Corso Universitario
Psicologia dello Sport Applicata agli e-Sport

tech università tecnologica

tech università tecnologica

Corso Universitario
Psicologia dello Sport Applicata agli e-Sport

- Modalità: **online**
- Durata: **6 settimane**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Dedizione: **16 ore/settimana**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Acceso al sito web: **www.techtitute.com/it/psicologia/corso-universitario/psicologia-sport-applicata-esport**

Indice

01
Presentazione
pag. 4

02
Obiettivi
pag. 8

03
Direzione del corso
pag. 12

04
Struttura e contenuti
pag. 16

05
Metodologia
pag. 20

06
Titolo
pag. 28

01

Presentazione

La crescita degli e-Sport è innegabile. Negli ultimi anni milioni di persone hanno seguito una sorta di evento o torneo ufficiale di videogiochi popolari come League of Legends, Counter Strike, Fortnite o Clash Royale. Questi nuovi sport hanno atleti professionisti che si dedicano a loro a pieno titolo, con la figura dell'allenatore e dello psicologo dello sport che acquista sempre più importanza nelle squadre. Questo programma offre un'ampia rassegna delle questioni più importanti che devono essere padroneggiate per avere successo in questo campo, compresi moduli innovativi sull'intervento psicologico, sulla dipendenza da videogiochi e sul futuro degli e-Sport. Il tutto in un formato 100% online, gratuito e flessibile, in modo che lo psicologo possa combinarlo con l'attività professionale più impegnativa.

Specializzati nell'area attualmente in maggiore crescita e proiezione partendo con un vantaggio per raggiungere gli ambienti più prestigiosi degli e-Sport"

Gli atleti coinvolti negli e-sport sono talvolta sottoposti a pressioni ancora maggiori rispetto agli altri sport tradizionali. Problemi come l'uso inappropriato dei social network o addirittura la depressione e il suicidio sono più comuni in questa categoria di sport, per cui lo psicologo deve svolgere uno studio approfondito su come prevenirli per ottenere una maggiore pratica professionale.

Allo stesso modo, le particolarità della gestione dei giocatori e dei club nell'industria dei videogiochi conducono a un campo psicologico in cui si stanno facendo progressi di grande interesse, e il professionista può posizionarsi con un grande vantaggio se esamina a fondo queste conoscenze. Un equipe di docenti composta da esperti di e-sport ha raccolto i principali progressi e gli sviluppi più importanti delle 10 materie che compongono questo Corso Universitario.

Inoltre, il corso ha un formato completamente online, senza lezioni frontali né orari prestabiliti. Al contrario, è lo studente stesso a decidere come distribuire il proprio carico didattico, dal momento che tutti i contenuti sono disponibili per il download fin dal primo giorno.

Questo **Corso Universitario in Psicologia dello Sport Applicata agli e-Sport** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in coaching e psicologia dello sport
- I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a Internet

"Questo è il contenuto accademico più completo e aggiornato che possiate trovare in termini di Psicologia Applicata agli e-Sport"

Dai un impulso decisivo alla tua carriera professionale specializzandoti nel settore dello sport a crescita più rapida, dove sono richiesti sia psicologi che allenatori con conoscenze approfondite"

Non perdere l'occasione e iscriviti oggi stesso a questo Corso Universitario, iniziando ad approfondire le tematiche psicologiche più importanti negli e-Sport.

Avrai accesso a un'aula virtuale ricca di materiali audiovisivi di alta qualità, redatti da un team di insegnanti esperti.

