



محاضرة جامعية  
علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات  
الإلكترونية (E-sports)



الجامعة  
التكنولوجية  
**tech**

## محاضرة جامعية علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports)

- « طريقة الدراسة: عبر الإنترنت
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: عبر الإنترنت

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: [www.techtute.com/ae/psychology/postgraduate-certificate/sports-psychology-applied-esports](http://www.techtute.com/ae/psychology/postgraduate-certificate/sports-psychology-applied-esports)

# الفهرس

01

المقدمة

صفحة 4

02

الأهداف

صفحة 8

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

05

المنهجية

صفحة 20

06

المؤهل العلمي

صفحة 28

# المقدمة

لا يمكن إنكار نمو الرياضة الإلكترونية. تابع ملايين الأشخاص في السنوات الأخيرة نوعًا من الفعاليات أو البطولات الرسمية للألعاب الفيديو الشهيرة مثل League of Legends أو Counter Strike أو Fortnite أو Clash Royale. تتمتع هذه الرياضات الجديدة برياضيين محترفين مكرسين لها بالكامل، حيث تزداد أهمية دور المدرب والأخصائي النفسي الرياضي في الفرق. يقدم هذا البرنامج نظرة عامة شاملة لأهم القضايا التي يجب إتقانها للنجاح في هذا المجال، بما في ذلك وحدات مبتكرة حول التدخل النفسي وإدمان ألعاب الفيديو ومستقبل الرياضة الإلكترونية. كل هذا بتنسيق 100% عبر الإنترنت، مجاني ومرن بحيث يمكن للأخصائي النفسي الجمع بينه وبين النشاط المهني الأكثر تطلبًا.





التخصص في المجال الذي يشهد أكبر قدر من النمو والتوقعات في الوقت الحالي، بدءاً من ميزة الوصول إلى أكثر البيئات الرياضية الإلكترونية المرموقة"



يتعرض الرياضيون المشاركون في الرياضات الإلكترونية في بعض الأحيان لضغوط أكبر من الرياضات التقليدية الأخرى. تكثر المشاكل مثل الاستخدام غير المناسب لشبكات التواصل الاجتماعي أو حتى الاكتئاب والانتحار في هذه الفئة من الرياضيين؛ لذا يجب على الأخصائي النفسي إجراء دراسة متعمقة لكيفية الوقاية منها من أجل تحقيق ممارسة مهنية أفضل.

علاوة على ذلك، تؤدي خصوصيات إدارة اللاعبين والأندية في مجال ألعاب الفيديو إلى مجال نفسي بدأت تحدث فيه تطورات مثيرة للاهتمام، ويمكن للمحترف أن يضع نفسه في موقع متميز إذا ما درس هذه المعرفة بدقة. فريق تدريسي مكون من خبراء في الرياضات الإلكترونية، قام بجمع أهم التطورات والإنجازات الرئيسية على مدى العشرة مواضيع التي يتضمنها هذا البرنامج الجامعي.

بالإضافة إلى ذلك، يتميز المؤهل العلمي بتنسيق كامل عبر الإنترنت حيث لا توجد فصول دراسية حضورية أو جداول زمنية مجدولة مسبقاً. بل على العكس من ذلك، فإن الطالب نفسه هو من يقرر كيفية توزيع عبء المقرر الدراسي الخاص به، حيث أن جميع المحتويات متاحة للتحميل من اليوم الأول من المؤهل العلمي.

بالإضافة إلى ذلك، سيقدم مدير مدعو دولي معروف درسًا حصريًا في صفوف دراسية متقدمة مما سيمنح الخريجين كفاءات سريرية متقدمة.

تحتوي هذه المحاضرة الجامعية في علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports) على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالاً وحدائثاً في السوق. أبرز خصائصه هي:

- ♦ تطوير دراسات الحالة المقدمة من خبراء في التدريب وعلم النفس الرياضي
- ♦ يوفر المحتوى البياني والتخطيطي والعملية البارز للكتاب معلومات عملية عن تلك التخصصات الضرورية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزه الخاص على المنهجيات المبتكرة
- ♦ دروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت



سيقدم مدير دولي ضيف مرموق دورة  
مكثفة حول أحدث التطورات في علم  
النفس المطبق على الرياضة الإلكترونية"

لا تفوّت الفرصة وسجّل اليوم في هذه الحاضرة الجامعية التي تبدأ الآن للتعمق في أهم القضايا النفسية في الرياضة الإلكترونية.

ستتمكن من الوصول إلى فصل دراسي افتراضي مليء بالمواد السمعية والبصرية عالية الجودة، والتي تم تجميعها بواسطة فريق تدريس خبير.

