

Curso

Projetos em Animação 3D



tech universidade
tecnológica

Curso

Projetos em Animação 3D

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/videogame/curso/projetos-animacao-3d

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

Atualmente, o uso de técnicas e estratégias relacionadas à Animação 3D é bastante difundido no setor cinematográfico, em suas diferentes representações, bem como no setor de videogame. As muitas opções criativas que surgem a partir dessa tecnologia dão aos profissionais desse setor a possibilidade de criar produtos hiperrealistas com grande sucesso comercial. Por essa razão, a TECH considerou que o programa deste curso poderia ser uma oportunidade única para qualquer aluno entrar em um mercado de trabalho que exige cada vez mais a presença de especialistas nessa técnica.

Trata-se de um curso totalmente online que lhe dará tudo o que você precisa saber para dominar os prós e contras da animação 3D em apenas 6 semanas.





“

Se você está procurando um curso intensivo que dará à sua carreira profissional uma vantagem diferenciada e requisitada no mercado de trabalho, este curso é perfeito para você”

O mundo da animação passou por um evento revolucionário quando, em 1995, a Disney lançou Toy Story, o primeiro filme a usar técnicas 3D e que mudou para sempre este gênero. A partir desse momento, centenas de empresas de criação em todo o mundo começaram a implementar essa modelagem em suas estratégias, contribuindo para sua evolução até o que é conhecido hoje. No entanto, a indústria de videogame começou sua jornada com o *mainstream* alguns anos antes, com o lançamento do Virtua Fighter, mas foi só quase uma década depois que a animação 3D realmente decolou.

As amplas aplicações que essa disciplina provou ter e os resultados cada vez mais realistas que são alcançados atualmente oferecem várias oportunidades profissionais a todos aqueles que dedicam sua atividade a este setor. Por esse motivo, a TECH e sua equipe de especialistas consideraram necessário desenvolver este Curso de Projetos em Animação 3D. Trata-se de um programa intensivo que fornecerá aos alunos os elementos necessários para dominar a criação de obras, desde as especificações de cada uma de suas fases até sua adaptação a diferentes formatos audiovisuais.

Um curso totalmente online de 6 semanas, no qual o participante terá 150 horas do melhor conteúdo teórico, além de vários materiais adicionais, como leituras complementares, artigos de pesquisa, resumos dinâmicos ou estudos de caso. Tudo o que você precisa para contextualizar as informações desenvolvidas ao longo do plano de estudos. Todo o material didático está disponível para download desde o primeiro dia e pode ser estudado a partir de qualquer dispositivo com conexão à Internet.

Este **Curso de Projetos em Animação 3D** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Animação e desenvolvimento de videogames. O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil, fornece informações teóricas e práticas sobre as disciplinas fundamentais para o exercício da profissão
- ♦ Os exercícios práticos em que o processo de autoavaliação pode ser usado para aprimorar a aprendizagem
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Conhecer detalhadamente as fases do processo criativo em projetos de animação 3D permitirá que você desenvolva trabalhos para grandes empresas de videogame ou para o setor audiovisual"

“

Na Sala de Aula Virtual, você encontrará horas de material complementar de alta qualidade em diversos formatos, para que possa contextualizar nos diferentes aspectos do programa de forma personalizada”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional um aprendizado contextualizado, ou seja, realizado através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Saber como identificar a duração de cada fase do processo criativo de um projeto 3D irá ajudá-lo a planejar melhor o tempo e a otimizar os resultados finais.

Você terá uma seção exclusiva dedicada à pós-produção, à caracterização dos departamentos e às funções envolvidas nessa fase do processo criativo.

02

Objetivos

Dada a atual demanda do mercado de trabalho por profissionais que dominem a Animação 3D, o objetivo deste Curso é fornecer aos alunos todas as ferramentas acadêmicas que lhes permitam conhecer detalhadamente suas especificações. É por isso que, ao longo do curso, você poderá se aprofundar nas estratégias, nos protocolos e nas técnicas usadas em cada etapa do processo criativo, obtendo um conhecimento amplo, abrangente e especializado desta disciplina.





“

Se seus objetivos incluem dominar a aplicação da Animação 3D em longas e curtas-metragens, escolha este Curso pois será capaz de alcançá-los em menos de 6 semanas”



Objetivos gerais

- ♦ Criar no aluno um interesse fundamentado na implementação de projetos de animação 3D por meio do uso das ferramentas mais inovadoras e sofisticadas.
- ♦ Compreender detalhadamente as fases do projeto criativo de um produto 3D aplicável a diferentes formatos audiovisuais.