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

02

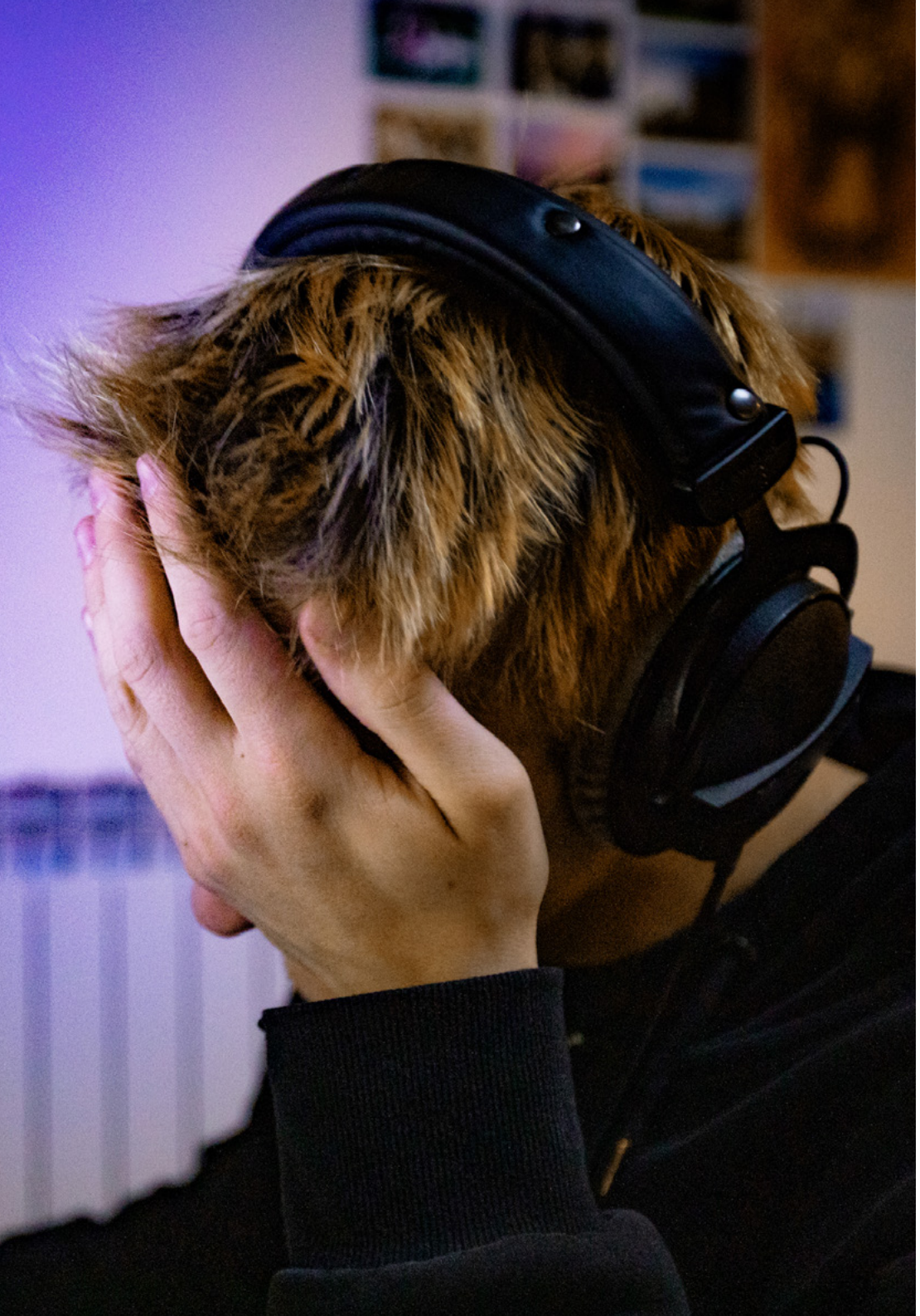
Obiettivi

Poiché gli e-Sport sono una delle aree con le maggiori opportunità, attuali e future, per lo psicologo, questo Corso Universitario mira a stabilire le basi professionali affinché sia lui stesso a promuoversi in questo settore con una conoscenza avanzata del suo funzionamento. In tal modo sono stati riuniti gli sviluppi più recenti, concentrandosi anche sul futuro della figura dello psicologo nel mondo degli e-Sport

Aggiungendo questo diploma al vostro CV otterrai un prezioso vantaggio competitivo"

Obiettivi generali

- Trattare i diversi stili di leadership che hanno più successo nel panorama sportivo
- Studiare la gestione dei team ad alte prestazioni a livello psicologico e motivazionale
- Esaminare i pilastri fondamentali su cui si basa la psicologia dello sport
- Analizzare le possibili applicazioni delle tecniche e delle metodologie più comuni nel coaching sportivo
- Apprendere le tecniche psicologiche più frequentemente utilizzate nel campo dello sport
- Conoscere la figura del leader nello sport individuale e collettivo
- Comprendere l'importanza del personal branding per un buon sviluppo professionale
- Aggiornare la gestione dei diversi strumenti digitali per diffondere il marchio personale
- Approfondire la trasformazione culturale delle organizzazioni sportive
- Studiare i diversi strumenti interdisciplinari dello psicologo e coach sportivo
- Approfondire il lavoro dello psicologo come facilitatore nel contesto dello sport



