

# Certificat

Art Numérique et  
Nouvelles Technologies



**tech** université  
technologique

## Certificat Art Numérique et Nouvelles Technologies

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/sciences-humaines/cours/art-numerique-nouvelles-technologies](http://www.techtitute.com/fr/sciences-humaines/cours/art-numerique-nouvelles-technologies)

# Sommaire

01

Présentation du programme

---

Page 4

02

Pourquoi étudier à TECH?

---

Page 8

03

Programme d'études

---

Page 12

04

Objectifs

---

Page 16

05

Méthodologie d'étude

---

Page 20

06

Corps Enseignant

---

Page 30

07

Diplôme

---

Page 34

# 01

# Présentation du programme

L'Art Numérique et les Nouvelles Technologies ont radicalement transformé la façon dont cette discipline est conçue, produite et expérimentée à l'époque contemporaine. Des institutions internationales telles que le ZKM mènent des recherches et des expositions qui examinent la manière dont les avancées technologiques influencent le paysage artistique mondial. Dans un monde où la technologie progresse à pas de géant, l'Art trouve de nouvelles formes d'expression qui redéfinissent les limites de la créativité. C'est pourquoi TECH a mis au point ce programme de troisième cycle, qui offre aux spécialistes l'occasion idéale de se plonger dans cet univers passionnant. Grâce à une méthodologie 100% en ligne, ils maîtriseront les outils et les concepts qui transforment ce paysage, ainsi que la manière dont ils sont intégrés dans l'économie créative et le marché actuel.





“

*Que vous souhaitiez poursuivre votre carrière dans le domaine culturel ou explorer de nouvelles formes d'expression, ce programme est votre point de départ vers un avenir plein de possibilités. Prêt à faire le saut dans l'Art de demain?”*

L'Art Numérique et les Nouvelles Technologies sont devenus l'une des forces les plus innovantes du monde contemporain, ouvrant de nouvelles possibilités de créativité et d'expression artistique. En ce sens, ces aspects redéfinissent non seulement ce que nous entendons par Art, mais aussi la manière dont nous interagissons avec lui et dont il est intégré dans la société numérisée. En bref, la convergence de ces disciplines ouvre des possibilités infinies qui permettent aux artistes et au public d'explorer de nouvelles formes d'expression et de communication, stimulant ainsi l'innovation et le progrès dans le monde de la création artistique.

Dans ce contexte, TECH a développé ce Certificat en Art Numérique et Nouvelles Technologies, qui abordera tout ce qui concerne le monde fascinant où la créativité fusionne avec les innovations technologiques. Tout au long de ce programme, les professionnels maîtriseront les outils et les techniques qui révolutionnent le panorama artistique, notamment l'Intelligence Artificielle, la Réalité Augmentée, la conception 3D et la création d'expériences interactives. Ils comprendront également l'impact des nouvelles technologies sur la culture, l'économie créative et le marché mondial de l'art.

Forts de ces connaissances, les diplômés développeront des compétences qui leur permettront d'explorer de nouvelles formes d'expression artistique et de créer des œuvres qui établissent un lien plus profond avec le public. Ils seront également mieux préparés à s'adapter et à exceller dans un environnement professionnel hautement compétitif, où la demande d'artistes numériques et de créatifs technologiques ne cesse de croître.

En outre, le mode 100% en ligne offrira une expérience académique flexible et très efficace, conçue pour répondre aux besoins des artistes qui souhaitent se spécialiser sans compromettre leurs responsabilités professionnelles. Cette expérience sera complétée par la méthodologie innovante *Relearning*, une approche pédagogique qui permet une formation plus approfondie et plus durable.

