

# Curso

## Produtor em Projetos de Animação Tradicional





**tech** universidade  
tecnológica

## Curso Produtor em Projetos de Animação Tradicional

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtute.com/br/videogame/curso/produtor-projetos-animacao-tradicional](http://www.techtute.com/br/videogame/curso/produtor-projetos-animacao-tradicional)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 16*

05

Metodologia

---

*pág. 20*

06

Certificado

---

*pág. 28*

# 01

# Apresentação

Apesar do desenvolvimento da tecnologia ter causado um impacto incrível no mundo da animação, a verdade é que hoje em dia ainda são usadas técnicas e ferramentas clássicas que, embora preservem seu espírito tradicional, foram adaptadas às novidades trazidas pela evolução digital. Por esse motivo, é necessário que qualquer profissional que trabalhe nesse setor tenha um conhecimento detalhado do uso desses mecanismos, com ênfase especial em suas especificações em cada estágio do processo criativo. Você poderá adquirir todo esse conhecimento com o decorrer deste curso totalmente online, desenvolvido exclusivamente para profissionais desse setor que desejam implementar técnicas tradicionais em sua prática.



“

*A TECH oferece este programa muito completo para que você possa aprender em detalhes as especificações da Animação Tradicional”*

A animação, assim como todas as tarefas criativas, passou por um enorme desenvolvimento com a inclusão de ferramentas digitais em suas técnicas e o desenvolvimento de novas tecnologias que tornaram cada vez mais fácil a produção de projetos fantásticos da mais alta qualidade. Nesse setor, há profissionais que continuaram a contar com o uso de ferramentas tradicionais, é claro, adaptadas às novidades atuais, como tablets gráficos ou mesas de luz.

Por esse motivo, a TECH considerou necessário desenvolver este Curso de Produtor em Projetos de Animação Tradicional, uma capacitação que aborda desde o início as fases do processo criativo continuísta e suas complexidades, os objetivos de um projeto tradicional e sua aplicação nos gêneros de longa-metragem, curta-metragem, curta-metragem e séries.

Este é um curso totalmente online que inclui o plano de estudos mais inovador e de alta qualidade do mercado acadêmico, baseado na situação atual imediata do setor e desenvolvido de acordo com as diretrizes da prestigiada e eficaz metodologia *Relearning*. Além disso, a equipe de professores selecionou horas de material adicional em diferentes formatos para que os alunos possam estudar em profundidade os aspectos do plano curricular que considerem mais relevantes para seu desempenho profissional. Todo esse conteúdo estará disponível desde o primeiro dia e poderá ser baixado em qualquer dispositivo com conexão à Internet, para que os profissionais possam adaptar essa experiência acadêmica à sua disponibilidade e à sua agenda pessoal e de trabalho.

Este **Curso de Produtor em Projetos de Animação Tradicional** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Animação e desenvolvimento de videogames. O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil, fornece informações teóricas e práticas sobre as disciplinas fundamentais para o exercício da profissão
- ♦ Os exercícios práticos em que o processo de autoavaliação pode ser usado para aprimorar a aprendizagem
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



*Um curso que combina, em um único programa, as especificações do projeto de Animação Tradicional com as novidades e conveniências de uma experiência acadêmica 100% online"*

“

*Você poderá se aprofundar nas funções de cada profissional durante a fase de desenvolvimento de um projeto criativo tradicional, adquirindo conhecimento especializado para poder administrá-lo"*

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional um aprendizado contextualizado, ou seja, realizado através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

*Você terá acesso à Sala de Aula Virtual 24 horas por dia, para que possa entrar quando quiser e puder, sem restrição de horários.*

*Você irá se aprofundar nos objetivos de um projeto de animação tradicional e nos fundamentos para superá-los com garantia total de sucesso.*



# 02

## Objetivos

A TECH projeta todos os seus cursos com o objetivo de orientar os alunos em seu caminho para o aprimoramento profissional. Por esse motivo, neste Curso você encontrará elementos fundamentais para dominar a produção tradicional de projetos de Animação, por meio das ferramentas pedagógicas mais sofisticadas e inovadoras. Assim, você poderá adquirir conhecimentos que não apenas o ajudarão a aumentar seu nível de especialização neste setor, mas também influenciarão exponencialmente o aprimoramento de suas habilidades profissionais em apenas 150 horas.







