapes*.

Em seguida, será aprofundado o *rigging* de controle facial, com o *set-up* de controles *Joystick* e a ferramenta *Set Driven Key*. Assim como no *rigging* de mandíbula, língua, lábios, olhos, pálpebras e cabelos.

Por fim, foi reservado um tópico para tratar das automações, desde sua abordagem até seu desenvolvimento. Além de explicar a conexão entre um *rig* facial e um *rig* corporal, a hierarquia de seus deformadores e a prevenção de duplas transformações.

Tudo isso através de uma metodologia 100% online, sem horários fixos e com o temário disponível desde o primeiro dia. Facilitando assim a organização por parte do aluno. Além disso, o conteúdo foi preparado em infinidade de formatos, podendo escolher o que melhor se adapta circunstâncias e, assim, melhorar a aprendizagem.

Este **Curso de Rigging Facial Avançado** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em *Rigging* facial avançado
- ◆ O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil fornece informações científicas e práticas sobre aquelas disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Contém exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar o aprendizado
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



O conteúdo deste Curso começa com um estudo facial do ser humano para que possa criar expressões o mais realistas possível”

“

Na TECH, você aprenderá a usar a ferramenta Set Driven Key para rigging de controle facial de maneira profissional”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surjam ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

No tópico dedicado ao rigging de lábios, você aprenderá como pintar influências e como usar o deformador wire.

Os professores da TECH ensinarão como criar um sistema Sticky Lips no Maya para tornar os lábios do seu personagem o mais realistas possível.



02

Objetivos

Os alunos do Curso de Rigging Facial Avançado estarão preparados para realizar *rigging* faciais com fluidez. Eles conhecerão as peculiaridades anatômicas dos diferentes elementos da face e saberão estabelecer métodos de controle e deformação facial. Além disso, eles terão aprendido a conectar o *rig* facial ao *rig* corporal e a realizar algumas automações que aliviarão a carga de trabalho.





“

O programa de estudos apresenta dois tópicos específicos para tratar do rig da boca e do rig dos olhos, os dois elementos com mais movimento da face”

