

Certificat

Narration de Jeux Vidéo



## Certificat

### Narration de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/narration-jeux-video](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/narration-jeux-video)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Structure et contenu

---

*page 12*

04

Méthodologie

---

*page 16*

05

Diplôme

---

*page 24*

# 01

# Présentation

Aujourd'hui, les jeux vidéo sont devenus plus complexes en termes de scénario, en raison de la demande des joueurs pour des histoires plus alambiquées et de la capacité accrue des nouveaux médias et des nouvelles consoles, qui permettent de développer des jeux plus longs. C'est pourquoi les développeurs accordent de plus en plus d'attention à cet aspect et doivent disposer d'experts en narration et en écriture de scénarios. Ainsi, ce diplôme offre à ses étudiants la possibilité de se spécialiser dans ce domaine, leur permettant de devenir les grands scénaristes de jeux vidéo du futur.





*Développez les histoires des prochains jeux vidéo à succès grâce à ce Certificat"*

Parmi les grands jeux vidéo d'aujourd'hui, la plupart ont une grande histoire soigneusement développée de sorte que leur intrigue principale et leurs personnages progressent de manière logique mais surprenante. Cet équilibre n'est pas facile à atteindre, car créer des jeux vidéo attrayants mais non prévisibles demande beaucoup d'écriture.

Mais pour mener à bien cette tâche, il est nécessaire d'avoir des connaissances spécifiques dans le domaine car écrire des scénarios n'est pas facile, et lorsqu'il s'agit du domaine des jeux vidéo, une spécialisation encore plus poussée est nécessaire.

Pour cette raison, ce Certificat en Narration de Jeux Vidéo est la réponse à tous ceux qui souhaitent travailler dans le secteur en développant toutes sortes d'histoires, d'intrigues et de scénarios de manière efficace. Ainsi, ce Certificat contient toutes les clés pour mener à bien ces tâches, grâce à son contenu complet et à sa méthodologie flexible qui s'adapte aux circonstances de chaque étudiant, leur permettant de combiner leur vie professionnelle avec leurs études.

Ce **Certificat en Narration de Jeux Vidéo** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Scénarisation et Narration Appliquées aux jeux vidéo
- ◆ Son contenu graphique, schématique et éminemment pratique est destiné à fournir des informations scientifiques et sanitaires sur les disciplines médicales indispensables à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé afin d'améliorer
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*L'intrigue des jeux vidéo  
les plus célèbres du futur  
sera entre vos mains"*

“

*Ce Certificat est ce dont vous avez besoin pour réussir dans l'industrie du jeu vidéo"*

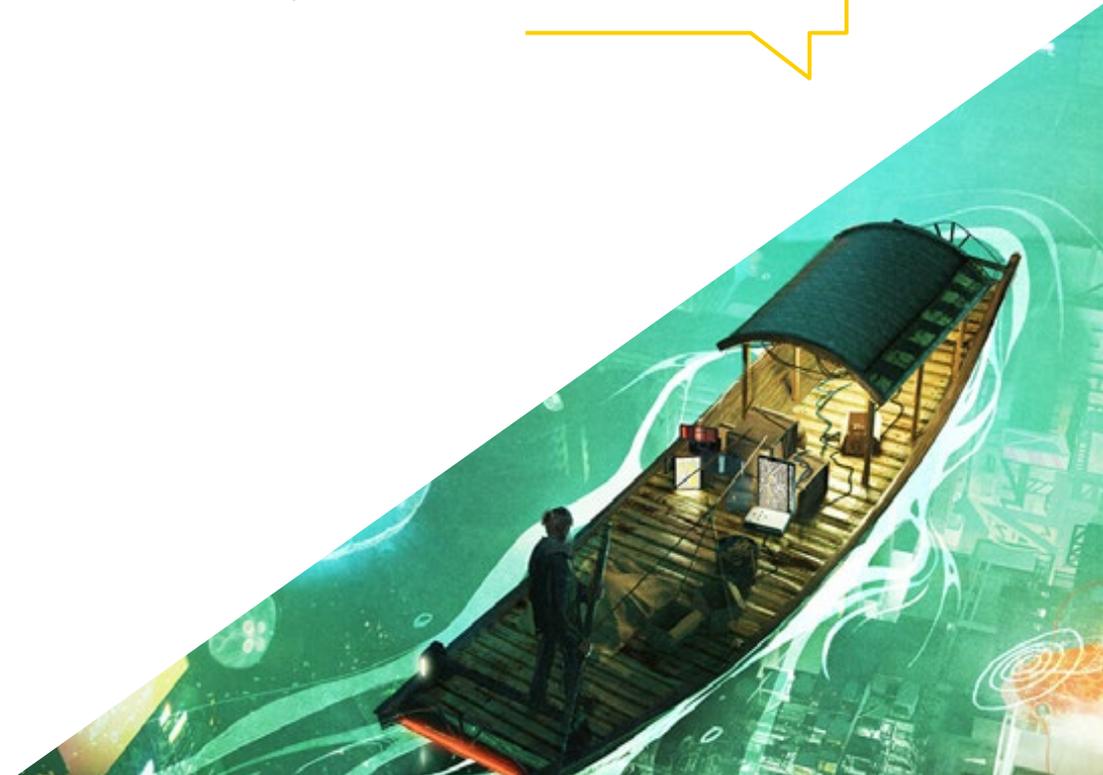
*Spécialisez-vous et voyez comment les meilleures entreprises de jeux vidéo voudront de vous.*

