

محاضرة جامعية

الواقع الممتد الوسائط المتعددة:
الواقع الافتراضي (VR) والواقع المعزز (AR)



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية الواقع الممتد عبر الوسائط المتعددة: الواقع الافتراضي (VR) والواقع المعزز (AR)

« طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاقمة

« الامتحانات: عبر الإنترنت

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techitute.com/ae/journalism-communication/postgraduate-certificate/transmedia-extended-reality-vr-ar

الفهرس

02

الأهداف

صفحة 8

01

المقدمة

صفحة 4

05

منهجية الدراسة

صفحة 22

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 18

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

06

المؤهل العلمى

صفحة 32

المقدمة

لقد غيّر العالم الرقمي والتقنيات الجديدة الطريقة والوسائل التي تتواصل بها الشركات مع جمهورها بشكل كامل. بهذا المعنى، أصبح الواقع الموسّع، الذي يُفهم على أنه مجموعة من التقنيات التي تنتج تجربة غامرة للمستخدم، جزءاً من استراتيجية الأعمال ويتطلب مهنيين مؤهلين تأهيلاً عالياً يعرفون كيفية تصميم تجارب فريدة لا تُنسى يكون لها تأثير على الجمهور. في إطار هذه الفرضية صممت TECH هذا البرنامج الذي سيتمكن الطالب من خلاله من فهم عمل الواقع الافتراضي والواقع المعزز وتقنيات الواقع الممتد الأخرى بشكل متعمق. فرصة لا مثيل لها للدخول إلى قطاع مزدهر مع الضمانات التي تقدمها الدراسة في أكبر جامعة رقمية في السوق الناطقة بالإسبانية.

يسهل الواقع الممتد توصيل الرسائل بطريقة جديدة
وغامرة تماماً. إذا كنت ترغب أيضاً في دمج ذلك في
استراتيجية عملك، فهذا البرنامج مناسب لك"



هذه المحاضرة الجامعية في الواقع الممتد عبر الوسائط المتعددة: الواقع الافتراضي (VR) والواقع المعزز (AR) على البرنامج الأكثر إكتمالاً وحدثاً في السوق. أبرز خصائصه هي:

- ♦ تطوير الحالات العملية التي يقدمها خبراء في التواصل
- ♦ محتوياته الرسومية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تموره بها، تجمع المعلومات العلمية والعملية حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ الجديد في التواصل عبر الوسائط المتعددة
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة في مجال الاتصال المؤسسي
- ♦ نظام تعلم تفاعلي قائم على الخوارزميات لاتخاذ القرار بشأن الحالات المثارة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

يشمل الواقع الممتد العديد من التجارب التي أحدثت ثورة في عالم الاتصالات الرقمية. تُنتج تقنيات مثل الواقع المعزز أو الواقع الممتد أو 5G أو فيديو 360 درجة أساسيس فريدة ورسائل قوية تساعد الشركات على المضي قدماً في الوصول إلى جمهورها بطريقة مبتكرة تماماً.

لكن لكي يكون ذلك ممكناً، من الضروري أن يكون هناك مهنيون قادرين على فهم سياق الواقع الممتد ووسائله وعملياته، وقبل كل شيء، كيفية تأثيره على استراتيجية سرد القصص عبر الوسائط المتعددة للعلامة التجارية. لذا، تركز هذه المحاضرة الجامعية على تزويد المواهب بالأدوات العالمية في هذا الصدد، مما يجعلهم محترفين قادرين على تصميم خطط تدمج عمليات الواقع الممتد لإنشاء رسائل أكثر قوة وفعالية. بالإضافة إلى ذلك، ستتاح للطلاب فرصة أكاديمية فريدة مع جلسة خاصة Masterclass يقدمها المدير الدولي المُستضاف، خبير في الفنون المسرحية ووسائل الإعلام.

كل هذا، عبر الإنترنت بالكامل، مما يسمح للطلاب بتكييف دراستهم مع الجوانب الأخرى من حياتهم اليومية، والقدرة على اختيار وقت الدراسة ومكانها وطريقة دراستها. فرصة فريدة لا تتكرر إلا بالدراسة في TECH، أكبر جامعة رقمية الناطقة بالإسبانية.



تعرف على المزيد حول كل تقنية من تقنيات الواقع الممتد وكن خبيراً حقيقياً في هذا المجال من خلال دورة تدريبية Masterclass يقدمها خبير دولي"

اكتشف مع TECH اللغات السردية الجديدة
للواقع الممتد وكن محترفًا أكثر استعدادًا.

مرحبًا بك في البرنامج الذي سيحدث
تغييرًا كبيرًا في مسيرتك المهنية.

