

# Universitätskurs

## Neue Trends im Sport: Big Data & E-Sport

Von der NBA unterstützt:





## Universitätskurs

### Neue Trends im Sport: Big Data & E-Sport

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtute.com/de/physiotherapie/universitatskurs/neue-trends-sport-big-data-e-sport](http://www.techtute.com/de/physiotherapie/universitatskurs/neue-trends-sport-big-data-e-sport)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

---

Seite 28

# 01

# Präsentation

Sportwettkämpfe haben sich in den letzten Jahren weiterentwickelt, haben jedoch noch einen langen Weg vor sich. In diesem Zusammenhang wurden an der Spitze der technologischen Innovation neue Methoden eingeführt, wie z. B. *Big Data*, ein System zur Analyse und Speicherung großer Datenmengen. In der Welt des Sports hilft es, Informationen über Rivalen zu erhalten, Strategien zu entwickeln und neue Talente zu gewinnen. Aus diesem Grund müssen die Manager eines Sportunternehmens diese neuen Werkzeuge kennen, um sie zu ihrem Vorteil im Management einsetzen zu können.





“

Verstehen Sie die Methoden  
der Datenanalyse und werden  
Sie ein erfolgreicher Manager”

Die Datenanalyse ist in der Welt des Sports zu einer großen Offenbarung geworden. Dank *Big Data* steht eine große Menge an Informationen aus einer Vielzahl von Sportveranstaltungen zur Verfügung. Dies bietet die Möglichkeit, bessere Entscheidungen auf dem Spielfeld zu treffen oder bewusster in Spieler zu investieren.

Deshalb wurde ein Programm entwickelt, das sich auf die Einführung von Studenten in die Sportgerichtsbarkeit konzentriert. Auf diese Weise wird ein Experte, der eine Sporeinrichtung leiten möchte, ein gründliches Verständnis der Methodik der Datenanalyse, der Interpretation von Berichten und der rechtlichen Aspekte, die E-Sport-Aktivitäten regeln, erlangen.

Der gesamte Inhalt ist zu 100% online verfügbar, so dass die Studenten ihn bequem überall und jederzeit studieren können. Alles, was sie benötigen, ist ein Gerät mit Internetzugang, um ihre Karriere voranzutreiben. Eine zeitgemäße Modalität mit allen Garantien, um sie in einem sehr gefragten Sektor zu positionieren.

Dieser **Universitätskurs in Neue Trends im Sport: Big Data & E-Sport** enthält das vollständigste und aktuellste wissenschaftliche Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung zahlreicher Fallstudien, die von Fachleuten in Neue Trends im Sport: Big Data & E-Sport vorgestellt werden
- ♦ Die anschaulichen, schematischen und äußerst praxisnahen Inhalte, mit denen es konzipiert ist, enthalten die wesentlichen Informationen für die berufliche Praxis
- ♦ Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ♦ Das interaktive, auf Algorithmen basierende Lernsystem für die Entscheidungsfindung
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden für das persönliche Training
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Erfahren Sie, warum Big Data zu einem grundlegenden Instrument für die Optimierung der Verwaltung eines Sportzentrums wird"*

“

*Lernen Sie, wie Sie große Mengen an Informationen verwalten können, um die Entscheidungen zu verbessern, die Sie als Manager eines Sportzentrums treffen"*

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Weiterbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Dabei wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von anerkannten Experten entwickelt wurde.

*Die Datenanalytik hat den Profisport revolutioniert.*

*Werden Sie ein hochkarätiger Profi, indem Sie sich über die technologischen Fortschritte im E-Sport informieren.*



# 02 Ziele

Um zu verstehen, wie ein innovatives Programm wie *Big Data* funktioniert, müssen die Studenten, die ihre Managementfähigkeiten verbessern wollen, ein gewisses *Engagement* an den Tag legen. Aus diesem Grund wurde ein Programm entwickelt, das es den Studenten ermöglicht, die Methodik der Datenanalyse und die für die Analyse von Berichten zu verwendenden Tools zu verstehen. Folglich wird akademische Exzellenz garantiert, die unabdingbar ist, um dem professionellen Profil zu entsprechen, das in dieser Art von Einrichtungen auf internationaler Ebene gefordert wird.