“

*Você irá aprender a dominar os softwares e hardwares necessários para realizar um projeto de Animação Tradicional bem-sucedido e produtivo”*



## Objetivos gerais

---

- ♦ Fornecer ao aluno as ferramentas acadêmicas necessárias que lhes permitirão obter um conhecimento amplo e especializado em Projetos de Animação Tradicional
- ♦ Gerar um interesse em diferentes formatos e gêneros audiovisuais nos quais as técnicas e estratégias de produção podem ser expandidas



*Na Sala de Aula Virtual, você encontrará simulações de situações reais para que possa colocar suas habilidades em prática e desenvolver uma estratégia de produção realmente eficaz"*





## Objetivos específicos

---

- ♦ Aprender cada uma das funções envolvidas em uma Produção de Animação Tradicional, dependendo do estilo, do equipamento artístico usado e da duração da obra final
- ♦ Diferenciar as fases a serem realizadas nessas produções e a duração dessas fases, dependendo do projeto
- ♦ Calcular o custo econômico por tempo trabalhado de acordo com o trabalhador
- ♦ Calcular o custo do equipamento e software necessários



# 03

## Direção do curso

Esta universidade se empenha para obter a melhor equipe de professores para cada um de seus cursos. É por isso que o aluno que ingressar neste Curso irá encontrar um corpo docente experiente em Produção e Animação. Trata-se de um grupo de profissionais caracterizado não apenas pela amplitude de seu currículo, mas também pela qualidade humana, que se refletem durante o curso e durante o acompanhamento individualizado ao qual o aluno terá acesso desde o primeiro dia.





“

*A equipe de professores acompanhará você ao longo do curso e irá orientá-lo para que possa aproveitar ao máximo cada conteúdo”*

## Direção



### Dr. Manuel Cristóbal Rodríguez

- ♦ Produtor Audiovisual e Consultor
- ♦ Doutorado em Ciências da Comunicação pela Universidade Rey Juan Carlos
- ♦ Mestrado Próprio em Entretenimento de TV pelo Erich Pommer Institut de Berlim
- ♦ Graduação em Direção de Cinema e Teatro na ARTTS International UK
- ♦ Membro de: Academia de Artes e Ciências Cinematográficas dos Estados Unidos, Academia de TV e Diretoria da CARTOON

## Professores

### Sr. Marcial Quiñones Angulo

- ♦ Diretor e Produtor
- ♦ Sócio fundador da Planet 141
- ♦ Diretor e Produtor de vídeos musicais
- ♦ Produtor de longas-metragens
- ♦ Graduado em Engenharia Eletrônica pela Pontificia Universidad Javeriana.



# 04

## Estrutura e conteúdo

Este Curso foi projetado e adaptado para o formato 100% online que caracteriza esta universidade. Trata-se de oferecer um programa com qualidade igual ou superior à que o aluno poderia adquirir presencialmente, substituindo as longas e tediosas aulas presenciais vinculadas a um horário específico, pela facilidade de acesso por meio de um calendário acadêmico personalizado baseado na disponibilidade pessoal e laboral. Além disso, outro recurso desse curso é que todo o conteúdo, inclusive o material complementar, estará disponível desde o primeiro dia e poderá ser baixado em qualquer dispositivo com conexão à Internet.