لا تفوت هذه الفرصة العظيمة وابقِ
على اطلاع بتقنيات الواقع الممتد مع
TECH. في غضون 6 أسابيع فقط
ستشهد حياتك المهنية قفزة هائلة"

يتضمن طاقم التدريس محترفين من مجال الاتصال، الذين يساهمون بخبراتهم العملية في هذا البرنامج، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من المجتمعات الرائدة والجامعات المرموقة.

سيتيح محتواه متعدد الوسائط، الذي تم إعداده باستخدام أحدث التقنيات التعليمية، للمحترف تعلمًا موجهًا وسياقيًا، أي بيئة محاكية ستوفر تجربة تعليمية غامرة مصممة للتدريب في مواجهة مواقف واقعية

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات، والذي يجب على الطالب من خلاله محاولة حل الحالات المختلفة للممارسة المهنية التي تُطرح على مدار هذه الدورة الأكاديمية. سيكون مدعوماً بنظام فيديو تفاعلي مبتكر طوّره خبراء مشهورون..

الأهداف

يبدو أن مصطلح "مصطلح الواقع" سيظل موجوداً في مجال التقنيات الجديدة. أصبحت معرفة ما تتكون منه والتقنيات التي تغطيها وكيفية تطبيقها في السياق المهني مطلباً دائماً من محترفي التواصل. لذلك، قامت TECH بتصميم هذا البرنامج الذي سيتمكن فيه الطالب من إجراء مراجعة عميقة حول الواقع الممتد وكيفية تطبيقه في الاستراتيجية التجارية. بهذه الطريقة، ستصبح أكثر كفاءة ومطلوباً في سوق العمل.



هل تريد معرفة كل شيء عن الواقع الافتراضي أو الواقع المعزز؟
لا تفكر مرتين وقم بالتسجيل في هذه المحاضرة الجامعية"



الهدف العام



- ♦ الخوض في أحدث التطورات في رواية القصص عبر الوسائط المتعددة في المجالات التكنولوجية مثل الواقع الافتراضي أو الواقع المعزز



الأهداف المحددة



- ♦ الخوض في أهمية الواقع الممتد في مجال رواية القصص عبر الوسائط المتعددة
- ♦ فهم مجموعة متنوعة من المحتوى الموجود والعملية الإبداعية لإنشاء المحتوى

هذه هي الفرصة التي كنت تبحث عنها لتكون
مرجعاً في هذا القطاع. لا تفوت هذه الفرصة"



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

تتكون هيئة التدريس في هذه المحاضرة الجامعية من مجموعة من المحترفين النشطين والباحثين في هذا المجال الذين يسعون لنقل كل خبراتهم المهنية إلى الطالب. خبراء من ذوي السيرة الذاتية المثيرة للإعجاب، ومؤسسي شركاتهم الخاصة، ومن العالم الأكاديمي ويتمتعون بالمهارات اللازمة ليكونوا معلمين ناجحين.

tech

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية | 13

ادرس من خبرات أفضل المحترفين في
هذا القطاع وضع نفسك في مستواهم"



المديرة الدولية المستضافة



إن اسم Magda Romanska لا تخطفه العين في مجال الفنون الأدائية والإعلام على المستوى الدولي. إلى جانب مشاريع أخرى، عملت كباحثة رئيسية في مختبر metaLAB بجامعة هارفارد، وترأست ندوة الفنون عبر الوسائط المتعددة في مركز Mahindra Humanities Center الشهير. كما أجرى العديد من الدراسات بالتعاون مع مؤسسات مثل مركز الدراسات الأوروبية ومركز Davis للدراسات الروسية والأوروبية الآسيوية.

تركز خطوط عمله على التقاطع بين الفن والعلوم الإنسانية والتكنولوجيا ورواية القصص عبر الوسائط المتعددة. يشمل هذا الإطار الشامل أيضًا الدراما متعددة المنصات والدراما الفوقية، والتفاعل بين البشر والذكاء الاصطناعي في الأداء. من خلال دراساته المتعمقة في هذه المجالات، ابتكر "دراميتريكس"، وهو تحليل كمي وحاسوبي للنصوص الدرامية.

هي أيضاً المؤسس والرئيس التنفيذي ورئيس تحرير موقع TheTheatreTimes.com، أكبر بوابة إلكترونية للمسرح في العالم. كما أطلقت أيضًا موقع Performap.org، وهو عبارة عن خريطة رقمية تفاعلية للمهرجانات المسرحية، بتمويل من مختبر بيبل للعلوم الإنسانية الرقمية ومنحة ابتكار من هيئة تنمية الفنون المسرحية. من ناحية أخرى، كان مسؤولاً أيضاً عن تطوير المهرجان الدولي للمسرح عبر الإنترنت (IOTF)، وهو مهرجان عالمي سنوي للمسرح عبر الإنترنت، والذي وصل عدد المشاركين فيه حتى الآن إلى أكثر من مليون مشارك. بالإضافة إلى ذلك، حازت هذه المبادرة على جائزة "أفضل مشروع على الإنترنت" الدولية الثانية في مجال الثقافة على الإنترنت والتي تم اختيارها من بين 452 مقترحاً آخر من 20 دولة.

