

# Curso

Baked na Arte para  
Realidade Virtual



**tech** universidade  
tecnológica

## Curso Baked na Arte para Realidade Virtual

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtute.com/br/videogame/curso/baked-arte-realidade-virtual](http://www.techtute.com/br/videogame/curso/baked-arte-realidade-virtual)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 16*

05

Metodologia

---

*pág. 20*

06

Certificado

---

*pág. 28*

# 01

# Apresentação

Os profissionais artísticos que buscam avançar em suas carreiras no campo dos videogames baseados na tecnologia de Realidade Virtual sabem que o domínio correto das técnicas de modelagem é essencial em um setor cada vez mais competitivo. O Baked é uma das fases mais importantes do projeto, pois permite a otimização do objeto 3D e o uso dos mapas em programas de texturização. Saber como o Baked funciona e seus pontos-chave será mais fácil graças a esta capacitação e à equipe de professores especializados que ministrará este Curso 100% online com uma ampla variedade de estudos de casos práticos.





“

*“Aprenda a bakear, texturizar e criar um dossiê espetacular com sua modelagem 3D neste Curso”*

O Curso de Baked na Arte para Realidade Virtual permitirá que os profissionais aprimorem suas criações artísticas, principalmente concebidas para fazer parte de projetos de videogame de Realidade Virtual.

Este Curso oferece uma especialização em uma das fases criativas mais importantes da modelagem 3D: Baked. Transferir todas as informações de uma modelagem *High Poly* para a malha *Low Poly* com um resultado profissional que requer conhecimentos sólidos sobre o Baked, que será adquirido durante este curso de 6 semanas.

Uma equipe de especialistas no campo do design artístico e da criação de videogames aplicará seus conhecimentos neste programa para ajudar a impulsionar as carreiras de profissionais que desejam prosperar em um setor em crescimento.

Uma oportunidade única ao alcance de todos, graças à filosofia TECH, que lhe permite obter um aprendizado de qualidade com uma metodologia 100% online do *Relearning*. Os alunos precisam apenas de um dispositivo com conexão à Internet para acessar resumos em vídeo, leituras complementares e simulações de casos reais.

Este **Curso de Baked na Arte para Realidade Virtual** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Arte para Realidade Virtual
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



*Com este Curso, suas criações artísticas atrairão a atenção dos grandes estúdios de jogos de RV"*

“

*Suas criações artísticas alcançarão o nível dos melhores criadores de personagens para jogos de RV”*

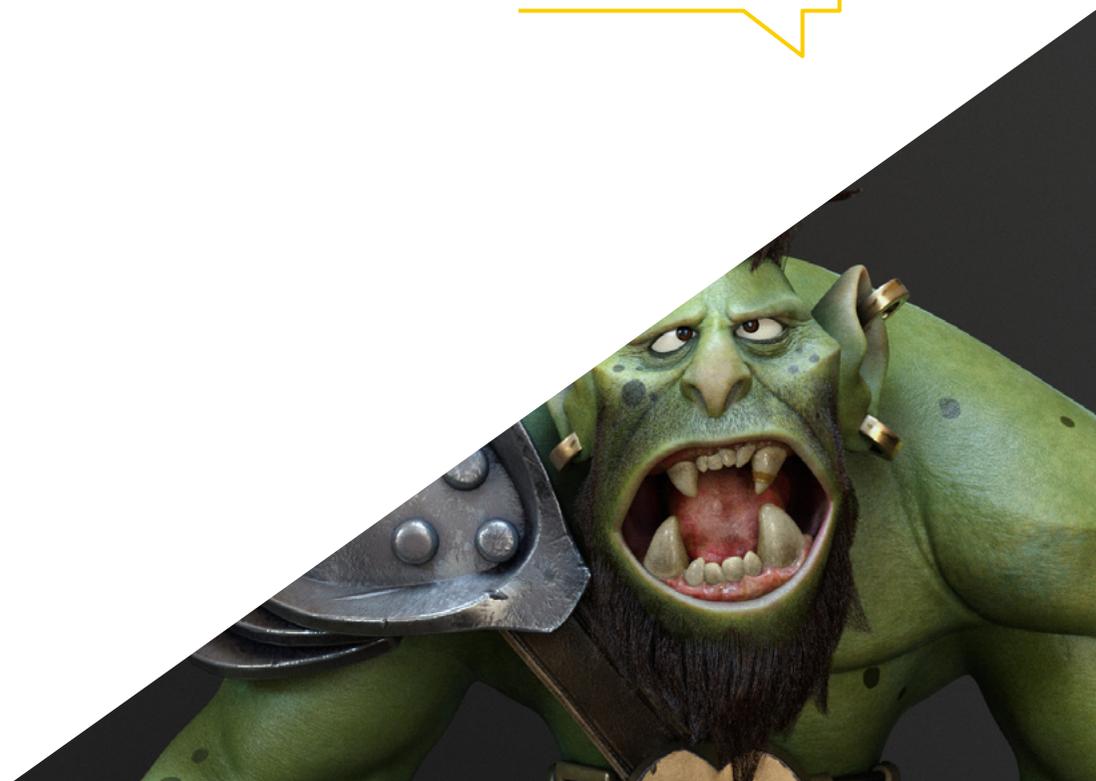
O corpo docente do programa conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

