

大学课程

游戏产业和电子竞技
作为元宇宙的入口





大学课程 游戏产业和电子竞技 作为元宇宙的入口

- » 模式:在线
- » 时长:6周
- » 学位:TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线
- » 目标对象:大学毕业生、文凭和学位持有者,之前已完成社会和法律科学、行政管理和工商管理领域的任何学位

课程 网络访问: www.techtitute.com/cn/school-of-business/postgraduate-certificate/gaming-industry-e-sports-gateway-metaverse

目录

01 欢迎	02 为什么在TECH学习?	03 为什么选择我们的课程?	04 目标
4	6	10	14
	05 结构和内容	06 方法	07 我们学生的特质
	18	24	32
	08 课程管理	09 对你事业的影响	10 对你公司的好处
	36	42	46
			11 学位
			50

01 欢迎

游戏和电子竞技产业正在经历前所未有的增长，成为通向元宇宙的重要门户。电子游戏和电子竞技能够创造身临其境、引人入胜的虚拟世界，是吸引和留住用户的有力工具。企业注意到了这一点，并越来越多地在营销和用户体验战略中采用游戏化技术。因此，TECH设计了一个学位，为那些希望在这一领域进行专业学习的人提供了一个独特的机会。这个课程采用 Relearning 教学方法和灵活的学术资源，100% 在线授课，学生可以了解最新的行业趋势和工具。



游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程
TECH 科技大学



“

你想进入数字娱乐的未来吗?参加这个大学课程,学习如何分析电子游戏产业的演变以及元宇宙s的最初原始范例”

02

为什么在TECH学习?

TECH是世界上最大的100%在线商业学校。它是一所精英商学院,具有最大的学术需求模式。一个国际高绩效和管理技能强化培训的中心。



“

TECH是一所站在技术前沿的大学, 它将所有资源交给学生支配, 以帮助他们取得商业成功"

TECH 科技大学



创新

该大学提供一种在线学习模式,将最新的教育科技与最大的教学严谨性相结合。一种具有最高国际认可度的独特方法,将为学生提供在不断变化的世界中发展的钥匙,在这个世界上,创新必须是所有企业家的基本承诺。

“由于在节目中加入了创新的互动式多视频系统,被评为“微软欧洲成功案例”。



最高要求

TECH的录取标准不是经济方面的。在这所大学学习没有必要进行大量投资。然而,为了从TECH毕业,学生的智力和能力的极限将受到考验。该机构的学术标准非常高。

95% | TECH学院的学生成功完成学业



联网

来自世界各地的专业人员参加TECH,因此,学生将能够建立一个庞大的联系网络,对他们的未来很有帮助。

+100,000

每年培训的管理人员

+200

不同国籍的人



赋权

学生将与最好的公司和具有巨大声望和影响力的专业人士携手成长。TECH已经与7大洲的主要经济参与者建立了战略联盟和宝贵的联系网络。

+500

| 与最佳公司的合作协议



人才

该计划是一个独特的建议,旨在发挥学生在商业领域的才能。这是一个机会,你可以利用它来表达你的关切和商业愿景。

TECH帮助学生在这个课程结束后向世界展示他们的才华。



多文化背景

通过在TECH学习,学生将享受到独特的体验。你将在一个多文化背景下学习。在一个具有全球视野的项目中,由于该项目,你将能够了解世界不同地区的工作方式,收集最适合你的商业理念的创新信息。

TECH的学生来自200多个国家。

TECH追求卓越,为此,有一系列的特点,使其成为一所独特的大学:



分析报告

TECH探索学生批判性的一面,他们质疑事物的能力,他们解决问题的能力和他们的人际交往能力。



优秀的学术成果

TECH为学生提供最好的在线学习方法。大学将再学习方法(国际公认的研究生学习方法)与哈佛大学商学院的案例研究相结合。传统和前卫在一个艰难的平衡中,在最苛刻的学术行程中。



规模经济

TECH是世界上最大的网上大学。它拥有超过10,000个大学研究生课程的组合。而在新经济中,数量+技术=颠覆性价格。这确保了学习费用不像在其他大学那样昂贵。



向最好的人学习

TECH教学团队在课堂上解释了导致他们在其公司取得成功的原因,在一个真实、活泼和动态的环境中工作。全力以赴提供优质专业的教师,使学生在事业上有所发展,在商业世界中脱颖而出。