بالإضافة إلى ذلك، حصل د. Romanska على زمالات MacDowell و Lark Theatre Playwriting و Apothetae من مؤسسة Time Warner. كما فازت بجائزة PAHA الإبداعية وجائزة Elliott Hayes للتميز في الكتابة المسرحية. كما حصل على جوائز من الجمعية الأمريكية لأبحاث المسرح وجمعية الدراسات البولندية.

د. Romanska, Magda

- ♦ الباحثة الرئيسية في metaLAB هارفارد
- ♦ المديرية التنفيذية ورئيسة التحرير في TheTheatreTimes.com
- ♦ باحثة مشاركة في مركز Minda في Gunzburg للدراسات الأوروبية
- ♦ باحثة مشاركة، مركز Davis للدراسات الروسية والأوروبية الآسيوية
- ♦ مدّسة الفنون المسرحية في كلية Emerson
- ♦ مدّسة مشاركة في مركز Berkman للإنترنت والمجتمع
- ♦ دكتوراه في المسرح والسينما والرقص من جامعة Cornell
- ♦ ماجستير في الفكر والأدب الحديث في جامعة Stanford
- ♦ بكالوريوس في كلية الدراما في جامعة Yale وقسم الأدب المقارن
- ♦ رئيسة ندوة الفنون العابرة للوسائط في مركز Mahindra للعلوم الإنسانية
- ♦ عضوة في المجلس الاستشاري في Digital Theatre

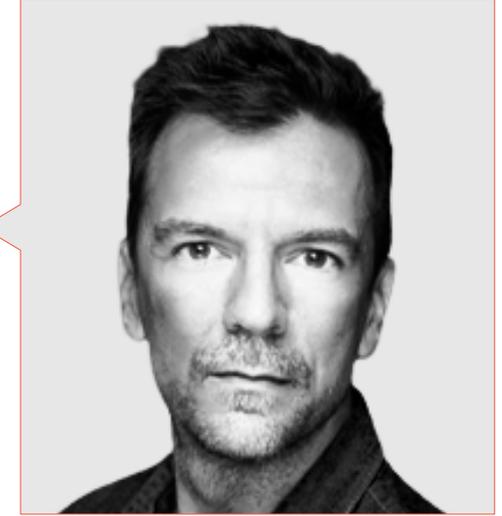
بفضل TECH ستتمكن من التعلم
مع أفضل المحترفين في العالم"



هيكـل الإدارة

د. Javier Regueira

- ◆ خبير محتوى العلامات التجارية
- ◆ مدير أول للعلامة التجارية ومدير الموقع الإلكتروني Nivea
- ◆ مدير العلامة التجارية للمجموعة Imperial Tobacco
- ◆ مؤسس مشارك للرابطة الإسبانية للمحتوى ذي العلامات التجارية
- ◆ مؤسس مشارك Pop Up Brand Content
- ◆ مؤلف العديد من الكتب في التسويق وإدارة الأعمال
- ◆ مدير خدمات العملاء في شركة Grey Publicidad
- ◆ المتحدث في محادثات TED
- ◆ دكتوراه في المحتوى ذي العلامات التجارية من جامعة Rey Juan Carlos
- ◆ بكالوريوس في CCEE E4 الأوربي CCEE ICADE E4



الأستاذة

أ. Vicky Vasán

- ◆ مصممة تجربة المستخدم/مصمم واجهة المستخدم خبير/UX في الواقع الافتراضي
- ◆ شريكة مؤسسة في INMERSIVA
- ◆ قيادة المجتمع في Meta Developer Circles
- ◆ مصممة تجربة المستخدم/واجهة المستخدم في الواقع المعزز والواقع الافتراضي في La Frontera VR
- ◆ مصممة تجربة المستخدم وكاتبة سيناريو الواقع الافتراضي في Lyceum VR
- ◆ المنتجة الإبداعية ومنتجة الوسائط المتعددة في El Cañonazo
- ◆ بكالوريوس في علم الأحياء من جامعة Salamanca
- ◆ دراسات عليا Branded Content ورواية القصص عبر الوسائط المتعددة



الهيكل والمحتوى

بهدف إجراء اقتراب شامل وعميق حول الواقع الممتد، قامت TECH بتصميم هذا البرنامج الذي سيتمكن فيه الطالب، في غضون 6 أسابيع فقط من الدراسة عبر الإنترنت وبشكل مكثف، من اكتساب المهارات اللازمة لتوليد استراتيجيات اتصالات رقمية ناجحة. بهذه الطريقة، سيتمكن من التقدم في مسيرته المهنية ليصبح خبيرًا في الواقع الممتد.