”  
امنح حياتك المهنية دفعة حيوية من خلال التخصص في مجال الرياضة الأسرع نمواً، حيث يزداد الطلب على الأخصائيين النفسيين والمدربين الذين يتمتعون بثروة من المعرفة“

البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين يصونون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

سيتيح محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أي في بيئة محاكاة توفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في حالات حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مختلف مواقف الممارسة المهنية التي تنشأ على مدار السنة الدراسية. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.



# الأهداف

نظرًا لأن الرياضة الإلكترونية (E-sports) هي أحد المجالات التي تتمتع بأكبر الفرص، الحالية والمستقبلية، لعلماء النفس، فإن هذه المحاضرة الجامعية تهدف إلى وضع الأسس المهنية بحيث يكون عالم النفس هو من يقود نفسه في هذا القطاع بمعرفة متقدمة عن كيفية عمله. هكذا، فقد تم الجمع بين أحدث التطورات الحديثة، بما في ذلك التركيز على مستقبل الأخصائي النفسي في عالم الرياضة الإلكترونية.



سوف تكتسب ميزة تنافسية قيّمة بإضافة  
هذه المحاضرة الجامعية إلى سيرتك الذاتية"



## الأهداف العامة



- ♦ تغطية أنماط القيادة المختلفة بنجاح أكبر في المشهد الرياضي
- ♦ دراسة إدارة الفرق عالية الأداء على المستوى النفسي والتحفيزي
- ♦ فحص الركائز الأساسية التي يقوم عليها علم النفس الرياضي
- ♦ تحليل التطبيقات الممكنة لأكثر التقنيات والمنهجيات فائدة في التدريب الرياضي
- ♦ تعلم التقنيات النفسية مع الاستخدام المتكرر في مجال الرياضة
- ♦ معرفة شخصية القائد في الرياضة الفردية والجماعية
- ♦ فهم أهمية العلامة التجارية الشخصية للتطوير المهني الجيد
- ♦ تحديث إدارة الأدوات الرقمية المختلفة لنشر العلامة التجارية الشخصية
- ♦ تعميق التحول الثقافي للمنظمات الرياضية
- ♦ دراسة مختلف الأدوات متعددة التخصصات لطبيب النفس الرياضي والمدرب
- ♦ التعمق عمل عالم النفس كمييسر في سياق الرياضة