Ce **Certificat en Art Numérique et Nouvelles Technologies** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts ayant une maîtrise profonde de l'Art Numérique et des Nouvelles Technologies
- ♦ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques de l'ouvrage fournissent des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Les exercices pratiques pour réaliser le processus d'auto évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



*La possibilité de mettre à jour vos connaissances depuis n'importe où et d'accéder à des contenus innovants et de haute qualité fait de ce programme de troisième cycle l'option idéale pour votre développement professionnel dans le domaine de l'Art Numérique et des Nouvelles Technologies"*

“

*Vous transformerez votre créativité artistique grâce aux dernières technologies. Grâce à ce Certificat en ligne, vous maîtriserez des outils tels que l'Intelligence Artificielle et la réalité augmentée”*

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Grâce à une méthodologie 100% en ligne, vous serez préparé à utiliser les nouvelles technologies pour créer des expériences visuelles étonnantes. Inscrivez-vous et faites passer votre créativité au niveau supérieur!.*

*Devenez un créateur d'avant-garde et libérez votre talent artistique! Soutenu par un corps enseignant de renom, vous aborderez les outils numériques qui révolutionnent la scène artistique mondiale.*



02

# Pourquoi étudier à TECH?

TECH est la plus grande Université numérique du monde. Avec un catalogue impressionnant de plus de 14 000 programmes universitaires, disponibles en 11 langues, elle est leader en matière d'employabilité, avec un taux de placement de 99%. Elle dispose également d'un vaste corps professoral composé de plus de 6 000 professeurs de renommée internationale.





“

*Étudiez dans la plus grande université numérique du monde et assurez votre réussite professionnelle. L'avenir commence chez TECH”*

### La meilleure université en ligne selon FORBES

Le prestigieux magazine Forbes, spécialisé dans les affaires et la finance, a désigné TECH comme « la meilleure université en ligne du monde ». C'est ce qu'il a récemment déclaré dans un long article de son édition numérique dans lequel il se fait l'écho de la success story de cette institution, "grâce à l'offre académique qu'elle propose, à la sélection de son corps enseignant et à une méthode d'apprentissage innovante visant à former les professionnels du futur".

**Forbes**  
Mejor universidad  
online del mundo

**Plan**  
de estudios  
más completo

### Les programmes d'études les plus complets sur la scène universitaire

TECH propose les programmes d'études les plus complets sur la scène universitaire, avec des cursus qui couvrent les concepts fondamentaux et, en même temps, les principales avancées scientifiques dans leurs domaines scientifiques spécifiques. De même, ces programmes sont continuellement mis à jour afin de garantir aux étudiants l'avant-garde académique et les compétences professionnelles les plus demandées. De cette manière, les diplômés de l'université fournissent à ses diplômés un avantage significatif pour propulser leur carrière vers le succès.

### Un corps professoral international de premier plan

Le corps enseignant de TECH est composé de plus de 6 000 professeurs jouissant du plus grand prestige international. Des professeurs, des chercheurs et des cadres supérieurs de multinationales, dont Isaiah Covington, entraîneur de performance des Boston Celtics, Magda Romanska, chercheuse principale au MetaLAB de Harvard, Ignacio Wistumba, président du département de pathologie moléculaire translationnelle au MD Anderson Cancer Center, et D.W. Pine, directeur de la création du magazine TIME, entre autres.

Profesorado  
**TOP**  
Internacional

La metodología  
más eficaz

### Une méthode d'apprentissage unique

TECH est la première université à utiliser *Relearning* dans tous ses diplômes. Il s'agit de la meilleure méthode d'apprentissage en ligne, accréditée par des certifications internationales de qualité de l'enseignement délivrées par des agences éducatives prestigieuses. En outre, ce modèle académique perturbateur est complété par la "Méthode des Cas", configurant ainsi une stratégie d'enseignement en ligne unique. Des ressources pédagogiques innovantes sont également mises en œuvre, notamment des vidéos détaillées, des infographies et des résumés interactifs.

### La plus grande université numérique du monde

TECH est la plus grande université numérique du monde. Nous sommes le plus grand établissement d'enseignement, avec le meilleur et le plus vaste catalogue d'enseignement numérique, cent pour cent en ligne et couvrant la grande majorité des domaines de la connaissance. Nous proposons le plus grand nombre de diplômes propres, de diplômes officiels de troisième cycle et de premier cycle au monde. Au total, plus de 14 000 diplômés universitaires, dans dix langues différentes, ce qui fait de nous la plus grande institution éducative au monde.

