

Certificat Avancé

Composition Artistique pour les Jeux Vidéo





Certificat Avancé Composition Artistique pour les Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-videos/diplome-universite/diplome-universite-composition-artistique-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Pour qu'un jeu vidéo soit réussi, il doit être composé de plusieurs facteurs, parmi lesquels le plus important est sans aucun doute son design, car la composition visuelle est fondamentale pour générer un attrait chez l'utilisateur au premier regard. Les animations pour les réseaux sociaux et les environnements virtuels attirent l'attention d'un nombre croissant de personnes sur les jeux interactifs. Pour y parvenir, l'artiste ou le concepteur de jeux vidéo doit être en mesure de connaître les dernières techniques appliquées dans le secteur qui permettront de différencier son travail des autres, en apprenant à lui donner forme, couleur et profondeur comme un expert: des connaissances qu'il acquerra dans ce programme.





“

Avec ce programme, vous apprendrez à donner forme à vos idées dans des environnements virtuels en créant des expériences réelles”

Le diplômé du Certificat Avancé en Composition Artistique pour les Jeux Vidéo aura le bon profil pour évoluer dans le milieu professionnel des artistes 2D et 3D. Renforcer leurs compétences dans le domaine du *Concept Art*, définir des techniques dans des formes complexes représentant le volume du corps humain, en travaillant l'anatomie dans ses détails pour créer des personnages et des scénarios de plus en plus intéressants avec une finition professionnelle.

Vous comprendrez les formes utilisées au cours de l'histoire dans différentes cultures et qui constituent aujourd'hui une source d'inspiration très utile pour développer votre propre style. Développer les techniques de perspective qui les aideront à donner une plus grande impression de volume, de profondeur et de tridimensionnalité à leurs futures œuvres.

Grâce au campus virtuel de TECH, l'étudiant disposera d'un accès rapide, sécurisé et fiable. Avec des contenus conçus par des experts pour rendre l'expérience des étudiants de plus en plus productive, ils pourront partager leurs expériences dans des salles de réunion, ainsi qu'acquérir les outils dont ils ont besoin dans les bibliothèques numériques, et ils disposeront également de support audiovisuel didactique et théorique.

Cette nouvelle certification permettra aux étudiants de mettre tout leur talent en pratique dans de nouveaux projets qui les pousseront à obtenir de meilleurs résultats dans leur développement professionnel, grâce à un processus d'apprentissage adapté à leurs besoins dans un environnement 100% en ligne et pratique.

Ce **Certificat Avancé en Composition Artistique pour les Jeux Vidéo** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Certificat Avancé en Composition Artistique pour les Jeux Vidéo
- ◆ Le contenu graphique, schématique et pratique de l'ouvrage fournit des informations concrètes sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Étudiez à votre propre rythme, dans un environnement sécurisé et de qualité, et atteignez vos objectifs jour après jour"

“

Apprenez l'importance de la diffusion sous la surface et l'utilisation de la lumière sur différentes surfaces pour obtenir des images réalistes"

Le corps programme comprend des professionnels du secteur qui apportent l'expérience de leur travail à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