“

*Verstehen Sie die  
Auswirkungen der digitalen  
Revolution auf die Analyse und  
Verwaltung von Daten im Sport”*



## Allgemeine Ziele

- ◆ Vermitteln von Wissen über das Umfeld und den Sportmarkt
- ◆ Bilden von Fachleuten, die für eine Tätigkeit in der Sportbranche vorbereitet sind
- ◆ Ein erfolgreicher Sportmanager werden
- ◆ Ausbilden von Managern, Führungskräften und zukünftigen Managern von Sportorganisationen
- ◆ Kennen des nationalen und internationalen Marktes, mit praktischen Erfahrungen der Fachleute, die zum Dozententeam gehören
- ◆ Verstehen, dass der Sport ein Wirtschafts- und Geschäftssektor ist, der sich von jedem anderen Sektor unterscheidet, mit seinen Besonderheiten und Eigenheiten





## Spezifische Ziele

---

- ◆ Verstehen der neuen Formen des *Sportbusiness* sowie der innovativsten Techniken
- ◆ Wecken von Interesse an Innovationen und neuen Trends im Sportmanagement

“

*Machen Sie dieses Programm zur perfekten Gelegenheit, ein Sportzentrum zu verwalten, und treffen Sie datengesteuerte Entscheidungen”*



# 03

## Kursleitung

Das Dozententeam, das für die Entwicklung des Universitätskurses in Neue Trends im Sport: Big Data & E-Sport zusammengestellt wurde, wird zukünftigen Studenten die Möglichkeit bieten, die beste Fortbildung in diesem Bereich zu erhalten. Das Programm verfügt über ein hochqualifiziertes Team mit umfassender Erfahrung in diesem Bereich, das den Studenten die besten Werkzeuge für die Entwicklung ihrer Fähigkeiten während des Universitätskurses zur Verfügung stellen wird. So haben sie die Garantie, sich auf internationalem Niveau in einem boomenden Sektor zu spezialisieren, der ihnen zu beruflichem Erfolg verhelfen wird.



“

*Dank eines hervorragenden Dozententeams werden Sie in der Lage sein, die aktuellen Auswirkungen des E-Sports zu verstehen"*

## Internationaler Gastdirektor

Brad Burlingame ist ein versierter Profi mit einer etablierten Karriere im Sport, wo er sich international einen bedeutenden Namen gemacht hat. Mit mehr als 15 Jahren Erfahrung im Management von Unternehmenspartnerschaften hat er bewiesen, dass er eine außergewöhnliche Führungspersönlichkeit ist, wenn es darum geht, durch innovative Strategien und den Aufbau strategischer Allianzen Einnahmen zu erzielen.

So war er unter anderem als Direktor für Sponsoring-Verkäufe beim Dallas Cowboys Football Club tätig, einem der renommiertesten Sportvereine der Welt. Hier hat er im Laufe seiner Karriere Teams geleitet, die sich dem Übertreffen finanzieller Ziele verschrieben haben und den Verein zum unangefochtenen Spitzenreiter bei den Sponsoringeinnahmen in der National Football League (NFL) gemacht haben. Seine Fähigkeit, die Rechte an geistigem Eigentum, das umfangreiche Fernseh- und Radionetzwerk des Teams sowie die digitalen und sozialen Plattformen zu nutzen, hat entscheidend dazu beigetragen, die führende Marktposition des Vereins zu erhalten.

Als Manager für Unternehmensallianzen beim Basketballteam Miami Heat und als Verkaufsleiter bei Palace Sports & Entertainment hat er umfangreiche Erfahrungen in der Profisportbranche gesammelt. Seine Fähigkeit, innovative Ideen zu entwickeln, die das Geschäft der Sponsoren ankurbeln, sowie seine Konzentration auf die Führung ergebnisorientierter Teams haben ihn zu einer Schlüsselfigur im globalen Sportvertrieb gemacht.



