

大学课程

数字和视频游戏公司的策略





大学课程 数字和视频游 戏公司的策略

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH Global University
- » 认证: ECTS 6
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线
- » 目标对象: 大学毕业生和商科毕业生, 希望拓宽专业课程, 掌握必要的技能, 以便能够执行数字和视频游戏公司的管理策略和管理。

网页链接: www.techtitute.com/cn/school-of-business/postgraduate-certificate/digital-video-game-business-strategies

目录

01 欢迎	02 为什么在TECH学习?	03 为什么选择我们的课程?	04 目标
4	6	10	14
	05 结构和内容	06 方法	07 我们学生的特质
	18	24	32
	08 课程管理	09 对你事业的影响	10 对你公司的好处
	36	40	44
			11 学位
			48

01 欢迎

制定良好的商业战略对确保任何企业的成功都至关重要。数字和视频游戏产业也是如此。因此,企业更希望员工中的专业人员有备而来,能够提出打破常规的创新想法,并将企业推向成功。正是意识到了这一现实,该校推出了这一学位,旨在提高学生的商业技能,将他们培养成高素质的人才,使他们能够自信地完成任务,保证在博彩公司中担任要职。这个课程由行业专家设计和实施,100%在线,全天24小时开放。



数字和视频游戏公司的策略大学课程
TECH Global University



“

如果你正在寻找一个实用的、与时俱进的资格证书,使你能够取得职业成功,那你就来对地方了”

02

为什么在TECH学习?

TECH是世界上最大的100%在线商业学校。它是一所精英商学院，具有最大的学术需求模式。一个国际高绩效和管理技能强化培训的中心。



“

TECH是一所站在技术前沿的大学, 它将所有资源交给学生支配, 以帮助他们取得商业成功"

TECH Global University



创新

该大学提供一种在线学习模式,将最新的教育科技与最大的教学严谨性相结合。一种具有最高国际认可度的独特方法,将为学生提供在不断变化的世界中发展的钥匙,在这个世界上,创新必须是所有企业家的基本承诺。

