

ماجستير خاص الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات



الجامعة
التكنولوجية
tech

ماجستير خاص الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات

- « طريقة الدراسة: عبر الإنترنت
- « مدة الدراسة: 12 شهر
- « المؤهل العلمي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: عبر الإنترنت
- « موجهة إلى: خريجي الجامعات وحملة الدبلوم والحاصلين على الشهادات الجامعية الذين سبق لهم الحصول على أي من المؤهلات العلمية في مجال العلوم الاجتماعية والإنسانية.

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtitude.com/ar/school-of-business/executive-master-degree/master-artificial-intelligence-marketing-communication

الفهرس

04	الأهداف	03	لماذا تدرس برنامجنا هذا تحديداً؟	02	لماذا تدرس في TECH؟	01	كلمة الترحيب
	صفحة 14		صفحة 10		صفحة 6		صفحة 4
07	المنهجية	06	الهيكل والمحتوى	05	الكفاءات		
	صفحة 44		صفحة 24		صفحة 20		
10	مدى تأثير هذه الدراسة على حياتك المهنية	09	هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية	08	الملف الشخصي لطلابنا		
	صفحة 60		صفحة 56		صفحة 52		
12	المؤهل العلمي	11	المزايا لشركتك				
	صفحة 68		صفحة 64				

01 كلمة الترحيب

قدم الذكاء الاصطناعي أدوات وقدرات مبتكرة تعمل على تحسين صنع القرار وتفاعل المستهلك. تكمن أهميته في قدرته على تحليل مجموعات البيانات الضخمة وتحديد الأنماط والاتجاهات وسلوكيات المستهلك في الوقت الفعلي، مما يسمح للشركات بتخصيص استراتيجيات التسويق والاتصال بدقة وفعالية. بالإضافة إلى ذلك، من خلال معالجة اللغة الطبيعية، فإنه يسمح بآتمة التفاعل مع العملاء، من خلال روبوتات الدردشة والمساعدين الافتراضيين، مما يبسط الرعاية ويعزز العلاقة مع العلامة التجارية. لهذا السبب، أنشأت TECH هذا المؤهل العلمي الأكاديمي بالكامل عبر الإنترنت، بناءً على منهجية إعادة التعلم الثوري.



ماجستير خاص في الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات
TECH الجامعة التكنولوجية

لقد أحدث الذكاء الاصطناعي ثورة في عالم التسويق، حيث أدى إلى تحسين فعالية الاستراتيجيات وتعزيز علاقة أوثق وأكثر تخصيصًا مع العملاء"



لماذا تدرس في TECH؟

إن جامعة TECH هي أكبر كلية إدارة أعمال في العالم 100% عبر الإنترنت. إنها مدرسة إدارة أعمال النخبة، ذات نموذج الحد الأقصى من المتطلبات الأكاديمية. ومركز دولي عالي الأداء، يتمتع بتدريب مكثف على المهارات الإدارية.



جامعة TECH هي جامعة تكنولوجية رائدة، تضع جميع مصادرها في متناول الطلاب لمساعدتهم على تحقيق النجاح في إدارة الأعمال"



في TECH الجامعة التكنولوجية

الابتكار



تقدم لك الجامعة نموذجًا تعليميًا عبر الإنترنت يجمع بين أحدث التقنيات التعليمية وأعلى دقة تربوية.

إنه منهج فريد من نوعه يتمتع بأكبر قدر من الاعتراف الدولي والذي سيوفر للطالب مفاتيح التطور في عالم يتغير باستمرار، حيث يجب أن يكون الابتكار هو الرهان الأساسي لكل رائد أعمال.

"قصة نجاح Microsoft Europe" وذلك لدمج نظام الفيديو التفاعلي الجديد في البرامج.

أعلى المعايير



معايير القبول جامعة TECH ليست مادية، ليس هناك حاجة إلى القيام باستثمار كبير للدراسة معنا. بالطبع، من أجل الحصول على مؤهل من TECH الجامعة التكنولوجية، سيتم اختبار ذكاء الطالب وقدرته إلى أقصى حدوده. المعايير الأكاديمية للمؤسسة عالية بشكل استثنائي..

95% من طلاب جامعة TECH يكملون دراساتهم بنجاح.

إقامة شبكة جيدة من العلاقات



يشترك المحترفون من جميع أنحاء العالم في جامعة TECH، بطريقة يمكن للطلاب من خلالها إنشاء شبكة كبيرة من الاتصالات المفيدة لمستقبله.

+200

جنسية مختلفة

+100.000

مدراء تنفيذيون يتم تدريبهم كل سنة

التمكين



سينمو الطالب جنبًا إلى جنب مع أفضل الشركات والمهنيين ذوي المكانة والتأثير الكبير. طورت جامعة TECH تحالفات استراتيجية وشبكة قيمة من الاتصالات مع الممثلين الاقتصاديين الرئيسيين في القارات السبع.

+500 اتفاقية تعاون مع أفضل الشركات

الموهبة



هذا البرنامج هو عرض فريد لإبراز موهبة الطالب في مجال الأعمال. إنها فرصة يمكنه من خلالها التعرف بمخاوفه ورؤية عمله.

تساعد جامعة TECH الطالب على إظهار موهبته للعالم في نهاية هذا البرنامج.

سياق متعدد الثقافات



عند الدراسة في جامعة TECH، سيتمكن الطالب من الاستمتاع بتجربة فريدة من نوعها. سوف يدرس في سياق متعدد الثقافات. في برنامج ذي رؤية عالمية، سيتمكن بفضل من تعلم كيفية العمل في أنحاء مختلفة من العالم، وتجميع أحدث المعلومات التي تناسب فكرة عمله.

يأتي طلاب جامعة TECH من أكثر من 200 جنسية.

تسعى جامعة TECH إلى التميز ولهذا لديها سلسلة من الخصائص التي تجعلها جامعة فريدة من نوعها:

التحليلات



في جامعة TECH، يتم استكشاف الجانب النقدي للطلاب وقدرته على طرح الأسئلة ومهارات حل المشكلات ومهارات التعامل مع الآخرين.

التميز الأكاديمي



في جامعة TECH يتم توفير أفضل منهجية تعلم عبر الإنترنت للطلاب. تجمع الجامعة بين طريقة إعادة التعلم (Relearning) (منهجية التعلم للدراسات العليا صاحبة أفضل تصنيف دولي) مع دراسة الحالة، التقاليد والريادة في توازن صعب، وفي سياق مسار الرحلة الأكاديمية الأكثر تطلبًا.

الإقتصاد الكلي



تعد جامعة TECH أكبر جامعة أونلاين في العالم، فتنخر حاليًا بمحفظة تضم أكثر من 10000 برنامج دراسات عليا جامعي. وفي الإقتصاد الجديد، الحجم + التكنولوجيا = سعر مذهل.. بهذه الطريقة، تضمن TECH الجامعة التكنولوجية أن الدراسة ليست باهظة التكلفة للطلاب كما لو كانت في جامعة أخرى.



تعلم مع الأفضل



يشرح فريق تدريس جامعة TECH في الفصل ما أدى إلى النجاح في شركاتهم، والعمل من سياق حقيقي وحيوي وديناميكي. يقدم المعلمون المشاركون بشكل كامل تخصصًا عالي الجودة يسمح بالتقدم في حياته المهنية والتميز في عالم الأعمال.

في جامعة TECH، ستتمكن من الوصول إلى دراسات الحالة الأكثر صرامة وحادثة في المشهد الأكاديمي "

لماذا تدرس برنامجنا هذا تحديداً؟

تعني دراسة برنامج TECH الجامعة التكنولوجية هذا زيادة فرص تحقيق النجاح المهني في إدارة الأعمال العليا.

إنه تحد يتطلب الجهد والتفاني، لكنه يفتح الباب لمستقبل واعد. سيتعلم الطلاب من أفضل أعضاء هيئة التدريس وباستخدام المنهجية التعليمية الأكثر مرونة وابتكاراً.

نحظى بمدرسين مؤهلين تأهيلاً عالياً ومناهج تعليمية
كاملة في السوق، مما يتيح لنا أن نقدم لك تدريباً على
أعلى مستوى أكاديمي"



سيوفر هذا البرنامج للطلاب العديد من المزايا المهنية والشخصية،
لا سيما ما يلي:

01

إعطاء دفعة أكيدة لمسيرة الطالب المهنية

من خلال الدراسة في TECH الجامعة التكنولوجية، سيتمكن الطلاب من التحكم في مستقبلهم وتطوير إمكاناتهم الكاملة. من خلال إكمال هذا البرنامج، سيكتسب الطلاب المهارات المطلوبة لإحداث تغيير إيجابي في حياتهم المهنية في فترة زمنية قصيرة.

70% من المشاركين يحققون تطوراً وظيفياً
إيجابياً في أقل من عامين.

02

تطوير رؤية استراتيجية وعالمية للشركات

تقدم TECH الجامعة التكنولوجية نظرة عامة متعمقة على الإدارة العامة لفهم كيفية تأثير كل قرار على كل مجال من المجالات الوظيفية المختلفة للشركة.

ستعمل رؤيتنا العالمية للشركات على تحسين
رؤيتك الإستراتيجية.

03

تعزيز مهارات الإدارة العليا للطلاب

تعني الدراسة في TECH الجامعة التكنولوجية فتح الأبواب أمام مجموعة واسعة من الفرص المهنية للطلاب لوضع أنفسهم كمديرين تنفيذيين كبار، مع رؤية واسعة للبيئة الدولية.

ستعمل على أكثر من 100 قضية إدارية
عليا حقيقية.

04

تحمل مسؤوليات جديدة

سيغطي البرنامج أحدث الاتجاهات والتقدم، والاستراتيجيات حتى يتمكن الطلاب من القيام بعملهم المهني في بيئة متغيرة.

45% ممن يتم ترقيتهم من الطلاب
في وظائفهم من خلال الترقية الداخلية.

تحسين المهارات الشخصية والمهارات الإدارية

تساعد جامعة TECH الطالب على تطبيق وتطوير المعرفة المكتسبة وتحسين مهاراتك الشخصية ليصبح قائداً يُحدث فرقاً.

07

حسن مهارات الاتصال والقيادة لديك
وامنح حياتك المهنية دفعة قوية للأمام.

كن جزءاً من مجتمع حصري

سيكون الطالب جزءاً من مجتمع من نخبة المديرين والشركات الكبيرة والمؤسسات المشهورة والأساتذة المؤهلين من أرقى الجامعات في العالم، مجتمع TECH التكنولوجية.

08

نحن نمنحك الفرصة للتخصص مع فريق من
المعلمين المشهورين دولياً.

الوصول إلى شبكة قوية من جهات الاتصال

الجامعة التكنولوجية تربط طلابها لتحقيق أقصى قدر من الفرص. الطلاب الذين لديهم نفس الاهتمامات والرغبة في النمو. لذلك، يمكن مشاركة الشركات أو العملاء أو الموردين.

05

ستجد شبكة من الاتصالات ستكون
مفيدة للتطوير المهني.

تطوير المشاريع التجارية بدقة

سيكتسب الطلاب رؤية إستراتيجية عميقة من شأنها مساعدتهم على تطوير مشروعهم الخاص، مع مراعاة المجالات المختلفة في الشركات.

06

20% من طلابنا يطورون أفكارهم
التجارية الخاصة.

الأهداف

يحدد هذا البرنامج أهدافًا طموحة: بدءًا من تزويد الطلاب بفهم عميق لكيفية تحويل الذكاء الاصطناعي لمشهد التسويق والاتصالات، إلى تمكينهم من تصميم استراتيجيات مبتكرة تعتمد على البيانات الدقيقة والتحليل التنبؤي. بهذه الطريقة، سيتمكن المحترفون من قيادة حملات مخصصة، باستخدام الذكاء الاصطناعي لفك الاتجاهات وتوقع الاحتياجات وإقامة علاقات قوية مع جماهير متنوعة.

سيحدد الماجستير خاص هذا طريقك نحو خلق تجارب مؤثرة
و ذات مغزى لمستهلكي الغد"



تحتضن TECH أهداف طلابها نحن نعمل معاً لتحقيقها

سيتمكن الماجستير الخاص في الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات الطالب من:

01

فهم مبادئ تحول التسويق الرقمي من خلال استخدام الذكاء الاصطناعي وإتقان استخدام الأدوات لتحسين استراتيجيات تحسين محركات البحث والتسويق عبر محركات البحث

02

تطبيق تقنيات الذكاء الاصطناعي في إدارة وتحليل شبكات التواصل الاجتماعي لتعزيز الوصول والتفاعل، وكذلك تحسين التواصل مع العملاء على منصات مختلفة

03

تصميم وتطوير روبوتات الدردشة (chatbots) الفعالة والمساعدين الافتراضيين لاستراتيجيات التسويق الرقمي، وكذلك تطبيق التحليل التنبؤي وتقنيات البيانات الضخمة (Big Data)

04

استخدام الذكاء الاصطناعي والتسويق عبر البريد الإلكتروني (Email) للتخصيص والأتمتة المتقدم في الحملات

05

إتقان الهندسة السريعة (prompt) في ChatGPT وإنشاء الصور بواسطة الذكاء الاصطناعي لتحسين تفاعل الحملات التسويقية وإنشاء المحتوى للمدونات والشبكات الاجتماعية



تطوير أساليب التقييم والقياس لتحليل تأثير المحتوى الناتج عن الذكاء الاصطناعي على استراتيجيات التسويق

08

تطبيق تقنيات الذكاء الاصطناعي في إنشاء مقاطع الفيديو لإثراء وتنويع المحتوى السمعي البصري في التسويق

06

تنفيذ استراتيجيات لأتمتة عمليات التسويق باستخدام الذكاء الاصطناعي، ودمج البيانات والمنصات المتنوعة بكفاءة

09



تطبيق تقنيات الذكاء الاصطناعي لتحسين الحملات الإعلانية وزيادة فعاليتها وتخصيص الجماهير لتقسيمها بدقة وفعالية

10

دمج المحتوى الناتج عن الذكاء الاصطناعي بشكل استراتيجي في استراتيجيات التسويق الرقمي الكاملة، والبحث عن الاتجاهات المستقبلية وتوقعها لتكون في المقدمة

