

Curso

Linguagem de Animação 2D





Curso

Linguagem de Animação 2D

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/videogame/curso/linguagem-animacao-2d

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

O Toon Boom Harmony se estabeleceu como uma das ferramentas de software mais poderosas para o setor de animação. Entre suas vantagens está a capacidade de criar animações detalhadas para personagens de jogos 2D. Isso é especialmente útil para videogames com um estilo artístico diferenciado ou que exigem animações complexas. Além disso, pode ser usada com a finalidade de projetar sequências introdutórias atraentes. Essas cenas animadas podem contar a história do jogo e até mesmo proporcionar transições visuais impressionantes entre diferentes níveis. Nesse contexto, os profissionais devem ter um conhecimento profundo desse programa e adquirir habilidades avançadas para usá-lo de forma eficaz. Por esse motivo, a TECH desenvolve uma qualificação que vai aprofundar no uso dessa interface.





“

Você vai conhecer as estratégias mais inovadoras e a linguagem de produção para o desenvolvimento de animações 2D graças a este curso extremamente completo”

Uma das prioridades dos animadores é criar experiências totalmente imersivas por meio de videogames para se conectar com a mente dos jogadores. Nesse sentido, a linguagem da animação 2D desempenha um papel fundamental na narrativa, bem como na definição da personalidade e das características dos personagens. Por sua vez, é usada para fornecer instruções claras e concisas, o que ajuda os jogadores a entender o jogo para avançar na trama. Por outro lado, pode ser usada para criar a atmosfera do jogo. Dessa forma, o diálogo ou as pistas visuais ajudam a estabelecer a atmosfera desejada.

Tendo isso em vista, a TECH desenvolveu um curso que trata de forma abrangente a linguagem cinematográfica audiovisual. Por esse motivo, o conteúdo do curso irá se aprofundar em aspectos como, planos de acordo com sua relação com o tema, movimentos de câmera e elementos morfológicos. Além disso, o programa de estudos irá se aprofundar no Roteiro Audiovisual, examinando a sinopse, o enredo e o aplicativo Storybeats. Além disso, os alunos irão adquirir novas habilidades na utilização do Adobe 2D Animation. Isso permitirá a inclusão de gráficos e animações em seus jogos de videogame, enriquecendo assim a experiência visual dos jogadores

Esta capacitação é baseada em uma metodologia 100% online, de modo que o aluno possa assistir às aulas a qualquer hora do dia, com a vantagem de um horário flexível. Dessa forma, basta ter um dispositivo com conexão à Internet para acessar o conteúdo. Esse curso é baseado no sistema de ensino inovador do *Relearning*, que implementa um método de repetição dos tópicos mais relevantes do setor, facilitando a compreensão dos alunos. Nesse sentido, esta especialização tem uma variedade de recursos multimídia com os quais os alunos poderão combinar sua prática com as competências necessárias para se destacar em um campo em crescimento.

Esse **Curso de Linguagem de Animação 2D** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Animação 2D
- O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil, fornece informações teóricas e práticas sobre as disciplinas fundamentais para o exercício da profissão
- Exercícios práticos em que o processo de autoavaliação pode ser usado para aprimorar a aprendizagem
- Destaque especial para as metodologias inovadoras
- Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Você irá usar a interface do Toon Boom Harmony na criação de animações de alta qualidade para aprimorar a experiência do jogador de videogames”

“

Você quer dominar a animação 2D tradicional da Adobe aplicada à mídia digital? Este curso da TECH é a oportunidade acadêmica que você precisa”

A equipe de professores deste programa inclui profissionais da área, cuja experiência é somada a esta capacitação, além de reconhecidos especialistas de conceituadas sociedades científicas e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional um aprendizado contextualizado, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Você vai se aprofundar na descrição de cenas e sequências de acordo com seus propósitos narrativos.

Esqueça a memorização! Com o sistema Relearning você integrará os conceitos de forma natural e progressiva.



02 Objetivos

Com este curso, os alunos irão adquirir habilidades avançadas para liderar projetos inovadores baseados em animação 2D. Dessa forma, dominarão programas como o Adobe 2D Animation ou o Toon Boom Harmony para criar animações impressionantes que vão surpreender os consumidores. Além disso, terão um profundo conhecimento da linguagem cinematográfica e audiovisual para aprimorar a narrativa visual de suas produções. Assim, os profissionais estarão altamente preparados para aproveitar ao máximo as oportunidades oferecidas por um setor em constante expansão.



