

# Certificat

## Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant

Approuvé par la NBA





## Certificat

### Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/sciences-du-sport/cours/jeux-moteurs-education-enfant](http://www.techtitute.com/fr/sciences-du-sport/cours/jeux-moteurs-education-enfant)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Structure et contenu

---

*page 12*

04

Méthodologie

---

*page 16*

05

Diplôme

---

*page 24*

# 01

# Présentation

Le jeu est l'une des activités les plus importantes dans la vie d'un enfant. En jouant, les enfants apprennent, s'amuse et interagissent avec leur environnement. C'est pourquoi le jeu est aujourd'hui l'un des outils les plus puissants à la disposition de tout enseignant, surtout si l'on parle d'éducation physique, où il constitue une partie fondamentale de la matière. C'est pourquoi TECH a développé ce programme visant à former les professeurs de sport aux principes de base des jeux de motricité, en leur apportant des connaissances très appréciées dans un environnement de plus en plus engagé dans la gamification.





“

*Pour être un bon professeur de sport, vous devez connaître votre principal outil de travail: Les jeux de moteur. Ne manquez pas l'occasion de devenir un expert dans ce domaine et inscrivez-vous dès maintenant”*

Il n'est pas surprenant que le jeu soit devenu plus pertinent ces dernières années. Les enfants adorent jouer et, étant donné qu'ils se trouvent à un stade de croissance si sensible, il est beaucoup plus bénéfique d'apprendre les valeurs fondamentales en faisant quelque chose qu'ils aiment que d'essayer de les enseigner de manière plus traditionnelle.

Il est donc courant que le jeu ait été intégré dans tous les domaines de l'éducation de l'enfant, y compris dans le domaine de l'éducation physique et sportive, où sa mise en œuvre est encore plus naturelle. Les professeurs de sport doivent non seulement savoir comment inclure les jeux dans leur méthodologie quotidienne, mais aussi apprendre les principes de base des jeux afin de le faire de manière plus efficace.

Face à cette situation, TECH a développé ce Diplôme en jeux moteurs dans l'éducation de la petite enfance, qui permet à l'étudiant de comprendre toutes les nuances et les apports positifs du jeu d'un point de vue physique. Ainsi, on étudie non seulement la valeur du jeu lui-même, mais aussi les différentes théories et perspectives qui aideront le diplômé à concevoir des jeux moteurs complets et adaptés aux temps nouveaux.

Un programme 100% en ligne, sans restriction de temps ni obligation de présence physique, qui facilite grandement la capacité de l'étudiant à gérer lui-même ses études et à les adapter à ses besoins personnels, familiaux ou professionnels.

Ce **Certificat en Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivants:

- ◆ Évaluation du jeu en tant qu'outil éducatif puissant
- ◆ Un support didactique clair et concis, facile à étudier et à réviser
- ◆ Un contenu audiovisuel de haute qualité qui sert de support et de référence aux connaissances fournies
- ◆ Accès au contenu disponible depuis n'importe quel appareil doté d'une connexion internet



*La conception de jeux de motricité de qualité pour les enfants est l'une des compétences les plus appréciées chez un professeur de sport. Ne laissez aucun jeu vous résister grâce à ce Certificat"*

“

*Les jeux sont beaucoup plus importants qu'il n'y paraît et sont tenus en haute estime dans tout environnement éducatif actuel. Montrez que vous connaissez leur importance en vous inscrivant à ce Certificat”*

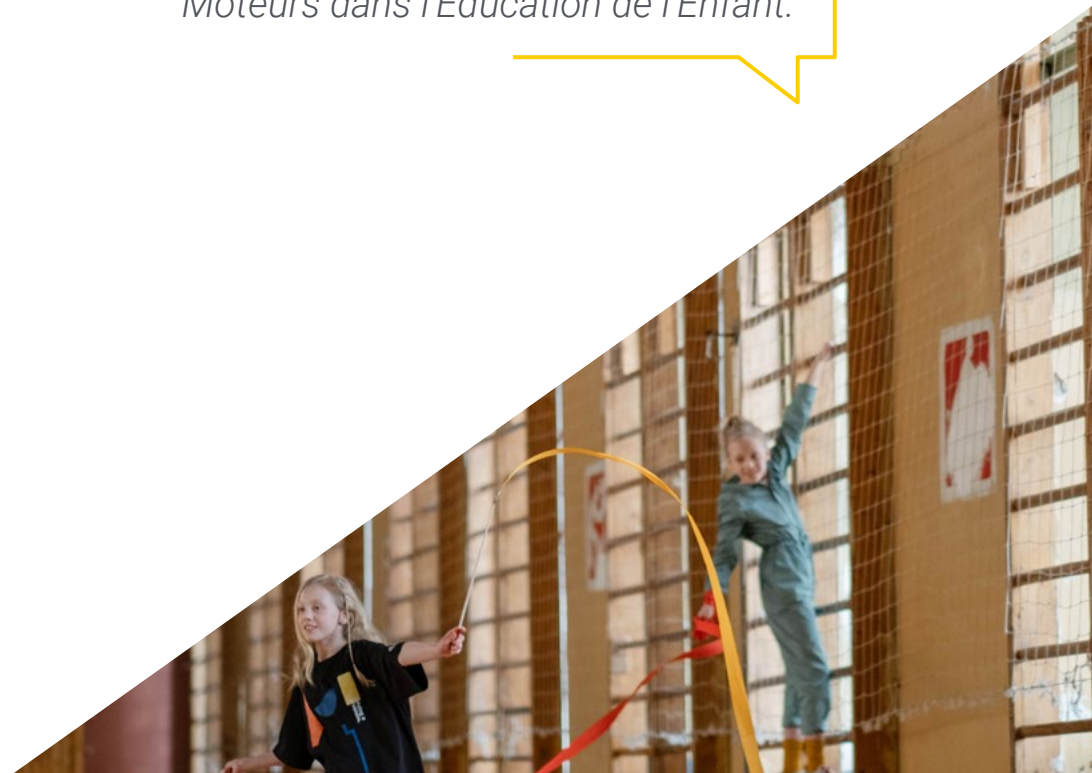
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme universitaire. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Les enfants apprennent tout ce que vous leur enseignez par le biais des jeux. Faites du jeu un art avec ce diplôme en jeux de motricité dans l'Éducation de l'Enfant.*