Obiettivi specifici

- Approfondire cosa sono gli e-Sport
- Conoscere l'importanza attuale dell'industria dei videogiochi e il suo impatto psicologico
- Approfondire e studiare le diverse funzioni degli psicologi nell'industria dei videogiochi
- Comprendere le prospettive future del mondo degli e-Sport
- Approfondire i mezzi di prevenzione di patologie psicologiche come la depressione nell'industria dei videogiochi

La qualità dei contenuti forniti supererà le tue più alte aspettative e troverai il materiale utile anche come guida di riferimento in futuro"

03

Direzione del corso

Questo programma accademico dispone del personale docente più specializzato dell'attuale mercato educativo. Si tratta di specialisti selezionati da TECH per sviluppare l'intero percorso educativo. In questo modo, basandosi sulla propria esperienza e sulle ultime evidenze, hanno progettato i contenuti più aggiornati che offrono garanzia di qualità in una materia così rilevante.

TECH mette a tua disposizione il personale docente più specializzato nell'area di studio. Iscriviti subito e approfitta della qualità che ti meriti"

Direttore ospite internazionale

La Dottoressa Barbara Roberts è una rinomata psicologa clinica con un curriculum riconosciuto a livello internazionale nel campo della salute mentale sportiva. Ha svolto un ruolo importante come Direttrice del Benessere e degli Studi Clinici per la squadra di calcio dei Washington Commanders, una posizione che l'ha resa una delle poche professioniste con un Dottorato in psicologia clinica che lavora a tempo pieno in un franchising della NFL. Qui, il suo lavoro si è concentrato sull'implementazione di un approccio proattivo alla gestione della salute mentale, cercando di costruire una solida base per il benessere dei giocatori e il suo impatto sulle prestazioni e sulla salute generale.

La sua carriera ha anche ricoperto ruoli significativi presso il Federal Bureau of Prisons (BFE) e lo U.S. Army Aberdeen Proving Ground, dove ha sviluppato programmi per sostenere i detenuti e i militari con problemi di abuso di sostanze. Inoltre, ha lavorato per l'Amministrazione dei servizi di abuso di sostanze e salute mentale (Substance Abuse and Mental Health Services Administration) e l'Ufficio della politica nazionale di controllo delle droghe della Casa Bianca, che gli ha permesso di valutare e migliorare i programmi di trattamento a livello nazionale.

La dottoressa Barbara Roberts ha anche applicato la sua esperienza in metodi basati sull'evidenza, come l'intervista motivazionale, per creare un ambiente di fiducia con i giocatori, aiutandoli ad affrontare le sfide della loro carriera e vita personale. In questo senso, il suo approccio è unico nella sua capacità di normalizzare la salute mentale all'interno dell'ambiente sportivo e fornire un supporto continuo e personalizzato. Si è anche distinto per il suo impegno nell'aiutare i giocatori a superare le varie fasi della loro carriera, dai primi anni di carriera nella NFL fino alla vita dopo la pensione.

Dott.ssa Roberts, Barbara

- Direttrice dei Servizi clinici e di Benessere dei Washington Commanders, Washington D. C., USA
- Psicologa clinica presso il e delle politiche sanitarie presso l'Ufficio per la politica nazionale di controllo della droga della Casa Bianca
- Psicologa clinica presso la Substance Abuse e Mental Health Services Administration (Amministrazione dei servizi per l'abuso di sostanze e la salute mentale)
- Dottorato in psicologia clinica presso l'Università dell'Oklahoma
- Laurea in psicologia presso la Fisk University

"Grazie a TECH potrai apprendere con i migliori professionisti del mondo"

04

Struttura e contenuti

Il mondo degli e-Sport è vasto ed estremamente complesso e si evolve rapidamente Il personale docente e TECH si sono impegnati a fondo per raccogliere i dati, le metodologie psicologiche e le tecniche di approccio più recenti e aggiornate nel panorama degli e-Sport. Lo studente avrà accesso a video dettagliati, sintesi ed esercizi di apprendimento autonomo per contestualizzare e consolidare le conoscenze psicologiche più avanzate.