KE IN
MODULE

ENCH

DECOMPRESS CABIN
2. TROUBLESHOOT
ELECTRICAL SYSTEM PER
FLIGHT CREW CHECKLIST
BOOST FIRE PROCEDURES.

B+ ALL
1. TROUBLESHOOT/COMBAT
FIRE PER FLIGHT
CREW CHECKLIST
EMERGENCY PROCEDURES
2. ASSESS DAMAGE AND
REMOVE POWER FROM
AFFECTED SYSTEMS
3. ENTER NEXT / BEST

“

Com os métodos de assistência ao aprendizado mais bem avaliados no ensino online, este curso permitirá que você aprenda de forma fluida, constante e eficiente”



Objetivos gerais

- ♦ Dominar a linguagem visual no campo da animação 2D
- ♦ Aplicar os princípios fundamentais da animação 2D para criar sequências atraentes e envolventes
- ♦ Pesquisar e aplicar tendências e avanços tecnológicos em animação 2D, se mantendo a par das inovações e adaptando as práticas aos padrões do setor
- ♦ Incentivar a criatividade e a originalidade na criação de conceitos, personagens e enredos, promovendo a inovação e a diferenciação em projetos de animação
- ♦ Especializar-se em áreas específicas da animação, adaptando as habilidades a diferentes estilos e gêneros
- ♦ Dominar as fases de pré-produção para planejar e conceituar projetos de animação com eficiência
- ♦ Implementar técnicas de pós-produção e estratégias de marketing para otimizar a divulgação e o impacto das produções animadas
- ♦ Analisar e avaliar seu próprio trabalho e o de outras pessoas, identificando áreas de melhoria e aplicando ajustes para otimizar a qualidade final das animações





Objetivos específicos

- ♦ Desenvolver habilidades para a criação de roteiros específicos para projetos de animação 2D, considerando a narrativa visual.
- ♦ Compreender e aplicar os princípios fundamentais da linguagem gráfica na criação de elementos visuais coerentes e esteticamente atraentes.
- ♦ Analisar e aplicar os conceitos de linguagem cinematográfica e audiovisual para aprimorar a narrativa visual
- ♦ Adquirir um conhecimento sólido da linguagem de produção, desde o planejamento até a entrega final.



Aproveite o conteúdo acadêmico mais atualizado no cenário educacional, disponível em formatos multimídia inovadores para otimizar seu estudo”

03

Direção do curso

Com o propósito de manter a alta qualidade educacional que caracteriza os cursos da TECH, selecionamos um corpo docente de alto nível para ministrar as aulas. Esses profissionais têm ampla experiência profissional no setor de animação, onde forneceram soluções inovadoras usando ferramentas tecnológicas de última geração. Durante este curso, esses especialistas irão estimular a criatividade dos alunos para que eles experimentem um progresso imediato em suas criações artísticas.