## Dr. Burlingame, Brad

---

- Direktor für Sponsoring-Verkauf beim Dallas Cowboys Football Club, Texas, USA
- Manager für Unternehmensallianzen bei den Miami Heat, Florida
- Verkaufsleiter bei Palace Sports & Entertainment, Michigan
- Hochschulabschluss in Marketing und Wirtschaft von der Eastern Michigan University

“

*Dank TECH können Sie mit den besten Fachleuten der Welt lernen”*

## Leitung



### Fr. Bellver Alonso, Reyes

- ♦ Sportanwältin und Gründungspartnerin von Bellver Sports - Legal Boutique
- ♦ Gründerin und Präsidentin der Plattform *Leadership Woman Football*
- ♦ Gründungspartnerin und Präsidentin der Vereinigung für Sportrecht in Madrid
- ♦ Koordinatorin der internationalen Vereinigung WISLaw - *Women in Sports Law* in Spanien
- ♦ Sprecherin und Gründungsmitglied der Spanischen Vereinigung für ethische Qualität im Sport
- ♦ Hochschulabschluss in Jura mit Spezialisierung auf das Recht der Europäischen Union, Universität CEU San Pablo
- ♦ Masterstudiengang in *International Relations* von der Universität CEU San Pablo von Madrid
- ♦ Masterstudiengang in Unternehmensbesteuerung von ICADE
- ♦ Masterstudiengang in Sportrecht an der Universität von Lleida
- ♦ Miki Roqué „Frieden durch Sport“ Preis für ihre assoziative Arbeit, Ausbildung und Verbesserung des Sportsektors, insbesondere in Bezug auf Geschlechterfragen und die Verteidigung von Frauen im Sport
- ♦ Zertifiziert von der FIFA durch das Programm zur Entwicklung weiblicher Führungskräfte (*FIFA Female Leadership Development Programme*)
- ♦ Aufgenommen in die renommierte internationale Liste *Who's Who Legal (WWL: Sports & Entertainment)*, als eine der führenden Anwältinnen im Bereich des Sportrechts



## Professoren

### Fr. Carmona Ramos, Sara

- ◆ Moderatorin der Rubrik Analyse und *Big Data* in der Sendung „Der Tag Danach“ auf Movistar Plus
- ◆ Akademische Leiterin des Masterstudiengangs für Sportmarketing, digitale Umgebungen und E-Sport an der Katholischen Universität San Antonio von Murcia
- ◆ Sportberichterstattung über La Liga-Spiele für die Atresmedia-Gruppe
- ◆ Moderatorin der Live-Sportstatistik- und *Big Data*-Rubrik von „Sport Valladolid“ auf Castilla y León TV
- ◆ Hochschulabschluss in Journalismus an der Universität von Valladolid
- ◆ Expertin für Sportdatenanalyse und *Big Data* an der Universität von Valladolid



# 04

## Struktur und Inhalt

Der heutige Sport hat sich in den letzten Jahren stark verändert, nicht nur durch den Einsatz innovativer Technologien wie *Big Data*, sondern auch durch die Auswirkungen der Entwicklung des sogenannten E-Sport. Vor diesem Hintergrund wurde ein Programm entwickelt, das zukünftigen Studenten helfen soll, die Methoden der Datenanalyse und die rechtlichen Aspekte, die diese neuen Sportarten im Online-Umfeld regeln, besser zu verstehen. So können sie sicher sein, dass sie über alle Kenntnisse verfügen, die es den zukünftigen Studenten ermöglichen, in ihrem Arbeitsumfeld gute Leistungen zu erbringen.





“

*Lernen Sie dank eines vollständigen  
und aktuellen Programms, die  
Auswirkungen der neuen Technologien  
in der Welt des Sports zu verstehen"*

## Modul 1. Neue Trends im Sport: *Big Data* & E-Sport

- 1.1. Einführung in die Nutzung von *Big Data* im Sport. Links und aktuelle Szenarien
- 1.2. Methodik der Datenanalyse. Phasen und Strategien
- 1.3. Offene Datenquellen und Anbieter
- 1.4. Bezahlte Datenanbieter und Datenquellen
- 1.5. Berichte und Infografiken: die Bedeutung von Stichproben
- 1.6. Tools zur Datenverarbeitung
- 1.7. Kommunikation angewandt auf *Big Data*. Suchen nach der Exzellenz des Materials und seines Beispiels
- 1.8. Einführung in den E-Sport
- 1.9. Management von E-Sport
- 1.10. Rechtliche und regulatorische Aspekte des E-Sports