Contenuti di qualità per una carriera futura di successo"

Modulo 1. Gli e-Sport

1.1. Cosa sono gli e-Sport?
1.2. L'industria dei videogiochi e la sua rilevanza per la psicologia
1.3. Gestione dei giocatori
1.4. Gestione dei club
1.5. La figura dello psicologo, ruolo e funzioni
1.6. Dipendenza da videogiochi
1.7. I rischi dei social network negli e-Sport
1.8. Valutazione e intervento psicologico
1.9. Prevenzione della depressione e del suicidio
1.10. Il futuro degli e-Sport e la figura dello psicologo

Le numerose pubblicazioni supplementari fornite per ogni argomento ti aiuteranno ad approfondire le tematiche che ti interessano di più"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

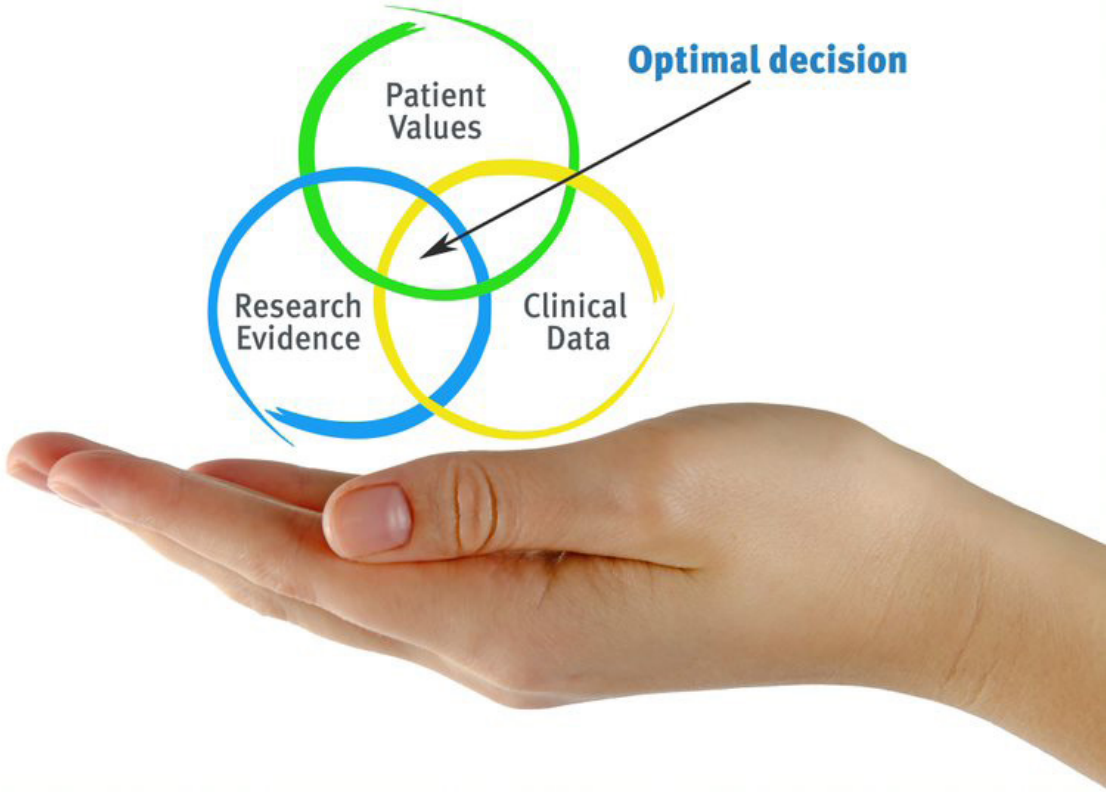
Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione"

In TECH applichiamo il Metodo Casistico

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Durante il programma affronterai molteplici casi clinici simulati ma basati su pazienti reali, per risolvere i quali dovrai indagare, stabilire ipotesi e infine fornire una soluzione. Esistono molteplici prove scientifiche sull'efficacia del metodo. Gli specialisti imparano meglio e in modo più veloce e sostenibile nel tempo.

Grazie a TECH lo psicologo sperimenta un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo.



