

Capacitação Prática

Animação 3D e Realidade Virtual





tech universidade
tecnológica

Capacitação Prática
Animação 3D e Realidade Virtual

Índice

01

Introdução

pág. 4

02

Por que fazer esta
Capacitação Prática?

pág. 6

03

Objetivos

pág. 8

04

Planejamento do programa
de estágio

pág. 10

05

Onde posso realizar a
Capacitação Prática?

pág. 12

06

Condições gerais

pág. 14

07

Certificado

pág. 16

01

Introdução

A realidade virtual é uma disciplina que alcançou uma relevância notória no setor de *Gaming* nos últimos anos. Assim, os usuários estão cada vez mais desfrutando e consumindo obras baseadas em uma experiência imersiva e realista, razão pela qual várias empresas de desenvolvimento estão apostando na criação desse tipo de videogame. Diante desse panorama, os especialistas em design, programação e animação tridimensional são muito requisitados pelas prestigiadas empresas do setor. Por esse motivo, a TECH criou este programa que permitirá aos alunos ampliar suas habilidades profissionais nesse campo por meio de uma experiência prática de 3 semanas em um excelente estúdio de videogame, a fim de impulsionar seu crescimento nessa área.

“

Por meio dessa Capacitação Prática, você irá lidar com os métodos atualizados de Rigging Facial que dão realismo aos personagens tridimensionais presentes nos videogames mais populares do mercado”





As crescentes reivindicações do público e a abundância de videogame no mercado fizeram com que os desenvolvedores tivessem que oferecer produtos diferenciados e inovadores aos seus usuários. Nesse sentido, muitas delas estão concentrando seus esforços para entrar no mundo da realidade virtual, com o objetivo de atrair o *Gamer* por meio de uma experiência sensorial em primeira pessoa. Para criar esses projetos com eficácia, é estritamente necessário contar com especialistas altamente qualificados em design e animação 3D, capazes de gerar ambientes imersivos da mais alta qualidade. Diante dessa situação, e para favorecer a inserção profissional de seus alunos nesse novo cenário da indústria de videogame, a TECH criou este programa 100% prático.

Durante três semanas intensivas, o aluno trabalhará em uma renomada empresa de videogame para aprender, em primeira pessoa, os aspectos positivos e negativos da Animação 3D e da Realidade Virtual. Durante esse período, você adotará as técnicas mais modernas para o uso de softwares que permitem a modelagem de objetos, personagens e a criação de ambientes virtuais. Assim, você dominará os procedimentos necessários para criar modelos *Low Poly* e *High Poly* no Unity ou dominará os métodos de vanguarda do *Rigging* Facial, que dão realismo aos protagonistas de uma obra.

Além disso, durante a fase prática, o profissional será acompanhado por um orientador especialmente designado, que será o principal responsável por garantir que seu aprendizado atenda plenamente às suas necessidades e expectativas. Por todos esses motivos, essa experiência lhe proporcionará um conhecimento altamente valorizado no mercado profissional, algo essencial se você quiser avançar no setor da indústria *Gaming*.

02

Por que fazer esta Capacitação Prática?

No campo do design e da programação tridimensionais para videogame, é um pré-requisito dominar novas técnicas e ferramentas para a criação de personagens, objetos e ambientes, bem como os procedimentos para implementá-los adequadamente. Por esse motivo, a TECH criou este programa, que permitirá que os alunos passem 3 semanas em uma empresa do setor *Gaming* para aplicar todas essas inovações em um ambiente real. Assim, cercado pelos melhores especialistas em Animação 3D e Realidade Virtual, você irá adquirir habilidades valiosas que poderão ser aplicadas em sua vida profissional.



A TECH proporciona uma oportunidade inigualável de passar 120 horas em uma empresa de prestígio do setor de videogame, para dominar as técnicas e ferramentas mais avançadas em Animação 3D e Realidade Virtual"

1. Atualizar-se através da mais recente tecnologia disponível

A área de Animação 3D e Realidade Virtual passou por uma grande revolução nos últimos anos devido ao surgimento de novos softwares, ferramentas e técnicas que otimizam o processo de desenvolvimento de videogame. Em vista disso, a TECH criou esta capacitação, que permitirá ao especialista gerenciar todos esses avanços de forma totalmente prática.

