

Certificat Avancé

Blockchain, DeFi et NFT





Certificat Avancé Blockchain, DeFi et NFT

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/diplome-universite/diplome-blockchain-defi-nft

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 18

05

Méthodologie

page 24

06

Diplôme

page 32

01

Présentation

L'arrivée de la décentralisation, de la NFT et de la *Blockchain* dans les jeux vidéo est déjà une réalité. L'engagement de plus en plus confiant de nombreuses entreprises et même de pays dans les crypto-monnaies a permis un développement exponentiel des technologies qui gravitent autour, les jeux vidéo étant l'un des principaux secteurs pouvant bénéficier de cette situation. Plusieurs grands développeurs ont déjà parlé ouvertement de l'avenir des jeux vidéo basés sur la *Blockchain*. Le moment est donc venu pour les professionnels du jeu de se spécialiser et de devenir compétents en matière de NFT, *DeFi* et *Blockchain*. Ce programme présente, précisément, un recueil de contenus mis à jour en fonction des dernières avancées technologiques dans ce domaine, dans un format 100% flexible et en ligne avec lequel orienter le parcours professionnel vers les logiciels qui définiront l'avenir des jeux vidéo.



“

Spécialisez-vous dans les trois piliers qui définiront l'avenir des jeux vidéo: la Blockchain, les NFT et le DeFi, en approfondissant les apports essentiels de ces technologies au secteur"

Des projets tels que Decentraland ou The Sandbox montrent déjà les vastes possibilités de créer des métaverses décentralisées où des environnements gamifiés de haute qualité peuvent être développés. La technologie *Blockchain* a constitué un changement de paradigme anthologique dans le monde des jeux vidéo, permettant à de nombreux joueurs d'entrevoir de réelles possibilités de gagner de l'argent tout en continuant à jouer à leurs titres favoris.

Ces nouvelles technologies n'en sont encore qu'à leurs débuts, mais elles offrent un potentiel énorme aux personnes qui maîtrisent à la fois la *Blockchain* la *NFT* et le *DeFi*. C'est pourquoi ce Certificat Avancé en *Blockchain*, *DeFi* et *NFT* explore ces trois domaines en profondeur grâce à la grande expérience d'un corps enseignant spécialisé dans ces domaines. L'ensemble du programme est axé sur la pratique, ce qui permettra aux professionnels du jeu vidéo de perfectionner leur méthodologie de travail dans les environnements les plus innovants et les plus dynamiques du secteur.

Une excellente occasion de se tenir au courant des dernières tendances technologiques en matière de *Crypto-Gaming* et d'acquérir les compétences nécessaires pour devenir un professionnel hors pair dans ce secteur. De plus, vous pourrez profiter du contenu didactique à tout moment, puisqu'il n'y a pas de cours en présentiel ni d'horaires fixes. Le programme est entièrement en ligne, ce qui signifie que tout le contenu peut être téléchargé et étudié à partir de n'importe quel appareil doté d'une connexion Internet.

Ce **Certificat Avancé en Blockchain, DeFi et NFT** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en crypto-monnaies, *Blockchain* et jeux vidéo
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Positionnez-vous dès maintenant comme un acteur clé des projets de jeux vidéo les plus ambitieux de l'avenir et menez votre future carrière vers la réussite"

“

Vous dirigerez les équipes de développement de jeux vidéo et de Blockchain les plus prestigieuses grâce à votre effort continu d'amélioration de votre travail grâce à un programme tel que ce Certificat Avancé"

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous aurez à votre disposition une bibliothèque de ressources multimédias de premier ordre, développées par le corps enseignant lui-même pour vous donner la contextualisation nécessaire et l'étude approfondie de chaque sujet traité.

Vous serez en mesure de combiner parfaitement ce programme avec vos responsabilités professionnelles et personnelles les plus exigeantes, en choisissant quand, où et comment suivre la totalité des cours.