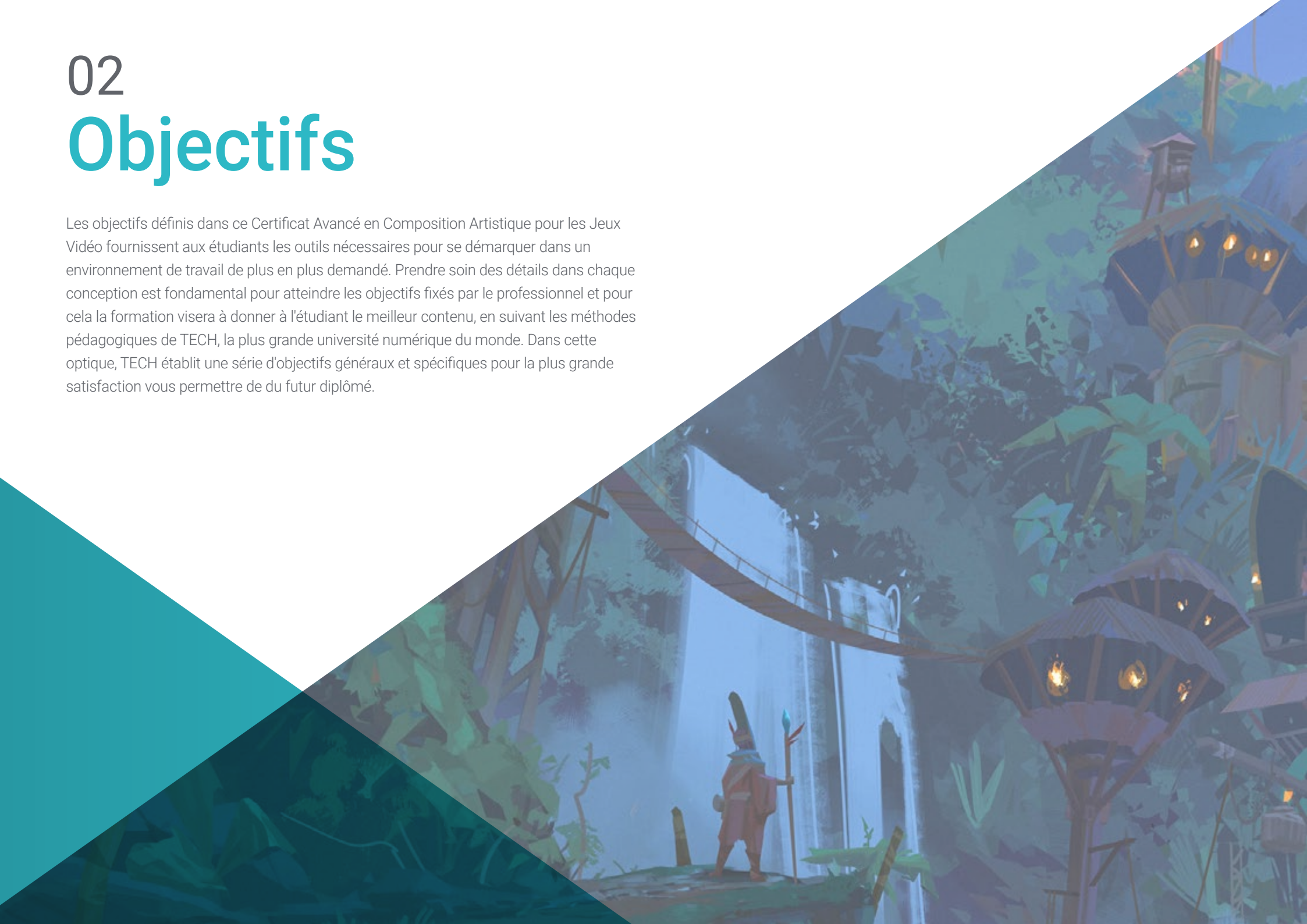
L'obtention d'un Certificat Avancé fera de vous un candidat attrayant pour entrer dans les meilleures entreprises de développement de jeux vidéo.