*Le jeu sera votre principal allié dans votre carrière professionnelle. Apprenez à le maîtriser avec ce Certificat en Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant.*



# 02 Objectifs

Le Certificat en Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant vise à apprendre aux étudiants à aborder la conception de jeux de motricité avec une large connaissance de leur importance dans l'éducation, ainsi que de toutes les facettes qu'ils peuvent stimuler. Les diplômés acquerront les compétences nécessaires pour adapter leurs jeux et leur méthodologie de travail aux connaissances les plus récentes dans le domaine.







“

*Grâce aux connaissances en jeux motorisés que ce Certificat vous apportera, vous vous distinguerez professionnellement dans un domaine de travail très disputé”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Comprendre en profondeur le jeu et ses avantages dans l'éducation de l'enfant
- ◆ Étudier les différentes composantes du jeu et la manière dont elles influencent les capacités motrices des enfants
- ◆ Explorer les ressources matérielles actuelles avec lesquelles développer des jeux moteurs
- ◆ Aborder la conception de jeux motorisés dans une perspective actuelle et moderne





### Objectif spécifique

---

- ◆ Connaître les fondements du jeu et plus particulièrement du jeu moteur, ses composantes, les ressources matérielles pour son développement et une importante variété de jeux à mettre en pratique à l'école

“

*Avec une bonne maîtrise des jeux moteurs, vous pourrez élargir votre perspective professionnelle vers un meilleur avenir”*

# 03

## Structure et contenu

Le Certificat en Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant se compose d'un module, qui est divisé en 10 sujets couvrant tout le support pédagogique pertinent. Ce support a été rédigé par une équipe d'enseignants experts en la matière, garantissant à l'étudiant l'accès à un contenu actuel et de qualité. En même temps, les contenus essentiels du programme ont été divisés de manière précise, ce qui facilite l'étude et la révision par l'étudiant des concepts inclus dans le programme.





“

*L'objectif de TECH est de former les meilleurs professeurs de sport et vous pouvez être l'un d'entre eux. Inscrivez-vous à ce Certificat en Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant et devenez le meilleur dans votre profession”*

**Module 1.** Théorie et pratique individuelle et collective des jeux moteurs et pré-sportifs dans l'éducation de l'enfant

- 1.1. Le jeu
  - 1.1.1. Approche théorique du concept de jeu
  - 1.1.2. Le jeu et son importance pédagogique
- 1.2. Le jeu et la créativité
  - 1.2.1. Jeu, réflexion et créativité
  - 1.2.2. Classification des jeux
- 1.3. Le jeu dans l'éducation de l'enfant
  - 1.3.1. L'importance du jeu dans l'éducation de l'enfant
  - 1.3.2. Contenu spécifique lié au jeu dans l'éducation de l'enfant
  - 1.3.3. Les critères méthodologiques qui devraient régir le jeu
- 1.4. Les composants de l'aire motrice
  - 1.4.1. Les composantes du domaine moteur
  - 1.4.2. Classification et développement
- 1.5. La motricité dans l'éducation de l'enfant
  - 1.5.1. La motricité et le développement psychomoteur
  - 1.5.2. Facteurs influençant le développement moteur
  - 1.5.3. Habiletés motrices
- 1.6. Le jeu moteur
  - 1.6.1. Concept
  - 1.6.2. Classification
  - 1.6.3. Composantes et aspects du jeu moteur
- 1.7. Les ressources matérielles
  - 1.7.1. Les installations
  - 1.7.2. Le jouet
  - 1.7.3. Les matériaux
  - 1.7.4. La sécurité des jouets et des matériaux





