



Certificat Rendu

» Modalité: en ligne

» Durée: 6 semaines

» Qualification: TECH Université Technologique

» Intensité: 16h/semaine

» Horaire: à votre rythme

» Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/rendu

Sommaire

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline \text{Présentation} & \text{Objectifs} \\ \hline 03 & 04 & 05 \\ \hline \end{array}$

Structure et contenu

Direction de la formation

page 12 page 16 page 20

06 Diplôme

Méthodologie





tech 06 | Présentation

Le processus de rendu est presque obligatoire dans la profession de designer. Il existe de nombreux professionnels qui ne le maîtrisent qu'à un niveau de base pour pouvoir se débrouiller avec peu d'obstacles dans le monde du design et même certains qui partent de zéro dans cet utilitaire. Ce Certificat en Rendu a été conçu de manière à ce que l'étudiant sache l'utiliser complètement.

Le syllabus aborde en profondeur les matériaux et l'outil de rendu du programme Marmoset Toolbag, un logiciel largement utilisé dans le secteur. En outre, le positionnement des lumières pour créer un environnement approprié pour le modèle est expliqué. Il se concentre également sur la création et le positionnement des caméras afin d'obtenir une perspective plus intéressante pour le modèle final.

En outre, un travail est effectué sur l'exportation de rendus professionnels, sur l'approfondissement des connaissances de base d'une animation de caméra pour créer un *render* animé et sur les outils actualisés des programmes. Enfin, on travaille à la réalisation d'un rendu de base avec d'autres programmes, tels que IRay, Zbrush, Photoshop et Keyshot.

Un Certificat en ligne mis à la disposition des étudiants par le biais de la plateforme virtuelle, puisque TECH Universidad Tecnológica s'est engagée dans une méthodologie d'enseignement basée sur le *re-learning*. En d'autres termes, l'étudiant apprendra à mettre en pratique ce qu'il a appris et, en outre, sera capable de progresser de manière autonome dans le contenu.

Ce **Certificat en Rendu** contient le programme éducatif le plus complet et le plus à jour du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- Le développement d'études de cas pratiques présentées par des experts en équarrissage
- Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Apprenez à utiliser l'éclairage et le positionnement de la caméra pour poser votre modèle 3D avec ce Certificat"



Devenez un expert dans le domaine et obtenez un avantage concurrentiel sur les professionnels du secteur grâce à ce programme éducatif en ligne"

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entrainer dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Inscrivez-vous dès maintenant à ce plan de formation en ligne spécialisé dans le rendu et les différents outils qui peuvent être utilisés dans ce domaine.

Apprenez à utiliser Marmoset Toolbag grâce à cette formation en ligne.







tech 10 | Objectifs

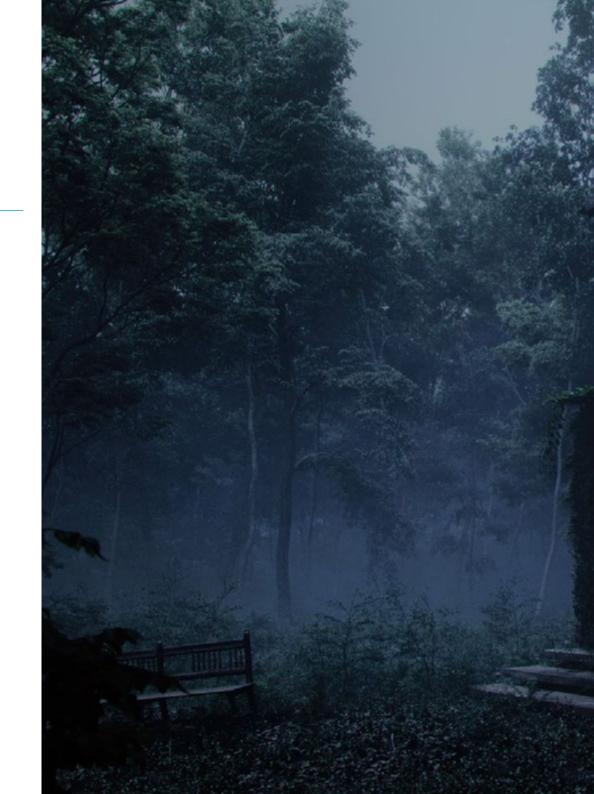


Objectifs généraux

- Connaître en profondeur toutes les étapes pour créer des rendus dans une modélisation 3D professionnelle
- Connaître et comprendre en détail le fonctionnement du rendu et son influence sur la modélisation
- Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, la texturation et le temps réel utilisés dans le monde professionnel d'aujourd'hui
- Appliquer les connaissances acquises à la résolution de problèmes de modélisation
- Utilisez de manière experte les connaissances acquises pour créer vos propres projets et étoffer intelligemment votre portfolio
- Développer les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation



Apprenez à utiliser Marmoset Toolbag, IRay, ZBrush, Photoshop et Keyshot avec ce diplôme, confortablement et à votre rythme"







