

# Certificat Avancé

## Analyse des Cryptomonnaies et Blockchain

ETH / BUSD M



## Certificat Avancé

### Analyse des Cryptomonnaies et Blockchain

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/diplome-universite/diplome-universite-analyse-cryptomonnaies-blockchain](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/diplome-universite/diplome-universite-analyse-cryptomonnaies-blockchain)

# Accueil

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 18*

05

Méthodologie

---

*page 24*

06

Diplôme

---

*page 32*

# 01

# Présentation

L'industrie du jeu vidéo continue de se transformer pour s'adapter à des *gamers* exigeants en termes de qualité des titres, mais aussi à un secteur avide de nouveautés. Ce domaine est en phase de croissance avec l'introduction des crypto-monnaies et *Blockchain*.

Le scénario actuel ouvre d'excellentes perspectives aux professionnels du jeu vidéo qui souhaitent se spécialiser dans un domaine prometteur. Dans ce programme, un panel d'experts discutera de ce secteur émergent, qui nécessite une connaissance approfondie du système financier et des réseaux au sein desquels entreprendre un projet de gamification. Tout cela avec l'avantage d'être 100% en ligne, et d'offrir aux professionnels la flexibilité d'acquérir des connaissances de n'importe où dans le monde.





“

*Les cryptomonnaies sont la force dominante dans le secteur des jeux vidéo. Ne restez pas à la traîne et spécialisez-vous avec ce Certificat Avancé dans un domaine en plein essor”*

La revalorisation de jeux vidéo comme Axie Infinity, Gala ou Alien Words au cours de l'année dernière démontre le grand potentiel des titres qui profitent de l'élan des crypto-monnaies et *Blockchain* pour dominer le marché à la croissance la plus rapide dans le secteur des jeux au cours des dernières décennies.

Le professionnel du jeu vidéo qui maîtrise la finance des monnaies virtuelles et son développement grâce à la *Blockchain* grimpera les échelons d'une industrie qui demande du personnel spécialisé. C'est dans ce contexte que ce Certificat Avancé a été créé, mettant à disposition des étudiants les derniers développements du secteur et les outils d'analyse leur permettant de connaître les variations des différentes crypto-monnaies, leur potentiel actuel et leur potentiel futur pour mener à bien une aventure dans le secteur des jeux vidéo.

Une équipe pédagogique professionnelle avec une expérience dans les projets *Blockchain* fait partie de ce diplôme qui formera les étudiants dans un domaine à forte projection. En outre, le modèle d'enseignement 100% en ligne proposé par TECH vous donne la liberté d'ajuster la charge d'enseignement au rythme que vous souhaitez. La classe virtuelle et les contenus multimédias qui enrichissent cette certification sont accessibles depuis n'importe quel appareil disposant d'une connexion internet.

Ce **Certificat Avancé en Analyse des Cryptomonnaies et Blockchain** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en crypto-monnaies, *Blockchain* et jeux vidéo
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques où effectuer le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Visualisez le marché des crypto-monnaies mieux que vos concurrents et préparez la meilleure stratégie pour votre projet dans le secteur du gaming"*

“

*Évaluez de manière aigüe les différentes stratégies pour maximiser les profits dans le secteur de la gamification en utilisant la technologie Blockchain et les Cryptomonnaies"*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*L'équipe pédagogique vous fournira un matériel exhaustif et actualisé sur le secteur du Crypto-Gaming, afin que vous puissiez réussir votre carrière professionnelle.*

*Faites-vous un nom dans un secteur de la gamification en plein essor. Spécialisez-vous avec ce Certificat Avancé.*



# 02 Objectifs

L'évolution constante des crypto-monnaies et de la *Blockchain* oblige le professionnel du jeu vidéo, qui souhaite lancer toute initiative basée sur cette technologie, à se tenir au courant des derniers développements. Par conséquent, ce diplôme fournit une connaissance générale du paradigme technologique actuel, et permet également aux étudiants de faire la distinction entre les différentes crypto-monnaies, les *wallet* et les réseaux les plus optimaux, ainsi que leurs principales caractéristiques. Les simulations de cas pratiques permettront aux professionnels d'opérer dans des environnements ludiques une fois la formation achevée.







