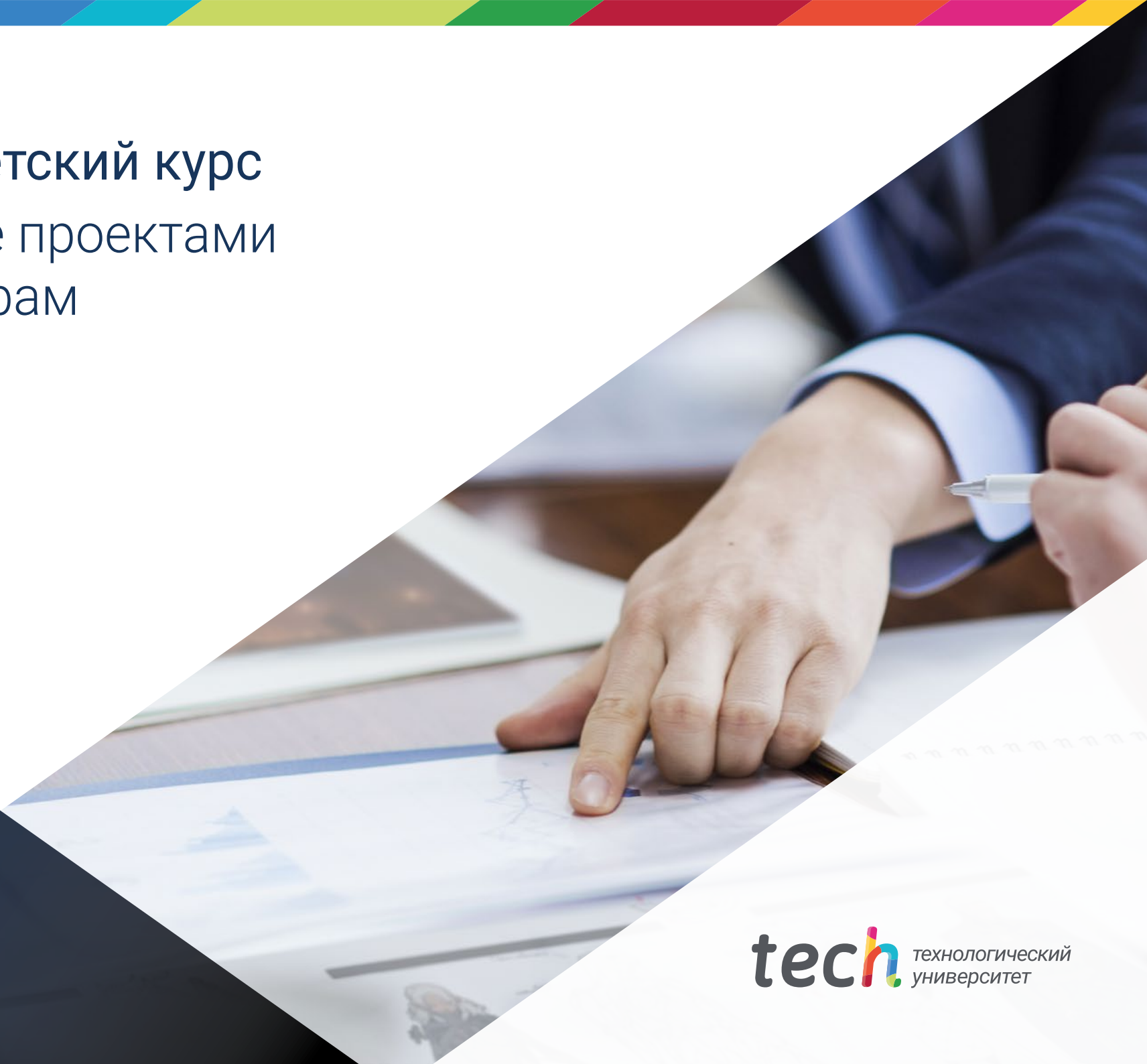


Университетский курс Управление проектами по видеоиграм





Университетский курс Управление проектами по видеоиграм

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн
- » Программа предназначена для: выпускников университетов и дипломированных специалистов в области бизнеса, которые хотят расширить свою профессиональную программу и приобрести необходимые навыки, позволяющие им заниматься управленческой деятельностью в различных отраслях индустрии видеоигр

Веб-доступ: www.techtitute.com/ru/school-of-business/postgraduate-certificate/video-game-project-management

Оглавление

01

Добро пожаловать

стр. 4

02

Почему стоит учиться
в TECH?

стр. 6

03

Почему именно
наша программа?