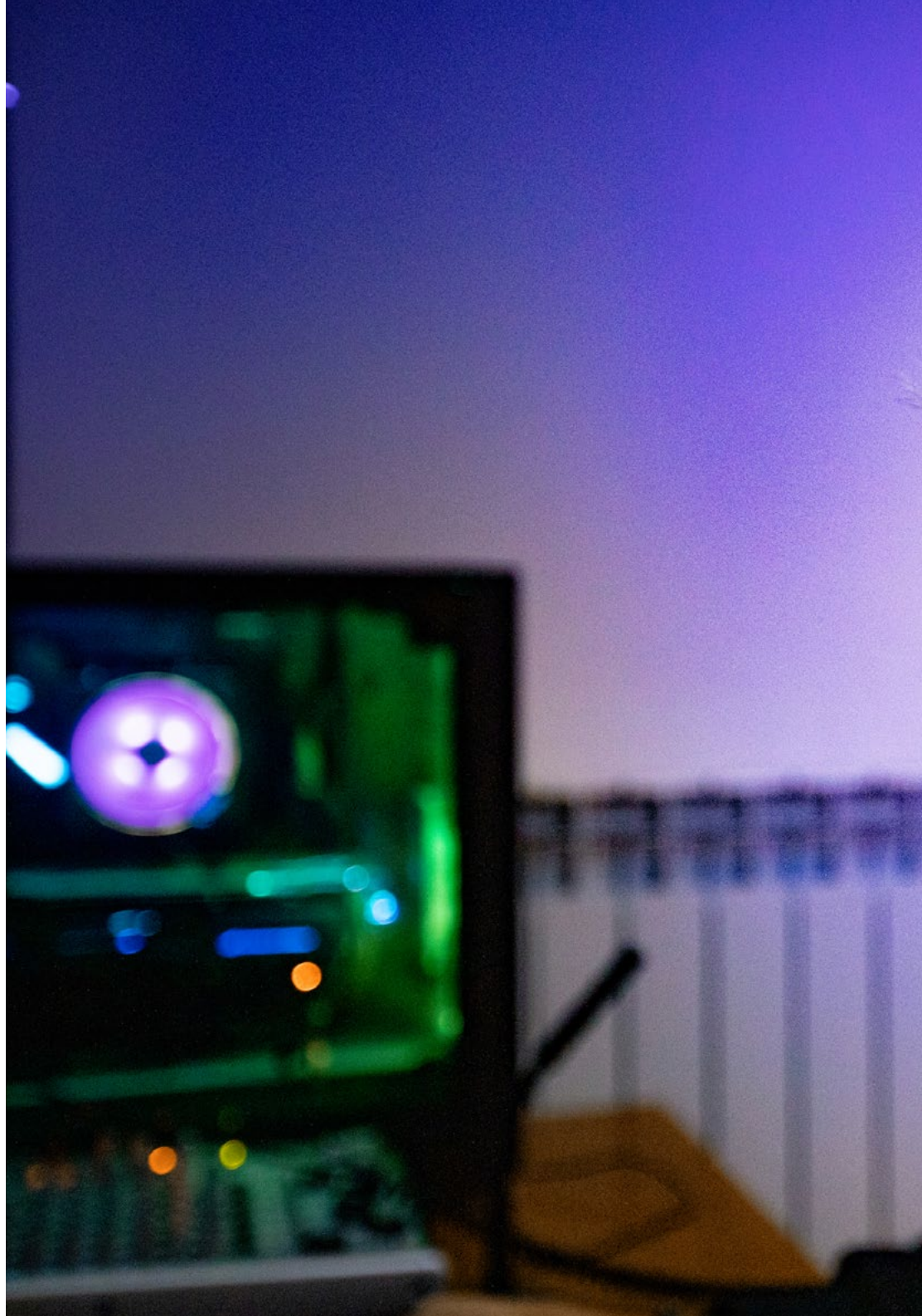
## الأهداف المحددة



- ♦ التعمق في ماهية الرياضات الإلكترونية (e-Sports)
- ♦ فهم الأهمية الحالية لصناعة ألعاب الفيديو وتأثيرها النفسي
- ♦ التعمق والتعرف على الوظائف المختلفة لعالم النفس في صناعة ألعاب الفيديو
- ♦ فهم الآفاق المستقبلية لعالم الرياضة الإلكترونية (e-Sports)
- ♦ التعمق في وسائل الوقاية من الأمراض النفسية مثل الاكتئاب في صناعة ألعاب الفيديو



ستتجاوز جودة المحتويات المقدمة  
أعلى توقعاتك وستجد المادة مفيدة  
حتى كدليل مرجعي في المستقبل"



# هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

تقوم فلسفة TECH على تقديم شهادات جامعية تتميز بشموليتها وتحديثها المستمر في السياق الأكاديمي، مما يتطلب عملية اختيار صارمة في تشكيل هيئتها التدريسية. بفضل ذلك، تتضمن هذه المحاضرة الجامعية مشاركة متخصصين معترف بهم للغاية في علم النفس المطبق على الرياضة الإلكترونية (E-Sports). لقد طوّر هؤلاء المحترفون مجموعة واسعة من الموارد التربوية التي تتميز بتميزها وتكيفها مع ديناميكيات بيئة العمل الحالية. بهذه الطريقة، سيكتسب الخريجون خبرة مكثفة من شأنها تعزيز مهاراتهم في التدخل السريري بشكل كبير.



سوف تستمتع بالنماذج الشخصية التي يقدمها فريق  
التدريس المكون من متخصصين ذوي خبرة واسعة في  
علم النفس المطبق على الرياضة الإلكترونية (E-sports)





## المديرة الدولية المستضافة



الدكتورة Barbara Roberts هي أخصائية نفسية إكلينيكية رائدة تتمتع بسجل حافل معترف به دوليًا في مجال الصحة النفسية الرياضية. على هذا النحو، لعبت دورًا مهمًا كمديرة للدراسات الصحية والسريرية لفريق Washington Commanders لكرة القدم، وهو منصب جعلها واحدة من المهنيين القلائل الحاصلين على درجة الدكتوراه في علم النفس السريري الذين يعملون بدوام كامل في امتياز اتحاد كرة القدم الأمريكية. قد ركز عمله هنا على تطبيق نهج استباقي لإدارة الصحة النفسية، سعياً لبناء أساس متين لرفاهية اللاعبين وتأثيرها على الأداء والحالة الصحية العامة.

كما تضمنت مسيرته المهنية أدوارًا مهمة في المكتب الفيدرالي للسجون (Federal Bureau of Prisons) و في U.S في ميدان Army Aberdeen Proving Ground بالجيش، حيث قام بتطوير برامج لدعم السجناء والعسكريين الذين يعانون من مشاكل تعاطي المخدرات. بالإضافة إلى ذلك، فقد عملت في إدارة خدمات إساءة استخدام المواد المخدرة والصحة العقلية (Substance Abuse and Mental Health Services Administration) ومكتب السياسة الوطنية لمكافحة المخدرات لالبيت الأبيض، مما أتاح لها تقييم برامج العلاج وتحسينه على الصعيد الوطني.