“

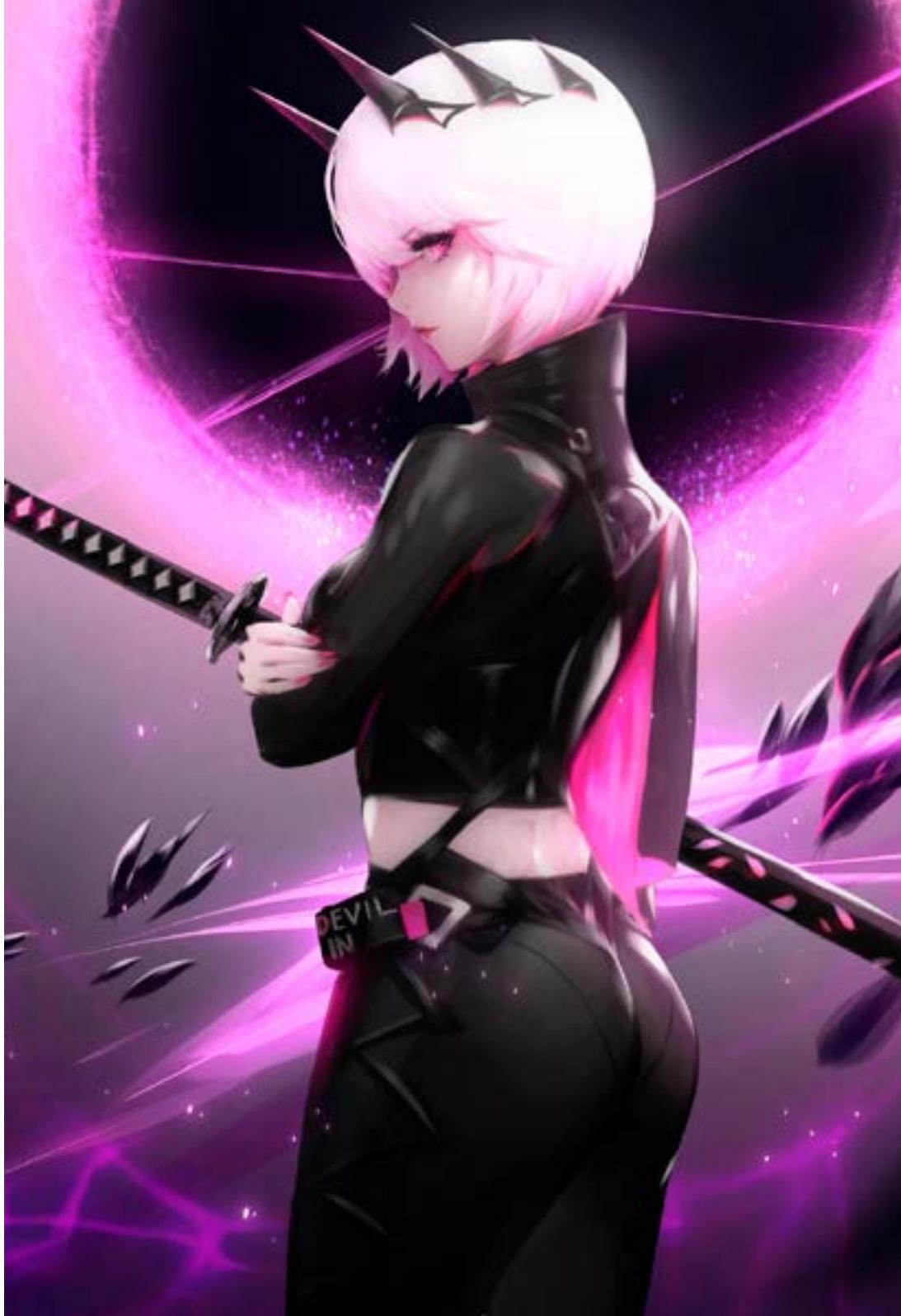
Um corpo docente experiente irá orientá-lo durante todo o processo de aprendizagem e esclarecerá todas as suas dúvidas”

Direção



Dr. Julián Larrauri

- ♦ Diretor de cinema e televisão
- ♦ Produtor executivo do Homem Aranha
- ♦ Produtor Executivo da Arcadia Motion Pictures
- ♦ *Head of Production*, Diretor e roteirista da B-Water
- ♦ Produtor executivo, Direção de produção e Responsável de Desenvolvimento na Ilion Animation Studios
- ♦ Diretor de Produção na Entertainment
- ♦ Doutor em CIÊNCIAS HUMANAS pela Universidade Rey Juan Carlos
- ♦ Mestrado em Produção Executiva de Filmes e Séries pela Audiovisual Business School
- ♦ Mestrado em Gestão de Comunicação e Publicidade pela ESIC
- ♦ Formado em Comunicação Audiovisual pela Universidade Complutense de Madri
- ♦ Indicado a "Melhor Diretor de Produção" no Prêmio Goya pelo filme "Mortadelo y Filemón contra Jimmy el Cachondo".