**n°1**  
Mundial  
Mayor universidad  
online del mundo

### L'université en ligne officielle de la NBA

TECH est l'université en ligne officielle de la NBA. Grâce à un accord avec la ligue majeure de basket-ball, elle offre à ses étudiants des programmes universitaires exclusifs, ainsi qu'une grande variété de ressources éducatives axées sur les affaires de la ligue et d'autres domaines de l'industrie du sport. Chaque programme est conçu de manière unique et fait appel à des conférenciers exceptionnels: des professionnels issus du monde du sport qui apportent leur expertise sur les sujets les plus pertinents.

### Leaders en matière d'employabilité

TECH a réussi à devenir la première université en termes d'employabilité. 99% de ses étudiants trouvent un emploi dans le domaine académique qu'ils ont étudié, un an après avoir terminé l'un des programmes de l'université. Un nombre similaire d'entre eux bénéficient d'une amélioration immédiate de leur carrière. Tout cela grâce à une méthodologie d'étude qui fonde son efficacité sur l'acquisition de compétences pratiques, absolument nécessaires au développement professionnel.



### Google Partner Premier

Le géant américain de la technologie a décerné à TECH le badge Google Partner Premier. Ce prix, qui n'est décerné qu'à 3% des entreprises dans le monde, souligne l'expérience efficace, flexible et adaptée que cette université offre aux étudiants. Cette reconnaissance atteste non seulement de la rigueur, de la performance et de l'investissement maximaux dans les infrastructures numériques de TECH, mais place également cette université parmi les entreprises technologiques les plus avant-gardistes au monde.



### L'université la mieux évaluée par ses étudiants

Les étudiants ont positionné TECH comme l'université la mieux évaluée du monde dans les principaux portails d'opinion, soulignant sa note la plus élevée de 4,9 sur 5, obtenue à partir de plus de 1 000 évaluations. Ces résultats consolident TECH en tant qu'institution universitaire de référence internationale, reflétant l'excellence et l'impact positif de son modèle éducatif.



# 03

## Programme d'études

Ce diplôme permettra aux spécialistes d'acquérir une compréhension approfondie et pratique de l'intégration des outils numériques dans le processus artistique, transformant ainsi leur capacité à s'exprimer et leur impact sur le marché contemporain. Grâce à un programme soigneusement structuré, ils se plongeront dans des sujets essentiels tels que l'Art Génératif, la Réalité Augmentée, la Conception Interactive et l'Animation 3D. En outre, ils aborderont l'utilisation de logiciels spécialisés et de plateformes numériques qui sont la norme dans l'industrie créative mondiale. Ainsi, les diplômés seront préparés à relever de véritables défis dans un secteur de plus en plus compétitif.





“

*Cette expérience académique ne vous apportera pas seulement des compétences techniques, mais vous poussera également à maîtriser l'innovation et la capacité d'interpréter les tendances de l'Art Contemporain. Qu'attendez-vous pour vous inscrire?"*

**Module 1. Art Contemporain (III). Art numérique et nouvelles technologies**

- 1.1. Précédents de l'art numérique et son impact sur l'art contemporain. Contexte historique
  - 1.1.1. Origines de l'art numérique: de l'art électronique aux premières œuvres d'art informatique
  - 1.1.2. Pionniers de l'art numérique et leur impact sur l'art contemporain
  - 1.1.3. Développements et tendances de l'art numérique jusqu'au XXIe siècle
- 1.2. Photographie numérique dans l'Art Contemporain
  - 1.2.1. Passage de la photographie analogique à la photographie numérique: transformation de la technique et concept
  - 1.2.2. Manipulation numérique dans la photographie d'art: outils et esthétique
  - 1.2.3. La photographie conceptuelle à l'ère numérique: thèmes et approches critiques
- 1.3. Réalité virtuelle (RV) dans les pratiques artistiques actuelles
  - 1.3.1. Réalité virtuelle dans la création artistique: outils et applications
  - 1.3.2. Expérience immersive dans l'art: installations virtuelles et récits interactifs
  - 1.3.3. Exemples d'œuvres artistiques en RV: analyse d'artistes et de projets remarquables
- 1.4. Réalité augmentée (RA) et son application dans l'art
  - 1.4.1. Outils de la réalité augmentée (RA) dans l'art
  - 1.4.2. Réalité augmentée (RA) dans les espaces publics: art urbain et expériences d'art augmentées
  - 1.4.3. Exemples d'œuvres de réalité augmentée (RA). Études de cas et analyse critique d'œuvres actuelles
- 1.5. Art génératif et algorithmes dans l'Art Contemporain
  - 1.5.1. Art génératif: algorithmes, code et créativité
  - 1.5.2. Langages et outils pour l'art génératif: Processing, TouchDesigner P5.js
  - 1.5.3. Exemples d'art génératif et analyse de projets pertinents
- 1.6. Intelligence artificielle (IA) appliquée à l'art. Éthique et technologie
  - 1.6.1. L'intelligence artificielle (IA) dans la création artistique: Types et applications dans les arts visuels
  - 1.6.2. Réseaux neuronaux et art: GAN, apprentissage profond et création visuelle
  - 1.6.3. Éthique, esthétique et critique de l'art créé avec l'IA: la "Paternité" dans l'art génératif





