

Certificat

Spécialiste de l'Industrie
du Jeu vidéo 3D



Certificat Spécialiste de l'Industrie du Jeu vidéo 3D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/specialiste-industrie-jeu-video-3d

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

L'établissement d'une ligne esthétique spécifique lors de la réalisation d'un projet de jeu vidéo est fondamental. Tout comme l'utilisation des principaux logiciels pour la création d'éléments et l'édition d'images. C'est pourquoi l'industrie de ce secteur fait de plus en plus appel à des professionnels possédant ces connaissances, ce qu'ils pourront perfectionner avec le cours de ce programme proposé par TECH. Il s'agit d'une qualification créée par des experts en technologie et en divertissement numérique qui comprend les dernières informations liées à la gestion de projets artistiques et 3D en réalité virtuelle, depuis la contextualisation et la réalisation de *Pipelines* jusqu'à la conception de personnages et de scénarios. Le tout dans un format pratique 100 % en ligne qui vous permet de perfectionner vos compétences en matière d'intégration et de développement, où que vous soyez et avec un emploi du temps entièrement adapté à vos disponibilités.



“

Le meilleur programme sur le marché académique pour travailler en gestion de projet 3D dans les jeux vidéo depuis n'importe où et avec un horaire totalement adapté à votre disponibilité"

Travailler pour de grandes entreprises telles que Play Station ou Nintendo est le rêve de nombreux professionnels qui consacrent leur activité professionnelle à la création, la conception et la gestion de projets liés au monde des jeux vidéo. Il s'agit d'un secteur en plein essor, porté par le développement technologique et dans lequel des techniques de plus en plus complexes et innovantes sont mises en œuvre chaque année. Parmi elles, la maîtrise des stratégies 3D appliquées à la réalité virtuelle et augmentée s'impose comme l'une des plus demandées, c'est pourquoi quiconque veut réussir dans ce secteur doit en connaître les tenants et les aboutissants dans le détail.

L'engagement de TECH envers la croissance professionnelle de ses diplômés l'a conduit à développer ce Certificat, précisément pour qu'ils puissent l'obtenir. Il s'agit d'une qualification immersive et moderne qui comprend les informations les plus récentes sur l'art et la 3D dans l'industrie du jeu vidéo. Grâce à 150 heures de formation multidisciplinaire, les étudiants seront en mesure d'étudier les problèmes typiques, ainsi que les solutions et les besoins que présentent habituellement ces types de projets. En outre, ils se plongeront dans la création de la bible et du *Briefing*, ainsi que dans la création de scénarios, de personnages et Assets.

Tout cela à travers un format pratique et accessible 100% en ligne, sans horaires ni cours en présentiel, ce qui vous permettra de combiner le déroulement du programme avec toute autre activité professionnelle ou académique. Il s'agit donc d'une occasion unique de perfectionner vos compétences professionnelles et d'adapter votre profil aux exigences de la demande actuelle, en augmentant vos chances de réussite grâce à un diplôme conçu pour cela.

Ce **Certificat en Spécialiste de l'Industrie du Jeu vidéo 3D** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en jeux vidéo et en technologie
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Un accent particulier sur la modélisation et l'animation 3D dans les environnements virtuels
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Un diplôme qui vous offre dynamisme et professionnalisme combinés dans un format pratique 100% en ligne"

“

Vous aurez accès au Campus Virtuel depuis n'importe quel appareil doté d'une connexion internet. Vous pourrez même télécharger tout le contenu pour une consultation hors ligne"

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, vous bénéficierez de l'aide d'un nouveau système vidéo interactif réalisé par des experts reconnus.

Vous souhaitez être en mesure de produire des bibles et des Briefings plus professionnels et plus efficaces? Avec ce Certificat, vous y parviendrez en 6 semaines.

Vous pourrez perfectionner vos compétences dans la recherche de références, ainsi que dans l'analyse des concurrents au niveau esthétique.



02 Objectifs

TECH et son équipe d'experts en technologie et en jeux vidéo ont développé ce Certificat dans le but que les professionnels qui cherchent à devenir de véritables spécialistes de l'industrie 3D puissent y parvenir grâce à une qualification qui s'adapte à leurs besoins et à ceux du secteur. Dans cette optique, ils ont mis en place une expérience académique hautement formatrice, qui inclut les informations les plus récentes et les plus actualisées, ainsi que les meilleurs outils pédagogiques afin que le diplômé puisse en tirer le meilleur parti et dépasser ses attentes.





