

Curso

Gestão Financeira de Empresas de Videogames





Curso Gestão Financeira de Empresas de Videogames

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/videogame/curso/gestao-financeira-empresas-videogames

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

Gerenciar as finanças de uma empresa de videogames é uma tarefa extremamente importante. Em cada empresa deste ramo são necessários perfis versáteis capazes de adquirir uma posição de liderança em qualquer área, desde a gestão à produção. Por isso, este programa de estudos é a opção perfeita para quem deseja complementar suas habilidades e conhecimentos para obter um emprego de liderança de equipes de trabalho em uma empresa de videogames. Para isso, esta capacitação oferece inúmeras vantagens para os seus alunos que lhes permitirão cursá-la sem pressão nem horários graças a uma educação 100% online.





“

As finanças são o motor que move a empresa. Especialize-se com este programa de estudos e gerencie-os de forma otimizada dentro de uma empresa de videogames”

A economia de uma empresa é a base do resto dos componentes que a compõem. Por esta razão, é importante ter pessoas treinadas neste campo. Em uma empresa de videogames, os futuros líderes financeiros podem ser relevantes para desempenhar as funções de qualquer perfil-chave do setor. Por esse motivo, as empresas procuram pessoas com esse perfil para se juntar a elas para trabalhar com elas.

Este curso prepara o aluno para adquirir habilidades, conhecimentos e competências em análise econômica e financeira. Isso permitirá que o aluno, ao terminar os estudos e ingressar no mercado de trabalho, tenha uma grande capacidade de decisão em áreas como economia, marketing, contabilidade ou gestão.

Um grande corpo docente formado por profissionais do setor de negócios de videogames desenvolveu um currículo com os conceitos e habilidades necessárias para o aluno desenvolver na Gestão Financeira de Empresas de Videogames. Isso é acompanhado pelas melhores técnicas de ensino, todas avalizadas por profissionais do setor educacional.

A TECH oferece uma metodologia totalmente online, para que o aluno tenha a oportunidade de se especializar na área e aprimorar seu currículo sem descuidar do trabalho e das obrigações pessoais. Estudar não será mais um problema, cada um poderá decidir quando, como e onde aumentar seus conhecimentos para ter melhores empregos no setor de empresas de videogames.

Este **Curso de Gestão Financeira de Empresas de Videogames** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ A utilização de casos práticos para que a aprendizagem seja realizada de forma mais direta
- ♦ Conteúdo especializado em desenvolvimento e animação de videogames
- ♦ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Especialize-se com este Curso de Gestão Financeira de Empresas de Videogames e amplie suas oportunidades de trabalho no setor”

“

Na TECH Universidade Tecnológica, seguimos o modelo de competência Miller. Aproveitamos ao máximo a tecnologia para obter uma imersão em cada um dos temas”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surjam ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Depois de concluir este programa de estudos, você estará preparado para trabalhar por conta própria e para uma empresa conceituada.

A TECH não utiliza livros em seus programas de estudos. Você terá todos os conceitos e materiais necessários na plataforma.