Objectifs spécifiques

- Connaître en profondeur les matériaux et l'outil de rendu du programme Marmoset Toolbag, largement utilisé par les modélisateurs et sculpteurs 3D
- Comprendre comment positionner les lumières pour créer le bon environnement pour notre modèle
- Créez et positionnez des caméras pour obtenir une perspective qui rend notre modélisation 3D plus intéressante
- Exportation de rendus professionnels
- Approfondir les connaissances de base d'une animation de caméra afin de créer un rendu animé pour obtenir plus d'effets
- Connaître les derniers outils des programmes
- Savoir faire un rendu de base avec d'autres programmes, tels que IRay, Zbrush, Photoshop et Keyshot





tech 14 | Direction de la formation

Direction



Mme. Sanches Lalaguna, Ana

- Concepteur 3D à Lalaguna Studio
- Généraliste 3D chez NeuroDigital Technologies
- Modéliste indépendant de figurines de jeux vidéc
- Artiste 3D et responsable de la narration dans le jeu vidéo "A Rising Bond" (InBreak Studios
- Master en Art et Design des jeux vidéo (U-tad)
- Diplôme de réalisation de films d'animation 2D et 3D (ESDIP)
- Vainqueur du prix de la meilleure narration et nominé pour le meilleur jeu et le meilleur art aux PlayStation Awards



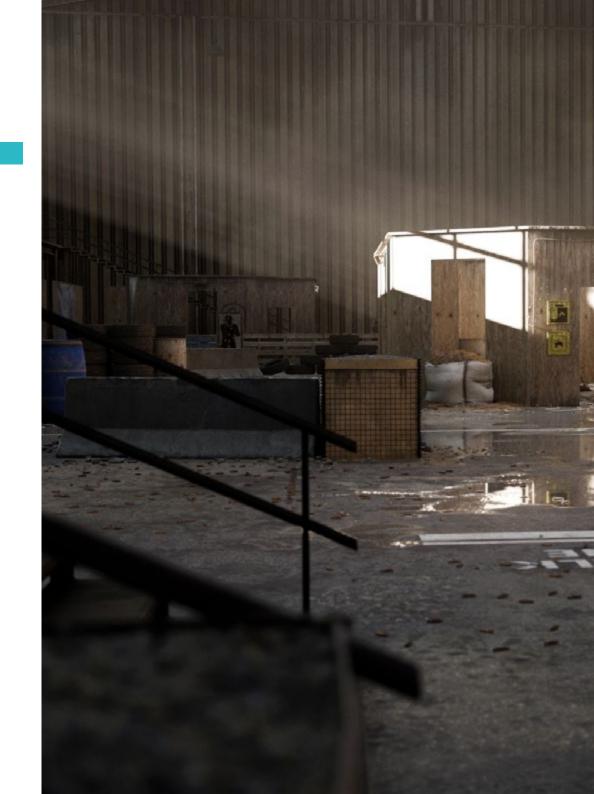




tech 18 | Structure et contenu

Module 1. Rendu

- 1.1. Marmoset Toolbag
 - 1.1.1. Préparation de la Géométrie et formatage FBX
 - 1.1.2. Concepts de base Importation de géométrie
 - 1.1.3. Liens et matériel
- 1.2. Marmoset Toolbag. Sky
 - 1.2.1. Cadre environnemental
 - 1.2.2. Points de lumière
 - 1.2.3. Lumières en dehors du Sky
- 1.3. Marmoset Toolbag. Détails
 - 1.3.1. Ombre et pose
 - 1.3.2. Matériaux de procédure
 - 1.3.3. Canaux et Réflexion
- 1.4. Rendu en temps réel avec Marmoset Toolbag
 - 1.4.1. Exportation d'une image avec transparence
 - 1.4.2. Exportation interactive. Marmoset Viewer
 - 1.4.3. Exportation de films
- 1.5. Marmoset Toolbag. Caméras animées
 - 1.5.1. Préparation du modèle
 - 1.5.2. Appareil photo
 - 1.5.3. Caméra principale. Animation interactive
- 1.6. Marmoset Toolbag. Caméras animées avancées
 - 1.6.1. Ajout de nouvelles caméras
 - 1.6.2. Animation paramétrique
 - 1.6.3. Détails finaux





Structure et contenu | 19 tech

- 1.7. Marmoset Toolbag 4. Raytrace
 - 1.7.1. Subsurface
 - 1.7.2. Ray Tracing
 - 1.7.3. Ajout de caméras et rendu de carte
- 1.8. Rendu avec Substance Painter. IRay
 - 1.8.1. Configuration de l'IRay
 - 1.8.2. Paramètres de la visionneuse
 - 1.8.3. Paramètres d'affichage
- 1.9. Rendu avec ZBRush
 - 1.9.1. Configuration du matériel
 - 1.9.2. Rendu et lumières BPR
 - 1.9.3. Masques BPR et rendu final dans Photoshop
- 1.10. Rendu avec Keyshot
 - 1.10.1. De Zbrush vers Keyshot
 - 1.10.2. Matériaux et éclairage
 - 1.10.3. Compositing Photoshop et image finale



En 6 semaines, vous apprendrez à faire un rendu réussi de chaque projet dont vous avez besoin, de manière totalement en ligne, confortable et facile"





tech 22 | Méthodologie

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.



Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier"



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Méthodologie | 25 tech

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle. Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



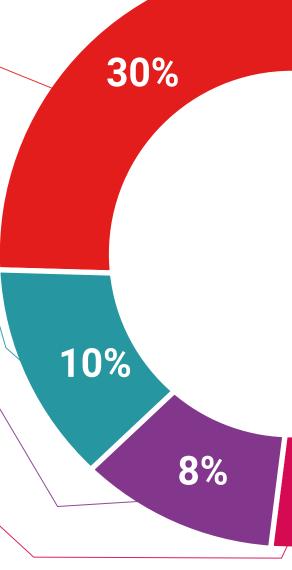
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.



Case Studies
Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement

pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.





Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



20% 25% 4% 3%





tech 30 | Diplôme

Ce **Certificat en Rendu** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique.**

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Rendu** N° d'heures officielles: **150 h.**



technologique Certificat Rendu

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