02

Objectifs

Afin d'aborder des questions aussi nouvelles que les NFT, ou les marchés *DeFi*, TECH a veillé à ce que tous les modules de ce Certificat Avancé en Blockchain, DeFi et NFT n'approfondissent pas seulement la théorie, mais aussi la pratique professionnelle de ces modules dans le monde des jeux vidéo. Ainsi, l'objectif principal du programme est de contextualiser et de faire progresser la carrière professionnelle du diplômé grâce à des connaissances novatrices adaptées aux environnements de développement de jeux vidéo les plus avancés.



“

Vous atteindrez vos objectifs professionnels les plus ambitieux grâce à la profondeur et à l'exhaustivité avec lesquelles la Blockchain, le DeFi et le NFT ont été développés dans ce Certificat Avancé en Blockchain, DeFi et NFT"



Objectifs généraux

- ◆ Identifier de manière systématique et approfondie le fonctionnement de la technologie *Blockchain* en développant comment ses avantages et inconvénients sont liés au fonctionnement de son architecture
- ◆ Analyser les aspects de la *Blockchain* avec les technologies conventionnelles utilisées dans les différentes applications auxquelles la technologie *Blockchain* est appliquée
- ◆ Analyser les principales caractéristiques de la finance décentralisée dans le contexte de l'économie *Blockchain*
- ◆ Établir les caractéristiques fondamentales des *Tokens* non fongibles, leur fonctionnement et leur déploiement depuis leur apparition jusqu'à aujourd'hui
- ◆ Comprendre le lien entre les NFT et la *Blockchain* et examiner les stratégies pour générer et extraire de la valeur des *Tokens* non fongibles
- ◆ Exposer les caractéristiques des principales crypto-monnaies, leur utilisation, leurs niveaux d'intégration à l'économie mondiale et les projets de gamification virtuelle



Vous disposerez d'un avantage concurrentiel exceptionnel dans le monde du développement de jeux grâce à votre connaissance avancée des technologies Blockchain les plus importantes du moment"





Objectifs spécifiques

Module 1. *Blockchain*

- ◆ Identifier les composants de la technologie *Blockchain*
- ◆ Déterminer les avantages de la *Blockchain* dans les projets d'entrepreneuriat
- ◆ Sélectionnez les types de réseaux ad hoc. avec les objectifs proposés lors de la planification d'un projet d'économie gamifiée.
- ◆ Choisir et gérer un portefeuille (Digital Wallet) *Wallet* (Digital Wallet)

Module 2. *DeFi*

- ◆ Acquérir les compétences nécessaires pour utiliser les projets basés sur le *DeFi*
- ◆ Identifiez les avantages que la finance décentralisée offre à l'économie gamifiée
- ◆ Identifier les différents niveaux de risque qui peuvent être pris dans l'utilisation du *DeFi*
- ◆ Décrivez comment les marchés décentralisés constituent des applications dans le cadre du *DeFi*
- ◆ Identifier les éléments pertinents pour le secteur de l'économie du jeu vidéo.

Module 3. *NFT*

- ◆ Exploitation de nouvelles *NFT*
- ◆ Déterminer les propriétés de la *NFT*
- ◆ Élaborer des stratégies d'innovation basées sur la technologie *NFT*
- ◆ Introduire la *NFT* dans l'économie du jeu vidéo
- ◆ Comprendre le fonctionnement du système minier *NFT* dans l'économie du jeu vidéo
- ◆ Identifier la valeur d'une *NFT* sur le marché
- ◆ Employer des stratégies de valorisation des *NFTs*

03

Direction de la formation

Les professionnels responsables du développement des de ce Certificat Avancé ont été soigneusement sélectionnés par TECH pour leurs connaissances et leur gestion avancée des technologies *Blockchain* dans les environnements de gamification et de jeux vidéo. En tant que responsables de projets de développement de jeux vidéo *Blockchain Gaming*, l'étudiant acquerra des connaissances pratiques essentielles pour pouvoir même entreprendre ses propres projets dans le secteur.