стр. 10

04

Цели

стр. 14

05

Структура и содержание

стр. 18

06

Методология

стр. 24

07

Профиль наших учащихся

стр. 32

08

Руководство курса

стр. 36

09

Влияние на карьеру

стр. 40

10

Преимущества для
вашей компании

стр. 44

11

Квалификация

стр. 48

01

Добро пожаловать

Правильное управление проектами в любой организации необходимо для обеспечения эффективных, оптимизированных и экономичных процессов. Именно поэтому компании, занимающиеся разработкой видеоигр, которые постоянно развиваются, все больше требуют профиль менеджера, способного руководить командами и разрабатывать бизнес-стратегии, обеспечивающие компании гарантию успеха. В ответ на этот спрос данная программа разработана таким образом, чтобы предоставить студентам всю информацию, которая позволит им соответствовать требованиям, предъявляемым этими компаниями. Кроме того, удобный онлайн-формат поможет студентам совмещать трудовую деятельность с учебой, обеспечивая доступ к лучшему содержанию 24 часа в сутки и с любого устройства с подключением к Интернету.



Университетский курс в области управления проектами по видеоиграм
TECH Технологический университет



““

Благодаря этой программе вы получите глубокие знания о жизненном цикле видеоигрового проекта и его структуре, что позволит вам правильно и успешно управлять им”

02

Почему стоит учиться в ТЕСН?

ТЕСН — это крупнейшая бизнес-школа 100% онлайн-формата в мире. Мы являемся элитной бизнес-школой с образовательной моделью с самыми высокими академическими стандартами. Международный высокопроизводительный центр интенсивного обучения управленческим навыкам.



“

TESH – это передовой технологический университет, который предоставляет все свои ресурсы в распоряжение студентов, чтобы помочь им достичь успеха в бизнесе”

В TECH Технологический университет



Инновации

Мы предлагаем вам модель онлайн-обучения, сочетающую в себе новейшие образовательные технологии и максимальную педагогическую строгость. Уникальный метод с высочайшим международным признанием, который даст вам возможность развиваться в мире постоянных перемен, где инновации играют ключевую роль в деятельности каждого предпринимателя.

"История успеха Microsoft Europe" за включение в программы инновационной интерактивной мультимедиа-системы.



Высокие требования

Чтобы поступить в TECH, не потребуются большие затраты. Чтобы учиться у нас, вам не нужно делать большие инвестиции. Однако для того, чтобы получить диплом в TECH, необходимо проверить уровень знаний и возможностей студента. Наши академические стандарты очень высоки...

95%

студентов TECH успешно завершают обучение



Нетворкинг

Профессионалы со всего мира принимают участие в TECH, чтобы вы смогли создать большую сеть контактов, полезных для вашего будущего.

100 000+

менеджеров, прошедших ежегодную подготовку

200+

разных национальностей



Расширение прав и возможностей

Развивайтесь наряду с лучшими компаниями и профессионалами, обладающими большим авторитетом и влиянием. Мы создали стратегические альянсы и ценную сеть контактов с основными экономическими субъектами на 7 континентах.

+500+

соглашений о сотрудничестве с лучшими компаниями



Талант

Наша программа - это уникальное предложение для раскрытия вашего таланта в мире бизнеса. Возможность, с помощью которой вы сможете заявить о своих интересах и видении своего бизнеса.

TECH помогает студентам показать миру свой талант при прохождении этой программы.



Мультикультурный контекст

Обучаясь в TECH, студенты могут получить уникальный опыт. Вы будете учиться в многокультурном контексте. В данной программе мы применяем глобальный подход, благодаря которому вы сможете узнать о том, как работают в разных частях света, собрать самую свежую информацию, которая наилучшим образом соответствует вашей бизнес-идее.

Наши студенты представляют более 200 национальностей.



Учитесь у лучших

Наши преподаватели объясняют в аудиториях, что привело их к успеху в их компаниях, работая в реальном, живом и динамичном контексте. Преподаватели, которые полностью посвящают себя тому, чтобы предложить вам качественную специализацию, которая позволит вам продвинуться по карьерной лестнице и выделиться в мире бизнеса.

Преподаватели представляют 20 различных национальностей.



В TECH у вас будет доступ к самому строгому и современному методу кейсов в академической среде"

TECH стремится к совершенству и для этого обладает рядом характеристик, которые делают его уникальным университетом:



Анализ

TECH исследует критическую сторону студента, его способность задавать вопросы, навыки решения проблем и навыки межличностного общения.



Академическое превосходство

TECH предлагает студентам лучшую методику онлайн-обучения. Университет сочетает метод *Relearning* (наиболее признанная во всем мире методология последипломного обучения) с «методом кейсов» Гарвардской школы бизнеса. Традиции и современность в сложном балансе и в контексте самого требовательного академического маршрута.



Экономия за счет масштаба

TECH — крупнейший в мире онлайн-университет. В его портфолио насчитывается более 10 000 университетских последипломных программ. А в новой экономике **объем + технология = разорительная цена**. Таким образом, мы заботимся о том, чтобы учеба для вас была не такой дорогой, как в другом университете.

03

Почему именно наша програм?

Прохождение программы TECH увеличит ваши шансы достичь профессиональный успех в области высшего менеджмента.