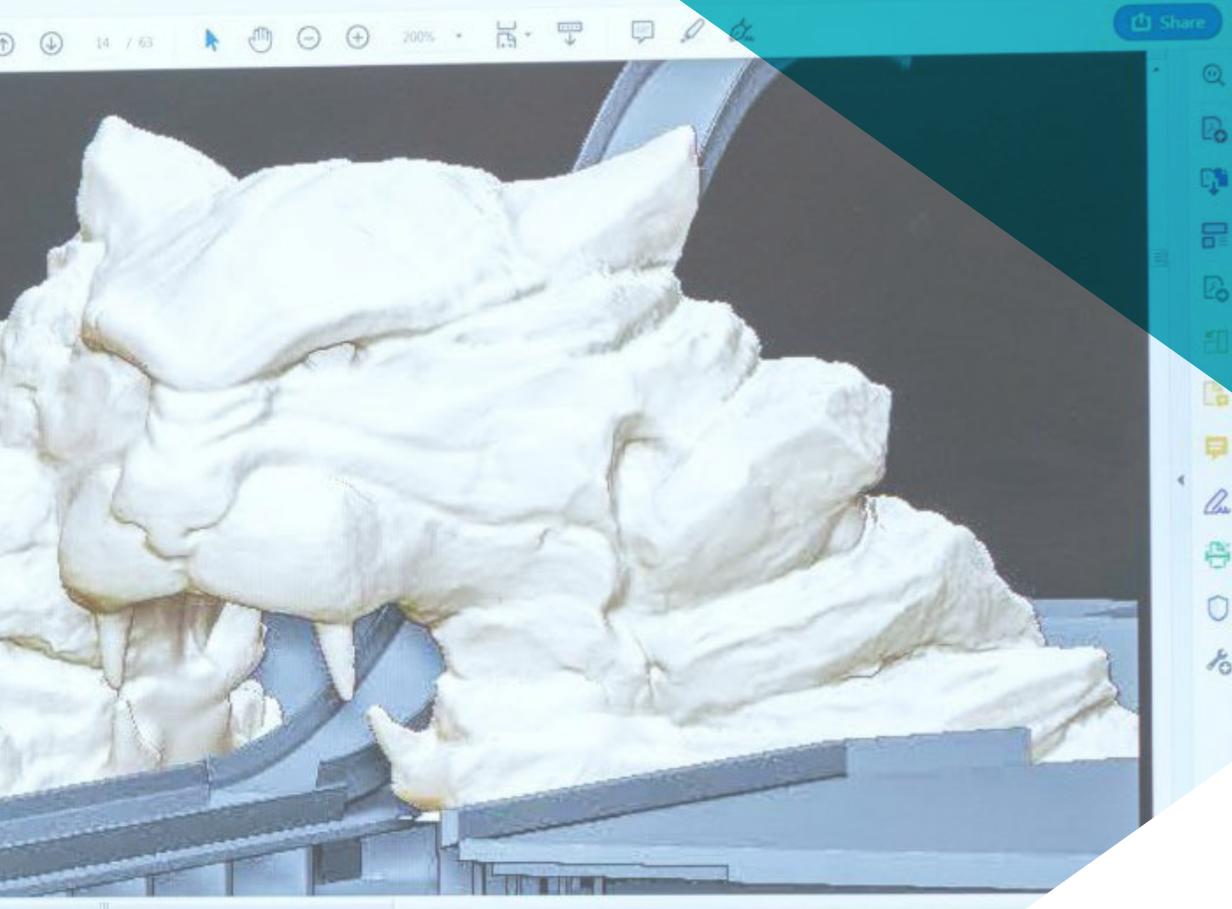


02

Objetivos

Os objetivos deste Curso são elaborados para que o aluno adquira diferentes capacidades e possa desenvolvê-las em qualquer área da empresa sem problemas. Além de saber quais são os aspectos mais críticos da gestão econômica da empresa, será um dos mais importantes. Com eles, o aluno adquirirá os conhecimentos adequados para atuar com sucesso em uma empresa de videogames.





“

Diferencie-se dos demais, e destaque-se pela sua competência na gestão econômica e financeira. Com a TECH, é possível”