“

Bénéficier d'un corps enseignant composé de professionnels ayant une connaissance directe du secteur du Crypto-Gaming afin de connaître les meilleures opportunités de croissance dans ce secteur"

Directeur invité international

Rene Stefancic est un professionnel de premier plan des **technologies Blockchain et Web3**, connu pour son approche innovante et son leadership stratégique dans les **écosystèmes numériques émergents**. Il occupe actuellement le poste de Chief Operating Officer (COO) chez **Enjin**, une **plateforme pionnière de Blockchain et de NFT**, où il gère des tâches telles que l'adoption de nouveaux outils et favorise les **partenariats stratégiques** afin de mettre en place des solutions informatiques de pointe. Avec une approche pratique et axée sur les résultats, il applique sa philosophie « nager ou couler » et « tout essayer » à chaque projet, cherchant toujours à résoudre les défis les plus complexes d'une manière évolutive et efficace.

Avant de rejoindre Enjin, Stefancic a occupé le poste de Head of Marketing chez **CoinCodex**, une plateforme **d'agrégation de données sur les crypto-monnaies**. C'est dans cet environnement qu'il a consolidé son expertise en marketing numérique et en stratégies de croissance, jouant un rôle décisif dans l'expansion de la visibilité et de la portée de l'entreprise. Sa transition vers le monde de la **Blockchain** a commencé lorsqu'il a décidé de quitter sa carrière dans la **finance traditionnelle** pour se concentrer sur la modélisation et l'analyse des données dans ce nouveau secteur, jetant ainsi les bases de sa carrière dans un marché en constante évolution.

Avec une vision axée sur le développement de produits et la **stratégie Informatique**, l'expert excelle à diriger des équipes vers la création de solutions innovantes et applicables dans le contexte de la technologie Blockchain. Sa capacité à nouer des relations d'affaires solides et durables lui a permis d'établir des partenariats stratégiques clés dans l'industrie, cimentant sa réputation internationale de leader dynamique dans le domaine de la technologie et des actifs numériques.



M. Stefancic, Rene

- Directeur Opérationnel (COO, Chief Operating Officer) chez Enjin, Singapour, Singapour
- Conseiller en Blockchain chez NFTFrontier
- Consultant en IT chez RS IT Consulting
- Directeur du Marketing chez CoinCodex
- Consultant chez NextCash
- Spécialiste du Marketing Numérique au sein du Groupe Piaggio Slovénie
- Master en Gestion à la Faculté de Gestion de l'Université de Primorska
- Diplôme en Économie à la Faculté d'Économie et de Commerce de l'Université de Ljubljana

“

Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”

Direction



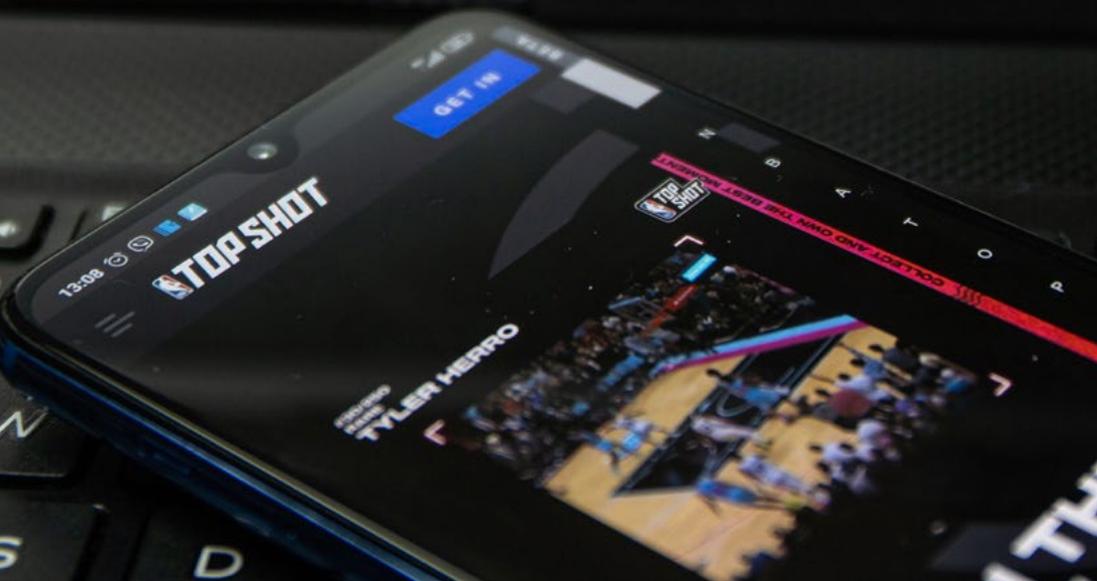
M. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Fondateur de Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- ♦ Fondateur du projet Niide
- ♦ Game designer et économie *Blockchain* pour les jeux vidéo
- ♦ Écrivain de fiction fantastique et de poésie en prose