Это задача, которая требует усилий и самоотдачи, но которая открывает дверь в многообещающее будущее. Вы будете учиться у лучших преподавателей и по самой гибкой и инновационной образовательной методологии.



“

У нас самый престижный преподавательский состав и самый полный учебный план на рынке, что позволяет нам предложить вам обучение на самом высоком академическом уровне”

Эта программа обеспечит вам множество преимуществ в трудоустройстве и вопросах личного развития, включая следующие:

01

Дать решающий толчок карьере студента

Мы даем вам возможность взять под контроль свое будущее и полностью раскрыть свой потенциал. Пройдя нашу программу, вы приобретете необходимые навыки, чтобы за короткий срок добиться положительных изменений в своей карьере.

70% студентов этой специализации добиваются успешных изменений в своей карьере менее чем за 2 года.

02

Разрабатывать стратегическое и глобальное видение компании

Мы предлагаем вам глубокое понимание общего менеджмента, чтобы вы узнали, как каждое решение влияет на различные функциональные области компании.

Наше глобальное видение компании улучшит ваше стратегическое мышление.

03

Закрепиться в высшем руководстве предприятия

Обучение в TECH открывает двери в профессиональную среду, в которой студенты смогут позиционировать себя в качестве руководителей высокого уровня, обладающих широким видением международной среды.

Вы будете работать над более чем 100 реальными кейсами из области высшего менеджмента.

04

Брать на себя новые обязанности

Мы покажем вам последние тенденции, разработки и стратегии для осуществления вашей профессиональной деятельности в меняющихся условиях.

45% наших студентов получают повышение внутри компании.

05

Получить доступ к мощной сети контактов

TECH формирует своих студентов, чтобы максимально расширить их возможности. Студенты с теми же интересами и желанием развиваться. Таким образом, можно будет обмениваться контактами партнеров, клиентов или поставщиков.

Вы найдете сеть контактов, необходимых для вашего профессионального развития.

06

Разрабатывать свой бизнес-проект в строгой последовательности

Вы получите глубокое стратегическое видение, которое поможет вам разработать собственный проект, принимая во внимание различные направления деятельности компании.

20% наших студентов разрабатывают собственную бизнес-идею.

07

Совершенствовать свои софт-скиллы и управленческие умения

Мы помогаем вам применять и развивать полученные знания и совершенствовать навыки межличностного общения, чтобы стать лидером, который меняет мир к лучшему.

Улучшите свои коммуникативные и лидерские навыки и продвигайтесь по карьерной лестнице.

08

Стать частью эксклюзивного сообщества

Мы предлагаем вам возможность стать частью сообщества элитных менеджеров, крупных компаний, известных институтов и квалифицированных преподавателей из самых престижных университетов мира: сообщества TECH Технологический университет.

Мы даем вам возможность специализироваться с командой признанных преподавателей на международной сцене.

04

Цели

Развивающийся характер индустрии видеоигр заставляет ТЕСН постоянно совершенствовать свое содержание. Именно поэтому цель этого университета состоит в том, чтобы предложить студентам наиболее полное содержание, основанное на лучших стратегиях, протоколах и методах управления игровыми проектами. Таким образом, студенты смогут найти в одной программе всю необходимую информацию, чтобы добиться успеха в реализации своих бизнес-планов и поднять свою профессиональную карьеру на вершину отрасли.



“

Этот Университетский курс позволит вам приобрести навыки, необходимые крупным компаниям по производству видеоигр, таким как *Riot Games* или *Supercell*”

TECH делает цели своих студентов своими собственными
Мы работаем вместе для достижения этих целей

Университетский курс в области управления проектами по видеоиграм научит студентов:

01

Глубоко понимать и разрабатывать
проекты видеоигр

02

Понять влияние на управление проектами
и руководство командой





03

Знать в деталях функционирование и управление проектами

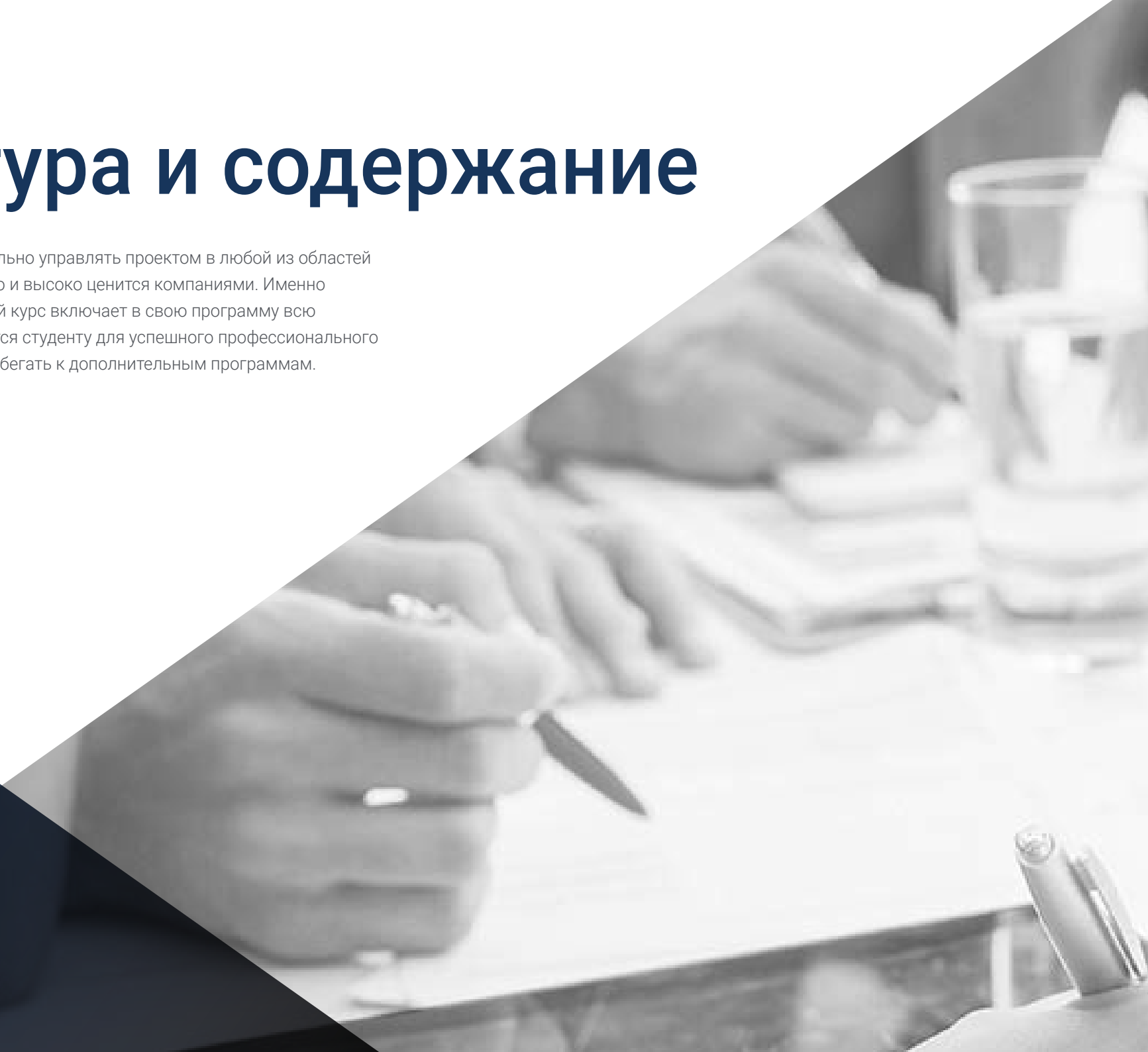
04

Определить наиболее важные аспекты и методы разработки успешной стратегии

05

Структура и содержание

Подробно знать о том, как правильно управлять проектом в любой из областей индустрии видеоигр, очень важно и высоко ценится компаниями. Именно поэтому данный Университетский курс включает в свою программу всю информацию, которая понадобится студенту для успешного профессионального развития без необходимости прибегать к дополнительным программам.



“

Влияние техники и маркетинга на разработку игровых проектов является основополагающим. Узнайте на этом Университетском курсе о ключах и тонкостях, которые придадут вашим стратегиям необходимый компонент для достижения самых амбициозных целей”

Учебный план

При разработке этого Университетского курса TESH учитывал критерии преподавательского состава, который, стремясь предложить наиболее полный академический опыт, тщательно отобрал содержание, основанное на разработках в индустрии видеоигр. Кроме того, эта программа соответствует самым строгим требованиям к качеству программ и основана на самых современных и эффективных педагогических инструментах.

Эта программа в основном посвящена важнейшим аспектам, которые профессионал должен учитывать при разработке и последующем руководстве проектом видеоигры, начиная с его жизненного цикла, заканчивая жанрами, архитектурой или эффективными методами и стратегиями запуска. Особое внимание уделяется командам, участвующим в *установочных встречах* и технике последующих действий после его проведения.

В течение шести недель этой программы студенты будут иметь доступ к Виртуальному классу, где с первого дня обучения они найдут все необходимые материалы. Помимо этого, в вашем распоряжении будут лучшие материалы, отобранные и частично разработанные командой преподавателей, чтобы вы могли углубить каждый раздел учебного плана в той программе, в которой считаете нужным.

Это обучение представлено как лучший вариант на рынке для расширения и обновления знаний студента за короткое время, но с гарантированным успехом. И все это через онлайн-программу, под руководством лучших экспертов и с одобрением крупнейшего технологического университета в мире.

Данный Университетский курс в области управления проектами по видеоиграм проводится в течение 6 недель и состоит из 1 отдельного модуля:

Модуль 1

Управление проектами

Где, когда и как учиться?