2. Aprofundar-se através da experiência dos melhores especialistas

A ampla equipe de profissionais que acompanhará os alunos durante a fase prática é uma garantia da excelente qualidade desta capacitação. Com um orientador particular, o expert dominará as estratégias criativas e técnicas mais atualizadas em Animação 3D e Realidade Virtual para aprimorar significativamente sua metodologia de trabalho diário.

3. Ter acesso a Empresas de alto nível

A TECH seleciona cuidadosamente todos os centros disponíveis para a realização das Capacitações Práticas. Graças a isso, o especialista terá acesso garantido a uma empresa de prestígio no campo da Animação 3D e Realidade Virtual. Dessa forma, poderá vivenciar o dia a dia de uma área de trabalho exigente, rigorosa e abrangente, sempre aplicando as mais modernas técnicas e ferramentas em seu trabalho diário.



4. Colocar em prática o que é aprendido desde o início

O mercado acadêmico é caracterizado por um grande número de programas educacionais cujo conteúdo não é realmente útil no ambiente de trabalho. Por esse motivo, a TECH criou esse modelo de aprendizagem inovador, que permitirá aos alunos assimilar as últimas tendências em Animação 3D e Realidade Virtual de forma exclusivamente prática, ingressando em uma renomada empresa do mundo dos videogame.

5. Ampliar as fronteiras do conhecimento

A TECH oferece a possibilidade de realizar esta Capacitação Prática em centros de relevância internacional. Dessa forma, o especialista poderá expandir suas fronteiras e alcançar os melhores profissionais que trabalham em empresas de desenvolvimento de videogame de primeira linha em diferentes continentes. Uma oportunidade única que somente a TECH poderia oferecer.



Realize uma imersão prática completa no centro de sua escolha"

03

Objetivos

Esse programa permite que os alunos desenvolvam um nível avançado de especialização nas principais ferramentas e softwares usados em projetos de criação de Animação 3D e Realidade Virtual no setor de videogame. Para isso, você terá os melhores profissionais no estúdio onde realizará a Capacitação Prática e um orientador que o acompanhará para que você tenha uma formação completa.



Objetivos gerais

- ♦ Desenvolva um nível avançado de conhecimento para se encaixar em qualquer equipe de animação
- ♦ Analisar os processos de produção de um videogame e sua importância para o produto final
- ♦ Realizar qualquer projeto de realidade virtual para Web e para dispositivos VR



Esta Capacitação Prática permitirá que você realize com sucesso seus projetos em 3D e Realidade Virtual no setor de videogame"





Objetivos específicos

- ◆ Realizar a interação homem-computador de acordo com os critérios de usabilidade.
- ◆ Usar interfaces gráficas para o desenvolvimento de videogames
- ◆ Resolver problemas no ambiente de aplicativos gráficos
- ◆ Dominar a técnica de modelagem 3D
- ◆ Aplicar texturas de forma otimizada
- ◆ Controle os processos necessários para animar qualquer personagem
- ◆ Desenvolver habilidades fundamentais para a animação profissional
- ◆ Identificar os pontos fracos de um projeto para resolvê-los a tempo
- ◆ Planejar e cumprir as metas estabelecidas no desenvolvimento de um projeto
- ◆ Programar o comportamento físico em videogames
- ◆ Determinar o esqueleto de um videogame
- ◆ Preparar qualquer tipo de animação realista
- ◆ Controlar diferentes dispositivos VR
- ◆ Desenvolver visualizações em 360°
- ◆ Determinar possíveis aplicativos com foco em realidade virtual
- ◆ Analisar os diferentes softwares de desenvolvimento de VR
- ◆ Transferir o conhecimento de 3D à realidade virtual

04

Planejamento do programa de estágio

Este programa consiste em um período prático de três semanas em um importante estúdio de criação e desenvolvedor de videogame. De segunda a sexta-feira, e com turnos de 8 horas diárias, os alunos aprenderão com verdadeiros especialistas dessa área os prós e contras do desenvolvimento de projetos de Animação 3D e Realidade Virtual.