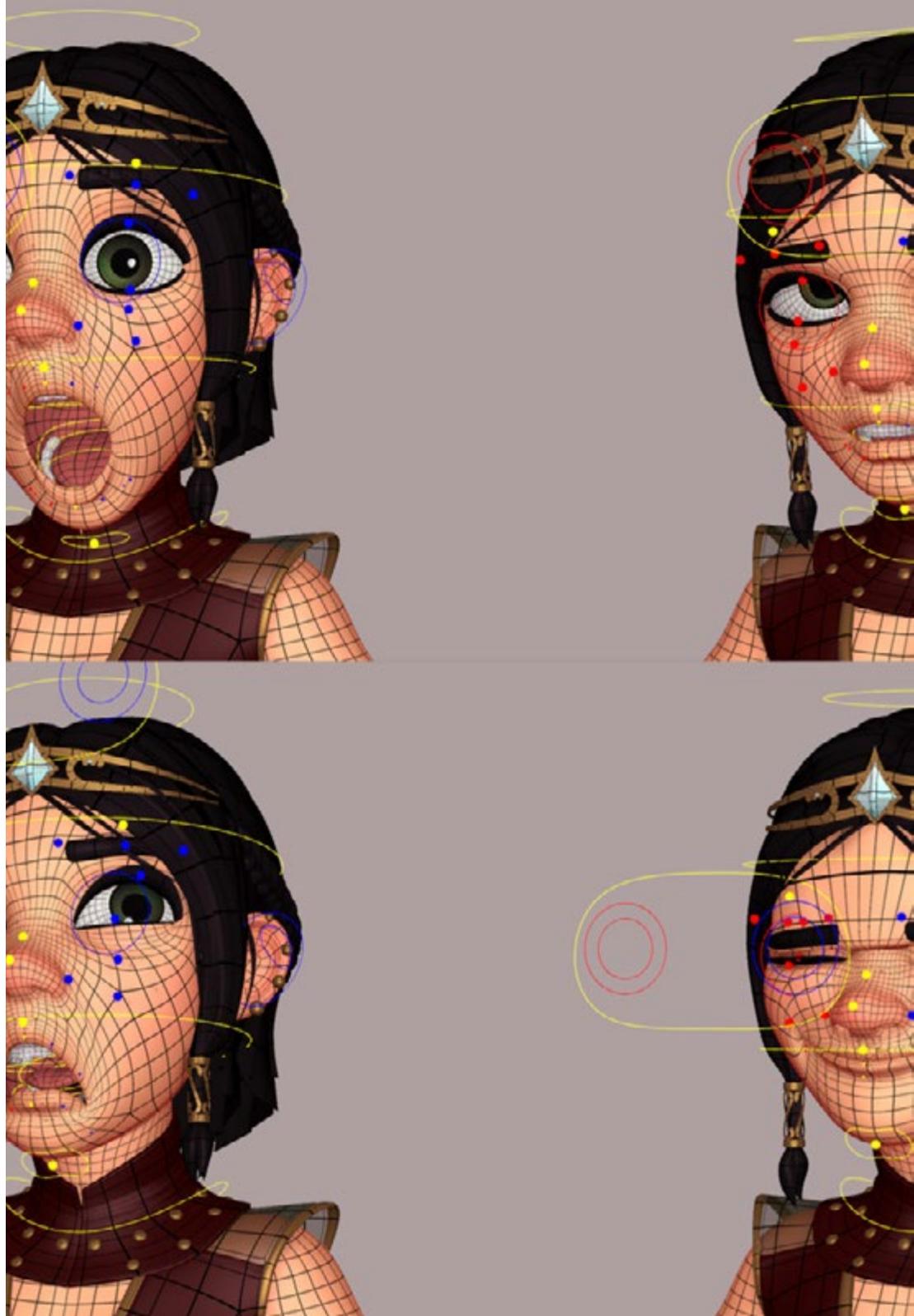


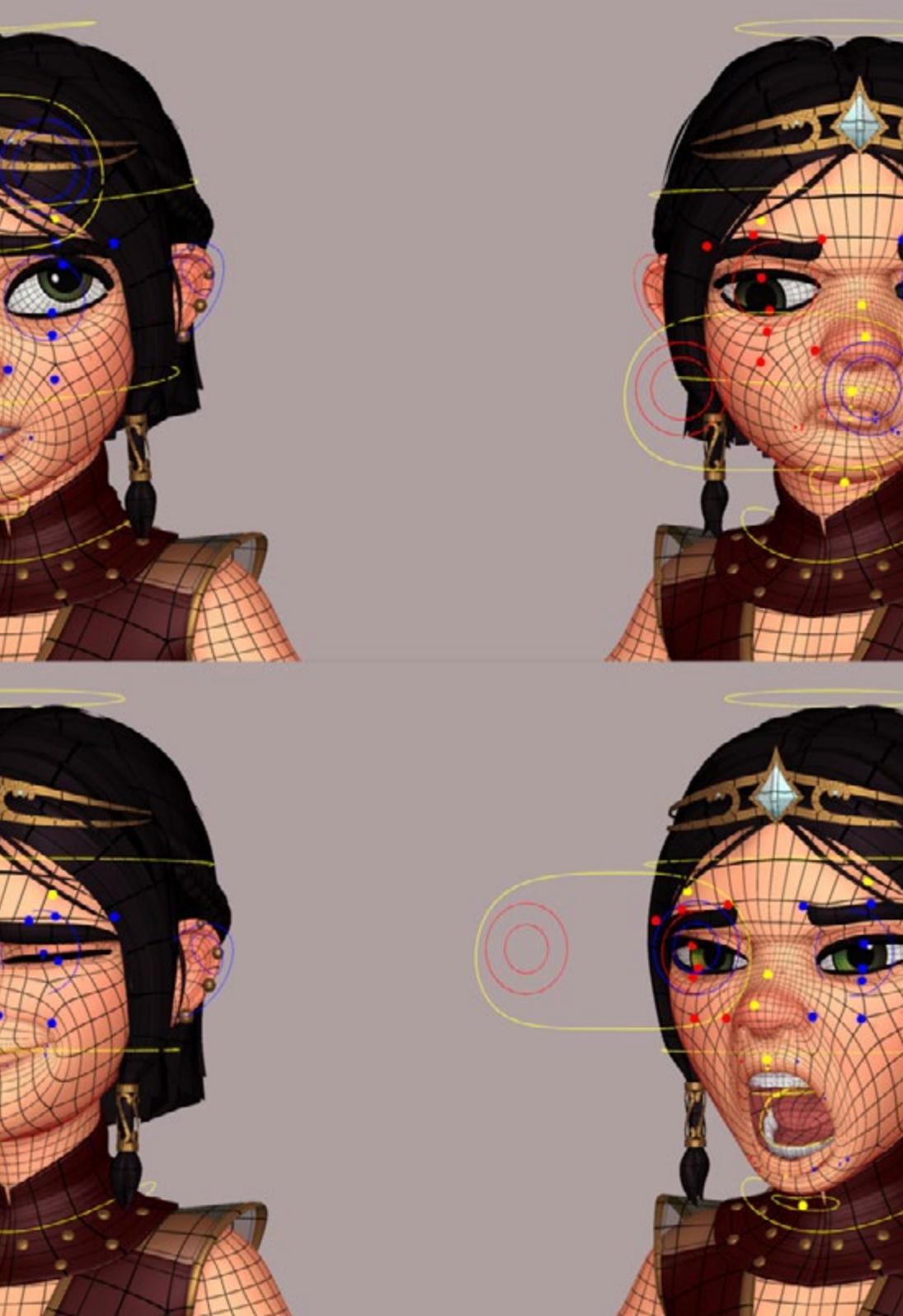
Objetivos gerais

- ◆ Adquirir técnicas avançadas de *Rigging* para personagens 3D
- ◆ Aprender a utilizar os softwares mais recentes
- ◆ Analisar modelos 3D para fins de *Rigging*
- ◆ Conceber sistemas e mecanismos do personagem adequados à natureza da produção
- ◆ Fornecer as ferramentas e habilidades especializadas para lidar com os trabalhos de *Rigging* em cinema ou videogames



Neste Curso, você aprenderá a criar sistemas geométricos de cabelo, bem como sistemas mais realistas gerados com XGen





Objetivos específicos

- ◆ Identificar e analisar a anatomia e as expressões faciais do corpo humano
- ◆ Introduzir diferentes tipos de sistemas de deformação *Rig* facial
- ◆ Introduzir diferentes tipos de sistemas de controle de *Rig* facial
- ◆ Desenvolver sistemas *Blend Shapes*, desde a modelagem até a configuração
- ◆ Desenvolver um sistema de *Rig* para mandíbula e língua
- ◆ Desenvolver um sistema de *Rig* para lábios avançado com capacidade *Sticky Lips*
- ◆ Desenvolver o *Rig* de olhos e o movimento das pálpebras
- ◆ Automatizar sistemas faciais
- ◆ Incorporar sistemas dinâmicos para o *Rig* de cabelo do personagem
- ◆ Conectar o *Rig* facial com o *Rig* corporal

03

Direção do curso

Os docentes deste Curso são profissionais do setor com um percurso profissional comprovado. Especialistas com grande experiência na área de *rigging* facial e com amplo conhecimento sobre a anatomia da face. Desta forma, os alunos poderão levantar as questões mais técnicas relativas a qualquer uma das partes do rosto.