TECH предлагает возможность обучения на Университетском курсе в области управления проектами по видеоиграм полностью онлайн. В течение 6 недель специализации студенты смогут в любое время получить доступ ко всему содержанию этой программы, что позволит им самостоятельно управлять своим учебным процессом.

*Уникальный, ключевой
и решающий опыт
обучения для
повышения вашего
профессионального роста.*



Модуль 1. Управление проектами

1.1. Жизненный цикл проекта видеоигры

- 1.1.1. Концептуальная и предпроизводственная фаза
- 1.1.2. Производственная фаза и заключительные этапы
- 1.1.3. Постпроизводственная фаза

1.2. Проекты видеоигр

- 1.2.1. Жанры
- 1.2.2. *Серьезные игры*
- 1.2.3. Поджанры и новые жанры

1.3. Архитектура проекта видеоигры

- 1.3.1. Внутренняя архитектура
- 1.3.2. Отношения между элементами
- 1.3.3. Холлистический взгляд на видеоигру

1.4. Видеоигры

- 1.4.1. Игровые аспекты видеоигр
- 1.4.2. Игровой дизайн
- 1.4.3. Геймификация

1.5. Техника видеоигр

- 1.5.1. Внутренние элементы
- 1.5.2. Движки для видеоигр
- 1.5.3. Влияние техники и маркетинга на дизайн

1.6. Разработка концепции, запуск и реализация проектов

- 1.6.1. Предварительная разработка
- 1.6.2. Фазы разработки видеоигр
- 1.6.3. Фазы разработки видеоигр

1.7. Управление организацией проекта видеоигры

- 1.7.1. Команда разработчиков и издатель
- 1.7.2. Операционная команда
- 1.7.3. Отдел продаж и маркетинга

1.8. Руководства по разработке видеоигр

- 1.8.1. Руководство по дизайну и технике видеоигр
- 1.8.2. Руководство для разработчиков видеоигр
- 1.8.3. Руководство по требованиям и техническим характеристикам

1.9. Издательство и маркетинг видеоигр

- 1.9.1. Подготовка к *установочной встрече* видеоигры
- 1.9.2. Цифровые каналы коммуникации
- 1.9.3. Delivery, прогресс и мониторинг успеха

1.10. Agile-методологии, применимые к проектам видеоигр

- 1.10.1. *Дизайн и визуальное мышление*
- 1.10.2. *Бережливый стартап*
- 1.10.3. *Scrum-разработка и продажи*



06

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.





“

Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Бизнес-школа TECH использует метод кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Эта программа подготовит вас к решению бизнес-задач в условиях неопределенности и достижению успеха в бизнесе.



Наша программа подготовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля для того, чтобы предложить менеджерам задачи и бизнес-решения на самом высоком уровне, на международной арене. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху.

Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и деловым реалиям.

“

В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения в лучших бизнес-школах мира на протяжении всего времени их существования. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает различные дидактические элементы в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

Наша онлайн-система позволит вам организовать свое время и темп обучения, адаптируя его к вашему графику. Вы сможете получить доступ к содержанию с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наша Бизнес-школа - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.