Secondo il dottor Gérvas, il caso clinico è una presentazione con osservazioni del paziente, o di un gruppo di pazienti, che diventa un "caso", un esempio o un modello che illustra qualche componente clinica particolare, sia per il suo potenziale didattico che per la sua singolarità o rarità. È essenziale che il caso sia radicato nella vita professionale attuale, cercando di ricreare le condizioni reali nella pratica professionale dello psicologo.

Sapevi che questo metodo è stato sviluppato ad Harvard nel 1912 per gli studenti di Diritto? Il metodo casistico consisteva nel presentare agli studenti situazioni reali complesse per far prendere loro decisioni e giustificare come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard"

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

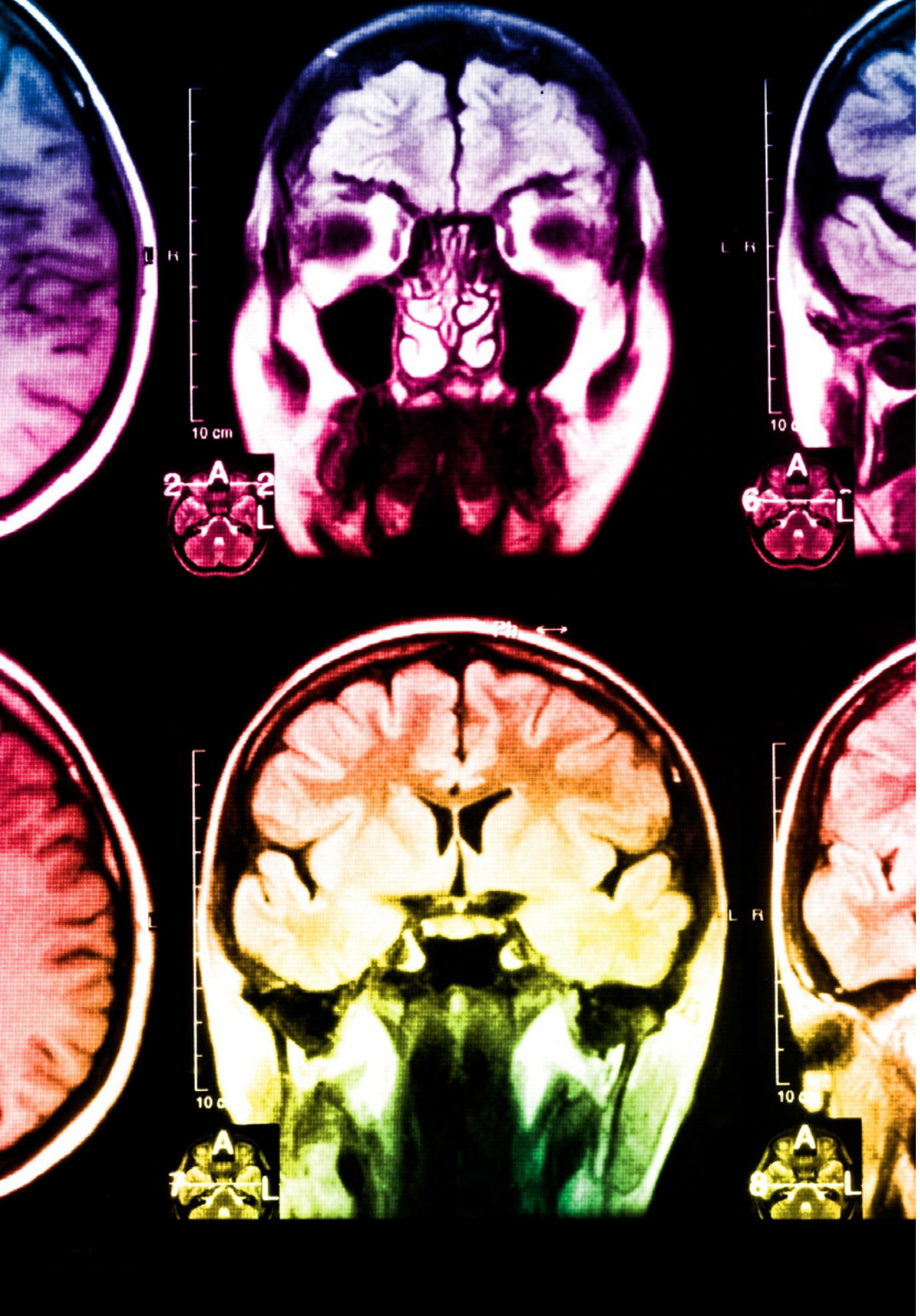
1. Gli studenti che seguono questo metodo non solo raggiungono l'assimilazione dei concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che valutano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono allo psicologo di integrarsi meglio nella pratica clinica.
3. L'approccio a situazioni nate dalla realtà rende più facile ed efficace l'assimilazione delle idee e dei concetti.
4. La sensazione di efficienza degli sforzi compiuti diventa uno stimolo molto importante per gli studenti e si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Lo specialista imparerà mediante casi reali e la risoluzione di situazioni complesse in contesti di apprendimento simulati. Queste simulazioni sono sviluppate grazie all'uso di software all'avanguardia per facilitare un apprendimento coinvolgente.