- 1.7. Art sonore: exploration de la dimension auditive dans l'art numérique
  - 1.7.1. L'évolution de l'art sonore dans le contexte des nouvelles technologies
  - 1.7.2. Outils numériques pour la création d'œuvres d'art sonores: synthèse, *sampling* et conception sonore
  - 1.7.3. Installations sonores et expériences d'écoute immersives: le son comme espace artistique
- 1.8. Nouveaux récits et expériences immersives dans l'Art Contemporain
  - 1.8.1. Le rôle de l'interactivité et de l'immersion dans les œuvres d'art numériques
  - 1.8.2. Récits non linéaires et participatifs: créer des histoires dans les médias numériques
  - 1.8.3. Exemples d'expériences immersives dans l'Art Contemporain: installations interactives
- 1.9. Art numérique dans l'espace public et les réseaux sociaux
  - 1.9.1. La numérisation de l'espace public: projections, *mapping* et art de la rue numérique
  - 1.9.2. Art dans les réseaux sociaux: viralité, accessibilité et rôle du spectateur
  - 1.9.3. Plateformes et communautés numérique d'art: Impact d'Instagram, TikTok et d'autres réseaux
- 1.10. Avenir de l'art numérique et des nouvelles technologies
  - 1.10.1. Nouvelles technologies émergentes dans l'art: *blockchain*, NFT et leurs possibilités
  - 1.10.2. Projections pour l'art numérique: le rôle de la technologie dans l'art du futur
  - 1.10.3. Convergences et défis à l'intersection de l'art et de la technologie

“ Dans ce programme de troisième cycle de haut niveau, vous vous formerez auprès d'experts en la matière et donnerez une nouvelle dimension à vos projets artistiques. L'Innovation et l'Art à portée de main!”

# 04

## Objectifs

Ce Certificat est conçu pour offrir une expérience académique transformatrice qui permettra aux spécialistes de s'intégrer efficacement dans le monde de l'Art Contemporain axé sur la technologie. Grâce à l'approche unique de TECH, ce programme de troisième cycle préparera les professionnels à utiliser des outils numériques innovants et à comprendre les changements culturels et artistiques que ces technologies génèrent dans le paysage mondial. Les diplômés développeront également des compétences avancées dans l'utilisation de logiciels de conception, de modélisation 3D, de Réalité Augmentée et d'autres technologies émergentes qui révolutionnent les pratiques créatives.







“

*Grâce à ce programme, vous maîtriserez les outils technologiques et développerez une perspective professionnelle et stratégique qui vous positionnera comme une référence dans le domaine de l'Art Numérique et des Nouvelles Technologies"*