كما طبقت الدكتورة Barbara Roberts خبرتها في الأساليب القائمة على الأدلة، مثل المقابلات التحفيزية، لخلق بيئة من الثقة مع اللاعبين، ومساعدتهم على مواجهة تحديات حياتهم المهنية والشخصية. في هذا الصدد، فإن نهجها فريد من نوعه في قدرته على تطبيع الصحة النفسية في البيئة الرياضية وتقديم الدعم المستمر والمخصص. بدورها، برعت في التزامها بمساعدة اللاعبين خلال مختلف مراحل حياتهم المهنية، بدءاً من سنواتهم الأولى في اتحاد كرة القدم الأمريكية NFL وحتى الحياة بعد الاعتزال.

## د. Roberts, Barbara

- ♦ مديرة قسم العافية والخدمات السريرية في Washington Commanders, و Washington D. C. الولايات المتحدة الأمريكية
- ♦ أخصائية علم النفس السريري في جامعة Georgetown
- ♦ محاضرة ومنسقة للسياسات الصحية في مكتب البيت الأبيض للسياسة الوطنية لمكافحة المخدرات
- ♦ أخصائية علم النفس الإكلينيكي، إدارة خدمات إساءة استخدام العقاقير وخدمات الصحة العقلية (Substance Abuse and Mental Health Services Administration)
- ♦ دكتوراه في علم النفس السريري من جامعة Oklahoma
- ♦ ليسانس في علم النفس من جامعة Fisk

بفضل TECH ستتمكن من التعلم  
مع أفضل المحترفين في العالم"



# الهيكل والمحتوى

عالم الرياضات الإلكترونية واسع ومعقد للغاية، ويتطور بسرعة فائقة. بذل الفريق التدريسي وTECH جهدًا دقيقًا لجمع البيانات وأحدث المنهجيات النفسية وتقنيات التدخل في مشهد الرياضات الإلكترونية. سيتاح للطالب إمكانية الوصول إلى مقاطع فيديو مفصلة وملخصات وتمارين للوعي الذاتي لوضع المعرفة النفسية المتقدمة المقدمة في سياقها وأساسها.





جودة المحتوى مهم اليوم لإنجاح عملك في المستقبل"





## الوحدة 1. الرياضة الإلكترونية (E-sports)

- 1.1 ما هي الرياضة الإلكترونية (E-sports)؟
- 2.1 صناعة ألعاب الفيديو وأهميتها لعلم النفس
  - 3.1 إدارة اللاعبين
  - 4.1 إدارة النوادي
  - 5.1 شخصية الطبيب النفسي، الدور والوظائف
  - 6.1 إدمان ألعاب الفيديو
- 7.1 مخاطر التواصل الاجتماعي في الرياضة الإلكترونية (E-sports)
  - 8.1 التقييم النفسي والتدخل
  - 9.1 منع الاكتئاب والانتحار
  - 10.1 مستقبل الرياضة الإلكترونية (E-sports) وشخصية الأخصائي النفسي





ستساعدك القراءات التكميلية العديدة  
المتوفرة لكل موضوع من الموضوعات على  
التعمق أكثر في الموضوعات التي تهـمك أكثر"



# المنهجية

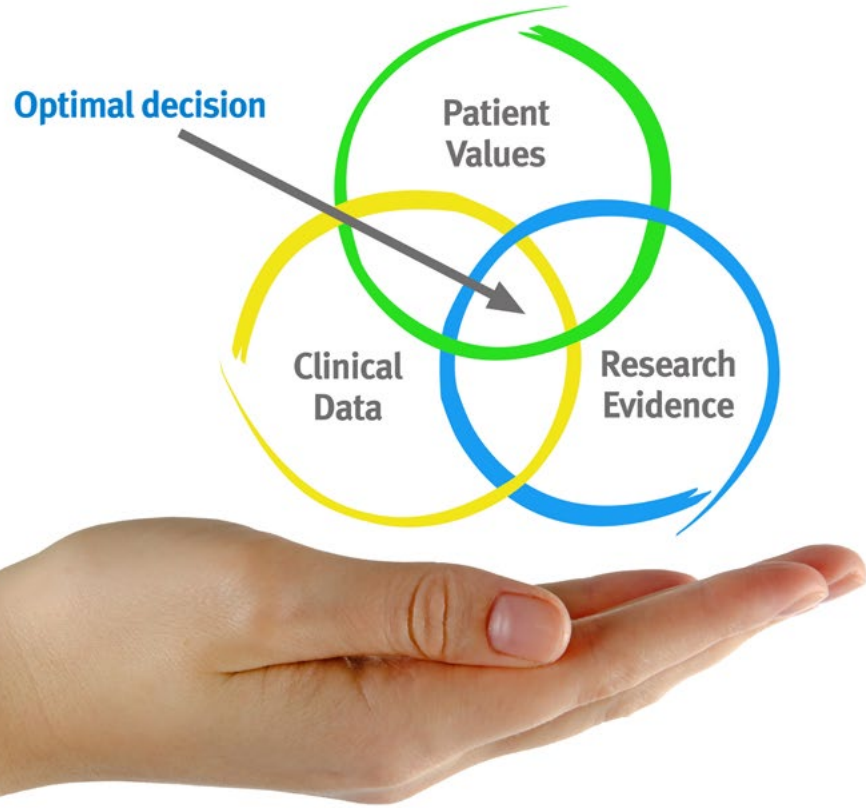
يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **Relearning** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).