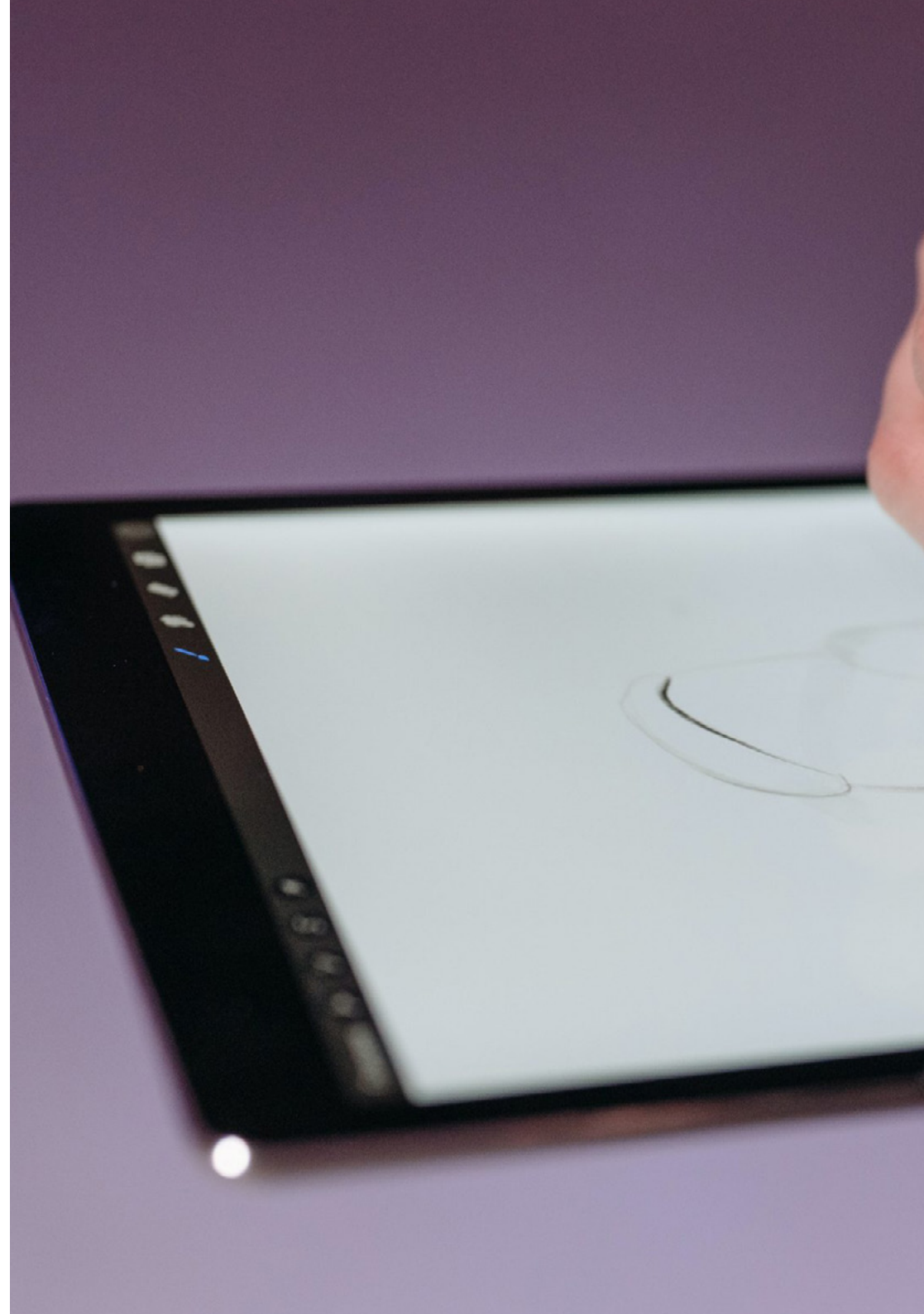


“

*Você conhecerá detalhadamente as especificações da Animação Tradicional das séries, bem como os aspectos a serem considerados no gerenciamento de pessoal e recursos”*

## Módulo 1. Produtor em Projetos de Animação Tradicional

- 1.1. Objetivos de um Projetos de Animação Tradicional
  - 1.1.1. *Start*
  - 1.1.2. Acesso ao projeto
  - 1.1.3. Cumprimento dos objetivos
- 1.2. Fases do projeto
  - 1.2.1. Distinções
  - 1.2.2. Fases
  - 1.2.3. Duração
- 1.3. Fases de desenvolvimento
  - 1.3.1. Departamentos
  - 1.3.2. Funções
  - 1.3.3. Trabalho
- 1.4. Fase de pré-produção
  - 1.4.1. Departamentos
  - 1.4.2. Funções
  - 1.4.3. Trabalho
- 1.5. Fases de produção
  - 1.5.1. Departamentos
  - 1.5.2. Funções
  - 1.5.3. Trabalho
- 1.6. Fase de pós-produção
  - 1.6.1. Departamentos
  - 1.6.2. Funções
  - 1.6.3. Trabalho
- 1.7. Equipamento necessário
  - 1.7.1. Software
  - 1.7.2. Hardware
  - 1.7.3. Outros



- 1.8. Longa-metragem
  - 1.8.1. Tempos
  - 1.8.2. Gestão da equipe
  - 1.8.3. Gestão de recursos
- 1.9. Curta-metragem
  - 1.9.1. Tempos
  - 1.9.2. Gestão da equipe
  - 1.9.3. Gestão de recursos
- 1.10. Séries
  - 1.10.1. Tempos
  - 1.10.2. Gestão da equipe
  - 1.10.3. Gestão de recursos



*Uma oportunidade única de se reinventar e se tornar um produtor especializado em Animação Tradicional em apenas 3 semanas e com o reconhecimento desta grande universidade"*

05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



*Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.*

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.