*La narration des jeux vidéo est complexe et ce diplôme vous aidera à en comprendre parfaitement le fonctionnement.*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.



# 02

## Objectifs

L'objectif principal de ce Certificat en Narration de Jeux Vidéo est d'offrir aux étudiants les meilleurs outils et connaissances dans le développement d'histoires et d'intrigues pour ce type de travail. De cette manière, les étudiants pourront assimiler les spécificités de l'écriture de scénario appliquée aux jeux vidéo, qui est très différente des autres médias audiovisuels. Par conséquent, cette qualification est ce dont les professionnels du secteur ont besoin pour se distinguer et devenir des scénaristes recherchés par les meilleures entreprises.





“

*Vos histoires seront les plus convoitées  
de l'industrie du jeu vidéo”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Comprendre les différents éléments qui composent une histoire
- ◆ Appliquer les structures Narratives au format du jeu vidéo
- ◆ Connaître les différents genres et récits existant dans le monde des jeux vidéo
- ◆ Apprendre à développer des dialogues efficaces grâce à la scénarisation





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Déterminer les pulsations narratives dans certains formats audiovisuels
- ◆ Développer ses propres idées de manière créative et structurée dans différents textes
- ◆ Développer des personnages et des dialogues qui pourront être utilisés dans le scénario d'un jeu vidéo

“

*Vous avez de grandes idées  
et ce Certificat vous aidera  
à les développer”*

# 03

## Structure et contenu

Le contenu de ce diplôme a été conçu par d'éminents spécialistes de la narration de jeux vidéo, de sorte que les étudiants disposeront des meilleures connaissances disponibles. Ainsi, ce que les étudiants apprennent dans Certificat en Narration de Jeux Vidéo peut être mis en pratique directement dans le domaine professionnel, ce qui leur permet de progresser rapidement et d'être très appréciés par leurs entreprises.



“

*Apprenez à écrire les meilleurs scripts  
pour les jeux vidéo avec ce programme”*

## Module 1. Narration du jeu vidéo

- 1.1. Raconter une histoire, pour quoi faire?
  - 1.1.1. Introduction
  - 1.1.2. Narration et signification
  - 1.1.3. Jeux Vidéo de Narration Vs. Jeux vidéo d'action
  - 1.1.4. Les subtilités de la narration
- 1.2. L'idée de la narration audiovisuelle
  - 1.2.1. Narration d'un jeu vidéo
  - 1.2.2. Scénario de jeu vidéo
  - 1.2.3. Scénarios prédominants dans différentes intrigues de jeux vidéo
  - 1.2.4. Structures, personnages et dialogues développés dans le scénario d'un jeu vidéo
- 1.3. La structure de la narration audiovisuelle
  - 1.3.1. L'idée
  - 1.3.2. La structure de la narration
  - 1.3.3. Genre, format et ton
  - 1.3.4. Point de vue narratif
- 1.4. Le contenu de l'histoire: nœuds d'action et types d'action
  - 1.4.1. Exemples de nœuds d'action
  - 1.4.2. Exemple pratique de narration I
  - 1.4.3. Exemple pratique de narration II
  - 1.4.4. Exemple pratique de narration III
- 1.5. La narration dans les jeux vidéo: interaction
  - 1.5.1. Introduction
  - 1.5.2. Nœuds jouables et structures ouvertes
  - 1.5.3. Narration et interactivité
  - 1.5.4. Applications narratives interactives
- 1.6. La narration dans les jeux vidéo: l'immersion
  - 1.6.1. Introduction
  - 1.6.2. Récit environnemental
  - 1.6.3. Récit visuel des personnages
  - 1.6.4. Évolution de la narration dans les jeux vidéo