“

*Verstehen Sie den rechtlichen Rahmen, der die neuen E-Sportarten regelt, und stellen Sie sich den neuen Herausforderungen im Management"*

# 05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





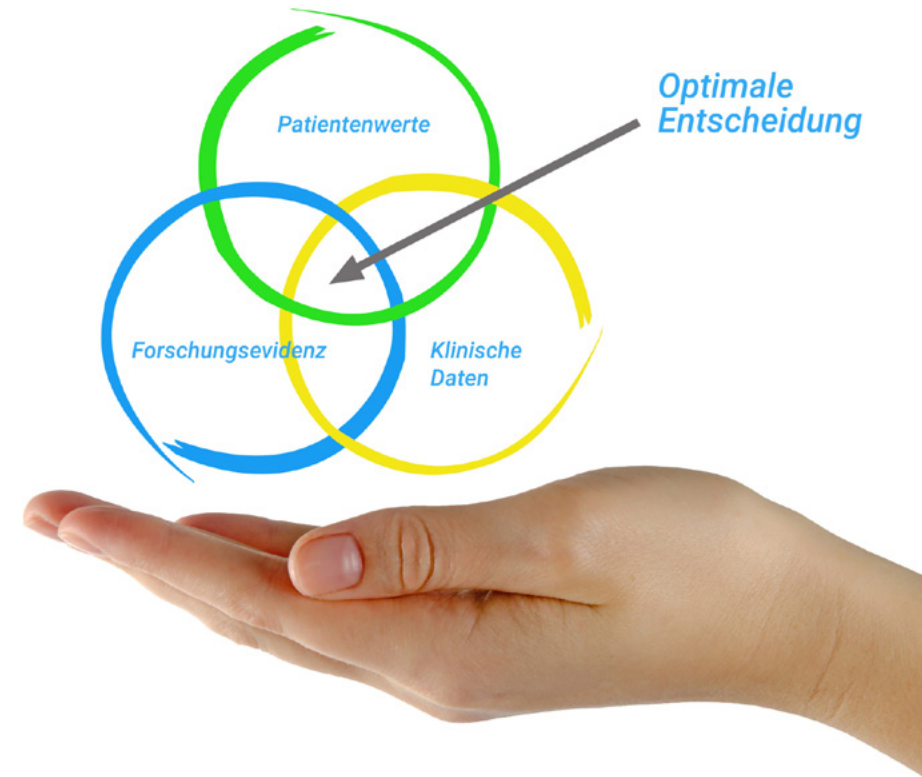
“

*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Bei TECH verwenden wir die Fallmethode

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Während des gesamten Programms werden die Studenten mit mehreren simulierten klinischen Fällen konfrontiert, die auf realen Patienten basieren und in denen sie Untersuchungen durchführen, Hypothesen aufstellen und schließlich die Situation lösen müssen. Es gibt zahlreiche wissenschaftliche Belege für die Wirksamkeit der Methode. Die Physiotherapeuten/Kinesiologen lernen mit der Zeit besser, schneller und nachhaltiger.

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt.*



Nach Dr. Gérvas ist der klinische Fall die kommentierte Darstellung eines Patienten oder einer Gruppe von Patienten, die zu einem "Fall" wird, einem Beispiel oder Modell, das eine besondere klinische Komponente veranschaulicht, sei es wegen seiner Lehrkraft oder wegen seiner Einzigartigkeit oder Seltenheit. Es ist wichtig, dass der Fall auf dem aktuellen Berufsleben basiert und versucht, die realen Bedingungen in der beruflichen Praxis der Physiotherapie wiederzugeben.



“

*Wussten Sie, dass diese Methode im Jahr 1912 in Harvard, für Jurastudenten entwickelt wurde? Die Fallmethode bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, in denen sie Entscheidungen treffen und begründen mussten, wie sie diese lösen könnten. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt“*

Die Wirksamkeit der Methode wird durch vier Schlüsselergebnisse belegt:

1. Die Physiotherapeuten/Kinesiologen, die diese Methode anwenden, nehmen nicht nur Konzepte auf, sondern entwickeln auch ihre geistigen Fähigkeiten, durch Übungen, die die Bewertung realer Situationen und die Anwendung von Wissen beinhalten.
2. Das Lernen basiert auf praktischen Fertigkeiten, die es den Physiotherapeuten/Kinesiologen ermöglichen, sich besser in die reale Welt zu integrieren.
3. Eine einfachere und effizientere Aufnahme von Ideen und Konzepten wird durch die Verwendung von Situationen erreicht, die aus der Realität entstanden sind.
4. Das Gefühl der Effizienz der investierten Anstrengung wird zu einem sehr wichtigen Anreiz für die Studenten, was sich in einem größeren Interesse am Lernen und einer Steigerung der Zeit, die für die Arbeit am Kurs aufgewendet wird, niederschlägt.



## Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.



*Der Physiotherapeut/Kinesiologe lernt durch reale Fälle und die Bewältigung komplexer Situationen in simulierten Lernumgebungen. Diese Simulationen werden mit modernster Software entwickelt, die ein immersives Lernen ermöglicht.*

Die Relearning-Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, hat es geschafft, die Gesamtzufriedenheit der Fachleute, die ihr Studium abgeschlossen haben, im Hinblick auf die Qualitätsindikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität (Columbia University) zu verbessern.

Mit dieser Methodik wurden mehr als 65.000 Physiotherapeuten/Kinesiologen mit beispiellosem Erfolg ausgebildet. Unsere Lehrmethodik wurde in einem sehr anspruchsvollen Umfeld entwickelt, mit einer Studentenschaft, die ein hohes sozioökonomisches Profil und ein Durchschnittsalter von 43,5 Jahren aufweist.

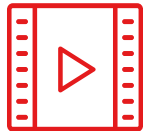
*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert.

Die Gesamtnote unseres Lernsystems beträgt 8,01 und entspricht den höchsten internationalen Standards.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die das Hochschulprogramm unterrichten werden, speziell für dieses Programm erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



#### Physiotherapeutische Techniken und Verfahren auf Video

TECH bringt Studenten die innovativsten Techniken und die neuesten pädagogischen Fortschritte näher, an die Vorfront der aktuellen physiotherapeutischen/kinesiologischen Techniken und Verfahren. All dies in der ersten Person, mit äußerster Strenge, erklärt und detailliert, um zur Assimilierung und zum Verständnis des Studierenden beizutragen. Und das Beste ist, dass Sie sie so oft anschauen können, wie Sie wollen.



#### Interaktive Zusammenfassungen

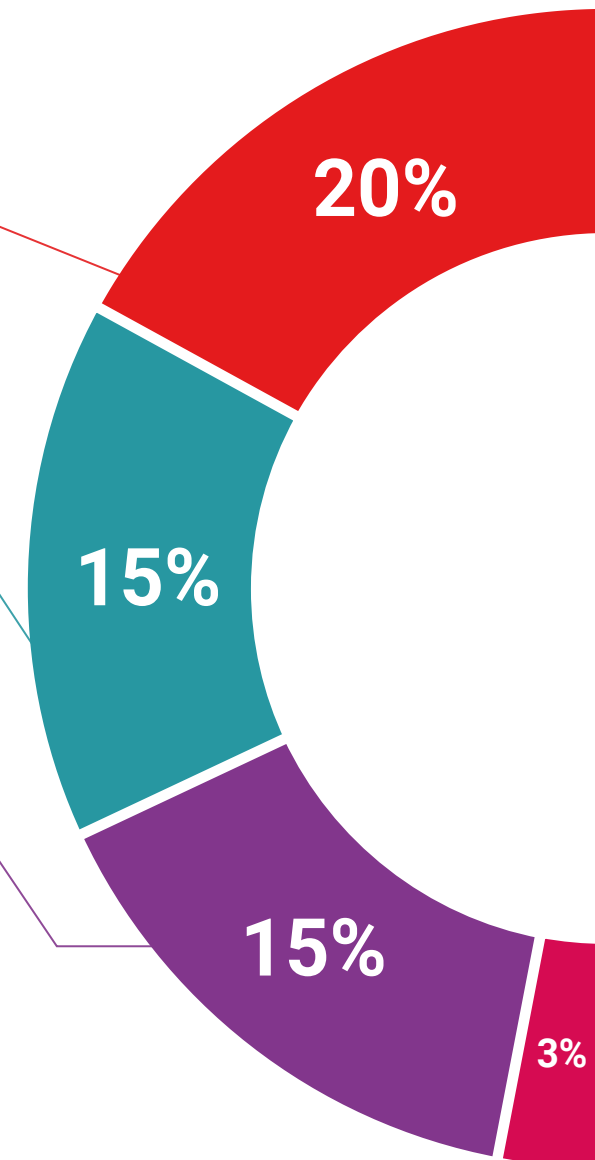
Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