هل أنت على دراية بمصطلحات الواقع المعزز أو الواقع الافتراضي وتريد معرفة المزيد عنها؟ ستساعدك هذه المحاضرة الجامعية على تحقيق ذلك"



الوحدة 1. الواقع الممتد عبر الوسائط المتعددة: الواقع الافتراضي (VR) والواقع المعزز (AR)

- 1.1. الواقع الممتد (XR)
- 2.1. تنبؤات تطور XR
 - 1.2.1. الحاضر
 - 2.2.1. مقارنة الجهاز
 - 3.2.1. مستقبل
- 3.1. الجوانب التقنية لـ XR
 - 1.3.1. أنواع التفاعل
 - 2.3.1. الحركة الحركية
 - 3.3.1. امزايا وقيود XR
- 4.1. أهمية الحواس ال 5
 - 1.4.1. الأجهزة اللمسية
 - 2.4.1. أجهزة متعددة الحواس
 - 3.4.1. الصوت في XR
- 5.1. عملية إنشاء مشروع XR
 - 1.5.1. العملية الإبداعية
 - 2.5.1. نظام قياسات الجسم XR
 - 3.5.1. مثال على الحالة
- 6.1. تصميم تجربة المستخدم/واجهة المستخدم في XR
 - 1.6.1. عملية التصميم
 - 2.6.1. تجربة المستخدم/واجهة المستخدم في XR
- 7.1. لغات السرد الجديدة للغة XR: العيش في القصة storyliving
 - 1.7.1. Storyliving ضد storytelling
 - 2.7.1. الجوانب السردية الخاصة بـ XR
 - 3.7.1. دراسات حالة الواقع الممتد عبر الوسائط المتعددة

- 8.1. تصميم سرد XR: السيناريو ورسم القصة المصورة storyboard
 - 1.8.1. التصميم
 - 2.8.1. السيناريو
 - 3.8.1. القصة المصورة (Storyboard)
- 9.1. التطوير التقني والأدوات التقنية
 - 1.9.1. تطوير الإحاطة الفنية Briefing
 - 2.9.1. أدوات النماذج الأولية
 - 3.9.1. صناعة XR الإسبانية
- 10.1. توزيع تجربة XR
 - 1.10.1. أفضل منتج في السوق
 - 2.10.1. التوزيع
 - 3.10.1. التسويق والترويج

حقق النمو من خلال الدراسة
في TECH وكن محترفًا ناجحًا



منهجية الدراسة

TECH هي أول جامعة في العالم تجمع بين منهجية دراسات الحالة مع التعلم المتجدد، وهو نظام تعلم 100% عبر الإنترنت قائم على التكرار الموجهتم تصميم هذه الاستراتيجية التربوية المبتكرة لتوفير الفرصة للمهنيين لتحديث معارفهم وتطوير مهاراتهم بطريقة مكثفة ودقيقة. نموذج تعلم يضع الطالب في مركز العملية الأكاديمية ويمنحه كل الأهمية، متكيفاً مع احتياجاته ومتخلياً عن المناهج الأكثر تقليدية

TECH تُعدُّك لمواجهة تحديات جديدة في بيئات غير مؤكدة
وتحقيق النجاح في مسيرتك المهنية"



الطالب: الأولوية في جميع برامج TECH

في منهجية الدراسة في TECH، يعتبر الطالب البطل المطلق.

تم اختيار الأدوات التربوية لكل برنامج مع مراعاة متطلبات الوقت والتوافر والدقة الأكاديمية التي، في الوقت الحاضر، لا يطلبها الطلاب فحسب، بل أيضًا أكثر المناصب تنافسية في السوق

مع نموذج TECH التعليمي غير المتزامن، يكون الطالب هو من يختار الوقت الذي يخصصه للدراسة، وكيف يقرر تنظيم روتينه، و كل ذلك من الجهاز الإلكتروني المفضّل لديه. لن يحتاج الطالب إلى حضور دروس مباشرة، والتي غالبًا ما لا يستطيع حضورها. سيقوم بأنشطة التعلم عندما يناسبه ذلك سيستطيع دائمًا تحديد متى وأين يدرس

في TECH لن تكون لديك دروس مباشرة (والتي لا يمكنك حضورها أبدًا لاحقًا)"



المناهج الدراسية الأكثر شمولاً على مستوى العالم

تتميز TECH بتقديم أكثر المسارات الأكاديمية اكتمالاً في المحيط الجامعي. يتم تحقيق هذه الشمولية من خلال إنشاء مناهج لا تغطي فقط المعارف الأساسية، بل تشمل أيضاً أحدث الابتكارات في كل مجال.