Nessa proposta de capacitação, de caráter totalmente prático, as atividades visam desenvolver e aperfeiçoar as habilidades necessárias para a prestação de serviços de Animação 3D e Realidade Virtual no setor de videogame que exigem alto nível de qualificação, e que são orientadas a um aprendizado específico para o exercício da atividade, em um ambiente tecnológico inovador.

Sem dúvida, é uma oportunidade de aprender trabalhando em um mundo inovador que é muito procurado por usuários de todo o mundo. Esta capacitação permitirá que você desenvolva um projeto completo, do início ao fim, para o setor *Gaming*, aprenda a trabalhar em equipe, qual é a responsabilidade de cada pessoa, como aprimorar a técnica e adquirir habilidades de comunicação, o que pode até mesmo levá-lo a liderar cargos relevantes.

O ensino prático será realizado com a participação ativa do aluno executando as atividades e procedimentos de cada área de competência (aprender a aprender e aprender a fazer), com o acompanhamento e orientação de professores e outros colegas de capacitação que facilitem o trabalho em equipe e a integração multidisciplinar como competências transversais para práticas da Animação 3D e Realidade Virtual (aprender a ser e aprender a conviver).



Os procedimentos descritos abaixo constituirão a base da parte prática da capacitação, e sua implementação estará sujeita à disponibilidade e carga de trabalho do próprio centro, sendo as atividades propostas as seguintes:

Módulo	Atividade Prática
Técnicas estratégicas e organizacionais em Animação 3D e Realidade Virtual	Criar um estilo de arte tridimensional adaptado às necessidades que um videogame exige
	Trabalhar com 3D Max para gerar <i>Ativos</i>
	Organizar o espaço de trabalho e manter as boas práticas durante o processo de produção de um videogame
	Seguir a linha estética de um determinado projeto para obter uma coesão coerente de todos os <i>Ativos</i> artísticos do mesmo
Técnicas 3D Avançado e Animação 3D	Integrar os mecanismos do Unreal Engine à modelagem 3D e software 3D
	Configurar a interface do Substance Painter para fazer uma texturização avançada das modelagens tridimensionais
	Criar malhas <i>Low Poly</i> em retopologia
	Utilizar o software de animação com tarefas básicas e uma metodologia de trabalho desenvolvida
	Criar modelos 3D com animação aplicada, seguindo os princípios de anatomia e <i>Rigging</i> facial
Realizar a <i>configuração</i> de um esqueleto, com linguagem corporal, poses y edição de sequências	
Programação e geração de mecânicas e técnicas de prototipagem de videogame	Desenvolver os processos técnicos para criar modelos <i>Low Poly</i> e <i>High Poly</i> no Unity
	Importar as animações com o formato e preparação adequados para acelerar o trabalho seguinte
	Criar personagens animados com o uso das bibliotecas de recursos
	Editar animações, criando <i>Blend Spaces</i> e <i>Animation Montage</i>
Métodos de Desenvolvimento de videogame imersivos em VR	Projetar corretamente a física em ambientes VR
	Integrar modelos pré-animados em um ambiente de realidade virtual
	Projetar a identidade sonora de um videogame
	Envolver-se no processo de criação de uma trilha sonora
	Documentar bibliotecas de áudio e repertórios de efeitos sonoros



05

Onde posso realizar a Capacitação Prática?

A TECH oferece, nesta Capacitação Prática, uma excelente oportunidade para alcançar uma aprendizagem autêntica em um ambiente de trabalho rodeado pelos melhores criadores e designers 3D e VR para videogame. Para isso, selecionou as principais empresas da indústria *Gaming*, que fornecerão aos alunos as informações práticas que estão procurando para avançar em suas carreiras profissionais.