MOMENTS FROM NBA HISTORY

... from around the world collecting Top Shot
... With over \$200M+ USD in sales across Rookies,
... and Rising Star players!

... 0100 000 000 0000



Professeurs

D. Olmo Cuevas, Víctor

- ◆ Cofondateur, concepteur et économiste de jeu chez Seven Moons Studios
Blockchain Gaming
- ◆ Web designer et joueur professionnel de jeux vidéo
- ◆ Joueur professionnel de Poker en ligne et enseignant
- ◆ Concepteur graphique chez Arvato Services Bertelsmann
- ◆ Analyste de projet et investisseur en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ◆ Technicien de laboratoire chimique
- ◆ Graphiste

04

Structure et contenu

Afin de faciliter au maximum l'apprentissage de l'étudiant, TECH a veillé à ce que les 3 modules de connaissances qui composent ce Certificat Avancé soient structurés de la manière la plus cohérente et efficace possible. Le professionnel du jeu vidéo disposera de nombreuses ressources multimédias pour chaque sujet abordé, notamment des lectures complémentaires, des résumés vidéo et des activités d'auto-connaissance pour consolider les concepts les plus avancés de *Blockchain*, *DeFi* et *NFT* de manière efficace.



DEFI
DECENTRALIZED
FINANCE

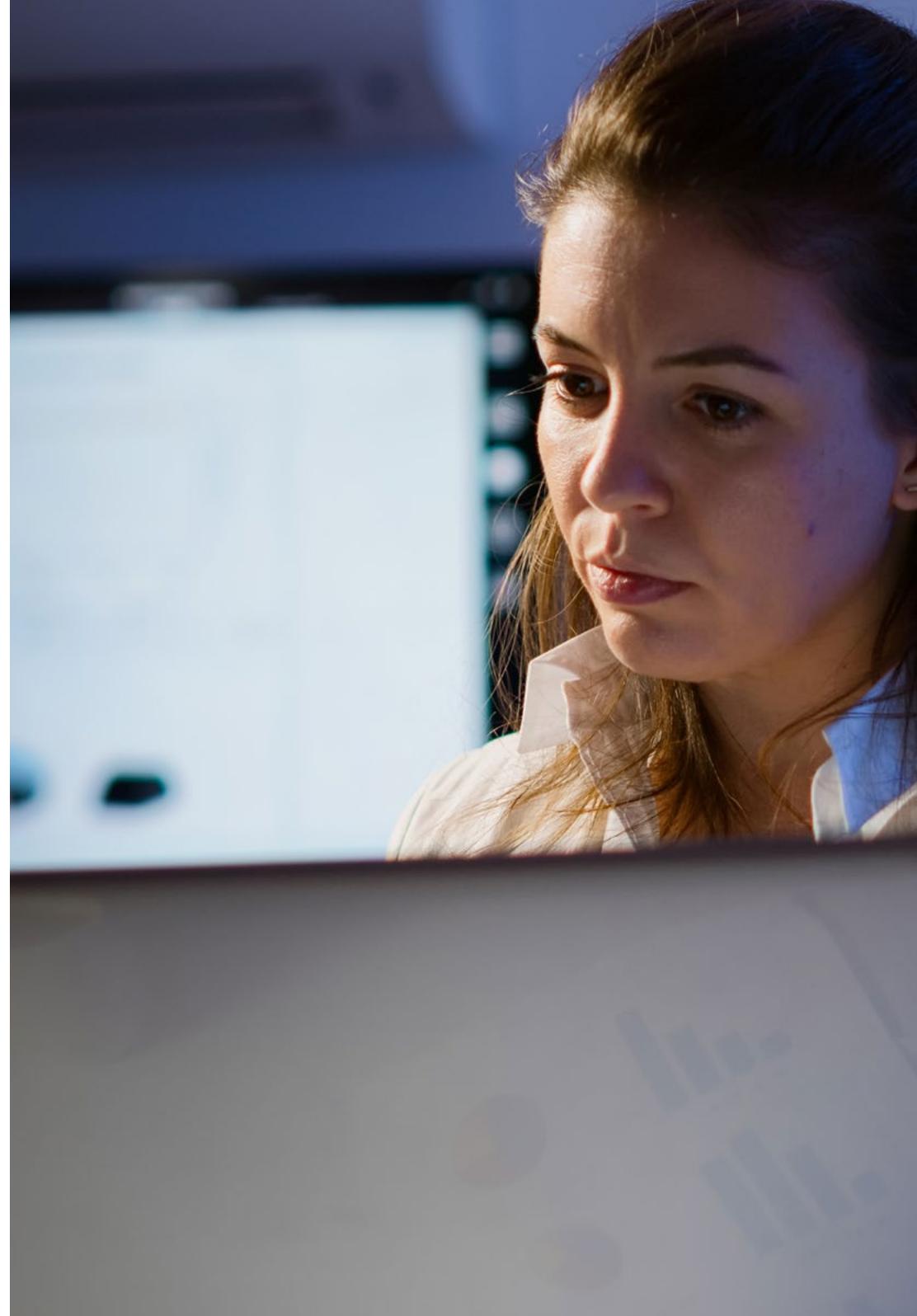


“

Vous pourrez télécharger l'ensemble du contenu, qui servira même de guide de référence de haute qualité lorsque vous mènerez vos propres projets de Crypto-Gaming avec Blockchain”