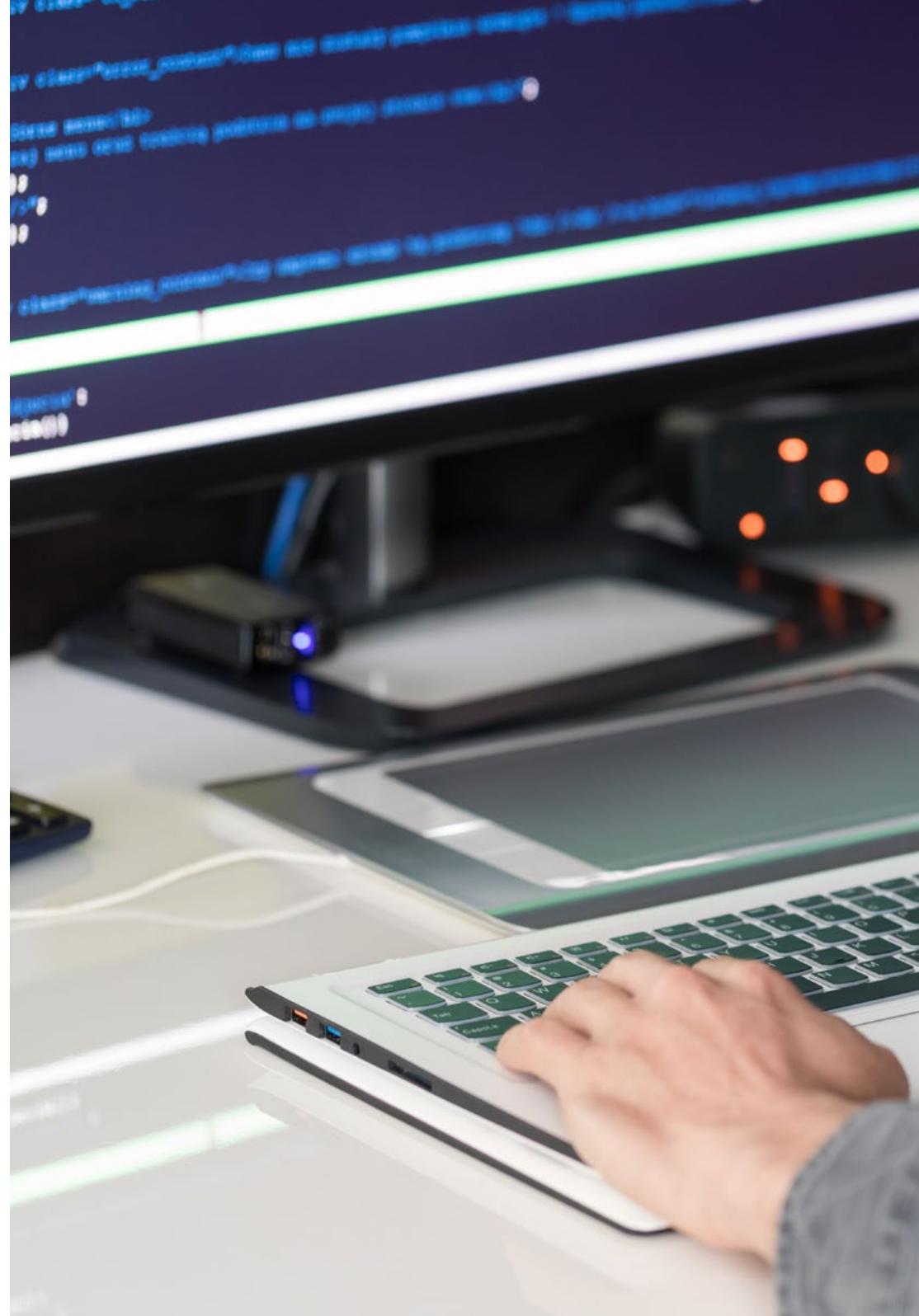


Objetivo geral

- ♦ Dominar as áreas funcionais das empresas do setor de videogame

“

Cuide do capital da empresa para que ela continue crescendo, e da sua carreira profissional também”





Objetivos específicos

- ◆ Identificar e reconhecer os aspectos mais críticos da gestão econômica e financeira como uma das principais competências para a gestão empresarial

03

Direção do curso

O corpo docente deste curso instruirá o aluno para atingir todos os objetivos propostos. Todos eles têm atrás de si grandes realizações profissionais que os avalizam a nível internacional. Utilizarão as mais avançadas técnicas de aprendizagem para uma correta assimilação dos conceitos. As competências relevantes serão trabalhadas através de casos práticos e teóricos.



“

O corpo docente da TECH ajudará você não apenas a adquirir novos conhecimentos, mas também a aprimorar as habilidades que você já possui”

Direção



Sr. Daniel Moreno Campos

- Chief Operations Officer na Marshals
- Project Manager Officer en Sum - The Sales Intelligence Company
- Content Manager na GroupM (WPP)
- Docente na Boluda.com
- Docente na Edix (UNIR)
- Professor associado na ESIC Business & Marketing School
- Mestrado em Inovação e Transformação Digital, Comunicação Digital e Conteúdo Multimídia na Universidade MSMK
- Product Owner Certification