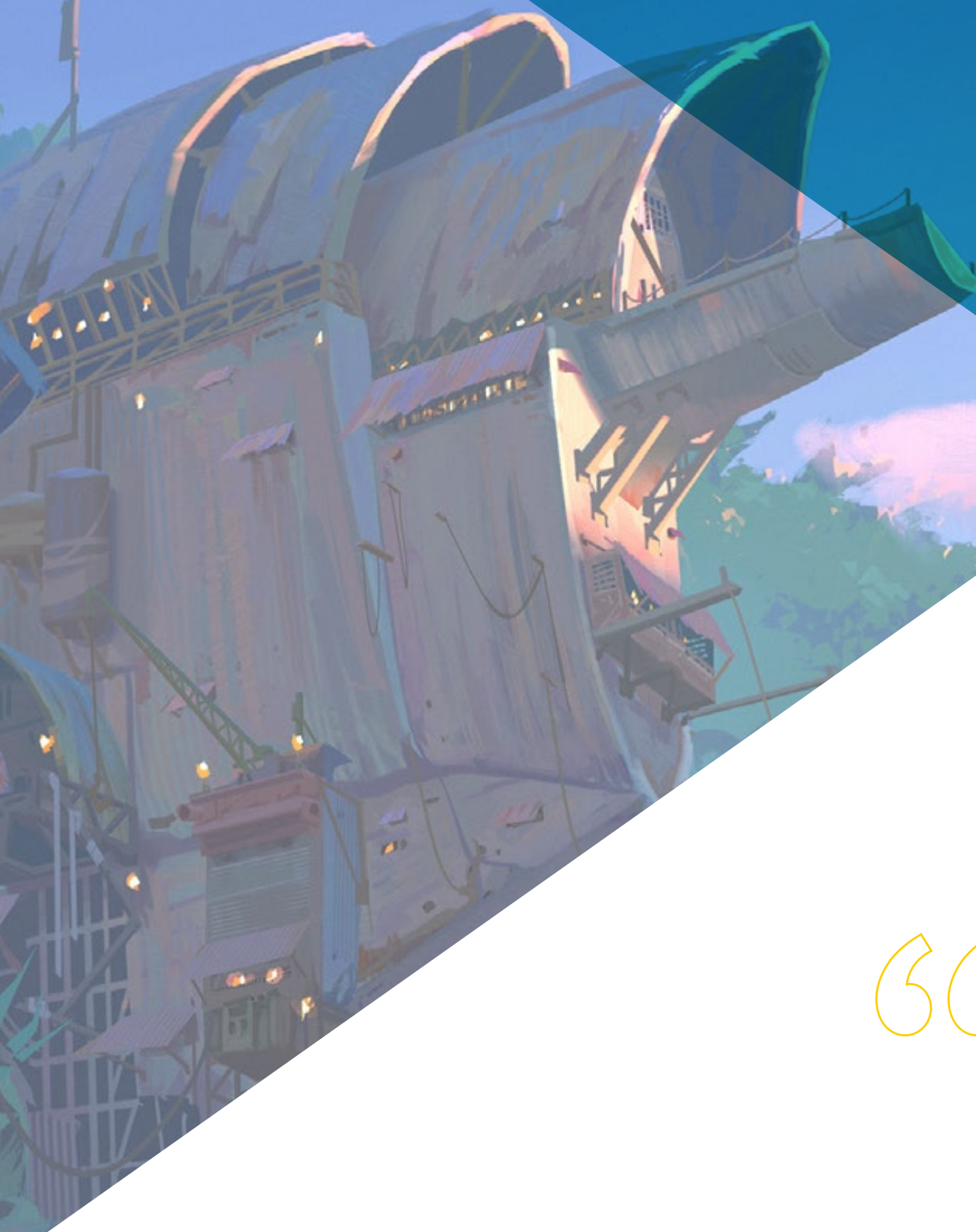
Si vous souhaitez évoluer dans le secteur des jeux vidéo, apprenez à combiner efficacement les éléments pour composer un chef-d'œuvre parfait.



02 Objectifs

Les objectifs définis dans ce Certificat Avancé en Composition Artistique pour les Jeux Vidéo fournissent aux étudiants les outils nécessaires pour se démarquer dans un environnement de travail de plus en plus demandé. Prendre soin des détails dans chaque conception est fondamental pour atteindre les objectifs fixés par le professionnel et pour cela la formation visera à donner à l'étudiant le meilleur contenu, en suivant les méthodes pédagogiques de TECH, la plus grande université numérique du monde. Dans cette optique, TECH établit une série d'objectifs généraux et spécifiques pour la plus grande satisfaction vous permettre de du futur diplômé.





“

Perfectionnez vos idées grâce aux nouvelles techniques appliquées à la conception 2D et 3D”



Objectifs généraux

- ◆ Composer des œuvres de qualité professionnelle pour l'industrie du jeu vidéo
- ◆ Être capable d'appliquer efficacement les techniques de conception du volume, de la couleur et de l'anatomie
- ◆ Comprendre le fonctionnement de l'industrie artistique dans les jeux vidéo
- ◆ Améliorer les compétences individuelles et le travail d'équipe
- ◆ Perfectionner le design de la figure humaine dans le jeu vidéo
- ◆ Être capable de présenter les travaux finaux de manière professionnelle
- ◆ Démarquez vous avec votre profil professionnel dans l'environnement concurrentiel actuel

“

Vous atteindrez vos objectifs étape par étape avec la méthodologie d'étude appliquée par TECH dans ce Certificat Avancé”





Objectifs spécifiques

Module 1. Volume

- ◆ Approfondir les différences entre la 2D et la 3D
- ◆ Développer les connaissances sur les ombres dans les plans et l'anatomie
- ◆ Connaître les différents types d'ombrage en fonction du style choisi
- ◆ Savoir appliquer le volume en fonction de la perspective et de la couleur

Module 2. Couleur

- ◆ Comprendre le comportement de la lumière et sa propagation
- ◆ Évaluer les différents aspects de la lumière, les nuances, la saturation et le contraste
- ◆ Étudier les différentes techniques d'application de la couleur
- ◆ Connaître l'importance de la couleur dans l'art du jeu vidéo