## Objectifs généraux

---

- ♦ Comprendre les intersections entre l'art numérique et les technologies émergentes dans le contexte contemporain
- ♦ Appliquer les outils numériques et les logiciels spécialisés dans la création artistique innovante
- ♦ Développer des compétences pour conceptualiser des projets artistiques utilisant les nouvelles technologies
- ♦ Analyser les tendances mondiales en matière d'Art numérique et leur impact sur la culture et la société
- ♦ Intégrer des techniques avancées de Réalité Virtuelle, de Réalité Augmentée et de modélisation 3D dans des projets créatifs
- ♦ Évaluer le rôle de l'Intelligence Artificielle et du Machine Learning dans les pratiques artistiques actuelles
- ♦ Collaborer à des projets interdisciplinaires impliquant l'Art et la technologie pour favoriser l'innovation
- ♦ Explorer de nouvelles formes d'expression artistique sur des plateformes numériques et dans des environnements virtuels





## Objectifs spécifiques

---

- ♦ Analyser les principales manifestations de l'Art numérique et son évolution dans le contexte contemporain
- ♦ Explorer l'impact des nouvelles technologies sur les processus créatifs et les œuvres d'art actuelles
- ♦ Identifier les tendances émergentes et les artistes clés qui utilisent les outils numériques dans leurs pratiques
- ♦ Évaluer le rôle de l'art numérique dans la transformation des modèles traditionnels d'exposition et de consommation culturelle

“

*Avec le soutien d'enseignants experts dans le domaine artistique et une méthodologie en ligne qui s'adapte à votre rythme, vous maîtriserez les dernières tendances pour générer des propositions artistiques pertinentes et impactantes”*



# 05

# Méthodologie d'étude

TECH est la première université au monde à combiner la méthodologie des **case studies** avec **Relearning**, un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition guidée.

Cette stratégie d'enseignement innovante est conçue pour offrir aux professionnels la possibilité d'actualiser leurs connaissances et de développer leurs compétences de manière intensive et rigoureuse. Un modèle d'apprentissage qui place l'étudiant au centre du processus académique et lui donne le rôle principal, en s'adaptant à ses besoins et en laissant de côté les méthodologies plus conventionnelles.



“

*TECH vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

### L'étudiant: la priorité de tous les programmes de TECH

Dans la méthodologie d'étude de TECH, l'étudiant est le protagoniste absolu. Les outils pédagogiques de chaque programme ont été sélectionnés en tenant compte des exigences de temps, de disponibilité et de rigueur académique que demandent les étudiants d'aujourd'hui et les emplois les plus compétitifs du marché.

Avec le modèle éducatif asynchrone de TECH, c'est l'étudiant qui choisit le temps qu'il consacre à l'étude, la manière dont il décide d'établir ses routines et tout cela dans le confort de l'appareil électronique de son choix. L'étudiant n'a pas besoin d'assister à des cours en direct, auxquels il ne peut souvent pas assister. Les activités d'apprentissage se dérouleront à votre convenance. Vous pouvez toujours décider quand et où étudier.

“

*À TECH, vous n'aurez PAS de cours en direct (auxquelles vous ne pourrez jamais assister)”*



### Les programmes d'études les plus complets au niveau international

TECH se caractérise par l'offre des itinéraires académiques les plus complets dans l'environnement universitaire. Cette exhaustivité est obtenue grâce à la création de programmes d'études qui couvrent non seulement les connaissances essentielles, mais aussi les dernières innovations dans chaque domaine.

Grâce à une mise à jour constante, ces programmes permettent aux étudiants de suivre les évolutions du marché et d'acquérir les compétences les plus appréciées par les employeurs. Ainsi, les diplômés de TECH reçoivent une préparation complète qui leur donne un avantage concurrentiel significatif pour progresser dans leur carrière.

De plus, ils peuvent le faire à partir de n'importe quel appareil, PC, tablette ou smartphone.

“

*Le modèle de TECH est asynchrone, de sorte que vous pouvez étudier sur votre PC, votre tablette ou votre smartphone où vous voulez, quand vous voulez et aussi longtemps que vous le voulez”*

## Case studies ou Méthode des cas

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures écoles de commerce du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, sa fonction était également de leur présenter des situations réelles et complexes. De cette manière, ils pouvaient prendre des décisions en connaissance de cause et porter des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Avec ce modèle d'enseignement, ce sont les étudiants eux-mêmes qui construisent leurs compétences professionnelles grâce à des stratégies telles que *Learning by doing* ou le *Design Thinking*, utilisées par d'autres institutions renommées telles que Yale ou Stanford.