“

O corpo docente irá acompanhá-lo durante todo o processo de criação de um rig facial. Do estudo anatômico à sua conexão com o rig corporal”

Direção



Sr. Alberto Guerrero Cobos

- Rigger, technical artist e coordenador pedagógico em animações 3D, jogos e ambientes interativos
- Professor técnico em seu ciclo de animação 3D, jogos e ambientes interativos na ILERNA, Sevilha
- Criador de conteúdo para Curso de Rigging de Personagens e Animação 3D em MasterD
- Rigger e animador na Vestigion, videogame desenvolvido pela Lovem Games
- Coordenador técnico em animação 3D, jogos e ambientes interativos na Atlántida Formación
- Formado em Design Multimídia e Gráfico pela ESNE
- Mestrado em Artes - Produção de Animação na University of South Wales
- Mestrado em Modelagem de Personagens 3D pela ANIMUM
- Mestrado em Animação de Personagens 3D para Cinema e Videogames pela ANIMUM
- Curso Avançado de Rigging de Personagens 3D no Autodesk Maya pela ANIMUM



04

Estrutura e conteúdo

Este Curso é introduzido falando sobre os métodos de deformação e controle de um *rig* facial, bem como o estudo das expressões faciais. Em seguida, mergulhe em cada um dos elementos que compõem o rosto. Por exemplo, colocando o sistema *Sticky Lips* ou o *rigging* de deformação e o controle dos olhos. Por fim, são desenvolvidos os benefícios e alguns exemplos de automações faciais e é ensinado como conectar o *rig* facial com o *rig* corporal.