“由于在节目中加入了创新的互动式多视频系统,被评为“微软欧洲成功案例”。



最高要求

TECH的录取标准不是经济方面的。在这所大学学习没有必要进行大量投资。然而,为了从TECH毕业,学生的智力和能力的极限将受到考验。该机构的学术标准非常高。

95% | TECH学院的学生成功完成学业



联网

来自世界各地的专业人员参加TECH,因此,学生将能够建立一个庞大的联系网络,对他们的未来很有帮助。

+100,000

每年培训的管理人员

+200

不同国籍的人



赋权

学生将与最好的公司和具有巨大声望和影响力的专业人士携手成长。TECH已经与7大洲的主要经济参与者建立了战略联盟和宝贵的联系网络。

+500

| 与最佳公司的合作协议



人才

该计划是一个独特的建议,旨在发挥学生在商业领域的才能。这是一个机会,你可以利用它来表达你的关切和商业愿景。

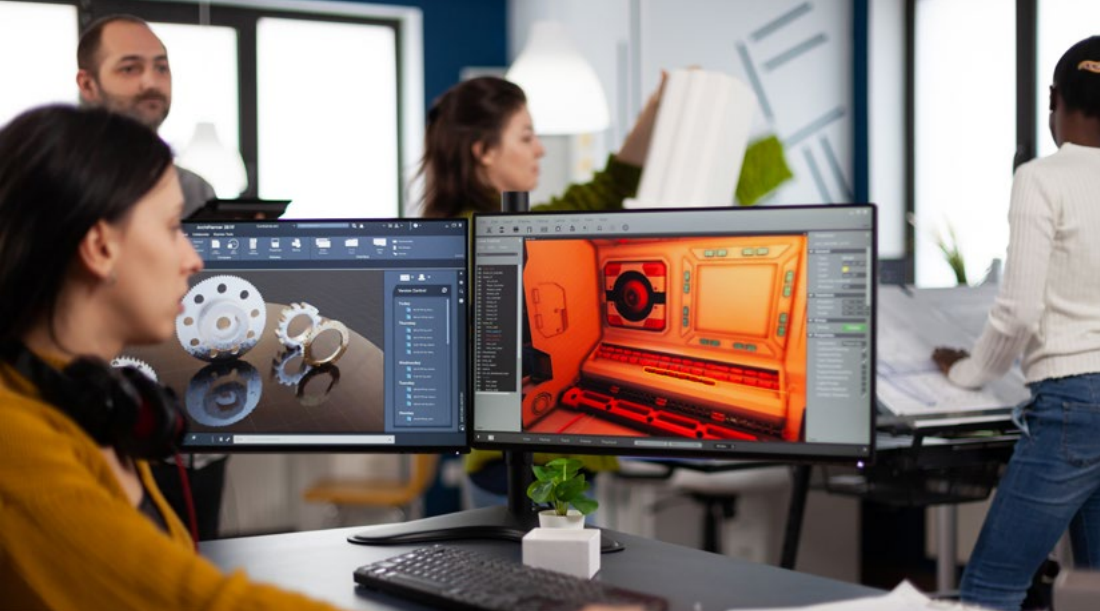
TECH帮助学生在这个课程结束后向世界展示他们的才华。



多文化背景

通过在TECH学习,学生将享受到独特的体验。你将在一个多文化背景下学习。在一个具有全球视野的项目中,由于该项目,你将能够了解世界不同地区的工作方式,收集最适合你的商业理念的创新信息。

TECH的学生来自200多个国家。



TECH追求卓越,为此,有一系列的特点,使其成为一所独特的大学:



分析报告

TECH探索学生批判性的一面,他们质疑事物的能力,他们解决问题的能力和他们的人际交往能力。



优秀的学术成果

TECH为学生提供最好的在线学习方法。大学将再学习方法(国际公认的研究生学习方法)与哈佛大学商学院的案例研究相结合。传统和前卫在一个艰难的平衡中,在最苛刻的学术行程中。



规模经济

TECH是世界上最大的网上大学。它拥有超过10,000个大学研究生课程的组合。而在新经济中,数量+技术=颠覆性价格。这确保了学习费用不像在其他大学那样昂贵。



向最好的人学习

TECH教学团队在课堂上解释了导致他们在其公司取得成功的原因,在一个真实、活泼和动态的环境中工作。全力以赴提供优质专业的教师,使学生在事业上有所发展,在商业世界中脱颖而出。

来自20个不同国籍的教师。



在TECH,你将有机会接触到学术界最严格和最新的案例研究"

03

为什么选择我们的课程？

完成科技课程意味着在高级商业管理领域取得职业成功的可能性倍增。

这是一个需要努力和奉献的挑战，但它为我们打开了通往美好未来的大门。学生将从最好的教学团队和最灵活、最创新的教育方法中学习。



“

我们拥有最著名的教师队伍和市场上最完整的教学大纲,这使我们能够为您提供最高学术水平的培训”

该方案将提供众多的就业和个人利益,包括以下内容。

01

对学生的职业生涯给予明确的推动

通过在TECH学习,学生将能够掌握自己的未来,并充分开发自己的潜力。完成该课程后,你将获得必要的技能,在短期内对你的职业生涯作出积极的改变。

本专业70%的学员在不到2年的时间内实现了职业的积极转变。

02

制定公司的战略和全球愿景

TECH提供了一般管理的深刻视野,以了解每个决定如何影响公司的不同职能领域。

我们对公司的全球视野将提高你的战略眼光。

03

巩固高级商业管理的学生

在TECH学习,为学生打开了一扇通往非常重要的专业全景的大门,使他们能够将自己定位为高级管理人员,对国际环境有一个广阔的视野。

你将在100多个高层管理的真实案例中工作。

04

承担新的责任

在该课程中,将介绍最新的趋势、进展和战略,以便学生能够在不断变化的环境中开展专业工作。

45%的参训人员在内部得到晋升。

05

进入一个强大的联系网络

TECH将其学生联系起来,以最大限度地增加机会。有同样关注和渴望成长的学生。你将能够分享合作伙伴、客户或供应商。

你会发现一个对你的职业发展至关重要的联系网络。

06

以严格的方式开发公司项目

学生将获得深刻的战略眼光,这将有助于他们在考虑到公司不同领域的情况下开发自己的项目。

我们20%的学生发展自己的商业理念。

07

提高软技能和管理技能

TECH帮助学生应用和发展他们所获得的知识,并提高他们的人际交往能力,使他们成为有所作为的领导者。

提高你的沟通和领导能力,为你的职业注入活力。

08

成为一个独特社区的一部分

学生将成为由精英经理人、大公司、著名机构和来自世界上最著名大学的合格教授组成的社区的一部分:TECH Global University社区。

我们给你机会与国际知名的教授团队一起进行专业学习。

04 目标

本专业旨在为毕业生提供必要的工具,使他们能够了解数字和视频游戏公司的背景和特点,从而制定出更安全、更成功的战略。因此,学生的专业技能将得到显著提高,这将使他们能够选择更多更好的工作机会。