07

استخدم أدوات تصور البيانات مع الذكاء الاصطناعي لإنشاء تقارير دقيقة ومفهومة عن الحملات والاتصالات

14

استخدام الذكاء الاصطناعي في التسويق عبر البريد الإلكتروني لأتمتة العمليات وتخصيص الحملات بطريقة متقدمة

11

إجراء تحليل المشاعر باستخدام الذكاء الاصطناعي على الشبكات الاجتماعية وتعليقات (feedback) العملاء لفهم التصورات والآراء، وتحسين الأسعار والعروض الترويجية من أجل استراتيجية تسعير (pricing) أكثر فعالية

12

تطبيق الذكاء الاصطناعي في أبحاث السوق لتحديد الاتجاهات والأنماط ذات الصلة وتقسيمها بدقة وفعالية

15

تطبيق تقنيات الذكاء الاصطناعي في تحليل كميات كبيرة من البيانات للحصول على المعلومات ذات الصلة بالتسويق

13

16

تنفيذ التحليلات التنبؤية في التسويق لدعم اتخاذ القرارات الاستراتيجية

18

إتقان التقنيات والأدوات لتسجيل scoring العملاء المحتملين وتحديد الفرص ذات الإمكانيات الأكبر وترتيب أولوياتها

19

تنفيذ الذكاء الاصطناعي في إدارة علاقات العملاء لتحسين التفاعل والرضا، وكذلك التنبؤ باحتياجات العملاء

17

استخدام الذكاء الاصطناعي لقياس عائد الاستثمار (ROI) في التسويق لتقييم فعالية الاستراتيجيات

20

إجراء تحليل تنافسي باستخدام الذكاء الاصطناعي لتحديد نقاط القوة والضعف والفرص في السوق



الكفاءات

سيعمل هذا الماجستير الخاص على إعداد المحترفين للقيادة في طليعة التسويق الرقمي، وتزويدهم بالمهارات المتخصصة في الذكاء الاصطناعي. بالتالي، سوف تكتسب معرفة متقدمة في إنشاء محتوى الذكاء الاصطناعي، وأتمتة العمليات، وتحليل البيانات، واتخاذ القرارات القائمة على الذكاء الاصطناعي، بالإضافة إلى المبيعات المدعومة بالذكاء الاصطناعي. لن يكون الخريجون خبراء في تنفيذ التقنيات المتطورة فحسب، بل سيكونون أيضًا على استعداد لتوقع الاتجاهات الناشئة والاستفادة منها، مما يوفر ميزة تنافسية في سوق عمل ديناميكي ومتطور باستمرار.



سوف يتم تدريبك بشكل كامل على تطبيق الذكاء الاصطناعي في بيئات الأعمال، مما يؤدي إلى إحداث تأثير ملموس وسريع"



01

تطبيق أدوات الذكاء الاصطناعي لتحسين محرك البحث الأمثل (SEO) والتسويق عبر محركات البحث (SEM) وتحسين الرؤية في محركات البحث

02

تنفيذ الأتمتة والتحليل التنبؤي في الشبكات الاجتماعية لتعزيز التواجد عبر الإنترنت

03

إنشاء prompts فعالة في ChatGPT والحصول على نتائج محددة في إنشاء المحتوى

04

تطبيق أدوات مثل Midjourney و DALL-E لإنشاء الصور، و Fliki لإنشاء الفيديو، وتطوير المهارات العملية في إنشاء محتوى مرئي باستخدام الذكاء الاصطناعي

05

تخصيص تجارب المستخدم عبر مواقع الويب والتطبيقات باستخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي المتقدمة



تطبيق تحليل المشاعر باستخدام الذكاء الاصطناعي على الشبكات الاجتماعية وتعليقات العملاء (feedback)، وتحسين التفاعل وتحسين إدراك العلامة التجارية

08

استخدام أدوات تحليل البيانات الرئيسية مع الذكاء الاصطناعي، بما في ذلك تقنيات البيانات الضخمة (Big Data) وتصور البيانات والنماذج التنبؤية

06

إتقان أتمتة عملية شراء الإعلانات عبر الإنترنت وتحسينها باستخدام الإعلانات الآلية باستخدام الذكاء الاصطناعي

09



تطبيق الذكاء الاصطناعي في استراتيجيات التسويق عبر البريد الإلكتروني (Email Marketing) لتخصيص الحملات وأتمتتها

10

تطوير ودمج وإدارة روبوتات الدردشة (chatbots) والمساعدين الافتراضيين لتحسين التفاعل مع العملاء

07

الهيكل والمحتوى

تم تصميم الماجستير الخاص في الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات لمعالجة موضوعات فريدة ومتقدمة. إن إدراج وحدات محددة، مثل "إنشاء المحتوى باستخدام الذكاء الاصطناعي" و"أتمتة عمليات التسويق وتحسينها باستخدام الذكاء الاصطناعي"، سيوفر عمقاً لا مثيل له في المجالات الرئيسية. سيوفر الاهتمام الخاص بالأخلاقيات والاتجاهات المستقبلية وتكامل قصص النجاح فهماً كاملاً وعملياً لكيفية إعادة تعريف الذكاء الاصطناعي لاستراتيجيات التسويق الرقمي الحالية.



ستكتسب المهارات والكفاءات الأساسية لدمج موارد الذكاء الاصطناعي في إدارة المبيعات وتوليد العملاء المحتملين"



خطة الدراسة

يتميز هذا الماجستير في الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات بنهجه الشامل والمتقدم. تنوع الوحدات، والذي يشمل مجالات مثل إنشاء المحتوى؛ الأتمتة وتحسين العمليات؛ وتحليلات البيانات واتخاذ القرارات القائمة على الذكاء الاصطناعي؛ بالإضافة إلى المبيعات وتوليد العملاء المحتملين، ستوفر للمحترفين منظوراً شاملاً حول كيفية دمج الذكاء الاصطناعي في مختلف جوانب التسويق الرقمي.

على عكس البرامج الأخرى، يتميز هذا البرنامج بتقديم محتوى شامل يغطي كل شيء بدءاً من الأساسيات الأساسية وحتى الاتجاهات المستقبلية، مما يضمن حصول الطلاب على معرفة متعمقة وحديثة. علاوة على ذلك، لن يركز البرنامج على النظرية فحسب، بل سيقدم أيضاً التطبيق العملي من خلال دراسات الحالة وتحليل النجاح، مما يسمح للخريجين بتطوير المهارات العملية والاستراتيجية.

بالمثل، فإن الاهتمام الخاص بالاعتبارات الأخلاقية والاتجاهات المستقبلية سيضمن إعداد الخريجين لمواجهة التحديات والاستفادة من الفرص الناشئة في المجال الديناميكي للذكاء الاصطناعي في التسويق. هو منهج يركز على التحسين المهني لتحقيق أهداف العمل ويتم تقديمه من خلال نظام تعليمي مبتكر ومرن عبر الإنترنت، مما يسمح للمشاركين بالجمع بين التدريس ومهامهم الأخرى.

بالمثل، لتسهيل استيعاب جميع المفاهيم والاحتفاظ بها، تعتمد TECH جميع درجاتها على منهجية إعادة التعلم *Relearning* المبتكرة والفعالة. في إطار هذا النهج، سيقوم الطلاب بتعزيز فهمهم من خلال تكرار المفاهيم الأساسية، المقدمة في مختلف الأشكال السمعية والبصرية لتحقيق اكتساب طبيعي وتدرجي للمهارات. هذا الماجستير الخاص يتطور على مدى 24 شهراً وينقسم إلى 20 وحدة:

الوحدة 1.	أسس الذكاء الاصطناعي
الوحدة 2.	أنواع البيانات ودورة حياتها
الوحدة 3.	البيانات في الذكاء الاصطناعي
الوحدة 4.	استخراج البيانات الاختيار والمعالجة المسبقة والتحول
الوحدة 5.	الخوارزمية والتعقيد في الذكاء الاصطناعي
الوحدة 6.	أنظمة ذكية
الوحدة 7.	التعلم الآلي واستخراج البيانات
الوحدة 8.	الشبكات العصبية وأساس التعلم العميق Deep Learning
الوحدة 9.	تدريب الشبكات العصبونية العميقة
الوحدة 10.	تخصيص النموذج والتدريب باستخدام TensorFlow

أين ومتى وكيف يتم تدريسها؟

تقدم TECH إمكانية تطوير الماجستير الخاص في الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات بالكامل عبر الإنترنت. خلال 12 شهر من التخصص، ستتمكن من الوصول إلى جميع محتويات هذا البرنامج في أي وقت، مما يتيح لك إدارة وقت الدراسة بنفسك.

إنها تجربة تعليمية فريدة
ومهمة وحاسمة لتعزيز تطورك
المهني وتحقيق قفزة حاسمة.

الوحدة 11.	Deep Computer Vision بشبكات عصبونية تلافيفية
الوحدة 12.	معالجة اللغة الطبيعية (NLP) مع الشبكات العصبية المتكررة (RNN) والرعاية
الوحدة 13.	أجهزة التشفير التلقائي (Autoencoders) وشبكات الخصومة التوليدية (GANs) ونماذج الانتشار
الوحدة 14.	الحوسبة المستوحاة من الحيوية
الوحدة 15.	الذكاء الاصطناعي: الاستراتيجيات والتطبيقات
الوحدة 16.	الذكاء الاصطناعي في استراتيجيات التسويق الرقمي
الوحدة 17.	توليد المحتوى باستخدام الذكاء الاصطناعي
الوحدة 18.	أتمتة وتحسين عمليات التسويق باستخدام الذكاء الاصطناعي
الوحدة 19.	تحليل بيانات الاتصالات والتسويق لاتخاذ القرار
الوحدة 20.	المبيعات وتوليد العملاء المحتملين (leads) المحتملين باستخدام الذكاء الاصطناعي

الوحدة 1. أسس الذكاء الاصطناعي

<p>4.1 الخوارزميات الوراثية</p> <p>1.4.1 التاريخ</p> <p>2.4.1 الأساس البيولوجي</p> <p>3.4.1 ترميز المشاكل</p> <p>4.4.1 توليد المجموعة أولية</p> <p>5.4.1 الخوارزمية الرئيسية ومشغلي الوراثة</p> <p>6.4.1 تقييم الأفراد: Fitness اللياقة</p>	<p>3.1 شبكات الخلايا العصبية</p> <p>1.3.1 الأساس البيولوجية</p> <p>2.3.1 نموذج حوسبي</p> <p>3.3.1 شبكات الخلايا العصبية الخاضعة للإشراف وغير الخاضعة للإشراف</p> <p>4.3.1 إدراك بسيط</p> <p>5.3.1 إدراك متعدد الطبقات</p>	<p>2.1 الذكاء الاصطناعي في الألعاب</p> <p>1.2.1 نظرية اللعبة</p> <p>2.2.1 Alfa-Beta و Minimax</p> <p>3.2.1 المحاكاة: Monte Carlo</p>	<p>1.1 تاريخ الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.1.1 متى تبدأ الحديث عن الذكاء الاصطناعي؟</p> <p>2.1.1 مراجع في السينما</p> <p>3.1.1 أهمية الذكاء الاصطناعي</p> <p>4.1.1 التقنيات التي تمكن وتدعم الذكاء الاصطناعي</p>
<p>8.1 Chatbots والمساعدون الافتراضيون</p> <p>1.8.1 أنواع المساعدين: مساعدي الصوت والنص</p> <p>2.8.1 الأجزاء الأساسية لتطوير مساعدي النوايا Intents والكلمات وتدفق الحوار</p> <p>3.8.1 التكاملات: الويب، Slack، Whatsapp، Facebook</p> <p>4.8.1 الأدوات الإنمائية المساعدة: Dialog Flow و Watson Assistant</p>	<p>7.1 نظم الخبراء وإدارة شؤون السلامة والأمن</p> <p>1.7.1 نظم الخبراء</p> <p>2.7.1 نظم دعم القرار</p>	<p>6.1 الويب الدلالي</p> <p>1.6.1 المواصفات: RDF و RDFS و OWL</p> <p>2.6.1 الاستدلال/المنطق</p> <p>3.6.1 Linked Data</p>	<p>5.1 المكنز، مفردات، تصنيفات</p> <p>1.5.1 المفردات</p> <p>2.5.1 التصنيفات</p> <p>3.5.1 المرادفات</p> <p>4.5.1 علم المعلومات</p> <p>5.5.1 تمثيل المعرفة: الشبكة الدلالية</p>
<p>10.1 مستقبل الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.10.1 نحن نفهم كيفية اكتشاف المشاعر من خلال الخوارزميات</p> <p>2.10.1 خلق شخصية: اللغة والتعبيرات والمحتوى</p> <p>3.10.1 اتجاهات الذكاء الاصطناعي</p> <p>4.10.1 تأملات</p>			<p>9.1 استراتيجية تنفيذ الذكاء الاصطناعي</p>

