

Curso

Animação 2D





tech universidade
tecnológica

Curso Animação 2D

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/videogame/curso/animacao-2d

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

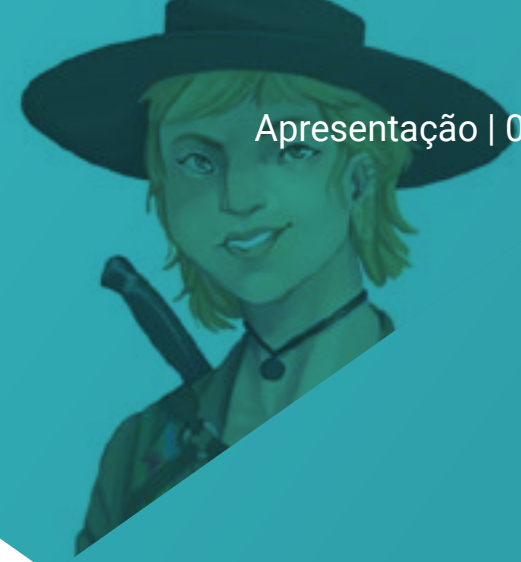
pág. 28

01

Apresentação

Os conceitos de Antecipação e Composição de forças paralelas e inversas são fundamentais nos videogames, pois melhoram a qualidade das ações dos personagens. Nesse sentido, esses procedimentos são essenciais para que os consumidores possam prever as ações dos personagens. Por exemplo, um protagonista que vai pular pode realizar um pequeno movimento para baixo antes de saltar. Isso permite que o público sincronize suas ações, como saltar sobre um obstáculo. Assim, esses princípios de animação não servem apenas para melhorar a aparência das figuras, mas também têm um valor narrativo ao ajudar a transmitir as emoções dos personagens. Por esse motivo, a TECH desenvolveu um programa online que se aprofundará na antecipação narrativa.





“

Atualize seu conhecimento através da inovadora metodologia Relearning para uma assimilação eficaz do assunto”

Cada vez mais empresas do setor de videogame estão procurando incorporar especialistas em Princípios de Animação 2D em suas equipes. Isso ocorre porque, por meio dessas técnicas, são criadas animações de personagens mais realistas e impactantes.

Além disso, eles podem ser usados para contar histórias por meio de animação de personagens, o que é crucial para se conectar com a mente dos usuários. Nesse contexto, para aproveitar essas oportunidades, os animadores precisam adquirir uma vantagem competitiva que os diferencie de outros candidatos.

Para ajudá-los com isso, a TECH criou um curso que reúne as técnicas mais eficazes para projetar animações fluidas e realistas em jogos. O plano de estudo irá se aprofundar nos detalhes da apresentação, fornecendo aos alunos recursos visuais atraentes para capturar o interesse dos consumidores. O programa também irá fornecer as principais estratégias para alterar a pose dos personagens a fim de proporcionar uma experiência de jogo mais enriquecedora e envolvente. Ao longo do curso, os alunos irão adquirir novas habilidades para aprimorar sua prática profissional. Além disso, serão altamente qualificados para superar com sucesso todos os desafios que enfrentarem no decorrer de seu trabalho. Além disso, os alunos estarão aptos a contribuir com propostas inovadoras de animação para se destacar em um setor artístico que oferece várias oportunidades de emprego.

Vale ressaltar que este curso tem uma metodologia inovadora em um formato 100% online, onde se destaca o diferenciado sistema de ensino *Relearning*. Graças a ele, os profissionais desenvolvem habilidades teóricas e práticas de forma mais rápida e flexível, ao mesmo tempo em que reforçam conceitos complexos por meio da reiteração de conceitos. Ao mesmo tempo, para acessar o material didático, os alunos precisam apenas de um dispositivo com conexão à Internet, evitando deslocamentos desnecessários e horários rígidos.

Este **Curso de Animação 2D** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Animação 2D
- ♦ O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil, fornece informações teóricas e práticas sobre as disciplinas fundamentais para o exercício da profissão
- ♦ Exercícios práticos em que o processo de autoavaliação pode ser usado para aprimorar a aprendizagem
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Você poderá aplicar os Princípios de Animação 2D às suas criações para dar vida aos seus personagens e se comunicar de forma eficaz com os jogadores”.

