

# Certificat

## Construction de Personnages 2D





**tech** université  
technologique

## Certificat

### Construction de Personnages 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

Accès au site web: [www.techtitute.com/jeux-videos/cours/construction-personnages-2d](http://www.techtitute.com/jeux-videos/cours/construction-personnages-2d)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01

# Présentation

S'il y a un élément remarquable dans le monde des jeux vidéo, c'est sans aucun doute ses personnages. Ceux-ci servent de représentation fictive au joueur, qui cherche à la rendre aussi réaliste que possible. Au sein des différentes entreprises dédiées au secteur, de plus en plus de personnes recherchent des personnes capables de créer les meilleurs individus pour leurs jeux vidéo. A travers différentes directives et concepts, ce programme guidera l'étudiant vers le succès dans la création de différents personnages 2D. La méthodologie utilisée sera une incitation qui aidera les étudiants à suivre ce programme avec des horaires flexibles et avec des techniques pédagogiques efficaces et innovantes.





“

*Spécialisez-vous avec ce programme  
et rejoignez les entreprises les plus  
remarquables du secteur en développant  
une carrière professionnelle réussie"*

Il n'est pas simple de créer un personnage. Pour y parvenir, il est important de prendre en compte différentes directives qui serviront de guide pour obtenir un bon résultat final. Prêter attention aux éléments visuels devient une tâche presque obligatoire pour faire le lien entre l'histoire et les éléments. L'humanisation des personnages est un autre point essentiel. L'analyse de leurs formes corporelles, de leurs détails, de leurs vêtements ou même de leurs expressions les rendra uniques et différents des autres.

De nombreuses entreprises sont actuellement impliquées dans la conception de personnages pour les jeux vidéo. Ceux-ci en sont un pilier fondamental et c'est pourquoi il est important de les concevoir sur la bonne base. Bien que le processus puisse paraître simple au premier abord, cela a nécessité beaucoup de travail pour en arriver à un tel succès. Il est important de réfléchir au développement et à l'élaboration de tout protagoniste ou élément que vous souhaitez construire.

Tout processus de création comporte un certain nombre d'éléments fondamentaux inévitables. C'est pourquoi une formation adéquate est importante pour développer les compétences nécessaires en toute transparence. TECH propose une méthodologie en ligne qui permet aux étudiants de combiner leurs études avec leur travail et leur vie personnelle. Ainsi, en disposant d'un appareil électronique avec accès à Internet, vous pouvez avoir à votre disposition tout ce dont vous avez besoin pour poursuivre votre apprentissage. Mais ce n'est pas la seule chose remarquable de cette méthodologie. Le *Relearning* est une technique révolutionnaire qui se concentre sur la répétition de concepts. Cela permet de s'assurer que l'apprenant retient tout ce qui est nécessaire à un apprentissage optimal.

Ce **Certificat en Construction de Personnages 2D** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas pour un apprentissage plus pratique
- ◆ Contenu spécialisé sur le développement et l'animation de jeux vidéo
- ◆ Des cours théoriques, des questions posées à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel vous seront proposés.
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*La méthodologie Relearning mise en place par TECH facilitera votre apprentissage en vous permettant d'intégrer vos connaissances de manière totalement réussie"*

“

*TECH propose un apprentissage basé sur la répétition de concepts. Cette technique a montré un pourcentage élevé d'efficacité auprès de différents étudiants dans le monde entier"*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Créez les personnages que vous avez toujours imaginés en suivant les directives établies et transformez vos idées une réalité.*

*Le monde du travail vous attend !  
Spécialisez-vous et créez les meilleurs personnages en 2D pour des entreprises comme Epic Games ou Nintendo.*



# 02

## Objectifs

Ce Certificat en Construction de Personnages 2D est conçu dans le but de permettre aux étudiants d'acquérir toutes les connaissances nécessaires au bon développement de leur carrière professionnelle. Ce sera le résultat de la combinaison du programme d'études, avec tous les concepts nécessaires, et d'un personnel enseignant hautement qualifié.