“

O conteúdo curricular aborda a implementação de 3D em séries animadas, bem como os requisitos de pessoal e os recursos que você precisará empregar para realizar projetos bem-sucedidos”





Objetivos específicos

- ♦ Aprender em profundidade cada uma das funções envolvidas em uma Produção de Animação 3D, dependendo do estilo e do equipamento artístico usado e da duração da obra final
- ♦ Distinguir as fases a serem realizadas nessas produções e a duração dessas fases, dependendo do projeto
- ♦ Calcular o custo econômico por tempo trabalhado de acordo com o trabalhador
- ♦ Calcular o custo do equipamento e software necessários

03

Direção do curso

Para a TECH, ter uma equipe de professores comprometida com o crescimento profissional do aluno e caracterizada por sua qualidade humana é um requisito fundamental. Além disso, se tratando de profissionais experientes no assunto, como neste caso, é possível oferecer uma experiência acadêmica de qualidade ainda melhor. É por isso que esta universidade selecionou um grupo de especialistas nesse setor, que estará à disposição do aluno durante todo o curso, para resolver quaisquer dúvidas que possam surgir com relação ao conteúdo curricular e para debater os aspectos que geram controvérsia.



“

Na Sala de Aula Virtual, você encontrará casos práticos propostos pela equipe de professores para que você possa colocar em prática suas habilidades criativas e aplicar o que aprendeu durante este Curso"

Direção



Dr. Manuel Cristóbal Rodríguez

- ♦ Produtor Audiovisual e Consultor
- ♦ Doutorado em Ciências da Comunicação pela Universidade Rey Juan Carlos
- ♦ Mestrado Próprio em Entretenimento de TV pelo Erich Pommer Institut de Berlim
- ♦ Graduação em Direção de Cinema e Teatro na ARTTS International UK
- ♦ Membro de: Academia de Artes e Ciências Cinematográficas dos Estados Unidos, Academia de TV e Diretoria da CARTOON

Professores

Sr. Marcial Quiñones Angulo

- ♦ Diretor e Produtor
- ♦ Sócio fundador da Planet 141
- ♦ Diretor e Produtor de vídeos musicais
- ♦ Produtor de longas-metragens
- ♦ Graduado em Engenharia Eletrônica pela Pontificia Universidad Javeriana.



“

Aproveite a oportunidade para conhecer os últimos avanços nesta área e aplicá-los em sua prática diária”

04

Estrutura e conteúdo

A TECH é atualmente uma das universidades do mundo com a mais ampla variedade de cursos de pós-graduação online, respaldada pela satisfação de centenas de milhares de alunos que a escolheram para dar um passo adiante em suas carreiras profissionais. Tudo isso só é possível graças ao uso do melhor conteúdo, não apenas teórico, mas também prático, e ao conveniente formato digital, qualidades que permitem que o aluno evolua do ponto de vista acadêmico, mas por meio de uma experiência personalizada com base em seu tempo e disponibilidade de trabalho. Além disso, todos os cursos incluem horas de material adicional que permitem não só contextualizar as informações do curso, mas também se aprofundar nos aspectos mais relevantes para a sua carreira.



“

Você vai conhecer detalhadamente os principais softwares e hardwares usados em projetos de Animação 3D e aprenderá os aspectos práticos de como usá-los”

Módulo 1. Projetos de Animação 3D

- 1.1. Objetivos de um Projetos de Animação 3D
 - 1.1.1. Início do projeto
 - 1.1.2. Interlúdio
 - 1.1.3. Acesso ao projeto
- 1.2. Fases do projeto
 - 1.2.1. Distinções
 - 1.2.2. Fases
 - 1.2.3. Duração de cada fase
- 1.3. Fases de desenvolvimento
 - 1.3.1. Departamentos
 - 1.3.2. Funções
 - 1.3.3. Trabalho
- 1.4. Fase de pré-produção
 - 1.4.1. Departamentos
 - 1.4.2. Funções
 - 1.4.3. Trabalho
- 1.5. Fases de produção
 - 1.5.1. Departamentos
 - 1.5.2. Funções
 - 1.5.3. Trabalho
- 1.6. Fase de pós-produção
 - 1.6.1. Departamentos
 - 1.6.2. Funções
 - 1.6.3. Trabalho
- 1.7. Equipamento necessário
 - 1.7.1. Software
 - 1.7.2. Hardware
 - 1.7.3. Outros





- 1.8. Longa-metragem
 - 1.8.1. Tempos
 - 1.8.2. Gestão da equipe
 - 1.8.3. Gestão de recursos
- 1.9. Curta-metragem
 - 1.9.1. Tempos
 - 1.9.2. Gestão da equipe
 - 1.9.3. Gestão de recursos
- 1.10. Séries
 - 1.10.1. Tempos
 - 1.10.2. Gestão da equipe
 - 1.10.3. Gestão de recursos

“

Este Curso é uma oportunidade única de se tornar um especialista em Animação 3D a partir de qualquer lugar do mundo e em apenas 150 horas"

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



06

Certificado

O Curso de Projeto em Animação 3D garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Projetos em Animação 3D** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Projetos em Animação 3D**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Curso Projetos em Animação 3D

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Projetos em Animação 3D