“

Alcance seus objetivos graças às ferramentas didáticas da TECH, incluindo vídeos explicativos e resumos interativos”

A equipe de professores deste programa inclui profissionais desta área, cuja experiência é somada a esta capacitação, além de reconhecidos especialistas de conceituadas sociedades científicas e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional um aprendizado contextualizado, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Você vai aprender mais sobre a composição das forças paralelas e inversas e seu valor narrativo.

Você irá dominar as mudanças de pose dos personagens para fornecer um feedback visual aos jogadores.



02

Objetivos

Graças a este curso, os alunos aplicarão os princípios fundamentais da animação no contexto de videogames, como aceleração, exagero e rastreamento. Da mesma forma, os alunos irão adquirir habilidades avançadas para enriquecer a encenação, por meio de personagens e objetos em movimento. Além disso, os especialistas farão com que seus protagonistas se movimentem de forma realista, o que irá contribuir para uma experiência de jogo mais imersiva e fiel para os jogadores.





“

Você poderá estudar no conforto da sua casa e atualizar seu conhecimento de forma online com a TECH, a maior Universidade Digital do mundo”



Objetivos gerais

- ♦ Dominar a linguagem visual no campo da animação 2D
- ♦ Aplicar os princípios fundamentais da animação 2D para criar sequências atraentes e envolventes
- ♦ Pesquisar e aplicar tendências e avanços tecnológicos em animação 2D, se mantendo atualizado sobre as inovações e adaptando as práticas aos padrões do setor
- ♦ Incentivar a criatividade e a originalidade na criação de conceitos, personagens e enredos, promovendo a inovação e a diferenciação em projetos de animação
- ♦ Especializar-se em áreas específicas da animação, adaptando as habilidades a diferentes estilos e gêneros
- ♦ Dominar as fases de pré-produção para planejar e conceituar projetos de animação com eficiência
- ♦ Implementar técnicas de pós-produção e estratégias de marketing para otimizar a divulgação e o impacto das produções animadas
- ♦ Analisar e avaliar seu próprio trabalho e o de outras pessoas, identificando áreas de melhoria e aplicando ajustes para otimizar a qualidade final das animações





Objetivos específicos

- ♦ Analisar e usar técnicas de antecipação, compreendendo a composição de forças paralelas e inversas e seu valor narrativo na criação de animações
- ♦ Desenvolver habilidades de encenação para otimizar a apresentação visual de personagens e objetos em movimento
- ♦ Integrar ações complementares e sobrepostas estrategicamente para aperfeiçoar as narrativas visuais, trazendo camadas de movimento e expressividade aos personagens e objetos animados

“

Não perca a oportunidade de impulsionar sua carreira através deste curso inovador em apenas 6 semanas”



03

Direção do curso

Seguindo as diretrizes de qualidade que caracterizam esta universidade, a TECH selecionou para a direção e o ensino deste Curso, um corpo docente especializado em Animação 2D com uma extensa carreira profissional. Um grupo de profissionais atuantes que proporcionarão a uma visão atualizada, real e crítica do setor. Uma característica distinta, da qual o aluno poderá tirar proveito e aprenderá detalhadamente os segredos da profissão colocando em prática as técnicas e estratégias mais eficientes na criação de videogames.



“

Você terá acesso a um curso elaborado por uma equipe de professores renomada, o que lhe garantirá uma experiência de aprendizagem de sucesso”

Direção



Dr. Julián Larrauri

- ♦ Diretor de cinema e televisão
- ♦ Produtor executivo do Homem Aranha
- ♦ Produtor Executivo da Arcadia Motion Pictures
- ♦ *Head of Production*, Diretor e roteirista da B-Water
- ♦ Produtor executivo, Direção de produção e Responsável de Desenvolvimento na Ilion Animation Studios
- ♦ Diretor de Produção na Entertainment
- ♦ Doutor em Ciências Humanas pela Universidade Rey Juan Carlos
- ♦ Mestrado em Produção Executiva de Filmes e Séries pela Audiovisual Business School
- ♦ Mestrado em Gestão de Comunicação e Publicidade pela ESIC
- ♦ Formado em Comunicação Audiovisual pela Universidade Complutense de Madri
- ♦ Indicado a “Melhor Diretor de Produção” no Prêmio Goya pelo filme “Mortadelo y Filemón contra Jimmy el Cachondo”