来自20个不同国籍的教师。



在TECH,你将有机会接触到学术界最严格和最新的案例研究"

03

为什么选择我们的课程？

完成科技课程意味着在高级商业管理领域取得职业成功的可能性倍增。

这是一个需要努力和奉献的挑战，但它为我们打开了通往美好未来的大门。学生将从最好的教学团队和最灵活、最创新的教育方法中学习。



“

我们拥有最著名的教师队伍和市场上最完整的教学大纲,这使我们能够为您提供最高学术水平的培训”

该方案将提供众多的就业和个人利益,包括以下内容。

01

对学生的职业生涯给予明确的推动

通过在TECH学习,学生将能够掌握自己的未来,并充分开发自己的潜力。完成该课程后,你将获得必要的技能,在短期内对你的职业生涯作出积极的改变。

本专业70%的学员在不到2年的时间内实现了职业的积极转变。

02

制定公司的战略和全球愿景

TECH提供了一般管理的深刻视野,以了解每个决定如何影响公司的不同职能领域。

我们对公司的全球视野将提高你的战略眼光。

03

巩固高级商业管理的学生

在TECH学习,为学生打开了一扇通往非常重要的专业全景的大门,使他们能够将自己定位为高级管理人员,对国际环境有一个广阔的视野。

你将在100多个高层管理的真实案例中工作。

04

承担新的责任

在该课程中,将介绍最新的趋势、进展和战略,以便学生能够在不断变化的环境中开展专业工作。

45%的参训人员在内部得到晋升。

05

进入一个强大的联系网络

TECH将其学生联系起来,以最大限度地增加机会。有同样关注和渴望成长的学生。你将能够分享合作伙伴、客户或供应商。

你会发现一个对你的职业发展至关重要的联系网络。

06

以严格的方式开发公司项目

学生将获得深刻的战略眼光,这将有助于他们在考虑到公司不同领域的情况下开发自己的项目。

我们20%的学生发展自己的商业理念。

07

提高软技能和管理技能

TECH帮助学生应用和发展他们所获得的知识,并提高他们的人际交往能力,使他们成为有所作为的领导者。

提高你的沟通和领导能力,为你的职业注入活力。

08

成为一个独特社区的一部分

学生将成为由精英经理人、大公司、著名机构和来自世界上最著名大学的合格教授组成的社区的一部分:TECH 科技大学社区。

我们给你机会与国际知名的教授团队一起进行专业学习。

04 目标

这个大学课程可帮助学生实现一系列关键目标。其中包括分析电子游戏产业的演变和元对战首例的能力,建立电子竞技与游戏产业其他生态系统之间的协同作用,深化"玩中获利"的定义,以及建立玩家-投资者范式。此外,这个课程还提供各种工具,将互动体验与游戏区分开来,并应用最新技术在电子竞技和元宇宙等利基市场之间创造协同效应。



“

掌握营销游戏和电子竞技产品所需的业务技能，了解如何利用这些媒体的力量提高用户留存率”

TECH 会把学生的目标作为自己的，
并与学生一同致力达成

游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程将学生培训

01

分析视频游戏行业的演变和元宇宙的第一个原始示例

02

深入研究经典商业模式、行业概况和 GameFi 概念的创立

03

建立 电子竞技 与当前 元宇宙 的其他游戏产业生态系统之间的协同作用

04

确定历史上最有影响力的电子游戏，直到达到元宇宙的概念

05

确定在线多人视频游戏是如何出现的，它们在流行时带来了什么，以及它们为当今的虚拟环境带来了哪些体验



06

分析电子游戏产业的现状,以及有助于我们的项目在当今虚拟环境中生存的不同商业模式

08

解释我们在谈论玩家-投资者范式时的意思,以便确定和研究行业内的具体目标



09

能够以详细的方式区分游戏的交互体验。建立两个概念之间的差异,以定义我们业务中要实现的目标

07

深化从游戏中赚钱的定义,以理解与游戏和赚钱"模式在概念上的差异

10

能够应用当今技术提供的工具,在电子竞技和元宇宙等利基市场之间创造协同效应

05

结构和内容

游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程的门户,是一个 100% 在线的课程,提供 Relearning 方法,使学生能够获得电子游戏和 电子竞技世界的必要知识。课程内容包括通过视频游戏对元宇宙的整体了解,行业发展和商业模式的演变。此外,课程还深入探讨了元宇宙的互动性和游戏体验,以及如何利用它们创建独特的社区和俱乐部