“

Un Certificat qui dépassera vos attentes académiques les plus élevées grâce à un contenu optimal théorique, pratique et supplémentaire”

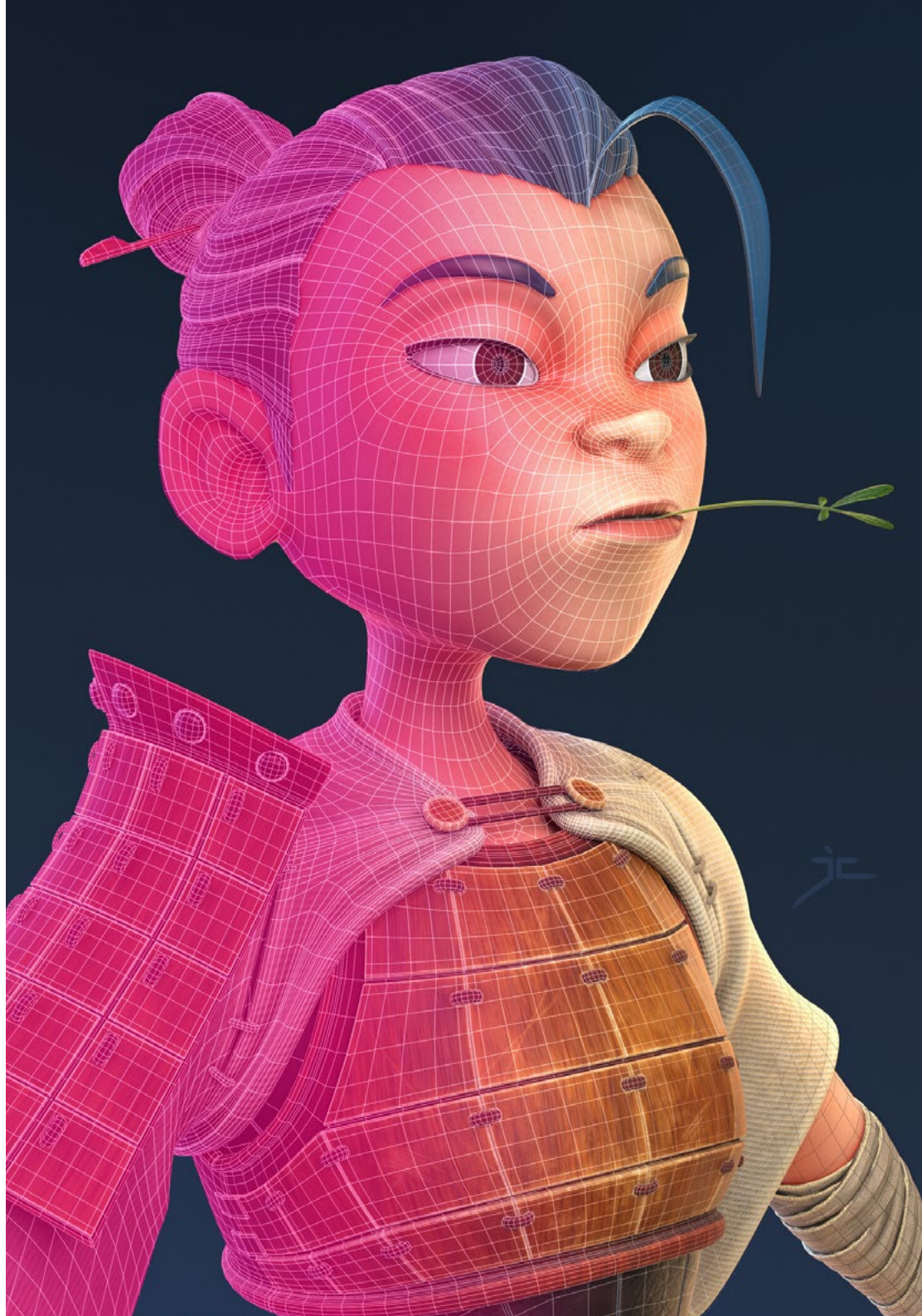


Objectifs généraux

- ◆ Générer connaissances spécialisées sur réalité virtuelle
- ◆ Déterminer les Assets et les personnages et l'intégration dans la réalité virtuelle
- ◆ Analyser l'importance de l'audio dans les jeux vidéo

“

Si vos objectifs incluent la maîtrise des techniques les plus sophistiquées d'intégration de personnages dans des scénarios et des tests, ce Certificat vous aidera à y parvenir”





Objectifs spécifiques

- ◆ Examiner les logiciels de création de maillage 3D et d'édition d'images
- ◆ Analyser les problèmes éventuels et la résolution d'un projet de RV 3D
- ◆ Être capable de définir la ligne esthétique pour la génération du style artistique d'un jeu vidéo
- ◆ Déterminer les lieux de référence pour la recherche de l'esthétique
- ◆ Évaluer les contraintes de temps pour le développement d'un style artistique
- ◆ Produire Assets et les intégrer dans un scénario
- ◆ Créer des personnages et les intégrer dans un scénario
- ◆ Évaluer l'importance de l'audio et des sons dans un jeu vidéo

03

Direction de la formation

Ce Certificat en Spécialiste de l'Industrie du Jeu vidéo 3D comprend un corps professoral versé dans le secteur technologique et doté d'une large et vaste expérience dans la gestion et la conception de projets audiovisuels. Il s'agit d'une équipe de professionnels qui combinent l'enseignement et le travail, de sorte qu'ils connaissent en détail les tenants et les aboutissants du sujet, ainsi que les derniers développements liés aux techniques et aux stratégies les plus efficaces. Tout cela se reflète dans un programme d'études conçu par eux-mêmes.