Professores

Sr. Jorge Coronado Pozo

- ♦ Especialista em Animação de Personagens
- ♦ Supervisor de Animação em *Dreamwall*
- ♦ Animador de personagens *Lead/Artista* de *Layout* em Arcadia Motion Pictures
- ♦ Animador de Personagens Sênior em vários projetos
- ♦ Animador de personagens (2D/ 3D) várias empresas
- ♦ *Storyboard* e *layout* para TV
- ♦ Animação de Videogames

“

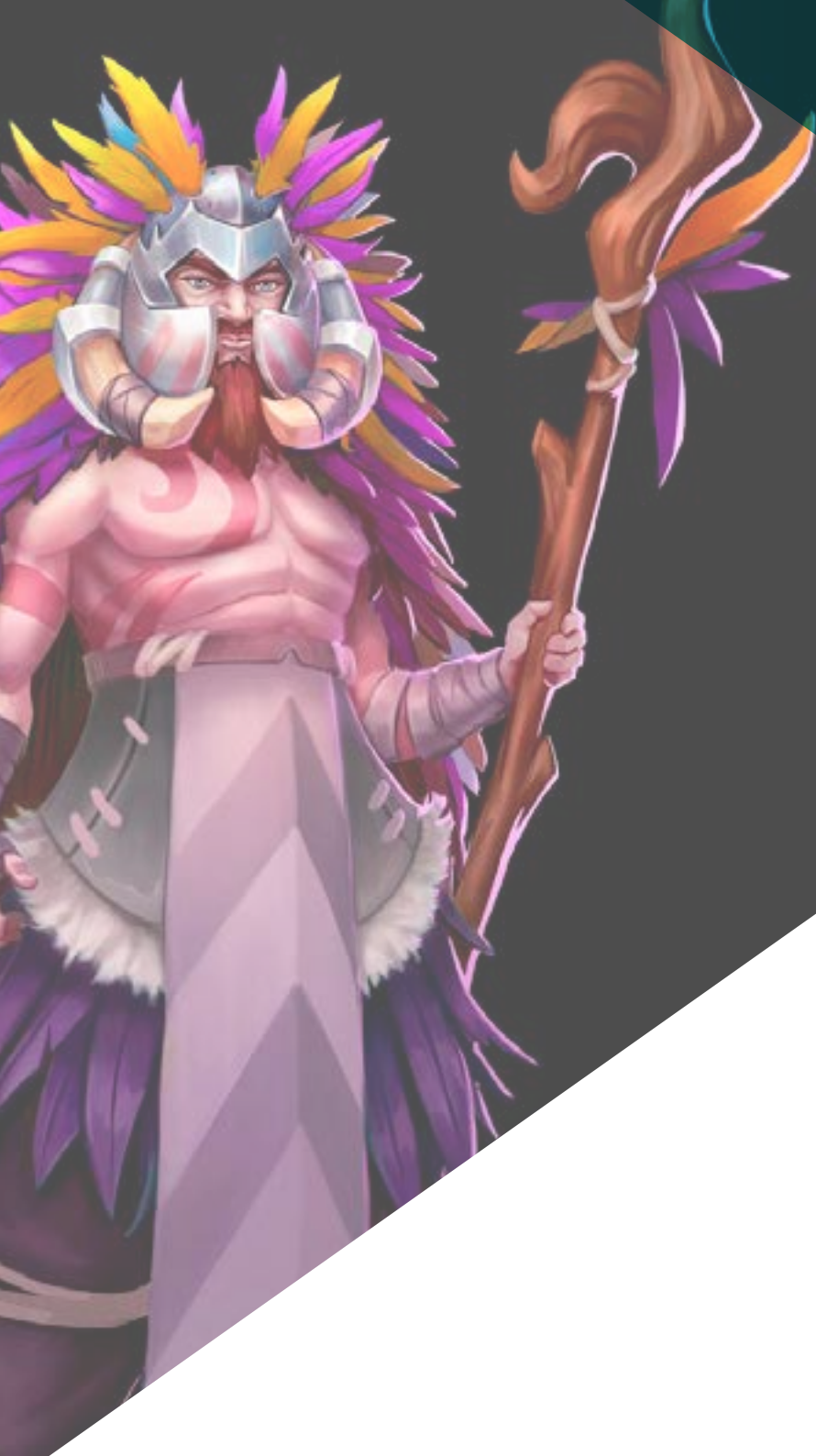
Aproveite a oportunidade para conhecer os últimos avanços nesta área e aplicá-los em sua prática diária”