No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



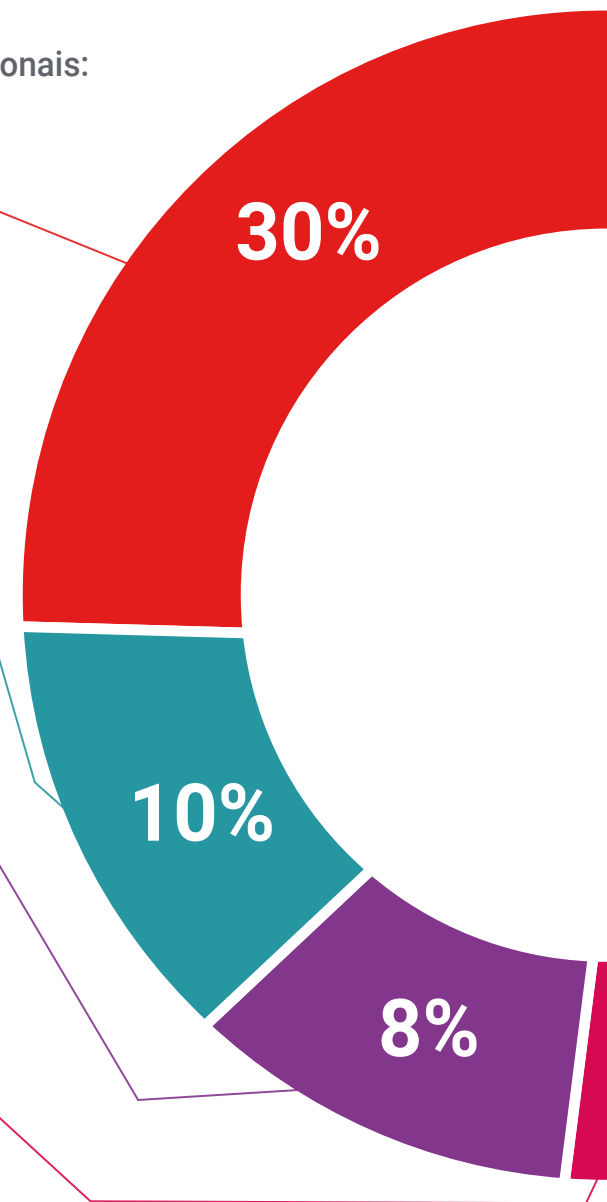
#### Práticas de habilidades e competências

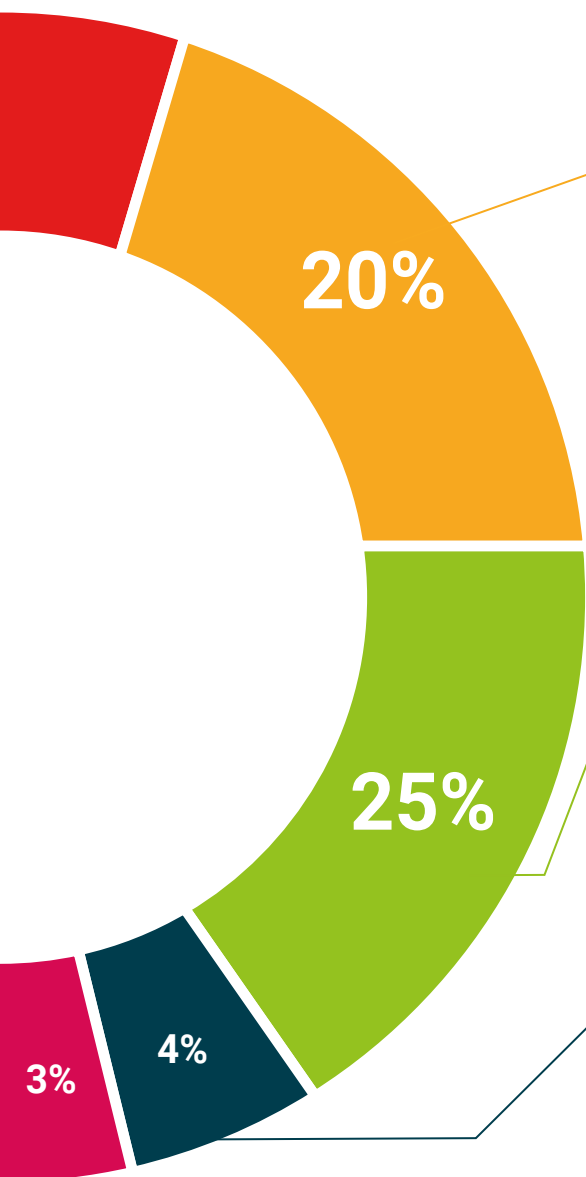
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

# Certificado

O Curso de Produtor em Projetos de Animação Tradicional garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Produtor em Projetos de Animação Tradicional** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Produtor em Projetos de Animação Tradicional**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro  
saúde confiança pessoas  
informação orientadores  
educação certificação ensino  
garantia aprendizagem  
instituições tecnologia  
comunidade compreensão  
atenção personalizada  
conhecimento inovação  
presente qualidade  
desenvolvimento simulação

**tech** universidade  
tecnológica

### Curso

Produtor em Projetos  
de Animação Tradicional

- › Modalidade: online
- › Duração: 6 semanas
- › Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- › Horário: no seu próprio ritmo
- › Provas: online

Curso

Produtor em Projetos  
de Animação Tradicional