Module 3. Anatomie

- ◆ Étudier l'anatomie des formes organiques
- ◆ Différencier un squelette complexe d'un squelette avec des formes simples
- ◆ Apprendre à éviter les erreurs courantes lors de la représentation d'un visage humain
- ◆ Savoir appliquer correctement la couleur selon les tons et les nuances sur le corps humain

03

Direction de la formation

Dans chacun de ses diplômes, TECH choisit les professionnels les plus qualifiés dans le domaine de compétence, afin de fournir aux étudiants les outils nécessaires pour exceller dans la conception de jeux vidéo. Ce Certificat Avancé en Composition Artistique pour les Jeux Vidéo englobe les connaissances les plus récentes enseignées par un corps professoral innovant et moderne ; il fournit aux étudiants une qualité dans tous les aspects techniques et professionnels du programme, leur permettant de mener à bien tout projet de travail majeur.





“

*Apprenez à composer de nouvelles histoires
pour les rendre visibles sur un marché de plus
en plus exigeant”*

Direction



D. Mikel Alaez, Jon

- Artiste conceptuel pour les personnages de English Coach Podcast
- Artiste conceptuel en Master D
- Diplômée en Art à l'Université des Beaux-Arts UPV
- Concept Art et Illustration Numérique à Master D Rendr