All'avanguardia della pedagogia mondiale, il metodo Relearning è riuscito a migliorare i livelli di soddisfazione generale dei professionisti che completano i propri studi, rispetto agli indicatori di qualità della migliore università online del mondo (Columbia University).

Con questa metodologia sono stati formati oltre più di 150.000 psicologi con un successo senza precedenti in tutte le specializzazioni cliniche. La nostra metodologia pedagogica è stata sviluppata in un contesto molto esigente, con un corpo di studenti universitari di alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico.

Il punteggio complessivo del nostro sistema di apprendimento è 8.01, secondo i più alti standard internazionali.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:

Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.

Ultime tecniche e procedure su video

TECH aggiorna lo studente sulle ultime tecniche, progressi educativi e all'avanguardia della psicologia attuale. Il tutto in prima persona, con il massimo rigore, spiegato e dettagliato affinché tu lo possa assimilare e comprendere. E la cosa migliore è che puoi guardarli tutte le volte che vuoi.

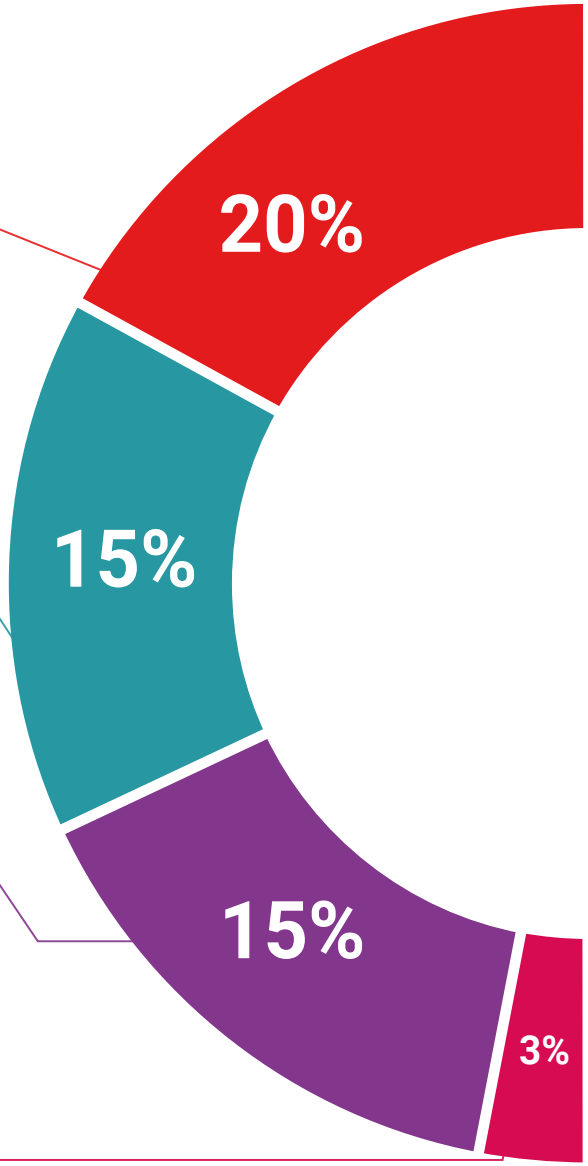
Riepiloghi interattivi

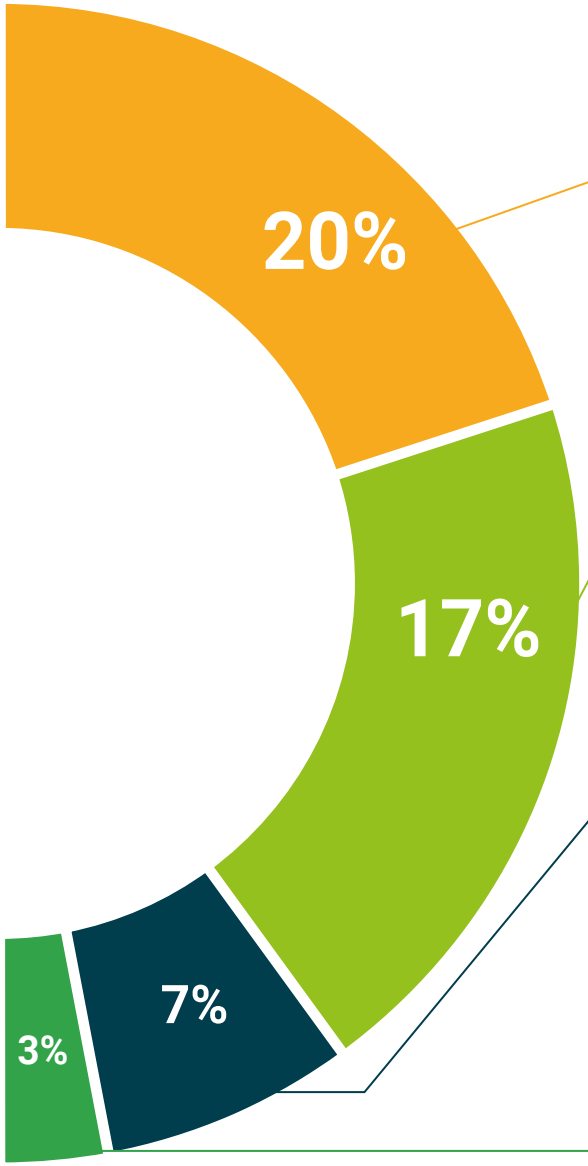
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Analisi di casi elaborati e condotti da esperti

Un apprendimento efficace deve necessariamente essere contestuale. Per questa ragione, TECH ti presenta il trattamento di alcuni casi reali in cui l'esperto ti guiderà attraverso lo sviluppo dell'attenzione e della risoluzione di diverse situazioni: un modo chiaro e diretto per raggiungere il massimo grado di comprensione.

Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.

Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.

Guide di consultazione veloce