من خلال التحديث المستمر، تتيح هذه البرامج للطلاب البقاء على اطلاع دائم على تغييرات السوق واكتساب المهارات الأكثر قيمة لدى أصحاب العمل. وبهذه الطريقة، يحصل الذين ينهون دراساتهم في TECH الجامعة التكنولوجية على إعداد شامل يمنحهم ميزة تنافسية ملحوظة للتقدم في مساراتهم المهنية.

وبالإضافة إلى ذلك، سيتمكنون من القيام بذلك من أي جهاز، سواء كان حاسوباً شخصياً، أو جهازاً لوحياً، أو هاتفاً ذكياً.



نموذج TECH الجامعة التكنولوجية غير متزامن، مما يسمح لك بالدراسة باستخدام حاسوبك الشخصي، أو جهازك اللوحي، أو هاتفك الذكي أينما شئت، ومتى شئت، وللمدة التي تريدها"



Case studies أو دراسات الحالة

كانت طريقة الحالة هي نظام التعلم الأكثر استخداماً من قبل أفضل الكليات في العالم. قد كان منهج الحالة النظام التعليمي الأكثر استخداماً من قبل أفضل كليات الأعمال في العالم. تم تطويره في عام 1912 لكي لا يتعلم طلاب القانون القوانين فقط على أساس المحتوى النظري، بل كان دوره أيضاً تقديم مواقف حقيقية معقدة لهم. وهكذا، يمكنهم اتخاذ قرارات وإصدار أحكام قيمة مبنية على أسس حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة Harvard.

مع هذا النموذج التعليمي، يكون الطالب نفسه هو الذي يبني كفاءته المهنية من خلال استراتيجيات مثل التعلم بالممارسة أو التفكير التصميمي، والتي تستخدمها مؤسسات مرموقة أخرى مثل جامعة بيبل أو ستانفورد. سيتم تطبيق هذه الطريقة، الموجهة نحو العمل، طوال المسار الأكاديمي الذي سيخوضه الطالب مع TECH الجامعة التكنولوجية.

سيتم تطبيق هذه الطريقة الموجهة نحو العمل على طول المسار الأكاديمي الكامل الذي سيخوضه الطالب مع TECH. وبهذه الطريقة سيواجه مواقف حقيقية متعددة، وعليه دمج المعارف والبحث والمجادلة والدفاع عن أفكاره وقراراته. كل ذلك مع فرضية الإجابة على التساؤل حول كيفية تصرفه عند مواجهته لأحداث معقدة محددة في عمله اليومي.





طريقة Relearning

في TECH، يتم تعزيز دراسات الحالة بأفضل طريقة تدريس عبر الإنترنت بنسبة 100%: إعادة التعلم.

هذه الطريقة تكسر الأساليب التقليدية للتدريس لوضع الطالب في مركز المعادلة، وتزويده بأفضل المحتويات في صيغ مختلفة. بهذه الطريقة، يتمكن من مراجعة وتكرار المفاهيم الأساسية لكل مادة وتعلم كيفية تطبيقها في بيئة حقيقية.

وفي هذا السياق، وبناء على العديد من الأبحاث العلمية، يعتبر التكرار أفضل وسيلة للتعلم. لهذا السبب، تقدم TECH بين 8 و16 تكرارًا لكل مفهوم أساسي داخل نفس الدرس، مقدمة بطرق مختلفة، بهدف ضمان ترسيخ المعرفة تمامًا خلال عملية الدراسة.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة باسم Relearning، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تخصصك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

حرم جامعي افتراضي 100% عبر الإنترنت مع أفضل الموارد التعليمية.

من أجل تطبيق منهجيته بفعالية، يركز برنامج TECH على تزويد الخريجين بمواد تعليمية بأشكال مختلفة: نصوص، وفيديوهات تفاعلية، ورسوم توضيحية وخرائط معرفية وغيرها. تم تصميمها جميعاً من قبل مدرسين مؤهلين يركزون في عملهم على الجمع بين الحالات الحقيقية وحل المواقف المعقدة من خلال المحاكاة، ودراسة السياقات المطبقة على كل مهنة مهنية والتعلم القائم على التكرار من خلال الصوتيات والعروض التقديمية والرسوم المتحركة والصور وغيرها.

تشير أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب إلى أهمية مراعاة المكان والسياق الذي يتم فيه الوصول إلى المحتوى قبل البدء في عملية تعلم جديدة. إن القدرة على ضبط هذه المتغيرات بطريقة مخصصة تساعد الأشخاص على تذكر المعرفة وتخزينها في الحُصين من أجل الاحتفاظ بها على المدى الطويل. هذا هو نموذج التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي المعرفي العصبي، والذي يتم تطبيقه بوعي في هذه الدرجة الجامعية.