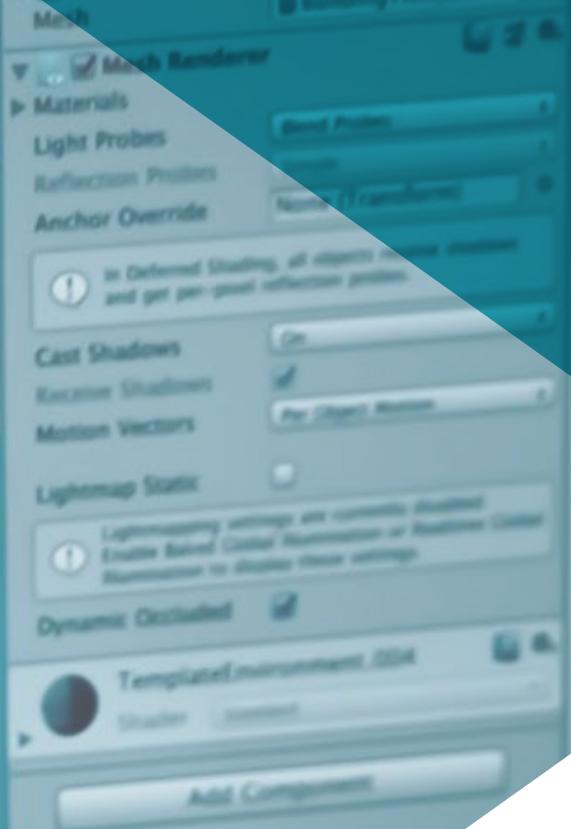
04

Estrutura e conteúdo

Com uma estrutura clara e direta, são apresentadas questões que o aluno pode encontrar em uma possível situação de trabalho. O temário que compõe este Curso está dividido em 10 tópicos ao longo dos quais serão apreendidos os fundamentos da Gestão Financeira de Empresas de Videogames. Serão apresentadas soluções para possíveis casos que possam ocorrer em ambientes reais, juntamente com a teoria que ajudará a adquirir conhecimento de forma plena.