الوحدة 2. أنواع البيانات ودورة حياتها

<p>1.2. الإحصاءات.</p> <p>1.1.2. الإحصاءات: الإحصاءات الوصفية، والاستنتاجات الإحصائية</p> <p>2.1.2. المجموعة، العينة، الفرد</p> <p>3.1.2. المتغيرات: التعريف ومقاييس القياس</p>	<p>2.2. أنواع البيانات الإحصائية</p> <p>1.2.2. حسب النوع</p> <p>1.1.2.2. البيانات الكمية: بيانات مستمرة ومنفصلة</p> <p>2.1.2.2. النوعية: البيانات ذات الحدين والبيانات الاسمية والبيانات الترتيبية</p> <p>2.2.2. وفقا للشكل</p> <p>1.2.2.2. العدد</p> <p>2.2.2.2. النص</p> <p>3.2.2.2. المنطق</p> <p>3.2.2. حسب مصدرها</p> <p>1.3.2.2. الأولي</p> <p>2.3.2.2. الثانوي</p>	<p>3.2. دورة حياة البيانات</p> <p>1.3.2. مراحل الدورة</p> <p>2.3.2. معالم الدورة</p> <p>3.3.2. المبادئ FAIR</p>	<p>4.2. المراحل الأولية من الدورة</p> <p>1.4.2. تعريف الأهداف</p> <p>2.4.2. تحديد الاحتياجات من الموارد</p> <p>3.4.2. مخطط Gantt</p> <p>4.4.2. هيكل البيانات</p>
<p>5.2. جمع البيانات</p> <p>1.5.2. منهجية التحصيل</p> <p>2.5.2. أدوات التحصيل</p> <p>3.5.2. قنوات التحصيل</p>	<p>6.2. تنظيف البيانات</p> <p>1.6.2. مراحل تطهير البيانات</p> <p>2.6.2. جودة البيانات</p> <p>3.6.2. معالجة البيانات (مع برنامج R)</p>	<p>7.2. تحليل البيانات وتفسيرها وتقييم النتائج</p> <p>1.7.2. المقاييس الإحصائية</p> <p>2.7.2. مؤشرات العلاقة</p> <p>3.7.2. استخراج البيانات</p>	<p>8.2. مستودع البيانات (Datawarehouse)</p> <p>1.8.2. العناصر التي تتألف منها</p> <p>2.8.2. التصميم</p> <p>3.8.2. الجوانب التي ينبغي النظر فيها</p>
<p>9.2. توافر البيانات</p> <p>1.9.2. الدخول</p> <p>2.9.2. الوصول</p> <p>3.9.2. الأمان</p>	<p>10.2. الجوانب المعيارية</p> <p>1.10.2. قانون حماية البيانات</p> <p>2.10.2. الممارسات الجيدة</p> <p>3.10.2. الجوانب الأخرى المتعلقة بالسياسات</p>		

الوحدة 3. البيانات في الذكاء الاصطناعي

<p>1.3. علم البيانات</p> <p>1.1.3. علم البيانات</p> <p>2.1.3. أدوات متقدمة لعالم البيانات</p>	<p>2.3. البيانات والمعلومات والمعرفة</p> <p>1.2.3. البيانات والمعلومات والمعرفة</p> <p>2.2.3. أنواع البيانات</p> <p>3.2.3. مصادر البيانات</p>	<p>3.3. من البيانات إلى المعلومات</p> <p>1.3.3. تحليل البيانات</p> <p>2.3.3. أنواع التحليل</p> <p>3.3.3. استخراج المعلومات من مجموعة البيانات Dataset</p>	<p>4.3. استخراج المعلومات من خلال التصور</p> <p>1.4.3. التصور كأداة تحليل</p> <p>2.4.3. طرق العرض</p> <p>3.4.3. عرض مجموعة البيانات</p>
<p>5.3. جودة البيانات</p> <p>1.5.3. بيانات الجودة</p> <p>2.5.3. تطهير البيانات</p> <p>3.5.3. معالجة البيانات الأساسية</p>	<p>6.3. Dataset</p> <p>1.6.3. إثراء مجموعة البيانات Dataset</p> <p>2.6.3. لجنة الأبعاد</p> <p>3.6.3. تعديل مجموعة البيانات الخاصة بنا</p>	<p>7.3. اختلال التوازن</p> <p>1.7.3. عدم التوازن الطبقي</p> <p>2.7.3. تقنيات تخفيف الاختلال</p> <p>3.7.3. موازنة مجموعة البيانات Dataset</p>	<p>8.3. نماذج غير خاضعة للرقابة</p> <p>1.8.3. نموذج غير خاضع للرقابة</p> <p>2.8.3. مناهج</p> <p>3.8.3. التصنيف بنماذج غير خاضعة للرقابة</p>
<p>9.3. النماذج الخاضعة للإشراف</p> <p>1.9.3. نموذج خاضع للإشراف</p> <p>2.9.3. مناهج</p> <p>3.9.3. التصنيف مع النماذج الخاضعة للإشراف</p>	<p>10.3. الأدوات والممارسات الجيدة</p> <p>1.10.3. أفضل الممارسات لعالم البيانات</p> <p>2.10.3. أفضل نموذج</p> <p>3.10.3. أدوات مفيدة</p>		

الوحدة 4. استخراج البيانات. الاختيار والمعالجة المسبقة والتحول

<p>1.4. الاستدلال الإحصائي</p> <p>1.1.4. الإحصاء الوصفي مقابل. الاستدلال الإحصائي</p> <p>2.1.4. إجراءات حدودية</p> <p>3.1.4. الإجراءات اللامعلمية</p>	<p>2.4. التحليل الاستكشافي</p> <p>1.2.4. التحليل الوصفي</p> <p>2.2.4. العرض</p> <p>3.2.4. إعداد البيانات</p>	<p>3.4. إعداد البيانات</p> <p>1.3.4. تكامل البيانات وتنقيتها</p> <p>2.3.4. تطبيع البيانات</p> <p>3.3.4. سمات التحويل</p>	<p>4.4. القيم المفقودة</p> <p>1.4.4. معالجة القيم الناقصة</p> <p>2.4.4. طرق التضمن القصوى</p> <p>3.4.4. احتساب القيم المفقودة باستخدام التعلم الآلي</p>
<p>5.4. الضجيج في البيانات</p> <p>1.5.4. فئات وسمات الضجيج</p> <p>2.5.4. ترشيح الضجيج</p> <p>3.5.4. تأثير الضجيج</p>	<p>6.4. لعنة الأبعاد</p> <p>1.6.4. الإفراط في أخذ العينات</p> <p>2.6.4. Undersampling</p> <p>3.6.4. تقليل البيانات متعددة الأبعاد</p>	<p>7.4. من الصفات المستمرة إلى المنفصلة</p> <p>1.7.4. البيانات المستمرة مقابل البيانات المنفصلة</p> <p>2.7.4. عملية التكم</p>	<p>8.4. البيانات</p> <p>1.8.4. اختبار البيانات</p> <p>2.8.4. وجهات النظر ومعايير الاختيار</p> <p>3.8.4. مناهج الاختيار</p>
<p>9.4. اختبار المثل</p> <p>1.9.4. مناهج اختبار الحالات</p> <p>2.9.4. اختبار النماذج</p> <p>3.9.4. مناهج متقدمة لاختبار المثل</p>	<p>10.4. المعالجة المسبقة للبيانات في بيئات البيانات الضخمة</p>		

الوحدة 5. الخوارزمية والتعقيد في الذكاء الاصطناعي

<p>1.5. مقدمة لاستراتيجيات تصميم الخوارزميات</p> <p>1.1.5. العودية</p> <p>2.1.5. فرق تسد</p> <p>3.1.5. استراتيجيات أخرى</p>	<p>2.5. كفاءة وتحليل الخوارزميات</p> <p>1.2.5. تدابير الكفاءة</p> <p>2.2.5. قياس حجم المدخلات</p> <p>3.2.5. قياس وقت التشغيل</p> <p>4.2.5. أسوأ وأفضل حالة وما بينهما</p> <p>5.2.5. التدوين المقارب</p> <p>6.2.5. معايير التحليل الرياضي لخوارزميات السلوك الغير المتكرر</p> <p>7.2.5. التحليل الرياضي للخوارزميات المتكررة</p> <p>8.2.5. التحليل التجريبي للخوارزميات</p>	<p>3.5. فرز الخوارزميات</p> <p>1.3.5. مفهوم الإدارة</p> <p>2.3.5. فرز الفقاعة</p> <p>3.3.5. الفرز حسب الاختيار</p> <p>4.3.5. ترتيب الإدراج</p> <p>5.3.5. الفرز حسب الخليط (Merge_Sort)</p> <p>6.3.5. الفرز السريع (Quick_Sort)</p>	<p>4.5. خوارزميات بالأشجار</p> <p>1.4.5. مفهوم الشجرة</p> <p>2.4.5. أشجار ثنائية</p> <p>3.4.5. جولات الأشجار</p> <p>4.4.5. تمثيل التعبيرات</p> <p>5.4.5. أشجار ثنائية مرتبة</p> <p>6.4.5. أشجار ثنائية متوازنة</p>
<p>5.5. خوارزميات مع Heaps</p> <p>1.5.5. Heaps</p> <p>2.5.5. خوارزمية Heapsort</p> <p>3.5.5. قوائم الانتظار ذات الأولوية</p>	<p>6.5. الخوارزميات ذات الرسوم البيانية</p> <p>1.6.5. العرض</p> <p>2.6.5. جولة ضيقة</p> <p>3.6.5. جولة متعمقة</p> <p>4.6.5. الترتيب الطوبولوجي</p>	<p>7.5. خوارزميات Greedy</p> <p>1.7.5. استراتيجية Greedy</p> <p>2.7.5. عناصر استراتيجية Greedy</p> <p>3.7.5. صرف العملات</p> <p>4.7.5. مشكلة المسافر</p> <p>5.7.5. مشكلة حقيبة الظهر</p>	<p>8.5. بحث عن الحد الأدنى من المسارات</p> <p>1.8.5. مشكلة المسار الأدنى</p> <p>2.8.5. الأقواس والدورات السلبية</p> <p>3.8.5. خوارزمية Dijkstra</p>
<p>9.5. خوارزميات Greedy على الرسوم البيانية</p> <p>1.9.5. شجرة الحد الأدنى من الطبقة</p> <p>2.9.5. خوارزمية Prim</p> <p>3.9.5. خوارزمية Kruskal</p> <p>5.9.4. تحليل التعقيد</p>	<p>10.5. Backtracking</p> <p>1.10.5. Backtracking</p> <p>2.10.5. التقنيات البديلة</p>		

<p>4.6 تمثيل المعارف</p> <p>1.4.6 أهمية تمثيل المعارف</p> <p>2.4.6 تعريف تمثيل المعرفة من خلال أدوارها</p> <p>3.4.6 خصائص تمثيل المعرفة</p>	<p>3.6 المعلومات والمعارف</p> <p>1.3.6 التمييز بين البيانات والمعلومات والمعارف</p> <p>2.3.6 تقييم جودة البيانات</p> <p>3.3.6 طرائق جمع البيانات</p> <p>4.3.6 طرائق الحصول على المعلومات</p> <p>5.3.6 طرائق اكتساب المعرفة</p>	<p>2.6 بناء الوكلاء</p> <p>1.2.6 عملية التفكير في عامل ما</p> <p>2.2.6 عوامل تفاعلية</p> <p>3.2.6 العوامل الاستنتاجية</p> <p>4.2.6 عوامل هجينة</p> <p>5.2.6 مقارنة</p>	<p>1.6 نظرية الوكلاء</p> <p>1.1.6 تاريخ المفهوم</p> <p>2.1.6 تعريف الوكلاء</p> <p>3.1.6 وكلاء في الذكاء الاصطناعي</p> <p>4.1.6 وكلاء في هندسة البرمجيات</p>
<p>8.6 نماذج أخرى لتمثيل المعرفة</p> <p>1.8.6 المفردات</p> <p>2.8.6 نظرة عامة</p> <p>3.8.6 التصنيفات</p> <p>4.8.6 المرادفات</p> <p>5.8.6 فولكسونومي</p> <p>6.8.6 مقارنة</p> <p>7.8.6 خرائط العقل</p>	<p>7.6 الويب الدلالي</p> <p>1.7.6 الحالة الحالية والمستقبلية للشبكة الدلالية</p> <p>2.7.6 تطبيقات الشبكة الدلالية</p>	<p>6.6 اللغات الوجودية والبرمجيات لإنشاء الأنطولوجيا</p> <p>1.6.6 قوائم RDF و Turtle و N</p> <p>2.6.6 RDF مخطط</p> <p>3.6.6 OWL</p> <p>4.6.6 SPARQL</p> <p>5.6.6 مقدمة إلى الأدوات المختلفة لإنشاء الأنطولوجيا</p> <p>6.6.6 تركيب Protégé واستخدامها</p>	<p>5.6 علم المعلومات</p> <p>1.5.6 مقدمة للبيانات الوصفية</p> <p>2.5.6 المفهوم الفلسفي لعلم الأنطولوجيا</p> <p>3.5.6 مفهوم الحاسوب لعلم الأنطولوجيا</p> <p>4.5.6 أنطولوجيات المجال وأنطولوجيات المستوى الأعلى</p> <p>5.5.6 كيف تبني أنطولوجيا؟</p>
		<p>10.6 المعقولات الدلالية والأنظمة القائمة على المعرفة وأنظمة الخبراء</p> <p>1.10.6 مفهوم المنطق</p> <p>2.10.6 طلبات المعقل</p> <p>3.10.6 النظم القائمة على المعرفة</p> <p>4.10.6 MYCIN، تاريخ أنظمة الخبراء</p> <p>5.10.6 عناصر وبناء نظام الخبراء</p> <p>6.10.6 إنشاء الأنظمة المتخصصة</p>	<p>9.6 تقييم وإدماج التمثيلات المعرفية</p> <p>1.9.6 منطق الترتيب الصفري</p> <p>2.9.6 المنطق من الدرجة الأولى</p> <p>3.9.6 المنطق الوصفي</p> <p>4.9.6 العلاقة بين مختلف أنواع المنطق</p> <p>5.9.6 Prolog: البرمجة على أساس منطق الدرجة الأولى</p>