من ناحية أخرى، ومن أجل تفضيل الاتصال بين المرشد والمتدرب قدر الإمكان، يتم توفير مجموعة واسعة من إمكانيات الاتصال، سواء في الوقت الحقيقي أو المؤجل (الرسائل الداخلية، ومنتديات المناقشة، وخدمة الهاتف، والاتصال عبر البريد الإلكتروني مع مكتب السكرتير الفني، والدرشة ومؤتمرات الفيديو).

وبالمثل، سيسمح هذا الحرم الجامعي الافتراضي المتكامل للغاية لطلاب TECH بتنظيم جداولهم الدراسية وفقاً لتوافرهم الشخصي أو التزامات العمل. وبهذه الطريقة، سيتمكنون من التحكم الشامل في المحتويات الأكاديمية وأدواتهم التعليمية، وفقاً لتحديثهم المهني المتسارع.



ستسمح لك طريقة الدراسة عبر الإنترنت لهذا البرنامج بتنظيم وقتك ووتيرة تعلمك، وتكييفها مع جدولك الزمني“

تُبرر فعالية المنهج بأربعة إنجازات أساسية:

1. الطلاب الذين يتبعون هذا المنهج لا يحققون فقط استيعاب المفاهيم، ولكن أيضاً تنمية قدراتهم العقلية من خلال التمارين التي تقيم المواقف الحقيقية وتقوم بتطبيق المعرفة المكتسبة.

2. يركز المنهج التعلم بقوة على المهارات العملية التي تسمح للطلاب بالاندماج بشكل أفضل في العالم الحقيقي.

3. يتم تحقيق استيعاب أبسط وأكثر كفاءة للأفكار والمفاهيم، وذلك بفضل منهج المواقف التي نشأت من الواقع.

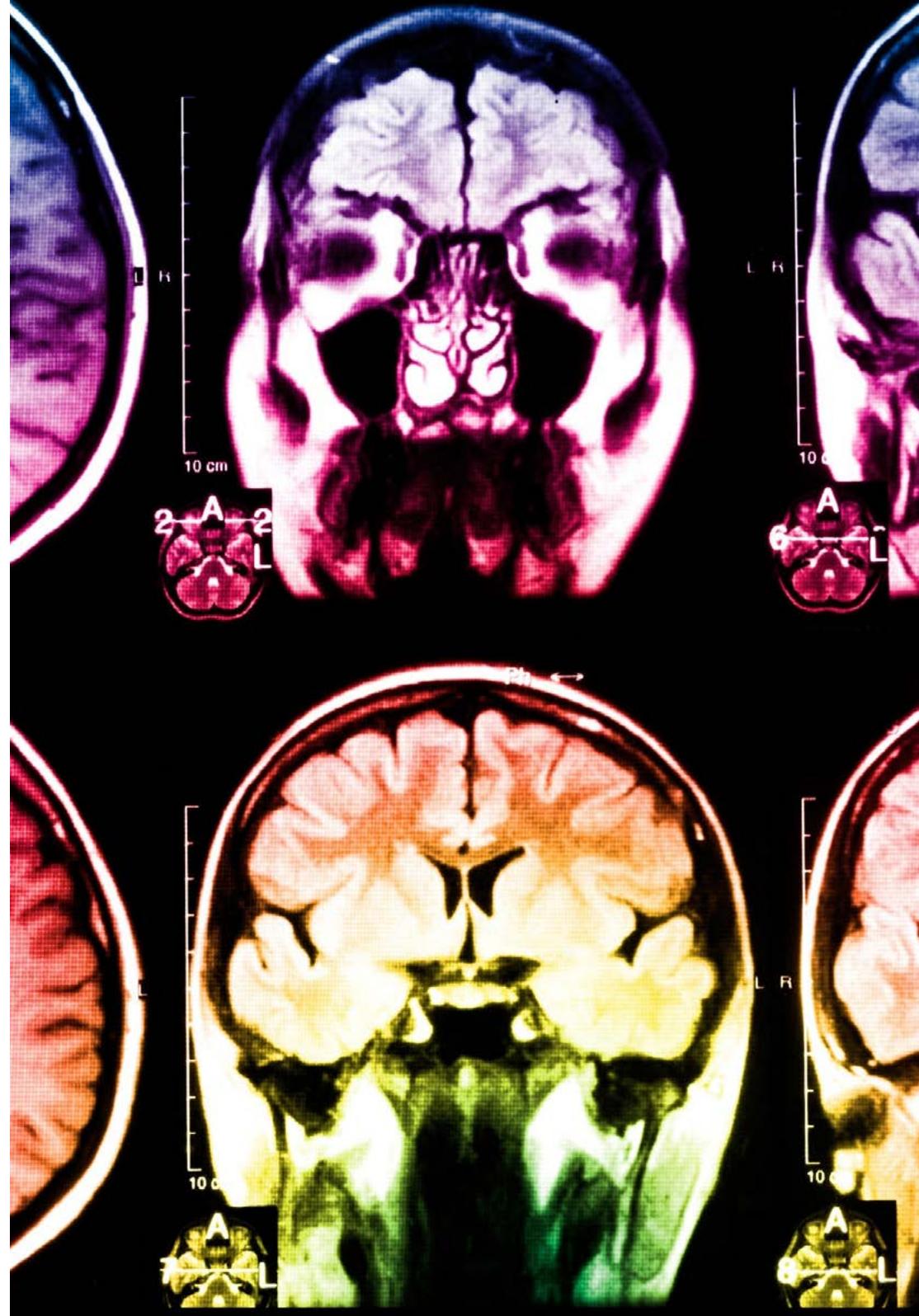
4. يصبح الشعور بكفاءة الجهد المستثمر حافزاً مهماً للغاية للطلاب، مما يترجم إلى اهتمام أكبر بالتعلم وزيادة في الوقت المخصص للعمل في المحاضرة الجامعية.