Module 1. Blockchain

- 1.1. *Blockchain*
 - 1.1.1. *Blockchain*
 - 1.1.2. *La nouvelle économie Blockchain*
 - 1.1.3. *La décentralisation comme fondement de l'économie Blockchain*
- 1.2. *Technologies Blockchain*
 - 1.2.1. *Chaîne de blocs Bitcoin*
 - 1.2.2. *Processus de validation, puissance de calcul*
 - 1.2.3. *Hash*
- 1.3. *Types de Blockchain*
 - 1.3.1. *Chaîne publique*
 - 1.3.2. *Chaîne privée*
 - 1.3.3. *Chaîne hybride ou fédérée*
- 1.4. *Types de réseaux*
 - 1.4.1. *Réseau centralisé*
 - 1.4.2. *Réseau distribué*
 - 1.4.3. *Réseau décentralisé*
- 1.5. *Smart Contracts*
 - 1.5.1. *Smart Contract*
 - 1.5.2. *Processus de génération d'un Smart Contract*
 - 1.5.3. *Exemples et applications de Smart Contract*
- 1.6. *Wallets*
 - 1.6.1. *Wallets*
 - 1.6.2. *Utilité et importance d'un Wallet*
 - 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*
- 1.7. *Economie Blockchain*
 - 1.7.1. *Les avantages de l'économie de la Blockchain*
 - 1.7.2. *Niveau de risque*
 - 1.7.3. *Gas Fee*



- 1.8. Sécurité
 - 1.8.1. La révolution des systèmes de sécurité
 - 1.8.2. Transparence absolue
 - 1.8.3. Attaques contre la *Blockchain*
- 1.9. Tokenisation
 - 1.9.1. *Tokens*
 - 1.9.2. Tokenisation
 - 1.9.3. Modèles tokenisés
- 1.10. Aspect juridique
 - 1.10.1. Comment l'architecture affecte-t-elle la capacité de régulation ?
 - 1.10.2. Jurisprudence
 - 1.10.3. Législation actuelle sur la *Blockchain*