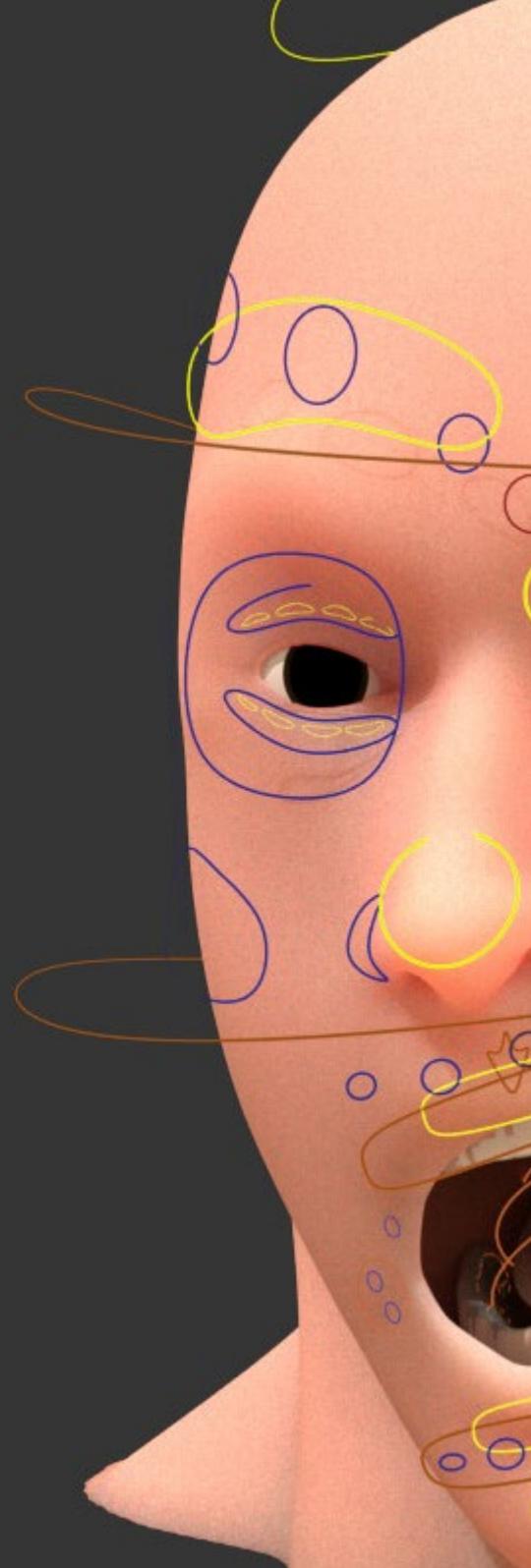


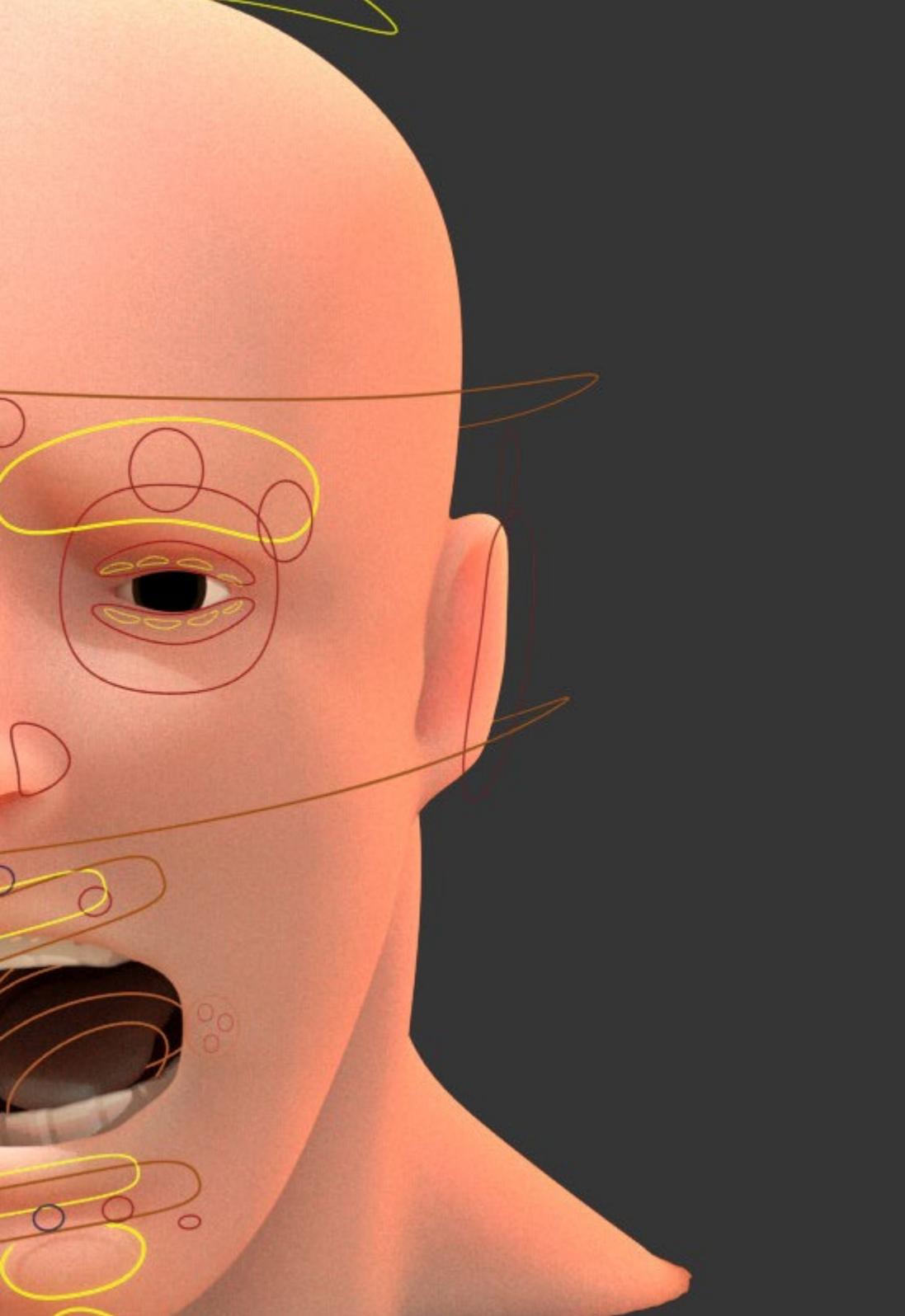
“

Conseguir que a boca se mova de forma crível quando um personagem fala é complicado. Aprenda todos os truques que você precisa saber com os tópicos dedicados a manipulação de lábios, mandíbula e língua”

Módulo 1. Rigging Facial Avançado

- 1.1. *Rig* facial
 - 1.1.1. Métodos de deformação
 - 1.1.2. Métodos de controle
 - 1.1.3. Estudo das expressões faciais
- 1.2. *Rigging* facial por *Blend Shapes*
 - 1.2.1. Partição facial de *Key Shapes*
 - 1.2.2. Modelagem de movimentos musculares
 - 1.2.3. Repartição de deformações *Blend Shapes*
- 1.3. *Rigging* de controle facial
 - 1.3.1. *Set-Up* de controles *Joystick*
 - 1.3.2. Controles sobre o rosto
 - 1.3.3. Ferramenta de *Set Driven Key*
- 1.4. *Rigging* de mandíbula e língua
 - 1.4.1. Estudo anatômico e abordagem
 - 1.4.2. Deformação e controle de mandíbula
 - 1.4.3. Deformação e controle de língua
- 1.5. *Rigging* de lábios
 - 1.5.1. Abordagem do sistema
 - 1.5.2. Deformador *Wire* e controles
 - 1.5.3. Pintura de influências
- 1.6. Sistema *Sticky Lips*
 - 1.6.1. *Sticky Lips*
 - 1.6.2. Abordagem do sistema
 - 1.6.3. Desenvolvimento
- 1.7. Automatizações
 - 1.7.1. Benefícios e exemplos de automatizações faciais
 - 1.7.2. Abordagem
 - 1.7.3. Desenvolvimento