TECH ti offre i contenuti più rilevanti del corso in formato schede o guide di consultazione veloce. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare lo studente a progredire nel suo apprendimento.

06

Titolo

Il Corso Universitario in Psicologia dello Sport Applicata agli e-Sport ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità"

Questo **Corso Universitario in Psicologia dello Sport Aplicata agli e-Sports** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica.**

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Psicologia dello Sport Applicata agli e-Sport**

N.º Ore Ufficiali: **150 o.**

tech università tecnologica

Conferisce il presente

DIPLOMA

a

Dott./Dott.ssa _____, con documento d'identità nº_____

Per aver completato con esito positivo e accreditato il programma di

CORSO UNIVERSITARIO

in

Psicologia dello Sport Applicata agli e-Sport

Si tratta di un titolo rilasciato da questa Università ed equivalente a 150 ore, con data di inizio gg/mm/aaaa e con data di fine gg/mm/aaaa.

TECH è un Istituto Privato di Istruzione Superiore riconosciuto dal Ministero della Pubblica Istruzione a partire dal 28 giugno 2018.

In data 17 Giugno 2020

Tere Guevara Navarro
Rettrice

Questo titolo deve essere sempre accompagnato da un titolo universitario rilasciato dall'autorità competente per l'esercizio della pratica professionale in ogni paese. codice unico TECH: AFWORD23S techtitute.com/titulos

*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

tech università tecnologica

Corso Universitario

Psicologia dello Sport Applicata agli e-Sport

- Modalità: **online**
- Durata: **6 settimane**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Dedizione: **16 ore/settimana**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Corso Universitario

Psicologia dello Sport Applicata agli e-Sport

tech università tecnologica