“

*De grandes entreprises rentabilisent déjà leurs projets Crypto-Gaming. Spécialisez-vous Ils veulent que vous fassiez partie de leur équipe"*



## Objectifs généraux

- ◆ Identifier systématiquement et en profondeur le fonctionnement de la technologie *Blockchain*, en développant comment ses avantages et ses inconvénients sont liés au fonctionnement de son architecture
- ◆ Contraster les aspects de la *Blockchain* avec les technologies conventionnelles utilisées dans les diverses applications auxquelles la technologie de la *Blockchain* a été appliquée
- ◆ Analyser les principales caractéristiques de la finance décentralisée dans le contexte de l'économie *Blockchain*
- ◆ Établir les caractéristiques fondamentales des jetons non fongibles, leur fonctionnement et leur déploiement depuis leur émergence jusqu'à aujourd'hui
- ◆ Comprendre le lien entre les NFT et *Blockchain* et examiner les stratégies permettant de générer et d'extraire de la valeur des jetons non fongibles
- ◆ Exposer les caractéristiques des principales crypto-monnaies, leur utilisation, leurs niveaux d'intégration à l'économie mondiale et les projets de gamification virtuelle

“

*La méthodologie d'enseignement de TECH améliore la compréhension du contenu grâce à l'utilisation de la technologie multimédia”*





## Objectifs spécifiques

### Module 1. Blockchain

- ◆ Identifier les composants de la technologie *Blockchain*
- ◆ Déterminer les avantages de la *Blockchain* dans les projets d'entrepreneuriat
- ◆ Sélectionner les types de réseaux Ad Hoc avec les objectifs proposés lors de la planification d'un projet d'économie ludique
- ◆ Choisir et gérer un *Wallet* (Digital Wallet)

### Module 2. Analyse des Cryptomonnaies

- ◆ Discriminer les crypto-monnaies les plus adaptées à des projets futurs
- ◆ Estimer le comportement des cryptomonnaies
- ◆ Interpréter les hausses et les baisses des crypto-monnaies
- ◆ Établir des critères pour la sélection des *Stablecoins*

### Module 3. Réseaux

- ◆ Discriminer la sélection optimale des réseaux pour les objectifs proposés dans une future entreprise, à travers des exemples d'utilisation et les principales caractéristiques de chacun d'eux
- ◆ Comprendre le fonctionnement des réseaux et élaborer une stratégie autour d'eux
- ◆ Élaborer des plans pour améliorer l'accessibilité des réseaux au niveau de l'utilisateur

03

# Direction de la formation

TECH offre aux professionnels du jeu vidéo un contenu éducatif de qualité qui répond aux exigences des entreprises du secteur. Il a été développé avec le soutien d'une équipe d'enseignants disposant d'une expérience et de compétences pluridisciplinaires dans le domaine du *Crypto-Gaming*. Ainsi, les étudiants seront accompagnés par des experts qui travaillent sur des projets *Blockchain* et maîtrisent ce sujet avec une grande précision.

A decorative graphic on the right side of the page. It features a large, stylized 'NFT' logo in the top right corner. Below it, the words 'Non-fungible token' are written in a glowing, 3D-style font. The background consists of a dark grid pattern with glowing orange and blue lines, suggesting a digital or blockchain theme.

Non-fungible  
token

FET  
ungible

“

*Un corps enseignant expérimenté dans le secteur du Crypto-Gaming sera votre grand allié. Avec eux, vous atteindrez vos objectifs”*

## Directeur invité international

Rene Stefancic est un professionnel de premier plan des **technologies Blockchain et Web3**, connu pour son approche innovante et son leadership stratégique dans les **écosystèmes numériques émergents**. Il occupe actuellement le poste de Chief Operating Officer (COO) chez **Enjin**, une **plateforme pionnière de Blockchain et de NFT**, où il gère des tâches telles que l'adoption de nouveaux outils et favorise les **partenariats stratégiques** afin de mettre en place des solutions informatiques de pointe. Avec une approche pratique et axée sur les résultats, il applique sa philosophie « nager ou couler » et « tout essayer » à chaque projet, cherchant toujours à résoudre les défis les plus complexes d'une manière évolutive et efficace.

Avant de rejoindre Enjin, Stefancic a occupé le poste de Head of Marketing chez **CoinCodex**, une plateforme **d'agrégation de données sur les crypto-monnaies**. C'est dans cet environnement qu'il a consolidé son expertise en marketing numérique et en stratégies de croissance, jouant un rôle décisif dans l'expansion de la visibilité et de la portée de l'entreprise. Sa transition vers le monde de la **Blockchain** a commencé lorsqu'il a décidé de quitter sa carrière dans la **finance traditionnelle** pour se concentrer sur la modélisation et l'analyse des données dans ce nouveau secteur, jetant ainsi les bases de sa carrière dans un marché en constante évolution.