04

Estrutura e conteúdo

Esse estudo fornecerá aos alunos uma abordagem abrangente dos Princípios de Animação 2D. Para isso, o programa de estudos se aprofundará em várias técnicas destinadas a enriquecer as encenações com visuais atraentes e desenhos fortes. Nesse sentido, o programa de estudos se concentrará nas mudanças de pose dos personagens, de modo que eles possam expressar estados de espírito. Dessa forma, a capacitação se aprofundará tanto nas mudanças de direção quanto na velocidade. Além disso, o material didático fornecerá recursos para criar reações dos personagens e torná-los mais expressivos.





“

Você aprenderá através de casos reais e da resolução de situações complexas em ambientes simulados de aprendizagem”

Módulo 1. Princípios da animação 2D

- 1.1. Comprimir e esticar (*squash* e *stretch*)
 - 1.1.1. Compressão e conservação da massa
 - 1.1.2. Esticamento e conservação da massa
 - 1.1.3. Aplicação em mídia digital e outras deformações
- 1.2. Você vai aprender mais sobre a composição das forças paralelas e inversas e seu valor narrativo
 - 1.2.1. Antecipação física
 - 1.2.2. Antecipação narrativa e outros tipos de antecipação
 - 1.2.3. Antecipação da Antecipação
- 1.3. Mise-en-scène
 - 1.3.1. Mise-en-scène
 - 1.3.2. Aparência visual e desenho firme
 - 1.3.3. Animação secundária
- 1.4. Animação linear (*straight ahead*)
 - 1.4.1. Animação linear
 - 1.4.2. Animação pose a pose
 - 1.4.3. Animação híbrida
- 1.5. Mudanças de pose dos personagens (*breakdowns*)
 - 1.5.1. Intercalação direta e intercalação com *breakdowns*
 - 1.5.2. Mudanças de direção
 - 1.5.3. Mudanças de velocidade
- 1.6. Ações complementares e sobrepostas
 - 1.6.1. Ações complementares
 - 1.6.2. Penteados
 - 1.6.3. Ação sobreposta



- 1.7. Acelerações, desacelerações e ritmo
 - 1.7.1. Desaceleração
 - 1.7.2. Aceleração
 - 1.7.3. Curvas de aceleração
- 1.8. Arcos
 - 1.8.1. O pivô e o eixo de rotação
 - 1.8.2. Arcos de movimento
 - 1.8.3. Outras rotas de movimentação orgânica
- 1.9. Exagero
 - 1.9.1. Exagero de pose
 - 1.9.2. Exagero no ritmo
 - 1.9.3. Reações dos personagens (*take e double take*)
- 1.10. Contatos e atrito
 - 1.10.1. Registro
 - 1.10.2. Contatos
 - 1.10.3. Atrito e resistência

“

Adquira conhecimento sem limites geográficos ou cronogramas pré-estabelecido”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las.

Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação.

Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



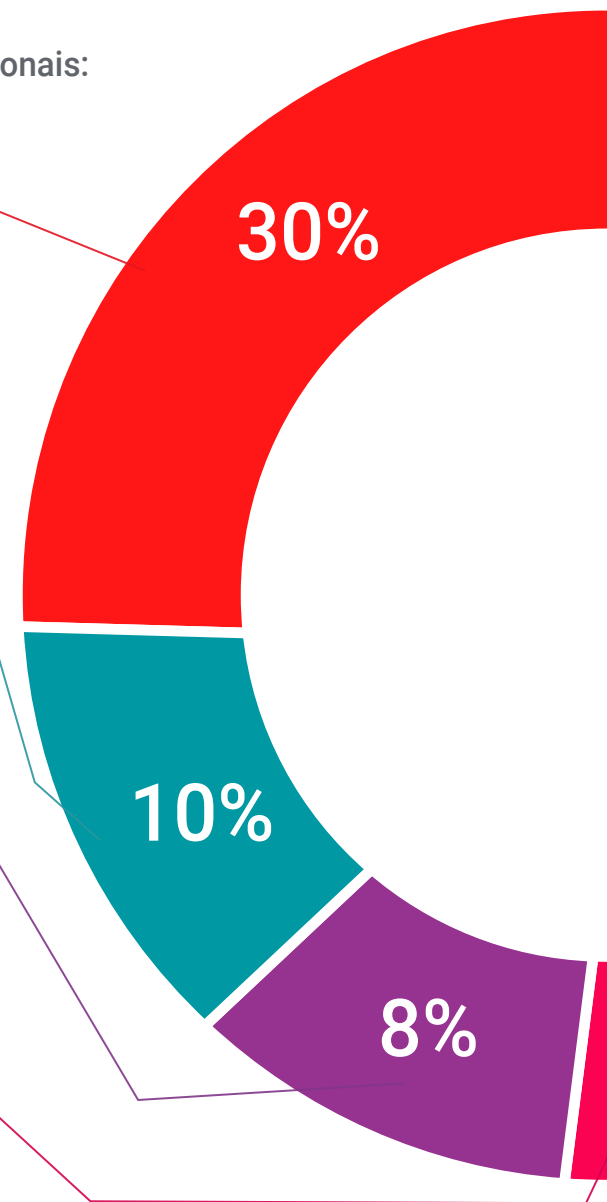
Práticas de habilidades e competências

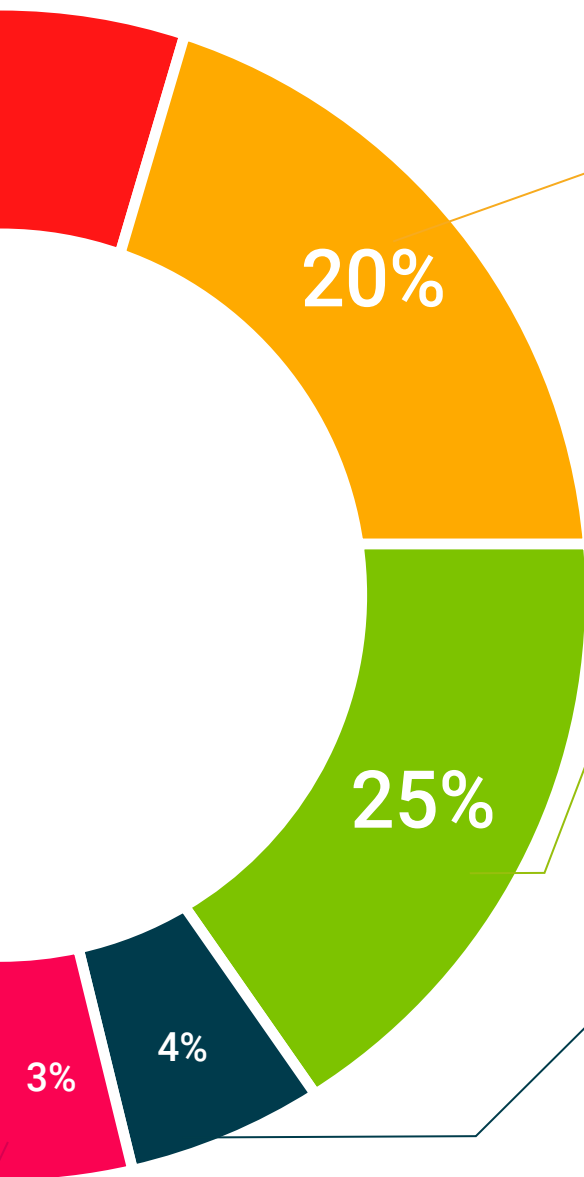
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Animação 2D garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado do Curso, emitido pela TECH Universidade Tecnológica”.

Este **Curso de Animação 2D** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Programa Avançado, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Animação 2D**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento site

tech universidade
tecnológica

Curso
Animação 2D

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Animação 2D