Cette méthode orientée vers l'action sera appliquée tout au long du parcours académique de l'étudiant avec TECH. Vous serez ainsi confronté à de multiples situations de la vie réelle et devrez intégrer des connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions. Il s'agissait de répondre à la question de savoir comment ils agiraient lorsqu'ils seraient confrontés à des événements spécifiques complexes dans le cadre de leur travail quotidien.





## Méthode Relearning

Chez TECH, les *case studies* sont complétées par la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le *Relearning*.

Cette méthode s'écarte des techniques d'enseignement traditionnelles pour placer l'apprenant au centre de l'équation, en lui fournissant le meilleur contenu sous différents formats. De cette façon, il est en mesure de revoir et de répéter les concepts clés de chaque matière et d'apprendre à les appliquer dans un environnement réel.

Dans le même ordre d'idées, et selon de multiples recherches scientifiques, la répétition est le meilleur moyen d'apprendre. C'est pourquoi TECH propose entre 8 et 16 répétitions de chaque concept clé au sein d'une même leçon, présentées d'une manière différente, afin de garantir que les connaissances sont pleinement intégrées au cours du processus d'étude.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*



## Un Campus Virtuel 100% en ligne avec les meilleures ressources didactiques

Pour appliquer efficacement sa méthodologie, TECH se concentre à fournir aux diplômés du matériel pédagogique sous différents formats: textes, vidéos interactives, illustrations et cartes de connaissances, entre autres. Tous ces supports sont conçus par des enseignants qualifiés qui axent leur travail sur la combinaison de cas réels avec la résolution de situations complexes par la simulation, l'étude de contextes appliqués à chaque carrière professionnelle et l'apprentissage basé sur la répétition, par le biais d'audios, de présentations, d'animations, d'images, etc.

Les dernières données scientifiques dans le domaine des Neurosciences soulignent l'importance de prendre en compte le lieu et le contexte d'accès au contenu avant d'entamer un nouveau processus d'apprentissage. La possibilité d'ajuster ces variables de manière personnalisée aide les gens à se souvenir et à stocker les connaissances dans l'hippocampe pour une rétention à long terme. Il s'agit d'un modèle intitulé *Neurocognitive context-dependent e-learning* qui est sciemment appliqué dans le cadre de ce diplôme universitaire.

D'autre part, toujours dans le but de favoriser au maximum les contacts entre mentors et mentorés, un large éventail de possibilités de communication est offert, en temps réel et en différé (messagerie interne, forums de discussion, service téléphonique, contact par courrier électronique avec le secrétariat technique, chat et vidéoconférence).

De même, ce Campus Virtuel très complet permettra aux étudiants TECH d'organiser leurs horaires d'études en fonction de leurs disponibilités personnelles ou de leurs obligations professionnelles. De cette manière, ils auront un contrôle global des contenus académiques et de leurs outils didactiques, mis en fonction de leur mise à jour professionnelle accélérée.



*Le mode d'étude en ligne de ce programme vous permettra d'organiser votre temps et votre rythme d'apprentissage, en l'adaptant à votre emploi du temps”*

### L'efficacité de la méthode est justifiée par quatre acquis fondamentaux:

1. Les étudiants qui suivent cette méthode parviennent non seulement à assimiler les concepts, mais aussi à développer leur capacité mentale au moyen d'exercices pour évaluer des situations réelles et appliquer leurs connaissances.
2. L'apprentissage est solidement traduit en compétences pratiques ce qui permet à l'étudiant de mieux s'intégrer dans le monde réel.
3. L'assimilation des idées et des concepts est rendue plus facile et plus efficace, grâce à l'utilisation de situations issues de la réalité.
4. Le sentiment d'efficacité de l'effort investi devient un stimulus très important pour les étudiants, qui se traduit par un plus grand intérêt pour l'apprentissage et une augmentation du temps passé à travailler sur le cours.

## La méthodologie universitaire la mieux évaluée par ses étudiants

Les résultats de ce modèle académique innovant sont visibles dans les niveaux de satisfaction générale des diplômés de TECH.