اكتشف منهجية Relearning (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"







### في جامعة TECH نستخدم منهج دراسة الحالة

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ خلال البرنامج، سيواجه الطلاب العديد من الحالات المماكية بناءً على مرضى حقيقيين وسيتعين عليهم فيها التحقيق ووضع الفرضيات وأخيراً حل المشكلة العلمية وفيرة على فعالية المنهج. حيث يتعلم المتخصصون بشكل أفضل وأسرع وأكثر استدامة مع

مع جامعة TECH يمكن لأخصائيي علم النفس تجربة طريقة تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم.

وفقاً للدكتور Gérvas، فإن الحالة السريرية هي العرض المشروح لمريض، أو مجموعة من المرضى، والتي تصبح «حالة»، أي مثالاً أو نموذجاً يوضح بعض العناصر السريرية المميزة، إما بسبب قوتها التعليمية، أو بسبب تفردتها أو ندرتها. لذا فمن الضروري أن تستند الحالة إلى الحياة المهنية الحالية، في محاولة لإعادة إنشاء عوامل التكيف الحقيقية في الممارسة المهنية لأخصائي علم النفس.



هل تعلم أن هذا المنهج تم تطويره عام 1912 في جامعة هارفارد للطلاب دارسي القانون؟ وكان يمثل منهج دراسة الحالة في تقديم مواقف حقيقية معقدة لهم لكي يقوموا باتخاذ القرارات وتبرير كيفية حلها. وفي عام 1924 تم تأسيسها كمنهج تدريس قياسي في جامعة هارفارد"

### تُبرر فعالية المنهج بأربعة إنجازات أساسية:

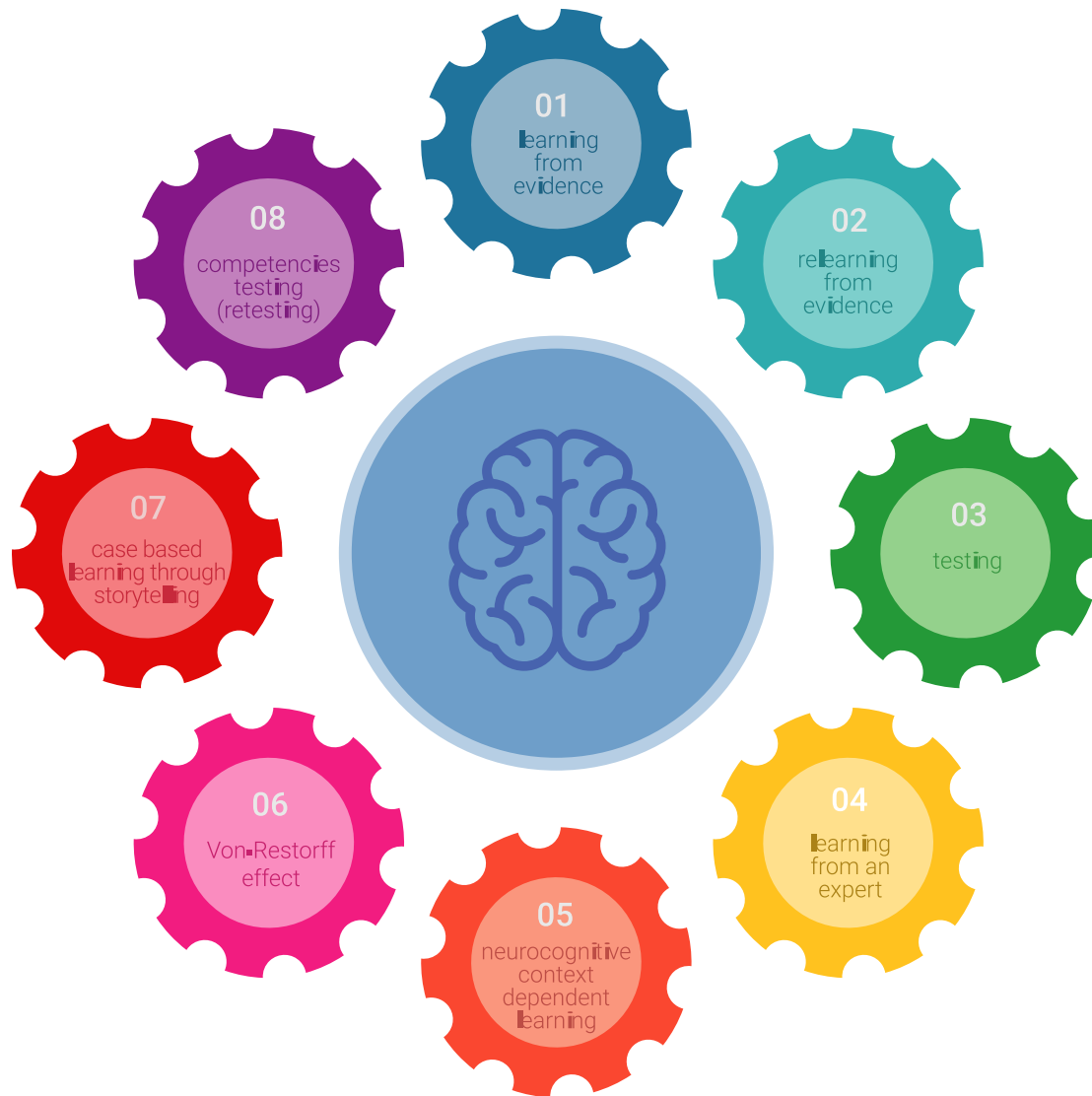
1. أخصائيو علم النفس الذين يتبعون هذا المنهج لا يحققون فقط استيعاب المفاهيم، ولكن أيضاً تنمية قدراتهم العقلية من خلال التمارين التي تقيم المواقف الحقيقية وتقوم بتطبيق المعرفة المكتسبة.
2. يركز منهج التعلم بقوة على المهارات العملية التي تسمح لأخصائيو علم النفس بالاندماج بشكل أفضل في الممارسات اليومية.
3. يتم تحقيق استيعاب أبسط وأكثر كفاءة للأفكار والمفاهيم، وذلك بفضل منهج المواقف التي نشأت من الواقع.
4. يصبح الشعور بكفاءة الجهد المستثمر حافزاً مهماً للغاية للطلاب، مما يترجم إلى اهتمام أكبر بالتعلم وزيادة في الوقت المخصص للعمل في المحاضرة الجامعية.



## منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.



سوف يتعلم أخصائي علم النفس من خلال الحالات الحقيقية وحل المواقف المعقدة في بيئات التعلم المحاكاة. تم تطوير هذه المحاكاة من أحدث البرامج التي تسهل التعلم الغامر.

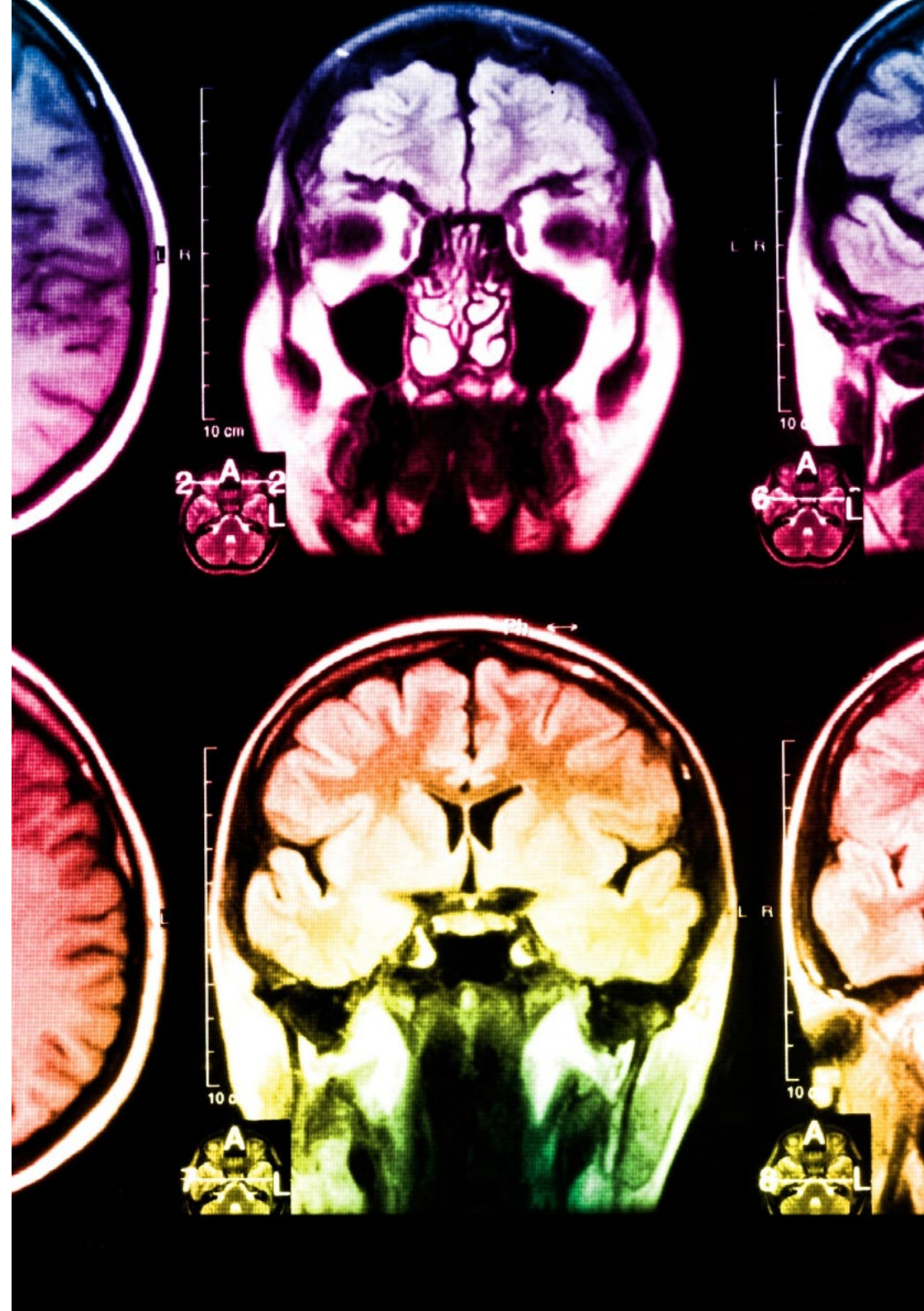
في طليعة المناهج التربوية في العالم، تمكنت منهجية إعادة التعلم من تحسين مستويات الرضا العام للمهنيين، الذين أكملوا دراساتهم، فيما يتعلق بمؤشرات الجودة لأفضل جامعة عبر الإنترنت في البلدان الناطقة بالإسبانية (جامعة كولومبيا).