“

你的目标和 TECH 的目标是一致的：你将获得职业成功”

TECH 会把学生的目标作为自己的
并与学生一同致力达成

这个数字和视频游戏公司的策略大学课程培训学生:

01

为整个行业制定战略

02

深入了解和设计视频游戏项目

03

制定面向电子游戏的战略

04

了解商业战略的背景和组成部分,重点是视频游戏行业

05

了解数字和视频游戏生态系统

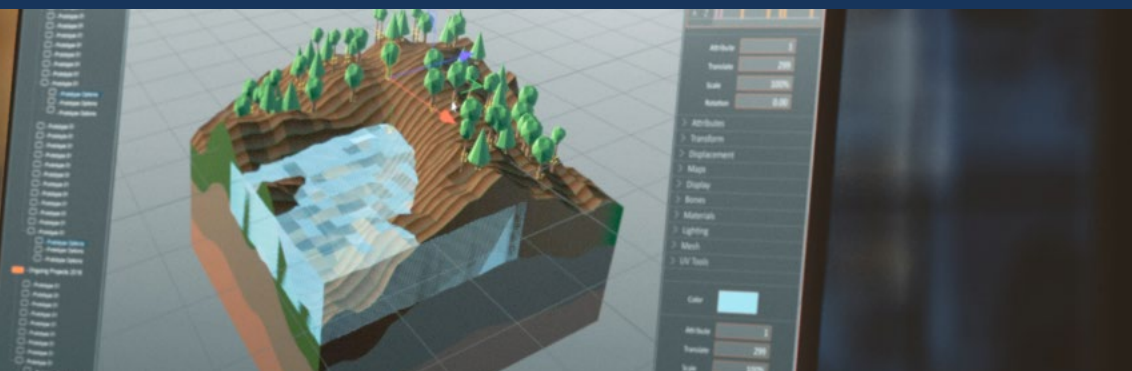


06

制定 DAFO 和 CAME分析

08

了解 博彩业经济环境全球化和国际化的特点



09

规划企业、通用和客户战略

07

创造战略价值并实现货币化

10

详细分析部门环境、资源和能力

05

结构和内容

数字和视频游戏公司的策略大学课程的教学内容由教学团队根据视频游戏行业公司战略领域最新、最现实的趋势而设计。此外，由于他们是具有管理工作经验的活跃专家，因此能够根据自己的成功经验，提出更具批判性的个人观点。



“

学习电子艺界或微软等电子游戏领域
大公司的战略”

教学大纲

TECH Global University的数字和视频游戏公司的策略大学课程通过强化课程为学生提供必要的概念,使他们能够实现自己的职业目标,应对企业管理领域出现的挑战,如在实体的不同领域制定有效的战略。

该资格证书长达 150 个小时,不仅包括完整的、最新的和对比性的理论内容,还配有各种视听材料。这些材料包括案例研究,毕业生将能够根据自己的个人和学术经验应用所学知识并培养批判能力。

此外,从课程一开始,你就可以使用整个课程,这样你就可以根据自己的个人和工作时间安排学习时间。该资格证书专为在职专业人员设计,侧重于提高他们的技能和能力。简而言之,通过这个大学课程,你可以加深对职业成功的理解。

数字和视频游戏公司的策略大学课程为期 6 周,由 1 个单一模块组成:

模块1.

