

Universitätskurs

Motorische Spiele in der Vorschule

Von der NBA unterstützt





Universitätskurs Motorische Spiele in der Vorschule

- » Modalità: online
- » Durata: 6 Wochen
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Internetzugang: www.techtute.com/de/sportwissenschaften/universitatskurs/motorische-spiele-vorschule

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Struktur und Inhalt

Seite 12

04

Methodik

Seite 16

05

Qualifizierung

Seite 24

01

Präsentation

Spielen ist eine der wichtigsten Aktivitäten im Leben eines jeden Kindes. Beim Spielen lernen Kinder, haben Spaß und interagieren mit ihrer Umwelt. Aus diesem Grund sind Spiele heutzutage eines der wirksamsten Instrumente, die jedem Lehrer zur Verfügung stehen, insbesondere im Sportunterricht, wo sie einen grundlegenden Bestandteil des Fachs bilden. Aus diesem Grund hat TECH dieses Programm entwickelt, das Sportlehrern die Grundlagen der motorischen Spiele vermitteln soll und sie mit Kenntnissen ausstattet, die in einem Umfeld, das sich zunehmend der Gamification verschrieben hat, von großem Wert sind.





“

Um ein guter Sportlehrer zu sein, müssen Sie Ihr wichtigstes Arbeitsinstrument kennen: Motorische Spiele. Verpassen Sie nicht die Gelegenheit, ein Experte auf diesem Gebiet zu werden, und schreiben Sie sich jetzt ein"

Es ist nicht überraschend, dass das Spiel in den letzten Jahren an Bedeutung gewonnen hat. Kinder lieben es zu spielen, und da sie sich in einer so sensiblen Wachstumsphase befinden, ist das Erlernen grundlegender Werte, während sie etwas tun, das ihnen Spaß macht, viel nützlicher als der Versuch, sie auf herkömmliche Weise zu lehren.

So ist es üblich, dass das Spiel in alle Bereiche der Vorschule einbezogen wird, einschließlich des Sports und des Sportunterrichts, wo es auf noch natürlichere Weise umgesetzt wird. Der Sportlehrer muss nicht nur wissen, wie er Spiele in seine tägliche Methodik einbauen kann, sondern er muss auch die Grundlagen der Spiele erlernen, um sie effektiver durchführen zu können.

In Anbetracht dieser Situation hat TECH diesen Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule entwickelt, der es den Studenten ermöglicht, alle Nuancen und positiven Beiträge des Spiels von einem physischen Standpunkt aus zu verstehen. So wird nicht nur der Wert des Spiels selbst untersucht, sondern auch die verschiedenen Theorien und Perspektiven, die dem Absolventen helfen werden, komplette, an die neue Zeit angepasste Bewegungsspiele zu entwerfen.

Ein 100-prozentiges Online-Programm ohne zeitliche Beschränkungen oder physische Anwesenheitspflichten, was es den Studenten sehr viel einfacher macht, ihr Studium selbst zu verwalten und es an ihre persönlichen, familiären oder beruflichen Bedürfnisse anzupassen.

Dieser **Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule** enthält das vollständigste und aktuellste wissenschaftliche Programm auf dem Markt. Die wichtigsten Merkmale sind:

- ◆ Wertschätzung des Spiels als wirksames pädagogisches Instrument
- ◆ Klares und präzises Lehrmaterial, leicht zu lernen und zu wiederholen
- ◆ Qualitativ hochwertige audiovisuelle Inhalte zur Unterstützung und Veranschaulichung des vermittelten Wissens
- ◆ Verfügbarkeit des Zugriffs auf Inhalte von jedem Gerät mit Internetanschluss



Spiele sind viel wichtiger, als es den Anschein hat, und werden heute in jedem Bildungsumfeld hoch geschätzt. Zeigen Sie, dass Sie ihre Bedeutung kennen, indem Sie sich für diesen Universitätskurs einschreiben"

“

Das Entwerfen von hochwertigen Bewegungsspielen für Kinder ist eine der am meisten geschätzten Kompetenzen eines Sportlehrers. Dank diesem Universitätskurs lässt sich kein Spiel mehr von Ihnen abhalten"

Zu den Lehrkräften des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie renommierte Fachleute von Referenzgesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situierendes und kontextbezogenes Lernen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung ermöglicht, die auf reale Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkräfte versuchen müssen, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des Universitätskurses gestellt werden. Zu diesem Zweck werden sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Kinder lernen alles, was man ihnen beibringt, spielerisch. Machen Sie das Spielen zur Kunst mit diesem Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule.

Das Spiel wird Ihr wichtigster Verbündeter in Ihrer beruflichen Laufbahn sein. Mit diesem Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule lernen Sie, es zu beherrschen.



02 Ziele

Der Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule zielt darauf ab, den Studenten zu vermitteln, wie sie die Gestaltung von Motorischen Spielen mit einem breiten Wissen über ihre Bedeutung in der Bildung und über alle Facetten, die durch sie stimuliert werden können, angehen können. Die Absolventen werden die notwendigen Fähigkeiten erwerben, um ihre Spiele und Arbeitsmethoden an die neuesten Erkenntnisse auf diesem Gebiet anzupassen.