المنهجية الجامعية الأفضل تصنيفاً من قبل طلابها

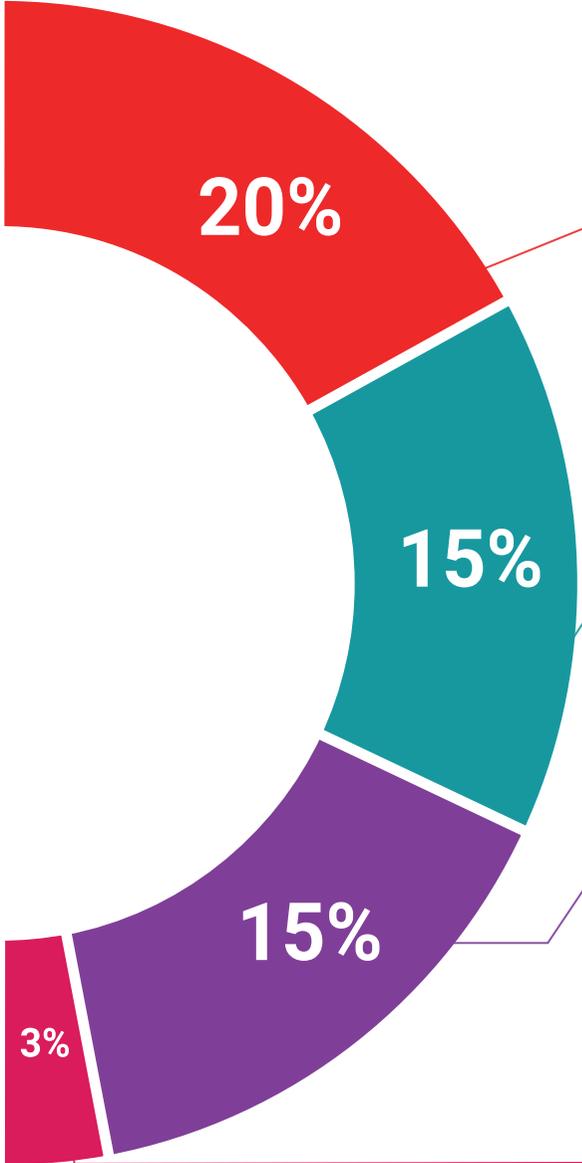
نتائج هذا النموذج الأكاديمي المبتكر يمكن ملاحظته في مستويات الرضا العام لخريجي TECH. تقييم الطلاب لجودة التدريس، وجودة المواد، وهيكلة الدورة وأهدافها ممتاز. ليس من المستغرب أن تصبح الجامعة الأعلى تقييماً من قبل طلابها على منصة المراجعات Trustpilot، حيث حصلت على 4.9 من 5.

يمكنك الوصول إلى محتويات الدراسة من أي جهاز متصل بالإنترنت (كمبيوتر، جهاز لوحي، هاتف ذكي) بفضل كون TECH على اطلاع بأحدث التطورات التكنولوجية والتربوية.

"التعلم من خبير" ستتمكن من التعلم مع مزايا الوصول إلى بيئات تعليمية محاكاة ونهج التعلم بالملاحظة، أي "التعلم من خبير".

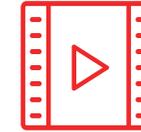


وهكذا، ستكون أفضل المواد التعليمية، المُعدّة بعناية فائقة، متاحة في هذا البرنامج:



المواد الدراسية

يتم خلق جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديدًا من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموشًا حقًا. يتم بعد ذلك تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق طريقتنا في العمل عبر الإنترنت، مع التقنيات الأكثر ابتكارًا التي تتيح لنا أن نقدم لك جودة عالية، في كل قطعة سنضعها في خدمتك.