Avec une vision axée sur le développement de produits et la **stratégie Informatique**, l'expert excelle à diriger des équipes vers la création de solutions innovantes et applicables dans le contexte de la technologie Blockchain. Sa capacité à nouer des relations d'affaires solides et durables lui a permis d'établir des partenariats stratégiques clés dans l'industrie, cimentant sa réputation internationale de leader dynamique dans le domaine de la technologie et des actifs numériques.



## M. Stefancic, Rene

---

- Directeur Opérationnel (COO, Chief Operating Officer) chez Enjin, Singapour, Singapour
- Conseiller en Blockchain chez NFTFrontier
- Consultant en IT chez RS IT Consulting
- Directeur du Marketing chez CoinCodex
- Consultant chez NextCash
- Spécialiste du Marketing Numérique au sein du Groupe Piaggio Slovénie
- Master en Gestion à la Faculté de Gestion de l'Université de Primorska
- Diplôme en Économie à la Faculté d'Économie et de Commerce de l'Université de Ljubljana

“

*Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”*

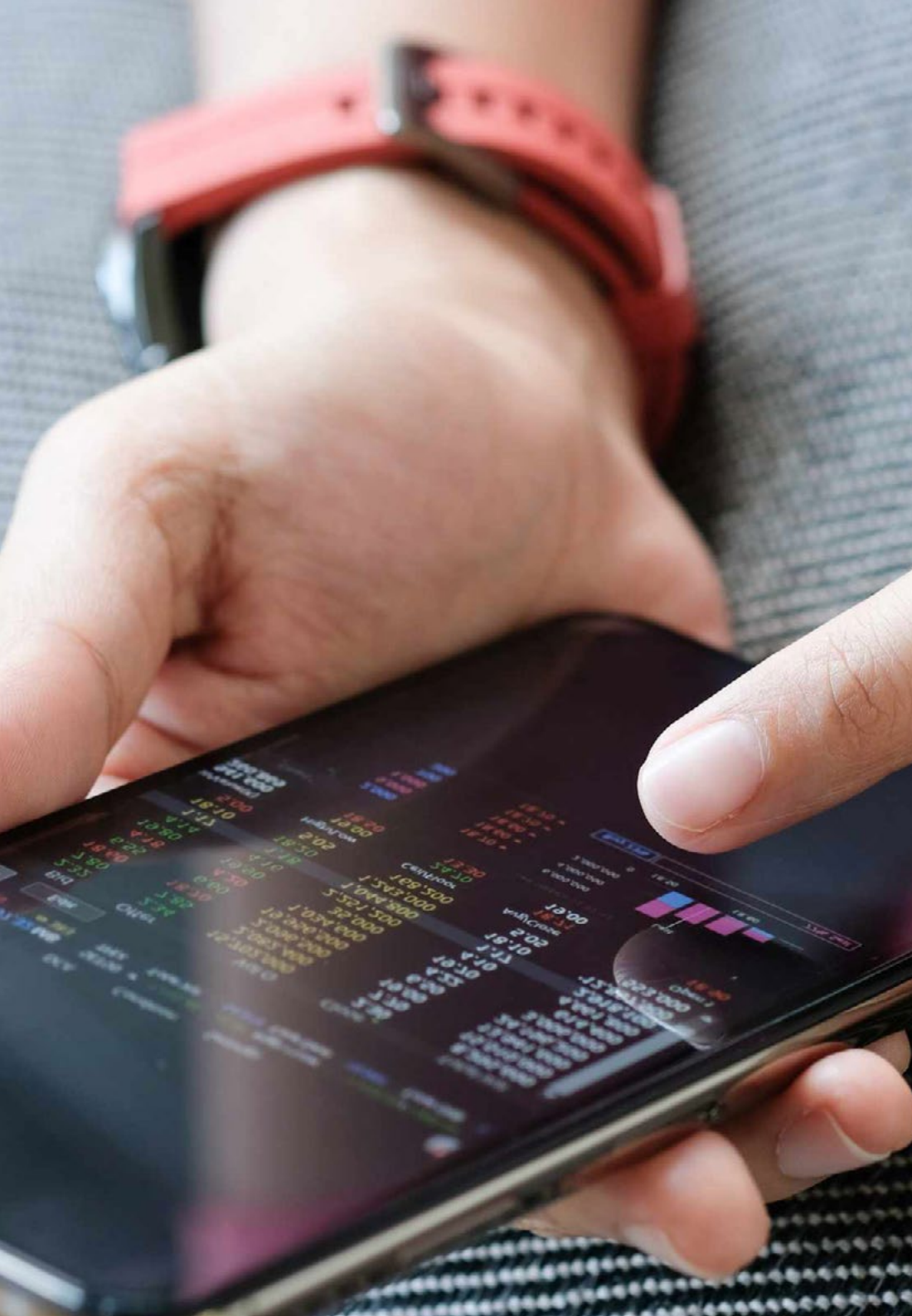
## Direction



### M. Olmo Cuevas, Alejandro

- Fondateur de Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- Fondateur du Projet Niide
- Concepteur de Jeux Vidéo et Économies de *Blockchain* pour les Jeux Vidéo
- Écrivain de fiction fantastique et de prose poétique





## Professeurs

### M. Gálvez González, Danko Andrés

- ◆ Conseiller Commercial à Niide, un projet d'économie gamifiée sur la *Blockchain*
- ◆ Programmeur HTML et CCS dans les projets de didactique de l'apprentissage
- ◆ Cadre Commercial à Movistar et Virgin Mobile
- ◆ Cadre Commercial à Movistar et Virgin Mobile  
Licence en Sciences de l'Éducation à l'Université de Playa Ancha Sciences

### M. Olmo Cuevas, Víctor

- ◆ Co-fondateur, Concepteur de Jeux et Économiste de Jeux à Seven Moons Studios  
*Blockchain Gaming*
- ◆ Designer Web et Joueur Professionnel
- ◆ Joueur Professionnel de Poker en ligne et Enseignant
- ◆ Designer Graphique à Arvato Services Bertelsmann
- ◆ Analyste de Projets et Investisseur dans Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ◆ Technicien de Laboratoire Chimique
- ◆ Graphiste