- 
- 1.7. Création de personnages
    - 1.7.1. Définir le personnage
    - 1.7.2. Pré-production, *Briefing*, dates de livraison et *Milestone*
    - 1.7.3. Structure de base du caractère avec des formes géométriques. Comprendre le canon et les proportions
    - 1.7.4. Expressivité corporelle Raccourcis Donner de la personnalité
    - 1.7.5. Structure de base du visage, expressions faciales et variantes de structure
    - 1.7.6. Caractère des finitions du design en fonction des exigences du projet
    - 1.7.7. Préparation de la feuille de personnage pour la production
  - 1.8. Principes narratives interactives
    - 1.8.1. La pragmatique de la conception Persuasion et séduction
    - 1.8.2. Conflit et idée dans les discours interactifs
    - 1.8.3. La formation du caractère. Représentation des avatars et des joueurs
    - 1.8.4. Structures narratives et ludiques. Les espaces narratifs dans les jeux vidéo. Arbre de dialogue et branches
  - 1.9. Théorie narratives interactives
    - 1.9.1. Introduction à la narration et à l'interaction
    - 1.9.2. Hypertexte et cybertexte. Rhétorique numérique et procédurale
    - 1.9.3. LudoNarrative et ludofiction. Mondes fictionnels interactifs
    - 1.9.4. Applications narratives interactives
  - 1.10. Histoire de la narration dans les jeux vidéo
    - 1.10.1. Années 1980-1990
    - 1.10.2. Années 1990-2000
    - 1.10.3. Années 2000-2010
    - 1.10.4. Années 2010- Actualité

04

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

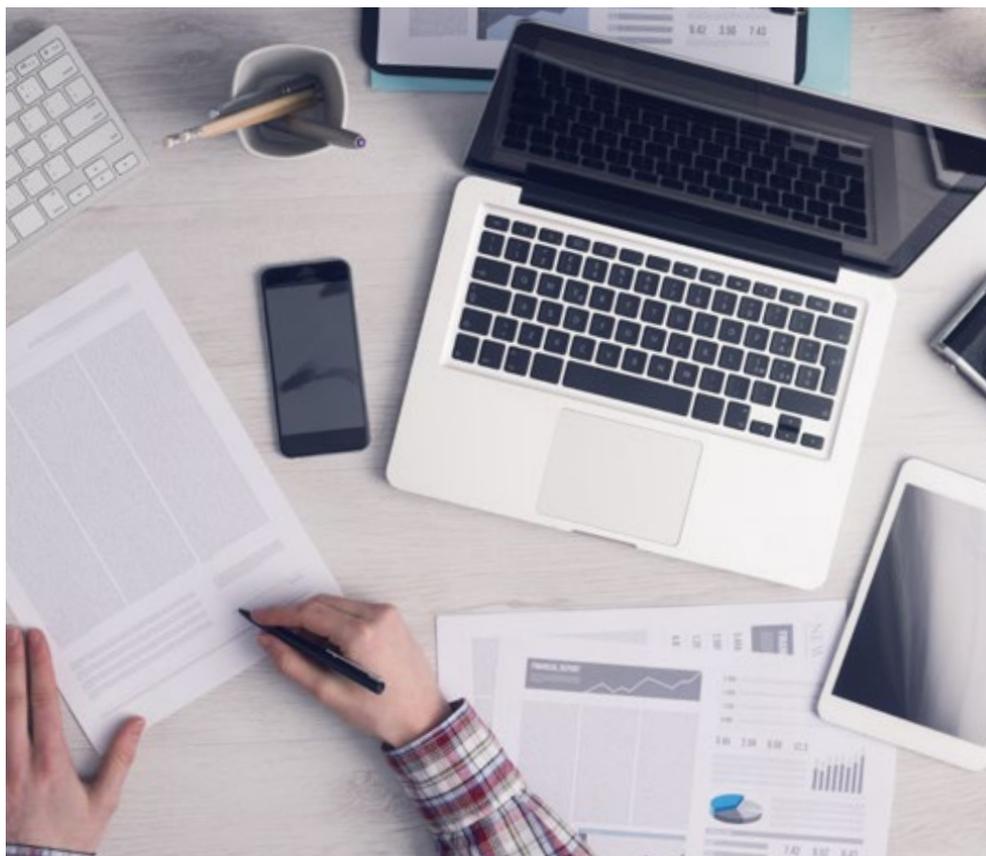
Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