- 1.8. *Rigging* de olhos e pálpebras
 - 1.8.1. Abordagem
 - 1.8.2. *Rigging* de deformação e controle de olhos
 - 1.8.3. Sistema de pálpebras
- 1.9. *Rig* de cabelos
 - 1.9.1. Sistemas de cabelos
 - 1.9.2. Sistema para cabelo geométrico
 - 1.9.3. Sistema para cabelo gerado xGen
- 1.10. Conexão de *Rig* facial a *Rig* corporal
 - 1.10.1. Análise de nosso sistema *Rig*
 - 1.10.2. Hierarquia de deformadores
 - 1.10.3. Hierarquia e prevenção de dupla transformação

“

Gerar o cabelo dos personagens pode se tornar uma tarefa chata e complexa. Na TECH ensinamos como criá-lo de forma intuitiva e rápida com o XGen”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



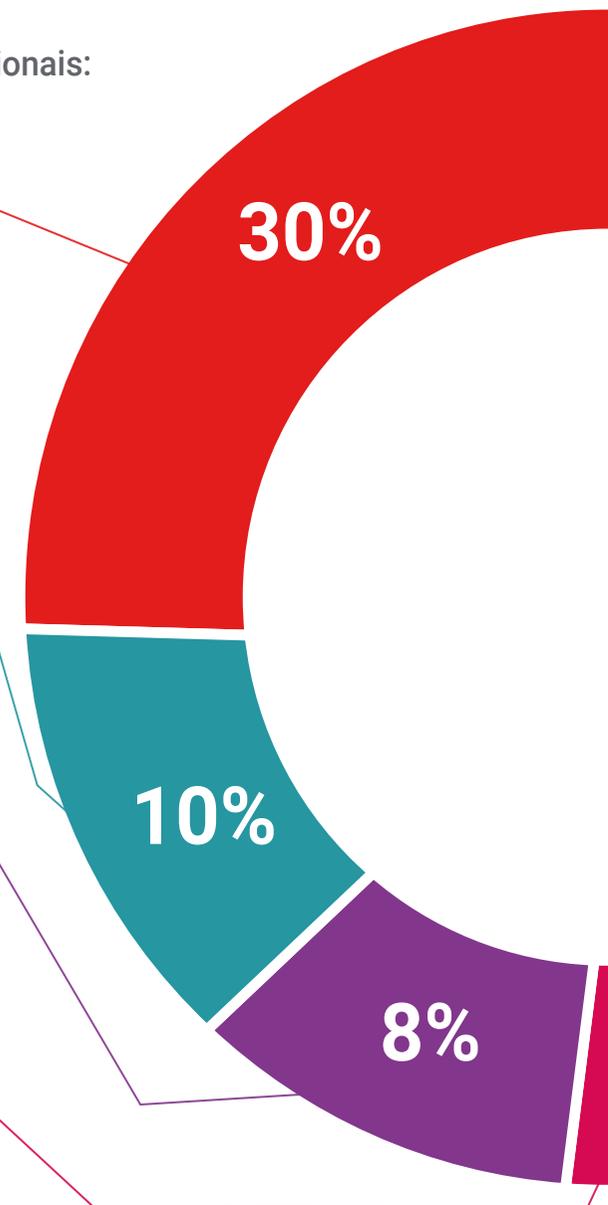
Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Rigging Facial Avançado garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado do Curso, emitido pela TECH Universidade Tecnológica”

Este **Curso de Rigging Facial Avançado** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Rigging Facial Avançado**

N.º de Horas Oficiais: **150h**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro

saúde confiança pessoas

informação orientadores

educação certificação ensino

garantia aprendizagem

instituições tecnologia

comunidade compromisso

atenção personalizada

conhecimento inovação

presente qualidade

desenvolvimento situação

tech universidade
tecnológica

Curso

Rigging Facial Avançado

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Rigging Facial Avançado