Module 2. *DeFi*

- 2.1. *DeFi*
 - 2.1.1. *DeFi*
 - 2.1.2. Origine
 - 2.1.3. Critiques
- 2.2. Décentralisation du marché
 - 2.2.1. Avantages économiques
 - 2.2.2. Création de produits financiers
 - 2.2.3. Prêts de *DeFi*
- 2.3. Composants *DeFi*
 - 2.3.1. Couche 0
 - 2.3.2. Couche de protocole logiciel
 - 2.3.3. Couche d'application et couche d'agrégation
- 2.4. Les échanges décentralisés
 - 2.4.1. Mockup d'application directe ou simulation numérique Échange de *Tokens*
 - 2.4.2. Ajout de liquidités
 - 2.4.3. Élimination des liquidités

- 2.5. Marchés *DeFi*
 - 2.5.1. MarketDAO
 - 2.5.2. Marché des prédictions Argus
 - 2.5.3. Ampleforth
- 2.6. Clés
 - 2.6.1. *Yield Farming*
 - 2.6.2. Mine de liquidités
 - 2.6.3. Composabilité
- 2.7. Différences avec d'autres systèmes
 - 2.7.1. Traditionnel
 - 2.7.2. *Fintech*
 - 2.7.3. Comparaison
- 2.8. Risques à prendre en compte
 - 2.8.1. Une décentralisation incomplète
 - 2.8.2. Sécurité
 - 2.8.3. Erreurs d'utilisation
- 2.9. Applications *DeFi*
 - 2.9.1. Prêts
 - 2.9.2. *Trading*
 - 2.9.3. Produits dérivés
- 2.10. Projets en cours de développement
 - 2.10.1. AAVE
 - 2.10.2. DydX
 - 2.10.3. *Money on Chain*

Module 3. NFT

- 3.1. NFT
 - 3.1.1. NFT
 - 3.1.2. Associer les NFTs et la *Blockchain*
 - 3.1.3. Création de NFTs
- 3.2. Créer une NFT
 - 3.2.1. Design et contenu
 - 3.2.2. Génération
 - 3.2.3. *Metadata et Freeze Metada*
- 3.3. Options de vente NFT dans les économies gamifiées
 - 3.3.1. Vente directe
 - 3.3.2. Vente aux enchères
 - 3.3.3. *Whitelist*
- 3.4. Étude de marché NFT
 - 3.4.1. Opensea
 - 3.4.2. Immutable *Marketplace*
 - 3.4.3. Gemini
- 3.5. Stratégies de monétisation des NFT dans les économies gamifiées
 - 3.5.1. Valeur d'usage
 - 3.5.2. Valeur esthétique
 - 3.5.3. Valeur réelle
- 3.6. Stratégies de monétisation des NFT dans les économies gamifiées: minage
 - 3.6.1. Minage de NFT
 - 3.6.2. *Merge*
 - 3.6.3. *Burn*



- 3.7. Stratégies de monétisation des NFTs dans les économies gamifiées: consommables
 - 3.7.1. NFT consommable
 - 3.7.2. Enveloppes de NFT
 - 3.7.3. Qualité de NFT
- 3.8. Analyse des systèmes de gamification basés sur la NFT
 - 3.8.1. Alien Worlds
 - 3.8.2. Gods Unchained
 - 3.8.3. R-Planet
- 3.9. La NFT en tant qu'investissement et incitation au travail
 - 3.9.1. Privilèges de participation aux investissements
 - 3.9.2. Collections liées à un travail de diffusion spécifique
 - 3.9.3. Somme de forces
- 3.10. Domaines d'innovation en développement
 - 3.10.1. La musique NFT
 - 3.10.2. Video NFT
 - 3.10.3. Livre NFT



Vous bénéficierez d'un accès à la classe virtuelle 24 heures sur 24, et c'est donc vous qui déterminerez votre emploi du temps, en fonction de votre situation personnelle"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat Avancé en *Blockchain, DeFi* et NFT vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.





Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Ce **Certificat Avancé en Blockchain, DeFi et NFT** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Blockchain, DeFi et NFT**

N.º Heures Officielles: **450 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Avancé Blockchain, DeFi et NFT

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat Avancé

Blockchain, DeFi et NFT