Aprenda com verdadeiros profissionais do setor gaming e dê um passo fundamental em sua carreira profissional. Faça sua matrícula agora"



O aluno poderá fazer esta capacitação nos seguintes centros:



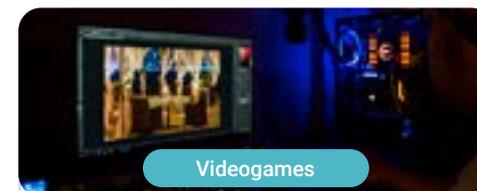
Pentakill Studios

País: Espanha
Cidade: Valladolid

Endereço: C. Unión, 15, 47005 Valladolid

A Pentakill Studios é uma consolidada agência de criação de videogame

Capacitações práticas relacionadas:
- Animação 3D e Realidade Virtual



Happy Studio Creativo

País: México
Cidade: Cidade do México

Endereço: Limantitla 6A Santa Úrsula Xitla Tlalpan 14420 CDMX

Empresa criativa dedicada ao mundo audiovisual e à comunicação

Capacitações práticas relacionadas:
-MBA em Marketing Digital
Roteiro Audiovisual

06

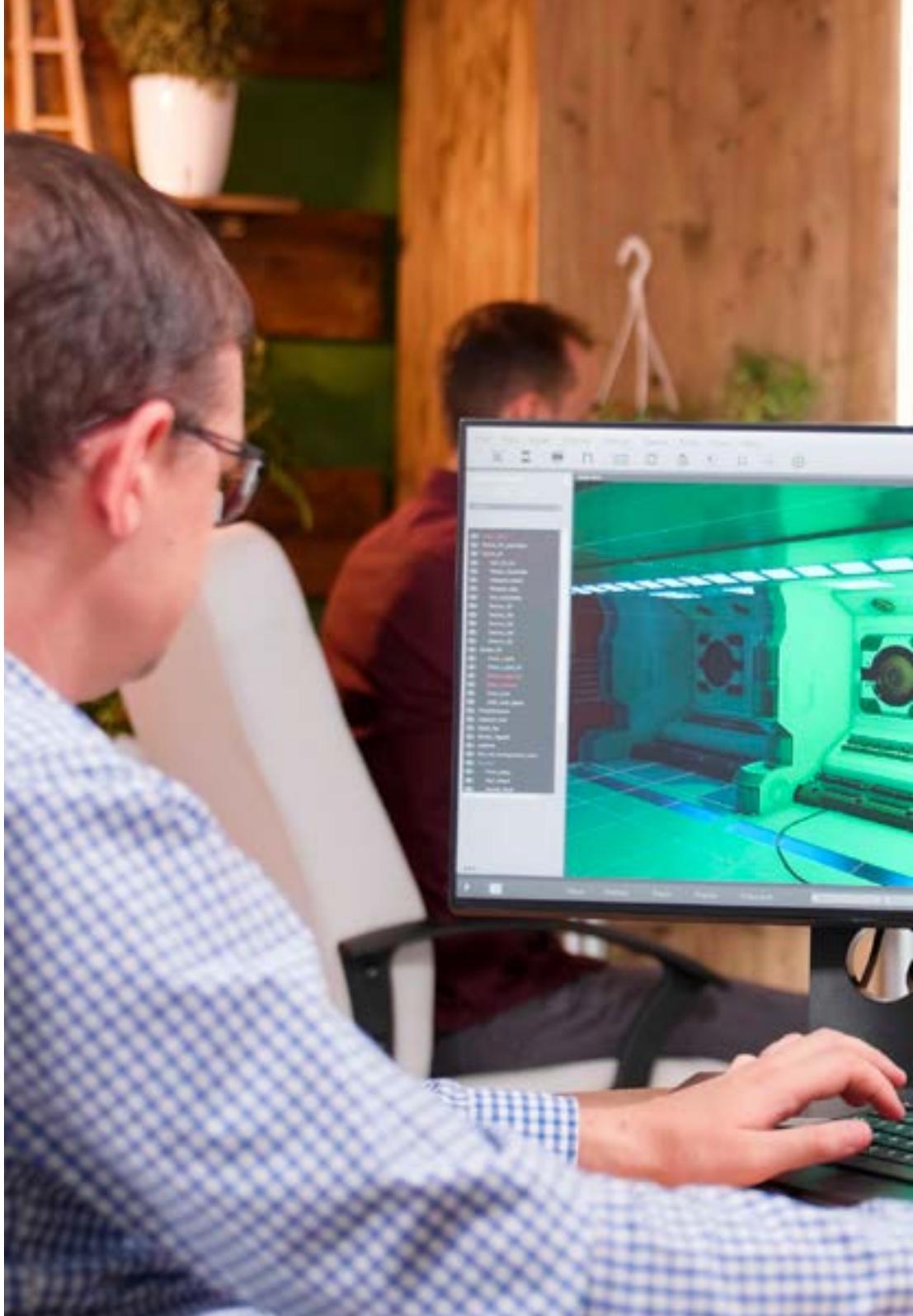
Condições gerais

Seguro de responsabilidade civil

A principal preocupação desta instituição é garantir a segurança dos profissionais que realizam o estágio e dos demais colaboradores necessários para o processo de capacitação prática na empresa. Entre as medidas adotadas para alcançar este objetivo está a resposta a qualquer incidente que possa ocorrer ao longo do processo de ensino-aprendizagem.

Para isso, esta entidade educacional se compromete a fazer um seguro de responsabilidade civil que cubra qualquer eventualidade que possa surgir durante o período de estágio no centro onde se realiza a capacitação prática.

Esta apólice de responsabilidade civil terá uma cobertura ampla e deverá ser aceita antes do início da capacitação prática. Desta forma, o profissional não terá que se preocupar com situações inesperadas, estando amparado até a conclusão do programa prático no centro.



Condições da Capacitação Prática

As condições gerais do contrato de estágio para o programa são as seguintes:

1. ORIENTAÇÃO: durante a Capacitação Prática o aluno contará com dois orientadores que irão acompanhá-lo durante todo o processo, esclarecendo as dúvidas e respondendo perguntas que possam surgir. Por um lado, contará com um orientador profissional, pertencente ao centro onde é realizado o estágio, que terá o objetivo de orientar e dar suporte ao aluno a todo momento. E por outro, contará com um orientador acadêmico cuja missão será coordenar e ajudar o aluno durante todo o processo, esclarecendo dúvidas e viabilizando o que for necessário. Assim, o aluno estará sempre acompanhado e poderá resolver as dúvidas que possam surgir, tanto de natureza prática quanto acadêmica.