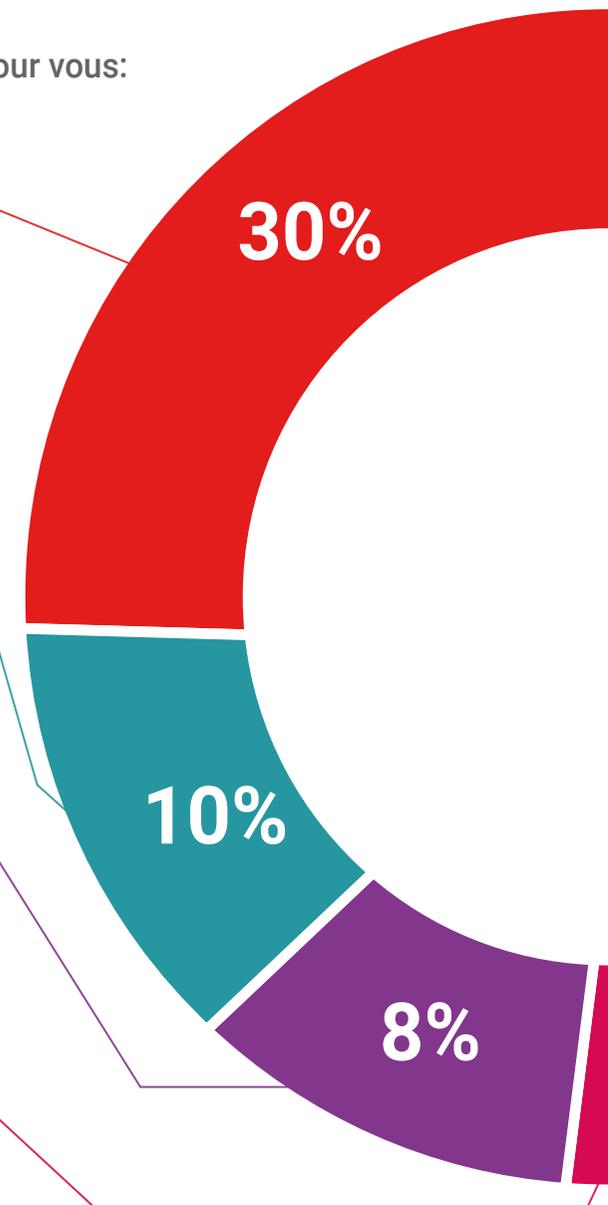
#### Pratique des aptitudes et des compétences

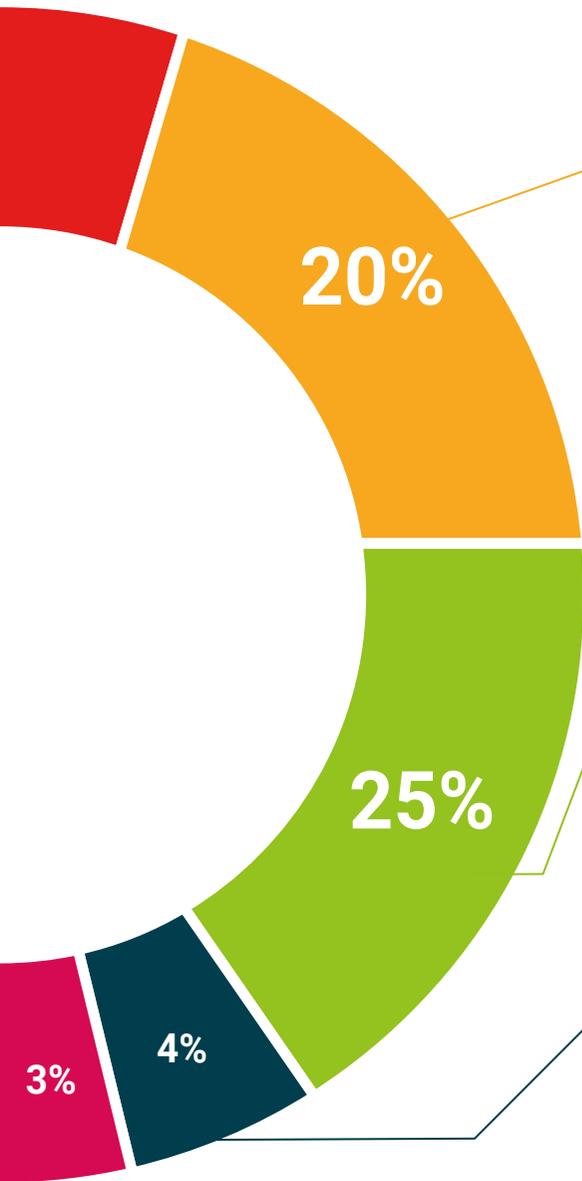
Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





**Case Studies**

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



**Résumés interactifs**

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances. Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



**Testing & Retesting**

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 05 Diplôme

Le Certificat en Narration de Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Narration de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Narration de Jeux Vidéo**

N.º d'Heures Officielles: **150 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institut

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

Certificat

Narration de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université  
Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Narration de Jeux Vidéo