# 04

## Structure et contenu

Les professionnels du jeu vidéo qui souhaitent faire partie du secteur du *Crypto-Gaming* doivent fonder leurs projets sur des connaissances solides. Dans ce Certificat Avancé, les concepts clés de la technologie *Blockchain* appliqués à des situations réelles sont explorés en profondeur. L'apparente complexité initiale disparaît au fur et à mesure que l'enseignement progresse avec le modèle pédagogique TECH, où les étudiants disposent d'un système *Relearning II* qui facilite la compréhension du contenu en le répétant. Le résultat est une expérience d'apprentissage simple et pratique pour le professionnel du jeu vidéo.



“

*Le contenu basé sur des cas réels vous permettra de comprendre plus facilement les sujets abordés dans ce Certificat Avancé”*

## Module 1. Blockchain

- 1.1. *Blockchain*
  - 1.1.1. *Blockchain*
  - 1.1.2. La nouvelle économie de la *Blockchain*
  - 1.1.3. La décentralisation, fondement de l'économie *Blockchain*
- 1.2. Technologies *Blockchain*
  - 1.2.1. La blockchain du *Bitcoin*
  - 1.2.2. Processus de validation, puissance de calcul
  - 1.2.3. *Hash*
- 1.3. Types de *Blockchain*
  - 1.3.1. Chaîne Publique
  - 1.3.2. Chaîne privée
  - 1.3.3. Chaîne Hybride ou Fédérée
- 1.4. Types de Réseaux
  - 1.4.1. Réseau Centralisé
  - 1.4.2. Réseau Distribué
  - 1.4.3. Réseau Décentralisé
- 1.5. *Smart Contracts*
  - 1.5.1. *Smart Contracts*
  - 1.5.2. Processus de génération d'un *Smart Contract*
  - 1.5.3. Exemples et Applications des *Smart Contract*
- 1.6. *Wallets*
  - 1.6.1. *Wallets*
  - 1.6.2. Utilité et importance d'un *Wallet*
  - 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*
- 1.7. Économie de la *Blockchain*
  - 1.7.1. Avantages de l'économie de la *Blockchain*
  - 1.7.2. Niveau de risque
  - 1.7.3. *Gas Fee*



- 1.8. Sécurité
  - 1.8.1. Révolution dans les systèmes de sécurité
  - 1.8.2. Transparence absolue
  - 1.8.3. Attaques contre la *Blockchain*
- 1.9. Tokenisation
  - 1.9.1. *Tokens*
  - 1.9.2. Tokenisation
  - 1.9.3. Modèles tokenisés
- 1.10. Aspect juridique
  - 1.10.1. Comment l'architecture affecte-t-elle la capacité de régulation
  - 1.10.2. Jurisprudence
  - 1.10.3. Législation actuelle sur la *Blockchain*