Current: 15.09
Lap 1: 15.09
Session Best Lap:
15.09

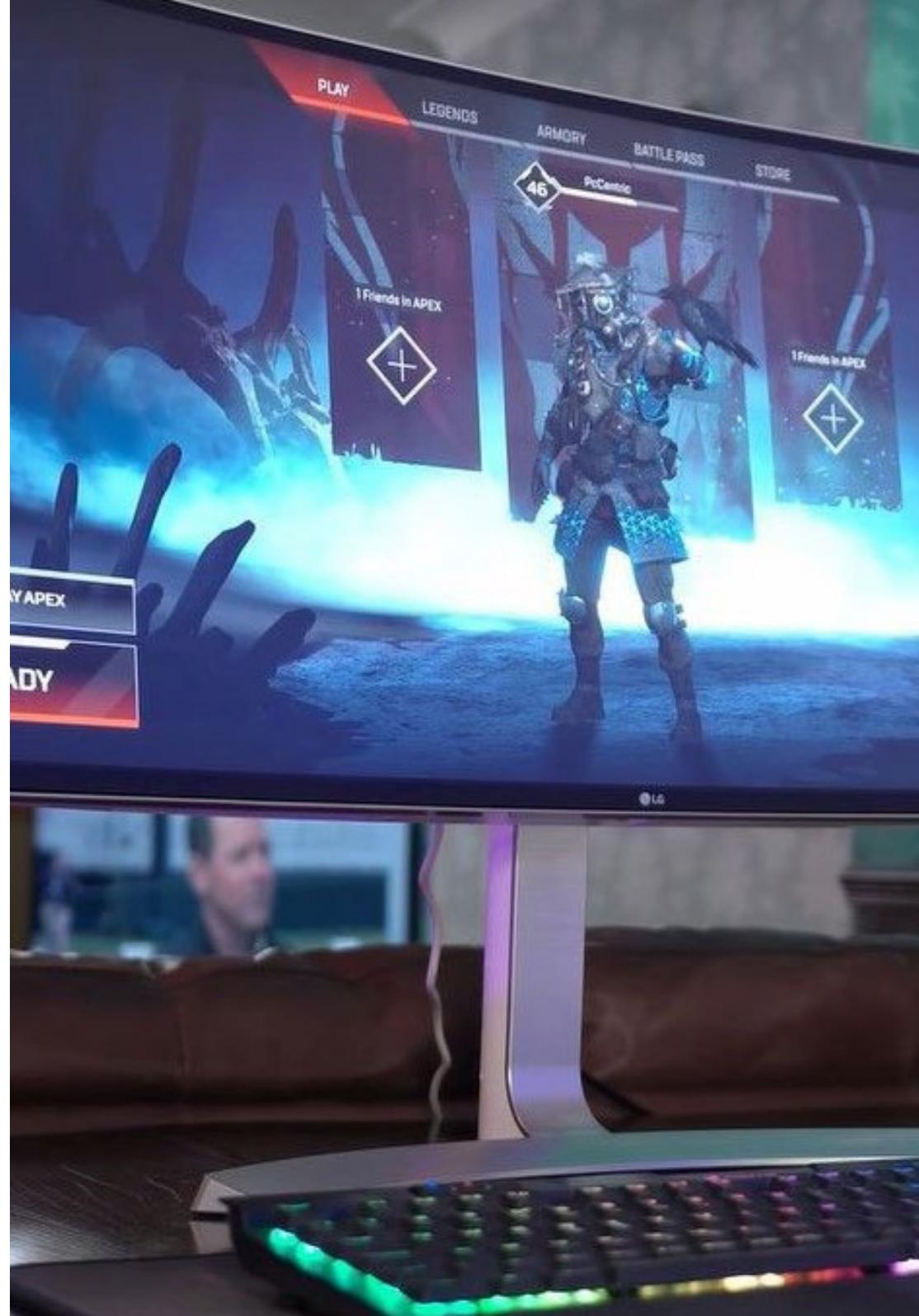


“

Você pode optar por participar de diferentes departamentos dentro de uma empresa de videogames”

Módulo 1. Gestão financeira

- 1.1. Contabilidade
 - 1.1.1. Contabilidade
 - 1.1.2. Contas anuais e outros relatórios
 - 1.1.3. Imóveis materiais, investimentos imobiliários e imóveis intangíveis
- 1.2. Gestão financeira
 - 1.2.1. Instrumentos financeiros
 - 1.2.2. Finanças corporativas e gestão financeira
 - 1.2.3. Finanças para empreendedores
- 1.3. Análise das demonstrações financeiras
 - 1.3.1. Análise das demonstrações financeiras
 - 1.3.2. Análise da Liquidez e solvência
 - 1.3.3. Gestão de tesouraria
- 1.4. Operações financeiras
 - 1.4.1. Operações financeiras
 - 1.4.2. Gestão do Investimento
 - 1.4.3. Critérios para a escolha da investimentos certos
- 1.5. O sistema financeiro
 - 1.5.1. O sistema financeiro
 - 1.5.2. Estrutura e Funcionamento do sistema financeiro
 - 1.5.3. O mercado de Valores
- 1.6. Controle de gestão
 - 1.6.1. Controle de gestão
 - 1.6.2. Centros de Responsabilidade
 - 1.6.3. Sistemas de costes
- 1.7. Controle orçamentário
 - 1.7.1. O processo orçamentário
 - 1.7.2. Organização e gestão orçamentária
 - 1.7.3. Controle orçamentário
- 1.8. Gestão de tesouraria
 - 1.8.1. *Cash Management* e o orçamento da tesouraria
 - 1.8.2. Recuperação de transações comerciais
 - 1.8.3. Pagamento de transações comerciais





- 1.9. Financiamento de empresas
 - 1.9.1. Vantagens, inconvenientes e implicações da dívida
 - 1.9.2. Escolha da estrutura de capital na empresa
 - 1.9.3. Mudanças na estrutura de capital
- 1.10. Avaliação de empresas
 - 1.10.1. Métodos contábeis e valor do negócio
 - 1.10.2. Ativos e dívidas
 - 1.10.3. Diagnóstico de avaliação de empresas e apresentação aos investidores

“

Preparar-se para um bom futuro emprego é essencial nestes tempos. A TECH preparou para você um temário muito completo que fará de você um profissional do setor”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o **New England Journal of Medicine**.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