“

*Ce Certificat vous permettra d'atteindre tous vos objectifs et d'être capable de créer des personnages innovants et surprenants s'adaptant aux besoins actuels des jeux vidéo”*



## Objectifs généraux

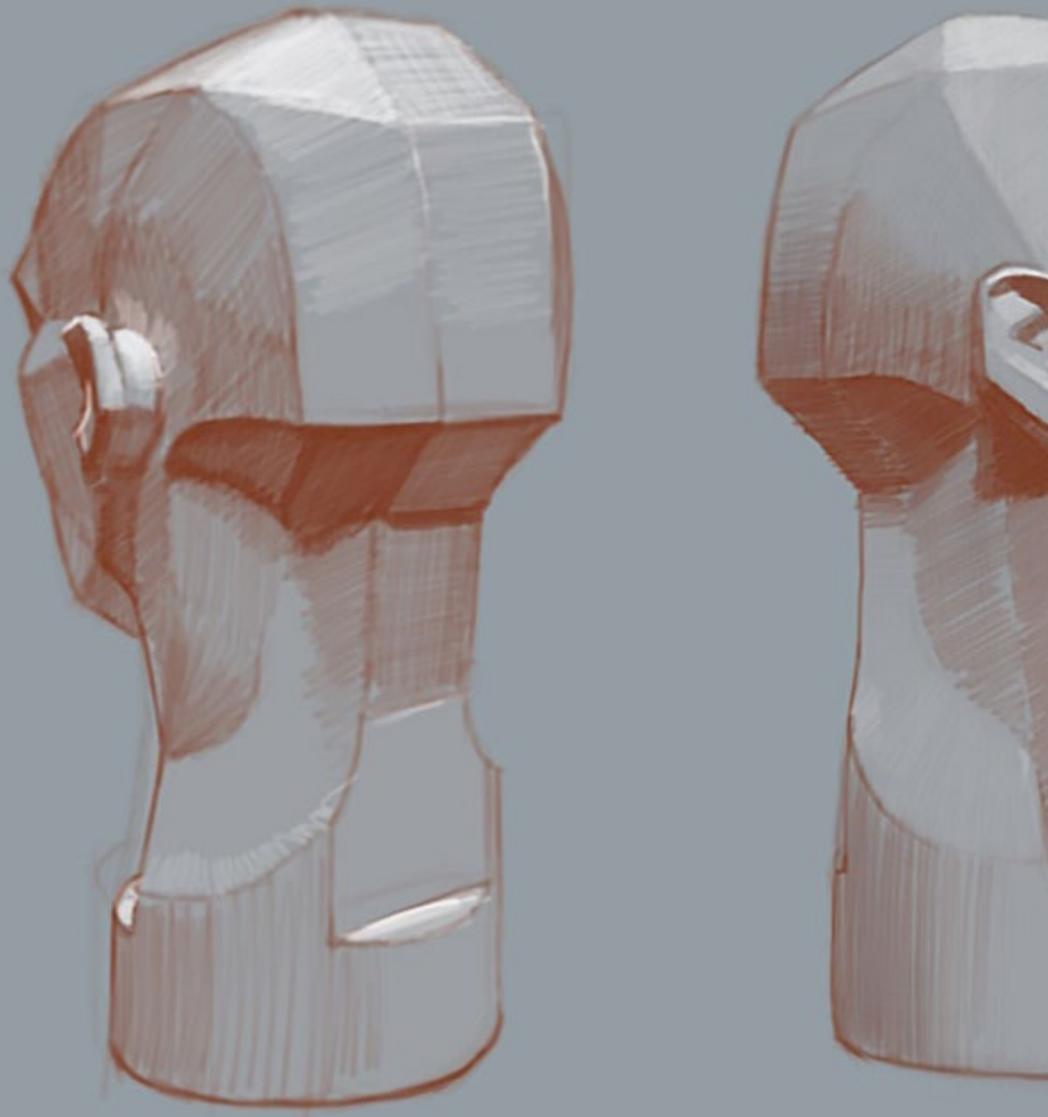
---

- ◆ Encourager la documentation et les références nécessaires à l'élaboration d'un travail correct.
- ◆ Apprendre à structurer, créer et construire des personnages.