L'évaluation par les étudiants de la qualité de l'enseignement, de la qualité du matériel, de la structure du cours et des objectifs est excellente. Il n'est pas surprenant que l'institution soit devenue l'université la mieux évaluée par ses étudiants selon l'indice global score, obtenant une note de 4,9 sur 5.

*Accédez aux contenus de l'étude depuis n'importe quel appareil disposant d'une connexion Internet (ordinateur, tablette, smartphone) grâce au fait que TECH est à la pointe de la technologie et de l'enseignement.*

*Vous pourrez apprendre grâce aux avantages offerts par les environnements d'apprentissage simulés et à l'approche de l'apprentissage par observation: le Learning from an expert.*



Ainsi, le meilleur matériel pédagogique, minutieusement préparé, sera disponible dans le cadre de ce programme:



#### Matériel didactique

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour le programme afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel afin de mettre en place notre mode de travail en ligne, avec les dernières techniques qui nous permettent de vous offrir une grande qualité dans chacune des pièces que nous mettrons à votre service.



#### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous effectuerez des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Pratiques et dynamiques permettant d'acquérir et de développer les compétences et les capacités qu'un spécialiste doit acquérir dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Résumés interactifs

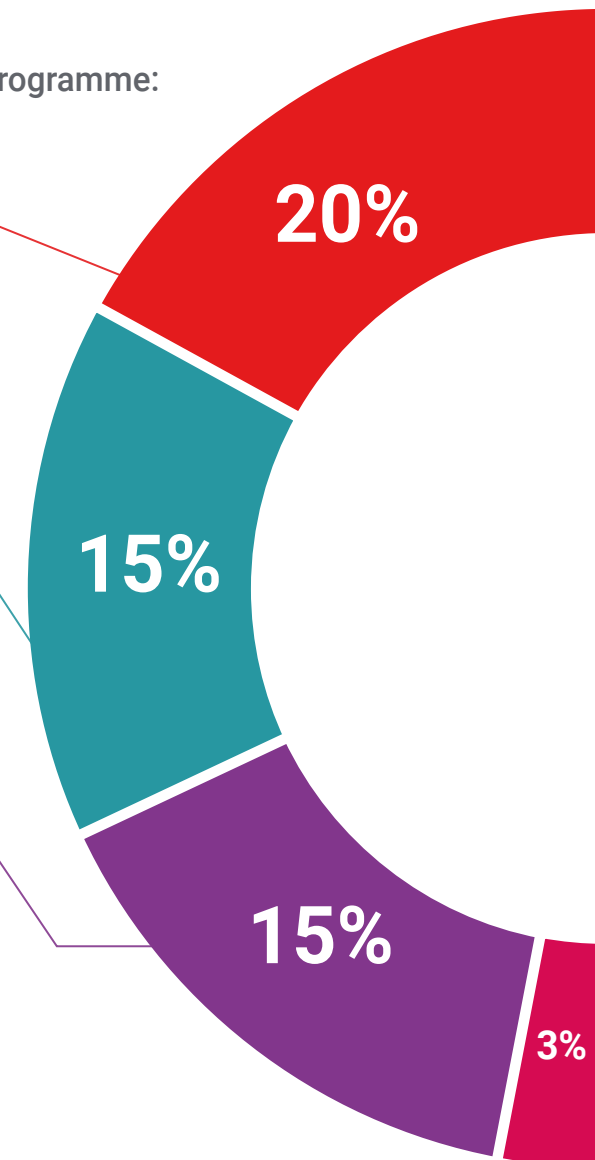
Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias qui incluent de l'audio, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système éducatif unique de présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que «European Success Story».



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux, etc... Dans notre bibliothèque virtuelle, vous aurez accès à tout ce dont vous avez besoin pour compléter votre formation.





**Case Studies**

Vous réaliserez une sélection des meilleures *case studies* dans le domaine. Des cas présentés, analysés et encadrés par les meilleurs spécialistes internationaux.



**Testing & Retesting**

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme. Nous le faisons sur 3 des 4 niveaux de la Pyramide de Miller.