数字商务和电子游戏战略



何时、何地、如何授课？

TECH 提供完全在线方式的数字和视频游戏公司的策略大学课程。在培训持续的6个星期天中，学生可以将能够访问这个课程的所有内容，这将使你能够自我管理你的学习时间。

这将是一个独特而关键的教育旅程，将成为你专业发展的决定性一步，助你实现明显的飞跃。

模块1. 数字商务和电子游戏战略

1.1. 数字企业和视频游戏

- 1.1.1. 战略的组成部分
- 1.1.2. 数字和视频游戏生态系统
- 1.1.3. 战略定位

1.2. 战略进程

- 1.2.1. 战略分析
- 1.2.2. 选择战略备选方案
- 1.2.3. 战略实施

1.3. 战略分析

- 1.3.1. 内部
- 1.3.2. 外部
- 1.3.3. SWOT和CAME矩阵

1.4. 视频游戏行业分析

- 1.4.1. 波特的五力模型
- 1.4.2. PESTEL分析
- 1.4.3. 部门划分

1.5. 竞争地位分析

- 1.5.1. 创造战略价值并实现货币化
- 1.5.2. 利基搜索 VS. 市场细分
- 1.5.3. 竞争定位的可持续性

1.6. 经济环境分析

- 1.6.1. 全球化和国际化
- 1.6.2. 投资和储蓄
- 1.6.3. 产出、生产力和就业指标

1.7. 策略方向

- 1.7.1. 一个战略分析的框架
- 1.7.2. 对部门环境、资源和能力的分析
- 1.7.3. 战略的实施

1.8. 制定战略

- 1.8.1. 公司战略
- 1.8.2. 通用战略
- 1.8.3. 客户战略

1.9. 战略实施

- 1.9.1. 战略规划
- 1.9.2. 沟通和组织参与计划
- 1.9.3. 更换管理层

1.10. 战略性新业务

- 1.10.1. 蓝色的海洋
- 1.10.2. 价值曲线中增量改进的耗损
- 1.10.3. 零边际成这个业务



06 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

TECH商学院使用案例研究来确定所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



该课程使你准备好在不确定的环境中
面对商业挑战, 使你的企业获得成功。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战,并取得事业上的成功。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的培训课程,从头开始创建,为国内和国际最高水平的管理人员提供挑战和商业决策。由于这种方法,个人和职业成长得到了促进,向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的基础的技术,确保遵循最新的经济,社会和商业现实。



你将通过合作活动和真实案例,学习如何解决真实商业环境中的复杂情况”

在世界顶级商学院存在的时间里,案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律,案例法向他们展示真实的复杂情况,让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年,它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下,专业人士应该怎么做?这就是我们在案例法中面临的问题,这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中,学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识,研究,论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合, 在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

我们的在线系统将允许你组织你的时间和学习节奏, 使其适应你的时间表。你将能够从任何有互联网连接的固定或移动设备上获取容。



在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我们的商学院是唯一获准采用这种成功方法的西班牙语学校。2019年, 我们成功地提高了学生的整体满意度 (教学质量, 材料质量, 课程结构, 目标.....), 与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