В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебный материал

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



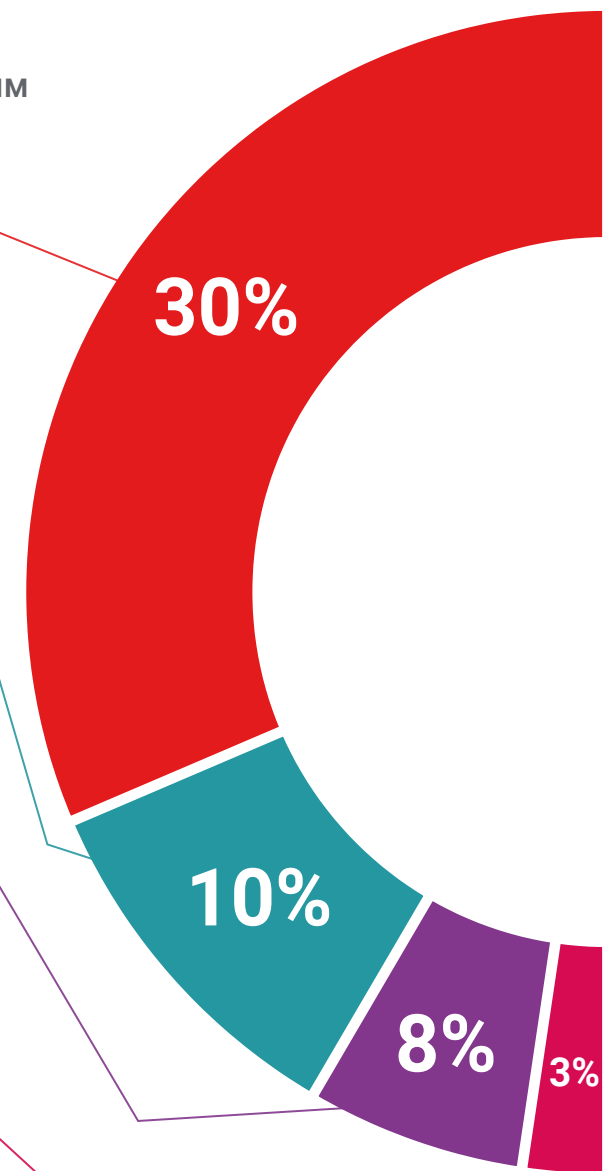
Практика управленческих навыков

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных управленческих компетенций в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых топ-менеджеру в условиях глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами в области высшего менеджмента на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

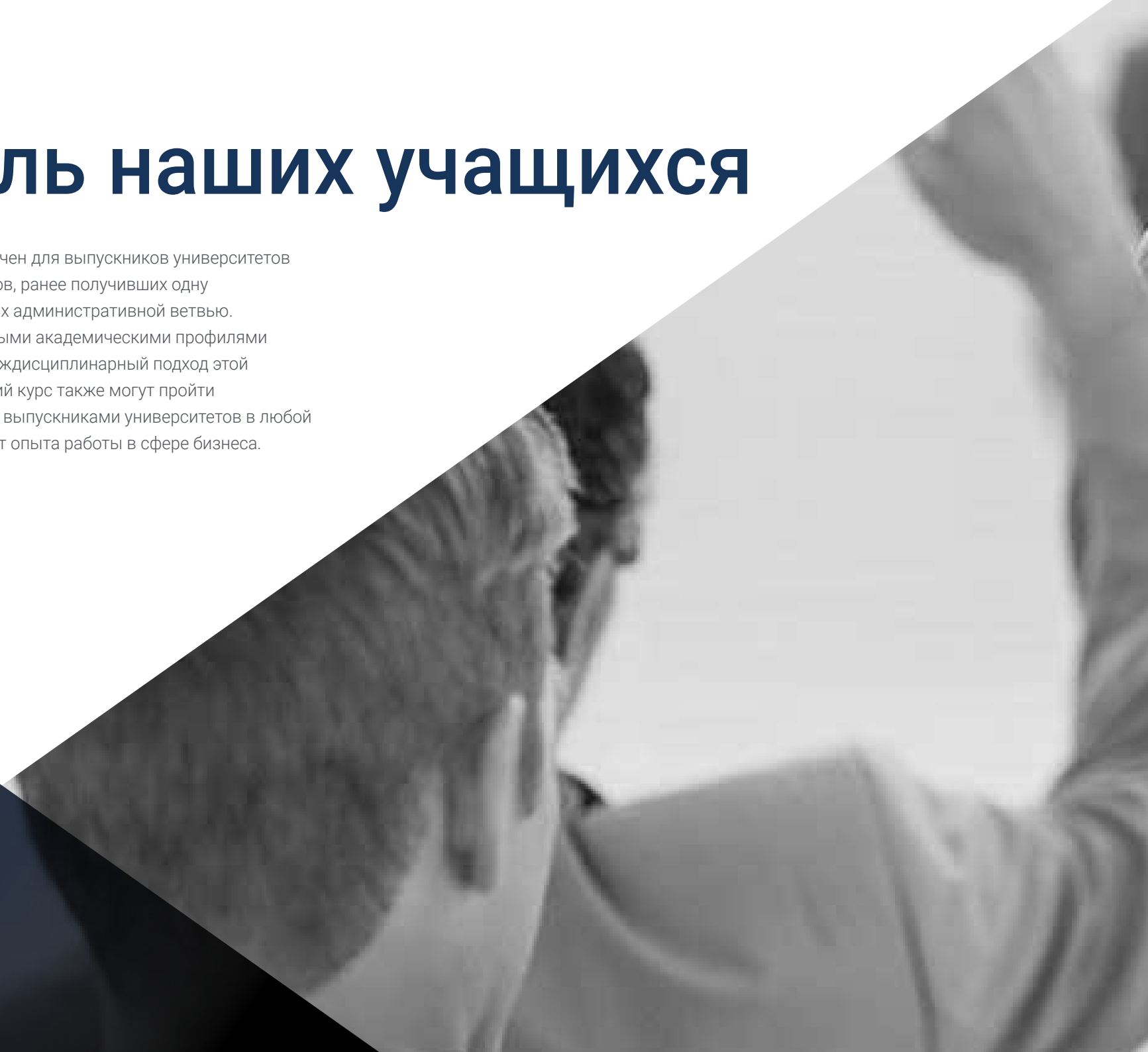
На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



07

Профиль наших учащихся

Университетский курс предназначен для выпускников университетов и дипломированных специалистов, ранее получивших одну их специальностей, предлагаемых административной ветвью. Разнообразие участников с разными академическими профилями и из разных стран составляет междисциплинарный подход этой программы. Этот Университетский курс также могут пройти профессионалы, которые, будучи выпускниками университетов в любой области, имеют не менее двух лет опыта работы в сфере бизнеса.