**Cours magistraux**

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert. La méthode *Learning from an Expert* permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



**Guides d'action rapide**

TECH propose les contenus les plus pertinents du programme sous forme de fiches de travail ou de guides d'action rapide. Un moyen synthétique, pratique et efficace pour vous permettre de progresser dans votre apprentissage.



# 06

# Corps Enseignant

Le corps enseignant de ce Certificat est composé de professionnels de renommée internationale, leaders dans le domaine de l'Art numérique et de l'innovation technologique. Ces experts aux parcours académiques et professionnels exceptionnels ont travaillé sur des projets de pointe qui fusionnent la technologie et la conception. Grâce à leur expérience dans les musées, les galeries et les plateformes numériques, ces mentors offriront une perspective unique, reliant la théorie à la pratique, garantissant ainsi une formation pertinente et actualisée.

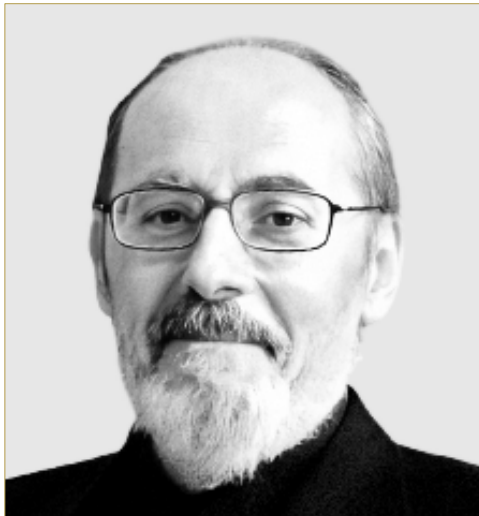




“

*Accompagné par des conférenciers experts du secteur, ce programme en ligne vous permettra de maîtriser des outils numériques avancés et de maîtriser l'Art d'aujourd'hui”*

## Directeur Invité



### Dr Quiles García, Fernando

- ♦ Expert en Histoire de l'Art
- ♦ Spécialiste en Histoire de l'Art à l'Université Pablo de Olavide
- ♦ Doctorat en Histoire de l'Art de l'Université de Séville
- ♦ Master en Architecture et Patrimoine Historique de l'Université de Séville
- ♦ Licence en Géographie et Histoire, Histoire de l'Art de l'Université de Séville

## Direction



### Dr Díaz Mattei, Andrea

- ♦ Experte en Muséologie et Muséographie au Musée de l'Histoire du Caballo Cartujano
- ♦ Spécialiste en Histoire de l'Art à l'Université Pablo de Olavide
- ♦ Experte en Muséologie et Muséographie au Musée de l'Histoire du Caballo Cartujano
- ♦ Doctorat en Société et Culture de l'Université de Barcelone
- ♦ Spécialiste de l'Histoire de l'Art, de la Théorie et de la Critique: Art Catalan et Relations Internationales
- ♦ Experte en Direction Artistique
- ♦ Licence en Psychologie de l'Université de Buenos Aires
- ♦ Membre de: Réseau de Recherche sur l'Art, la Mondialisation et l'Interculturalité et Réseau Latinoaméricain d'Études Visuelles



## Professeurs

### M. Sánchez Pineda, Jesús Manuel

- ♦ Artiste Visuel et Sonore
- ♦ Master en Art, Idée et Production de l'Université de Séville
- ♦ Master en Philosophie et Culture Moderne de l'Université de Séville
- ♦ Diplôme en Beaux-Arts de l'Université de Séville
- ♦ Expert en Production Musicale et Sonore

“

*Profitez de l'occasion pour vous informer sur les derniers développements dans ce domaine afin de les appliquer à votre pratique quotidienne”*

# 07 Diplôme

Le Certificat en Art Numérique et Nouvelles Technologies garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès et obtenez votre diplôme universitaire sans avoir à vous déplacer ou à passer par des procédures fastidieuses"*

Ce **Certificat en Art Numérique et Nouvelles Technologies** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier\* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Art Numérique et Nouvelles Technologies**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institutions  
classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

**Certificat**  
Art Numérique et  
Nouvelles Technologies

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Art Numérique et Nouvelles Technologies