الوحدة 7. التعلم الآلي واستخراج البيانات

<p>4.7. تقييم المصفقات</p> <p>1.4.7. مصفوفات الارتباك</p> <p>2.4.7. مصفوفات التقييم العددي</p> <p>3.4.7. إحصائي Kappa</p> <p>4.4.7. منحنى ROC</p>	<p>3.7. أشجار القرار</p> <p>1.3.7. معرف الخوارزمية</p> <p>2.3.7. الخوارزمية C</p> <p>3.3.7. الإفراط في التدريب والتشذيب</p> <p>4.3.7. تحليل النتائج</p>	<p>2.7. مسح البيانات ومعالجتها مسبقا</p> <p>1.2.7. تجهيز البيانات</p> <p>2.2.7. معالجة البيانات في تدفق تحليل البيانات</p> <p>3.2.7. أنواع البيانات</p> <p>4.2.7. تحويلات البيانات</p> <p>5.2.7. تصور واستكشاف المتغيرات المستمرة</p> <p>6.2.7. تصور واستكشاف المتغيرات الفئوية</p> <p>7.2.7. تدابير الارتباط</p> <p>8.2.7. التمثيلات الرسومية الأكثر شيوعًا</p> <p>9.2.7. مقدمة للتحليل المتعدد المتغيرات والحد من الأبعاد</p>	<p>1.7. مقدمة لعمليات اكتشاف المعرفة وأساسيات التعلم الآلي</p> <p>1.1.7. المفاهيم الرئيسية لعمليات اكتشاف المعرفة</p> <p>2.1.7. المنظور التاريخي لعمليات اكتشاف المعرفة</p> <p>3.1.7. مراحل عمليات اكتشاف المعرفة</p> <p>4.1.7. التقنيات المستخدمة في عمليات اكتشاف المعرفة</p> <p>5.1.7. ميزات نماذج التعلم الآلي الجيدة</p> <p>6.1.7. أنواع معلومات التعلم الآلي</p> <p>7.1.7. المفاهيم الأساسية للتعلم</p> <p>8.1.7. المفاهيم الأساسية للتعلم غير الخاضع للإشراف</p>
<p>8.7. نماذج الانحدار والاستجابة المستمرة</p> <p>1.8.7. الانحدار الخطي البسيط</p> <p>2.8.7. الانحدار الخطي المتعدد</p> <p>3.8.7. الانحدار السوقي</p> <p>4.8.7. أشجار الانحدار</p> <p>5.8.7. مقدمة إلى آلات دعم ناقلات</p> <p>6.8.7. مقاييس جودة الملاءمة</p>	<p>7.7. الأساليب البايزية</p> <p>1.7.7. أساسيات الاحتمال</p> <p>2.7.7. مبرهنة Bayes</p> <p>3.7.7. Naive Bayes</p> <p>4.7.7. مقدمة إلى الشبكات البايزية</p>	<p>6.7. الشبكات العصبية</p> <p>1.6.7. مفاهيم أساسية</p> <p>2.6.7. منحنى ROC</p> <p>3.6.7. خوارزمية Backpropagation</p> <p>4.6.7. مقدمة إلى الشبكات العصبية المتكررة</p>	<p>5.7. قواعد التصنيف</p> <p>1.5.7. تدابير لتقييم القواعد</p> <p>2.5.7. مقدمة للتمثيل البياني</p> <p>3.5.7. خوارزمية الطبقات المتسلسلة</p>
		<p>10.7. استخراج النصوص وتجهيز اللغات الطبيعية</p> <p>1.10.7. مفاهيم أساسية</p> <p>2.10.7. إنشاء المجموعة</p> <p>3.10.7. التحليل الوصفي</p> <p>4.10.7. مقدمة لتحليل المشاعر</p>	<p>9.7. Clustering</p> <p>1.9.7. مفاهيم أساسية</p> <p>2.9.7. Clustering الهرمي</p> <p>3.9.7. الأساليب الاحتمالية</p> <p>4.9.7. خوارزمية EM</p> <p>5.9.7. الطريقة B-Cubed</p> <p>6.9.7. الأساليب الضمنية</p>

الوحدة 8. الشبكات العصبية وأساس التعلم العميق Deep Learning

<p>1.8. التعلم العميق</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.1.8. أنواع التعلم العميق 2.1.8. تطبيقات التعلم العميق 3.1.8. مزايا وعيوب التعلم العميق 	<p>2.8. المعاملات</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.2.8. مجموع 2.2.8. المنتج 3.2.8. نقل 	<p>3.8. الطبقات</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.3.8. طبقة المدخلات 2.3.8. طبقة مخيفة 3.3.8. طبقة الإخراج 	<p>4.8. اتحاد الطبقات والعمليات</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.4.8. التصميم البناء 2.4.8. الاتصال بين الطبقات 3.4.8. الانتشار إلى الأمام
<p>5.8. بناء أول شبكة عصبية</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.5.8. تصميم الشبكة 2.5.8. تحديد الأوزان 3.5.8. التدريب الشبكي 	<p>6.8. مدرب ومحسن</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.6.8. اختيار المحسن 2.6.8. إنشاء وظيفة الخسارة 3.6.8. وضع مقياس 	<p>7.8. تطبيق مبادئ الشبكات العصبية</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.7.8. وظائف التنشيط 2.7.8. الانتشار إلى الوراء 3.7.8. تعديل البارامتر 	<p>8.8. من الخلايا البيولوجية إلى الخلايا العصبية الاصطناعية</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.8.8. عمل الخلايا العصبية البيولوجية 2.8.8. نقل المعرفة إلى الخلايا العصبية الاصطناعية 3.8.8. بناء علاقات بين الأثنين
<p>9.8. تنفيذ برنامج (Perceptron) MLP متعدد الطبقات مع Keras</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.9.8. تعريف هيكل الشبكة 2.9.8. تجميع النماذج 3.9.8. التدريب النموذجي 	<p>10.8. ضبط فرط بارامترات الشبكات العصبية Fine tuning</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.10.8. اختبار وظيفة التنشيط 2.10.8. تحديد Learning rate 3.10.8. تعديل الأوزان 		

الوحدة 9. تدريب الشبكات العصبونية العميقة

<p>1.9. مشاكل التدرج</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.1.9. تقنيات التحسين الأمثل للتدرج 2.1.9. التدرجات العشوائية 3.1.9. تقنيات استهلاك الأوزان 	<p>2.9. إعادة استخدام الطبقات المشكّلة مسبقاً</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.2.9. التدريب على نقل التعلم 2.2.9. استخراج المميزات 3.2.9. التعلم العميق 	<p>3.9. المحسنات</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.3.9. محسنات الانحدار العشوائي 2.3.9. محسنات Adam و RMSprop 3.3.9. المحسنات في الوقت الحالي 	<p>4.9. برمجة معدل التعلم</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.4.9. التحكم في معدل التعلم الآلي 2.4.9. دورات التعلم 3.4.9. تخفيف الشروط
<p>5.9. الإفراط في التكيف</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.5.9. التحقق المتبادل 2.5.9. تسوية الأوضاع 3.5.9. مقياس التقييم 	<p>6.9. مبادئ توجيهية عملية</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.6.9. تصميم النموذج 2.6.9. اختبار المقاييس وبارامترات التقييم 3.6.9. اختبارات الفرضية 	<p>7.9. Transfer Learning</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.7.9. التدريب على نقل التعلم 2.7.9. استخراج المميزات 3.7.9. التعلم العميق 	<p>8.9. Data Augmentation</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.8.9. تحويلات الصورة 2.8.9. توليد البيانات الاصطناعية 3.8.9. تحويل النص
<p>9.9. التطبيق العملي Transfer Learning</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.9.9. التدريب على نقل التعلم 2.9.9. استخراج المميزات 3.9.9. التعلم العميق 	<p>10.9. تسوية الأوضاع</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.10.9. L و L 2.10.9. وضع القواعد بالقصور الحراري العظمي 3.10.9. Dropout 		

الوحدة 10. تخصيص النموذج والتدريب باستخدام TensorFlow

<p>4.10 ميزات ورسومات <i>TensorFlow</i></p> <p>1.4.10 وظائف مع <i>TensorFlow</i></p> <p>2.4.10 استخدام الرسوم البيانية للتدريب على النموذج</p> <p>3.4.10 تحسين الرسومات باستخدام عمليات <i>TensorFlow</i></p>	<p>3.10 إضفاء الطابع الشخصي على النماذج والخوارزميات التدريب</p> <p>1.3.10 بناء نماذج مخصصة باستخدام <i>TensorFlow</i></p> <p>2.3.10 إدارة بارامترات التدريب</p> <p>3.3.10 استخدام تقنيات التحسين الأمثل للتدريب</p>	<p>2.10 <i>NumPy</i> و <i>TensorFlow</i></p> <p>1.2.10 بيئة الحوسبة <i>NumPy</i> لـ <i>TensorFlow</i></p> <p>2.2.10 باستخدام مصفوفات <i>NumPy</i> باستخدام <i>TensorFlow</i></p> <p>3.2.10 عمليات <i>NumPy</i> لرسومات <i>TensorFlow</i></p>	<p>1.10 <i>TensorFlow</i></p> <p>1.1.10 استخدام مكتبة <i>TensorFlow</i></p> <p>2.1.10 نموذج التدريب مع <i>TensorFlow</i></p> <p>3.1.10 العمليات بالرسومات في <i>TensorFlow</i></p>
<p>8.10 طبقات المعالجة المسبقة <i>Keras</i></p> <p>1.8.10 استخدام واجهة برمجة التطبيقات المعالجة مسبقاً <i>Keras</i></p> <p>2.8.10 البناء المكون من <i>pipelined</i> المعالجة المسبقة مع <i>Keras</i></p> <p>3.8.10 استخدام واجهة برمجة التطبيقات للمعالجة المسبقة لـ <i>Keras</i> للتدريب النموذجي</p>	<p>7.10 تنسيق <i>TFRecord</i></p> <p>1.7.10 استخدام واجهة برمجة التطبيقات <i>TFRecord</i> لتسلسل البيانات</p> <p>2.7.10 تحميل ملف <i>TFRecord</i> باستخدام <i>TensorFlow</i></p> <p>3.7.10 استخدام ملفات <i>TFRecord</i> للتدريب النموذجي</p>	<p>6.10 واجهة برمجة التطبيقات <i>tfdata</i></p> <p>1.6.10 استخدام واجهة برمجة التطبيقات <i>tfdata</i> لمعالجة البيانات</p> <p>2.6.10 بناء تدفقات البيانات مع <i>tfdata</i></p> <p>3.6.10 استخدام واجهة برمجة التطبيقات <i>tfdata</i> للتدريب النموذجي</p>	<p>5.10 بيانات التحميل والمعالجة المسبقة باستخدام <i>TensorFlow</i></p> <p>1.5.10 تحميل مجموعات البيانات باستخدام <i>TensorFlow</i></p> <p>2.5.10 بيانات المعالجة المسبقة باستخدام <i>TensorFlow</i></p> <p>3.5.10 استخدام أدوات <i>TensorFlow</i> للتلاعب بالبيانات</p>
		<p>10.10 بناء تطبيق التعلم العميق باستخدام <i>Deep Learning</i> مع <i>TensorFlow</i></p> <p>1.10.10 التطبيق العملي</p> <p>2.10.10 بناء تطبيق التعلم العميق باستخدام <i>Deep Learning</i> مع <i>TensorFlow</i></p> <p>3.10.10 تدريب نموذج مع <i>TensorFlow</i></p> <p>4.10.10 استخدام التطبيق للتنبؤ بالنتائج</p>	<p>9.10 مشروع مجموعات بيانات <i>TensorFlow Datasets</i></p> <p>1.9.10 استخدام مجموعات بيانات <i>TensorFlow Datasets</i> لتحميل البيانات</p> <p>2.9.10 معالجة البيانات مسبقاً باستخدام مجموعات بيانات <i>TensorFlow Datasets</i></p> <p>3.9.10 استخدام مجموعات بيانات <i>TensorFlow Datasets</i> للتدريب على النماذج</p>

4.11. بناء CNN 1.4.11. بناء VGG 2.4.11. بناء AlexNet 3.4.11. بناء ResNet	3.11. طبقات التجميع وتنفيذ طبقات التجميع مع Keras 1.3.11. Pooling و Striding 2.3.11. Flattening 3.3.11. أنواع Pooling	2.11. طبقات تلافيفية 1.2.11. إعادة استخدام الأوزان في الالتفاف 2.2.11. التلاقي D 3.2.11. وظائف التنشيط	1.11. الهندسة المعمارية Visual Cortex 1.1.11. وظائف القشرة البصرية 1.1.11. نظريات الرؤية الحاسوبية 3.1.11. نماذج معالجة الصور
8.11. تصنيف الرؤية العميقة للحاسوب وتوطينها Deep Computer Vision 1.8.11. تصنيف الصورة 2.8.11. موقع الأشياء في الصور 3.8.11. كشف الأشياء	7.11. نماذج ما قبل التدريب للتعلم في مجال النقل 1.7.11. التعلم عن طريق النقل 2.7.11. عملية التعلم عن طريق النقل 3.7.11. فوائد التعلم التحويلي	6.11. استخدام نماذج Keras المدربة مسبقا 1.6.11. خصائص النماذج السابقة للتدريب 2.6.11. استخدامات النماذج المدربة مسبقا 3.6.11. مزايا النماذج المدربة مسبقا	5.11. تنفيذ CNN ResNet باستخدام Keras 1.1.5.1. استهلال الأوزان 1.1.5.2. تعريف طبقة المدخلات 1.1.5.3. تعريف الناتج
		10.11. التجزئة الدلالية 1.10.11. التعلم العميق للتجزئة الدلالية 2.10.11. كشف الحواف 3.10.11. طرائق التجزئة القائمة على القواعد	9.11. كشف الأشياء وتتبعها 1.9.11. طرائق الكشف عن الأشياء 2.9.11. خوارزميات لتتبع الأشياء 3.9.11. تقنيات التتبع والتعقب

الوحدة 12. معالجة اللغة الطبيعية (NLP) مع الشبكات العصبية المتكررة (RNN) والرعاية