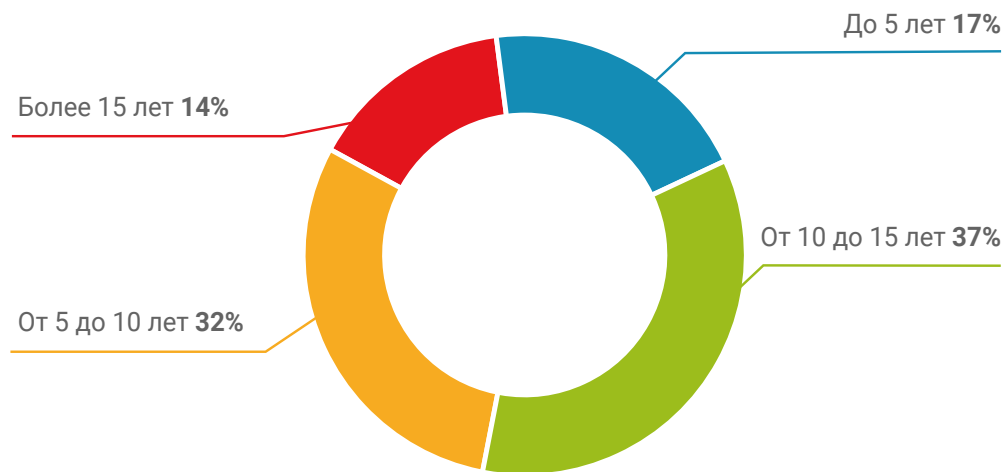
“

Эта программа позволит вам сделать качественный скачок в вашей профессиональной карьере и вооружит вас необходимыми требованиями для достижения успеха”

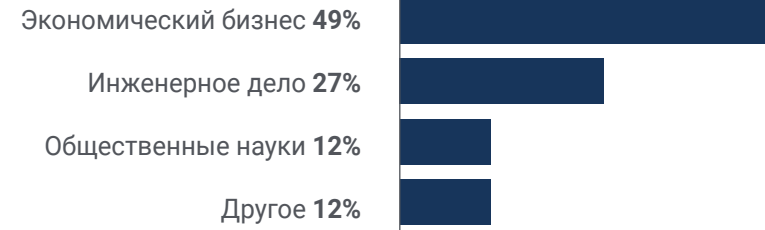
Средний возраст

В возрасте от **35** до **45** лет

Годы практики



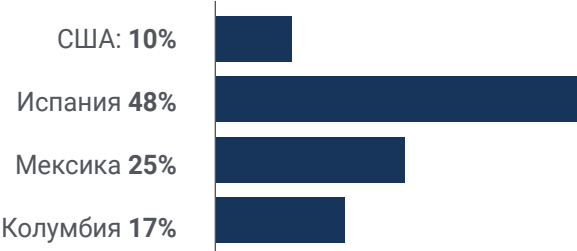
Образование



Академический профиль



Географическое распределение



Ричард Кайемберг

Главный операционный директор

“Эта программа стала поворотным моментом в моей профессиональной карьере. Его большое практическое содержание помогло мне применить теорию, а также сэкономить долгие и утомительные часы учебы. Сейчас я руковожу операционным отделом компании, занимающейся дистрибуцией видеоигр, и это не только благодаря моему упорному труду и целеустремленности, но и уверенности в себе и знаниям, которые я получил благодаря этой программе”

08

Руководство курса

Высокое практическое видение этого Университетского курса стало возможным благодаря преподавательскому составу. Это выдающиеся профессионалы с большим опытом работы в сфере бизнеса и управления проектами, которые досконально знают эту область. Кроме того, их текущая деятельность позволяет им предоставлять слушателям самую передовую информацию, а также реальные примеры из практики, основанные на повседневной работе их организаций. Все это делает данную программу уникальной.



“

Повысьте свои профессиональные навыки с экспертами в области индустрии видеоигр и цифровых организаций и получите реалистичное представление об этом секторе”

Руководство



Г-н Санчес Матеос, Даниэль

- ♦ Продюсер видеоигр и приложений для нескольких устройств
- ♦ Директор по операциям, развитию бизнеса и НИОКР в компании Gamera Nest
- ♦ Директор программы PS Talents в PlayStation Iberia
- ♦ Партнер/директор по производству, маркетингу и операциям в ONE CLICK S.A. (DIGITAL ONE GROUP, S.A.)
- ♦ Партнер/менеджер по производству и операциям/дизайнер продукции в DIGITAL JOKERS /MAYHEM PROJECT
- ♦ Онлайн-менеджер в отделе маркетинга в AURUM PRODUCCIONES
- ♦ Сотрудник отдела дизайна и лицензирования в LA FACTORÍA DE IDEAS
- ♦ Ассистент по операциям в компании DISTRIMAGEN SL., Мадрид (Испания)
- ♦ Степень бакалавра коммуникационных наук Мадридского университета Комплутенсе.
- ♦ Официальная степень магистра в области менеджмента, маркетинга и коммуникаций в Университете Камило Хосе Села, Мадрид
- ♦ Степень магистра в области телевизионного производства от IMEFE в сотрудничестве с Европейским союзом



