

# Curso

## Análise de Videogames Blockchain





## Curso Análise de Videogames Blockchain

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtute.com/br/videogame/curso/analise-videogames-blockchain](http://www.techtute.com/br/videogame/curso/analise-videogames-blockchain)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 16*

05

Metodologia

---

*pág. 20*

06

Certificado

---

*pág. 28*

# 01

# Apresentação

O que há no Star Atlas, no Upland ou no Big Time que faz com que milhões de usuários queiram fazer parte dessas comunidades? A economia blockchain impulsionou o setor de jogos, que não perdeu o potencial das moedas virtuais. Para estar entre os melhores do setor, é necessário um conhecimento amplo e detalhado dos principais criadores que fizeram com que milhões de usuários jogassem, compartilhassem, se divertissem e ganhassem com seus videogames. Neste programa, você aprenderá todos os detalhes dos casos mais relevantes da indústria dos videogames digitais blockchain até o momento. Tudo isso por meio de uma aprendizagem direta, rica em conteúdo multimídia e com uma equipe de professores especializada.



A hand is shown pointing at a digital interface. The interface features various data visualizations, including a bar chart at the top left, a pie chart at the bottom left, and a line graph at the bottom right. The background is a gradient of blue and purple. The hand is positioned in the center, pointing towards the bottom right of the image.

“

*O sucesso de Outer Ring, Axie Infinity ou Splinterlands não é uma coincidência, é conhecimento. Aprenda neste curso como criar um videogame que está no mesmo nível dos melhores”*

O Curso de Análise de Videogames Blockchain desvenda os pormenores da construção, criação e rentabilidade da indústria de *gaming*. As bases teóricas são combinadas com estudos de casos práticos e atuais que aproximam os alunos de uma realidade virtual em constante expansão. Este curso, ministrado por professores com experiência na área do videogame, fornecerá conhecimento detalhado de como é fundamental para o sucesso nesse setor a capacidade de adaptação e transformação para resolver problemas e obter lucratividade.

As grandes empresas de videogame construíram seus negócios com base em diferentes sistemas econômicos. O que aprenderam com seus erros e as alternativas que encontraram para superar os contratempos serão apresentados neste estudo aprofundado sobre a economia de blockchain

Dessa forma, os alunos irão adquirir uma visão detalhada e real do que está acontecendo no setor de videogames, além de terem as ferramentas essenciais para desenvolver suas habilidades

Um curso 100% online que permite aos alunos decidirem quando e onde querem estudar. Basta ter um dispositivo com conexão à Internet para expandir o conhecimento. Uma modalidade para um dos setores tecnológicos mais demandados e que segue a filosofia de ensino da TECH.

Este **Curso de Análise de Videogames Blockchain** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em criptomoedas, *Blockchain* e Videogames
- ◆ O conteúdo gráfico, esquemáticos e extremamente útil fornece informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos individuais de reflexão
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo desde qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



*Destaque-se da concorrência, conheça o sistema econômico Blockchain da indústria dos jogos e entre em um mercado profissional em expansão”*

“

*A aplicação da tecnologia Blockchain impulsionará seu videogame em um setor que precisa de profissionais como você”*

A equipe de professores deste programa inclui profissionais da área, cuja experiência de trabalho é somada nesta capacitação, além de reconhecidos especialistas de instituições e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo, produzido por especialistas reconhecidos.

*Amplie seus conhecimentos, transforme suas habilidades e faça parte das melhores empresas do setor de jogos.*

*Aprenda com os erros e os acertos da indústria do videogame. Seus ensinamentos são lições para o seu sucesso.*



# 02

## Objetivos

A elaboração do conteúdo programático deste Curso de Análise de Videogames Blockchain permitirá que os alunos identifiquem os principais sistemas econômicos utilizados por empresas renomadas do setor do videogame. Por meio de uma análise detalhada de cada um, será possível adquirir o conhecimento necessário para distinguir as estratégias mais lucrativas e resolver os problemas mais frequentes em um setor econômico em expansão.





“

*O objetivo da TECH é transformá-lo no profissional especializado que o setor de videogames com Blockchain precisa”*



## Objetivos gerais

---

- ◆ Identificar sistemática e profundamente como funciona a tecnologia *Blockchain*, analisando como suas vantagens e desvantagens estão ligadas à forma como sua arquitetura funciona
- ◆ Contrastar aspectos do *Blockchain* com as tecnologias convencionais utilizadas nas diversas aplicações para as quais a tecnologia *Blockchain* foi utilizada
- ◆ Analisar as principais características das finanças descentralizadas no contexto da economia *Blockchain*
- ◆ Estabelecer as características fundamentais dos Tokens não fungíveis, seu funcionamento e implantação desde o seu surgimento até o presente
- ◆ Compreender a ligação de NFTs com o *Blockchain* e examinar estratégias para gerar e extrair valor de Tokens não fungíveis
- ◆ Expor as características das principais criptomoedas, seu uso, níveis de integração com a economia global e projetos virtuais de gamificação





## Objetivos específicos

---

- ◆ Discernir quais são as estratégias econômicas que têm apresentado maior estabilidade e rentabilidade nos atuais projetos de mercado
- ◆ Identificar margens de estabilidade e lucratividade em projetos de economia gamificada
- ◆ Dominar as tendências do mercado no jogo *Blockchain* com base em sua participação, estabilidade e lucratividade

“

*Você atingirá seus objetivos com um curso online que se adapta a você”*



# 03

## Direção do curso

Para oferecer aos alunos a melhor experiência de aprendizagem, a TECH conta com profissionais especializados no setor de tecnologia. Por isso, este curso conta com uma equipe qualificada. Sua ampla experiência profissional nessa área contribuirá para a aquisição de conhecimentos sólidos e próximos da realidade atual do setor do videogame. Dessa forma, garantimos o aprimoramento das habilidades e competências dos participantes deste programa de capacitação.



“

*Especialize-se com os melhores professores na área de gaming e impulsione sua carreira”*

## Direção



### Sr. Alejandro Olmo Cuevas

- Designer de videogame e economias *Blockchain* para Videogames
- Fundador da Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Fundador do projeto Niide
- Escritor de ficção de fantasia e prosa poética



# 04

## Estrutura e conteúdo

O programa de estudos foi elaborado com base nas últimas atualizações e desenvolvimentos na área de *Blockchain* em videogames, seguindo os requisitos propostos pela equipe de professores deste curso. Dessa forma, o conteúdo programático inclui um módulo que oferece uma visão detalhada dos videogames mais relevantes e permite um estudo aprofundado de cada um deles em seu sistema econômico. Um extenso conteúdo multimídia de alta qualidade, leituras complementares e o método de ensino da TECH garantem que o conhecimento adquirido irá ampliar as oportunidades profissionais.





“

*Um programa de estudos com o conteúdo mais atualizado, que fornecerá a você os elementos necessários para rentabilizar o sistema Blockchain nos videogames”*

## Módulo 1. Análise de videogames *Blockchain*

- 1.1. Star Atlas
  - 1.1.1. Mecânicas do jogo
  - 1.1.2. Sistema econômico
  - 1.1.3. Usabilidade
- 1.2. Outer Ring
  - 1.2.1. Mecânicas do jogo
  - 1.2.2. Sistema econômico
  - 1.2.3. Usabilidade
- 1.3. Axie Infinity
  - 1.3.1. Mecânicas do jogo
  - 1.3.2. Sistema econômico
  - 1.3.3. Usabilidade
- 1.4. Splinterlands
  - 1.4.1. Mecânicas do jogo
  - 1.4.2. Sistema econômico
  - 1.4.3. Usabilidade
- 1.5. R-Planet
  - 1.5.1. Mecânicas do jogo
  - 1.5.2. Sistema econômico
  - 1.5.3. Usabilidade
- 1.6. Ember Sword
  - 1.6.1. Mecânicas do jogo
  - 1.6.2. Sistema econômico
  - 1.6.3. Usabilidade
- 1.7. Big Time
  - 1.7.1. Mecânicas do jogo
  - 1.7.2. Sistema econômico
  - 1.7.3. Usabilidade





- 1.8. Gods Unchained
  - 1.8.1. Mecânicas do jogo
  - 1.8.2. Sistema econômico
  - 1.8.3. Usabilidade
- 1.9. Illuvium
  - 1.9.1. Mecânicas do jogo
  - 1.9.2. Sistema econômico
  - 1.9.3. Usabilidade
- 1.10. Upland
  - 1.10.1. Mecânicas do jogo
  - 1.10.2. Sistema econômico
  - 1.10.3. Usabilidade

“

*Um programa pensado e desenvolvido para colocar em prática todo o conhecimento adquirido no mundo do videogame”*

# 05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o Relearning. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o New England Journal of Medicine.