<p>4.12 شبكة فك تشفير للترجمة الآلية العصبية</p> <p>1.4.12 تدريب الشبكات العصبية المتكررة على الترجمة الآلية</p> <p>2.4.12 استخدام شبكة فك تشفير للترجمة الآلية</p> <p>3.4.12 تحسين دقة الترجمة الآلية باستخدام الشبكات العصبية المتكررة</p>	<p>3.12 تصنيف المراجعات مع الشبكات العصبية المتكررة</p> <p>1.3.12 الكشف عن المواضيع الواردة في التعليقات</p> <p>2.3.12 تحليل المشاعر مع خوارزميات التعلم العميق</p>	<p>2.12 إنشاء مجموعة بيانات التدريب</p> <p>1.2.12 إعداد البيانات لتدريب الشبكات العصبية المتكررة</p> <p>2.2.12 تخزين مجموعة بيانات التدريب</p> <p>3.2.12 تنظيف البيانات وتحويلها</p> <p>4.2.12 تحليل المشاعر</p>	<p>1.12 توليد النص باستخدام الشبكات العصبية المتكررة</p> <p>1.1.12 تدريب الشبكات العصبية المتكررة لتوليد النص</p> <p>2.1.12 توليد اللغة الطبيعية مع الشبكات العصبية المتكررة</p> <p>3.1.12 تطبيقات توليد النصوص باستخدام الشبكات العصبية المتكررة</p>
<p>8.12 مكتبة <i>Transformers Hugging Face</i></p> <p>1.8.12 استخدام مكتبة محولات <i>Transformers Hugging Face</i></p> <p>2.8.12 تطبيق مكتبة محولات <i>Transformers Hugging Face</i></p> <p>3.8.12 مزايا مكتبة محولات <i>Transformers Hugging Face</i></p>	<p>7.12 محولات للرؤية <i>Transformers</i></p> <p>12.7.1 استخدام نماذج المحولات <i>Transformers</i> للرؤية</p> <p>12.7.2 المعالجة المسبقة لبيانات الصورة</p> <p>12.7.3 تدريب نموذج المحولات <i>Transformers</i> على الرؤية</p>	<p>6.12 نماذج <i>Transformers</i></p> <p>1.6.12 استخدام نماذج المحولات <i>Transformers</i> لمعالجة اللغة الطبيعية</p> <p>2.6.12 تطبيق نماذج المحولات <i>Transformers</i> للرؤية</p> <p>3.6.12 مزايا نماذج المحولات <i>Transformers</i></p>	<p>5.12 آليات الرعاية</p> <p>1.5.12 تطبيق آليات الرعاية في الشبكات العصبية المتكررة</p> <p>2.5.12 استخدام آليات الرعاية لتحسين دقة النماذج</p> <p>3.5.12 مزايا آليات الانتباه في الشبكات العصبية</p>
		<p>10.12 تطوير تطبيق معالجة اللغة الطبيعية مع الشبكات العصبية المتكررة والرعاية. التطبيق العملي</p> <p>1.10.12 تطوير تطبيق معالجة اللغة الطبيعية مع الشبكات العصبية المتكررة والرعاية</p> <p>2.10.12 استخدام الشبكات العصبية المتكررة وآليات الانتباه ونماذج المحولات <i>Transformers</i> في التطبيق</p> <p>3.10.12 تقييم التنفيذ العملي</p>	<p>9.12 مكتبات أخرى من <i>Transformers</i>. مقارنة</p> <p>1.9.12 مقارنة بين مكتبات المحولات المختلفة <i>Transformers</i></p> <p>2.9.12 استخدام مكتبات المحولات الأخرى <i>Transformers</i></p> <p>3.9.12 مزايا مكتبات المحولات الأخرى <i>Transformers</i></p>

الوحدة 13. أجهزة التشفير التلقائي وGANs ونماذج الانتشار

<p>4.13 أجهزة الترميز التلقائي التلافيفية</p> <p>1.4.13 تصميم النماذج التلافيفية</p> <p>2.4.13 تدريب نماذج التلافيف</p> <p>3.4.13 تقييم النتائج</p>	<p>3.13 مشفرات أوتوماتيكية مكدسة</p> <p>1.3.13 الشبكات العصبية العميقة</p> <p>2.3.13 بناء هياكل الترميز</p> <p>3.3.13 استخدام التسوية</p>	<p>2.13 تحقيق تحليل المكونات الرئيسية باستخدام مشفر أوتوماتيكي خطي غير كامل</p> <p>1.2.13 عملية التدريب</p> <p>2.2.13 تنفيذ في Python</p> <p>3.2.13 استخدام بيانات الاختبار</p>	<p>1.13 كفاءة تمثيل البيانات</p> <p>1.1.13 الحد من الأبعاد</p> <p>2.1.13 التعلم العميق</p> <p>3.1.13 التمثيلات المدمجة</p>
<p>8.13 جبل من صور MNIST</p> <p>1.8.13 التعرف على الأنماط</p> <p>2.8.13 توليد الصورة</p> <p>3.8.13 تدريب الشبكات العصبية العميقة</p>	<p>7.13 مشفرات متباينة تلقائية</p> <p>1.7.13 استخدام التحسين المتغير</p> <p>2.7.13 التعلم العميق غير الخاضع للإشراف</p> <p>3.7.13 التمثيلات الكاملة العميقة</p>	<p>6.13 مشفرات أوتوماتيكية مشتتة</p> <p>1.6.13 زيادة كفاءة الترميز</p> <p>2.6.13 التقليل إلى أدنى حد من عدد البارامترات</p> <p>3.6.13 استخدام تقنيات التسوية</p>	<p>5.13 إزالة الضوضاء من المشفرات التلقائية</p> <p>1.5.13 تطبيق المرشح</p> <p>2.5.13 تصميم نماذج الترميز</p> <p>3.5.13 استخدام تقنيات التسوية</p>
		<p>10.13 تنفيذ النماذج</p> <p>1.10.13 التطبيق العملي</p> <p>2.10.13 تنفيذ النماذج</p> <p>3.10.13 استخدام البيانات الحقيقية</p> <p>4.10.13 تقييم النتائج</p>	<p>9.13 شبكات الخصومة المولدة ونماذج النشر</p> <p>1.9.13 توليد المحتوى من الصور</p> <p>2.9.13 نمذجة توزيع البيانات</p> <p>3.9.13 استخدام الشبكات المتواجدة</p>

الوحدة 14. الحوسبة المستوحاة من البيولوجيا

<p>4.14 استراتيجيات استكشاف الفضاء واستغلاله من أجل الخوارزميات الوراثية</p> <p>1.4.14 خوارزمية CHC</p> <p>2.4.14 مشاكل النقل المتعدد الوسائط</p>	<p>3.14 الخوارزميات الوراثية</p> <p>1.3.14 الهيكل العام</p> <p>2.3.14 تنفيذ المتعهدين الرئيسيين</p>	<p>2.14 خوارزميات التكيف الاجتماعي</p> <p>1.2.14 حساب بيولوجي مستوحى من مستعمرة النمل</p> <p>2.2.14 متغيرات خوارزميات مستعمرة النمل</p> <p>3.2.14 الحوسبة القائمة على سحب الجسيمات</p>	<p>1.14 مقدمة الحوسبة المستوحاة من البيولوجيا</p> <p>1.1.14 مقدمة الحوسبة المستوحاة من البيولوجيا</p>
<p>8.14 المشاكل المتعددة الأهداف</p> <p>1.8.14 مفهوم الهيمنة</p> <p>2.8.14 تطبيق الخوارزميات التطورية على المسائل المتعددة الأهداف</p>	<p>7.14 البرمجة التطورية المطبقة على مشاكل التعلم</p> <p>1.7.14 التعلم القائم على القواعد</p> <p>2.7.14 طرق التطور في مشاكل الاختبار على سبيل المثال</p>	<p>6.14 نماذج الحوسبة التطورية 2</p> <p>1.6.14 نماذج التطور القائمة على تقدير التوزيع (EDA)</p> <p>2.6.14 البرمجة الوراثية</p>	<p>5.14 نماذج الحوسبة التطورية 1</p> <p>1.5.14 الاستراتيجيات التطورية</p> <p>2.5.14 البرمجة التطورية</p> <p>3.5.14 الخوارزميات القائمة على التطور التفاضلي</p>
		<p>10.14 الشبكات العصبية 2</p> <p>1.10.14 استخدام حالات الشبكات العصبية في البحوث الطبية</p> <p>2.10.14 استخدام حالات الشبكات العصبية في الاقتصاد</p> <p>3.10.14 استخدام حالات الشبكات العصبية في الرؤية الاصطناعية</p>	<p>9.14 الشبكات العصبية 1</p> <p>1.9.14 مقدمة إلى الشبكات العصبية</p> <p>2.9.14 مثال عملي مع الشبكات العصبية</p>

الوحدة 15. الذكاء الاصطناعي: الاستراتيجيات والتطبيقات

<p>4.15 البيع بالتجزئة Retail</p> <p>1.4.15 آثار الذكاء الاصطناعي في البيع بالتجزئة <i>Retail</i>. الفرص والتحديات 2.4.15 حالات الاستخدام 3.4.15 المخاطر المحتملة المتعلقة باستخدام الذكاء الاصطناعي 4.4.15 التطورات المحتملة/الاستخدامات المستقبلية للذكاء الاصطناعي</p>	<p>3.15 المخاطر المتعلقة باستخدام الذكاء الاصطناعي في الرعاية الصحية</p> <p>1.3.15 المخاطر المحتملة المتعلقة باستخدام الذكاء الاصطناعي 2.3.15 التطورات المحتملة/الاستخدامات المستقبلية للذكاء الاصطناعي</p>	<p>2.15 آثار الذكاء الاصطناعي في الخدمة الصحية</p> <p>1.2.15 آثار الذكاء الاصطناعي في قطاع الصحة. الفرص والتحديات 2.2.15 حالات الاستخدام</p>	<p>1.15 الخدمات المالية</p> <p>1.1.15 الآثار المترتبة على الذكاء الاصطناعي (AI) في الخدمات المالية. الفرص والتحديات 2.1.15 حالات الاستخدام 3.1.15 المخاطر المحتملة المتعلقة باستخدام الذكاء الاصطناعي 4.1.15 التطورات المحتملة/الاستخدامات المستقبلية للذكاء الاصطناعي</p>
<p>8.15 التعليم</p> <p>1.8.15 آثار الذكاء الاصطناعي على التعليم. الفرص والتحديات 2.8.15 حالات الاستخدام 3.8.15 المخاطر المحتملة المتعلقة باستخدام الذكاء الاصطناعي 4.8.15 التطورات المحتملة/الاستخدامات المستقبلية للذكاء الاصطناعي</p>	<p>7.15 الإدارة العامة</p> <p>1.7.15 آثار الذكاء الاصطناعي على الإدارة العامة. الفرص والتحديات 2.7.15 حالات الاستخدام 3.7.15 المخاطر المحتملة المتعلقة باستخدام الذكاء الاصطناعي 4.7.15 التطورات المحتملة/الاستخدامات المستقبلية للذكاء الاصطناعي</p>	<p>6.15 المخاطر المحتملة المتعلقة باستخدام الذكاء الاصطناعي في الصناعة</p> <p>1.6.15 حالات الاستخدام 2.6.15 المخاطر المحتملة المتعلقة باستخدام الذكاء الاصطناعي 3.6.15 التطورات المحتملة/الاستخدامات المستقبلية للذكاء الاصطناعي</p>	<p>5.15 الصناعة</p> <p>1.5.15 الآثار المترتبة على الذكاء الاصطناعي في الصناعة. الفرص والتحديات 2.5.15 حالات الاستخدام</p>
		<p>10.15 الموارد البشرية</p> <p>1.10.15 آثار الذكاء الاصطناعي في الموارد البشرية. الفرص والتحديات 2.10.15 حالات الاستخدام 3.10.15 المخاطر المحتملة المتعلقة باستخدام الذكاء الاصطناعي 4.10.15 التطورات المحتملة/الاستخدامات المستقبلية للذكاء الاصطناعي</p>	<p>9.15 الغابات والزراعة</p> <p>1.9.15 آثار الذكاء الاصطناعي على الغابات والزراعة. الفرص والتحديات 2.9.15 حالات الاستخدام 3.9.15 المخاطر المحتملة المتعلقة باستخدام الذكاء الاصطناعي 4.9.15 التطورات المحتملة/الاستخدامات المستقبلية للذكاء الاصطناعي</p>

الوحدة 16. الذكاء الاصطناعي في استراتيجيات التسويق الرقمي

<p>4.16 أدوات الذكاء الاصطناعي للتواصل مع العملاء</p> <p>1.4.16 روبوتات الدردشة المخصصة باستخدام Dialogflow</p> <p>2.4.16 أنظمة الرد الآلي على البريد الإلكتروني باستخدام Mailchimp</p> <p>3.4.16 تحسين الاستجابة في الوقت الفعلي باستخدام Freshchat</p> <p>4.4.16 تحليل آراء العملاء باستخدام SurveyMonkey</p>	<p>3.16 تطبيق الذكاء الاصطناعي على وسائل التواصل الاجتماعي</p> <p>1.3.16 تحليل المشاعر مع MonkeyLearn</p> <p>2.3.16 كشف الاتجاهات الاجتماعية</p> <p>3.3.16 أتمتة ما بعد مع Metricool</p> <p>4.3.16 إنشاء المحتوى الآلي باستخدام Predis</p>	<p>2.16 أدوات الذكاء الاصطناعي لتحسين محرك البحث الأمل (SEO) والتسويق عبر محركات البحث (SEM)</p> <p>KeywordInsights و Diib</p> <p>1.2.16 تحسين الكلمات الرئيسية باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>2.2.16 تحليل المنافسة</p> <p>3.2.16 تنبؤات اتجاهات البحث</p> <p>4.2.16 استهداف الجمهور الذكي</p>	<p>1.16 تحول التسويق الرقمي مع الذكاء الاصطناعي و ChatGPT</p> <p>1.1.16 مقدمة إلى التحول الرقمي</p> <p>2.1.16 التأثير على استراتيجية المحتوى</p> <p>3.1.16 أتمتة عمليات التسويق</p> <p>4.1.16 تطوير تجربة العملاء</p>
<p>8.16 التحليل التنبؤي والبيانات الضخمة (Big Data) في التسويق الرقمي</p> <p>1.8.16 التنبؤ باتجاهات السوق</p> <p>2.8.16 نماذج الإحالة المتقدمة</p> <p>3.8.16 تقسيم الجمهور التنبؤي</p> <p>4.8.16 تحليل المشاعر في البيانات الضخمة (Big Data)</p>	<p>7.16 الإعلان البرنامجي مع الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.7.16 تجزئة متقدمة مع Adroll</p> <p>2.7.16 التحسين في الوقت الحقيقي باستخدام WordStream</p> <p>3.7.16 المزايدة التلقائية باستخدام BidIQ</p> <p>4.7.16 تحليل النتائج</p>	<p>6.16 روبوتات الدردشة (Chatbots) والمساعدون الافتراضيون في التسويق الرقمي</p> <p>1.6.16 التفاعل الاستباقي مع MobileMonkey</p> <p>2.6.16 التكامل متعدد القنوات باستخدام Tars</p> <p>3.6.16 الردود السياقية مع Chatfuel</p> <p>4.6.16 تحليلات المحادثة باستخدام Botpress</p>	<p>5.16 تخصيص تجربة المستخدم باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.5.16 التوصيات الشخصية</p> <p>2.5.16 تكييف واجهة المستخدم</p> <p>3.5.16 تجزئة الجمهور الديناميكية</p> <p>4.5.16 اختبار A/B الذكي باستخدام مُحسِّن مواقع الويب المرئية</p>
		<p>10.16 الاتجاهات المستقبلية في الذكاء الاصطناعي للتسويق الرقمي</p> <p>1.10.16 الذكاء الاصطناعي المتقدم للمحادثة</p> <p>2.10.16 تكامل الواقع المعزز باستخدام ZapWorks</p> <p>3.10.16 التركيز على أخلاقيات منظمة العفو الدولية</p> <p>4.10.16 الذكاء الاصطناعي في إنشاء المحتوى</p>	<p>9.16 الذكاء الاصطناعي والتسويق عبر البريد الإلكتروني (Email) للتخصيص والأتمتة في الحملات</p> <p>1.9.16 التجزئة الديناميكية للقوائم</p> <p>2.9.16 المحتوى الديناميكي في رسائل البريد الإلكتروني</p> <p>3.9.16 أتمتة سير العمل مع Brevo</p> <p>4.9.16 تحسين المعدل المفتوح باستخدام البريد الإلكتروني المعياري (Benchmark Email)</p>