التدريب العملي على المهارات والكفاءات

سننفذ أنشطة لتطوير كفاءات ومهارات محددة في كل مجال من مجالات المواد الدراسية. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.



ملخصات تفاعلية

نقدم المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد من نوعه لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



قراءات تكميلية

المقالات الحديثة والوثائق التوافقية والمبادئ التوجيهية الدولية... في مكتبة TECH الافتراضية، سيكون لديك وصول إلى كل ما تحتاجه لإكمال تدريبك.





دراسات الحالة (Case studies)

ستكمل مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة في المادة التي يتم توظيفها. حالات تم عرضها وتحليلها وتدريبها من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



الاختبار وإعادة الاختبار

نقوم بتقييم وإعادة تقييم معرفتك بشكل دوري طوال فترة البرنامج. نقوم بذلك على 3 من 4 مستويات من هرم ميلر.



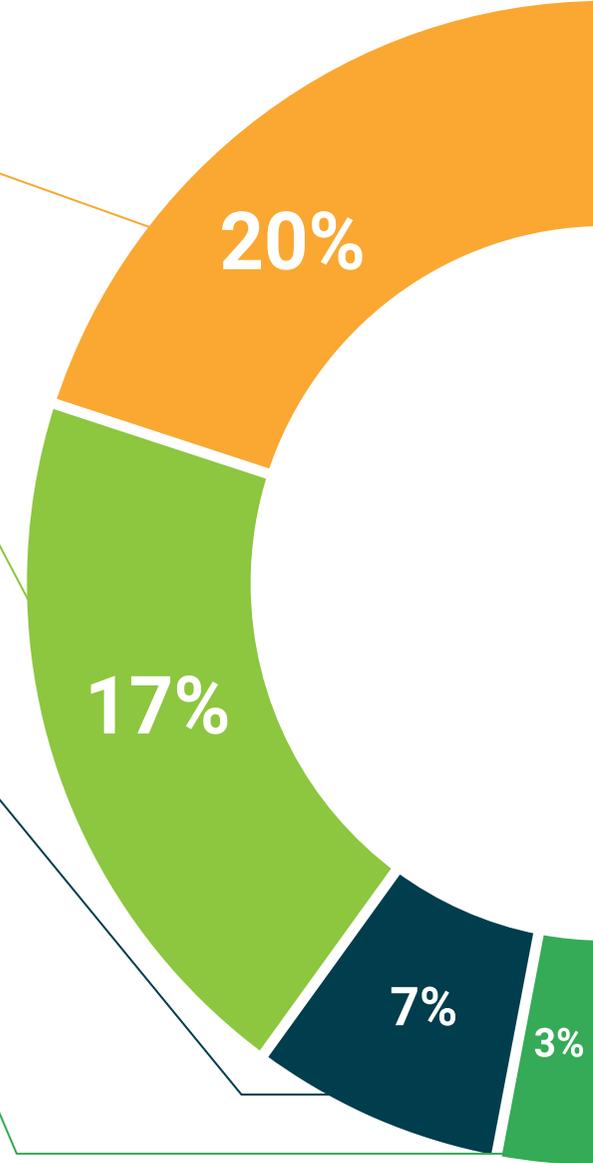
المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم. إن ما يسمى بالتعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة ، ويولد الأمان في قراراتنا الصعبة في المستقبل.



إرشادات توجيهية سريعة للعمل

تقدم TECH المحتويات الأكثر صلة بالدورة التدريبية في شكل أوراق عمل أو إرشادات توجيهية سريعة للعمل. إنها طريقة موجزة وعملية وفعالة لمساعدة الطلاب على التقدم في تعلمهم.



المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في الواقع الممتد عبر الوسائط المتعددة: الواقع الافتراضي (VR) والواقع المعزز (AR) بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدائث، الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على مؤهلك العلمي الجامعي
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بإجراءات مرهقة"



تحتوي المحاضرة الجامعية في مقدمة في الواقع الممتد عبر الوسائط المتعددة: الواقع الافتراضي (VR) والواقع المعزز (AR) على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدائة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: المحاضرة الجامعية في الواقع الممتد عبر الوسائط المتعددة: الواقع الافتراضي (VR)

والواقع المعزز (AR)

طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

مدة الدراسة: 6 أسابيع



الجامعة
التيكولوجية
tech

محاضرة جامعية

الواقع المعتمد عبر الوسائط المتعددة:
الواقع الافتراضي (VR) والواقع المعزز (AR)

« طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: عبر الإنترنت

محاضرة جامعية

الواقع الممتد عبر الوسائط المتعددة:
الواقع الافتراضي (VR) والواقع المعزز (AR)