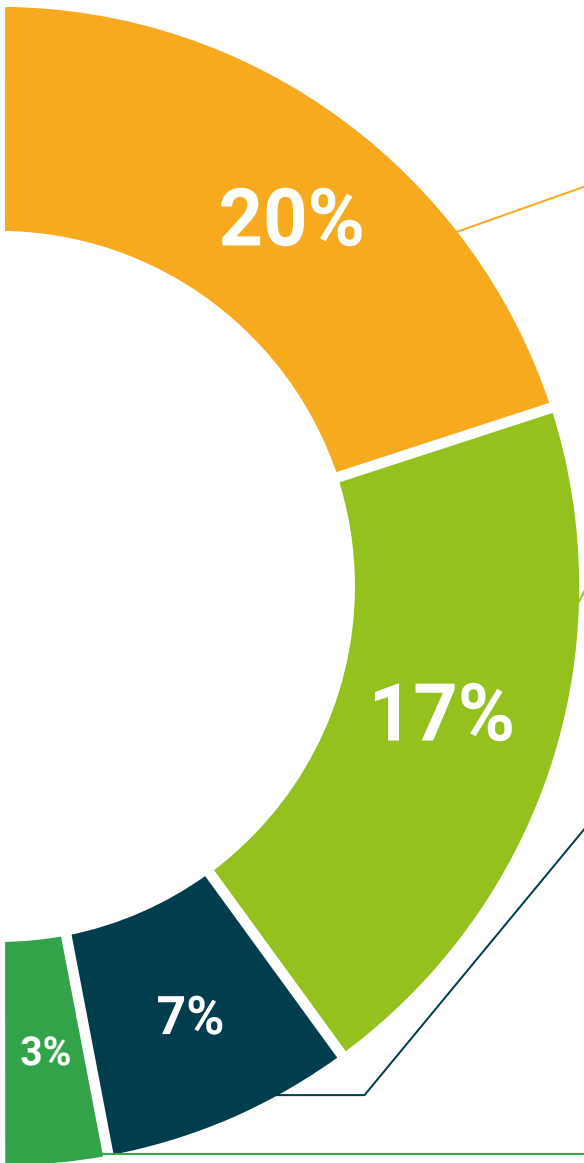
Dieses einzigartige System für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





### Von Experten geleitete und von Fachleuten durchgeführte Fallstudien

Effektives Lernen muss notwendigerweise kontextabhängig sein. Aus diesem Grund stellt TECH die Entwicklung von realen Fällen vor, in denen der Experte den Studierenden durch die Entwicklung der Aufmerksamkeit und die Lösung verschiedener Situationen führt: ein klarer und direkter Weg, um den höchsten Grad an Verständnis zu erreichen.



### Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



### Meisterklassen

Es gibt wissenschaftliche Belege für den Nutzen der Beobachtung durch Dritte: Lernen von einem Experten stärkt das Wissen und die Erinnerung und schafft Vertrauen für künftige schwierige Entscheidungen.



### Leitfäden für Schnellmaßnahmen

TECH bietet die wichtigsten Inhalte des Kurses in Form von Arbeitsblättern oder Kurzanleitungen an. Ein synthetischer, praktischer und effektiver Weg, um den Studierenden zu helfen, in ihrem Lernen voranzukommen.



06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Neue Trends im Sport: Big Data & E-Sport garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren Hochschulabschluss ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Neue Trends im Sport: Big Data & E-Sport** enthält das vollständigste und aktuellste wissenschaftliche Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Neue Trends im Sport: Big Data & E-Sport**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**

Von der NBA unterstützt



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.



zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovativität  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung institutionen  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

### Universitätskurs

Neue Trends im Sport:  
Big Data & E-Sport

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs

## Neue Trends im Sport: Big Data & E-Sport

Von der NBA unterstützt:

