

# Universitätskurs Reinforcement Learning





## Universitätskurs Reinforcement Learning

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtitute.com/de/kunstliche-intelligenz/universitatskurs/reinforcement-learning](http://www.techtitute.com/de/kunstliche-intelligenz/universitatskurs/reinforcement-learning)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

---

Seite 28

# 01 Präsentation

Künstliche Intelligenz entwickelt sich in vielen digitalen Bereichen sprunghaft weiter. Führende Forscher sind sich sogar einig, dass dieses Technologiefeld bald der beste Verbündete von Cybersicherheitsunternehmen sein wird. Das liegt vor allem an den vielfältigen Vorteilen, die das *Reinforcement Learning* bietet, indem es intelligente Systeme entwickelt, die durch Interaktion mit ihrer Umgebung selbständig lernen können. So lösen diese Tools ein breites Spektrum von Problemen und verbessern sowohl die Effizienz als auch die Autonomie komplexer Systeme. In Anbetracht seiner wachsenden Bedeutung bietet TECH einen fortgeschrittenen Abschluss an, der sich an Fachleute richtet, die ihre Praxis mit den innovativsten Techniken des Reinforcement Learning ausbauen wollen. Darüber hinaus wird er vollständig online unterrichtet.





“

*Mit diesem 100%igen Online-Universitätskurs werden Sie die innovativsten Algorithmen des Reinforcement Learning in Ihrer Arbeit einsetzen, um reale Probleme in Bereichen wie der Prozesssteuerung zu lösen"*

Um qualitativ hochwertige Waren oder Dienstleistungen anbieten zu können, müssen Experten über Mechanismen verfügen, mit denen sie ihre Arbeitsweise erforschen und sowohl ihre Leistung als auch ihre Effizienz bewerten können. In diesem Sinne bietet ihnen die Schaffung von OpenAI-Umgebungen einen zugänglichen Rahmen, um intelligente Algorithmen zu entwickeln, zu testen und zu vergleichen. Solche Plattformen erleichtern das Experimentieren, indem sie Simulationen von realen Szenarien bereitstellen, in denen KI-Agenten interagieren und lernen können. Auf diese Weise können Spezialisten Systeme wie autonome Fahrzeuge oder Drohnen trainieren, bevor sie auf den Markt gebracht werden.

In diesem Zusammenhang führt TECH ein innovatives Programm zum Thema Reinforcement Learning ein. Die Studenten werden praktische Fähigkeiten erwerben, um die effizientesten Algorithmen zu entwickeln und die Politik der neuronalen Netze optimal auf ihre Projekte anzuwenden. Der Lehrplan wird sich mit Themen befassen, die von der Belohnungsoptimierung bis hin zur Handlungsbewertung und Gradientenoptimierung reichen. Darüber hinaus wird sich der Lehrplan mit Markov-Entscheidungsprozessen befassen, um die Studenten in die Lage zu versetzen, sequenzielle Entscheidungsprobleme unter Unsicherheit zu lösen. Zusätzlich wird die Fortbildung Fallstudien beinhalten, die die Kompetenzen der Studenten in Aspekten wie der Konstruktion von *Deep Neural Networks* für *Deep Q-Learning* erweitern.

Der Universitätsabschluss wird auf der revolutionären *Relearning*-Methode beruhen, für die die Universität Pionierarbeit geleistet hat. Dieses Lehrsystem besteht aus der kontinuierlichen Wiederholung der wichtigsten Konzepte, so dass die Studenten diese auf eine agile und natürliche Weise festigen können. Auf diese Weise müssen sie keine langen Lernstunden investieren oder auf mühsame traditionelle Techniken wie das Auswendiglernen zurückgreifen. Zweifellos ist dies eine einzigartige Gelegenheit, einen Studiengang bequem zu studieren. Die Studenten brauchen nur ein Gerät mit Internetzugang, um zu jeder Tageszeit die auf dem virtuellen Campus bereitgestellten Inhalte einzusehen.

Dieser **Universitätskurs in Reinforcement Learning** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten in Reinforcement Learning präsentiert werden
- Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Optimieren Sie die Q-Learning-Parameter an der laut Forbes besten digitalen Universität der Welt"*



*Möchten Sie tiefer in die Markov-Entscheidungsprozesse eintauchen? Meistern Sie diesen mathematischen Rahmen mit diesem Universitätsabschluss in nur 6 Wochen"*

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten von führenden Gesellschaften und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Sie werden Ihre Praxis mit den fortschrittlichsten Reward-Learning-Algorithmen bereichern und Agenten trainieren, um in dynamischen Umgebungen optimale Entscheidungen zu treffen.*

*Mit dem Relearning-System von TECH werden Sie ein natürliches und flexibles intellektuelles Wachstum haben. Vergessen Sie das stundenlange Lernen!*



# 02 Ziele

Dank dieser umfassenden und aktuellen Fortbildung werden die Absolventen über ein breites Verständnis von Reinforcement Learning verfügen. In diesem Sinne werden sie in der Lage sein, modernste Verfahren wie Markov-Entscheidungsprozesse oder Optimierungsmethoden mit neuronalen Netzen in ihre tägliche Praxis einzubinden. Darüber hinaus erwerben sie neue Fähigkeiten, um das Beste aus OpenAI-Plattformen herauszuholen und mit Simulationen von realen Umgebungen zu interagieren. Auf diese Weise können Fachleute Algorithmen der künstlichen Intelligenz in kontrollierten oder reproduzierbaren Situationen geschickt testen und bewerten. Ebenso werden Spezialisten hochinnovative Lösungen vorschlagen, um sich in boomenden Sektoren abzuheben.





“

*Sie werden praktische Fähigkeiten entwickeln, um die erlernten theoretischen Konzepte auf reale Probleme in einer Vielzahl von Bereichen wie Robotik oder Videospiele anzuwenden"*

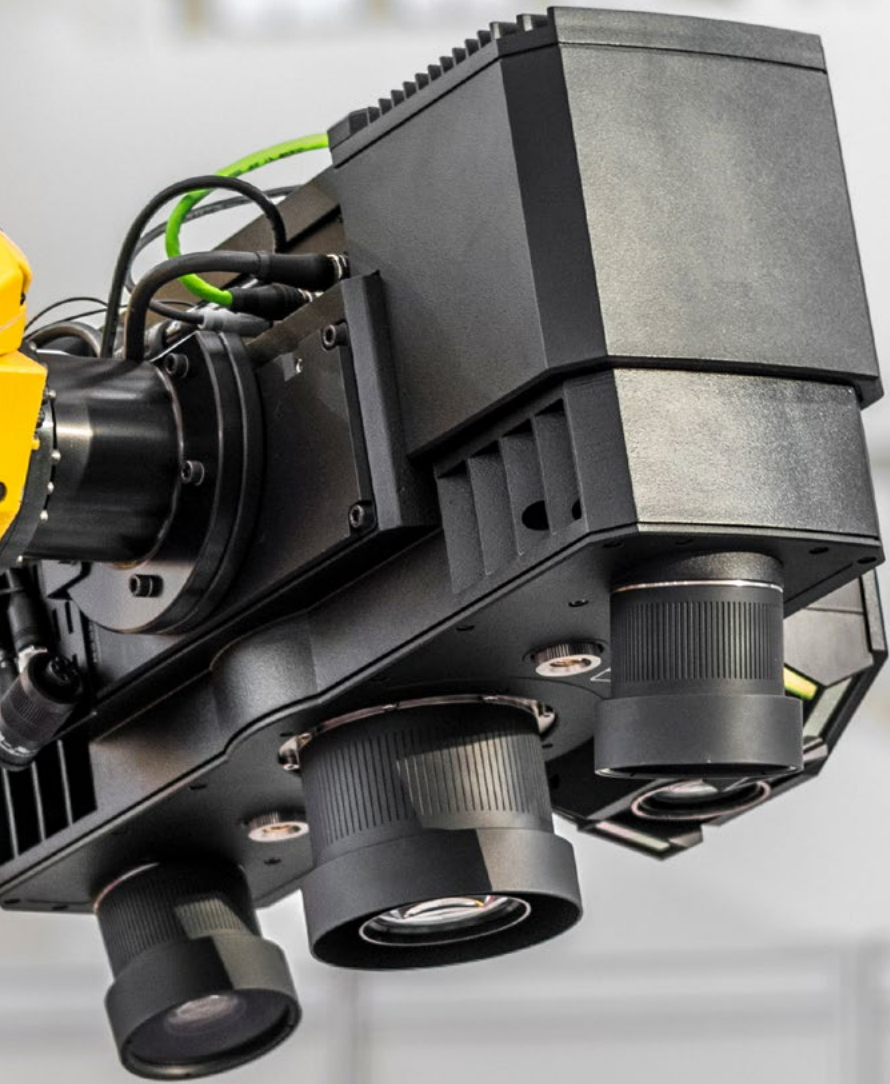


## Allgemeine Ziele

---

- ♦ Verstehen der zentralen Konzepte von mathematischen Funktionen und deren Ableitungen
- ♦ Anwenden dieser Prinzipien auf *Deep-Learning*-Algorithmen für das automatische Lernen
- ♦ Untersuchen der wichtigsten Konzepte des überwachten Lernens und wie sie auf Modelle neuronaler Netze angewendet werden
- ♦ Untersuchen des Trainings, der Bewertung und der Analyse von Modellen neuronaler Netze
- ♦ Implementieren und Optimieren neuronaler Netze mit Keras
- ♦ Entwickeln von Fachwissen über das Training tiefer neuronaler Netze





## Spezifische Ziele

---

- Verwenden von Gradienten zur Optimierung der Richtlinien eines Agenten
- Bewerten des Einsatzes neuronaler Netze zur Verbesserung der Entscheidungsgenauigkeit eines Agenten
- Implementieren verschiedener Boosting-Algorithmen zur Verbesserung der Leistung eines Agenten
- Analysieren der Optimierung und der Regularisierungsmechanismen, die für das Training Neuroner tiefer Netze notwendig sind



*Fallstudien und erklärende Videos bringen Sie auf produktive Weise näher an zur Schaffung von OpenAI-Umgebungen"*

# 03

## Kursleitung

TECH hat für diesen Universitätskurs ein hochkarätiges Dozententeam zusammengestellt, das sich durch sein Engagement für eine hervorragende Ausbildung auszeichnet. Diese Fachleute zeichnen sich durch ihre Spezialisierung auf künstliche Intelligenz aus und können auf eine lange Karriere zurückblicken, in der sie sich auf dem Gebiet des *Reinforcement Learning* hervorgetan haben. Auf diese Weise haben sie Lehrmaterialien entwickelt, die sich dadurch auszeichnen, dass sie die innovativsten Techniken, die in diesem Bereich entstanden sind, zusammenbringen. Die Studenten werden somit unter der Anleitung dieser renommierten Experten eine bereichernde und tiefgreifende Lernerfahrung machen.



NODE

NODE

“

*Das Dozententeam dieser Fortbildung wird Sie mit den neuesten Fortschritten in der Politik der neuronalen Netze vertraut machen, so dass Sie die Herausforderungen bei der Umsetzung meistern können"*

## Leitung



### Hr. Gil Contreras, Armando

- *Lead Big Data Scientist* bei Jhonson Controls
- *Data Scientist-Big Data* bei Opensistemas S.A.
- Wirtschaftsprüfer bei Creatividad y Tecnología S.A. (CYTSA)
- Wirtschaftsprüfer für den öffentlichen Sektor bei PricewaterhouseCoopers Auditors
- Masterstudiengang in *Data Science* am Universitätszentrum für Technologie und Kunst
- Masterstudiengang MBA in Internationale Beziehungen und Wirtschaft am Finanzstudienzentrum (CEF)
- Hochschulabschluss in Wirtschaftswissenschaften am Technologischen Institut von Santo Domingo

## Professoren

### Fr. Delgado Feliz, Benedit

- Verwaltungsassistentin und Operatorin für elektronische Überwachung bei der Nationalen Drogenkontrollbehörde (DNCD)
- Kundenservice in Cáceres und Geräte
- Reklamationen und Kundendienst bei Express Parcel Services (EPS)
- Spezialistin für Microsoft Office von der Nationalen Schule für Informatik
- Soziale Kommunikatorin von der Katholischen Universität Santo Domingo (UCSD)

### Fr. Gil de León, María

- Co-Direktorin für Marketing und Sekretärin bei RAÍZ Magazine
- Redakteurin bei Gauge Magazine
- Lektorin des Stork Magazine am Emerson College
- Hochschulabschluss in Schreibkunst, Literatur und Verlagswesen am Emerson College

# Group AA155474

2 Female

2 Male

1548478

Male

1544833 1547584

Move

Male

Move

## Hr. Matos Rodríguez, Dionis

- ♦ *Data Engineer* bei Wide Agency Sodexo
- ♦ *Data Consultant* bei Tokiota
- ♦ *Data Engineer* bei Devoteam
- ♦ *BI Developer* bei Ibermática
- ♦ *Applications Engineer* bei Johnson Controls
- ♦ *Database Developer* bei Suncapital Spanien
- ♦ *Senior Web Developer* bei Deadlock Solutions
- ♦ *QA Analyst* bei Metaconcept
- ♦ Masterstudiengang in *Big Data & Analytics* von der EAE Business School
- ♦ Masterstudiengang in Systemanalyse und -design
- ♦ Hochschulabschluss in Computertechnik an der Universität APEC

## Hr. Villar Valor, Javier

- ♦ Direktor und Gründungspartner von Impulsa2
- ♦ *Chief Operations Officer (COO)* bei Summa Insurance Brokers
- ♦ Direktor für Transformation und betriebliche Exzellenz bei Johnson Controls
- ♦ Masterstudiengang in *Professionelles Coaching*
- ♦ Executive MBA der Emlyon Business School, Frankreich
- ♦ Masterstudiengang in Qualitätsmanagement von EOI
- ♦ Hochschulabschluss in Computertechnik an der Universität Acción Pro-Educación y Cultura (UNAPEC)

# 04

## Struktur und Inhalt

Dieses Programm wird den Studenten einen umfassenden Überblick über *Reinforcement Learning* geben, um ihre Projekte zu bereichern. Um dies zu erreichen, wird der Lehrplan Schlüsselkonzepte wie die Optimierung von Belohnungen und die Suche nach Richtlinien analysieren. Während der gesamten Fortbildung werden die Studenten praktische Fertigkeiten sowohl für die optimale Erstellung von OpenAI-Umgebungen als auch für die Konstruktion von *Deep Neural Networks* für *Deep Q-Learning* erwerben. Dadurch erhalten die Studenten die notwendigen Ressourcen, um *Reinforcement-Learning*-Probleme anzugehen, insbesondere in Umgebungen mit hoher Komplexität oder Dimensionalität, wie z. B. bei Videospielen.







“

*Ein von Experten für maschinelles Lernen entwickeltes Universitätsprogramm, das Ihnen einen Qualitätssprung in Ihrer beruflichen Laufbahn garantiert"*

## Modul 1. Reinforcement Learning

- 1.1. Optimierung der Belohnungen und der Richtliniensuche
  - 1.1.1. Algorithmen zur Belohnungsoptimierung
  - 1.1.2. Prozesse der Richtliniensuche
  - 1.1.3. Verstärkendes Lernen für Belohnungsoptimierung
- 1.2. OpenAI
  - 1.2.1. OpenAI-Gym-Umgebung
  - 1.2.2. Erstellung von OpenAI-Umgebungen
  - 1.2.3. Algorithmen für verstärkendes Lernen in OpenAI
- 1.3. Richtlinien für neuronale Netze
  - 1.3.1. *Convolutional Neural Networks* für die Richtliniensuche
  - 1.3.2. Richtlinien für tiefes Lernen
  - 1.3.3. Erweitern von Richtlinien für neuronale Netze
- 1.4. Aktionsbewertung: das Problem der Kreditvergabe
  - 1.4.1. Risikoanalyse für die Kreditvergabe
  - 1.4.2. Schätzung der Rentabilität von Krediten
  - 1.4.3. Neuronale Netz-basierte Modelle zur Kreditbewertung
- 1.5. Richtliniengradienten
  - 1.5.1. Verstärkendes Lernen mit Richtliniengradienten
  - 1.5.2. Optimierung der Richtliniengradienten
  - 1.5.3. Algorithmen der Richtliniengradienten
- 1.6. Markov-Entscheidungsprozesse
  - 1.6.1. Optimierung von Markov-Entscheidungsprozessen
  - 1.6.2. Verstärkendes Lernen für Markov-Entscheidungsprozesse
  - 1.6.3. Modelle von Markov-Entscheidungsprozessen
- 1.7. Temporales Differenzlernen und *Q-Learning*
  - 1.7.1. Anwendung von zeitlichen Unterschieden beim Lernen
  - 1.7.2. Anwendung des *Q-Learning* beim Lernen
  - 1.7.3. Optimierung der Parameter des *Q-Learning*



- 1.8. Implementieren von *Deep Q-Learning* und *Deep Q-Learning*-Varianten
  - 1.8.1. Konstruktion von tiefen neuronalen Netzen für *Deep Q-Learning*
  - 1.8.2. Implementierung von *Deep Q-Learning*
  - 1.8.3. *Deep Q-Learning*-Varianten
- 1.9. Algorithmen des *Reinforcement Learning*
  - 1.9.1. Algorithmen für verstärkendes Lernen
  - 1.9.2. Algorithmen für Belohnungslernen
  - 1.9.3. Algorithmen für Bestrafungslernen
- 1.10. Entwurf einer verstärkenden Lernumgebung. Praktische Anwendung
  - 1.10.1. Entwurf einer verstärkenden Lernumgebung
  - 1.10.2. Implementierung eines verstärkenden Lernalgorithmus
  - 1.10.3. Auswertung eines verstärkenden Lernalgorithmus

“

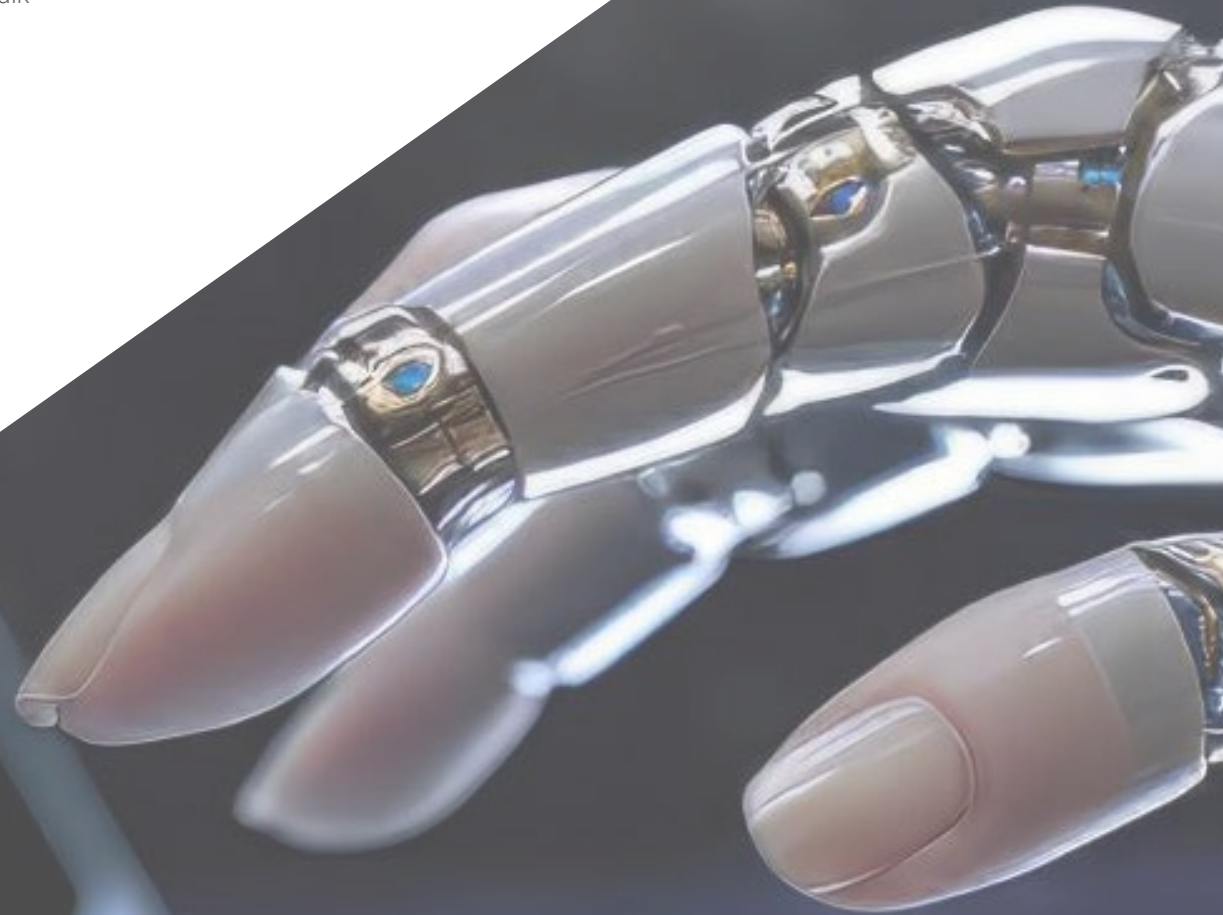
*Erreichen Sie Ihre maximale Effizienz im Bereich des Reinforcement Learning dank der innovativsten pädagogischen Ressourcen von TECH" Schreiben Sie sich jetzt ein!*

05

# Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





“

*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"*



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*



*Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

**“** *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten  
Lernergebnisse aller spanischsprachigen  
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.





In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



#### Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





#### Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Reinforcement Learning garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm  
erfolgreich ab und erhalten Sie  
Ihren Universitätsabschluss ohne  
lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Reinforcement Learning** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Reinforcement Learning**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen

erziehung information tutoren

garantie akkreditierung unterricht

institutionen technologie lernen

gemeinschaft verpflichtung

persönliche betreuung innov **tech** technologische universität

wissen gegenwart qualität

online-Ausbildung

entwicklung institutionen

virtuelles Klassenzimmer sp

## Universitätskurs Reinforcement Learning

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs

## Reinforcement Learning