“

游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程,对于那些对未来技术和娱乐产业的发展感兴趣的人来说,这是一项非常有价值的投资”

教学大纲

随着元宇宙的出现,新世界的可能性也随之而来,它可以改变人与人之间的互动和关系。因此,该课程旨在培养学生进入元宇宙,探索游戏和电子竞技在这个新世界的可能性,并利用它提供的所有机会。

在 150 个小时的培训中,该学位涵盖的主题包括视频游戏市场的增长和沉淀、行业的成熟度、多平台元宇宙和概念的大规模革命、商业模式、按需游戏和 GameFi 等。它还探讨了当前不同的元宇宙及其与电子竞技的关系,以及元宇宙中的互动性和可玩性体验。

文凭课程的学生将接受游戏和数字娱乐产业领域全面、最新的培训。他们学习新技术和商业模式,从而能够利用元宇宙和电子竞技行业的所有机会。此外,他们还培养了创造力、团队合作、决策和解决问题等重要技能,为迎接瞬息万变的商业世界的挑战做好了准备。

这个 游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程的必经之路,为期 6 周,分为 1 个模块。

模块1

游戏产业和电子竞技是通往元宇宙的门户



何时,何地,如何授课?

TECH 为游戏产业和电子竞技大学课程的发展提供了可能性,使其成为以完全在线方式通往 元宇宙 的通道。在培训持续的6个星期天中,学生可以将能够访问这个课程的所有内容,这将使你能够自我管理你的学习时间。

一个独特的、关键的、决定性的教育经历,以促进你的专业发展,实现明确的飞跃。

模块1. 游戏产业和电子竞技是通向元宇宙的门户

1.1. 电子游戏中的元宇宙

- 1.1.1. 互动体验
- 1.1.2. 市场的增长和建立
- 1.1.3. 行业成熟度

1.2. 今天的梅塔韦斯人的滋生地

- 1.2.1. MMOs
- 1.2.2. 第二人生
- 1.2.3. PlayStation Hom

1.3. 多平台的元宇宙。概念的大规模革命

- 1.3.1. Neal Stephenson 及其作品Snow Crash
- 1.3.2. 从科幻小说到现实
- 1.3.3. Mark Zuxkerberg Meta.概念的大规模革命

1.4. 视频游戏行业的状况。元宇宙的平台或渠道

- 1.4.1. 电子游戏业的数字
- 1.4.2. 元宇宙的平台或渠道
- 1.4.3. 未来几年的经济预测
- 1.4.4. 如何充分利用行业的优秀形式

1.5. 商业模式。F2P对决。高级用户

- 1.5.1. 免费 游戏 或 F2P
- 1.5.2. 高级用户
- 1.5.3. 混合模式。替代建议

1.6. Play-to-earn

- 1.6.1. CryptoKitties的成功
- 1.6.2. Axie Infinity. 其他成功案例
- 1.6.3. 玩到赚 "计划"的减员和 "玩&赚"计划的创立

1.7. GameFi: 玩家-投资者范式

- 1.7.1. GameFi
- 1.7.2. 作为工作的电子游戏
- 1.7.3. 颠覆经典的娱乐模式

1.8. 行业的经典生态系统中的元空间

- 1.8.1. 球迷的偏见, 笼统的坏形象
- 1.8.2. 技术和实施方面的困难
- 1.8.3. 缺乏成熟度

1.9. 元宇宙: 互动性vs.可发挥的经验

- 1.9.1. 互动体验和可玩体验
- 1.9.2. 目前元宇宙s的经验类型
- 1.9.3. 两者之间的完美平衡

1.10. 电子竞技的元宇宙 E-Sports

- 1.10.1. 团队成长的困难
- 1.10.2. 元宇宙: 沉浸式体验、社区和专属俱乐部
- 1.10.3. 通过区块链技术实现用户的货币化



通过这个课程的学习, 你将能够掌握相关技能和知识, 以利用该行业的成熟度和未来几年的经济预测"



06 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

TECH商学院使用案例研究来确定所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



该课程使你准备好在不确定的环境中
面对商业挑战, 使你的企业获得成功。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战,并取得事业上的成功。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的培训课程,从头开始创建,为国内和国际最高水平的管理人员提供挑战和商业决策。由于这种方法,个人和职业成长得到了促进,向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的基础的技术,确保遵循最新的经济,社会和商业现实。



你将通过合作活动和真实案例,学习如何解决真实商业环境中的复杂情况”

在世界顶级商学院存在的时间里,案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律,案例法向他们展示真实的复杂情况,让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年,它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下,专业人士应该怎么做?这就是我们在案例法中面临的问题,这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中,学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识,研究,论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合, 在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

我们的在线系统将允许你组织你的时间和学习节奏, 使其适应你的时间表。你将能够从任何有互联网连接的固定或移动设备上获取容。

在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我们的商学院是唯一获准采用这种成功方法的西班牙语学校。2019年, 我们成功地提高了学生的整体满意度 (教学质量, 材料质量, 课程结构, 目标.....), 与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



管理技能实习

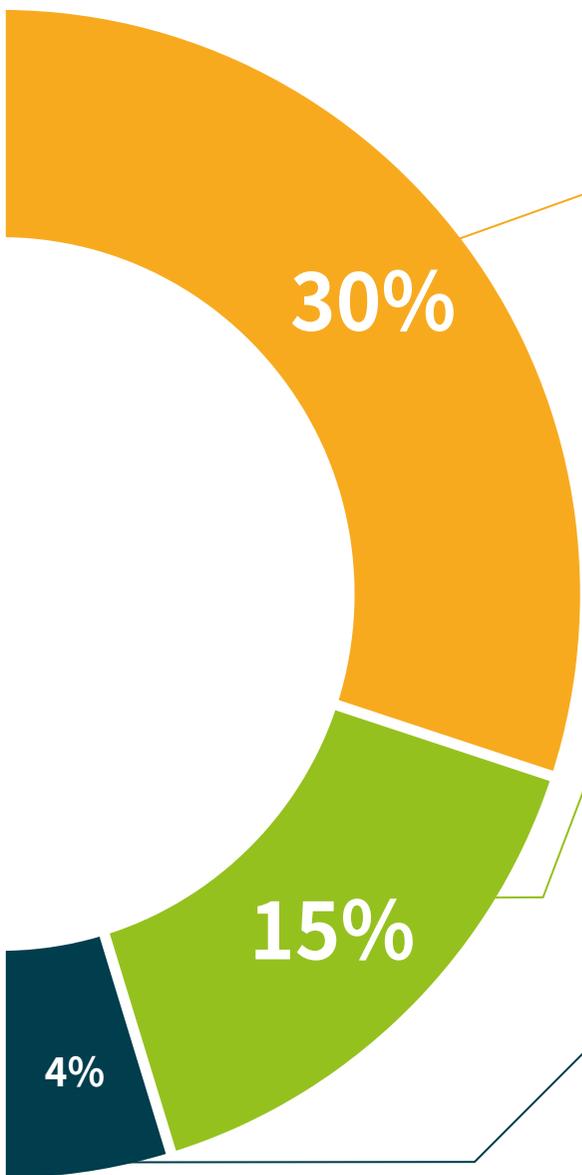
他们将在每个学科领域开展具体的管理能力发展活动。获得和培训高级管理人员在我们所处的全球化框架内所需的技能和能力的做法和新情况。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的高级管理专家介绍,分析和辅导的案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



07

我们学生的特质

游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程面向大学毕业生、曾获得社会科学和法学、行政管理和经济学等领域学位的毕业生,以及对元宇宙数字营销领域感兴趣的工程学和计算机科学专业的毕业生。

不同学术背景和来自多个国籍的参与者的多样性构成了这个项目的跨学科取向。

拥有任何专业的大学学位,并在虚拟和数字环境技术领域有两年工作经验的专业人员也可参加该大学课程的学习。





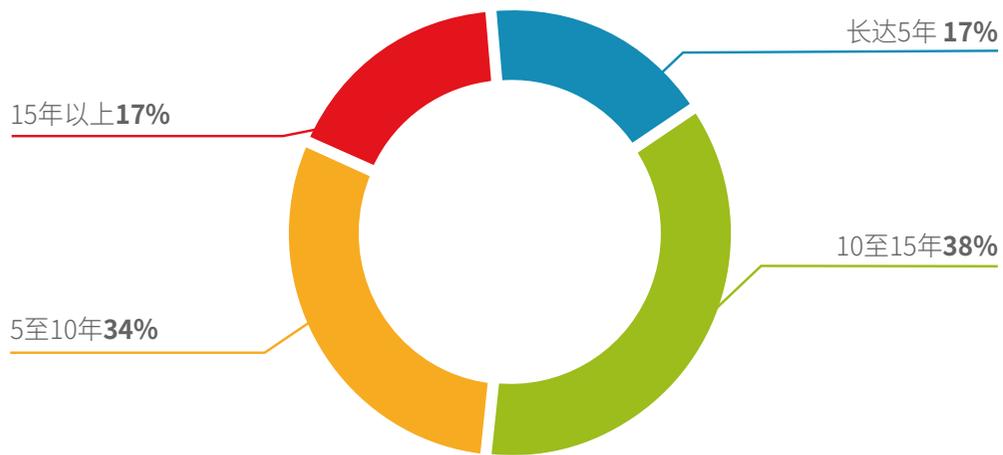
“

通过培训,学生们将能够在竞争激烈的就业市场中脱颖而出,并做好准备迎接数字世界带来的新挑战”

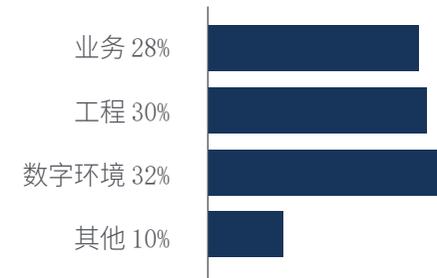
平均年龄

35岁至45岁之间

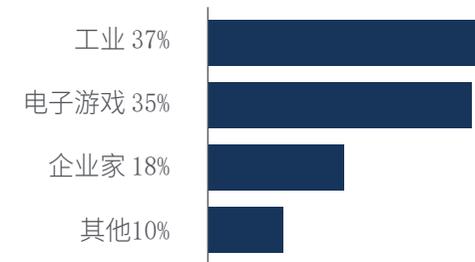
经验年限



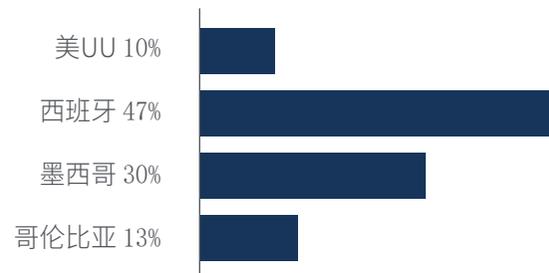
培训



学术概况



地域分布



Ana María Ramírez

市场营销专业毕业

"我决定攻读游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程的大门，我一点也不后悔。感谢这个课程，我获得了必要的知识，了解了这一不断发展的行业的运作方式，也了解了公司如何利用电子游戏和电子竞技来吸引新的受众，从而从中获益。此外，得益于该学位的实践部分，我能够学以致用，在与元宇宙相关的项目中获得实际经验。现在，我觉得自己已经准备好迎接这个不断发展的行业所带来的挑战和机遇"

08 课程管理

大学课程的教学团队由业内公认的专业人士组成。这些专业人士都是 TECH 为该学位精心挑选的,他们在该行业的不同领域拥有丰富的经验和知识 博彩业 和 电子竞技。学生将有机会获得由专家编写的教学大纲,这些专家对相关主题具有实际洞察力,能为学生提供市场最新趋势和工具的第一手知识,以及在行业中取得成功所需的技能和能力。





“

来自游戏和电子竞技行业的顶尖专家将为你的元宇宙之旅提供指导。现在报名吧!”

国际客座董事

Andrew Schwartz 是一位数字创新和品牌策略的专家，专注于元宇宙与商业发展及数字平台的整合。实际上，他的兴趣包括从内容创作和初创企业管理到社交媒体策略实施和大创意的激活。在他的职业生涯中，他领导过许多项目，旨在产生具体且可衡量的结果，利用技术与商业的融合。

在其职业生涯中，他曾在耐克担任元宇宙工程总监，领导一个由开发者、设计师和数据科学家组成的跨学科团队，探索元宇宙在数字和物理连接发展中的潜力。在这一角色中，他开发了产品和创新流程的策略，并创造了Web3工具和数字双胞胎，重新定义了消费者与品牌的互动。他还担任过运动时刻体验总监。

此外，他还作为指数技术创新策略顾问参与AI MINDSystems Foundation，为新兴技术的发展做出贡献，并发表了关于元宇宙和人工智能对未来商业影响的文章。他能够预见趋势和其战略视野使他成为全球数字转型的有影响力的专业人士。

在国际上，他在元宇宙在体育和商业行业的应用方面成为了一个标杆，参与的项目在理解技术与品牌关系的方式上产生了深远影响。在这方面，他的工作获得了众多奖项，并巩固了他作为挑战常规界限的创新者的声誉。



Schwartz, Andrew 先生

- 耐克元宇宙工程总监, 波士顿, 美国
- 耐克运动时刻体验总监
- AI MINDSystems Foundation指数技术创新策略顾问
- Intralinks创新总监
- 马萨诸塞州蓝十字蓝盾数字产品负责人
- Leia Inc.内容创新负责人
- Interbrand品牌策略总监
- Strata-G Communications Strata-G Internet Group发展负责人
- 成员: 波特兰州立大学区块链顾问委员会, 阿克顿-博克斯伯勒地区学区委员会

“

感谢 TECH, 您将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理



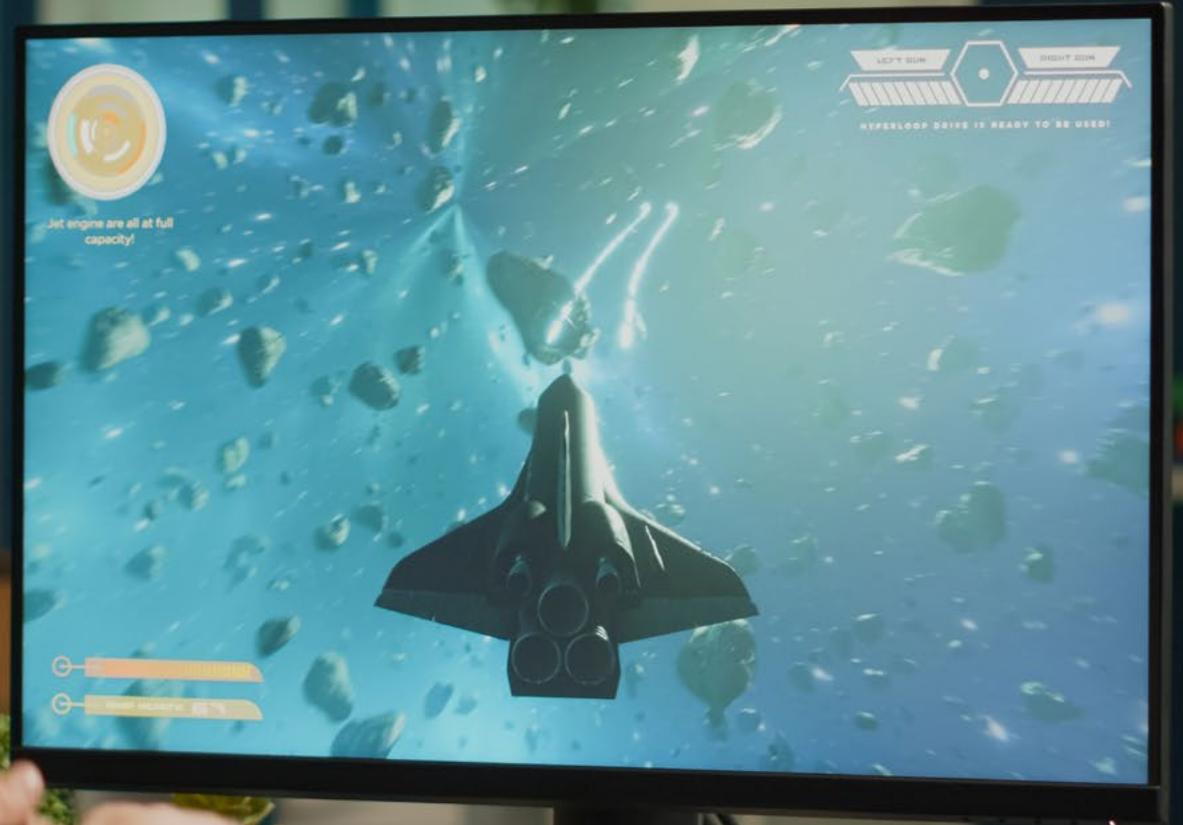
Cavestany Villegas, Íñigo 先生

- ◆ 第二世界联合创始人兼生态系统负责人
- ◆ Web3和游戏领导者
- ◆ IBM云计算专家在IBM
- ◆ Netspot OTN、Velca和Poly Cashback的顾问
- ◆ 在众多商学院的教学, 如IE商学院和IE人文科学与技术学院
- ◆ 毕业于IE商学院的企业管理专业
- ◆ 马德里自治大学的业务发展 研究硕士学位
- ◆ IBM云计算专家
- ◆ IBM云计算解决方案顾问的专业认证