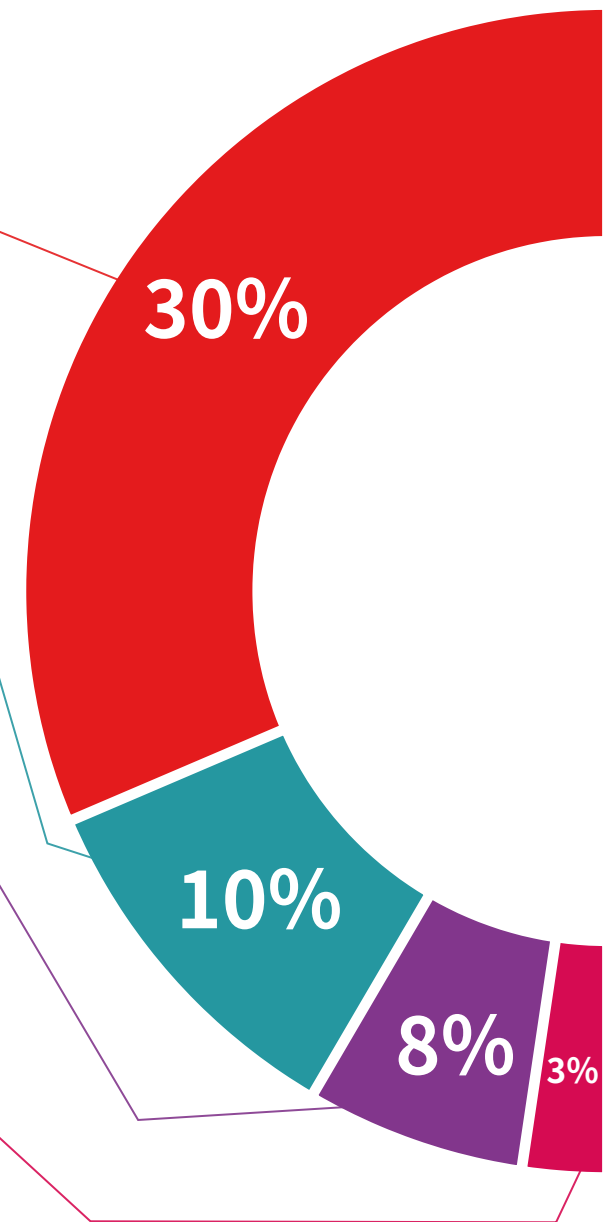
管理技能实习

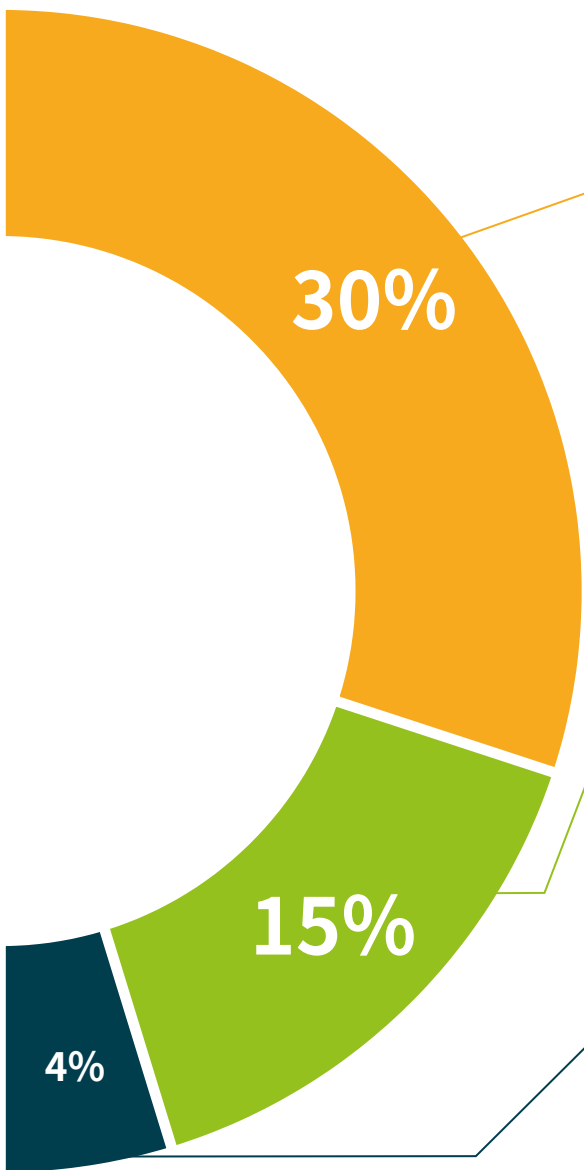
他们将在每个学科领域开展具体的管理能力发展活动。获得和培训高级管理人员在我们所处的全球化框架内所需的技能和能力的做法和新情况。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的高级管理专家介绍,分析和辅导的案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



07

我们学生的特质

这个课程面向希望投入时间攻读学位,以便在一家致力于 游戏 的公司中制定成功战略,并希望在职业生涯中实现质的飞跃的商业专业人士和企业家。无论是个人项目的一部分,还是已建立的实体,参加该资格认证的学生都能在短短六周内成倍提高技能。





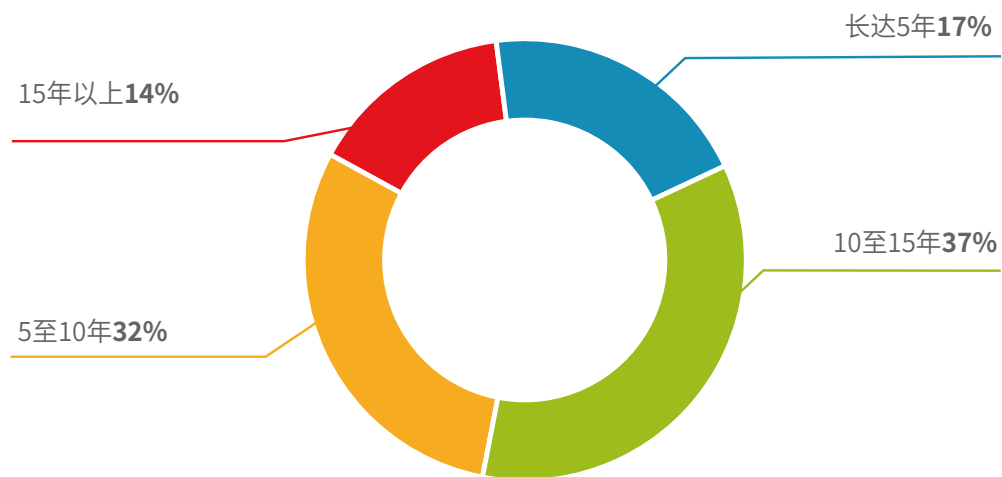
“

只需 150 个小时,你就能将自己的专业技能提高到一个更高的水平,获得的学术认证将为你打开工作场所的许多大门”