2. DURAÇÃO: o programa de estágio terá uma duração de três semanas contínuas de capacitação prática, distribuídas em jornadas de oito horas, cinco dias por semana. Os dias e horários do programa serão de responsabilidade do centro e o profissional será informado com antecedência suficiente para que possa se organizar.

3. NÃO COMPARECIMENTO: em caso de não comparecimento no dia de início da Capacitação Prática, o aluno perderá o direito de realizá-la sem que haja a possibilidade de reembolso ou mudança das datas estabelecidas. A ausência por mais de dois dias sem causa justificada/médica resultará na renúncia ao estágio e, conseqüentemente, em seu cancelamento automático. Qualquer problema que possa surgir durante a realização do estágio, deverá ser devidamente comunicado ao orientador acadêmico com caráter de urgência.

4. CERTIFICAÇÃO: ao passar nas provas da Capacitação Prática, o aluno receberá um certificado que comprovará o período de estágio no centro em questão.

5. RELAÇÃO DE EMPREGO: a Capacitação Prática não constitui relação de emprego de nenhum tipo.

6. ESTUDOS PRÉVIOS: alguns centros podem exigir um certificado de estudos prévios para a realização da Capacitação Prática. Nesses casos, será necessário apresentá-lo ao departamento de estágio da TECH para que seja confirmada a atribuição do centro escolhido.

7. NÃO INCLUÍDO: a Capacitação Prática não incluirá nenhum elemento não descrito nas presentes condições. Portanto, não inclui acomodação, transporte para a cidade onde o estágio será realizado, vistos ou qualquer outro serviço não mencionado anteriormente.

Entretanto, em caso de dúvidas ou recomendações a respeito, o aluno poderá consultar seu orientador acadêmico. Este lhe proporcionará as informações necessárias para facilitar os procedimentos.

07 Certificado

Este **Capacitação Prática em Animação 3D e Realidade Virtual** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Capacitação Prática** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Capacitação Prática, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Capacitação Prática em Animação 3D e Realidade Virtual**

Modalidade: **de segunda a sexta-feira, turnos de 8 horas consecutivas**

Duração: **3 semanas**





Capacitação Prática
Animação 3D e Realidade Virtual

Capacitação Prática

Animação 3D e Realidade Virtual