“

Dank der Kenntnisse im Bereich der motorischen Spiele, die Ihnen dieser Universitätskurs vermitteln wird, werden Sie sich beruflich in einem hart umkämpften Arbeitsfeld profilieren"



Allgemeine Ziele

- ◆ Vertieftes Wissen über das Spiel und seine Vorteile in der Vorschule
- ◆ Erarbeitung der verschiedenen Komponenten des Spiels und ihrer Auswirkungen auf die motorischen Fähigkeiten der Kinder
- ◆ Erkundung aktueller Materialressourcen für die Entwicklung von Bewegungsspielen
- ◆ Entwicklung von motorischen Spielen aus einer zeitgenössischen und modernen Perspektive





Spezifische Ziele

- ♦ Die Grundlagen von Spielen und insbesondere von Bewegungsspielen, ihre Bestandteile, die materiellen Ressourcen für ihre Entwicklung und eine wichtige Vielfalt von Spielen für die Praxis in der Schule kennen

“

Mit einer guten Beherrschung von motorischen Spielen werden Sie in der Lage sein, Ihre berufliche Perspektive für eine bessere Zukunft zu erweitern”

03

Struktur und Inhalt

Der Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule besteht aus einem Modul, das in 10 Themen unterteilt ist, die alle relevanten Unterrichtsmaterialien abdecken. Das Material wurde von einem Team von Dozenten verfasst, die Experten auf diesem Gebiet sind, und garantiert den Studenten den Zugang zu qualitativ hochwertigen, aktuellen Inhalten. Gleichzeitig wurden die wesentlichen Inhalte des Programms präzise aufgeteilt, um dem Studenten das Studium und die Wiederholung der im Programm enthaltenen Konzepte zu erleichtern.





“

TECH hat sich zum Ziel gesetzt, die besten Sportlehrer fortzubilden, und Sie können einer von ihnen werden. Schreiben Sie sich für diesen Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule ein und werden Sie der Beste in Ihrem Beruf“

Modul 1. Theorie und individuelle und kollektive Praxis von motorischen und vorsportlichen Spielen in der Vorschule

- 1.1. Das Spiel
 - 1.1.1. Theoretischer Ansatz für das Konzept des Spiels
 - 1.1.2. Spielen und seine pädagogische Bedeutung
- 1.2. Spiel und Kreativität
 - 1.2.1. Spielen, Denken und Kreativität
 - 1.2.2. Klassifizierung des Spiels
- 1.3. Spiel in der Vorschule
 - 1.3.1. Die Bedeutung des Spiels in der Vorschule
 - 1.3.2. Spezifische Inhalte in Bezug auf das Spielen in der Vorschule
 - 1.3.3. Methodische Kriterien, die das Spiel bestimmen sollten
- 1.4. Komponenten des motorischen Bereichs
 - 1.4.1. Die Komponenten des motorischen Bereichs
 - 1.4.2. Klassifizierung und Entwicklung
- 1.5. Motorische Fähigkeiten in der Vorschule
 - 1.5.1. Motorische Fähigkeiten und psychomotorische Entwicklung
 - 1.5.2. Faktoren, die die motorische Entwicklung beeinflussen
 - 1.5.3. Motorische Fähigkeiten
- 1.6. Das Motorikspiel
 - 1.6.1. Konzept
 - 1.6.2. Klassifizierung
 - 1.6.3. Komponenten und Aspekte des motorischen Spiels
- 1.7. Materielle Ressourcen
 - 1.7.1. Die Einrichtungen
 - 1.7.2. Spielzeug
 - 1.7.3. Die Materialien
 - 1.7.4. Sicherheit von Spielzeug und Materialien





- 1.8. Spiele
 - 1.8.1. Traditionelle und beliebte Spiele
 - 1.8.2. Spiele für symbolische Entwicklung, Dramatisierung und Ausdruck. Motorisches Geschichtenerzählen
 - 1.8.3. Spiele zur Entwicklung der motorischen Fähigkeiten: Parcours, Gymkhanas, Lernumgebungen
- 1.9. Intelligenz und die Theorie der multiplen Intelligenzen aus der Perspektive des Spiels
 - 1.9.1. Die Theorie der multiplen Intelligenzen
 - 1.9.2. Die Rolle des Spiels in dieser Theorie
- 1.10. Das Design des Motorspiels
 - 1.10.1. Allgemeine Überlegungen
 - 1.10.2. Das Design des Motorspiels

“

Mit diesem Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule werden Sie zu einem Sportlehrer, der sich mit der Entwicklung und Gestaltung von Sportspielen für Kinder auskennt"

05

Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning.**

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente spezialisiert. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