- 1.8. Jeux
  - 1.8.1. Jeux traditionnels et populaires
  - 1.8.2. Jeux pour le développement symbolique, la dramatisation et l'expression  
Récit moteur
  - 1.8.3. Jeux pour le développement de la motricité: circuits, gymkhanas,  
environnements d'apprentissage
- 1.9. L'intelligence et la théorie des intelligences multiples dans la perspective du jeu
  - 1.9.1. La théorie des intelligences multiples
  - 1.9.2. Le rôle du jeu dans cette théorie
- 1.10. La conception du jeu moteur
  - 1.10.1. Considérations générales
  - 1.10.2. La conception du jeu moteur

“

*Avec ce Certificat en Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant, vous serez un professeur de sport de référence dans le développement et la conception de jeux sportifs pour les enfants”*

# 04 Méthodologie

Ce programme propose une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **Le Relearning**.

Ce système d'enseignement s'utilise, notamment, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.







“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Le programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Notre université est la première au monde à combiner les études de cas de la Harvard Business School avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Ce programme intensif en Sciences du Sport de TECH Université Technologique vous prépare à relever tous les défis dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Nous nous engageons à promouvoir la croissance personnelle et professionnelle, le meilleur moyen de marcher vers le succès, c'est pourquoi TECH utilise des *études de cas* de Harvard, avec qui nous avons un accord stratégique, ce qui nous permet de fournir à nos étudiants des matériaux de la meilleure université du monde.

“

*Nous sommes la seule université en ligne qui propose des documents de Harvard comme matériel pédagogique dans ses cours”*

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 à Harvard pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas uniquement sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consistait à leur présenter des situations réelles complexes pour que les apprenants s'entraînent à les résoudre et à prendre des décisions. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, vous serez confronté à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

Notre université est la première au monde à combiner les *case studies* de l'Université de Harvard avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui combine 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons les *études de cas* de Harvard avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprenez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université hispanophone autorisée à utiliser cette méthode efficace. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

D'après les dernières données scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le meilleur matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



#### Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



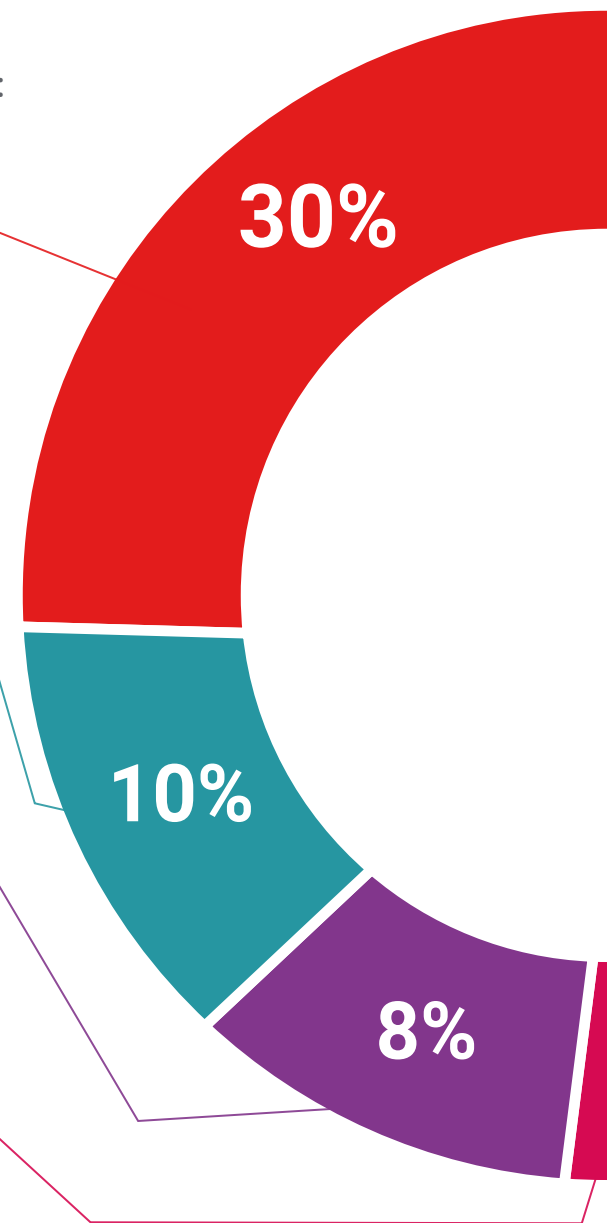
#### Pratique des aptitudes et des compétences

Ils réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et les capacités qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Vous réaliserez une sélection des meilleurs études de cas de l'université d'Harvard. Des cas présentés, analysés et encadrés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 05 Diplôme

Le Certificat en Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.





“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant**

N.º d'heures officielles: **150 h.**

Approuvé par la NBA



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.



## Certificat

Jeux Moteurs dans  
l'Éducation de l'Enfant

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Jeux Moteurs dans l'Éducation de l'Enfant

Approuvé par la NBA