*Aperfeiçoe a técnica do Baked em sua modelagem 3D e entre de cabeça no setor de videogames de realidade virtual.*

*Faça parte das equipes dos principais estúdios do setor de videogames de RV. Especialize-se com este Curso.*



# 02

## Objetivos

Com este Curso, os alunos poderão adquirir o conhecimento essencial para executar um Baked de qualidade. Além disso, aprenderá a usar o software principal e suas ferramentas para obter o máximo da modelagem 3D. O profissional que busca especialização poderá fazer um bakeo de qualquer modelagem e masterização em tempo real com o Marmoset. A experiência da equipe de professores e os recursos multimídia facilitarão o aprendizado de uma técnica que aumentará as oportunidades de trabalho no setor de videogames de RV.



“

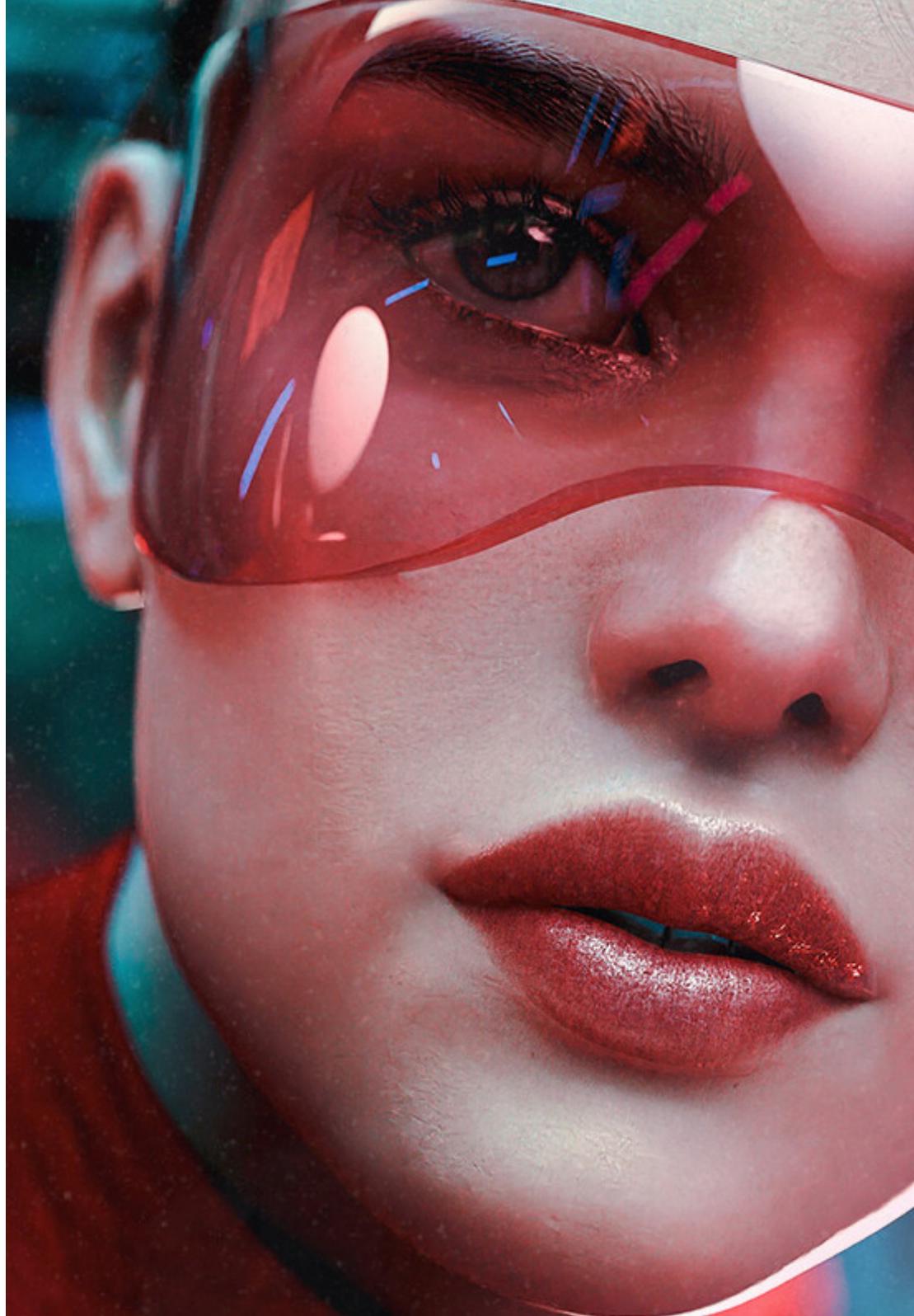
*Você está a um passo de aperfeiçoar sua modelagem 3D e suas criações artísticas estão perto de se tornar parte do setor de videogames de realidade virtual”*