Professores

Sr. Iñaki Amurrio Vesga

- ◆ Diretor Técnico e Especialista em Animação
- ◆ Criador de Storyboards para o longa-metragem "Blue's Big City Adventure" (Paramount +)
- ◆ Animador para o programa de TV "Tiny toons"
- ◆ Diretor de animação para o curta-metragem "Amanece la noche más larga"
- ◆ Animador no longa-metragem "The rise of Ninja Turtles" (Netflix)
- ◆ Animador para a websérie "Bellies" (Famosa)
- ◆ Diretor de animação e gerente de estúdio da série de anime "Memórias de Idhun" (Netflix)
- ◆ Diretor de Animação e Diretor Técnico da Imira Entertainment

“

Aproveite a oportunidade para conhecer os últimos avanços nesta área e aplicá-los em sua prática diária”

04

Estrutura e conteúdo

Este curso irá fornecer aos alunos uma sólida compreensão sobre a linguagem da animação 2D. Elaborado por uma experiente equipe de professores, o conteúdo do curso irá se aprofundar no Roteiro Audiovisual, levando em conta sua estrutura e terminologia. O planejamento também analisará em detalhes o uso da interface *Toon Boom Harmony*, com o objetivo de projetar ambientes que enriquecem a experiência visual do jogo. A capacitação também vai examinar as particularidades da linguagem cinematográfica e audiovisual, prestando atenção aos movimentos de câmera. Graças a isso, os profissionais irão adquirir novas habilidades que lhes permitirão dar um salto de qualidade em suas carreiras.





“

Você irá criar animações 2D de alta qualidade que se conectarão com seu público, graças a este curso 100% online”

Módulo 1. Linguagem 2D

- 1.1. Animação 2D
 - 1.1.1. Fotogramas
 - 1.1.2. Exposição de fotogramas e tipos de animação
 - 1.1.3. Estilo da animação 2D
- 1.2. Roteiro
 - 1.2.1. Roteiro Audiovisual
 - 1.2.2. Precursores do roteiro. Sinopse, storyboard e uso do aplicativo Storybeats
 - 1.2.3. Estrutura e terminologia do roteiro
- 1.3. Uso da interface do Toon Boom Harmony
 - 1.3.1. Reconhecimento da área de trabalho
 - 1.3.2. Linha do tempo
 - 1.3.3. Ferramentas básicas
- 1.4. Linguagem gráfica
 - 1.4.1. Desenho
 - 1.4.2. Linguagem de composição
 - 1.4.3. Linguagem de cores
- 1.5. Linguagem cinematográfica e audiovisual "mise-en-scène"
 - 1.5.1. Planos segundo a relação com seu objetivo
 - 1.5.2. Movimentos da câmera, sua nomenclatura e utilidade
 - 1.5.3. Elementos morfológicos de uma obra audiovisual
- 1.6. Linguagem cinematográfica e audiovisual - Aspecto Semântico
 - 1.6.1. Montagem e edição
 - 1.6.2. Transições e ritmo
 - 1.6.3. Descrição de cenas e sequências de acordo com seu propósito narrativo
- 1.7. Linguagem de produção
 - 1.7.1. Fluxo de trabalho e fluxograma na produção de um projeto de animação
 - 1.7.2. O Animador e sua relação com a áreas de produção
 - 1.7.3. O Animador e sua relação com a áreas de direção e outras áreas criativas



- 1.8. Interface Adobe Animate
 - 1.8.1. Exploração e reconhecimento da área de trabalho
 - 1.8.2. Linha do tempo
- 1.9. Adobe Animate 2D tradicional aplicado a mídias digitais
 - 1.9.1. Terminologias de comparação no Toon Boom Harmony
 - 1.9.2. Terminologias comparação no Adobe Animate
 - 1.9.3. Terminologias exclusivas de mídia digital
- 1.10. Linguagens adicionais
 - 1.10.1. Linguagem sonora
 - 1.10.2. Linguagem de cores e narrativa
 - 1.10.3. Tonalidade, gênero e discurso da obra audiovisual

“

Inscreva-se agora neste curso, no qual você poderá dominar ferramentas de produção avançadas e obter sucesso com suas animações 2D”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

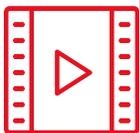
O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