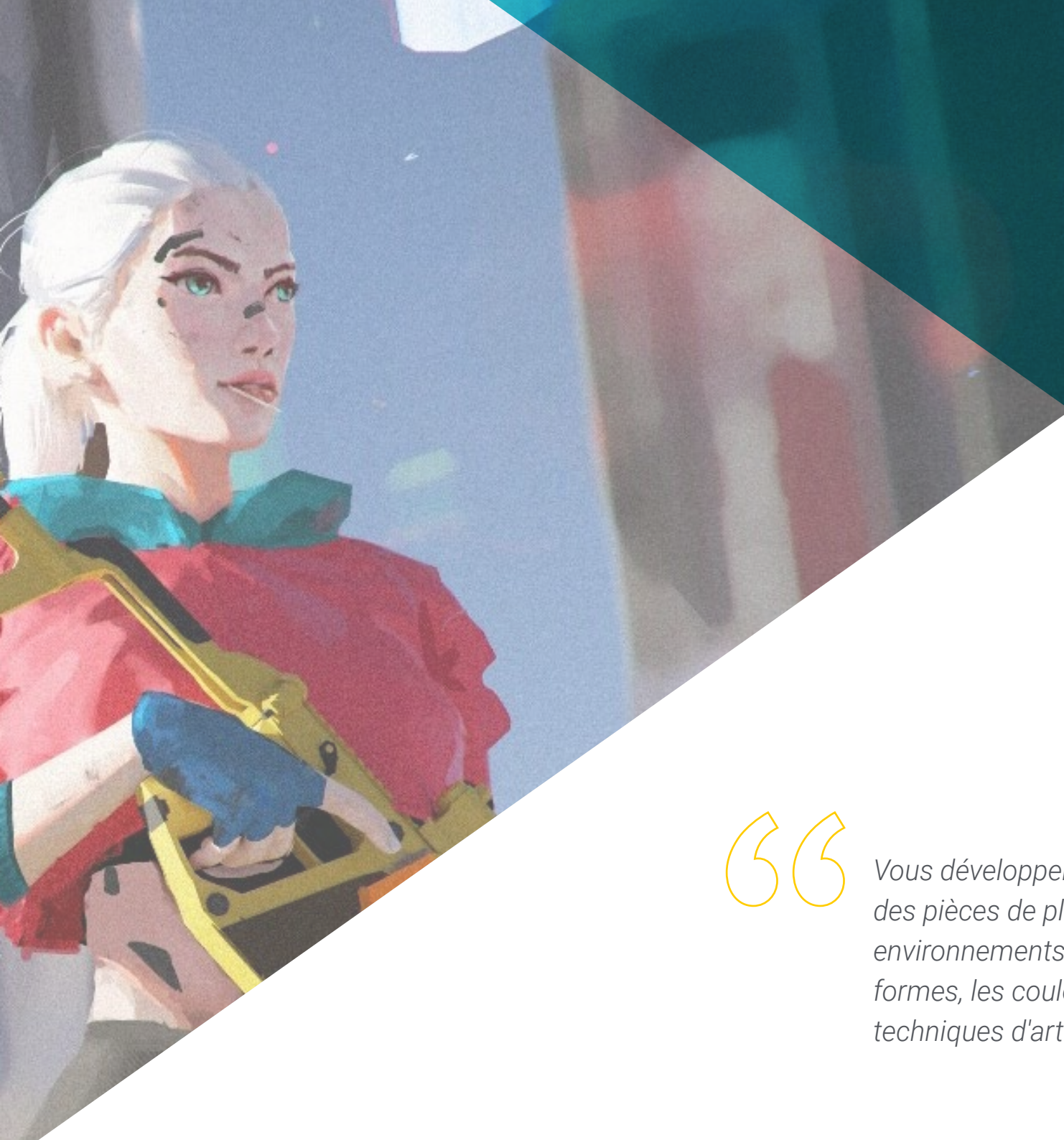


04

Structure et contenu

Le système d'apprentissage de TECH permet aux étudiants d'assimiler les connaissances de manière pratique et à leur propre rythme, avec les avantages de l'accès à des environnements d'enseignement virtuels dirigés par des experts dans chaque thématique. Il s'agit du *Learnig from an Expert*. Ce Certificat Avancé en Composition Artistique pour les Jeux Vidéo est développé en 3 modules permettra aux étudiants d'améliorer leurs compétences en comprenant les nouveaux concepts et procédures appliqués dans le monde de l'industrie du jeu vidéo et des réalités virtuelles.





“

Vous développerez votre capacité à réaliser des pièces de plus en plus réalistes dans des environnements virtuels, en mélangeant les formes, les couleurs et les ombres avec des techniques d'art de jeu vidéo"

Module 1. Volume

- 1.1. Formes tridimensionnelles
 - 1.1.1. 2D à 3D
 - 1.1.2. Mélange de formes
 - 1.1.3. Étude
- 1.2. Ombres sur les plans
 - 1.2.1. Manque de lumière
 - 1.2.2. Direction de la lumière
 - 1.2.3. Ombres sur différents objets
- 1.3. *Ambient Occlusion*
 - 1.3.1. Définition
 - 1.3.2. Difficulté de la lumière
 - 1.3.3. Contact
- 1.4. Ombres en anatomie
 - 1.4.1. Visage
 - 1.4.2. Schémas du corps humain
 - 1.4.3. Éclairage
- 1.5. Ombres narratives
 - 1.5.1. Exemple
 - 1.5.2. Quand l'utiliser?
 - 1.5.3. Exagération
- 1.6. Ombres pour les bandes dessinées
 - 1.6.1. Styles
 - 1.6.2. Trames
 - 1.6.3. Auteurs
- 1.7. Ombres pour les mangas
 - 1.7.1. Styles
 - 1.7.2. Auteurs
 - 1.7.3. Exécution
- 1.8. Trames
 - 1.8.1. Traditionnel
 - 1.8.2. Digital
 - 1.8.3. Trames réalisées

- 1.9. Volume et perspective
 - 1.9.1. Pas d'ombrage
 - 1.9.2. Formes
 - 1.9.3. Exécution
- 1.10. Volume par couleur
 - 1.10.1. Profondeur
 - 1.10.2. Forme
 - 1.10.3. Trait de pinceau

Module 2. Couleur

- 2.1. Propagation de la lumière
 - 2.1.1. Technicité
 - 2.1.2. Exemple
 - 2.1.3. RGB
- 2.2. Lumière sur les surfaces
 - 2.2.1. Réflexions
 - 2.2.2. Rebonds
 - 2.2.3. *Subsurface Scattering*
- 2.3. Design et couleur
 - 2.3.1. Exagération
 - 2.3.2. Imagination
 - 2.3.3. Utilisation
- 2.4. Lumière dans les ombres
 - 2.4.1. Réflexions
 - 2.4.2. Couleur dans les ombres
 - 2.4.3. Astuces
- 2.5. HUE/Tonalité
 - 2.5.1. Définition
 - 2.5.2. Importance
 - 2.5.3. Utilisation
- 2.6. Saturation
 - 2.6.1. Définition
 - 2.6.2. Importance
 - 2.6.3. Utilisation

- 2.7. *Value*/contraste
 - 2.7.1. Définition
 - 2.7.2. Contraste dans l'œuvre
 - 2.7.3. Utilisation
- 2.8. Couleur dans l'illustration
 - 2.8.1. Différences
 - 2.8.2. Liberté
 - 2.8.3. Théorie
- 2.9. *Couleur en Concept Art*
 - 2.9.1. Importance
 - 2.9.2. Design et couleur
 - 2.9.3. *Prop* scène/personnage
- 2.10. La couleur dans l'art
 - 2.10.1. Histoire
 - 2.10.2. Changements
 - 2.10.3. Référence