“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

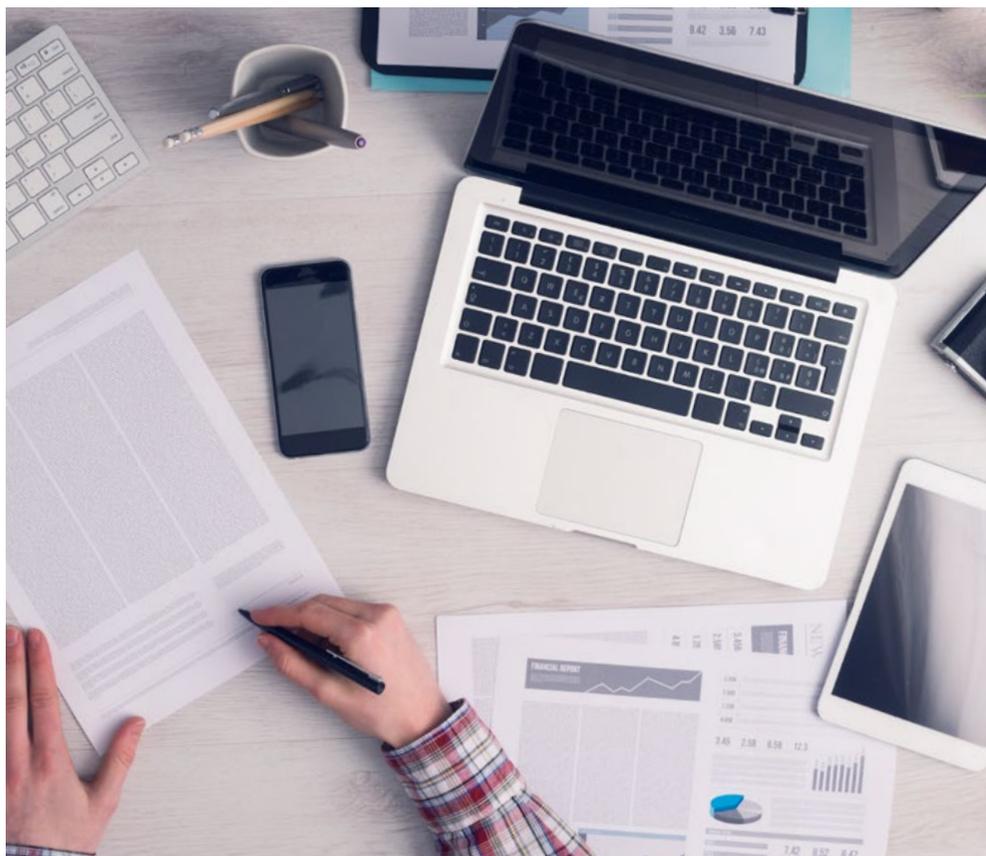
Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



*Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.*

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



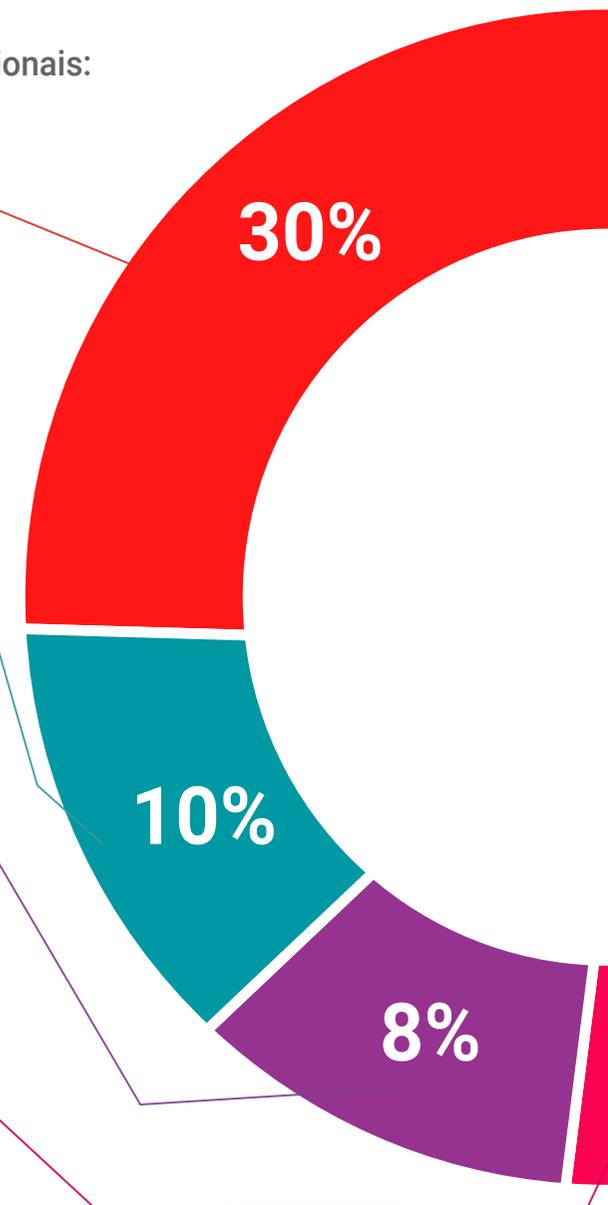
#### Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

# Certificado

O Curso de Análise de Videogames Blockchain garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.





“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Análise de Videogames Blockchain** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Análise de Videogames Blockchain**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro  
saúde confiança pessoas  
informação orientadores  
educação certificação ensino  
garantia aprendizagem  
instituições tecnologia  
comunidade compreensão  
atenção personalizada  
conhecimento inovação  
presente qualidade  
desenvolvimento sustentabilidade

**tech** universidade  
tecnológica

Curso

Análise de Videogames  
Blockchain

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

# Curso

## Análise de Videogames

### Blockchain