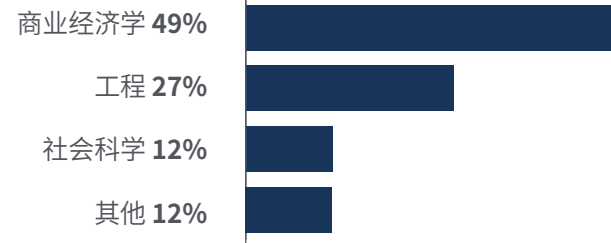
平均年龄

35岁至45岁之间

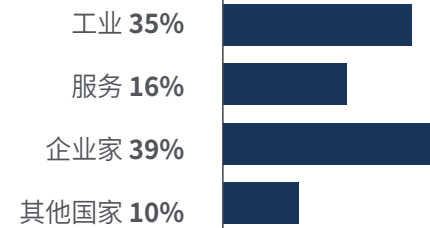
经验年限



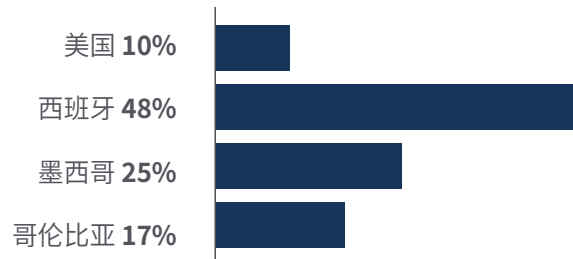
培训



学术概况



地域分布



Angélica Afonso

内容经理

"如果你正在寻找适合电子游戏行业的最新实用内容,那么该资格证书将是你的不二之选。在考察了几所不同大学的课程后,我来到了这所大学,一读到它的课程,我就知道这正是我所需要的。毫无疑问,投入时间学习这门课程是我改善职业生涯的最佳决定之一"

08 课程管理

数字和视频游戏公司战略大学课程的教学团队由来自公司管理不同领域的专业人士组成,他们在该行业 and 教学方面拥有丰富的经验。这也是一个致力于学生及其专业水平提高的学院,它将随时为学生解决在攻读学位期间可能出现的任何问题。





“

TECH 保证有效学习的方法之一是使用真实案例，
这些案例由教学团队根据自身经验提出”

管理人员



Sánchez Mateos, Daniel 先生

- 视频游戏和多设备应用制作人
- Gamera Nest 运营和业务开发与研发总监
- PlayStation Iberia 的 PS 人才计划经理
- ONE CLICK S.A. (DIGITAL ONE GROUP, S.A.) 合伙人/生产、营销和运营总监
- DIGITAL JOKERS /MAYHEM PROJECT 合伙人/生产和运营经理/产品设计师
- AURUM PRODUCCIONES 营销部在线管理人员
- LA FACTORIA DE IDEAS 设计与许可部成员
- 西班牙马德里 DISTRIMAGEN SL 运营助理
- 毕业于马德里康普斯顿大学传播学专业。
- 马德里卡米洛-何塞-塞拉大学管理、营销与传播正式硕士学位
- 由 IMEFE 与欧盟合作颁发的电视制作硕士学位



教师

Montero García, José Carlos 先生

- Red Mountain Games 创始人兼创意总监
- PlayStation 人才国际代表
- 柏林 TRT 实验室创意总监兼创始人
- 凭借 TimeRiftTours 项目荣获柏林国际旅游交易会奖。
- Telvent 全球服务公司 3D 艺术家
- Matchmind 的 3D 艺术家
- Nectar Estudio 的 3D 艺术家
- 圣地亚哥-德孔波斯特拉蒙特-德孔索理工学院分析与控制高级学位。
- CGMasterAcademy 大师与顽皮狗公司的 Emilia Schatz 讨论游戏设计
- 与 Epic Games 一起学习游戏角色创建的 CGMasterAcademy 大师
- 3D图像、动画和互动技术硕士学位, Trazos
- 信息建筑学 Vray 渲染专业硕士学位
- CICE 新技术学院动画与非线性编辑硕士学位
- 路易斯商学院工商管理国际硕士课程