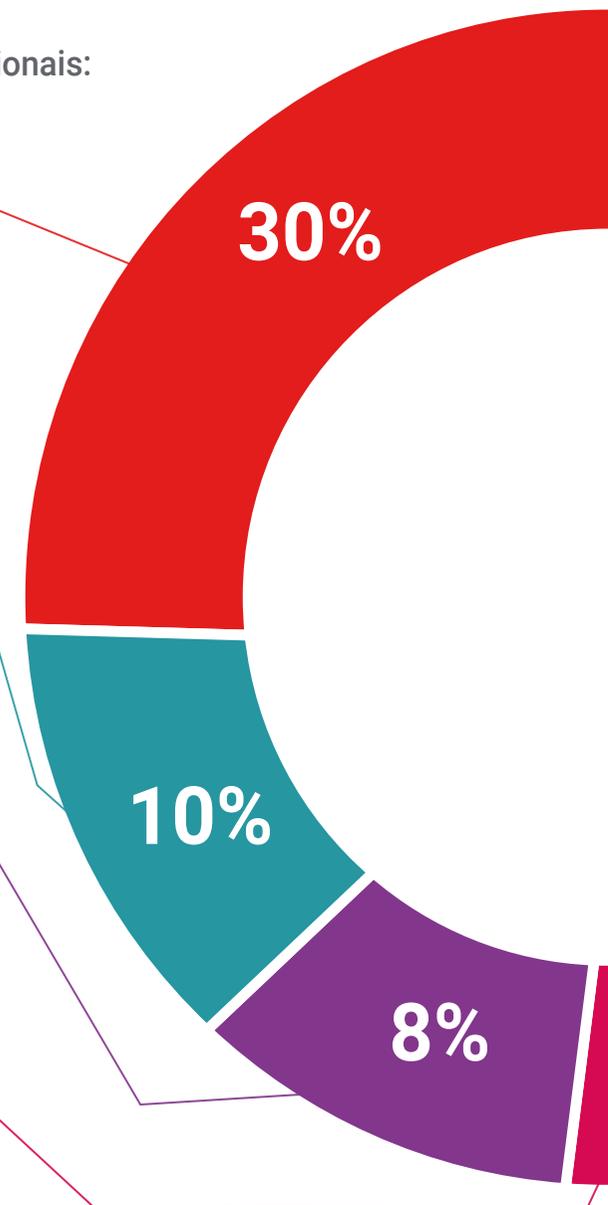
Práticas de habilidades e competências

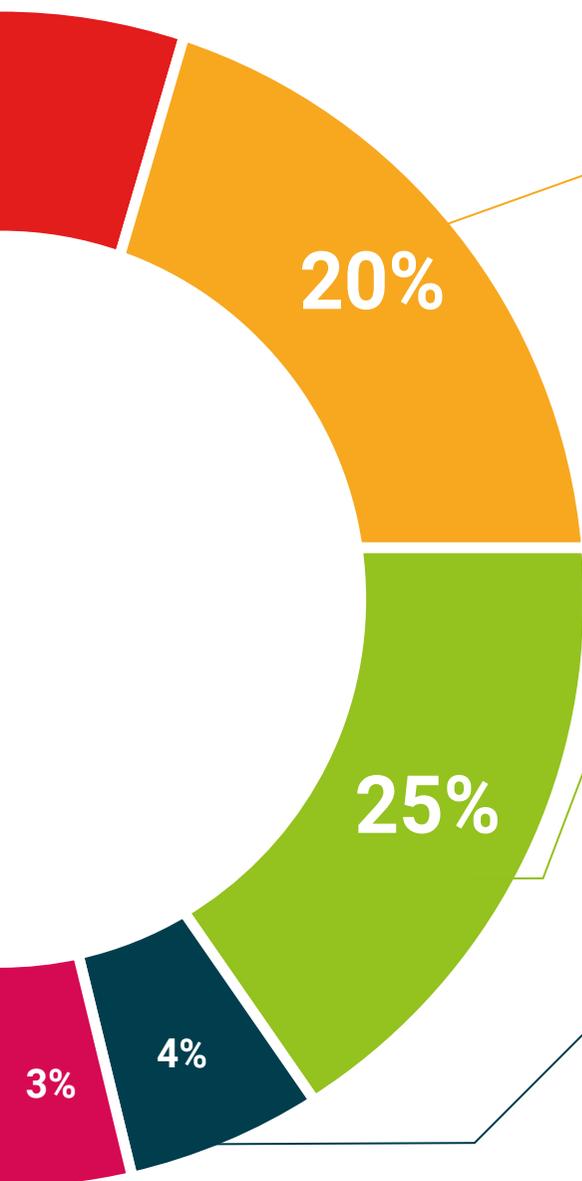
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Gestão Financeira de Empresas de Videogames garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba o seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Gestão Financeira de Empresas de Videogames** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Certificado: **Curso de Gestão Financeira de Empresas de Videogames**

N.º de Horas Oficiais: **150h**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



Curso
Gestão Financeira
de Empresas de Videogames

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Gestão Financeira
de Empresas de Videogames