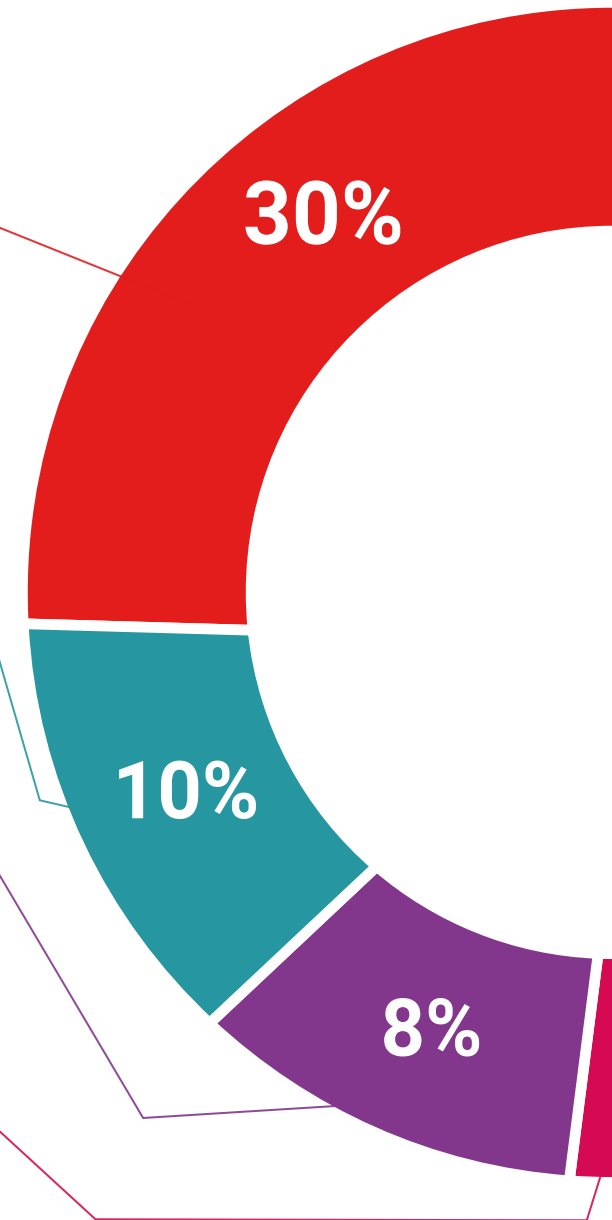
Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

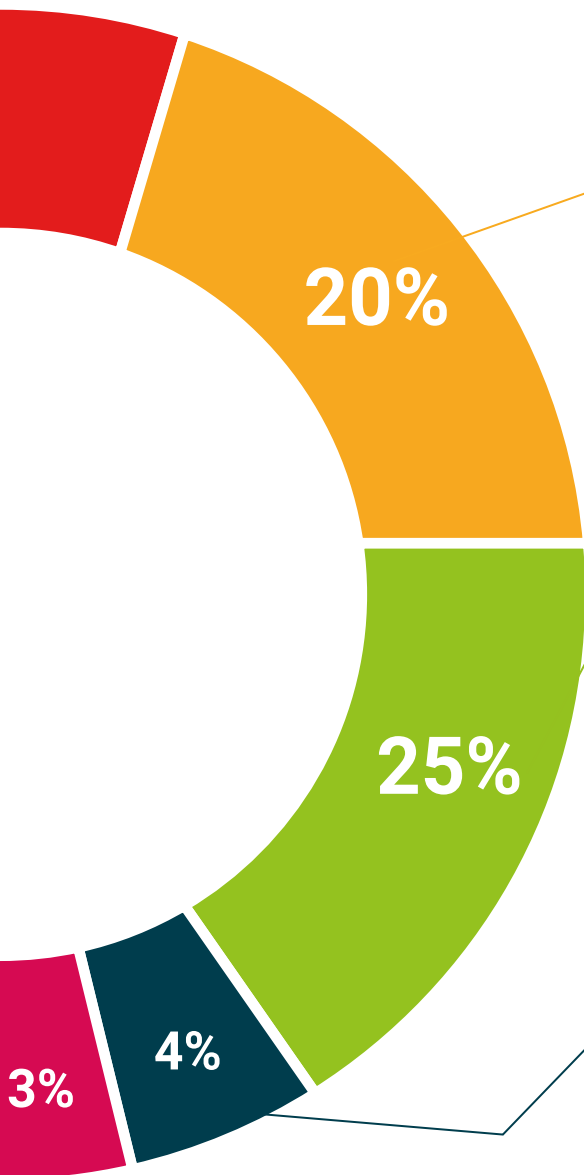
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Situation ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



05

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule** enthält das vollständigste und aktuellste wissenschaftliche Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Motorische Spiele in der Vorschule**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**

Von der NBA unterstützt



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovationen
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung instituten
virtuelles Klassenzimmer sp

tech technologische universität

Universitätskurs
Motorische Spiele
in der Vorschule

- » Modalità: online
- » Durata: 6 Wochen
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Universitätskurs

Motorische Spiele in der Vorschule

Von der NBA unterstützt