“

*Apprenez tout ce que vous devez savoir  
et lancez-vous dans une aventure  
professionnelle passionnante en  
Construction de Personnages 2D”*





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Créer personnages du premier tracé à la composition finale.
- ◆ Appliquez toutes les formes anatomiques qui existent avec différentes formes géométriques et combinaisons.
- ◆ Travailler sur la ligne d'action et les axes avec leurs positions.
- ◆ Apprendre à créer toutes les parties d'un personnage

# 03

## Direction de la formation

Ce Certificat en Construction de Personnages 2D est enseigné par une équipe de professionnels qui veillent à ce que les étudiants acquièrent les connaissances nécessaires. Leur longue carrière professionnelle leur a valu de nombreux mérites. Ils fourniront à l'étudiant tous les concepts et les compétences nécessaires pour créer des personnages en 2D afin d'en faire ressortir tout le potentiel possible.





“

*Les meilleurs professionnels du secteur vous instruiront sur la voie du "Character Building" en 2D*”

## Direction



### M. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Concepteur d'arrière-plan et assistant sur le court-métrage "Pollo", récompensé par le prix Goya.
- Concepteur de fond, storyboard, animateur et assistant dans des projets tels que "Le rêve d'une nuit de San Juan", "L'Esprit de la forêt", "Wrinkles" et "Phineas et Ferb".
- Intercalaire et designer à 12 Pingüinos avec des projets tels que "Las triplettes" ou "Juanito Jones".

## Professeurs

### Mr. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- ♦ Collaborations de dessins animés avec le studio 12 Pingüinos: Tirma, Chupachups, Parc Thématique Warner, Kalise-Menorquina, Les triplettes, Pollo (court métrage lauréat du Goya du meilleur court métrage d'animation)
- ♦ Projets d'illustration et de conception pour Merlin Games, McAfee Antivirus, Club Megatrix Magazine, Amstel et Ikea, entre autres



# 04

## Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat sera d'une grande utilité pour l'étudiant. Il couvrira les bases de la construction de personnages 2D de qualité. Le programme offre un large éventail de support didactique qui servira de support à l'étudiant, afin qu'il puisse consolider tous les concepts et idées liés à la création de différents personnages. Par ailleurs, grâce à l'expérience professionnelle des enseignants, les étudiants acquerront toutes les connaissances nécessaires à partir de leur propre expérience professionnelle.



TRAPEZIUS

FLEXORS

- SERRATUS

- GLUTEUS  
MED

VASTUS  
LATER

“

*Dans ce programme, vous trouverez tous les contenus nécessaires pour acquérir les connaissances nécessaires en Construction de Personnages 2D”*

## Module 1. Construction du personnage

- 1.1. Formes géométriques
  - 1.1.1. Principes de base
  - 1.1.2. Combinaison de formes
  - 1.1.3. Axes
- 1.2. Lignes d'action
  - 1.2.1. Courbes, horizontales et diagonales
  - 1.2.2. Des formes simples dans la ligne d'action
  - 1.2.3. Structure et extrémités
- 1.3. Formes complexes
  - 1.3.1. Géométries combinées
  - 1.3.2. La pose
  - 1.3.3. Division en têtes
- 1.4. L'anatomie
  - 1.4.1. Canon humain classique
  - 1.4.2. Proportions
  - 1.4.3. Possibilités d'action
- 1.5. La tête
  - 1.5.1. Construction
  - 1.5.2. Axes
  - 1.5.3. Yeux et parties du visage
- 1.6. Les cheveux
  - 1.6.1. Féminin
  - 1.6.2. Masculin
  - 1.6.3. Coiffures





- 1.7. Création de personnages *cartoon*
  - 1.7.1. Exagérer les proportions
  - 1.7.2. Têtes et expressions
  - 1.7.3. Silhouette et poses
- 1.8. Animaux *cartoon*
  - 1.8.1. Animaux domestiques
  - 1.8.2. Quadrupèdes et oiseaux
  - 1.8.3. Autres types
- 1.9. Membres
  - 1.9.1. Construction
  - 1.9.2. Articulations
  - 1.9.3. Poses
- 1.10. Mains
  - 1.10.1. Construction générale
  - 1.10.2. Humain
  - 1.10.3. *Cartoon*

“

*Ce Certificat est conçu de manière à ce que l'apprentissage s'ajoute à vos connaissances. Grâce à sa méthodologie en ligne, vous décidez comment, quand et où"*

05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



#### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Construction de Personnages 2D vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès  
et recevez votre diplôme universitaire  
sans avoir à vous soucier des  
contraintes de déplacements ou des  
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Construction de Personnages 2D** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Construction de Personnages 2D**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

Certificat

Construction de  
Personnages 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

# Certificat

## Construction de Personnages 2D