## Objetivos gerais

---

- ◆ Entenda as vantagens e restrições proporcionadas pela Realidade Virtual
- ◆ Desenvolver uma modelagem hard Surface surface de qualidade
- ◆ Criar uma modelagem orgânica de qualidade
- ◆ Entender as noções básicas de retopologia
- ◆ Entender as noções básicas das UV
- ◆ Dominar o baked em Substance Painter
- ◆ Manipular camadas habilmente
- ◆ Poder criar um dossiê e apresentar o trabalho a nível profissional, com a mais alta qualidade
- ◆ Tomar uma decisão consciente sobre quais programas se adaptam adequadamente ao pipeline.





## Objetivos específicos

---

- ◆ Entender os fundamentos do Baking
- ◆ Saber como resolver os problemas que possam surgir ao realizar o Bakeo de um modelo
- ◆ Ser capaz de fazer o Bakeo de qualquer modelagem
- ◆ Masterizar o baked em Marmoset em tempo real

“

*A metodologia 100% o-line é uma vantagem para aqueles que buscam se especializar sem deixar de lado outras áreas de sua vida pessoal”*

# 03

## Direção o curso

A filosofia da TECH é oferecer aos alunos uma educação de alto nível ao alcance de todos, e é por isso que a universidade seleciona cuidadosamente a equipe de professores para ministrar cada curso. Uma equipe de professores especializados na área de design artístico e criação de videogames com foco em Realidade Virtual foi formada para este Curso. Isso permitirá que o profissional se especialize em um dos mais poderosos setores de tecnologia.



“

*O corpo docente experiente em design de arte de videogames de RV lhe ajudará a criar uma poderosa modelagem em 3D”*

## Direção



### Sr. Antonio Iván Menéndez

- Designer de modelos 3D e artista de textura para INMO-REALITY
- Artista de Props e Ambientes para jogos de PS4 na Rascal Revolt
- Formado em Artes Plásticas pela UPV
- Especialista em Técnicas Gráficas pela Universidade do País Basco
- Mestrado em Escultura e Modelagem Digital pela Voxel School de Madri
- Mestrado em Arte e Design para Videogames pela U-Tad University de Madri



## Professores

### Sr. Mario Márquez

- ◆ Operador Audiovisual. PTM Pictures That moves
- ◆ Gaming Tech Support Agent em 5CA
- ◆ Criador e designer de ambientes 3D e VR na Inmoreality
- ◆ Designer artístico na Seamantis Games
- ◆ Fundador da Evolve Games.
- ◆ Formado em Design Gráfico pela Escola de Arte de Granada
- ◆ Formado em Design de Videogames e conteúdo interativo pela Escola de Arte de Granada
- ◆ Mestrado em Game Design U-tad, Design School de Madri

“

*Uma experiência de capacitação única, fundamental e decisiva para impulsionar seu crescimento profissional”*

# 04

## Estrutura e conteúdo

O plano de estudos deste Curso abrange desde os fundamentos gerais do Baked até o uso das diferentes ferramentas que permitem bakear qualquer modelagem criada pelo profissional artístico. O aprendizado teórico será acompanhado de casos práticos para aprimorar a especialização nessa técnica. Ao longo deste Curso, a equipe de professores dará as ferramentas essenciais para que o resultado final possa ser apresentado por profissionais aos principais estúdios do setor de videogames de realidade virtual.