الوحدة 17. توليد المحتوى باستخدام الذكاء الاصطناعي

<p>4.17 إنشاء نص باستخدام الذكاء الاصطناعي للتدوين وإنشاء الوسائط الاجتماعية باستخدام ChatGPT</p> <p>1.4.17 استراتيجيات تحسين وضع مُحسِّنات محرّكات البحث في المحتوى الذي تم إنشاؤه</p> <p>2.4.17 استخدام الذكاء الاصطناعي للتنبؤ باتجاهات المحتوى وتوليدها</p> <p>3.4.17 إنشاء عناوين جذابة</p>	<p>3.17 إنشاء فيديو بالذكاء الاصطناعي</p> <p>1.3.17 أدوات لأتمتة تحرير الفيديو</p> <p>2.3.17 توليف الصوت والدبلجة التلقائية</p> <p>3.3.17 تقنيات تتبع الأجسام وتحريكها</p>	<p>2.17 أدوات إنشاء الصور باستخدام الذكاء الاصطناعي باستخدام ChatGPT</p> <p>1.2.17 التعرف على الأشياء وتوليدها</p> <p>2.2.17 تطبيق الأنماط والفلترات المخصصة على الصور</p> <p>3.2.17 طرق تحسين الجودة البصرية للصور</p>	<p>1.17 الهندسة السريعة في ChatGPT</p> <p>1.1.17 تحسين نوعية المحتوى المتولد</p> <p>2.1.17 استراتيجيات لتحسين أداء النموذج</p> <p>3.1.17 تصميم الحوافز الفعالة</p>
<p>8.17 دمج المحتوى الناتج عن الذكاء الاصطناعي في استراتيجيات التسويق الرقمي</p> <p>1.8.17 الاستخدام الأمثل للحملات الإعلانية مع توليد المحتوى</p> <p>2.8.17 تكييف تجربة المستخدم</p> <p>3.8.17 أتمتة عمليات التسويق</p>	<p>7.17 تحليل قصص النجاح في توليد محتوى الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.7.17 تحديد الاستراتيجيات الرئيسية في حالات النجاح</p> <p>2.7.17 التكيف مع مختلف القطاعات</p> <p>3.7.17 أهمية التعاون بين المتخصصين في الذكاء الاصطناعي والمتخصصين في الصناعة</p>	<p>6.17 الاعتبارات الأخلاقية لاستخدام الذكاء الاصطناعي المسؤول في توليد المحتوى</p> <p>1.6.17 الشفافية في توليد المحتوى</p> <p>2.6.17 منع التحيز والتمييز في توليد المحتوى</p> <p>3.6.17 المراقبة والإشراف البشريان في العمليات التوليدية</p>	<p>5.17 تخصيص المحتوى باستخدام الذكاء الاصطناعي لجمهور مختلف من خلال استخدام Optimizely</p> <p>1.5.17 تحديد وتحليل نبذات الجمهور</p> <p>2.5.17 التكيف الديناميكي للمحتوى وفقا لملامح المستخدم</p> <p>3.5.17 الاستهداف التنبؤي للجمهور</p>
		<p>10.17 تقييم وقياس تأثير المحتوى الناتج عن الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.10.17 المقاييس المناسبة لتقييم أداء المحتوى الناتج</p> <p>2.10.17 قياس مشاركة الجمهور</p> <p>3.10.17 التحسين المستمر للمحتوى من خلال التحليل</p>	<p>9.17 الاتجاهات المستقبلية في إنشاء المحتوى باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.9.17 تكامل متقدم وسلس للنص والصورة والصوت</p> <p>2.9.17 توليد محتوى مخصص للغاية</p> <p>3.9.17 تحسين تطور الذكاء الاصطناعي في اكتشاف المشاعر</p>

<p>4.18. تخصيص الجمهور باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.4.18. تجزئة المحتوى وتخصيمه</p> <p>2.4.18. توصيات المحتوى الشخصي</p> <p>3.4.18. التعرف التلقائي على الجماهير أو المجموعات المتجانسة</p>	<p>3.18. تحسين الحملات الإعلانية باستخدام الذكاء الاصطناعي من خلال Google Ads</p> <p>1.3.18. التحليل التنبؤي لأداء الإعلانات</p> <p>2.3.18. تخصيص الإعلانات تلقائيًا وفقًا للجمهور المستهدف</p> <p>3.3.18. التسوية التلقائية للميزانية على أساس النتائج</p>	<p>2.18. دمج البيانات والمنصات في استراتيجيات التسويق الآلي</p> <p>1.2.18. تحليل وتوحيد البيانات المتعددة القنوات</p> <p>2.2.18. الترابط بين منصات التسويق المختلفة</p> <p>3.2.18. تحديث البيانات في الوقت الفعلي</p>	<p>1.18. أتمتة التسويق باستخدام الذكاء الاصطناعي من خلال Hubspot</p> <p>1.1.18. تجزئة الجماهير بناءً على الذكاء الاصطناعي</p> <p>2.1.18. أتمتة سير العمل (Workflows) أو سير العمل</p> <p>3.1.18. الاستغلال الأمثل المستمر للحملات عبر الإنترنت</p>
<p>8.18. تحسين الأسعار والعروض الترويجية باستخدام الذكاء الاصطناعي من خلال Vendavo</p> <p>1.8.18. تعديل الأسعار تلقائيًا بناءً على التحليل التنبؤي</p> <p>2.8.18. الإنشاء التلقائي للعروض التي تتكيف مع سلوك المستخدم</p> <p>3.8.18. التسعير في الوقت الحقيقي والتحليل التنافسي</p>	<p>7.18. تحليل المشاعر باستخدام الذكاء الاصطناعي في الشبكات الاجتماعية وتعليقات العملاء من خلال Lexalytics</p> <p>1.7.18. المراقبة التلقائية للمشاعر في التعليقات</p> <p>2.7.18. الاستجابات الشخصية للعواطف</p> <p>3.7.18. تحليل السمعة التنبؤية</p>	<p>6.18. الذكاء الاصطناعي في التسويق عبر البريد الإلكتروني للأتمتة والتخصيص</p> <p>1.6.18. أتمتة تسلسل البريد الإلكتروني</p> <p>2.6.18. تخصيص المحتوى الديناميكي وفقًا للتفضيلات</p> <p>3.6.18. تجزئة القائمة البريدية الذكية</p>	<p>5.18. أتمتة استجابات العملاء باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.5.18. روبوتات الدردشة (Chatbots) والتعلم الآلي</p> <p>2.5.18. التوليد التلقائي للاستجابات</p> <p>3.5.18. الحل التلقائي للمشاكل</p>
		<p>10.18. اتجاهات ومستقبل الأتمتة مع الذكاء الاصطناعي في التسويق</p> <p>1.10.18. الذكاء الاصطناعي لتحسين تجربة المستخدم</p> <p>2.10.18. النهج التنبؤي في القرارات التسويقية</p> <p>3.10.18. الإعلان الحوارية</p>	<p>9.18. دمج الذكاء الاصطناعي في أدوات التسويق الحالية</p> <p>1.9.18. تكامل قدرات الذكاء الاصطناعي مع منصات التسويق الحالية</p> <p>2.9.18. تحسين الوظائف الحالية</p> <p>3.9.18. التكامل مع أنظمة إدارة علاقات العملاء (CRM).</p>

الوحدة 19. تحليل بيانات التواصل والتسويق لاتخاذ القرار

<p>4.19. تطبيق الذكاء الاصطناعي في أبحاث السوق من خلال Quid</p> <p>1.4.19. المعالجة التلقائية لبيانات المسح</p> <p>2.4.19. التحديد التلقائي لشرائح الجمهور</p> <p>3.4.19. التنبؤ بالاتجاهات في السوق</p>	<p>3.19. أدوات لتصوير البيانات وإعداد التقارير (Reporting) عن الحملات والاتصالات باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.3.19. إنشاء لوحات المعلومات (dashboards) التفاعلية</p> <p>2.3.19. توليد التقرير التلقائي</p> <p>3.3.19. التصور التنبؤي لنتائج الحملة</p>	<p>2.19. تطبيقات الذكاء الاصطناعي في تحليل كميات كبيرة من بيانات التسويق مثل Google BigQuery</p> <p>1.2.19. المعالجة التلقائية للبيانات الضخمة</p> <p>2.2.19. التعرف على الأنماط السلوكية</p> <p>3.2.19. تحسين الخوارزميات لتحليل البيانات</p>	<p>1.19. تقنيات وأدوات محددة لتحليل بيانات التواصل والتسويق من خلال Google Analytics 4</p> <p>1.1.19. أدوات لتحليل المحادثات والاتجاهات على الشبكات الاجتماعية</p> <p>2.1.19. أنظمة لتحديد وتقييم العواطف في التواصل</p> <p>3.1.19. استخدام البيانات الضخمة (Big Data) لتحليل الاتصالات</p>
<p>8.19. الذكاء الاصطناعي في قياس عائد الاستثمار ROI التسويقي باستخدام GA4</p> <p>1.8.19. نماذج إحالة التحويل</p> <p>2.8.19. تحليل العائد على الاستثمار باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>3.8.19. تقدير القيمة الدائمة للعميل أو قيمة العميل</p>	<p>7.19. تحسين استراتيجية التسويق باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.7.19. استخدام الذكاء الاصطناعي لقياس فعالية القناة</p> <p>2.7.19. التعديل التلقائي الاستراتيجي لتحقيق أقصى قدر من النتائج</p> <p>3.7.19. محاكاة السيناريوهات الاستراتيجية</p>	<p>6.19. تجزئة السوق باستخدام الذكاء الاصطناعي باستخدام Meta</p> <p>1.6.19. التحليل الآلي للبيانات الديموغرافية</p> <p>2.6.19. تحديد مجموعات المصالح</p> <p>3.6.19. تخصيص العرض الديناميكي</p>	<p>5.19. التحليل التنبؤي في التسويق لاتخاذ القرار</p> <p>1.5.19. النماذج التنبؤية لسلوك المستهلك</p> <p>2.5.19. توقعات أداء الحملة.</p> <p>3.5.19. تعديل التحسين الاستراتيجي التلقائي</p>
	<p>10.19. التحديات والاعتبارات الأخلاقية في تحليل البيانات باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.10.19. التحيز في البيانات والنتائج</p> <p>2.10.19. الاعتبارات الأخلاقية في إدارة وتحليل البيانات الحساسة</p> <p>3.10.19. التحديات والحلول لجعل نماذج الذكاء الاصطناعي شفافة</p>	<p>9.19. حالات النجاح في تحليل البيانات باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.9.19. العرض التوضيحي من خلال الحالات العملية التي أدى فيها الذكاء الاصطناعي إلى تحسين النتائج</p> <p>2.9.19. تحسين التكاليف والموارد</p> <p>3.9.19. المزايا التنافسية والابتكار</p>	

الوحدة 20. المبيعات وتوليد العملاء المحتملين (leads) المحتملين باستخدام الذكاء الاصطناعي

<p>4.20. الذكاء الاصطناعي في إدارة علاقات العملاء</p> <p>1.4.20. التتبع الآلي لتحسين العلاقات مع العملاء.</p> <p>2.4.20. توصيات شخصية للعملاء</p> <p>3.4.20. أتمتة الاتصالات الشخصية</p>	<p>3.20. تسجيل النتائج باستخدام الذكاء الاصطناعي باستخدام Hubspot</p> <p>1.3.20. التقييم الآلي لمؤهلات العملاء المحتملين (Leads)</p> <p>2.3.20. تحليل العملاء المحتملين (Leads) القائمة على التفاعل</p> <p>3.3.20. تحسين نموذج تسجيل (Scoring) العملاء المحتملين (Leads)</p>	<p>2.20. تقنيات وأدوات لتوليد العملاء المحتملين باستخدام الذكاء الاصطناعي من خلال Hubspot</p> <p>1.2.20. التحديد الآلي للآفاق</p> <p>2.2.20. تحليل سلوك المستخدم</p> <p>3.2.20. تخصيص المحتوى للتوظيف</p>	<p>1.20. تطبيق الذكاء الاصطناعي في عملية المبيعات من خلال Salesforce</p> <p>1.1.20. أتمتة مهام المبيعات</p> <p>2.1.20. التحليل التنبؤي لدورة المبيعات</p> <p>3.1.20. تحسين استراتيجيات التسعير</p>
<p>8.20. تحليل المنافسة باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.8.20. الرصد الآلي للمنافسين</p> <p>2.8.20. التحليل المقارن الآلي للأسعار</p> <p>3.8.20. المراقبة التنافسية التنبؤية</p>	<p>7.20. تخصيص عرض المبيعات باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.7.20. التكيف الديناميكي للمقترحات التجارية</p> <p>2.7.20. عروض حصريّة على أساس السلوك</p> <p>3.7.20. إنشاء حزم شخصية</p>	<p>6.20. التنبؤ باحتياجات العملاء باستخدام الذكاء الاصطناعي</p> <p>1.6.20. تحليل السلوك الشرائي</p> <p>2.6.20. تجزئة العرض الديناميكي</p> <p>3.6.20. أنظمة التوصية الشخصية</p>	<p>5.20. تنفيذ حالات النجاح للمساعدين الافتراضيين في المبيعات</p> <p>1.5.20. مساعدين افتراضيين لدعم المبيعات</p> <p>2.5.20. تحسين تجربة العملاء</p> <p>3.5.20. تحسين التحويلات وإغلاق المبيعات</p>
		<p>10.20. الابتكارات والتنبؤات في مجال المبيعات</p> <p>1.10.20. الواقع المعزز في تجربة التسوق</p> <p>2.10.20. أتمتة المبيعات المتقدمة</p> <p>3.10.20. الذكاء العاطفي في التعاملات البيعية</p>	<p>9.20. تكامل الذكاء الاصطناعي في أدوات المبيعات</p> <p>1.9.20. التوافق مع نظم إدارة العلاقة مع العملاء (CRM).</p> <p>2.9.20. تعزيز أدوات البيع</p> <p>3.9.20. التحليل التنبؤي في منصات المبيعات</p>

المنهجية

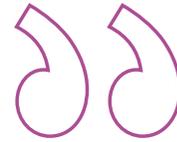
يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **Relearning** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).