من خلال هذه المنهجية، قمنا بتدريب أكثر من 150000 أخصائي علم النفس بنجاح لم يسبق له مثيل في جميع التخصصات. تم تطوير منهجيتنا التربوية في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ Relearning، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانباً فننساها ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي.

النتيجة الإجمالية التي حصل عليها نظامنا للتعلم هي 8.01، وفقاً لأعلى المعايير الدولية.



## يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:

### المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديدًا من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموشًا حقًا.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

### أحدث التقنيات والإجراءات المعروضة في الفيديوهات



تقدم TECH للطالب أحدث التقنيات وأحدث التطورات التعليمية وتقنيات طب علم النفس الرائدة في الوقت الراهن. كل هذا، بصيغة المتحدث، بأقصى درجات الصرامة، موضحاً ومفصلاً للمساهمة في استيعاب وفهم الطالب. وأفضل ما في الأمر أنه يمكن مشاهدتها عدة مرات كما تريد.

### ملخصات تفاعلية

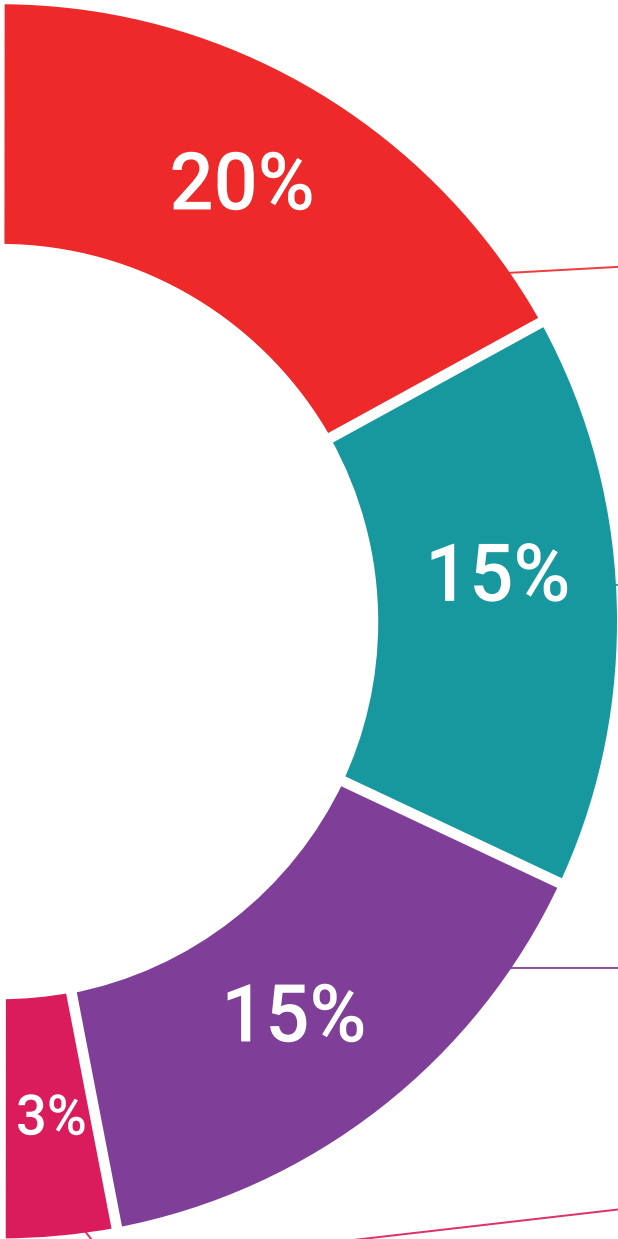


يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".

### قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية.. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.





### تحليل الحالات التي تم إعدادها من قبل الخبراء وإرشاد منهم

يجب أن يكون التعلم الفعال بالضرورة سياقياً. لذلك، تقدم TECH تطوير حالات واقعية يقوم فيها الخبير بإرشاد الطالب من خلال تنمية الانتباه وحل المواقف المختلفة: طريقة واضحة ومباشرة لتحقيق أعلى درجة من الفهم.



### الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



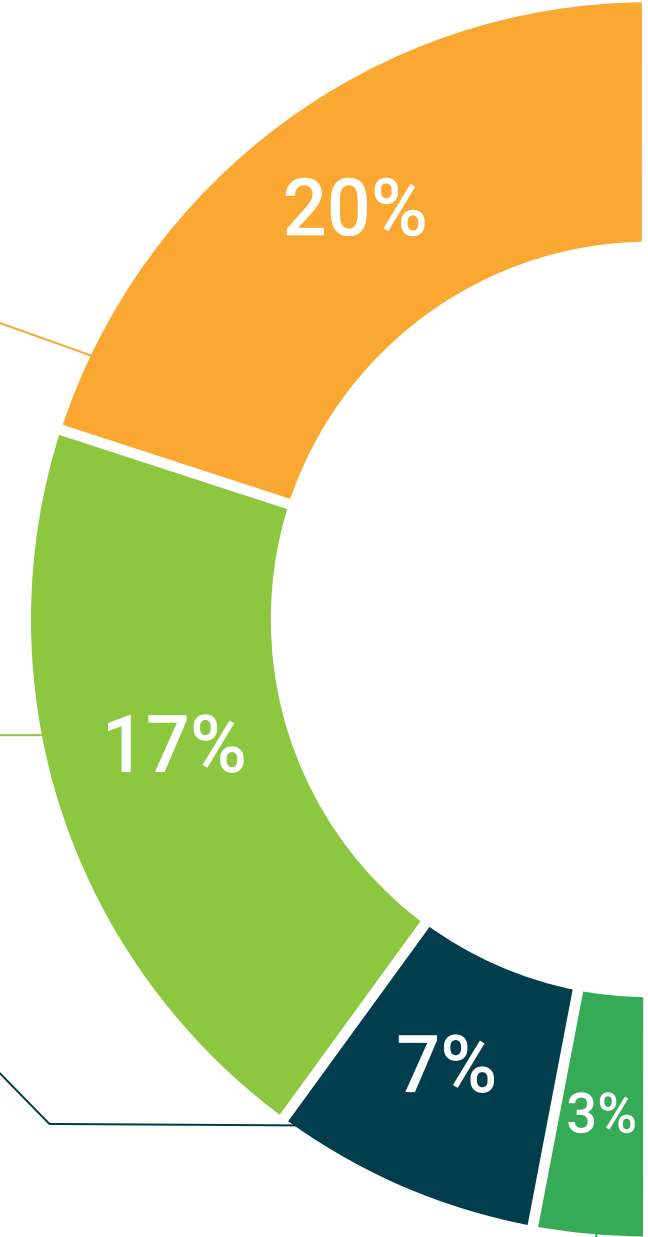
### المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم. إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.



### إرشادات توجيهية سريعة للعمل

تقدم جامعة TECH المحتويات الأكثر صلة بالمحاضرة الجامعية في شكل أوراق عمل أو إرشادات توجيهية سريعة للعمل. إنها طريقة موجزة وعملية وفعالة لمساعدة الطلاب على التقدم في تعلمهم.





# المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports) بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحداثة، الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.





اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على مؤهل علمي  
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



تحتوي المحاضرة الجامعية في علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports) على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدائثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي\* مصحوب بعلم وصول مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: المحاضرة الجامعية في علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports)

طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

مدة الدراسة: 12 أسبوع



الجامعة  
التيكنولوجية  
**tech**

محاضرة جامعية

علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات  
الإلكترونية (E-sports)

« طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: عبر الإنترنت

محاضرة جامعية

علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات  
الإلكترونية (E-sports)