Преподаватели

Г-н Гарсия Фернандес, Хуан Карлос

- Дизайнер и продюсер видеоигр
- Продюсер видеоигр в PlayStation Talents
- QA-тестер электронных игр в PlayStation Talents
- Степень бакалавра в области дизайна и разработки видеоигр в Университете UDIT академического образования

“

Воспользуйтесь возможностью узнать о последних достижениях в этой области, чтобы применить их в своей повседневной практике”

09

Влияние на карьеру

Стремясь оказать максимально возможное положительное влияние на карьеру студента, ТЕСН объединил в этом Университетском курсе не только ключевые знания в области управления проектами по видеоиграм, но и уникальную перспективу, позволяющую с наибольшим успехом применять эти знания на практике. Таким образом, развиваются как критические и аналитические навыки студентов, так и их собственные сквозные компетенции, необходимые для любого современного лидера.



“

*Опыт преподавательского
состава направит вас и поможет
реализовать собственный проект
с полной гарантией успеха”*

Готовы ли вы решиться на перемены? Вас ждет отличный профессиональный рост

Университетский курс в области управления проектами по видеоиграм от TECH – это интенсивная программа, которая готовит вас к решению задач и принятию бизнес-решений в области управления бизнесом в игровой индустрии. Главная цель – способствовать вашему личностному и профессиональному росту. Мы помогаем вам добиться успеха.

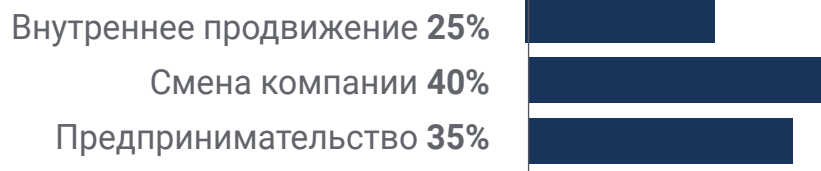
Лучшее в этом
Университетском курсе
то, что вам не нужно
придерживаться
строгого расписания,
которое не позволит
вам извлечь максимум
пользы из учебы,
вы сами решаете,
когда и откуда.

Эта программа откроет
вам путь к карьерному
росту, о котором
вы всегда мечтали,
и значительному
повышению зарплаты.

Время перемен



Что изменится



Повышение заработной платы

Прохождение этой программы означает для наших студентов повышение заработной платы более чем на **24,5%**



10

Преимущества для вашей компании

Университетский курс в области управления проектами по видеоиграм способствует раскрытию максимального потенциала талантов организации путем подготовки лидеров высокого уровня. Участие в этой программе – это уникальная возможность получить доступ к мощной сети контактов для поиска будущих профессиональных партнеров, клиентов или поставщиков. Кроме того, опытный менеджер может помочь компании развиваться, чтобы занять место выше конкурентов.





“

Вы не найдете программу, которая бы гарантировала вам так много, как эта. Записывайтесь прямо сейчас и начинайте свой путь к успеху в игровой индустрии”

Развитие и удержание талантов в компаниях – лучшая долгосрочная инвестиция.

01

Рост талантов и интеллектуального капитала

Профессионал привносит в компанию новые концепции, стратегии и перспективы, которые могут привести к соответствующим изменениям в организации.

02

Удержание руководителей с высоким потенциалом и избежание "утечки мозгов"

Эта программа укрепляет связь между компанией и специалистом и открывает новые возможности для профессионального роста внутри компании.

03

Создание агентов изменений

Вы сможете принимать решения в периоды неопределенности и кризиса, помогая организации преодолеть их.

04

Расширение возможностей для международной экспансии

Эта программа позволит компании установить контакт с основными рынками мировой экономики.



05

Разработка собственных проектов

Профессионал может работать над реальным проектом или разрабатывать новые проекты в области НИОКР или развития бизнеса своей компании.

06

Повышение конкурентоспособности

Данная программа предоставит специалистам необходимые навыки, чтобы они могли решать новые задачи и тем самым двигать организацию вперед.

11

Квалификация

Университетский курс в области управления проектами по видеоиграм гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



““

*Успешно пройдите эту программу
и получите университетский диплом
без хлопот, связанных с поездками
и бумажной волокитой”*

Данный **Университетский курс в области управления проектами по видеоиграм** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области управления проектами по видеоиграм**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.



Университетский курс Управление проектами по видеоиграм

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс Управление проектами по видеоиграм