اكتشف إعادة التعلم المعروفة بـ Relearning، وهو نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي، ليأخذك عبر أنظمة التدريس الدورية: طريقة تعلم أثبتت فعاليتها للغاية، لا سيما في الموضوعات التي تتطلب الحفظ"





تستخدم كلية إدارة الأعمال TECH منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم"

يعدك هذا البرنامج لمواجهة تحديات جديدة في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح في عملك.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسى الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والعملية.

ستتعلم، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقية،
حل المواقف المعقدة في بيئات العمل الحقيقية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي نواجهه في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال البرنامج، سيواجه الطلاب عدة حالات حقيقية. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح في حياتك المهنية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

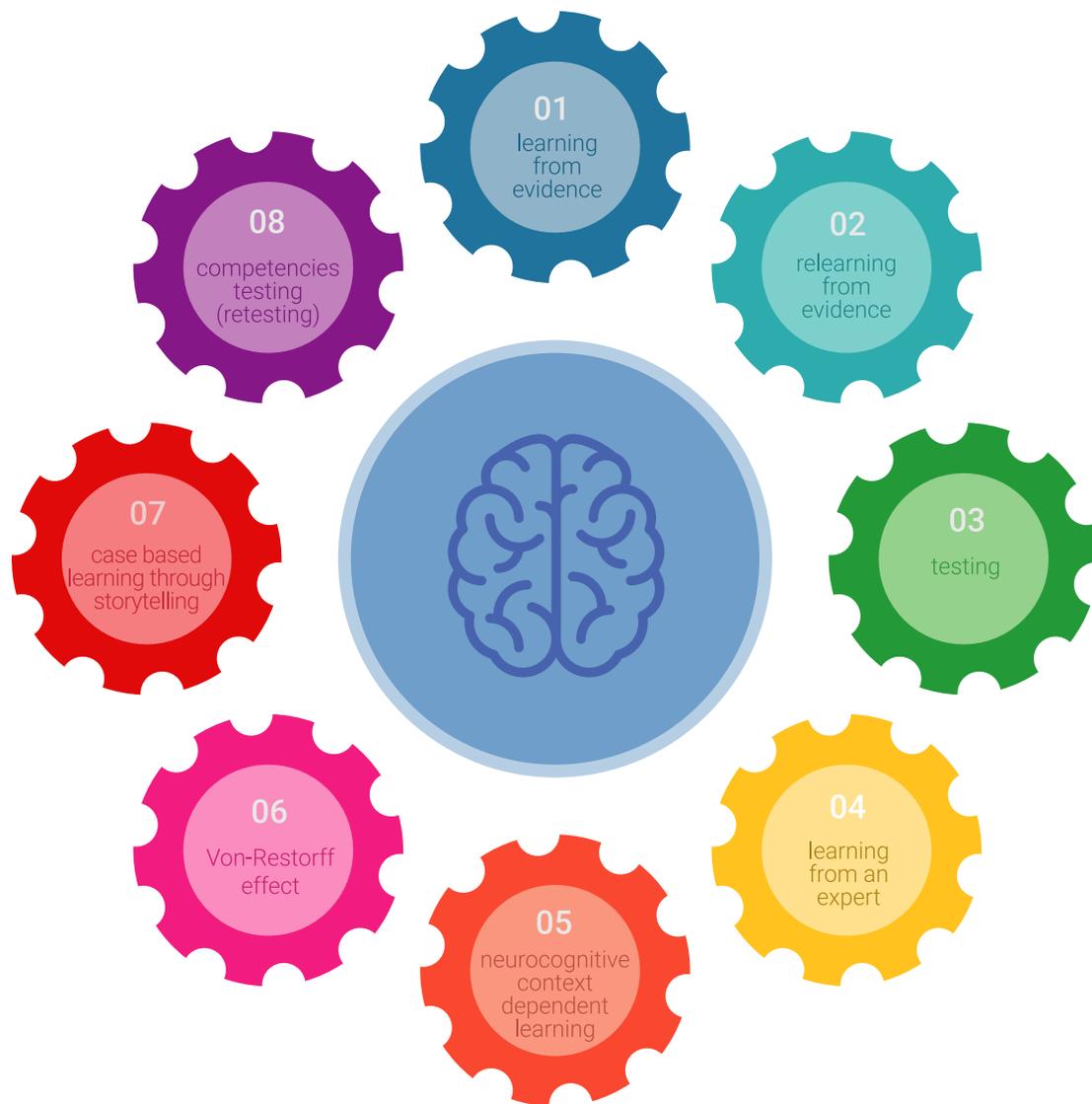
تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الإنترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الإنترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

سيسمح لك نظامنا عبر الإنترنت بتنظيم وقتك ووتيرة التعلم، وتكييفه مع جداولك. يمكنك الوصول إلى المحتويات من أي جهاز ثابت أو محمول مع اتصال بالإنترنت.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدرء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

كلية إدارة الأعمال الخاصة بنا هي الكلية الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.



في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ Relearning،
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في
تخصصك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسباق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:

المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديدًا من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموشًا حقًا. ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم. إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات الإدارية

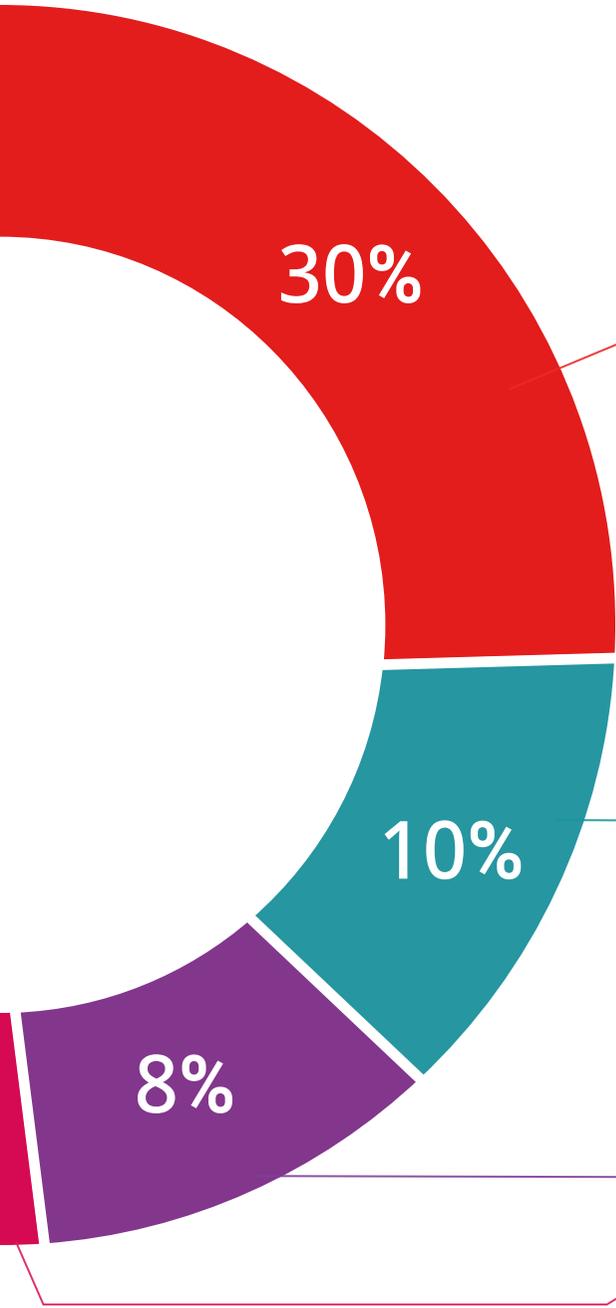


سيضطلعون بأنشطة لتطوير كفاءات إدارية محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها كبار المديرين لنموهم في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين في الإدارة العليا على الساحة الدولية.



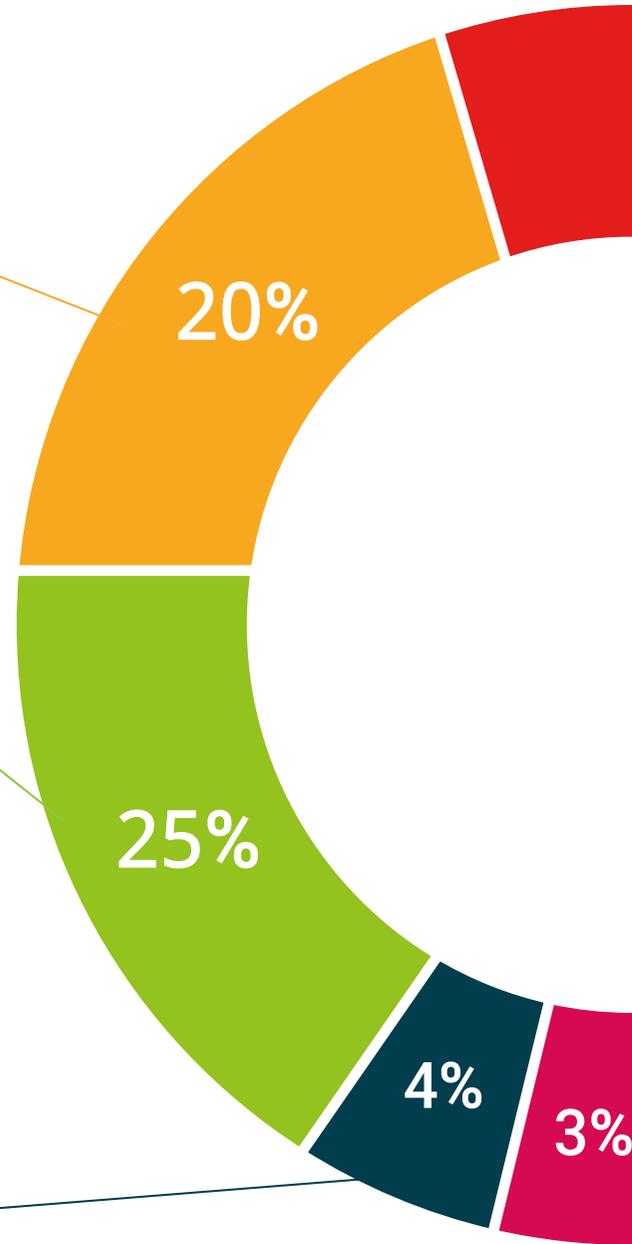
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



الملف الشخصي لطلابنا

يستهدف الماجستير الخاص الخريجين والمحاضرة الجامعية وخريجي الجامعات الذين أكملوا سابقاً أيًا من المؤهلات في مجال الاتصالات والإعلان و/أو علوم الكمبيوتر و/أو الأعمال.

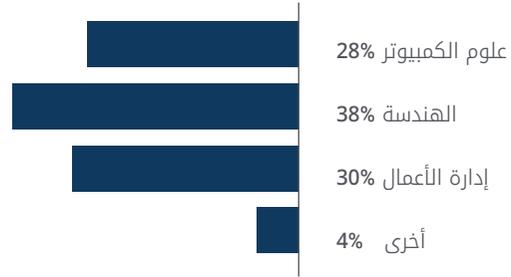
يشكل تنوع المشاركين الذين لديهم ملامح أكاديمية مختلفة ومن جنسيات متعددة النهج متعدد التخصصات لهذا البرنامج.

يمكن أيضًا للمهنيين الحاصلين على شهادات جامعية في أي مجال، ولديهم خبرة عمل لمدة عامين في مجال التسويق والاتصالات الحصول على الماجستير الخاص.