Module 3. Anatomie

- 3.1. Dentelle et formes organiques
 - 3.1.1. Pratique
 - 3.1.2. Complexité
 - 3.1.3. Routine
- 3.2. Références
 - 3.2.1. En direct
 - 3.2.2. Pages web
 - 3.2.3. Références de qualité
- 3.3. Formes simples du squelette
 - 3.3.1. Compréhension
 - 3.3.2. A propos des images
 - 3.3.3. Simplifier
- 3.4. Squelette complexe
 - 3.4.1. Progresser
 - 3.4.2. Nomenclature
 - 3.4.3. Du simple au complexe

- 3.5. Les muscles
 - 3.5.1. À propos des références
 - 3.5.2. Des muscles utiles
 - 3.5.3. Types de corps
- 3.6. Crâne
 - 3.6.1. Structure
 - 3.6.2. *Loomins*
 - 3.6.3. Conseils
- 3.7. Visage humain
 - 3.7.1. Proportions
 - 3.7.2. Erreurs courantes
 - 3.7.3. Conseils
- 3.8. Profil anatomique
 - 3.8.1. Conseils
 - 3.8.2. Différences
 - 3.8.3. Construction
- 3.9. Anatomie 3/4
 - 3.9.1. Que faut-il prendre en considération?
 - 3.9.2. Conseils
 - 3.9.3. Différences
- 3.10. Couleur du corps humain
 - 3.10.1. Translucidité
 - 3.10.2. Couleur dans les ombres
 - 3.10.3. Tons



Créez des œuvres au style unique grâce aux techniques enseignées dans ce programme"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



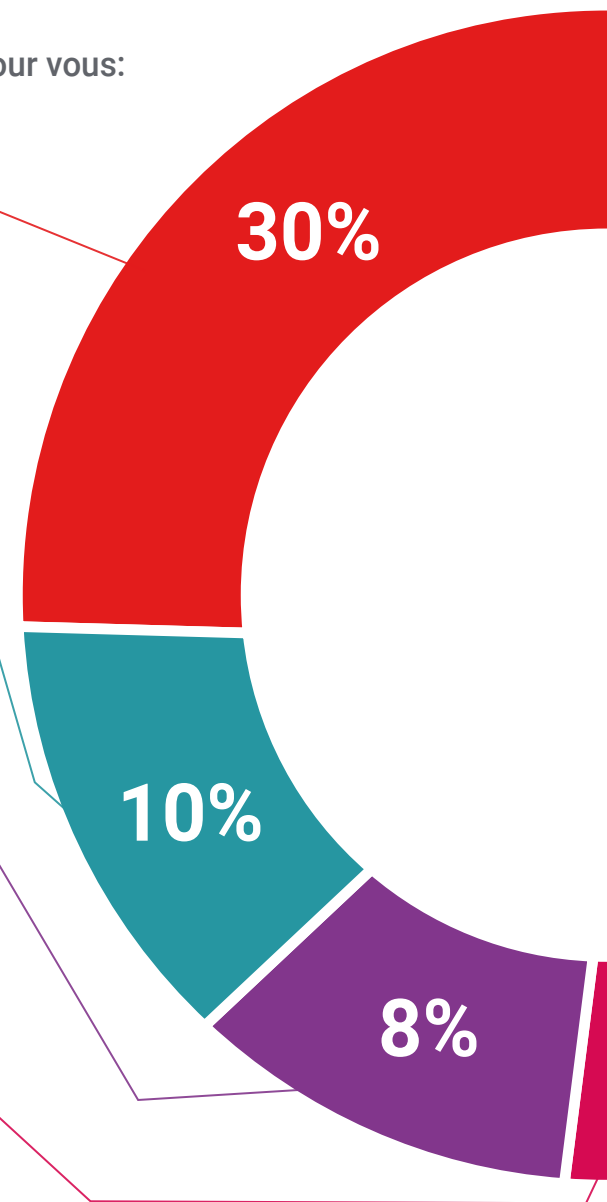
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat Avancé en Composition Artistique pour les Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

Ce **Certificat Avancé en Composition Artistique pour les Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Composition Artistique pour les Jeux Vidéo**

N.° d'heures officielles: **450 h.**



future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Avancé
Composition Artistique
pour les Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat Avancé

Composition Artistique pour les Jeux Vidéo