借此机会了解这个领域的最新发展，
并将其应用到你的日常工作中”

09

对你事业的影响

成功完成这个大学课程将为学生的职业生涯和课程设置带来附加值,使他们在同行业中脱颖而出。此外,与其他课程不同的是,该课程的实践性很强,可以让毕业生检验自己,真正展示自己所学到的知识,并有可能重新学习教学大纲或深入研究他们认为与其活动相关的某些方面。



“

事实上,这是一个 100% 在线的学位,这将使你更容易安排学习时间,让你能够将工作生活与学习生活结合起来”

你准备好迈出这一步了吗？ 卓越的职业提升在等着你

TECH 的数字和视频游戏公司的策略大学课程是一门强化课程，旨在培养学生面对视频游戏行业战略发展领域的挑战和商业决策的能力。主要目的是有利于你的个人和职业成长。帮助你获得成功。如果你想提高自己，在专业水平上实现积极的变化，并与最好的人交流，这里就是你的地方。

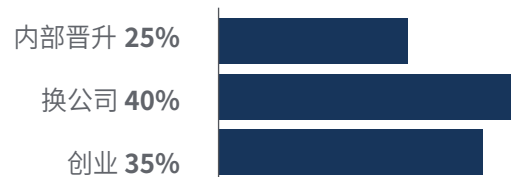
在 TECH 专家团队的监督下，开始制定你自己的分析和实施你自己设计的战略。

它分析了公司需要通过
战略性新业务开展工作的
要点。

改变的时候到



改变的类型



工资提高

完成这个课程后, 我们学生的工资会增长超过24.5%



10

对你公司的好处

数字和视频游戏公司的策略大学课程有助于提高视频游戏公司工作人员的专业素质和技能。这样,指挥系统的价值就得到了重估,其结果是组织有序、高效和富有成效的工作活动,这将对组织大有裨益。



“

现在就报名,不要错过这个在全球最大的技术大学促进你职业发展的机会”

培养和留住公司的人才是最好的长期投资。

01

人才和智力资本的增长知识资本

该专业人员将为公司带来新的概念、战略和观点,可以为组织带来相关的变化。

02

留住高潜力的管理人员,避免人才流失

这个计划加强了公司和经理人之间的联系,并为公司内部的职业发展开辟了新的途径。

03

培养变革的推动者

你将能够在不确定和危机的时候做出决定,帮助组织克服障碍。

04

增加国际扩张的可能性

由于这一计划,该公司将与世界经济的主要市场接触。



05

开发自己的项目

可以在一个真实的项目上工作, 或在其公司的研发或业务发展领域开发新。

06

提高竞争力

该课程将使具备接受新挑战的技能, 从而促进组织的发展。

11 学位

数字和视频游戏公司的策略大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH Global University颁发的大学课程学位证书。



“

无需旅行或繁琐的程序,即可成功通过此课程并获得大学学位”

这个课程将使您有机会获得 **TECH Global University** 认可的**数字和视频游戏公司的策略大学课程**学位。TECH Global University 是全球最大的数字大学。

TECH Global University 是一所经安道尔政府 ([官方公报](#)) 公开认可的欧洲官方大学。自2003年以来,安道尔已成为欧洲高等教育区 (EEES) 的一部分。该高等教育区是欧盟推动的一个倡议,旨在组织国际教育框架,并协调成员国的高等教育系统。该项目促进了共同价值观的推广,实施了共同工具,并加强了质量保证机制,以促进学生、研究人员和学者之间的合作和流动。

TECH Global University 的专业学位是一个欧洲的继续教育和职业更新项目,确保学生在其知识领域获得能力,并为完成该项目的学生赋予了高度的学术价值。

学位: **数字和视频游戏公司的策略大学课程**

模式: **在线**

时长: **6周**

认证: **ECTS 6**



*海牙使馆认证。如果学生要求其纸质学位证书获得海牙使馆认证, TECH global university 将为其进行相关手续, 但需支付额外费用。



大学课程

数字和视频游 戏公司的策略

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH Global University
- » 认证: ECTS 6
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

商业策略数字和视频游戏