“

*Transforme suas criações artísticas em verdadeiras obras-primas de modelagem 3D com este Curso”*

## Módulo1. Bakeado

- 1.1. Baked de modelagem
  - 1.1.1. Preparar o modelo para Baking
  - 1.1.2. Fundamentos do Baking
  - 1.1.3. Opções de processamento
- 1.2. Bakeo do modelo: Substance Painter
  - 1.2.1. Baked em Substance Painter
  - 1.2.2. Bakeo *Low Poly*
  - 1.2.3. Bakeo *High Poly*
- 1.3. Bakeo do modelo: caixas
  - 1.3.1. Utilizar caixas
  - 1.3.2. Ajustar distâncias
  - 1.3.3. Compute Tangent Space per Fragment
- 1.4. Bakeo de mapas
  - 1.4.1. Normais
  - 1.4.2. ID
  - 1.4.3. Ambient Occlusion
- 1.5. Bakeo de mapas: curvaturas
  - 1.5.1. Curvatura
  - 1.5.2. *Thickness*
  - 1.5.3. Melhorar a qualidade dos mapas
- 1.6. Baked em Marmoset
  - 1.6.1. Marmoset
  - 1.6.2. Funções
  - 1.6.3. Bakeo em Realtime





- 1.7. Configurar o documento para baked em Marmoset
  - 1.7.1. *High Poly* e *Low Poly* em 3ds Max
  - 1.7.2. Organizando a cena em Marmoset
  - 1.7.3. Verificando que tudo está correto
- 1.8. Panel Bake Project
  - 1.8.1. *Bake Group, High e Low*
  - 1.8.2. Menu Geometry
  - 1.8.3. *Load*
- 1.9. Opções avançadas
  - 1.9.1. *Output*
  - 1.9.2. Ajustando o *Cage*
  - 1.9.3. *Configure maps*
- 1.10. Baking
  - 1.10.1. Mapas
  - 1.10.2. Pré-visualização de resultado
  - 1.10.3. Baking geometria flutuante

“

*Faça um bakeado perfeito e suas criações artísticas atingirão um nível mais alto graças a este Curso”*

05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

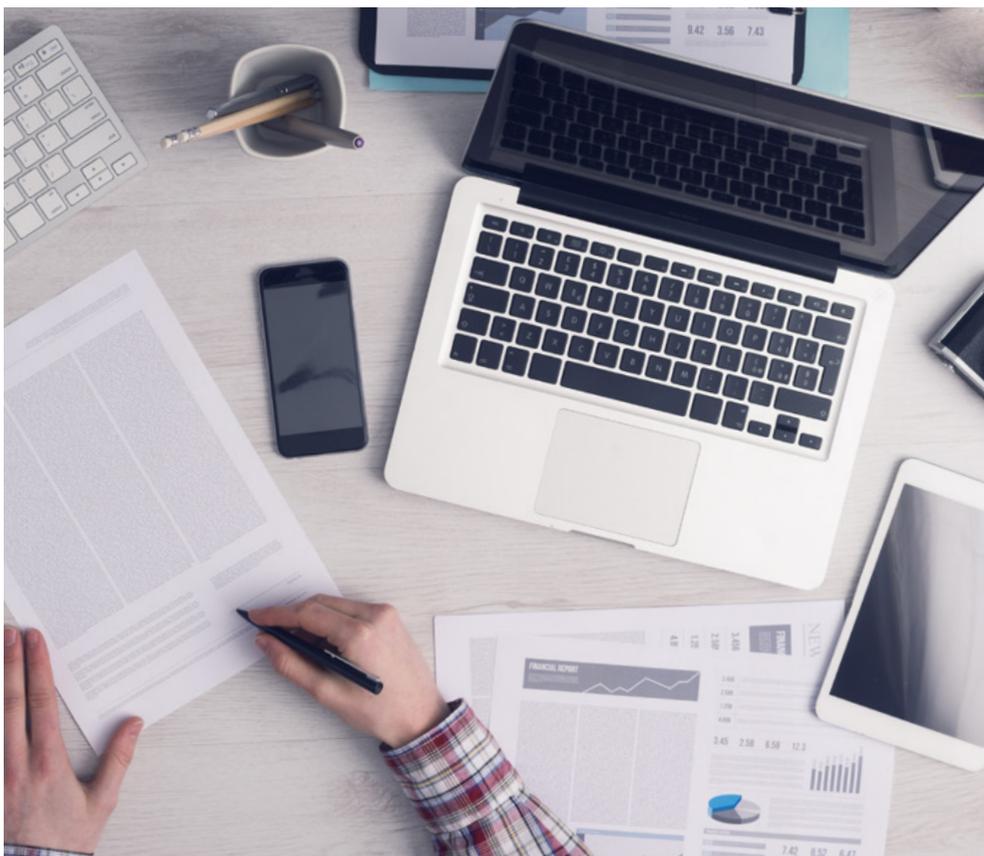
Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

*Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.*

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



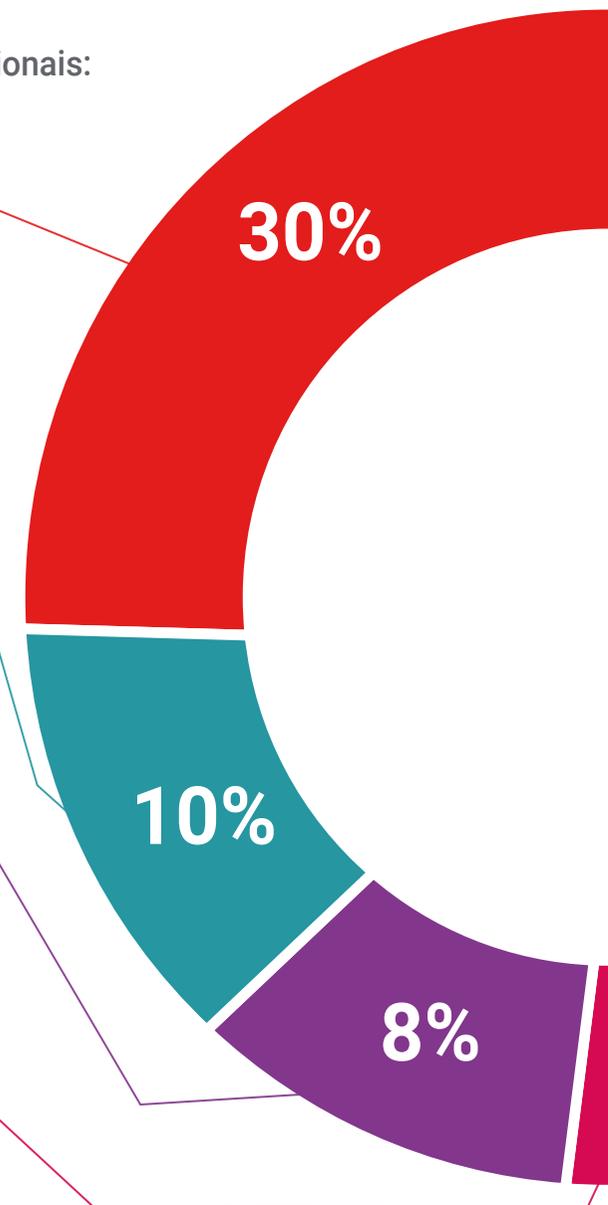
#### Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

# Certificado

O Curso de Baked na Arte para Realidade Virtual garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Baked na Arte para Realidade Virtual** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Baked na Arte para Realidade Virtual**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro  
saúde confiança pessoas  
informação orientadores  
educação certificação ensino  
garantia aprendizagem  
instituições tecnologia  
comunidade compreensão  
atenção personalizada  
conhecimento inovação  
presente qualidade  
desenvolvimento simulação

**tech** universidade  
tecnológica

### Curso

Baked na Arte para  
Realidade Virtual

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Baked na Arte para  
Realidade Virtual