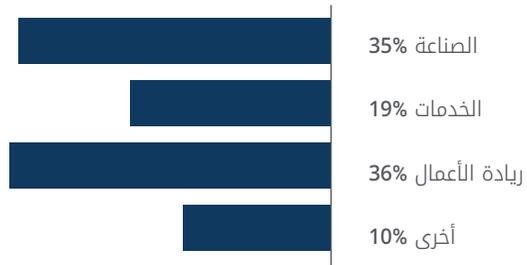


ستتمكن من الوصول إلى أحدث الابتكارات في الذكاء الاصطناعي، المطبقة على التسويق والاتصالات، في ما لا يقل عن 2700 ساعة من الموارد الحصرية"

التدريب في مجال



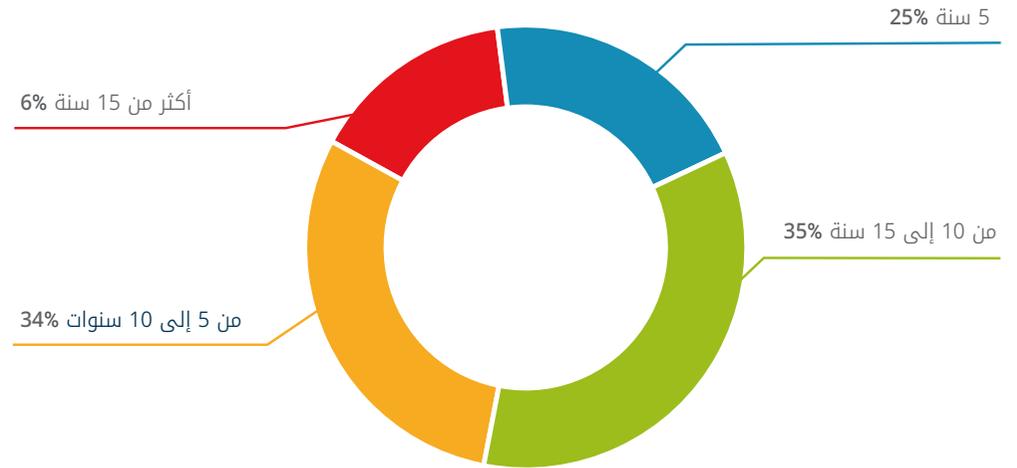
المؤهل الأكاديمي



متوسط العمر

بين 35 و 45 سنة

عدد سنوات الخبرة



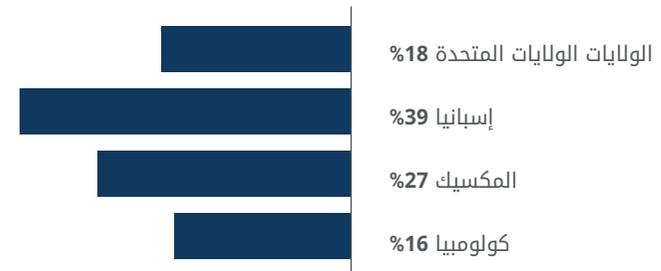


Lucía Sánchez Perdomo

المديرة التنفيذية

"لقد كان الماجستير الخاص مفيد للغاية بالنسبة لي. أتاحت لي هذه التجربة التعرف على التحسينات المتعددة التي يمكنني تطبيقها باستخدام أدوات الذكاء الاصطناعي المبتكرة. أنا متحمسة لتطبيقها في شركتي والبدء في تطوير استراتيجيات إبداعية بالتعاون مع قسم التسويق لدي"

التوزيع الجغرافي



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

تم اختيار فريق التدريس لهذا الماجستير بدقة لخبرتهم ومعرفتهم عند التقاطع بين الذكاء الاصطناعي وعالم التسويق والاتصالات. من خلال مزيج فريد من النظرية والتطبيق العملي، سيقوم هؤلاء الخبراء بتوجيه مسار الخريجين نحو فهم عميق لكيفية إعادة تعريف الذكاء الاصطناعي لاستراتيجيات السوق، وتمكينهم من القيادة بثقة وتشكيل مستقبل التسويق والاتصالات.

تعلم مع الأفضل! سوف تأخذ تدريبك إلى أقصى حد بدعم من
المهنيين المعترف بهم في الذكاء الاصطناعي "



هيكل الإدارة

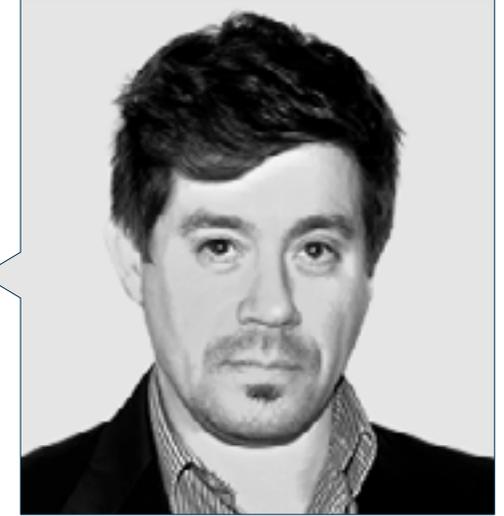
د. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ الرئيس التنفيذي ومدير التكنولوجيا في Prometheus Global Solutions
- ♦ مدير التكنولوجيا في Korporate Technologies
- ♦ مدير قسم التكنولوجيا في AI Shepherds GmbH
- ♦ مستشار ومرشد الأعمال الاستراتيجية في Alliance Medical
- ♦ مدير التصميم والتطوير في DocPath
- ♦ دكتور في هندسة الحاسوب من جامعة Castilla-La Mancha
- ♦ دكتور في الاقتصاد والأعمال والتمويل من جامعة Camilo José Cela
- ♦ دكتور في علم النفس من جامعة Castilla-La Mancha
- ♦ الماجستير التنفيذي MBA من جامعة Isabel I
- ♦ ماجستير في الإدارة التجارية والتسويق من جامعة Isabel I
- ♦ ماجستير في Big Data من تدريب Hadoop
- ♦ ماجستير في تقنيات الكمبيوتر المتقدمة من جامعة Castilla-La Mancha
- ♦ عضوة في: مجموعة البحوث SMILE



أ. Sánchez Mansilla, Rodrigo

- ♦ مستشار رقمي في AI Shepherds GmbH
- ♦ مدير الحساب الرقمي في Kill Draper
- ♦ رئيس القسم الرقمي في Kuarere
- ♦ مدير التسويق الرقمي في Brinergy Techg Deltoid Energy و Arconi Solutions
- ♦ المؤسس ومدير المبيعات والتسويق الوطني
- ♦ ماجستير في التسويق الرقمي (MDM) من كلية The Power Business School
- ♦ بكالوريوس إدارة أعمال من جامعة Buenos Aires



الأستاذة

أ. González Risco, Verónica

- ♦ مستشارة تسويق رقمي Freelance
- ♦ تسويق المنتجات/تطوير الأعمال الدولية في UNIR - الجامعة على الإنترنت
- ♦ أخصائية التسويق الرقمي في Code Kreativo Comunicación SL
- ♦ ماجستير في التسويق عبر الإنترنت وإدارة الإعلانات من Indisoft-Upgrade
- ♦ محاضرة جامعية في العلوم التجارية من جامعة Almería

أ. Parreño Rodríguez, Adelaida

- ♦ Technical Developer & Energy Communities Engineer في مشاريع PHOENIX و FLEXUM
- ♦ مطورة تقنية ومهندسة مجتمعات الطاقة في جامعة Murcia
- ♦ مديرة البحث والابتكار في المشاريع الأوروبية في جامعة Murcia
- ♦ منسقة المحتوى في Global UC3M Challenge
- ♦ (Premio Ginés Huertas Martínez (2023
- ♦ ماجستير في الطاقات المتجددة من جامعة بوليتكنيك في قرطاجنة
- ♦ إجازة في الهندسة الكهربائية (ثنائية اللغة) من جامعة Carlos III في مدريد

مدى تأثير هذه الدراسة على حياتك المهنية

نحن ندرك أن دراسة برنامج مثل هذا يستلزم استثمارًا اقتصاديًا ومهنيًا وشخصيًا كبيرًا بالطبع.

يجب أن يكون الهدف النهائي لهذا الجهد العظيم هو تحقيق النمو المهني.

كن رائدًا في مجال الابتكار وحقق النجاح في مجال الأعمال من خلال
التخرج من أفضل ماجستير خاص في المشهد الأكاديمي الرقمي"



هل أنت مستعد لأخذ القفزة الأمام؟ تطور مهني ممتاز في انتظارك

إزفَع ملفك الشخصي المهني
من خلال إتقان تقنيات المستقبل
بكفاءة بهذه الشهادة الجامعية
الحصريّة التي تضعها TECH فقط
في متناول يدك.

الماجستير الخاص في الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات من TECH هو برنامج مكثف يعدك لمواجهة التحديات وقرارات العمل في مجال الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات. الهدف الرئيسي هو تعزيز نموك الشخصي والمهني. نساعدك على تحقيق النجاح.
إذا كنت ترغب في تحسين نفسك، وإجراء تغيير إيجابي على المستوى المهني، والاتصال مع، الأفضل فهذا هو المكان المناسب لك.

وقت التغيير



تتمتع TECH بمعدل توظيف يصل إلى 99% بين طلابها المتخرجين. سجل الآن وتفوق في سوق العمل.

نوع التغيير



زيادة الرواتب

دراسة هذا البرنامج يعني لطلابنا زيادة في الراتب تزيد عن 26.24%



المزايا لشركتك

يساهم هذا البرنامج في رفع مواهب المنظمة إلى أقصى إمكاناتها من خلال تعليمات القادة رفيعي المستوى. بالإضافة إلى ذلك، تعد المشاركة في خيار الجامعة هذا فرصة فريدة للوصول إلى شبكة قوية من جهات التواصل للعثور على شركاء أو عملاء أو موردين محترفين في المستقبل.



في العصر الرقمي، يجب على المديرين دمج العمليات والاستراتيجيات الجديدة التي تحدث تغييرات كبيرة وتطور تنظيمي. لا يمكن تحقيق ذلك إلا من خلال التدريب والتحديث الجامعي"



يعد تطوير المواهب والاحتفاظ بها في الشركات أفضل استثمار طويل الأجل.

رأس المال الفكري ونمو المواهب

سيقدم المسؤول التنفيذي الشركة إلى المفاهيم والاستراتيجيات ووجهات النظر الجديدة التي يمكن أن تحدث تغييرات كبيرة في المنظمة.

01

الاحتفاظ بالمديرين التنفيذيين ذوي الإمكانيات العالية لتجنب استنزاف المواهب

يعزز هذا البرنامج الصلة بين الشركة والمدير ويفتح آفاقًا جديدة للنمو المهني داخل الشركة.

02

وكلاء البناء للتغيير

ستكون قادرًا على اتخاذ القرارات في أوقات عدم اليقين، والأزمات مما يساعد المنظمة في التغلب على العقبات.

03

زيادة إمكانيات التوسع الدولي

بفضل هذا البرنامج، ستتواصل الشركة مع الأسواق الرئيسية في الاقتصاد العالمي.

04

تطوير مشاريع شخصية

يمكن للمهني العمل في مشروع حقيقي أو تطوير مشاريع جديدة في نطاق البحث والتطوير أو تطوير الأعمال في شركتك.

05

تعزيز القدرة التنافسية

سيزود هذا البرنامج مهنييه بالمهارات لمواجهة التحديات الجديدة وبالتالي تعزيز المؤسسة.

06



المؤهل العلمي

يضمن الماجستير الخاص في الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحداثة، الحصول على مؤهل الماجستير الخاص الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح وأحصل على مؤهل علمي دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



إن المؤهل الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية** سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج الماجستير الخاص وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: ماجستير خاص في الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات

طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

مدة الدراسة: 12 شهر

تحتوي درجة الماجستير الخاص في الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات على البرنامج الأكثر اكتمالا وحداثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل الماجستير الخاص الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية**.

ماجستير خاص في الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات

التوزيع العام للخطة الدراسية		التوزيع العام للخطة الدراسية	
الطريقة	عدد الساعات	نوع المادة	عدد الساعات
إجمالي	112	1* أساس الذكاء الاصطناعي	
إجمالي	112	1* أنواع الشبكات ونورها مختلفا	
إجمالي	112	1* الشبكات في الذكاء الاصطناعي	2
إجمالي	112	1* استراتيجيات الشبكات الاختيار والمعالجة المسبقة والتحويل	2500
إجمالي	112	1* التوزيعية والتعريف في الذكاء الاصطناعي	0
إجمالي	112	1* أنظمة خلية	0
إجمالي	112	1* التعلم التلقائي واستخراج البيانات	0
إجمالي	112	1* الشبكات العميقة وأساس التطور العميق Deep Learning	
إجمالي	112	1* تدريب الشبكات العميقة العميقة	
إجمالي	112	1* تحسين النموذج والتدريب باستخدام TensorFlow	
إجمالي	113	1* Deep Computer Vision شبكات عميقة لتأليفية	
إجمالي	113	1* معالجة اللغة الطبيعية (NLP) مع الشبكات العميقة المتكررة (RNN) ورعايته	
إجمالي	113	1* القدرة التفسيرية للشبكات (Autoencoders) وشبكات المحوسبة التوليدية	
إجمالي	113	1* (GANs) ونماذج التوليد	
إجمالي	113	1* التوسعة المستوحاة من الطبيعة	
إجمالي	113	1* الذكاء الاصطناعي التفاضلي والتطبيقات	
إجمالي	113	1* الذكاء الاصطناعي في استراتيجيات التسويق الرقمي	
إجمالي	113	1* توليد المحتوى باستخدام الذكاء الاصطناعي	
إجمالي	113	1* أتمتة وتحسين عمليات التسويق باستخدام الذكاء الاصطناعي	
إجمالي	113	1* تحليل بيانات الاتصالات والتسويق للذكاء التلقائي	
إجمالي	113	1* القيمة وتوليد القيمة للمعلنين باستخدام الذكاء الاصطناعي	

الاجمالي 2250

tech الجامعة التكنولوجية

Tere Guevara Navarro
أ.د. / د. Tere Guevara Navarro
رئيس الجامعة

tech الجامعة التكنولوجية

شهادة تخرج
هذه الشهادة ممنوحة إلى

المواطن/المواطنة مع وثيقة تحقيق شخصية رقم
لاجتيازها/لاجتيازها بنجاح والحصول على برنامج
ماجستير خاص
في
الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات

وهي شهادة خاصة من هذه الجامعة موافقة لـ 2250 ساعة، مع تاريخ بدء يوم/شهر/ سنة وتاريخ انتهاء يوم/شهر/سنة

تيك مؤسسة خاصة للتعليم العالي معتمدة من وزارة التعليم العام منذ 28 يونيو 2018
في تاريخ 17 يونيو 2020

Tere Guevara Navarro
أ.د. / د. Tere Guevara Navarro
رئيس الجامعة

APWOR235 techinstitute.com/certificates



ماجستير خاص الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات

- « طريقة الدراسة: عبر الإنترنت
- « مدة الدراسة: 12 شهر
- « المؤهل العلمي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: عبر الإنترنت

ماجستير خاص الذكاء الاصطناعي في التسويق والاتصالات