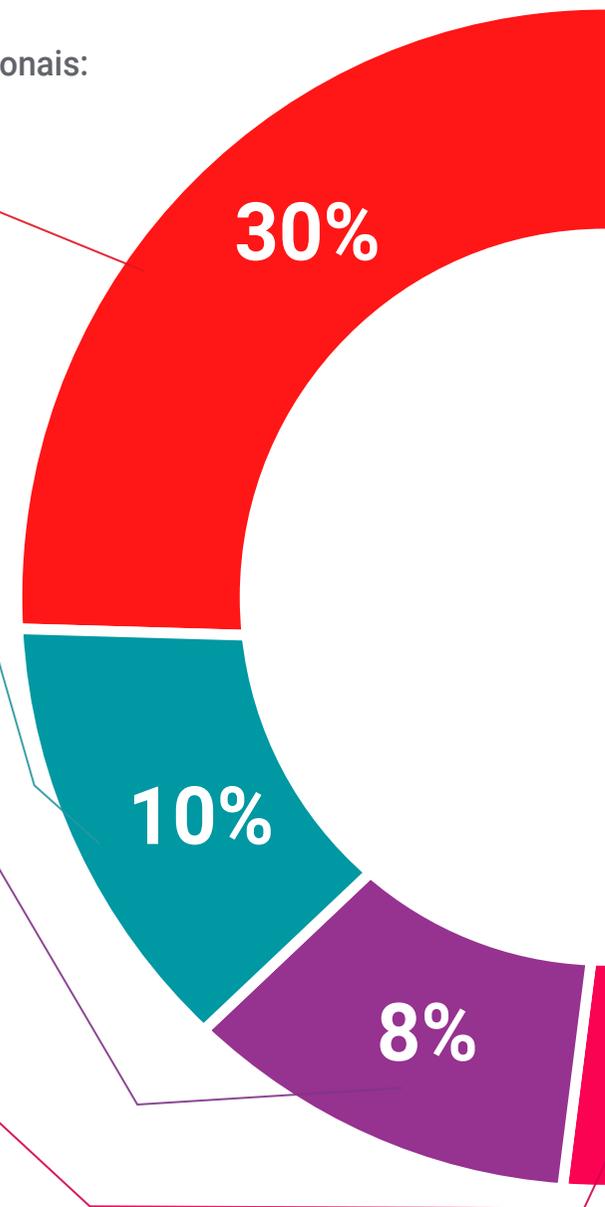
Práticas de habilidades e competências

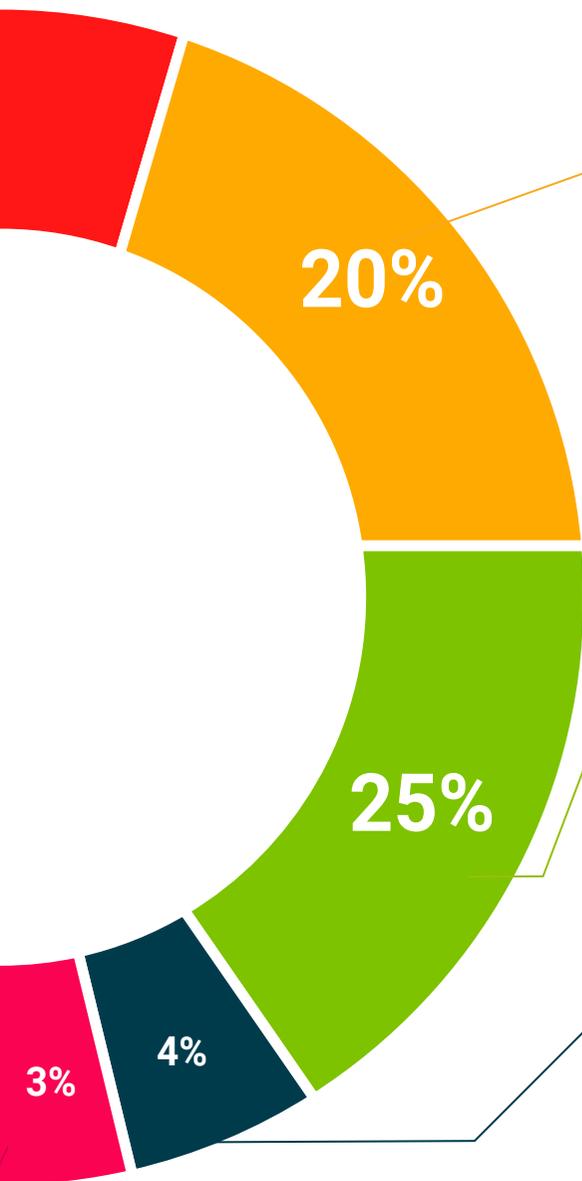
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Linguagem de Animação 2D garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Linguagem de Animação 2D** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Linguagem de Animação 2D**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compreensão
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento simulação

tech universidade
tecnológica

Curso

Linguagem de
Animação 2D

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Linguagem de Animação 2D