教师

Sánchez Temprado, Alberto 先生

- ◆ 第二世界的项目经理
- ◆ Facebook的游戏评估经理
- ◆ PlayGiga的游戏分析师
- ◆ 关卡设计师 en BlackChiliGoat Studio
- ◆ 游戏设计师和Kalpa游戏
- ◆ 马德里康普鲁斯大学的视听通信学位
- ◆ 马德里康普鲁斯大学的游戏设计硕士
- ◆ 马德里康普鲁斯大学电影、电视和视听传播专业硕士研究生



09

对你事业的影响

完成 TECH 提议的大学课程可对专业人员的职业生涯产生重大影响。这是因为该课程让学生全面了解电子游戏和电子竞技产业，以及它与进入元宇宙的关系。此外，学生还可以在电子游戏制作、市场营销和电子竞技活动管理等领域获得宝贵的技能。这些技能使专业人员能够在不断发展的元世界和视频游戏行业中提升自己的职业生涯。



“

你想进一步了解最新的商业模式和博彩业的总体状况吗?这个资格证书适合你。了解 GameFi 概念以及如何将其应用于你的项目”

你准备好迈出这一步了吗？ 卓越的职业提升在等着你

TECH 的游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程的捷径，它是一门强化课程，可帮助你应对 元宇宙 管理 领域的挑战和商业决策。主要目的是有利于你的个人和职业成长。帮助你获得成功。

如果你渴望在专业领域取得积极的变革，并与最优秀的人才互动，这里绝对是你不可错过的宝地。

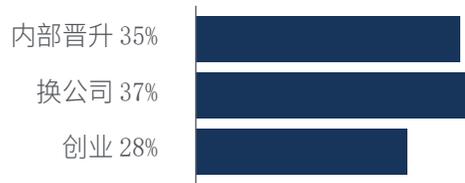
通过这个课程，你将能够在电子竞技和游戏产业的其他生态系统之间建立起与当前 元宇宙 的协同作用。

通过这个大学课程，你将了解多人在线视频游戏是如何产生的，以及它们是如何发展成为今天的虚拟环境的。

改变的时候到



改变的类型



工资提高

完成这一计划意味着我们的学生的工资增长超过 **27.32%**



10

对你公司的好处

拥有完成游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程的专业人员作为通向 元宇宙 的门户的公司, 在当今市场上具有竞争优势。这些毕业生接受过在电子游戏和电子竞技行业领导创新项目的培训, 他们的知识使他们能够为公司进入 元宇宙 制定有效的战略。此外, 他们的全球视野和适应不断变化环境的能力, 使他们成为企业在数字世界取得成功的关键。





“

你想成为 元宇宙 专家吗?通过这个专业的学习,了解历史上最具影响力的电子游戏,直至 元宇宙 概念的发展”

培养和留住公司的人才是最好的长期投资。

01

人才和智力资本的增长知识资本

该专业人员将为公司带来新的概念、战略和观点,可以为组织带来相关的变化。

02

留住高潜力的管理人员,避免人才流失

这个计划加强了公司和经理人之间的联系,并为公司内部的职业发展开辟了新的途径。

03

培养变革的推动者

你将能够在不确定和危机的时候做出决定,帮助组织克服障碍。

04

增加国际扩张的可能性

由于这一计划,该公司将与世界经济的主要市场接触。



05

开发自己的项目

可以在一个真实的项目上工作, 或在其公司的研发或业务发展领域开发新。

06

提高竞争力

该课程将使具备接受新挑战的技能, 从而促进组织的发展。

11 学位

游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

无需旅行或繁琐的程序,即可成功通过此课程并获得大学学位”

这个**游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: **游戏产业和电子竞技作为元宇宙的入口大学课程**

模式: **在线**

时长: **6周**





大学课程

游戏产业和电子竞技 作为元宇宙的入口

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

游戏产业和电子竞技
作为元宇宙的入口