“

Vous bénéficierez du soutien d'un corps professoral rompu à l'animation 3D, ce qui vous permettra de vous perfectionner sous la direction de véritables experts du secteur"

Direction



M. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ◆ Directeur de l'Ingénierie et du Design de la Gamification pour le Groupe Interveníá
- ◆ Professeur à l'ESNE en Design de Jeux Vidéo, Design de Niveaux, Production de Jeux Vidéo, Middleware, Creative Media Industries, etc
- ◆ Conseiller à la création d'entreprises comme Avatar Games ou Interactive Selection
- ◆ Auteur du livre Video Game Design
- ◆ Membre du Conseil consultatif de Nima World

Professeurs

Dr Pradana Sánchez, Noel

- ◆ Spécialiste en Rigging et Animation 3D pour les jeux vidéo
- ◆ Graphiste 3D chez Dog Lab Studios
- ◆ Producteur chez Imagine Games à la tête de l'équipe de développement de jeux vidéo
- ◆ Graphiste chez Wildbit Studios avec des travaux en 2D et 3D
- ◆ Expérience enseignante à l'ESNE et au CFGS dans Animations 3D: jeux et environnements éducatifs
- ◆ Diplôme en Design et Développement de jeux vidéo de l'Université ESNE
- ◆ Master de Formation des Enseignants de l'Université Rey Juan Carlos
- ◆ Spécialiste en Rigging et Animation 3D par Voxel School



04

Structure et contenu

Ce programme a été développé par l'équipe enseignante sur la base de deux critères fondamentaux: d'une part, l'information la plus austère et innovante, puisée dans les principales sources du secteur des jeux vidéo, et d'autre part, le respect des spécifications de qualité exigeantes qui définissent cette université. De cette façon, il a été possible de former un diplôme dynamique et multidisciplinaire dans laquelle, en plus de trouver le meilleur contenu théorique, le diplômé bénéficiera d'heures de matériel pratique et supplémentaire pour travailler de manière personnalisée et adaptée à sa demande dans le perfectionnement de ses compétences professionnelles.



“

Le programme comprend un module exclusif consacré à l'audio dans un jeu vidéo 3D, avec lequel vous pourrez travailler sur la conception de la bande sonore, des effets sonores et des voix des personnages"

Module 1. Art et le 3D dans l'Industrie du Jeu vidéo

- 1.1. Projets 3D en VR
 - 1.1.1. Logiciel de maillage 3D
 - 1.1.2. Logiciel de retouche d'image
 - 1.1.3. Réalité virtuelle
- 1.2. Problème type, solutions et besoins du projet
 - 1.2.1. Besoins du projet
 - 1.2.2. Problèmes éventuels
 - 1.2.3. Solutions
- 1.3. Étude de ligne esthétique pour la génération du style artistique d'un jeu vidéo: de la conception de jeux à la génération d'art 3D
 - 1.3.1. Choix du destinataire du jeu vidéo. Qui voulons-nous atteindre?
 - 1.3.2. Possibilités artistiques du développeur
 - 1.3.3. Définition finale de la ligne esthétique
- 1.4. Recherche de références et analyse de concurrents au niveau esthétique
 - 1.4.1. Pinterest et pages similaires
 - 1.4.2. Création d'un *Model Sheet*
 - 1.4.3. Recherche de concurrents
- 1.5. Création de la bible et *Briefing*
 - 1.5.1. Création de la bible
 - 1.5.2. Développement d'une bible
 - 1.5.3. Développement d'un *Briefing*
- 1.6. Scénarios et Assets
 - 1.6.1. Planification de la production des Assets aux niveaux
 - 1.6.2. Conception des scénarios
 - 1.6.3. Conception des Assets





- 1.7. Intégration des Assets aux niveaux et aux tests
 - 1.7.1. Processus d'intégration aux niveaux
 - 1.7.2. Textures
 - 1.7.3. Dernières retouches
- 1.8. Personnages
 - 1.8.1. Planification de la production de personnages
 - 1.8.2. Conception des personnages
 - 1.8.3. Conception de Assets pour personnages
- 1.9. Intégration des personnages dans les scénarios et les tests
 - 1.9.1. Processus d'intégration des personnages aux niveaux
 - 1.9.2. Besoins du projet
 - 1.9.3. Animations
- 1.10. Audio dans les jeux vidéo 3D
 - 1.10.1. Interprétation du dossier de projet pour la génération de l'identité sonore du jeu vidéo
 - 1.10.2. Processus de composition et de production
 - 1.10.3. Conception de la bande son
 - 1.10.4. Conception d'effets sonores
 - 1.10.5. Conception de voix

“ Réinventez-vous avec TECH et optez pour une qualification qui élèvera votre carrière professionnelle au niveau des exigences de grandes entreprises telles que Tencent, Blizzard ou Ubisoft”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances. Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Spécialiste de l'Industrie du Jeu vidéo 3D vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Ce **Certificat en Spécialiste de l'Industrie du Jeu vidéo 3D** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Spécialiste de l'Industrie du Jeu vidéo 3D**

N.º d'heures officielles: **150 h.**





Certificat
Spécialiste de l'Industrie
du Jeu vidéo 3D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Spécialiste de l'Industrie du Jeu vidéo 3D