## Module 2. Analyse des Cryptomonnaies

- 2.1. *Bitcoin*
  - 2.1.1. *Bitcoins*
  - 2.1.2. Le *Bitcoin* comme indicateur de marché
  - 2.1.3. Avantages et inconvénients des économies ludiques
- 2.2. *Altcoins*
  - 2.2.1. Principales caractéristiques et différences par rapport au *Bitcoin*
  - 2.2.2. Impact sur le marché
  - 2.2.3. Analyse des projets contraignants
- 2.3. Ethereum
  - 2.3.1. Caractéristiques principales et fonctionnement
  - 2.3.2. Projets hébergés et impact sur le marché
  - 2.3.3. Avantages et inconvénients des économies ludiques
- 2.4. *Binance Coin*
  - 2.4.1. Caractéristiques principales et fonctionnement
  - 2.4.2. Projets hébergés et impact sur le marché
  - 2.4.3. Avantages et inconvénients des économies ludiques

- 2.5. *Stablecoins*
  - 2.5.1. Caractéristiques
  - 2.5.2. Projets fonctionnant sur *Stablecoins*
  - 2.5.3. Utilisation des *Stablecoins* dans les économies gamifiées
- 2.6. Principales *Stablecoins*
  - 2.6.1. USDT
  - 2.6.2. USDC
  - 2.6.3. BUSD
- 2.7. *Négociation*
  - 2.7.1. *Trading* dans les économies gamifiées
  - 2.7.2. Portefeuille équilibré
  - 2.7.3. Portefeuille déséquilibré
- 2.8. *Trading*: DCA
  - 2.8.1. DCA
  - 2.8.2. *Trading* positionnel
  - 2.8.3. *Daytrading*
- 2.9. Risques
  - 2.9.1. Formation des prix
  - 2.9.2. Liquidité
  - 2.9.3. L'économie mondiale
- 2.10. Aspect juridique
  - 2.10.1. Réglementation minière
  - 2.10.2. Droits des consommateurs
  - 2.10.3. Garantie et sécurité

## Module 3. Réseaux

- 3.1. La révolution des *Smart Contract*
  - 3.1.1. Naissance des *Smart Contract*
  - 3.1.2. L'hébergement d'applications
  - 3.1.3. La sécurité des processus informatiques
- 3.2. Metamask
  - 3.2.1. Aspects
  - 3.2.2. Action sur l'accessibilité
  - 3.2.3. Gestion des actifs dans Metamask
- 3.3. Tron
  - 3.3.1. Aspects
  - 3.3.2. Applications hébergées
  - 3.3.3. Inconvénients et avantages
- 3.4. Ripple
  - 3.4.1. Aspects
  - 3.4.2. Applications hébergées
  - 3.4.3. Inconvénients et avantages
- 3.5. Ethereum
  - 3.5.1. Aspects
  - 3.5.2. Applications hébergées
  - 3.5.3. Inconvénients et avantages
- 3.6. Polygon MATIC
  - 3.6.1. Aspects
  - 3.6.2. Applications hébergées
  - 3.6.3. Inconvénients et avantages

- 3.7. Wax
  - 3.7.1. Aspects
  - 3.7.2. Applications hébergées
  - 3.7.3. Inconvénients et avantages
- 3.8. ADA Cardano
  - 3.8.1. Aspects
  - 3.8.2. Applications hébergées
  - 3.8.3. Inconvénients et avantages
- 3.9. Solana
  - 3.9.1. Aspects
  - 3.9.2. Applications hébergées
  - 3.9.3. Inconvénients et avantages
- 3.10. Projets et migrations
  - 3.10.1. Réseaux adaptés au projet
  - 3.10.2. Migration
  - 3.10.3. *Crosschain*

“

*Surfez sur la vague Crypto-Gaming avec la certitude que vous possédez les connaissances essentielles pour devenir un entrepreneur prospère”*

05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.







“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat Avancé en Analyse des Cryptomonnaies et Blockchain vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.





“

*Terminez ce programme avec succès  
et recevez votre diplôme sans avoir  
à vous soucier des déplacements ou  
des formalités administratives”*

Ce **Certificat Avancé en Analyse des Cryptomonnaies et Blockchain** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Analyse des Cryptomonnaies et Blockchain**

N° d'heures officielles: **450 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

## Certificat Avancé Analyse des Cryptomonnaies et Blockchain

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat Avancé

## Analyse des Cryptomonnaies et Blockchain